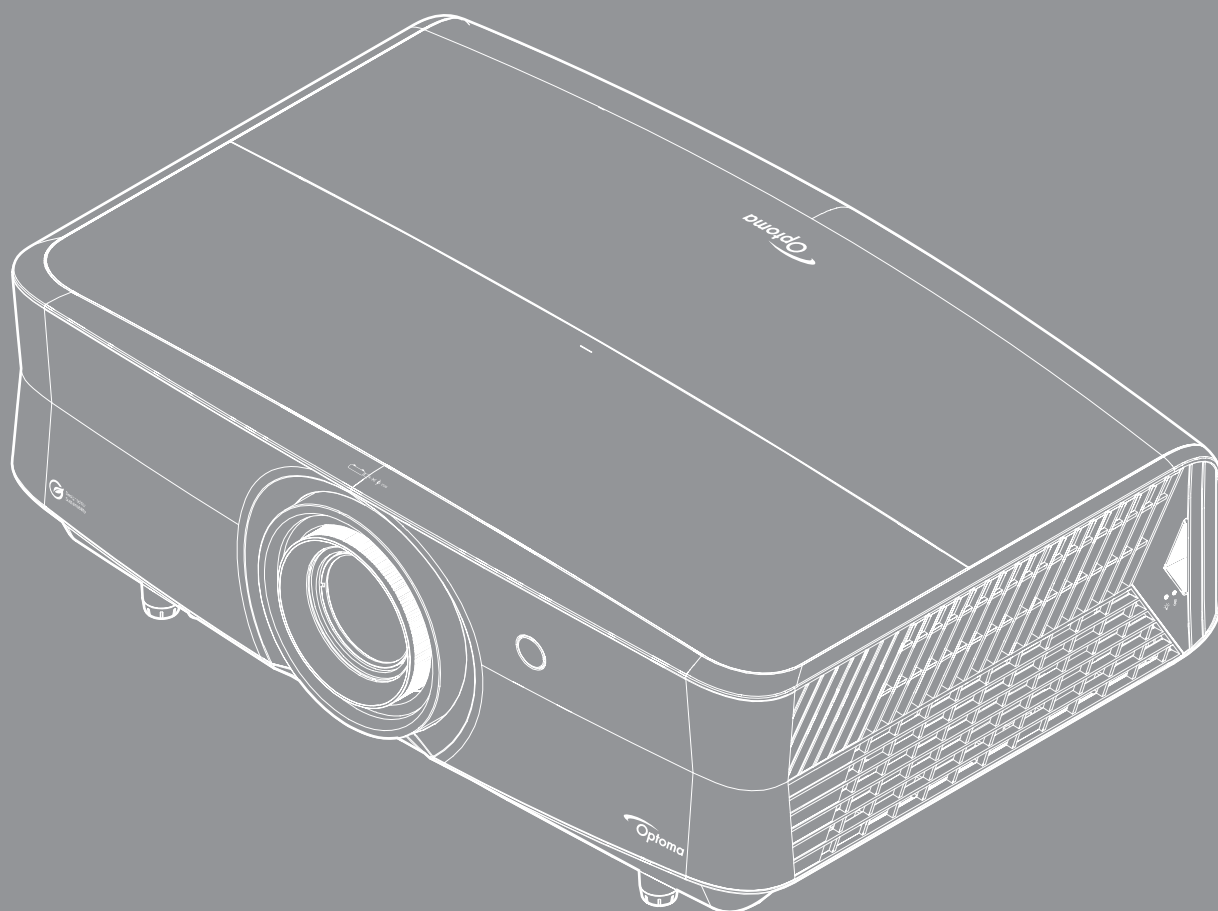




Proiector DLP®



Manual de utilizare



CUPRINS

SIGURANȚĂ..... 4

<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	<i>4</i>
<i>Instrucțiuni de siguranță pentru baterii</i>	<i>6</i>
<i>Curățarea obiectivului.....</i>	<i>6</i>
<i>Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser.....</i>	<i>7</i>
<i>Drept de autor.....</i>	<i>7</i>
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	<i>7</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	<i>8</i>
<i>FCC</i>	<i>8</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>9</i>
<i>DEEE.....</i>	<i>9</i>
<i>CTUVUS.....</i>	<i>9</i>
<i>Specificații și etichete de avertizare</i>	<i>9</i>

INTRODUCERE..... 10

<i>Conținutul pachetului</i>	<i>10</i>
<i>Accesorii standard</i>	<i>10</i>
<i>Prezentare generală a produsului</i>	<i>11</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>12</i>
<i>Tastatura.....</i>	<i>13</i>
<i>Telecomandă</i>	<i>14</i>

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA 16

<i>Instalarea proiectorului</i>	<i>16</i>
<i>Conectarea surselor la proiector</i>	<i>18</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	<i>19</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>21</i>

UTILIZAREA PROIECTORULUI..... 24

<i>Pornirea/oprirea proiectorului</i>	<i>24</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>27</i>
<i>Prezentare generală a ecranului de lansare</i>	<i>28</i>
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	<i>29</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>30</i>
<i>Meniul Imagine</i>	<i>37</i>
<i>Afișare meniu.....</i>	<i>42</i>
<i>Meniul Setări.....</i>	<i>45</i>
<i>Meniul Audio.....</i>	<i>49</i>
<i>Control meniu</i>	<i>50</i>
<i>Meniul informații</i>	<i>63</i>
<i>Setări sistem.....</i>	<i>64</i>
<i>Selectarea manuală a unei surse de intrare.....</i>	<i>70</i>
<i>Selectarea unei aplicații.....</i>	<i>70</i>

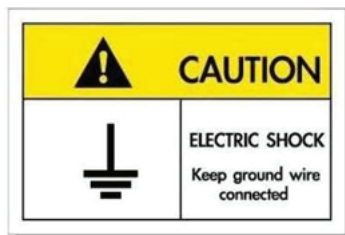
INFORMAȚII SUPLIMENTARE..... 73

<i>Rezoluții compatibile.....</i>	<i>73</i>
<i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan</i>	<i>77</i>
<i>Coduri telecomandă IR.....</i>	<i>78</i>
<i>Depanare.....</i>	<i>81</i>
<i>Indicatoare de avertizare</i>	<i>83</i>
<i>Specificații</i>	<i>85</i>
<i>Birourile Optoma din întreaga lume.....</i>	<i>86</i>

SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.



- Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).
- Acest echipament este echipat cu mufă de împământare cu trei pini.
- Nu îndepărtați pinul de împământare de pe mufa de alimentare.
- Aceasta este o funcție de siguranță. Dacă nu reușiți să conectați mufa la priză, contactați un electrician.
- Nu subestimați scopul unei prize de împământare.

Instrucțiuni importante de siguranță



- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Proiectorul este un produs laser de clasa 1 conform IEC/EN 60825-1:2014 și grupa de risc 2 conform cerințelor IEC 62471-5:2015.
- Supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Se recomandă supravegherea copiilor și nu permiteți să se uite în raza proiectorului la orice distanță de proiector.
- Se recomandă să se folosească cu atenție telecomanda pentru pornirea proiectorului atâta timp cât sunteți în fața lentile de proiecție.
- Utilizatorului i se recomandă evitarea folosirii de ajutoare optice, cum ar fi binoclul sau telescoapele în interiorul fasciculului.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiectorului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.

- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 0°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de cel mult 80 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreținere.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau șocurilor.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Risc de incendiu sau explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Instrucțiuni de siguranță pentru baterii

 WARNING	
• INGESTION HAZARD: This product contains a button cell or coin battery. • DEATH or serious injury can occur if ingested. • A swallowed button cell or coin battery can cause Internal Chemical Burns in as little as 2 hours. • KEEP new and used batteries OUT OF REACH of CHILDREN • Seek immediate medical attention if a battery is suspected to be swallowed or inserted inside any part of the body.	

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeți lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.

ATENȚIE! Suprafață fierbinte, nu atingeți



- Nu puneți mâinile, fața sau alte obiecte în fața lentilei proiectoarei în timp ce proiectorul funcționează. Acest lucru poate cauza încălzirea extremă a obiectului și, eventual, un incendiu sau deteriorarea acestuia din cauza căldurii emise de fluxul luminos. Lucrurile plasate în fața lentilei se pot supraîncălzi și arde sau pot declanșa un incendiu.
- Nu pulverizați gaz inflamabil pentru a scăpa de praful și murdăria care se acumulează în obiectiv. Acest lucru ar putea provoca un incendiu.



Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectoarei.



Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.



Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.

Notă despre laser

IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1, IEC 62471-5:2015 GRUPA DE RISC 2.

Produsul este destinat utilizării ca produs laser de consum și este conform cu EN 50689:2021.

PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1

EN 50689:2021

Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser

- Corespunde cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 cu excepția conformității ca și grupă de risc 2 LIP definită în IEC 62471- 5: Ed.1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser nr 57, din data de 8 mai 2019.
- IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1, IEC 62471-5:2015 GRUPA DE RISC 2

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級
IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

WARNING: MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN!
Do not look into the beam less than 1m.
No direct eye exposure to the beam is permitted.
“AVERTISSEMENT:INSTALLER AU-DESSUS DE LA TETE DES ENFANTS.”
Avertissement supplémentaire contre l'exposition oculaire pour des expositions à une distance de moins de 1m.
「警告：安裝高於兒童頭頂！」
請勿在距離小於1米的範圍內直視光束，嚴禁眼睛直接暴露於光束中。
「警告：安裝高于儿童头顶！」
请勿在距离小于1米的范围内直视光束，严禁眼睛直接暴露于光束中。



- Instrucțiuni suplimentare pentru supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Instrucțiuni suplimentare cu privire la instalarea în locuri ferite de accesul copiilor.
- ATENȚIONARE: MONTAȚI DEASUPRA CAPULUI COPIILOR Se recomandă folosirea unui montaj de tavan pentru a-l plasa deasupra ochilor copiilor.
- Atenție - utilizarea comenzilor sau a reglajelor sau executarea altor proceduri decât cele specificate în prezentul document poate duce la o expunere periculoasă la radiații.
- Când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită la obiectiv.
- Feriți orice articole (lupe etc.) din calea luminii proiecteurului. Calea luminii proiectate de la lentilă este extinsă. Prin urmare, orice tip de obiecte anormale care pot redirecționa lumina care iese din lentilă poate provoca un rezultat imprevizibil, cum ar fi un incendiu sau rănirea ochilor.
- Orice operație sau reglare care nu este instruită în mod specific de ghidul utilizatorului creează riscul expunerii la radiații laser periculoase.
- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, reglare sau funcționare poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.

Drept de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2024

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

Dolby, Dolby Vision și simbolul dublu D sunt mărci înregistrate ale Dolby Laboratories Licensing Corporation. Fabricat sub licență de la Dolby Laboratories Licensing Corporation. Lucrări confidențiale nepublicate. Copyright © 2013-2024 Dolby Laboratories. Toate drepturile rezervate.

Acest produs este conform cu versiunea 1.1 a dispozitivului proiector HDR10+. Logo-ul HDR10+™ este o marcă comercială sau o marcă comercială înregistrată a HDR10+ Technologies, LLC în Statele Unite și în alte țări.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau repositionarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Operarea se supune următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcția RF)

DEEE



Instrucțiuni de eliminare

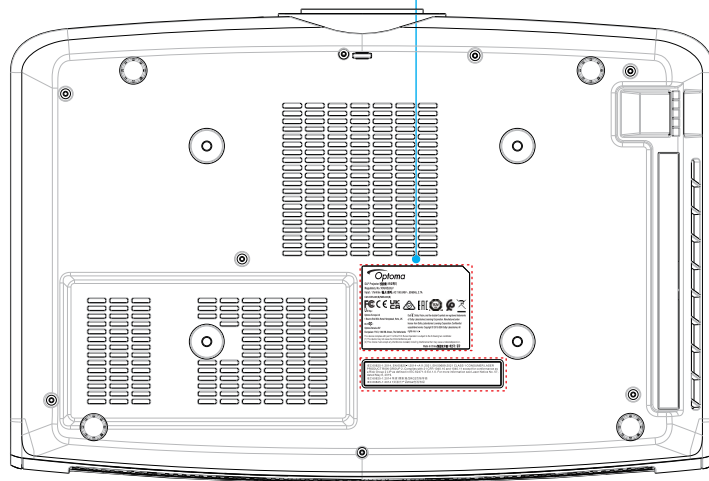
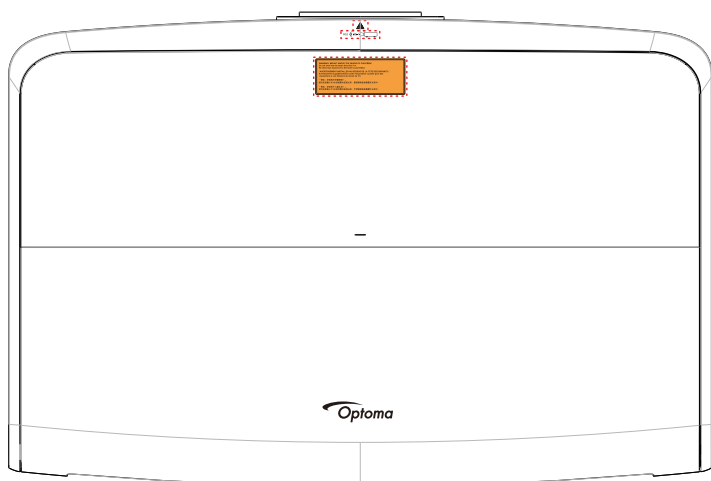
Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

CTUVUS



Specificații și etichete de avertizare

Etichetele cu specificații și avertizări sunt amplasate în următoarele locații:



Notă: Pentru sursa de alimentare, puterea nominală și informații despre produs, consultați eticheta de pe partea inferioară a produsului.

INTRODUCERE

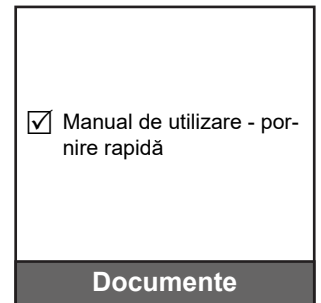
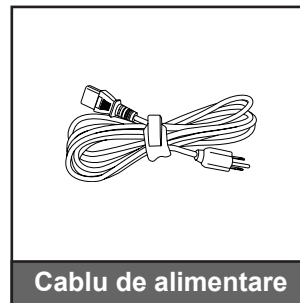
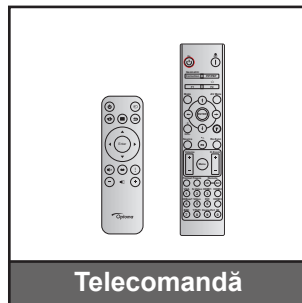
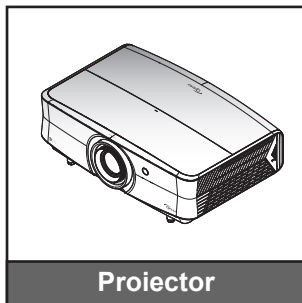
Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector laser Optoma. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informații suplimentare și documentație cum ar fi și întrebări frecvente.

Conținutul pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

Accesorii standard



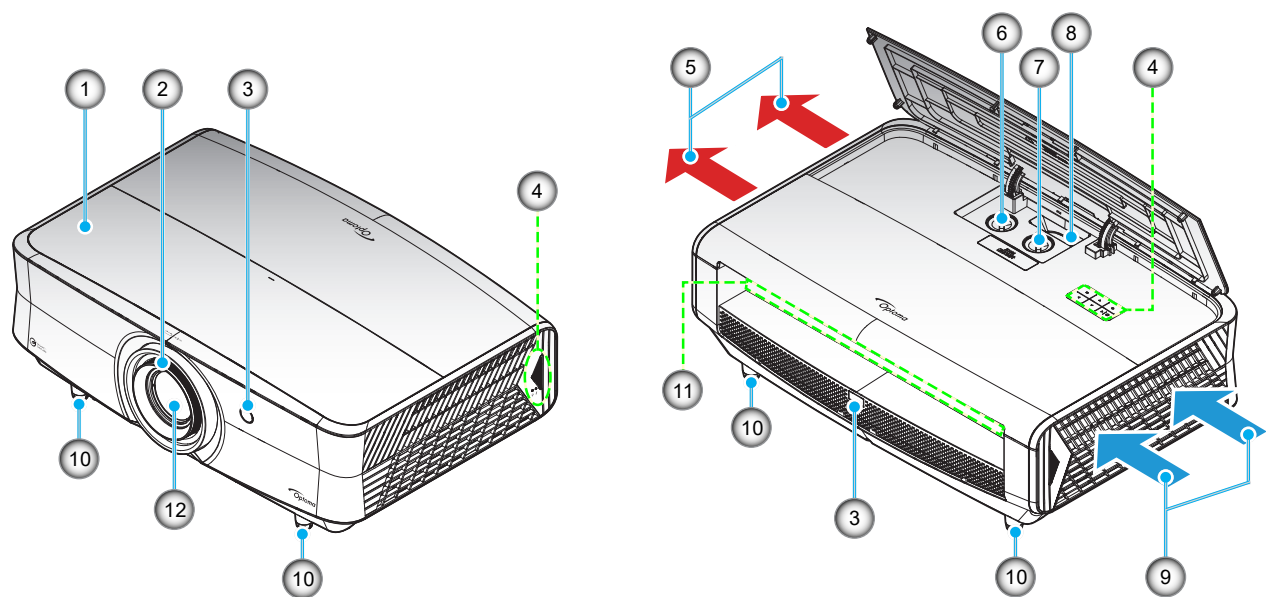
Notă:

- Pentru a avea acces la informațiile de configurare, manualul de utilizare, informațiile privind garanția și actualizările produsului, vă rugăm să scanați codul QR sau să vizitați următorul URL:
<https://www.optoma.com/support/download>
- Accesoriiile pot diferi în diferite țări.
- Dongle-ul Wi-Fi este un accesoriu opțional.



INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



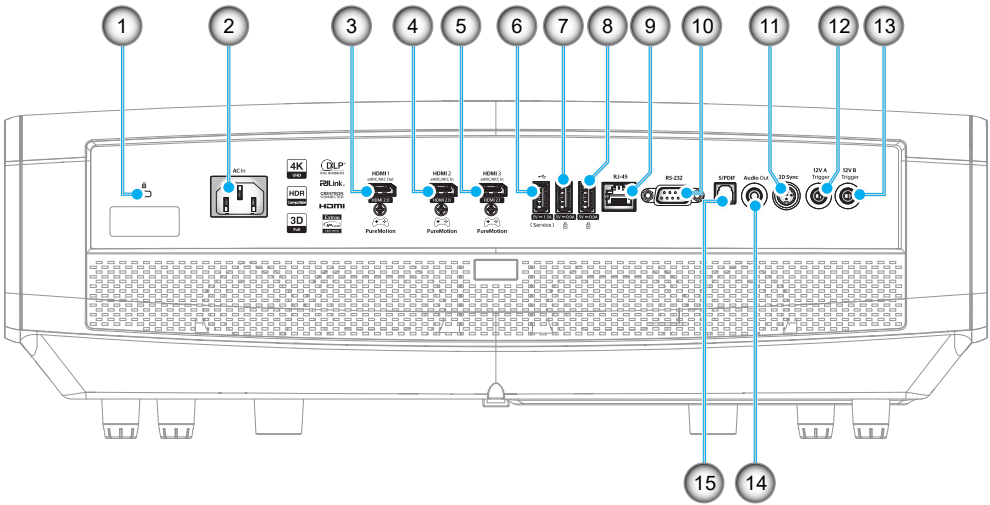
Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectorului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Capac superior	7.	Disc pentru deplasare lentilă (vertical)
2.	Inelul de focalizare	8.	Pârghie pentru zoom
3.	Receptor IR	9.	Ventilare (intrare)
4.	Tastatură	10.	Inel de ajustare a înclinării
5.	Ventilare (ieșire)	11.	Intrare/ieșire
6.	Disc pentru deplasare lentilă (orizontal)	12.	Obiectiv

INTRODUCERE

Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Port de blocare Kensington™	9.	Conector RJ-45 (*4)
2.	Priză alimentare	10.	Conector RS232
3.	Conector HDMI 1 (v2.0)	11.	Conector sincronizare 3D
4.	Conector HDMI 2 (v2.0)	12.	Conector ieșire 12 V
5.	Conector HDMI 3 (v2.1)(*1)	13.	Conector ieșire 12 V
6.	Conector de service și ieșire alimentare USB (5V---1,5 A) (*2)	14.	Conector ieșire Audio
7.	Ieșire USB pentru alimentare (5V---0,9 A) (*3)	15.	Conector S/PDIF
8.	Ieșire USB pentru alimentare (5V---0,9 A) (*3)		

Notă: (*1) Acceptă până la 3840 x 2160/120 hz și acceptă HDR10+.

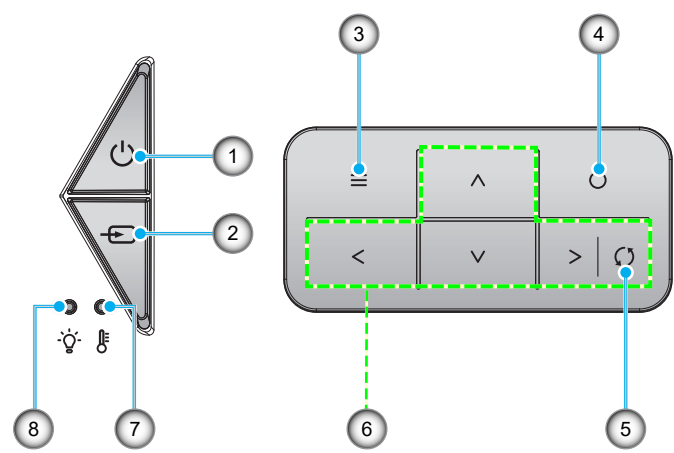
(*2) Pentru upgrade de firmware.

(*3) Acceptă dongle multimedia și WiFi.

(*4) Acceptă Control rețea LAN, Control IoT și FOTA (actualizare FW).

INTRODUCERE

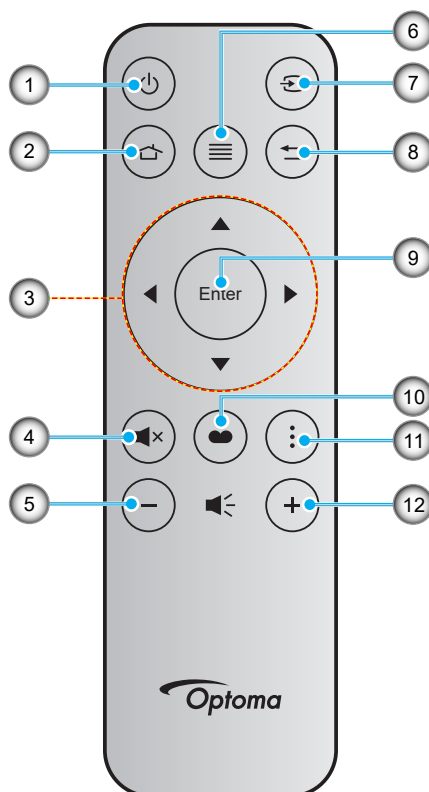
Tastatura



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED pentru alimentare și pentru starea Pornit/Standby	5.	Resincronizare
2.	Sursă	6.	Patru taste direcționale de selectare
3.	Meniu	7.	LED Temperatură
4.	Introd.	8.	LED laser

INTRODUCERE

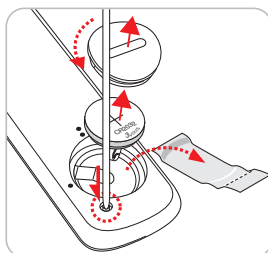
Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire alimentare	7.	Sursă
2.	Home (Acasă)	8.	Reveniți
3.	Patru taste direcționale de selectare	9.	Introd.
4.	Mut	10.	Mod de afisare
5.	Volum -	11.	Meniu APP
6.	Meniu	12.	Volum +

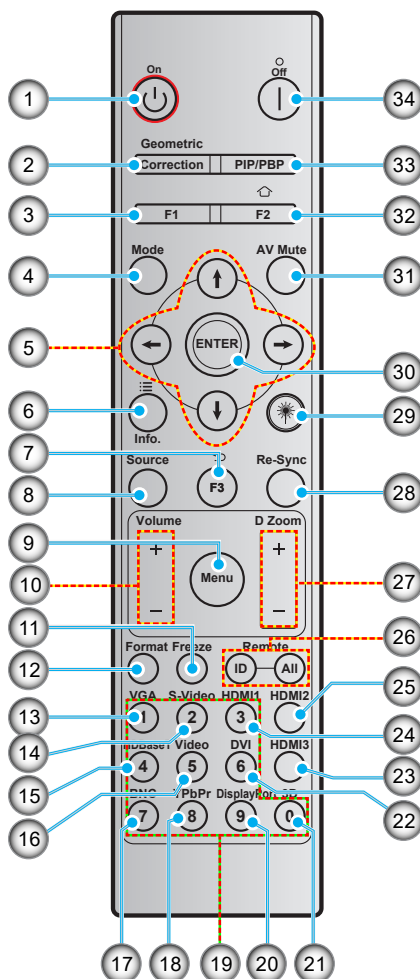
Notă:

- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.
- Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, scoateți banda izolatoare transparentă. Pentru mai multe informații despre instalarea bateriei, consultați pagina 21.



INTRODUCERE

- Includerea bateriei pentru telecomandă poate varia în funcție de regiune.



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	18.	YPbPr (nu este acceptat)
2.	Corecție geometrică	19.	Tastatură numerică (0-9)
3.	Buton funcțional (F1) (posibilitate de atribuire)	20.	Display port (neacceptat)
4.	Mod	21.	3D
5.	Patru taste direcționale de selectare	22.	DVI (neacceptat)
6.	Configurări APP	23.	HDMI3
7.	ÎNAPOI	24.	HDMI1
8.	Sursă	25.	HDMI2
9.	Meniu	26.	ID telecomandă/Control total prin telecomandă
10.	Volum - / +	27.	Zoom Digital -/+
11.	Stop Cadru	28.	Resincronizare
12.	Format (Raportul de aspect)	29.	Indicator laser (*)
13.	VGA (neacceptat)	30.	Introd.
14.	S-Video (nu este acceptat)	31.	Mut AV
15.	HDBase-T (nu este acceptat)	32.	Acasă
16.	Video (nu este acceptat)	33.	PIP/PBP (neacceptat)
17.	BNC (neacceptat)	34.	Oprire

Notă:

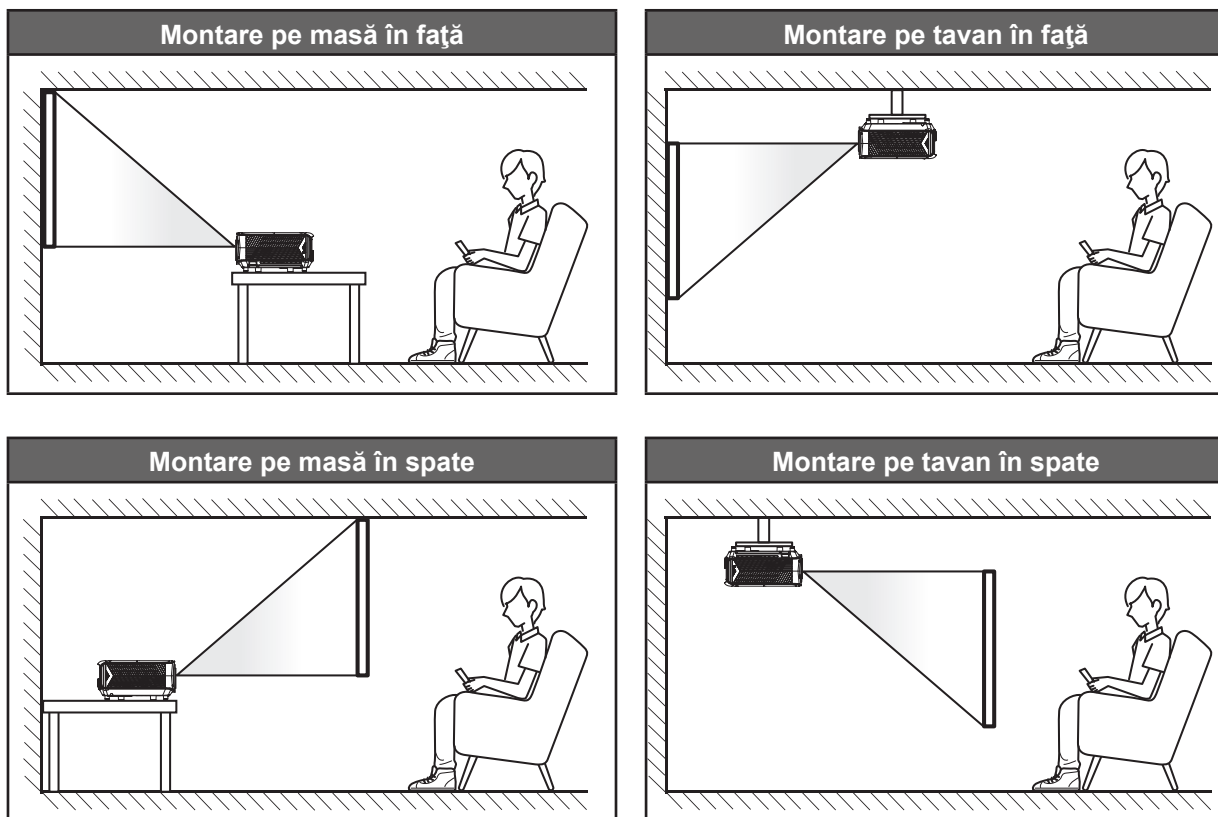
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.
- (*) Disponibilitatea funcției depinde de regiune.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiectorului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Dispunerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

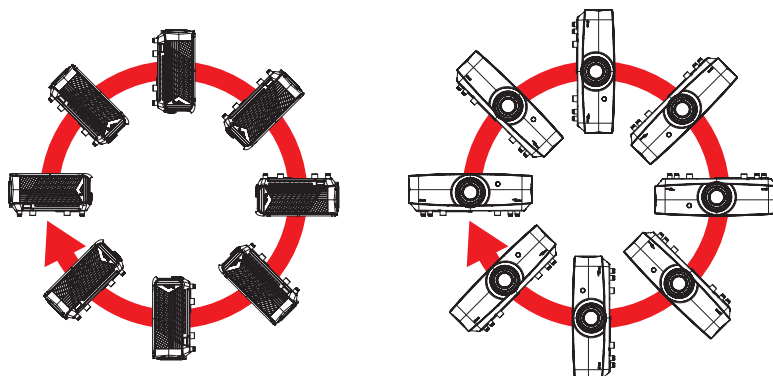
- Pentru a determina locația proiectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 76.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 76.

Notă: Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

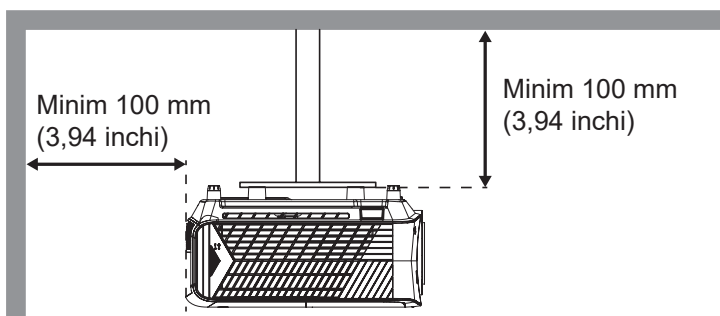
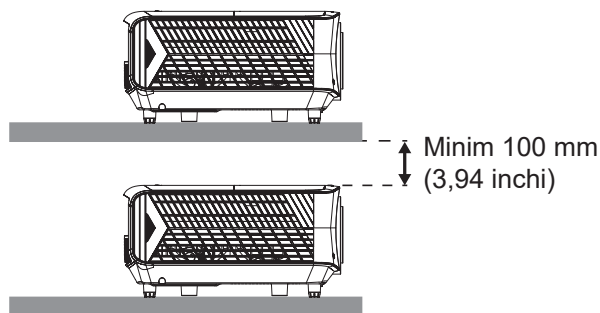
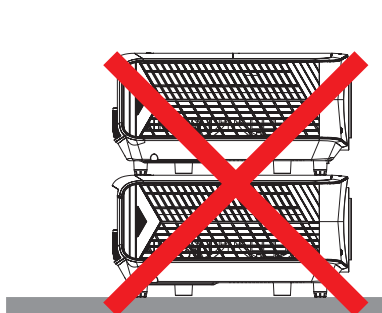
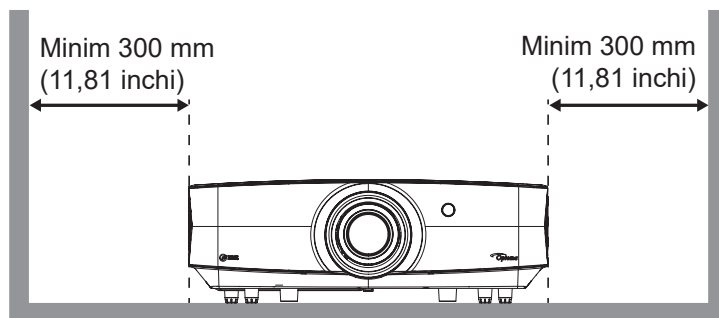
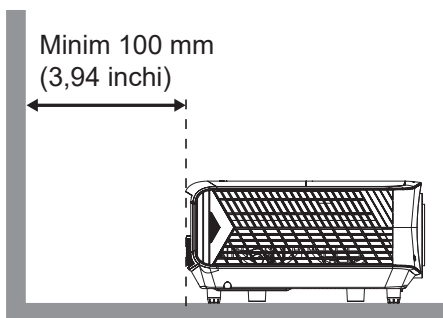
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Notă privind instalarea proiectorului

- Operație cu orientare liberă 360°



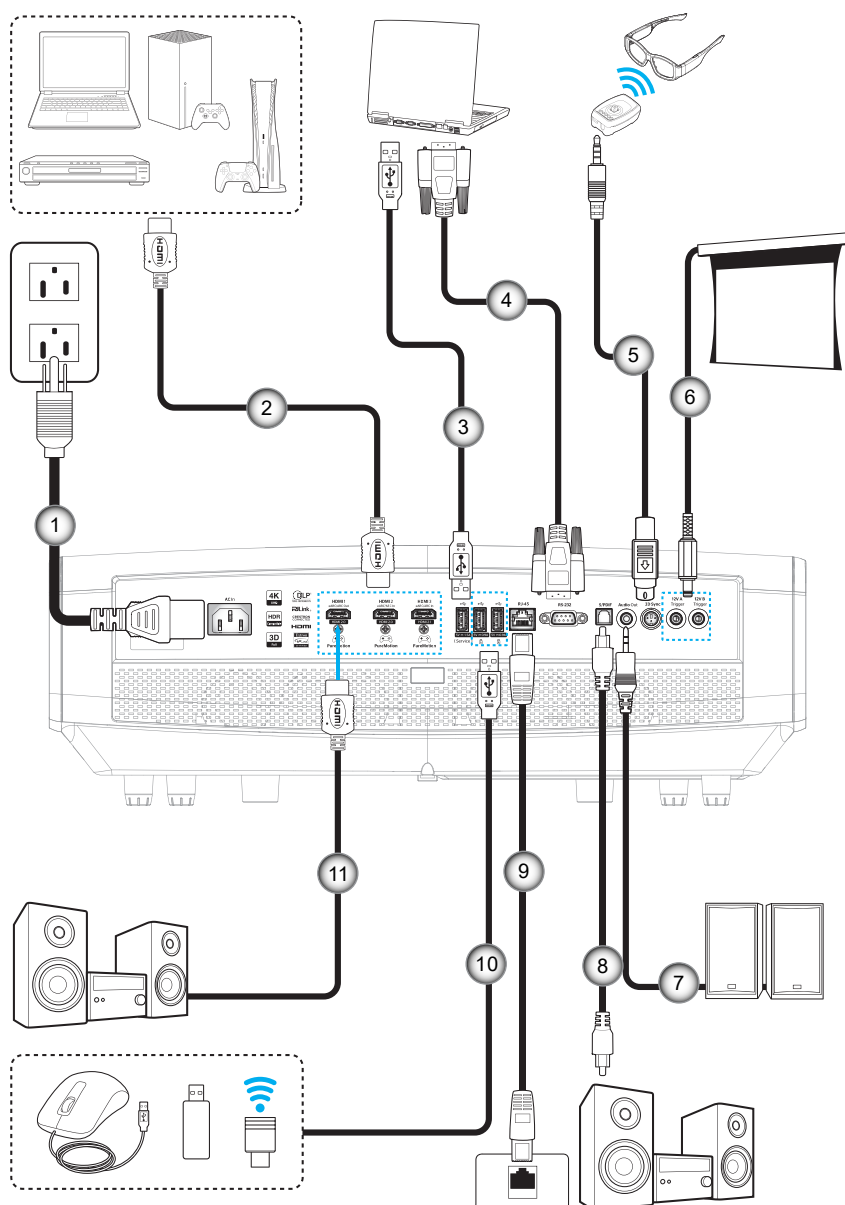
- Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element
1.	Cablu de alimentare
2.	Cablu HDMI
3.	Cablu USB
4.	Cablu RS232
5.	Cablu emițător 3D
6.	Jack 12 V CC

Nr.	Element
7.	Cablu difuzor
8.	Cablu ieșire S/PDIF
9.	Cablu RJ-45
10.	Cablu USB
11.	Cablu HDMI

Notă: Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.

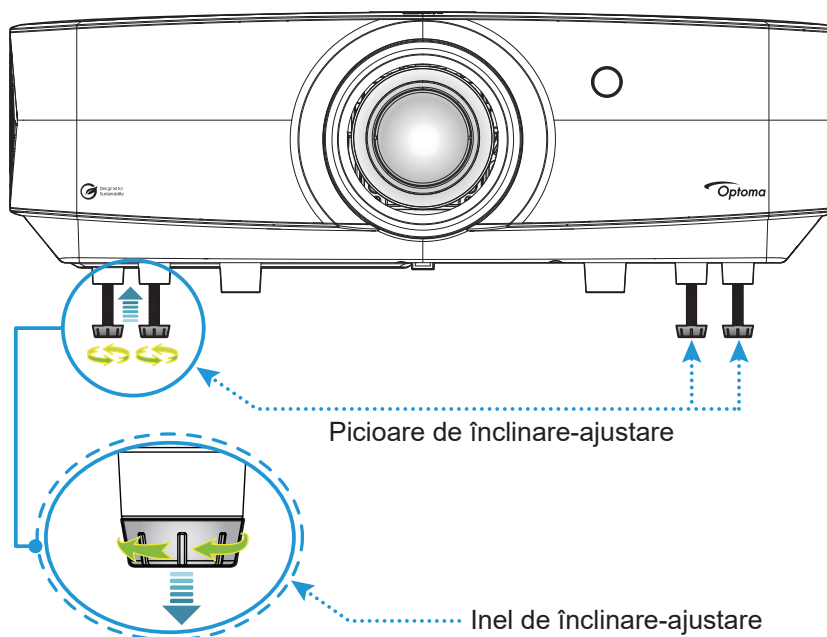
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

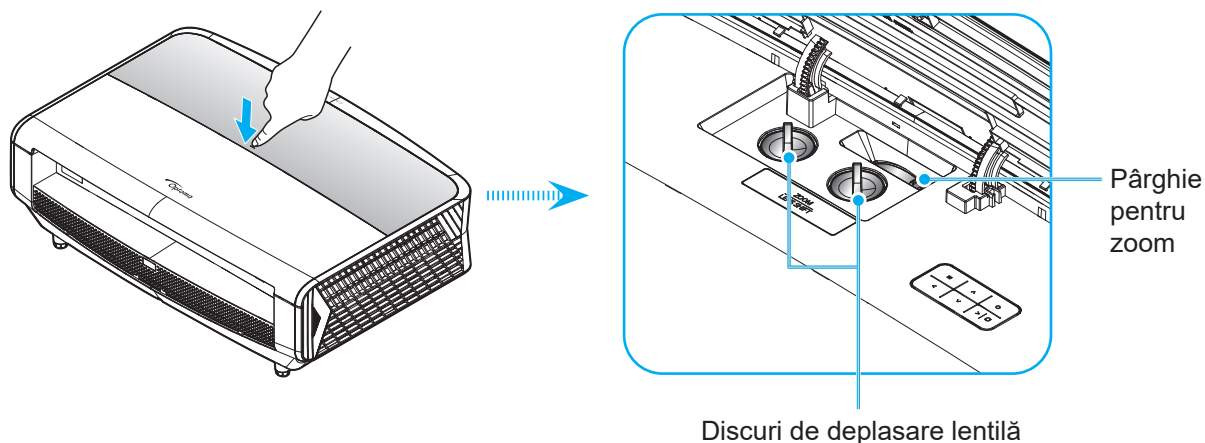
1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



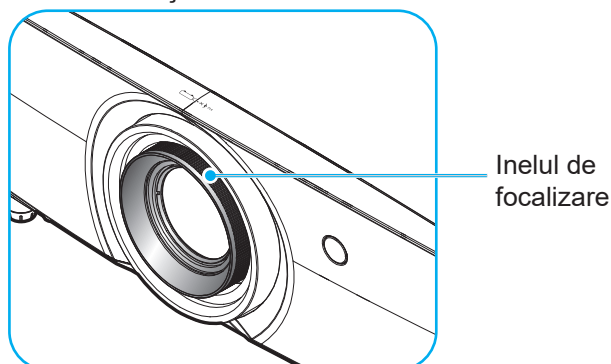
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Zoom, deplasare lentilă și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea și poziția imaginii, procedați astfel:
 - a. Apăsați ferm pe partea din mijloc a capacului superior pentru a debloca mecanismul de blocare. Apoi deschideți capacul superior.



- b. Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
 - c. Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală sau orizontală a imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



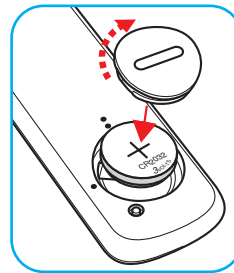
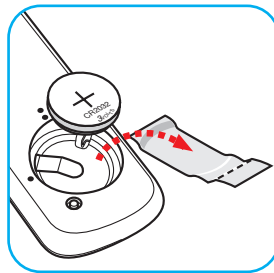
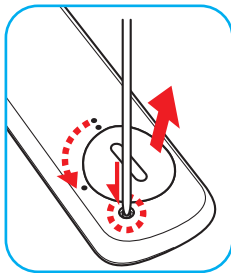
Notă: Proiectorul va focaliza la o distanță între 1 m și 10 m.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriei

1. Apăsăți butonul și deșurubați capacul bateriei. Folosiți o monedă pentru a roti capacul pentru baterii în sens anti-orar, până când capacul se deschide.
2. Instalați bateria nouă în compartiment.
Scoateți bateria veche și instalați una nouă (CR2032). Asigurați-vă că partea cu simbolul „+” este orientată în sus.
3. Remontați capacul. Apoi folosiți o monedă pentru a roti capacul pentru baterii în sens orar și a-l bloca în poziție.



ATENȚIE:

Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

- Utilizați o baterie de tip CR2032.
- Evitați contactul cu apa sau cu lichid.
- Nu expuneți telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpați telecomanda pe jos.
- Dacă bateria curge în telecomandă, ștergeți cu grijă carcasa și instalați o baterie nouă.
- Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Scoateți din uz bateriile uzate în conformitate cu instrucțiunile.



Atentie: Nu înghițiți bateria, pericol de arsuri chimice.

- Acest produs conține o baterie de tip fisă/buton. Dacă bateria de tip fisă/buton este înghițită, poate cauza arsuri interne severe în doar 2 ore și poate duce la moarte.



Atentie: Țineți bateriile noi și folosite departe de copii.

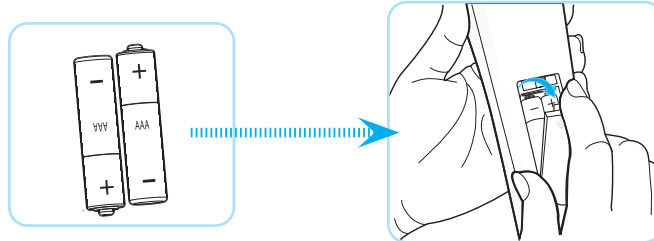
- Dacă compartimentul de baterii nu se închide sigur, nu mai folosiți produsul și țineți-l departe de copii. Dacă credeți că bateriile pot fi înghițite sau introduse în orice parte a corpului, cereți imediat ajutor medical.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



Notă: Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

ATENȚIE: Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

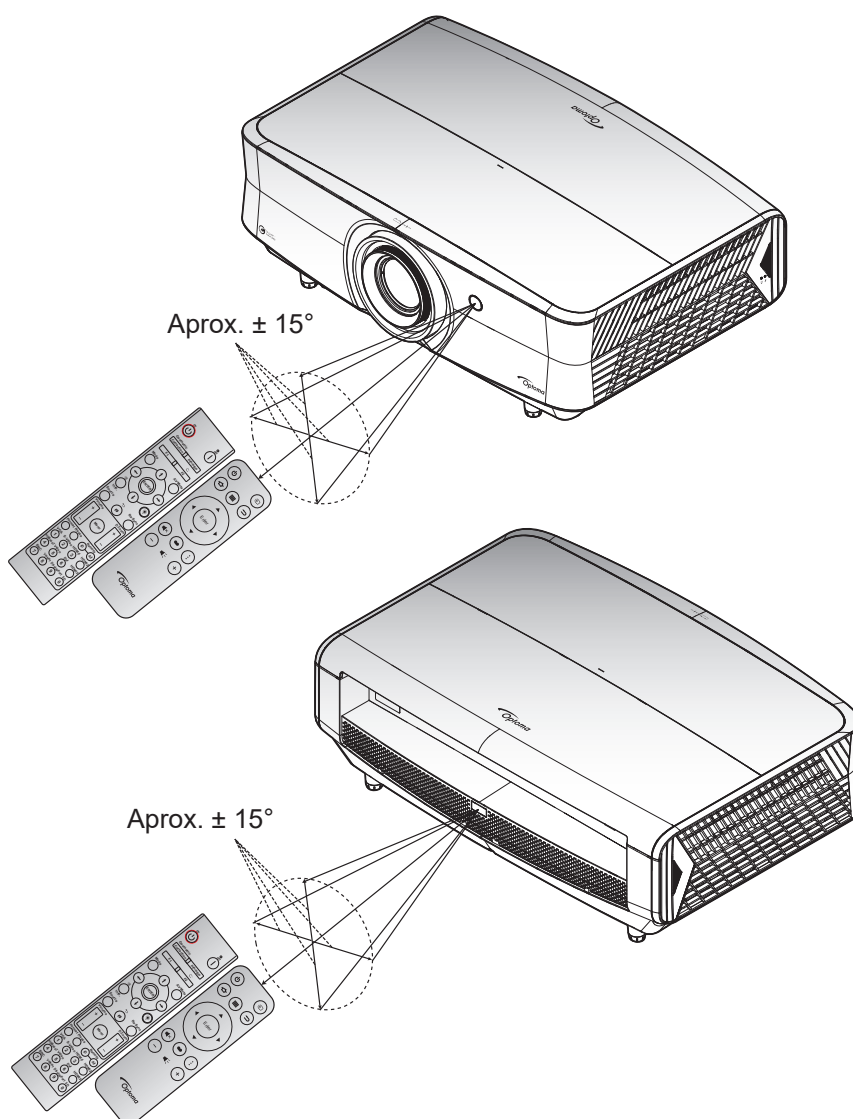
- Înlocuirea unei baterii cu un tip incorrect care poate anula un dispozitiv de siguranță (tipul de baterie de tip AAA);
- Aruncarea unei baterii în foc, într-un cuptor fierbinte, zdrobirea mecanică sau tăierea unei baterii poate duce la o explozie.
- Lăsarea bateriilor în medii cu temperatură extrem de mare poate avea ca rezultat explozia sau scurgerea de lichid sau gaz inflamabil.
- O baterie supusă unei presiuni de aer extrem de scăzute care poate provoca o explozie sau o scurgere de lichid sau gaz inflamabil.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterie pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu utilizați telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, vă rugăm să scoateți bateriile pentru a reduce riscul de scurgere de substanțe chimice.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Raza efectivă de acțiune

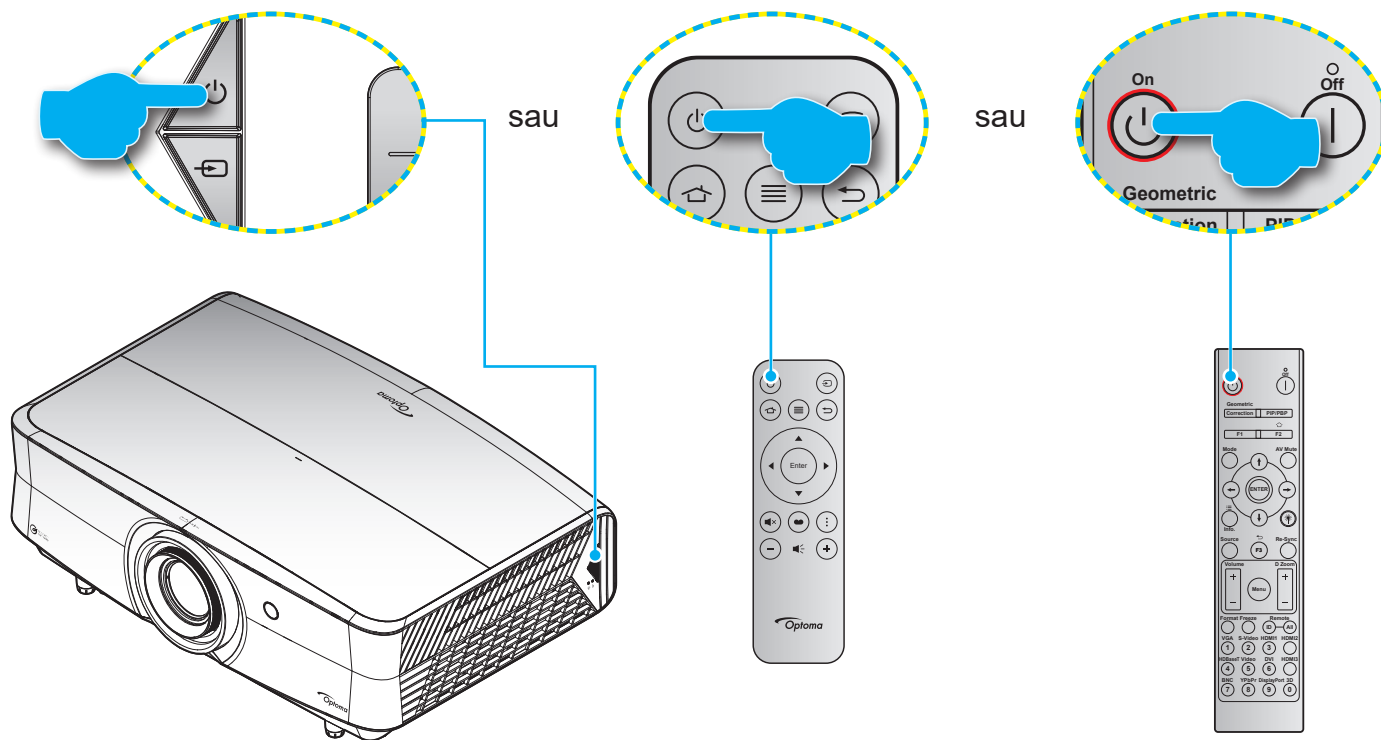
Senzorul infraroșu (IR) al telecomenzii este localizat pe partea de sus și față al proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 6 metri (19,7 de picioare) atunci când este ținut la un unghi de $\pm 15^\circ$ și nu mai departe de 8 metri (26,2 de picioare), atunci când este ținută la 0° față de senzor.

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmitătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 m între telecomandă și lămpi fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 5 m de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



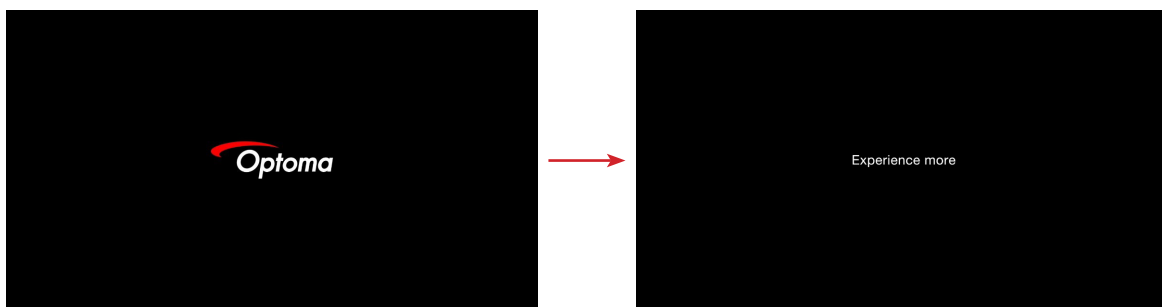
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului



Pornire

1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul de alimentare va începe să emită lumină albastră.
2. Porniți proiectorul apăsând pe butonul „” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă. LED-ul de alimentare va începe să clipească albastru. Logo-ul de pornire Optoma și apoi animația sunt afișate pe ecran.

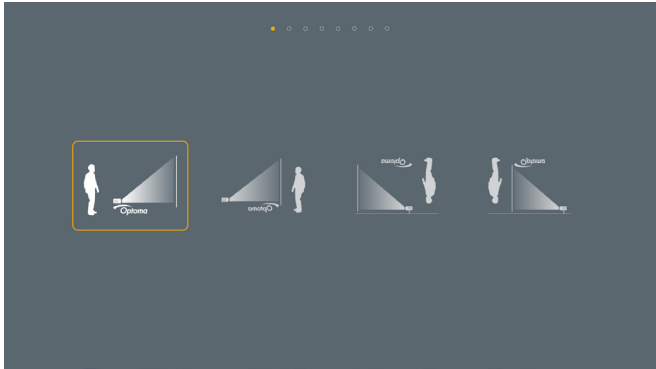


3. Un ecran de lansare va fi afișat în aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de alimentare va deveni albastru constant.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

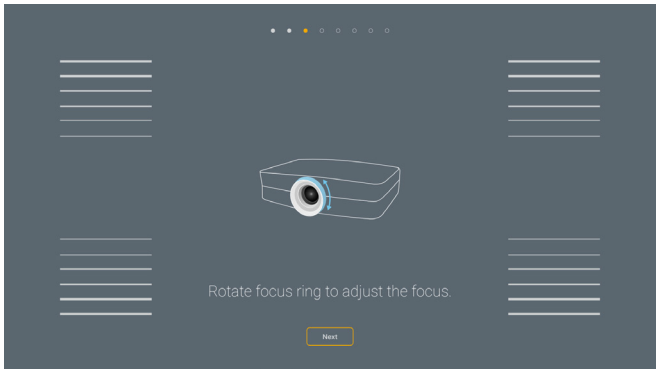
La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să realizați configurația inițială, inclusiv să selectați orientarea proiecției, limba preferată, configurarea rețelei și altele. După ce apare ecranul **Setup Complete! (Configurare finalizată)** set, proiectorul este gata de utilizare.



[Ecran de proiecție]



[Ecran pentru limbă]



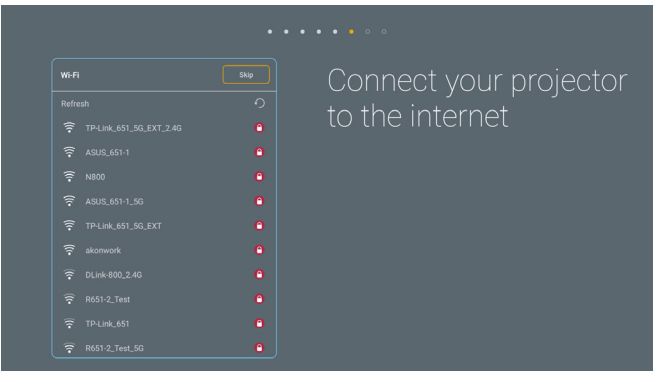
[Ecran pentru ajustare focalizare]



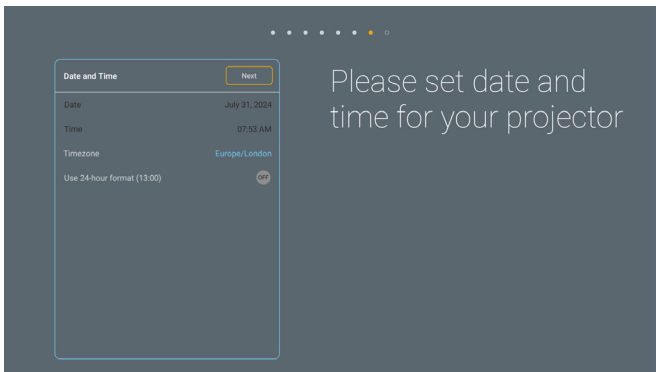
[Ecran pentru instalare cheie hardware Wi-Fi]



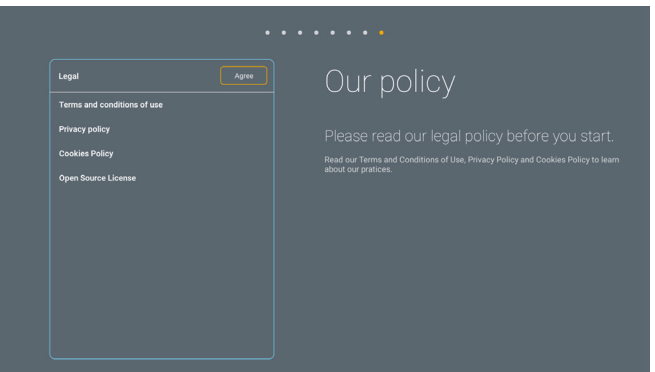
[Ecran de instalare a dongle-ului Wi-Fi (continuare)]



[Ecran pentru rețea]



[Ecran pentru dată și oră]

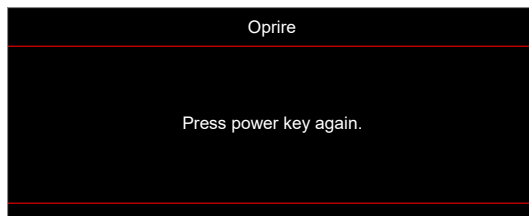


[Ecran de reglare]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Închidere

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



3. Apăsați butonul ⏻ din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul ⏻ a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul ⏻ din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul „

The diagram illustrates the process of selecting an input source on the projector or remote control. It features three circular callouts, each with a blue hand icon pointing to a specific button, connected by blue lines to the projector and its remote controls.

- Callout 1 (Left):** Shows a close-up of the projector's top-left corner. A blue hand icon points to a button labeled with a power symbol (a circle with a vertical line). A blue line connects this button to the top-left corner of the projector.
- Callout 2 (Middle):** Shows a close-up of the projector's top-right corner. A blue hand icon points to a button labeled with a square icon containing a circle. A blue line connects this button to the top-right corner of the projector.
- Callout 3 (Right):** Shows a close-up of the remote control's top section. A blue hand icon points to a button labeled "Source". A blue line connects this button to the "Source" button on the remote control.

The word "sau" (or) is placed between the first and second callouts, and between the second and third callouts, indicating that either method can be used to select the input source.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Prezentare generală a ecranului de lansare

Ecranul de lansare este pagina de pornire pentru a porni proiectorul. Acesta conține starea sistemului, comenzi rapide pentru accesarea diferitelor aplicații și multe altele.

Pentru a naviga în cadrul ecranului de lansare, pur și simplu folosiți butoanele de pe telecomandă.

Puteți să reveniți oricând la ecranul de pornire apăsând „” de pe telecomandă, indiferent de pagina pe care vă aflați.



Notă: Meniul sau elementul selectat este evidențiat în culoare galbenă, de exemplu „Setări” din imaginea de mai sus.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

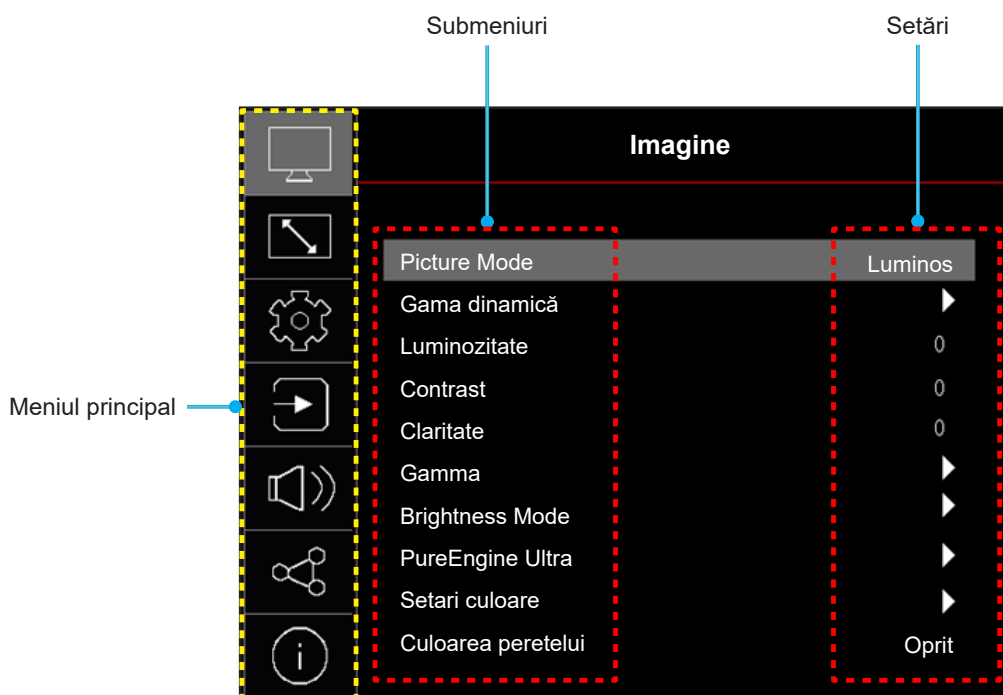
Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări.

Navigarea generală în meniuri

Funcționare	Utilizare telecomandă	Utilizarea tastaturii proiectorului
Deschideți meniul OSD	Apăsați butonul 	Apăsați butonul 
Selectați un element	Apăsați butonul 	Apăsați butonul 
Intrați în submeniu	Apăsați butonul Enter	Apăsați butonul 
Reglați setarea	Apăsați butonul 	Apăsați butonul 
Confirmați selecția	Apăsați butonul Enter	Apăsați butonul 
Treceți la elementul anterior	Apăsați butonul 	Apăsați butonul 
Închideți meniul OSD	Apăsați butonul 	Apăsați butonul 

Notă: De asemenea, puteți deschide meniul OSD selectând **Meniul OSD** () pe ecranul de pornire.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD

Notă: Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Imagine	Picture Mode				Stralucitor
					HDR
					HLG
					Cinema
					Joc
					Referinta
					WCG
					Luminos
					Dolby Vision Bright
					Dolby Vision Dark
					Dolby Vision Vivid
					HDR10+
					AI-PQ
					3D
					ISF Day
					ISF Night
					ISF Day HDR
					ISF Night HDR
					ISF 3D
	Gama dinamică		HDR / HLG		Auto / Oprit
	Luminozitate				-50 ~ 50
	Contrast				-50 ~ 50
	Claritate				1 ~ 15
	Gamma				Film
					Grafic
					1.8
					2.0
					2.2
					2.4
	Brightness Mode				DynamicBlack 1
					DynamicBlack 2
					DynamicBlack 3
					Alimentare = 100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50%
	PureEngine Ultra		PureContrast		Oprit / 1 / 2 / 3
			PureLight		Oprit / 1 / 2 / 3
			PureColor		Oprit / 1 / 2 / 3
			PureMotion		Oprit / 1 / 2 / 3
			PureDetail		Oprit / 1 / 2 / 3
	Setari culoare	Culoare			-50 ~ 50
		Nuante			-50 ~ 50
		BrilliantColor™			1 ~ 10

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Imagine	Setari culoare	Temperatura de culoare			Cald
					Standard
					Alb rece
					Rece
		11 puncte Echilibru RGB			-50 ~ 50
		Gama de culori			Nativa
					DCI-P3
					Rec.709
		CMS	Culoare		Alb / Rosu / Verde / Albastru / Cyan / Magenta / Galben
			Nuante		-50 ~ 50
			Saturatie		-50 ~ 50
			Luminanta		-50 ~ 50
			Resetați		Nu
					Da
		RGB Bias/Castig	Gain Rosu		-50 ~ 50
			Gain Verde		-50 ~ 50
			Gain Albastru		-50 ~ 50
			Red Bias		-50 ~ 50
			Green Bias		-50 ~ 50
			Blue Bias		-50 ~ 50
			Resetați		Nu
					Da
		Spatiu de culoare			Auto / RGB (0-255) / RGB (16-235)
	Culoarea peretelui				Oprit
					Tabla neagra
					Galben deschis
					Verde deschis
					Albastru deschis
					Roz
					Gray
	3D	Mod 3D			Oprit
					Pornit
		Tip de sincronizare 3D			DLP-Link
					Sincronizare 3D
		Format 3D			Auto
					Alăturat
					De sus in jos
					Cadre secventiale
					Ambalare cadre
		Invers.Sincr.3D			Oprit
					Pornit
		Resetați			Nu
					Da
	Resetați				

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Low Latency Mode				Pornit
					ALLM
					Oprit
	Raportul de aspect				4:3
					16:9
					V-Stretch
					Complet [Video]
					21:9
					32:9
					Nativa
					Auto
	Corecție geometrică	Cor.Trapez.V			-30 ~ 30
		Cor.Trapez.H			-30 ~ 30
		Ajustare în patru colțuri			
		Warping			Oprit
					Pornit
		Warping Ajustare			Apăsati „Sus”/„Jos”/„Stânga”/„Dreapta” pentru a focaliza punctul și apăsați „OK” pentru a selecta punctul. Apoi apăsați „Sus”/„Jos”/„Stânga”/„Dreapta” pentru a muta locația punctului selectat. [Predefinit: Stânga sus].
					Verde
					Magenta
					Rosu
					Cyan
		Resetați			
	Masca de margine				0 ~ 10
	Zoom digital	Zoom			-5 ~ 20
	Comutare imagine	H 			-100 ~ 100
		V 			-100 ~ 100
	Resetați				
Seteaza	Mira de test				Grila Verde
					Grila Magenta
					Grila Alb
					Alb
					Oprit
	Orientarea proiecției				Față
					Spate
					Tavan-sus
					Spate-sus
	Limba				Română
					Arabă
					Cehă
					Daneză
					Olandeză

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Seteaza	Limba				Farsi
					Finlandeză
					Franceză
					Germană
					Greacă
					Maghiară
					Indonesian
					Italiană
					Japoneză
					Coreeană
					Norvegiană
					Poloneză
					Portugheză
					Romania
					Rusă
					Chineză simplificată
					Spaniolă
					Suedeză
					Thailandeză
					Chineză tradițională
					Turcă
					Vietnam
	Setari Meniu	Locația meniului			Stânga sus 
					Dreapta sus 
					Centrală 
					Stânga jos 
					Dreapta jos 
		Timer meniu			Oprit
					5s
					10s
					20s
					30s
		Ascunde informații			Oprit
					Pornit
	Altitudine inalta				Oprit
					Pornit
	Setări de putere	Pornire directă			Oprit
					Pornit
		Pornire semnal			Oprit
					Pornit
		Oprește directă (min.)			0, 2 ~ 180 (pași de 1 min.)
		Temporizator de repaus (min.)			0 ~ 990 (pași de 30 min.)

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Seteaza	Setări de putere	Mod de alimentare (standby)			Economic
					Comunicații
		Declanșator 12V A			Oprit
					Pornit
		Declanșator 12V B			Oprit
					Pornit
	Securitate	Securitate			Oprit
					Pornit
		Temporizator de securitate	Lună		
			Zi		
			Ora		
		Schimbați parola			
	Setări tastatură	Blocare tastatura			Oprit
					Pornit
	Culoare de fundal				Fără
					Albastru
					Rosu
					Verde
					Gray
	Resetare dispozitiv	Resetati display ecran			Nu
					Da
		Resetează toate setările			Nu
					Da
Intrare	Auto-sursa				Oprit
					Pornit
	Rename Input Source	HDMI 1 / HDMI 2 / HDMI 3 / HOME (Acasă)			Mod implicit
					Custom
	Input Hide	HDMI 1 / HDMI 2 / HDMI 3 / HOME (Acasă)			Nu
					Da
	Setări HDMI CEC	HDMI Link			Oprit
					Pornit
		Power On Link			Mutual
					PJ --> Dispozitiv
					Dispozitiv --> PJ
					Mutual
		Inchide Link			PJ --> Dispozitiv
					Dispozitiv --> PJ
	Resetați				Nu
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Audio	Volum				0 ~ 10
	Mut				Oprit
					Pornit
	Mod audio				Auto
					Standard
					Film
					Joc
	Ieșire audio				Auto
					Difuzor Intern
					Ieșire linie (3,5 mm)
	Setări ieșire audio				Analog
					SPDIF
					eARC
Control	Resetați				Nu
					Da
	ID Dispozitiv				0 ~ 99
	LAN	Stare rețea			(Doar în citire; Conectat / Deconectat)
		Adresa mac			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit / Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100
		Mască de rețea			255.255.255.0
		Poarta de acces			192.168.0.254
		DNS 1			192.168.0.51
		DNS 2			0.0.0.0
		Resetați			
	Control	Crestron			Oprit
					Pornit
		Extron			Oprit
					Pornit
		PJ Link			Oprit
					Pornit
		Descoperirea dispozitivelor AMX			Oprit
					Pornit
		Telnet			Oprit
					Pornit
		HTTP			Oprit
					Pornit
	Control 4				Oprit
					Pornit
	Resetați				Nu
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Info.	de reglementare				
	Număr de serie				
	Informații sursă.				Sursă
					Rezoluție (00x00)
					Rată de reîmprospătare (0,00 Hz)
	Picture Mode				
	Informații despre culoare.				Adâncimea biților de culoare
					Gama de culori
					Spatiu de culoare
	Mod de alimentare (standby)				Comunicații/Economic
	Orele sursei de lumină				
	Brightness Mode				
	ID Dispozitiv				00 ~ 99
	Adresa IP				
	Stare rețea				
	Adresa mac				
	Stare la distanță Bluetooth				
	Versiunea FW	DDP			
		MCU			
		Scalar			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Image

Aflați cum să configurați setările de imagine.

Submeniuri

- Picture Mode
- Gama dinamică
- Luminozitate
- Contrast
- Claritate
- Gamma
- Brightness Mode
- PureEngine Ultra
- Setari culoare
- Culoarea peretelui
- 3D

Picture Mode

Sunt mai multe moduri de afișare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Stralucitor:** Selectarea acestui mod echilibrează saturația și luminozitatea culorilor pentru un afișaj mai luminos. Alegeți acest mod pentru configurații cu iluminare ambientală sau în cazul în care sunt necesare imagini/prezentări mai luminoase.
- **HDR / HLG:** Decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare DCI-P3. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR/HLG este setată la Auto (și la proiector se trimite conținut HDR/HLG - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR/HLG 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redade în flux) Cât timp modul HDR/HLG este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Referință, etc.), deoarece funcția HDR/HLG oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **Cinema:** Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **Joc:** Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.
- **Referinta:** Acest mod reproduce culorile cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast și gamma sunt configurate pentru gama de culori Rec.709. Selectați acest mod pentru cea mai fidelă reproducere a culorilor atunci când vizionați filme.
- **WCG (Gamă largă de culori):** Oferă o gamă mai largă de culori. WCG este un mod de afișare non-HDR și poate fi utilizat numai cu conținut SDR. WCG împreună cu Mod imagine de referință reprezintă cele mai precise moduri de imagine non-HDR (SDR).
- **Luminos:** Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- **Dolby Vision Bright:** Dolby Vision decodează și afișează imagini HDR uimitoare prin decodarea metadatelor dinamice care permit o cartografiere excelentă a tonurilor pentru fiecare scenă și o adâncime de biți și un contrast superioare. Dolby Vision Bright oferă o luminozitate vizuală mai mare decât Dolby Vision Dark, oferind alburii mai albe și îmbunătățind tonurile calde și ale pielii.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Dolby Vision Dark:** Dolby Vision decodează și afișează imagini HDR uimitoare prin decodarea metadatelor dinamice care permit o cartografiere excelentă a tonurilor pentru fiecare scenă și o adâncime de biți și un contrast superioare. Dolby Vision Dark se concentrează pe o luminozitate vizuală mai întunecată decât Dolby Vision Bright, rezultând un contrast mai puternic, inclusiv negru mai profund.
Notă: Conținutul sursă (streaming video, 4K HDR Blu-ray și jocuri 4K) și playerul sursă (FireTV 4K Stick/Cube, Shield TV 4K, Xbox Series X, 4K HDR Blu-ray Player) **trebuie** să accepte Dolby Vision. PS5 nu acceptă Dolby Vision.
 - **Dolby Vision Vivid:** Dolby Vision decodifică și afișează imagini HDR uimitoare prin decodarea metadatelor dinamice care permit o cartografiere excelentă a tonurilor pentru fiecare scenă și o adâncime de biți și un contrast superioare. Dolby Vision Vivid aplică un algoritm optic mai luminos și mai viu, oferind o luminozitate mai mare și performanțe vizuale mai vii.
 - **HDR10+:** Decodifică și afișează conținutul HDR10+ prin decodarea metadatelor dinamice cadru cu cadru, îmbunătățind detaliile din zonele luminoase și întunecate ale conținutului HDR10+ și oferind o experiență vizuală superioară HDR peste HDR10.
Notă: Conținutul sursă (streaming video, 4K HDR Blu-ray și jocuri 4K) și playerul sursă (FireTV 4K Stick/Cube, Shield TV 4K, Xbox Series X, 4K HDR Blu-ray Player) **trebuie** să accepte HDR10+. PS5 nu acceptă HDR10+.
 - **AI-PQ (Calitatea imaginii IA):** Recunoașterea în timp real a feței și a scenei utilizând unitățile de procesare IA integrate pentru cea mai bună experiență vizuală. AI-PQ optimizează calitatea imaginii pe toate ecranele simultan.
 - **3D:** Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.
Notă: Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari compatibili DLP Link 3D. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea 3D.
 - **ISF Day:** Optimizați imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
 - **ISF Night:** Optimizați imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
 - **ISF Day HDR:** Optimizați imaginea cu modul ISF Day HDR pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
 - **ISF Night HDR:** Optimizați imaginea cu modul ISF Night HDR pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
 - **ISF 3D:** Optimizați imaginea cu modul ISF 3D pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- Notă:** Atunci când utilizați HDR, HDR10+, Dolby Vision și eARC, vă rugăm să folosiți cabluri HDMI 2.1 4K120/8K30 (deoarece acestea sunt de înaltă calitate și atenuarea semnalului este redusă sau inexistentă).

Gama dinamică

HDR / HLG

Configurați setarea pentru intervalul gama dinamică înaltă (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

- **Auto:** Detectează automat semnalul HDR/HLG/HDR10+/Dolby Vision.
- **Oprit:** Dezactivați procesarea HDR/HLG/HDR10+/Dolby Vision. Când este setat pe Oprit, proiectorul NU va decoda conținutul HDR/HLG/HDR10+/Dolby Vision.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Gamma

Configurați tipul curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4:** Pentru sursă PC / foto specifică.

Brightness Mode

Ajustați setările de luminozitate ale modului.

- **DynamicBlack 1/ DynamicBlack 2/ DynamicBlack 3:** Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanțe optime de contrast.
- **Alimentare:** Alegeți procentajul de putere pentru modul de luminozitate.

PureEngine Ultra

Ajustați parametrii PureEngine.

- **PureContrast:** Utilizați pentru a optimiza automat luminozitatea afișării în timpul scenelor de film întunecate/luminoase pentru a fi afișate cu detalii incredibile.
- **PureLight:** Utilizați pentru a spori luminozitatea zonei luminoase pentru SDR/HDR. Selectați între Oprit, 1, 2, 3 pentru nivelurile diferite ale zonei luminoase.
- **PureColor:** Utilizați pentru a crește în mod semnificativ intensitatea imaginii.
- **PureMotion:** Utilizați pentru a păstra o mișcare naturală a imaginii afișate.
- **PureDetail:** Utilizați pentru a crește semnificativ claritatea imaginii.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setari culoare

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

BrilliantColor™

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.

Temperatura de culoare

Selectați o temperatură de culoare între Cald, Standard, Alb rece și Rece.

11 puncte Echilibru RGB

Reglați echilibrul culorilor roșu, verde și albastru.

Gama de culori

Reglați gama de culori de la Nativă, DCI-P3 și Rec.709.

CMS

Selectare următoarele opțiuni:

- **Culoare:** Ajustați nivelul de roșu, verde, albastru, cyan, galben, magenta și alb al imaginii.
- **Nuante:** Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
- **Saturatie:** Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
- **Luminanta:** Ajustați valoarea luminozității culorii selectate.
- **Resetați:** Reveniți la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.

RGB Bias/Castig

Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imaginii.

- **Roșu / Verde / Gain Albastru:** Reglați culoarea zonelor luminoase ale imaginii.
- **Roșu / Verde / Blue Bias:** Reglați culoarea zonelor întunecate ale imaginii.
- **Resetați:** Reveniți la setările implicite din fabrică pentru ajustarea scalei de gri (balans de alb).

Spatiu de culoare

Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB (0-255) sau RGB (16-235).

Culoarea peretelui

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiectează pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori.

Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz, și Gray.

Notă: Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiecție.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

3D

Notă:

- Acest proiector este un proiector complet 3D cu soluție DLP-Link 3D.
- Asigurați-vă că ochelarii 3D sunt utilizați pentru conținut DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.
- Acest proiector acceptă funcția de redare secvențială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2/HDMI3.
- Pentru a obține cele mai bune performanțe, se recomandă rezoluția de 1920 x 1080; rețineți că rezoluția 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.

Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva sau a activa funcția 3D.

- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa modul 3D.

Tip de sincronizare 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link:** Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **Sincronizare 3D:** Selectați pentru a utiliza setările optimizate pentru ochelarii 3D IR, RF sau polarizați.

Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **Alăturat:** Afișare semnal 3D în formatul „Alăturat”.
- **De sus în jos:** Afișare semnal 3D în formatul „De sus în jos”.
- **Cadre secvențiale:** Afișare semnal 3D în formatul „Cadre secvențiale”.
- **Ambalare cadre:** Afișare semnal 3D în formatul „Ambalare cadre”.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

Resetați

Reveniți la valorile implicite pentru setările 3D.

- **Nu:** Selectați pentru a anula resetarea.
- **Da:** Selectați pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru 3D.

Resetați

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de imagine.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișare meniu

Aflați cum să configurați setările pentru a proiecta corect imaginile în funcție de condițiile de instalare.

Submeniuri

- Low Latency Mode
- Raportul de aspect
- Corecție geometrică
- Masca de margine
- Zoom digital
- Comutare imagine

Low Latency Mode

Activați această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latența de intrare) la jocurile cu PC, Xbox Series X|S, PS4, PS5, Switch, Steam Deck, Asus Ally X și multe altele. Toate setările de geometrie (exemplu: Trapezoid, Warping) vor fi dezactivate atunci când modul de latență redusă este activat. Setările geometrice necesită procesare, iar procesarea afectează „întârzierea impactului”.

Sincronizare sursă	Întârziere intrare
1080p60	~20 ms
1080p120	~12,5 ms
1080p240	~8,5 ms
4K60	~20 ms

ALLM permite consolelor de jocuri acceptate (Xbox Series X|S, PS5 și PC (cu GPU - Unitate de procesare grafică acceptată) să trimită un semnal către proiector, ceea ce va duce la activarea automată a modului cu latență scăzută și întârziere mică pentru jocuri. Pentru a utiliza ALLM, setați setarea ALLM din Afișare în meniul principal din OSD la „ALLM”. Atunci când ALLM este activat, nu este necesar să activați și să dezactivați latența redusă.

Raportul de aspect

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3**: Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9**: Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **V-Stretch**: Acest mod întinde o imagine 2,35:1 / 2,4:1 vertical, îndepărtând părțile negre.
- **Complet [Video]**: Utilizați acest raport de aspect special de 2.0:1 pentru a afișa filmele cu raport de aspect 16:9 și 2.35:1 fără bare negre în părțile de sus și de jos ale ecranului.
- **21:9**: Acest format este pentru surse de intrare 21:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran lat.
- **32:9**: Acest format este pentru surse de intrare 32:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran lat.
- **Nativa**: Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto**: Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Notă:

- *Informații detaliate despre modul Întindere verticală:*
 - Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul Întindere verticală pentru a umple imaginea pe afișajul 16:9.
 - Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod Întindere verticală vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea sursei de lumină și rezoluția verticală sunt utilizate la maximum.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- Pentru a utiliza formatul de ecran complet, procedați în modul următor:
 - a) Setează raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.
 - b) Selectați formatul "Ecran complet".
 - c) Aliniați corect imaginea de proiecție pe ecran.

Tabel de scalare 4K UHD DMD:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720P	1080i/p	2160p
4x3	Scalare la 2880 x 2160				
16x9	Scalare la 3840 x 2160				
21x9	Scalare la 3840 x 1644				
32x9	Scalare la 3840 x 1080				
V-Stretch	Obțineți imaginea centrală la rezoluție 3840 x 1620 și apoi scalați-o la 3840 x 2160 pentru afișare				
Ecran complet	Scalați la 5068 x 2852 (mărire 132%), apoi obțineți imaginea centrală de 3840 x 2160				
Auto	Dacă sursa este 4:3, redimensionare automată la 2880 x 2160				

Regula de mapare automată 4K UHD DMD:

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	3840	2160
4:3	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Corecție geometrică

Cor.Trapez.V

Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.

Cor.Trapez.H

Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.

Ajustare în patru colțuri

Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.

Warping

Activați sau dezactivați ajustarea deformării.

Warping Ajustare

Apăsați tastele ▲/▼/◀/▶ pentru a focaliza punctul și apăsați tasta **Enter** pentru a selecta punctul. Apoi apăsați ▲/▼/◀/▶ pentru a deplasa locația punctului selectat.

Culoare grilă

Selectați o culoare de grilă pentru modelul de deformare între verde, magenta, roșu și cyan.

Resetați

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de corecție geometrică.

Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Zoom digital

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție. Zoom Digital nu este același cu zoom optic și are ca rezultat degradarea calității imaginii.

Notă: Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiectorului.

Comutare imagine

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Resetați

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări afișare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Setări

Aflați cum să configurați proiectorul.

Submeniuri

- Mira de test
- Orientarea proiecției
- Limba
- Setari Meniu
- Altitudine inalta
- Setări de putere
- Securitate
- Setări tastatură
- Culoare de fundal
- Resetare dispozitiv

Mira de test

Selectare mira de test între Grila Verde, Grila Magenta, Grila Alb, Alb sau dezactivați această funcție (Oprit).

Orientarea proiecției

Selectați proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Limba

Selectați meniul OSD multilingv.

Setari Meniu

Locația meniului

Selectare pozitia meniului pe ecranul de afișare.

Timer meniu

Setați durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Ascunde informații

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

Altitudine inalta

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Setări de putere

Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire semnal

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detecția semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă:

- Dacă opțiunea „Pornire semnal” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectorului în modul standby va fi peste 3 W.
- Această funcție se aplică surselor HDMI.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Oprire directă (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Temporizator de repaus (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Notă: Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.

Mod de alimentare (standby)

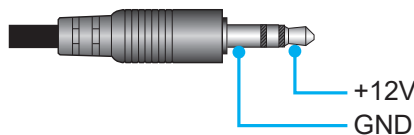
Realizați setarea modului de operare.

- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.
- **Comunicații:** Consum mai mare de energie care permite controlul proiectorului prin rețea.

Declanșator 12V A / Declanșator 12V B

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.

Notă: 3,5 mm mini jack care oferă 12V 500mA (max) pentru sistemul de releu de control.



- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa declanșatorul.
- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.

Securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității când activați proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

Notă: Parola implicită este 1234.

Temporizator de securitate

Selectați funcția timp (Lună/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbați parola

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setări tastatură

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Culoare de fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri sau fără culoare atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: Dacă culoarea fundal este setată la „Fără”, atunci culoarea fundal este negru.

Resetare dispozitiv

Resetati display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetează toate setările

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu intrare

Aflați cum să configurați setările de Intrare ale proiectorului.

Submeniuri

- Auto-sursa
- Rename Input Source
- Input Hide
- Setări HDMI CEC

Auto-sursa

Alegeți această opțiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Rename Input Source

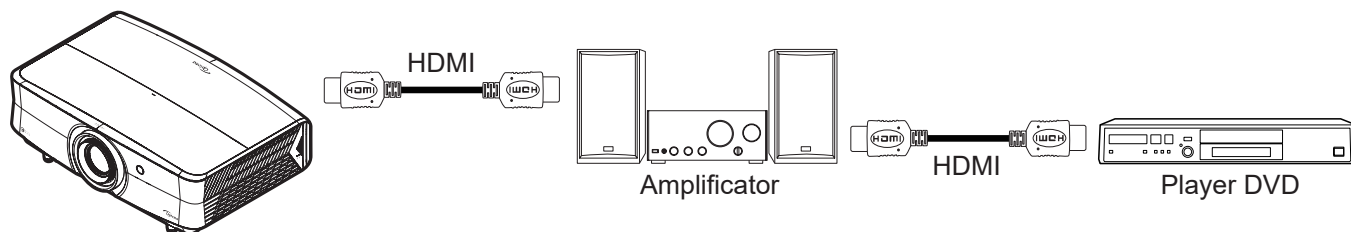
Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 și HOME (Acasă).

Input Hide

Selectați opțiunile de intrare pe care doriți să le ascundeți din meniul sursei de intrare. Opțiunile disponibile includ HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 și HOME (Acasă).

Setări HDMI CEC

Notă: Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.



HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcției HDMI Link.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ --> Dispozitiv:** dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Dispozitiv --> PJ:** proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Inchide Link

Comanda de oprire a CEC.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi oprite simultan.
- **PJ --> Dispozitiv:** Dispozitivul CEC va fi oprit doar după ce proiectorul este oprit.
- **Dispozitiv --> PJ:** Proiectorul va fi oprit doar după ce dispozitivul CEC este oprit.

Resetați

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de intrare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Audio

Aflați cum să configurați setările audio.

Submeniuri

- Volum
- Mut
- Mod audio
- Ieșire audio
- Setări ieșire audio

Volum

Reglați nivelul volumului.

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a reactiva sunetul.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.

Notă: „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Mod audio

Selectați modul audio corespunzător între Auto, Standard, Film și Joc.

Ieșire audio

Selectați ieșirea audio între Auto, Difuzor Intern, și Ieșire linie (3,5 mm).

Setări ieșire audio

Selectați formatul de ieșire audio între Analog, SPDIF și eARC.

Notă: eARC acceptă Dolby ATMOS Pass Through către un Soundbar Dolby ATMOS sau AVR compatibil cu Dolby ATMOS.

Resetați

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări audio.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Control meniu

Meniul Control este utilizat pentru a configura setările care permit proiecteurului să comunice cu alte proiectoare sau dispozitive de control.

Submeniuri

- ID Dispozitiv
- LAN
- Control

Informații suplimentare

- Utilizarea panoului de control web
- Utilizarea comenzii RS232 prin Telnet

ID Dispozitiv

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

Notă: Pentru lista completă a comenzilor RS232, consultați manualul de utilizare a RS232 pe site-ul nostru Web.

LAN

Configurarea setărilor de rețea ale proiecteurului

Stare rețea

Afișează starea conexiunilor la rețea. (Doar în citire)

Adresa mac

Afișați adresa MAC. (Doar în citire)

DHCP

Activați DHCP pentru a obține automat adresa IP, Mască de rețea, Poarta de acces, DNS 1 și DNS 2.

Adresa IP

Atribuiți adresa IP a proiecteurului.

Mască de rețea

Atribuiți Mască de rețea a proiecteurului.

Poarta de acces

Atribuiți gateway-ul proiecteurului.

DNS 1 / DNS 2

Atribuiți DNS-ul proiecteurului.

Resetați

Resetați parametrii rețelei la setările implicite din fabrică.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Control

Acest proiector poate fi controlat de la distanță de un computer sau de alte dispozitive externe prin intermediul unei conexiuni de rețea cu fir. Acesta permite utilizatorului să controleze unul sau mai multe proiectoare de la un centru de control de la distanță, cum ar fi pornirea sau oprirea proiectorului și reglarea luminozității sau a contrastului imaginii.

Utilizați submeniul Control pentru a selecta un dispozitiv de control pentru proiector.

Crestron

Controlați proiectorul cu controlerul Crestron și software-ul aferent.

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.crestron.com>.

Extron

Controlați proiectorul cu dispozitive Extron.

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.extron.com>.

PJ Link

Controlați proiectorul cu comenzi PJLink v2.0.

Pentru mai multe informații, vizitați <http://pjlink.jbmia.or.jp/english>.

Descoperirea dispozitivelor AMX

Controlați proiectorul cu dispozitive AMX.

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.amx.com>.

Telnet

Controlați proiectorul folosind comenzi RS232 prin conexiune Telnet.

Pentru mai multe informații consultați „Funcția RS232 by Telnet” la pagina 62.

HTTP

Controlați proiectorul prin browser web. (Port: 8088)

Pentru mai multe informații consultați „Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul” la pagina 52.

Control 4

Controlați proiectorul cu controlerul Control 4 și software-ul aferent. (Port: 53595)

Port de control

Control	Crestron	Port 41794.
	Extron	Port 2023.
	PJ Link	Port 4352.
	Descoperirea dispozitivelor AMX	Port 9131.
	Telnet	Port 23.
	HTTP	Port 8088.
	Control 4	Port 53595.

Notă:

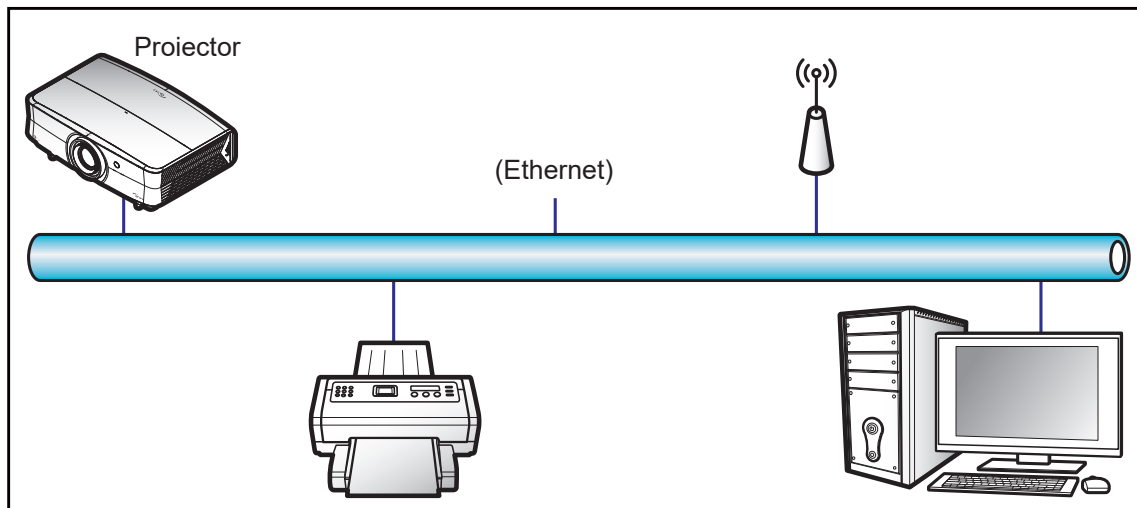
- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.
- Pentru mai multe informații privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Configurare Control rețea

Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate și ușurință în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionare la distanță: Pornire/Opre, setări pentru Luminozitate și Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuțire sunet etc.



Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics și de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile PJLink Clasa 2.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

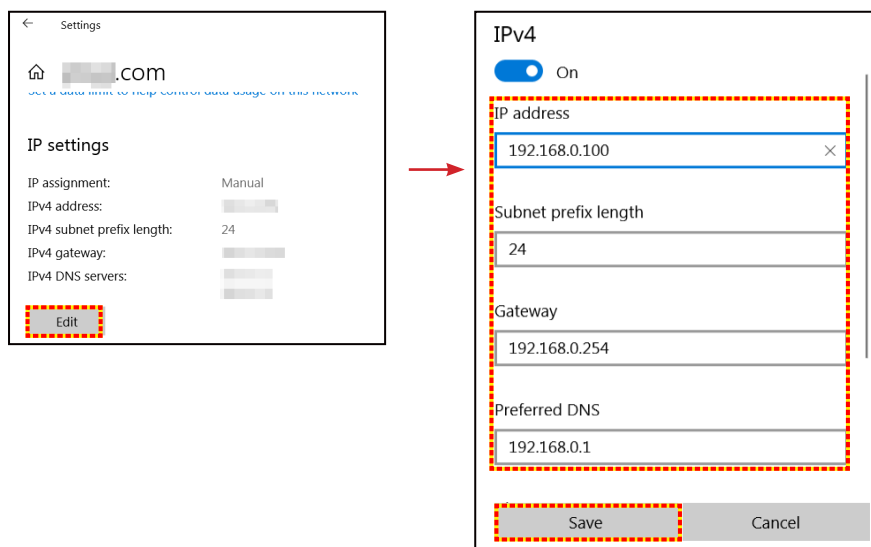
1. Comutați opțiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Control > LAN > Adresa IP”).
3. Introduceți numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe „Conectare”.
Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

Notă:

- *Numele de utilizator implicit este „admin”.*
- *Pașii din această secțiune corespund sistemului de operare Windows 10.*

Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configurați Adresa IP, Mască de rețea, Gateway și serverele DNS pe proiector („Control > LAN”).
3. Deschideți pagina **Rețea și internet** pe PC și alocăți aceiași parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe „Bine” pentru a salva parametrii.



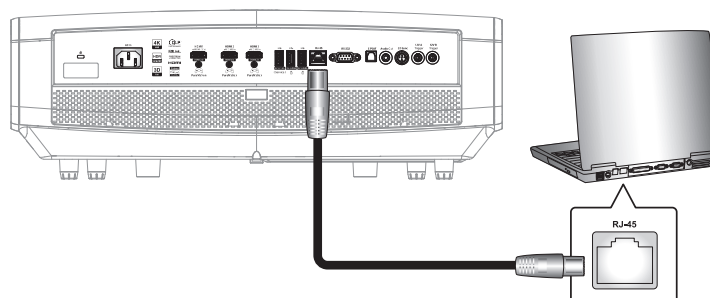
4. Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP și portul alocate la pasul 3. Apoi apăsați pe tasta „Introd.”.

Notă: Tabelul porturilor, consultați pagina 51.

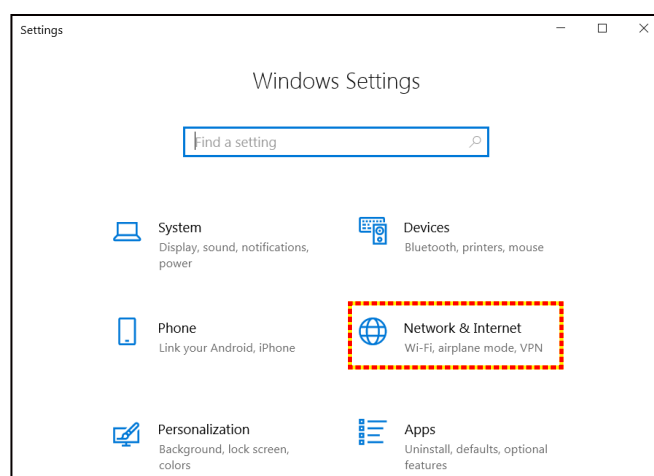
UTILIZAREA PROIECTORULUI

LAN RJ45

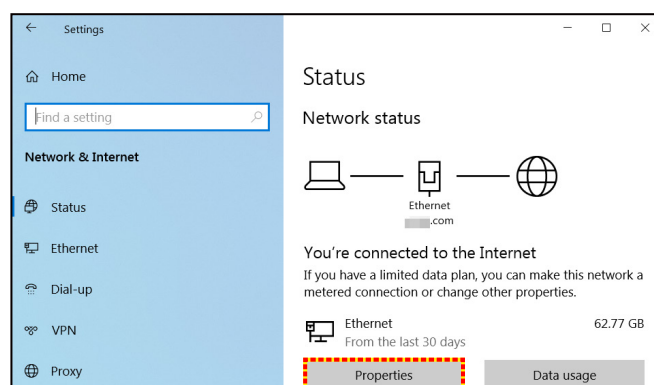
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



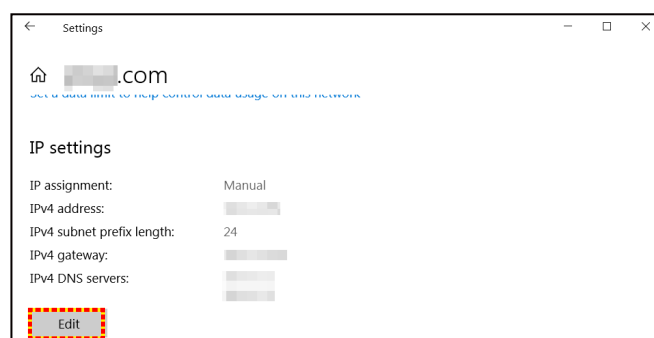
2. Pe PC (laptop), selectați **Start** > **Setări** > **Rețea și internet**.



3. În secțiunea **Ethernet**, selectați **Proprietăți**.

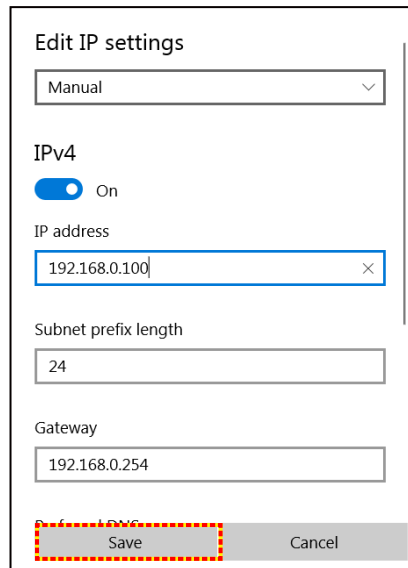


4. În secțiunea **Setări IP**, selectați **Editare**.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

5. Introduceți adresa IP și gateway, apoi apăsați pe „Save”.



Edit IP settings

Manual

IPv4

On

IP address

192.168.0.100

Subnet prefix length

24

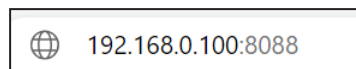
Gateway

192.168.0.254

DNS

Save Cancel

6. Apăsați pe butonul „Meniu” de pe proiector.
7. Pe proiector, deschideți **Control > LAN**.
8. Introduceți următorii parametri de conectare:
- DHCP: Oprit
 - Adresa IP: 192.168.0.100
 - Mască de rețea: 255.255.255.0
 - Poarta de acces: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
9. Apăsați pe „Introd.” pentru a confirma setările.
10. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Edge sau Chrome cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
11. În bara de adrese, introduceți adresa IP și portul proiectorului: 192.168.0.100 : 8088.



192.168.0.100:8088

12. Apăsați pe „Introd.”

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:

Autentificare

Când deschideți pagina web pentru prima dată, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Vă rugăm să schimbați parola implicită.

Change Password

Please change the default password and login again.

New Password

Password cannot be empty.

Confirm New Password

Save

După ce ați schimbat parola implicită, trebuie să vă conectați din nou. Când deschideți pagina web, introduceți noua parolă în câmpul „Parolă” și faceți clic pe **Autentificare**.

Web Control System

Username

Password

Login

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Administrator

Numele proiectorului setat aici este, de asemenea, utilizat în controlul PJLink. Numai caracterele alfanumerice pot fi utilizate ca nume de proiector. Numărul maxim de caractere este de 32.

Puteți utiliza numai caractere alfanumerice în parolă. Numărul minim de caractere este de 8. Dacă introduceți un caracter nevalabil, se afișează avertismentul „Caracter invalid”.

În cazul în care caracterele noii parole și cele ale parolei de confirmare (noua parolă) nu se potrivesc, se va afișa un mesaj de eroare. În acest caz, introduceți din nou parola.

The screenshot shows the Administrator interface with a dark sidebar on the left containing menu items: Administrator, Projector Control, Alert Setup, Network Setup, Information, Crestron V2, and Logout. The main content area is divided into two panels. The left panel, titled 'Projector Information', contains fields for 'Projector Name' (with the value 'VDUH2LBLV') and 'Projector ID' (with the value '0'), and a 'Save' button at the bottom. The right panel, titled 'Change Password', contains three input fields: 'Old Password', 'New Password', and 'Confirm New Password', each with a placeholder 'please input...'. A 'Save' button is located at the bottom right of this panel.

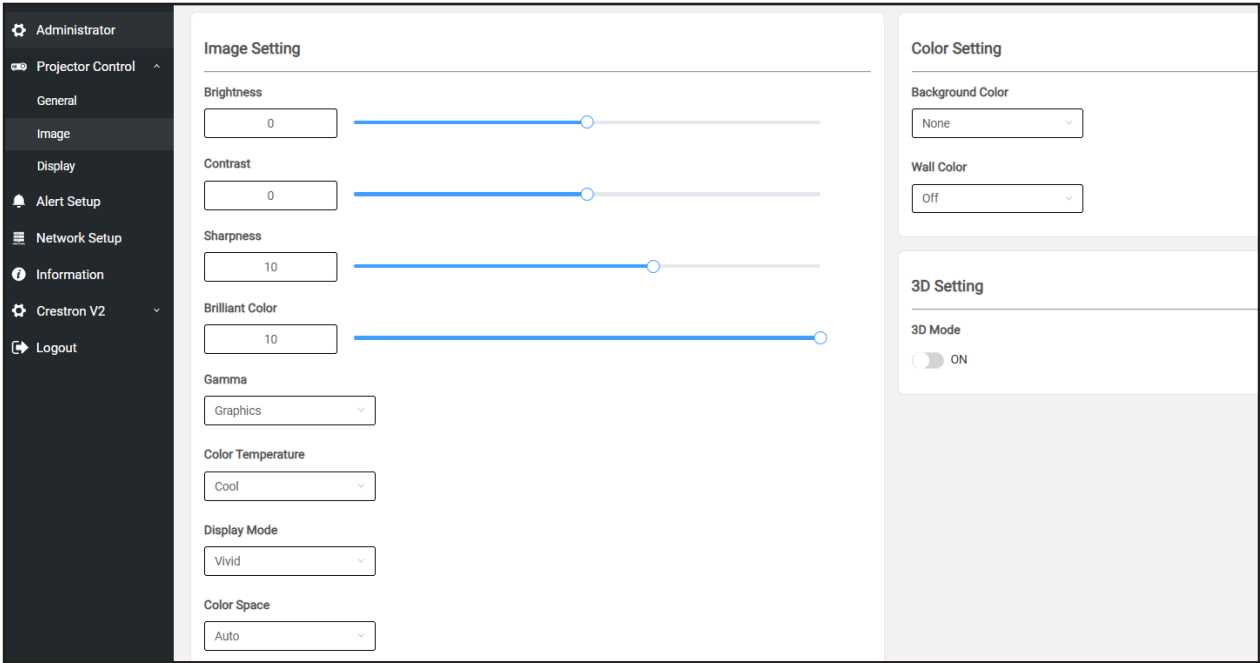
Setări de control al proiectorului

Puteți controla proiectorul cu acest element. Elementele de control sunt descrise în această secțiune.

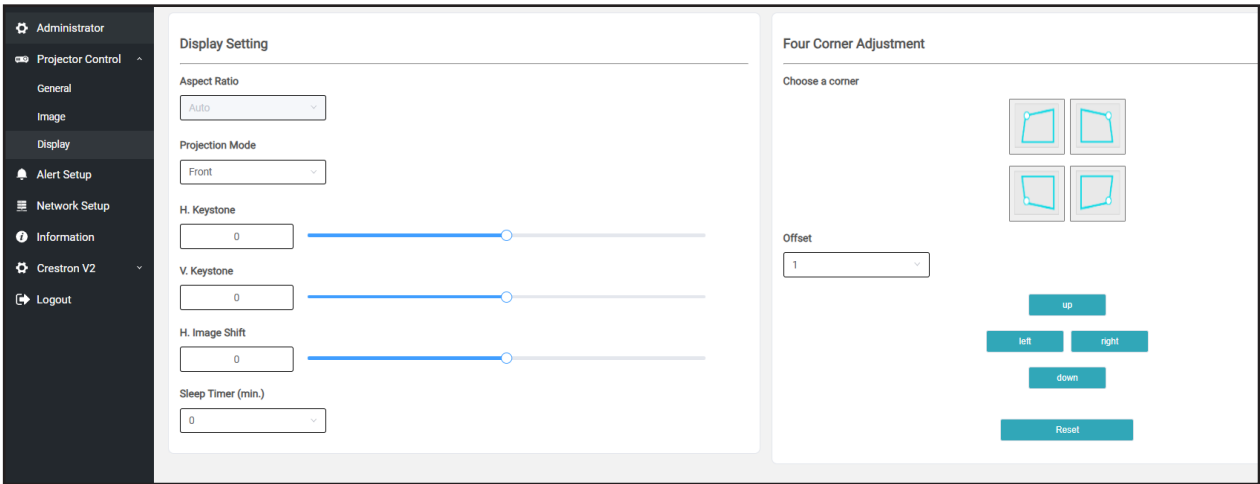
The screenshot shows the Administrator interface with the same sidebar as the previous image. The main content area is divided into two panels. The left panel, titled 'General Control', contains several settings: 'Power' (ON), 'Resync' (button), 'Reset OSD' (button), 'AV Mute' (OFF), 'Freeze' (OFF), 'High Altitude' (OFF), 'Direct Power On' (OFF), 'Source' (dropdown menu showing 'Home'), '12V Trigger A' (OFF), and '12V Trigger B' (OFF). The right panel, titled 'Volume Setting', contains 'Mute' (OFF) and 'Volume' (slider set to 5). Below these is a 'Power Setting' section with 'Power Mode' (dropdown showing 'Eco') and 'Brightness Mode' (dropdown showing 'Power 100%').

[General]

UTILIZAREA PROIECTORULUI



[Imagine]



[Afișaj]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setare alerte

Puteți trimite alerte prin e-mail atunci când apare o eroare. În această secțiune puteți efectua setările pentru alertele prin e-mail.

1. Tipuri de alerte: Verificați tipul de eroare pentru care doriți să trimiteți mesaje de alertă.

2. Notificare mesaje de alertă: Verificați și efectuați următoarele setări:

- Setări SMTP: Setați următoarele:

a) Server SMTP: Adresă server (nume server) (server SMTP)

b) Port: Port securizat SMTP. Ex. 25, 465, 587, 2525

c) Nume utilizator: Numele de utilizator al serverului de mail

d) Parola: Parola serverului de e-mail

e) De la: adresa de e-mail a expeditorului

- Setări email: Setați următoarele:

a) Subiectul mailului

b) Conținutul mailului

c) Către: adresa e-mail al destinatarului.

3. Faceți clic pe „Salvare” pentru a fixa valoarea.

4. Trimiteți e-mail de test.

Când faceți clic pe [Send Test Mail], se va trimite un e-mail de test. Textul va fi "Email Test xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.xxx *".

The screenshot shows the 'Alert Setup' configuration window. On the left is a dark sidebar with navigation options: Administrator, Projector Control, Alert Setup (highlighted), Network Setup, Information, Crestron V2, and Logout. The main area is divided into three sections. The top section, 'Alert Setting', contains an 'Alert Mail Notification' toggle switch currently set to 'OFF'. The middle section, 'Email Setting', includes a 'Mail Subject' field with the text 'Alert from projector system', a 'Mail Content' text area with the text 'An error/warning was generated by projector system that requires your attention.', and a 'To' field for the recipient's email address. Below the 'To' field is a note: 'Use ", " to separate multiple Email recipients'. At the bottom of this section are two buttons: 'Save' and 'Send Test Mail'. The right section, 'Alert Type', lists three alert types with toggle switches: 'Fan Error' (OFF), 'LightSource Error' (OFF), and 'High Temp Warning' (OFF).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setări rețea

Setați rețeaua proiectorului.

Administrator

- Projector Control
- Alert Setup
- Network Setup**
- Information
- Crestron V2
- Logout

IP Setting

DHCP ☒ ON

OK

LAN Control

Crestron ☒ ON

Crestron XIO Cloud ☒ ON

Extron ☒ ON

PJLink ☒ ON

Authentication ☐ OFF

Password

OK

AMX ☒ ON

Telnet ☒ ON

Control4 ☒ ON

informație

Este afișată starea curentă a proiectorului. Puteți verifica numele modelului proiectorului, versiunea firmware, versiunea controlului web și configurațiile de rețea curente.

Administrator

- Projector Control
- Alert Setup
- Network Setup
- Information**
- Crestron V2
- Logout

Projector Information

Model Name
VDUH2L8LV

Projector Name
VDUH2L8LV

Serial Number
Q7LD419K21AEC0067

Version

System Firmware Version
C11

Android Firmware Version
S20

MCU Firmware Version
M07

Web Control

Web Control Version
4.1

Ethernet

IP Address
192.168.56.100

Subnet Mask
255.255.255.0

Default Gateway
192.168.56.254

MAC Address
00:50:41:A1:38:F4

Wireless LAN

IP Address
192.168.0.100

Subnet Mask
24

Default Gateway
192.168.0.254

MAC Address
D0:C0:BF:52:93:6A

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Crestron V2

Vizualizați starea conexiunii și configurați setările legate de Crestron.

The screenshot displays the Crestron V2 configuration page. On the left is a dark sidebar with navigation links: Administrator, Projector Control, Alert Setup, Network Setup, Information, Crestron V2 (expanded), Configuration, Certificate Upload, and Logout. The main content area is split into two panels. The left panel, titled 'XIO Cloud', shows a 'Connection Status' section with a red disconnected icon and the text 'XIO Cloud'. The right panel, titled 'Crestron V2', shows a 'Connection Status' section with a red disconnected icon and the text 'Control System'. Below this is an 'Interface' section with a dropdown menu set to 'Control System'. The 'Secure' section has a toggle switch set to 'OFF'. The 'Auto Discovery' section also has a toggle switch set to 'OFF'. The 'IP Address' section has a text input field with the placeholder 'please input...'. The 'IP ID' section has a text input field with the value '2'. The 'Port' section has a text input field with the value '41794'. At the bottom right of the right panel is a blue 'Connect' button.

[Configurare]

The screenshot displays the Crestron V2 interface for certificate management. The sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area is split into two panels. The left panel, titled 'Control System & VC4', has a 'Choose File' section with 'Select', 'Upload', and 'Clear' buttons. Below this is a blue bar with the text 'Delete all certificates'. The right panel, titled 'Fusion', also has a 'Choose File' section with 'Select', 'Upload', and 'Clear' buttons. Below this is a blue bar with the text 'Delete all certificates'.

[Încărcare certificat]

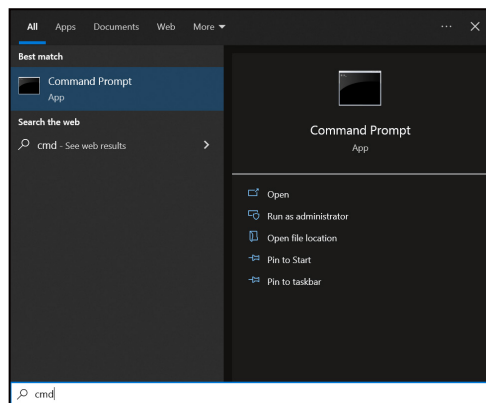
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Funcția RS232 by Telnet

Ca metodă alternativă de control, acest proiector are o comandă de control RS232 prin TELNET pentru interfața LAN / RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificați și obțineți adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
 - Asigurați-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
 - Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.
1. Faceți clic pe **Căutare**  și apoi introduceți „cmd” ca și cuvânt de căutare. Apăsăți tasta "Introd.".



2. Deschideți aplicația Command Prompt.
3. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Introd.”)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
4. Dacă conexiunea Telnet este pregătită și utilizatorul poate introduce o comandă RS232, apăsați tasta "Introd." și conexiunea Telnet ar trebui să fie pregătită pentru controlul comenzii RS232.

Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru detalii suplimentare, vă rugăm să contactați echipa de service Optoma).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Pentru a încheia sesiunea Telnet, trebuie doar să închideți fereastra aplicației Command Prompt.
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
 - Limitare 1 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 50 de baiți pentru o sarcină de rețea succesivă pentru aplicația Telnet-Control.
 - Limitare 2 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 26 de baiți pentru o comandă RS232 succesivă pentru Telnet-Control.
 - Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă trebuie să fie de peste 200 (ms).

Resetați

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de control.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul informații

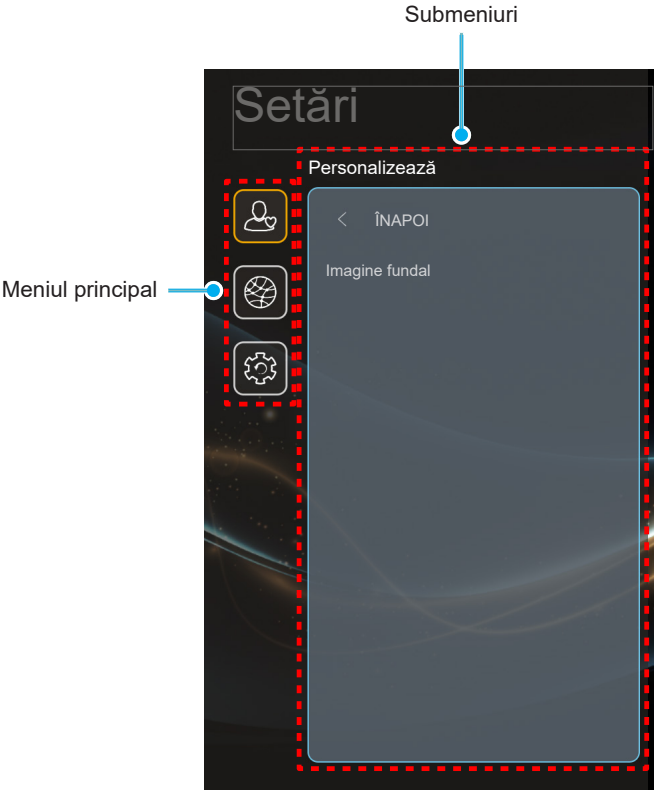
Vizualizați informațiile despre starea și setările proiectorului. Informațiile despre proiector sunt numai pentru citire.

- de reglementare
- Număr de serie
- Informații sursă.
- Picture Mode
- Informații despre culoare.
- Mod de alimentare (standby)
- Orele sursei de lumină
- Brightness Mode
- ID Dispozitiv
- Adresa IP
- Stare rețea
- Adresa mac
- Stare la distanță Bluetooth
- Versiunea FW

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setări sistem

Pe ecranul de lansare, selectați meniul **Setări** (⚙️) pentru a configura diverse setări de sistem.



Arborele meniului Setări

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
Personalizează	Imagine fundal	Stil Optoma...		
Rețea	Wireless	Wi-Fi		Oprit
				Pornit [Predefinit]
		SSID pentru rețele disponibile (Când WiFi este activat)	Introduceți parola pentru [Nume Wi-Fi] (La introducerea parolei)	[Casetă de dialog de tip Pop up] - Titlu: Introduceți parola pentru [Denumire Wi-Fi] - Subtitlu: Parola - Intrare: (Text intrare) - Casetă de bifare: Arata parola - Buton: „Anulare”/ „OK”
			Conexiune internet	
			Adresa IP	
			Adresa mac	
			Mască de rețea	
			Poarta de acces	
			DNS 1	
			DNS 2	
			Putere semnal	

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
Rețea	Wireless	SSID pentru rețele disponibile (Când WiFi este activat)	Setări proxy	Fără
				Fa o copie [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Introduceți un nume de gazdă valid. Subtitlu: Nume Proxy Sugestie de introducere: proxy. exemplu@com Buton: „Anulare”/ „OK”
			Setări IP	DHCP
				Static [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Introduceți o adresă IP validă. Subtitlu: Adresa IP Sugestie de introducere: 192.168.1.128 Buton: „Anulare”/ „OK”
			Anulare	
			Uită	[Casetă de dialog de tip Pop up] Indiciu: [Denumire Wi-Fi] Titlu: Uită rețeaua Conținut Dispozitivul nu se va mai conecta la această rețea Wi-Fi. Buton: „Anulare”/ „OK”
		Alte opțiuni	Adăugare rețea nouă	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter the name for Wi-Fi network (Introduceți numele rețelei Wi-Fi) Intrare: (Text intrare) Buton: „Anulare”/ „OK”
				[Casetă de dialog de tip Pop up] Conținut: Tipul de securitate Buton: Fără, WEP, WPA/WPA2 PSK, 802.1x/EAP
			Hotspot portabil	Hotspot Wi-Fi portabil
				Pornit Oprit
				Nume rețea [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Redenumire rețea Intrare: (Text intrare) Buton: „Anulare”/ „OK”
				Securitate [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Tipul de securitate Buton: Fără, WPA2 PSK
				Parola [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Schimbați parola Intrare: (Text intrare) Descriere: Parola trebuie să aibă cel puțin 8 caractere Casetă de bifare: Arata parola Buton: „Anulare”/ „OK”

UTILIZAREA PROIECTORULUI

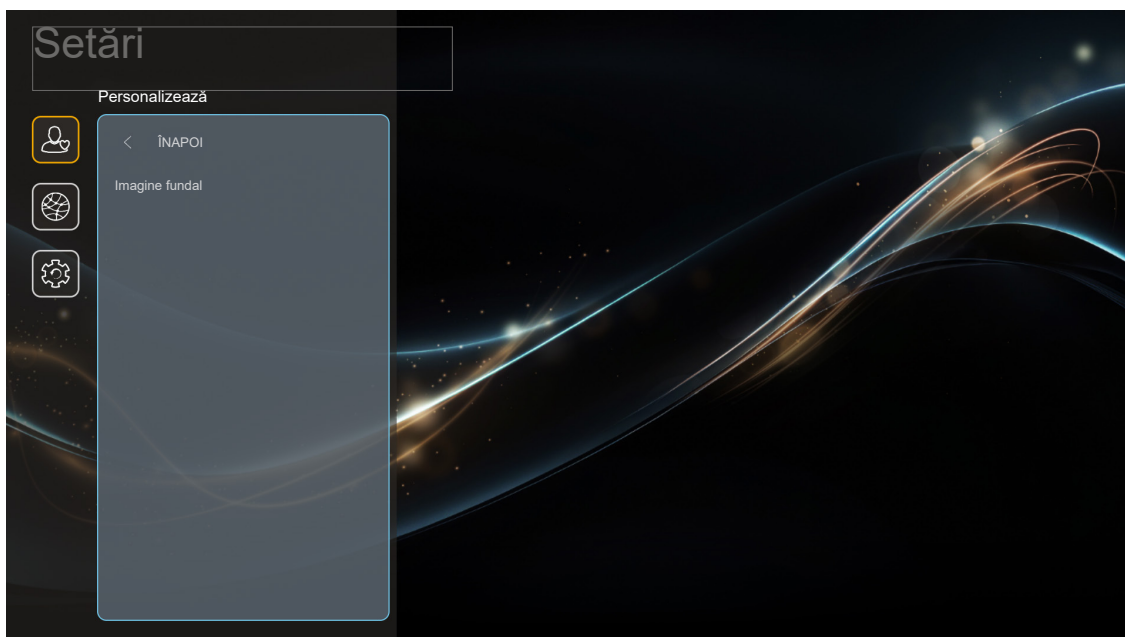
Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
Sistem	Display Share			
	Manager de fișiere			
	Tastatură	Tastatura actuală		
		Gestionați tastaturile	Altă tastatură	Pornit
				Oprit [Predefinit]
			Tastatură Kika	Pornit [Predefinit]
				Oprit
	Data și ora	Selectare fus orar		-12:00, -11:00, -10:00, -09:30, -09:00, -08:00, -07:00, -06:00, -05:00, -04:00, -03:30, -03:00, -02:00, -01:00, 00:00, +01:00, +02:00, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +05:45, +06:00, +06:30, +07:00, +08:00, +08:30, +8:45, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +12:00, +12:45, +13:00, +14:00
		Ora de vară		Pornit
				Oprit [Predefinit]
		Utilizați formatul de 24 de ore		Pornit
				Oprit [Predefinit]
	Actualizare sistem			
	Legal	Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare)		
		Politica de Confidențialitate		
		Politica de cookies		
		Licență Open Source		

Notă:

- Funcțiile diferă depinzând de definirea modelului.
- Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.

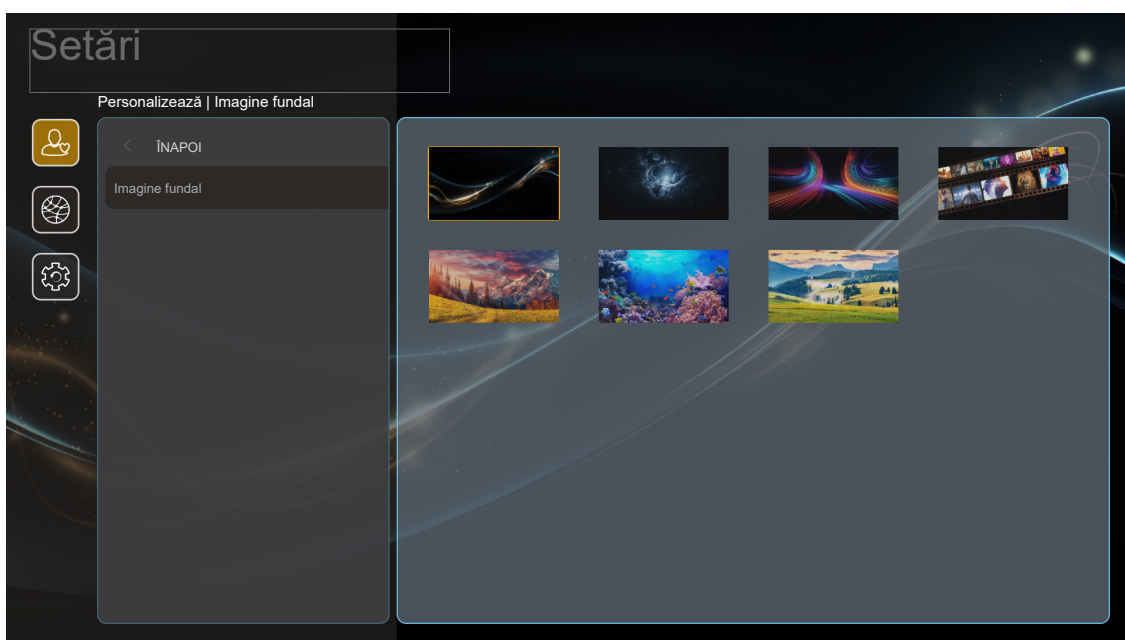
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Personalize (Personalizare)



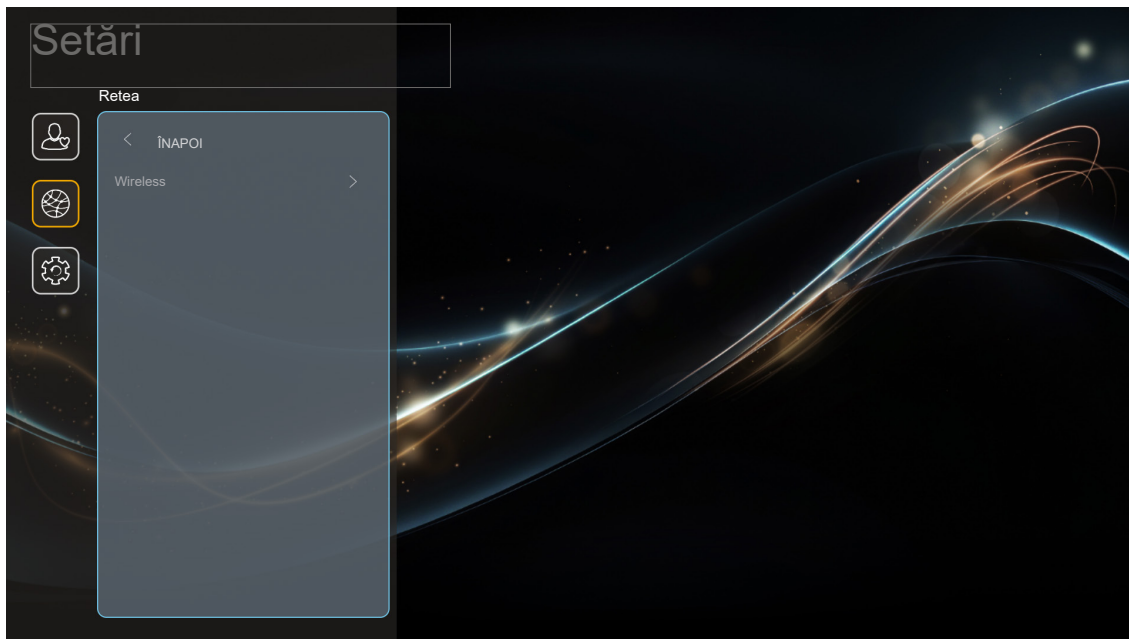
Imagine fundal

Setați imaginea de fundal pentru ecranul de pornire.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Rețea



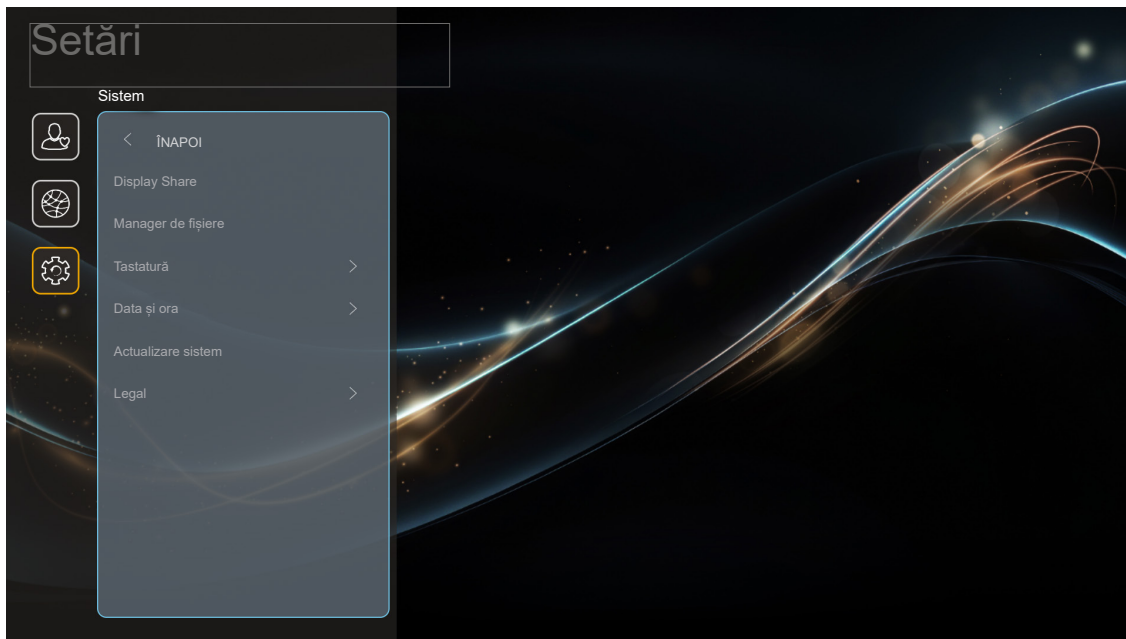
Wireless

Configurați setările de rețea wireless.

- **Wi-Fi:** Setati opțiunea Wi-Fi la „Pornit” pentru a activa funcția de rețea wireless.
- **SSID pentru rețele disponibile:** Selectați punctul de acces wireless dorit și introduceți sau configurați parametrii de conectare necesari (dacă este necesar), de exemplu parola, setările proxy și adresa IP. Pentru informații, puteți examina intensitatea semnalului.
Selectați „Anulare” pentru a reveni la meniul Rețea fără a salva setările. Alegeți „Uită” pentru a șterge profilul rețelei wireless.
Notă: Ori de câte ori trebuie să introduceți simboluri, sistemul va deschide automat o tastatură pe ecran.
- **Alte opțiuni:** Configurați setările avansate de rețea wireless, cum ar fi „Add New Network (Adăugare rețea nouă)” (introduceți manual numele rețelei) și „Hotspot portabil” (configurați proiectorul să se comporte ca un punct de acces wireless pentru alte dispozitive).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Sistem



Display Share

Lansați aplicația **Display Share**. Consultați pagina 71.

Manager de fișiere

Lansați aplicația **Manager de fișiere**. Consultați pagina 72.

Tastatură

Selectați și gestionați tastatura.

Data și ora

Configurați setările pentru dată și oră.

- **Select time zone (Selectare fus orar):** Selectați fusul orar din locația dvs.
- **Ora de vară:** Setați „Pornit” dacă în regiunea dvs. se folosește diferența de fus orar.
- **Utilizați formatul de 24 de ore:** Setați la „Pornit” pentru a afișa ora în format de 24 de ore. Setați la „Oprit” pentru a afișa ora în format de 12 de ore (AM/PM).

Actualizare sistem

Sistemul va căuta automat actualizări de fiecare dată când proiectorul este conectat la Internet (OTA).

Legal

Examinați documentele juridice, inclusiv „Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare)”, „Politica de Confidențialitate”, „Politica de cookies” și „Licență Open Source”.

Notă: Puteți consulta documentele juridice și online. Consultați următoarele adrese de web:

- Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare):
<https://www.optoma.com/terms-conditions/>.
- Politica de cookies: <https://www.optoma.com/cookies-policy/>.
- Politica de Confidențialitate: <https://www.optoma.com/software-privacy-policy/>.

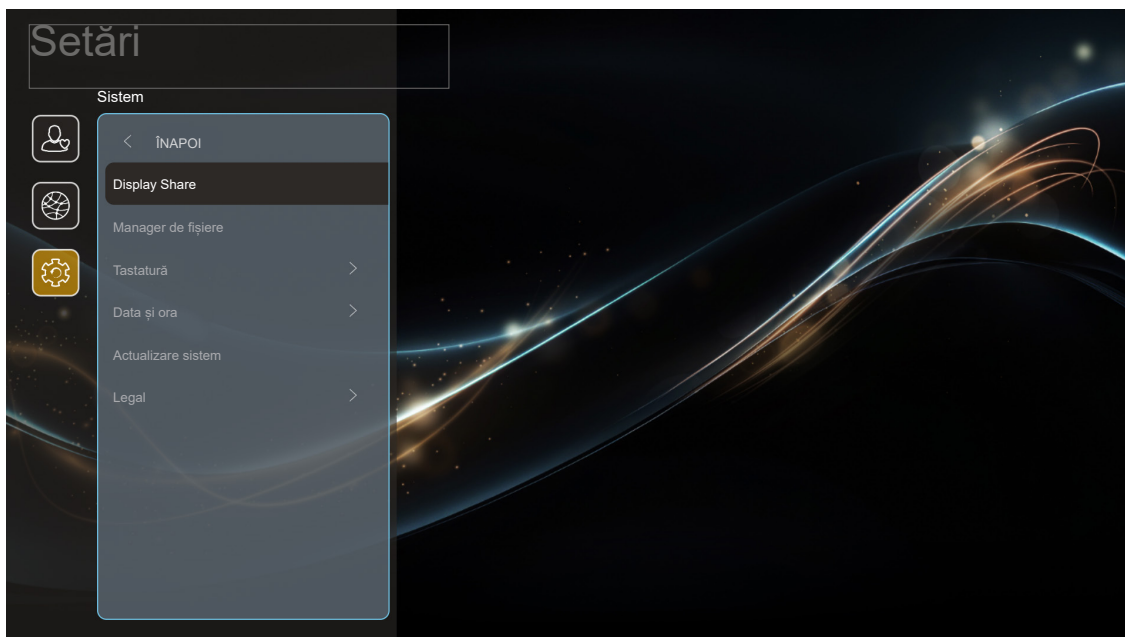
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea manuală a unei surse de intrare

Dacă funcția Sursă automată este dezactivată și sursa de intrare dorită nu este vizibilă pe ecranul principal, selectați **Sursă de intrare** (📺) pe ecranul principal sau apăsați butonul 📺 de pe telecomandă și apoi selectați sursa de intrare preferată.

Selectarea unei aplicații

Pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate, selectați meniul **Setări** (⚙️). Apoi selectați aplicația dorită (**Display Share** sau **Manager de fișiere**).



UTILIZAREA PROIECTORULUI

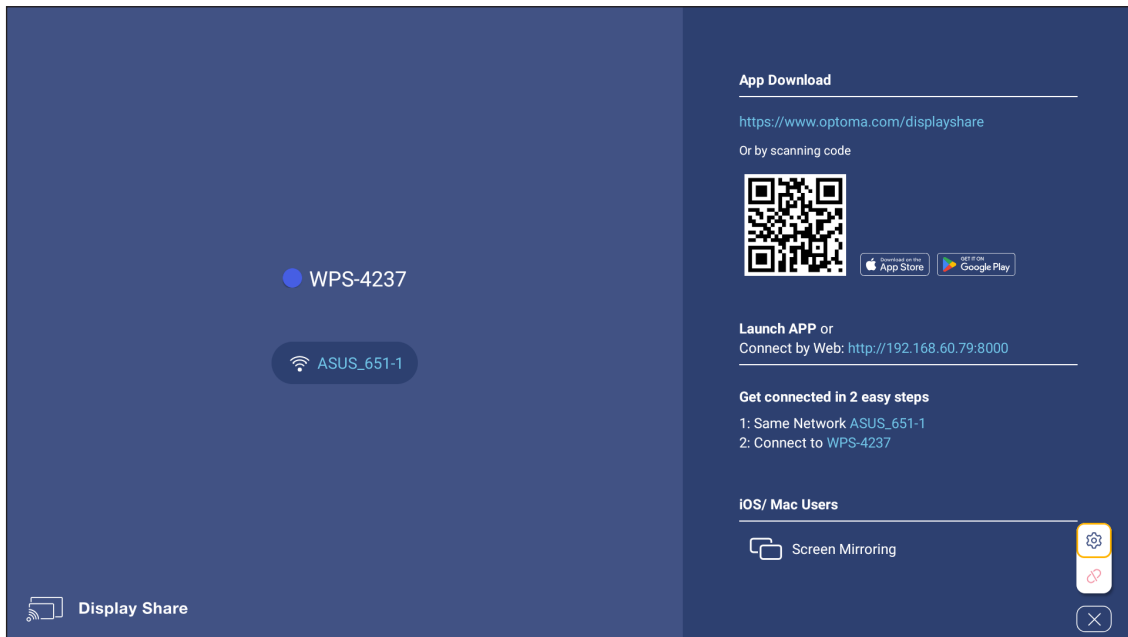
Display Share

Pentru a descărca aplicația puteți face următoarele:

- Dacă folosiți un dispozitiv mobil, scanați codul QR de pe ecran.
- Dacă folosiți un calculator, urmați linkul.

Apoi instalați aplicația Display Share pe computer sau pe dispozitivul dvs. mobil.

Înainte de a începe asigurați-vă că ați conectat calculatorul sau dispozitivul mobil la aceeași rețea Wi-Fi ca și proiectorul. După care urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a opera aplicația.

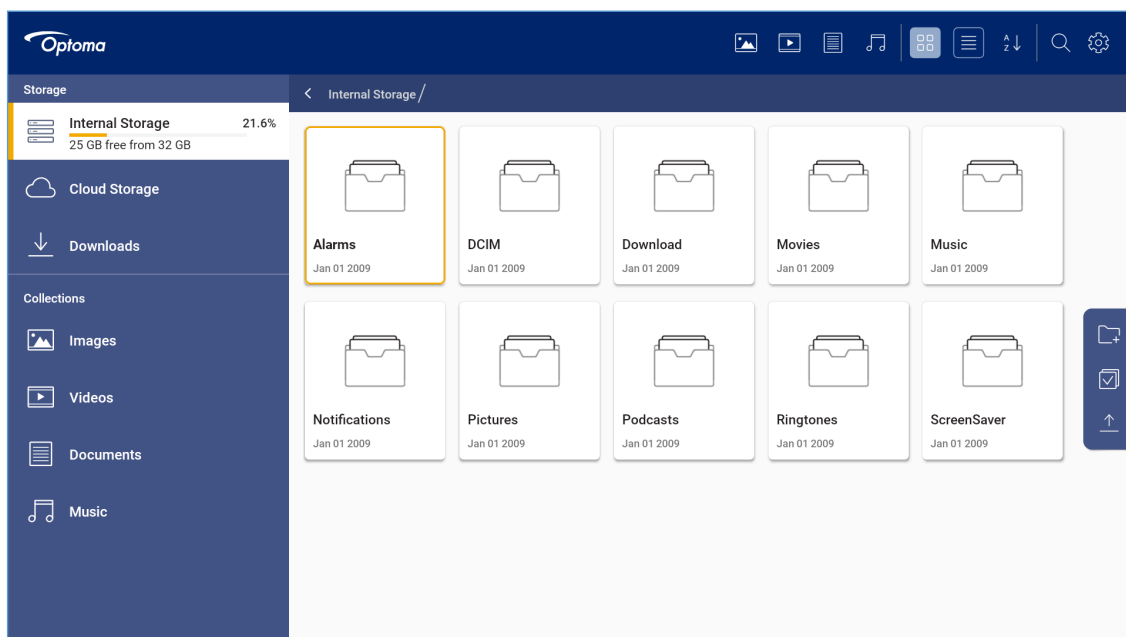


Notă: Pentru activarea inițială a funcției de oglindire ecran iOS, vă rugăm să vă asigurați că proiectorul este conectat la internet, după care lansați aplicația Display Share. Este nevoie de acești pași inițiali doar o singură dată și după ce conexiunea inițială s-a realizat, aplicația Display Share nu necesită să fie pornită pentru a utiliza funcția de oglindire iOS.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Manager de fișiere

Cu aplicația File Manager puteți gestiona fișierele stocate în stocare internă, stocare externă și stocare în cloud.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Semnal intrare pentru HDMI

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60/70/75/120	Mac 60/70/75
SDTV(480P)	720x480	60	
SDTV(576P)	720x576	50	
HDTV(720P)	1280x720	60/120	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
	1440x900	60	
WXGA	1366x768	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
HDTV(1080I)	1920x1080	60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24/50/60/120/240	Mac 60
WQHD	2560x1440	120	
UHD(2160p)	3840x2160	24/30/50/60/120	
	4096x2160	24/50/60/120	

Sincronizare 3D suportată

Sincronizare 3D HDMI1.4a pentru Blue-Ray 3D

Semnal	Cronometrare
720p (cadre)	1280x720 la 50 Hz
720p (cadre)	1280x720 la 60 Hz
1080p (cadre)	1920X1080 la 23,98/24Hz
720p (Sus și jos)	1280x720 la 50 Hz
720p (Sus și jos)	1280x720 la 60 Hz
1080p (Sus și jos)	1920X1080 la 23,98/24Hz
1080i (Afișare alăturată (Jumătate))	1920X1080 la 50(25)Hz
1080i (Afișare alăturată (Jumătate))	1920X1080 la 60(30)Hz

Sincronizare PC 3D

Semnal	Cronometrare
Cadre secvențiale	1920x1080 la 120 Hz
	1280x720 la 120 Hz
	1024x768 la 120 Hz

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

EDID (Digital)

B0/Sincronizare finalizată			B0/Sincronizare standard			B0/Sincronizare detaliată	
Rezoluție	V [Hz]	H [KHz]	Rezoluție	V [Hz]	Raport	Rezoluție	V [Hz]
720x400	70,0	31,5	1024x768	120,0	04:03	3840x2160	60,0
640x480	60,0	31,5	1280x720	60,0	16:09		
640x480	66,6(67)	34,9	1280x720	120,0	16:09		
640x480	72,0	37,9	1280x800	60,0	16:10		
640x480	75,0	37,5	1280x1024	60,0	05:04		
800x600	56,0	35,1	1440x900	60,0	16:10		
800x600	60,0	37,9	1400x1050	60,0	04:03		
800x600	72,0	48,1	1600x1200	60,0	04:03		
800x600	75,0	46,9					
832x624	75,0	48,9					
1024x768	60,0	48,4					
1024x768	70,0	56,5					
1024x768	75,0	60,0					
1280x1024	75,0	80,0					
1152x870	75,0	67,5					

B1/Mod video		B1/Sincronizare detaliată		
Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Normal
640x480p 4:3	60,0	1920x1080	240,00	V
720x480p 16:9	60,0	2560x1440	120,00	V
1280x720p 16:9	60,0			
1920x1080i 16:9	60,0			
1920x1080p 16:9	60,0			
720x576p 16:9	50,0			
1280x720p 16:9	50,0			
1920x1080i 16:9	50,0			
1920x1080p 16:9	50,0			
1920x1080p 16:9	24,0			
1920x1080p 16:9	120,0			
2560 x 1080p 64:27	50,0			
2560 x 1080p 64:27	60,0			
3840 x 2160p 16:9	24,0			
3840 x 2160p 16:9	30,0			
3840 x 2160p 16:9	50,0			
3840 x 2160p 16:9	60,0			
4096 x 2160p 256:135	24,0			
4096 x 2160p 256:135	60,0			
3840x2160 16:9	120,0 *Numai pentru HDMI 2.1			
4096x2160 256:135	120,0 *Numai pentru HDMI 2.1			

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

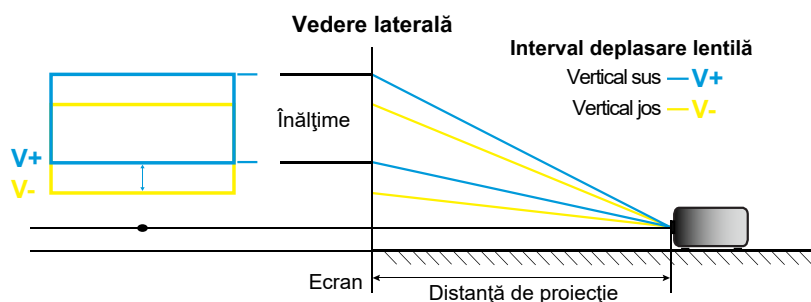
Data audio			
Format	eARC	SPDIF	LPCM
LPCM(IEC 60958 PCM[30,31]	V	V	V
Dolby Digital (5.1)	V	V	
DTS	V	V	
Dolby Digital Plus (7.1)	V		
DTS-HD			
Dolby TrueHD/MAT	V		
ATMOS Passthrough	V		

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

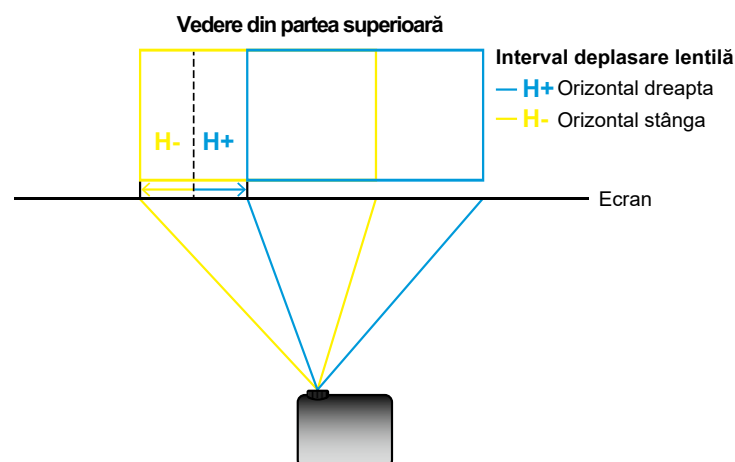
Dimensiune imagine și distanță de proiecție

(a) Dimensiunea ecranului		(b) Distanța de proiecție				(c) Înălțimea imaginii		(d) Decalaj vertical	
		minim		maxim					
inchi	mm	inchi	mm	inchi	mm	inchi	mm	inchi	mm
30,00	762	31,38	797	50,20	1275	14,71	374	2,35	60
40,00	1016	41,84	1063	66,94	1700	19,61	498	3,14	80
50,00	1270	52,29	1328	83,67	2125	24,51	623	3,92	100
60,00	1524	62,75	1594	100,41	2550	29,42	747	4,71	120
70,00	1778	73,21	1860	117,14	2975	34,32	872	5,49	139
80,00	2032	83,67	2125	133,87	3400	39,22	996	6,28	159
90,00	2286	94,13	2391	150,61	3825	44,12	1121	7,06	179
100,00	2540	104,59	2657	167,34	4250	49,03	1245	7,84	199
110,00	2794	115,05	2922	184,08	4676	53,93	1370	8,63	219
120,00	3048	125,51	3188	200,81	5101	58,83	1494	9,41	239
130,00	3302	135,97	3454	217,55	5526	63,73	1619	10,20	259
140,00	3556	146,42	3719	234,28	5951	68,64	1743	10,98	279
150,00	3810	156,88	3985	251,01	6376	73,54	1868	11,77	299
200,00	5080	209,18	5313	334,69	8501	98,05	2491	15,69	398
250,00	6350	261,47	6641	418,36	10626	122,57	3113	19,61	498
300,00	7620	313,77	7970	502,03	12751	147,08	3736	23,53	598

Dimensiune dorită a imaginii:



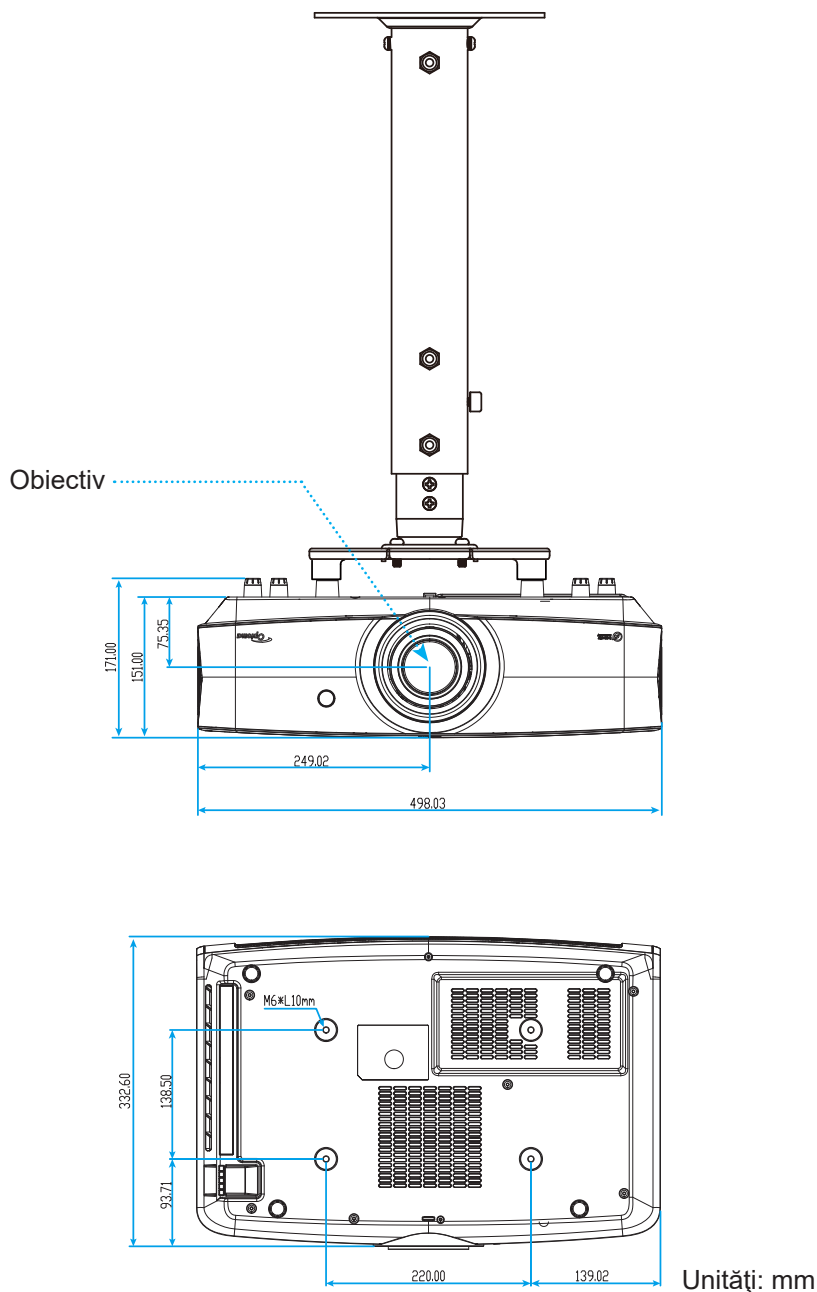
Interval deplasare lentilă:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la un terț, asigurați-vă că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
 - Tipul șurubului: M6*10
 - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



Atentie:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiectorului.
- Evitați instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă		Număr tastă	MTX.	Format	Data0	Data1	Data2	Data3	Descriere
Pornire/Oprire alimentare		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Consultați „Pornirea/oprirea proiectorului” la pagina 24.
Sursă		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Apăsați  pentru a selecta un semnal de intrare.
Acasă		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Apăsați  pentru a reveni la ecranul de pornire.
Meniu		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Apăsați butonul  pentru a lansa meniul afi- șaj pe ecran (OSD). Pentru a ieși din meniul OSD, apăsați din nou pe  .
Reveniți		K4	10	F1	32	CD	86	79	Apăsați  pentru a reveni la pagina prece- dentă.
Sus		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Utilizați     pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.
Stânga		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Dreapta		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Jos		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Enter	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Confirmați selecția elementului.
Mut		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Apăsați  pentru a activa/a dezactiva difu- zorul încorporat al proiectorului.
Mod de afi- sare		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Apăsați  pentru a fișa meniul Mod afișare. Pentru a ieși din meniul Mod de afișare, apă- sați  din nou.
Meniu APP		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Apăsați  pentru a deschide meniul APP.
Volum -		K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Apăsați  pentru a reduce volumul.
Volum +		K1	05	F2	32	CD	09	F6	Apăsați  pentru a crește volumul.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE



Tastă	Definiție tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Pornit	Pornit	32	CD	02	#BYTE3	F2
Oprit	Oprit	32	CD	2E	#BYTE3	F2
Corecție geometrică	Corecție geometrică	32	CD	96	#BYTE3	F2
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F2
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F2
Home (Acasă)	F2/Acasă	32	CD	27	#BYTE3	F2
Mod	Mod	32	CD	95	#BYTE3	F2
Patru taste de selectare a direcției (↑/↓/←/→)	Săgeată în sus	32	CD	C6	#BYTE3	F2
	Săgeată în jos	32	CD	C7	#BYTE3	F2
	Săgeată la stânga	32	CD	C8	#BYTE3	F2
	Săgeată la dreapta	32	CD	C9	#BYTE3	F2
Introd.	Introd.	32	CD	C5	#BYTE3	F2
Mut AV	Mut AV	32	CD	03	#BYTE3	F2
Configurări APP	Info./ Meniu APP	32	CD	25	#BYTE3	F2

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă	Definiție tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Laser ☼	Laser	N/D				
Sursă	Sursă	32	CD	18	#BYTE3	F2
ÎNAPOI	F3/Înapoi	32	CD	66	#BYTE3	F2
Re-Sync	Resincronizare	32	CD	04	#BYTE3	F2
Volum	Volum +	32	CD	09	#BYTE3	F2
	Volum -	32	CD	0C	#BYTE3	F2
Zoom digital	Zoom digital +	32	CD	08	#BYTE3	F2
	Zoom digital -	32	CD	0B	#BYTE3	F2
Meniu	Meniu	32	CD	88	#BYTE3	F2
Format	Format	32	CD	15	#BYTE3	F2
Stop Cadru	Stop Cadru	32	CD	06	#BYTE3	F2
Telecomandă	ID	3201~ 3299		N/D		
	Toate	32CD		N/D		
1 / VGA	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F2
2 / S-Video	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F2
3 / HDMI1	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F2
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F2
4 / HDBaseT	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F2
5 / Video	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F2
6 / DVI	6/DVI	32	CD	19	#BYTE3	F2
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F2
7 / BNC	7/BNC	32	CD	1A	#BYTE3	F2
8 / YPbPr	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F2
9 / DisplayPort	9/DisplayPort	32	CD	9F	#BYTE3	F2
0 / 3D	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F2

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine



Nu se afișează nimic

- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
- Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
- Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.



Imaginea este înafara focalizării

- Rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.
(Consultați pagina 20).
- Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector.
(Consultați pagina 76).



Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9

- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format Întindere verticală, vă rugăm să modificați formatul la Întindere verticală în OSD-ul proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.



Imaginea este prea mică sau prea mare.

- Rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate. (Consultați pagina 20).
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsăți pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Afișare → Raportul de aspect”. Încercați diferite setări.



Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.



Imaginea este inversată

- Selectare "Seteaza → Orientarea proiecției" din OSD și ajustați direcția de proiecție.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Alte probleme



Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.



Dacă butoanele de deplasare a obiectivului nu mai răspund (pentru a muta imaginea în sus/jos/stânga/dreapta), urmați pașii de mai jos:

- Rotiți butoanele de deplasare a obiectivului în sensul acelor de ceasornic sau în sens invers cu o forță de apăsare. Acest lucru va elibera mecanismele de protecție și le va permite să funcționeze din nou. (Butoanele de deplasare a obiectivului au această funcție de blocare pentru a preveni ruperea lor. Acesta va emite un sunet evident, pentru a-i anunța pe utilizatori că a atins deja poziția limită).

Probleme cu telecomanda



Dacă telecomanda nu funcționează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (19,7 ft) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „Laser” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornire” clipește roșu.
- Indicatorul „Temp” este aprins roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temp” clipește roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED-ul Power		LED Temperatură	LED laser
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă	-	-	-
Pornire (încălzire)	-	Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)	-	-
Pornire și iluminare laser	-	Lumină continuă	-	-
Oprește (răcire)	-	Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec) Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.	-	-
Eroare (defect laser)	Strălucire	-	-	Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire	-	Strălucire	-
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire	-	Lumină continuă	-
Stare de veghe (mod Imagine remanentă)	-	Strălucire	-	-
Imagine remanentă (încălzire) (*)	-	Strălucire	-	-
Imagine remanentă (răcire) (*)	-	Strălucire	-	-
Imagine remanentă (laser aprins) (*)	-	Strălucire (3 sec. activat/1 sec. dezactivat)	-	-
Imagine remanentă (laser stins) (*)	-	Strălucire (1 sec. activat/3 sec. dezactivat)	-	-

Notă:

- (*) Dacă puterea este mai mică de 0,5 W și LED-ul de alimentare este roșu, schimbați LED-ul de alimentare la roșu intermitent.
 - a) Opriți toate LED-urile după ce meniul OSD dispăre.
 - b) LED Power pornit: Lipsă semnal; OSD dispăre.
 - c) LED Power oprit: Semnalul este detectat; OSD dispăre.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- Oprește:



- Atentionare temperatura:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Element	Descriere
Rezoluție maximă	- HDMI (2.1): 3840X2160 la 120Hz - Portul HDMI este de până la 3840*2160/120 Hz (FRL)
Obiectiv	- Raport proiecție 1,2~1,92 - F-stop: 2,3~2,8 - Lungime focală 17,3 ~ 27,88 mm - Interval zoom: 1.6X
Decalaj	126%±5%
Mărime imagine	30,6"~301,1" (optimizat la 82")
Distanță de proiecție	1000 mm la 30,6" ~ 10000 mm la 301,1"
I/Os	- HDMI 2.0 x2 - HDMI 2.1 x1 - USB tip A x3 - 1 pentru alimentare USB 5 V/1,5 A și upgrade DLPC7541 FW - 2 pentru alimentare USB 5 V/0,9 A și multi-media, dongle Wi-Fi, actualizare FW procesor Andriod TV - RJ45 x1 - S/PDIF x1 (acceptă PCM, Dolby Digital) - Sincronizare 3D x1 (ieșire semnal Sincronizare 3D, conector Mini-Din 3 Pini) - Declanșator 12 V x2 (ieșire c.c. Jack 3,5 mm jack mamă; 12 V/0,5 A max.) - Ieșire audio x1 (mufă de 3,5 mm, mamă, neagră) - RS232 x1 (tip tată (D-sub 9 Pini))
Culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	- Frecvență de scanare orizontală: 15~255 KHz - Frecvență de scanare verticală: 24~240 Hz, 240 Hz pentru 1080P
Difuzor	5W x2
Consum de putere:	- Minim (mod ECO): - 165 W (tipic), 190 W (max.) la 110 V c.a. - 160 W (tipic), 184 W (max.) la 220 V c.a. - Maxim (mod strălucitor): - 300 W (tipic), 345 W (max.) la 110 V c.a. - 295 W (tipic), 339 W (max.) la 220 V c.a.
Curent de intrare	3,7A
Orientarea instalării	Față, Spate, Plafon, Sus spate
Dimensiuni(L x A x Î)	- Fără picioare: 498,1 x 331,1 x 154 mm (19,4 x 13,1 x 6,1 inchi) - Cu picioare: 498,1 x 331,1 x 171 mm (19,4 x 13,1 x 6,7 inchi)
Greutate	8,9 kg±0,3 kg
Date despre mediu	Operare la 0~40°C, 10% până la 80% umiditate (fără condens)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.

USA

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-996-4794
 services@optoma.com

Canada

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-996-4794
 services@optoma.com

America Latină

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-996-4794
 services@optoma.com

Europa

1 Bourne End Mills
Hemel Hempstead
Hertfordshire
HP1 2UJ
United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Optoma Benelux BV
Europalaan 770 D
1363BM Almere
Țările de Jos
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 8200 250
 +31 (0) 36 548 9052

Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28529 Rivas
Vaciamadrid, Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Germania

Optoma Deutschland GmbH
Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Germania

 +49 (0) 2161 68643 0
 +49 (0) 2161 68643 99
 info@optoma.de

Scandinavia

Postboks 9515 Åskollen
Kriveveien 29
Drammen
3036
Norvegia

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

Coreea

<https://www.optoma.com/kr/>

Japonia

<https://www.optoma.com/jp/>

Taiwan

<https://www.optoma.com/tw/>

China

Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Australia

<https://www.optoma.com/au/>

