



Ghidul utilizatorului

Multimedia Projector

EB-810E

EB-815E

Notății utilizate în acest ghid 7

Utilizarea manualului pentru căutarea de informații	8	Căutarea după cuvinte cheie.....	8
Accesarea directă de la marcate.....	8	Imprimarea doar a paginilor de care aveți nevoie.....	8

Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor.....	9
--	---

Introducere în proiectorul dumneavoastră 10

Caracteristici ale proiectorului.....	11	Oferă o nouă experiență de videoconferință cu un sentiment ridicat de prezență și transmiterea informațiilor dintr-o privire.....	11
Realizarea unui ecran mare care economisește spațiu.....	11	Configurare rapidă și ușoară	12
Conectivitate flexibilă.....	12		

Componentele și funcțiile proiectorului 14

Componente proiector - Față.....	14	Componente proiector - Sus/Lateral	15
Componente proiector - Bază	16	Componente proiector - Porturi interfață.....	17
Componente proiector - Panou de control.....	18	Componente proiector - Telecomandă	19

Configurarea proiectorului

21 de ani

Amplasarea proiectorului 22

Opțiuni de configurare și instalare a proiectorului.....	23	Precauții la instalare.....	24
--	----	-----------------------------	----

Instalarea cablului de siguranță.....	26	La utilizarea suportului de tavan ELPMB22.....	26
La utilizarea suportului de tavan ELPMB30.....	27		

Când se utilizează placa de fixare ELPMB75.....	28
---	----

Conexiuni proiector	31	Conectarea la un computer.....	31
Conectarea la un computer pentru video și audio USB.....	31	Conectarea la un computer pentru video și audio HDMI	32
Conectarea la surse video.....	32	Conectarea la o sursă video HDMI	32
Conectarea la dispozitive USB externe.....	33	Proiecție dispozitiv USB	33
Conectarea la un dispozitiv USB	33	Deconectarea unui dispozitiv USB	34

Conectarea la o cameră pentru documente	34	Conectarea la un transmițător HDBaseT	34
---	----	---	----

Conectarea mai multor proiectoare de același model	36	Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în lanț.....	36
--	----	---	----

Atașarea și îndepărtarea capacului lateral.....	37	Instalarea bateriilor în telecomandă.....	38
---	----	---	----

Funcționarea telecomenzii..... 39

Utilizarea funcțiilor de bază ale proiectorului 40

Pornirea proiectorului.....	41	Ecraan principal.....	42
-----------------------------	----	-----------------------	----

Oprirea proiectorului.....	44	Setarea datei și orei	45
Selectarea limbii pentru meniurile proiectorului	47	Moduri de proiecție	48
Schimbarea modului de proiecție folosind telecomanda.....	48	Schimbarea modului de proiecție folosind meniurile.....	48
Setarea tipului de ecran	48	Reglarea poziției imaginii folosind Poziția ecranului.....	51

Reglarea înălțimii imaginii.....	53	Afișarea unui model de test	54
Focalizarea imaginii folosind maneta de focalizare.....	56	Forma imaginii.....	57
Corectarea distorsiunii din imagine folosind expertul.....	57	Corectarea formei imaginii cu Quick Corner.....	58
Corectarea formei imaginii cu Arc Corectation.....	61	Corectarea formei imaginii cu Point Corectation.....	63
Încărcarea setării formei imaginii din memorie	65		
Redimensionarea imaginii cu zoom digital.....	66	Reglarea poziției imaginii folosind Deplasarea imaginii.....	67
Selectarea unei surse de imagine.....	69	Raportul de aspect al imaginii.....	71
Modificarea raportului de aspect al imaginii.....	71	Rapoartele de aspect ale imaginii disponibile.....	71
Reglarea calității imaginii (Mod culoare).....	73	Schimbarea modului culoare.....	73
Moduri culoare disponibile.....	73	Activarea reglării automate a luminanței.....	73
Setarea interpolării cadrelor	75	Reglarea culorii imaginii.....	77
Reglarea nuanței, saturației și luminozității.....	77	Reglarea gamei	78
Reglarea rezoluției imaginii.....	80	Reglarea luminozității.....	82
Durata de funcționare a sursei de lumină.....	83	Controlul volumului cu butoanele de volum	85
Reglarea setărilor de sunet (Mod sunet)	86	Moduri de sunet disponibile.....	86

Inversarea canalelor audio.....	88
---------------------------------	----

Reglarea funcțiilor proiectorului

89

Proiectarea simultană a două imagini	90	Combinatii de surse de intrare neacceptate pentru proiectia pe ecran divizat.....	91
Restricții privind proiectia pe ecran divizat.....	91		
Proiectarea unei prezentări PC Free.....	92	Tipuri de fișiere PC Free acceptate.....	92
Precauții privind proiectia PC Free	93	Pornirea unei prezentări de diapozitive PC Free	93
Pornirea unei prezentări de film PC Free	93	Opțiuni de afișare PC Free.....	96
Proiectarea în modul de redare a conținutului	97	Comutarea la modul de redare a conținutului.....	97
Proiectarea listelor de redare.....	98	Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control.....	98
Adăugarea de efecte la imaginea proiectată.....	100	Restricții ale modului de redare a conținutului.....	102
Oprirea temporară a imaginii și a sunetului	103	Oprirea temporară a acțiunii video	104
Mărirea imaginilor	104		
Salvarea siglei unui utilizator Imagine	106	Salvarea unui model utilizator	108
Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate	110	Utilizarea mai multor proiectoare	111
		Sistem de identificare a proiectorului pentru controlul mai multor proiectoare.....	111
Setarea ID-ului proiectorului.....	111	Selectarea proiectorului pe care doriți să îl utilizați.....	112
Reglarea uniformității culorilor	113	Aranjarea imaginilor într-o singură imagine.....	115

Configurarea aranjamentului în plăci.....	116	Îmbinarea marginilor
imaginii.....	116	Potrivirea culorilor
imaginii.....	118	Reglarea nivelului de
negru.....	119	Modificarea zonei de ajustare a nivelului de
negru	121	Reglarea RGBCMY.....
122 Scalarea unei imagini.....	122	
Caracteristici de securitate ale proiecteurului	125	Tipuri de securitate prin
parolă.....	125	Setarea unei
parole.....	125	Selectarea tipurilor de
securitate prin parolă.....	126	Introducerea unei parole pentru
utilizarea proiecteurului.....	127	Blocarea butoanelor
proiecteurului.....	127	Deblocarea butoanelor
proiecteurului.....	128	Instalarea unui cablu de
securitate	128	

Utilizarea proiecteurului într-o rețea 130

Proiecție rețea cu fir.....	131	Conectarea la o rețea cu
fir	131	Selectarea setărilor rețelei cu
fir.....	131	Proiecție rețea
wireless	134	Instrucțiuni de siguranță pentru modulul LAN wireless
încorporat.....	134	Metode de conectare pentru proiecția rețelei
wireless.....	134	Instalarea modulului LAN
wireless.....	135	Selectarea manuală a setărilor rețelei
wireless	136	Selectarea setărilor rețelei wireless în
Windows.....	140	Selectarea setărilor rețelei wireless în
Mac	140	Configurarea securității rețelei wireless pentru modul AP
simplic.....	140	Configurarea securității rețelei wireless pentru modul
infrastructură.....	141	Certificate client și CA acceptate.....
143 Utilizarea unui cod QR pentru conectarea unui dispozitiv mobil		
143 Utilizarea unui stick USB pentru conectarea unui computer Windows.....	144	

Utilizarea sistemului de prezentare wireless pentru conectarea computerelor Windows/		
Mac.....	144	Configurarea sistemului
de prezentare wireless pentru prima dată.....	144	Proiectarea cu sistemul de prezentare
wireless.....	145	
Proiecție în rețeaua wireless de pe un dispozitiv mobil (Screen		
Mirroring).....	147	Selectarea setărilor de Screen
Mirroring.....	147	Conectare utilizând Screen Mirroring cu
funcția Miracast.....	149	Conectare utilizând Screen Mirroring în Windows
10.....	150	Conectare utilizând Screen Mirroring în Windows
11.....	150	
HTTP securizat.....	151	Importarea unui certificat de server web
utilizând meniurile.....	151	Certificate de server web
acceptate.....	152	
Partajarea ecranului	153	
Partajarea ecranului	153	
Finalizarea partajării ecranului.....	154	Primirea
imaginilor de pe ecranul partajat.....	155	

Monitorizarea și controlul proiecteurului 156

Epson Projector Management.....	157	Controlul unui proiector în rețea
utilizând un browser web.....	158	Opțiuni de control web.....
159 Înregistrarea certificatelor digitale dintr-un browser web.....	166	Configurarea alertelor prin e-
mail pentru rețeaua proiecteurului	167	
Mesaje de alertă prin e-mail pentru proiectorul de rețea.....	167	
Configurarea monitorizării folosind SNMP.....	168	Utilizarea comenzilor ESC/
VP21	169	Lista comenzilor ESC/
VP21	169	Configurarea
cablurilor.....	169	Asistență
PJLink.....	170	

Art-Net	171
Asistență conectată Crestron.....	172
Configurarea asistenței Crestron Connected.....	172
API-ul web.....	174
Activarea API-ului web	174
Setarea programărilor evenimentelor proiecteurului.....	175

Ajustarea setărilor meniului 178

Utilizarea meniurilor proiecteurului	179
Utilizarea tastaturii afișate.....	180
Text disponibil folosind tastatura afișată.....	180
Setări calitate imagine - Meniul Imagine	181
Setări semnal de intrare - Meniul I/O semnal.....	183
Setări de instalare a proiecteurului - Meniul de instalare	186
Setări afișare proiector - Meniu Afișare.....	188
Setări funcții proiector - Meniu operare.....	190
Setări de administrare proiector - Meniu Administrare	193
Listă de coduri de identificare a evenimentelor.....	195
Setări rețea proiector - Meniu Rețea.....	197
Meniu Rețea - Meniu Setări rețea.....	198
Meniu Rețea - Meniu LAN fără fir.....	199
Meniu Rețea - Meniu LAN cu fir	201
Meniu Rețea - Meniu Notificări prin e-mail	202
Meniu Rețea - Meniu Control proiector.....	202
Meniul Rețea - Setări de proiecție în rețea.....	204
Setări de funcționare a mai multor proiectoare - Proiecție multiplă Meniu	205
Setări memorie calitate imagine - Meniul Memorie.....	207

Setări de configurare a proiecteurului - Meniul ECO	208
Setări inițiale ale proiecteurului și opțiuni de resetare - Inițiale/Toate Meniul Setări	209
Copierea setărilor de meniu între proiectoare (Configurare în lot)	211
Transferarea setărilor de pe o unitate flash USB Transferarea.....	211
setărilor de pe un computer	212
Notificare eroare configurare lot	213

Întreținerea proiecteurului 214

Întreținerea proiecteurului	215
Curățarea ferestrei de proiecție.....	216
Curățarea senzorului de obstacole.....	217
Curățarea carcasei proiecteurului.....	218
Întreținerea filtrului de aer și a orificiului de ventilație	219
Curățarea filtrului de aer	219
Înlocuirea filtrului de aer	220
Curățarea orificiilor de admisie a aerului	221
Reglarea convergenței culorilor (aliniera panourilor).....	223
Actualizarea firmware-ului	225
Actualizarea firmware-ului utilizând un dispozitiv de stocare USB.....	225
Actualizarea firmware-ului utilizând un computer și un cablu USB	226

Rezolvarea problemelor 228

Probleme de proiecție	229
Starea indicatorului proiecteurului	230
Rezolvarea problemelor de imagine sau sunet.....	233
Soluții când nu apare nicio imagine.....	233
Soluții când imaginea este incorectă folosind funcția de afișare USB.....	233

Soluții când apare mesajul „Fără semnal”.....	234 Afișarea de pe un laptop cu Windows.....	234 Afișarea de pe un laptop Mac.....	234 Soluții când apare mesajul „Nu este acceptat”.....	235 Soluții când apare doar o imagine parțială.....	235 Soluții când imaginea nu este dreptunghiulară.....	235 Soluții când imaginea conține zgomot sau statică.....	236 Soluții când imaginea este neclară sau neclară.....	236 Soluții când luminozitatea sau culorile imaginii sunt incorecte.....	236 Soluții când o imagine remanentă rămâne pe imaginea proiectată	237 Soluții pentru problemele de sunet.....	237			
Soluții când numele fișierelor de imagine nu sunt afișate corect în PC Free.....	238 Soluții când nu puteți proiecta imagini folosind funcția PC Free.....	238												
Rezolvarea problemelor de funcționare a proiecteurului sau a telecomenzii.....	239 Soluții pentru problemele de alimentare sau oprire a proiecteurului.....	239 Soluții pentru problemele cu telecomanda.....	239	Soluții la problemele legate de parolă.....	240	Soluție când „Bateria care salvează setările ceasului este descărcată”	Apare un mesaj.....	240						
Soluții la problemele din modul de redare a conținutului	241 Rezolvarea problemelor de rețea	242	Soluții când nu puteți căuta un punct de acces.....	242	Soluții când autentificarea wireless eșuează.....	242	Soluții când nu puteți accesa proiectorul prin intermediul webului	242 Soluții când nu se primesc e-mailuri de alertă de rețea.....	243	Soluții când imaginea conține semnale statice în timpul proiectiei în rețea.....	243 Soluții când nu vă puteți conecta folosind Screen Mirroring.....	243 Soluții când nu puteți utiliza două surse de Screen Mirroring.....	243 Soluții când imaginea sau sunetul conține semnale statice în timpul conexiunii Screen Mirroring.....	244
Soluții când nu puteți primi imagini partajate.....	244													
Soluții când legătura HDMI nu funcționează	245													

Apendice

246



Accesorii opționale și piese de schimb.....	247				
Ecrane.....	247				
Suporturi.....	247				
Dispozitive externe.....	247				
Piese de schimb.....	247 Pentru conexiune wireless	247			
Accesorii compatibile de la alte proiectoare.....	248				
Dimensiunea ecranului și distanța de proiecție.....	249 Rezoluții de afișare acceptate pentru monitor	251 Specificații ale proiecteurului	252		
Specificații ale conectorului.....	252				
Dimensiuni exterioare.....	253				
Cerințe de sistem pentru afișaj USB	254 Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager.....	255 Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță	256 Informații privind siguranța laserului.....	258 Etichete de avertizare privind laserul.....	258
Glosar	261				
Notificări	263 Declarație de conformitate FCC.....	263 Indicarea producătorului și a importatorului în conformitate cu cerințele directivei UE.....	264 Indicarea producătorului și a importatorului în conformitate cu cerințele directivei Regatului Unit.....	264 Restricții de utilizare.....	264
Referințe ale sistemului de operare.....	264 Mărci comerciale.....	265			
Notificare privind drepturile de autor.....	265				
265 Atribuirea drepturilor de autor.....	265				

Notații utilizate în acest ghid




Simboluri de

siguranță Proiectorul și manualele sale utilizează simboluri grafice și etichete pentru a indica conținutul care vă spune cum să utilizați proiectorul în siguranță.

Citiți și urmați cu atenție instrucțiunile marcate cu aceste simboluri și etichete pentru a evita vătămarea persoanelor sau deteriorarea proprietății.

 Avertizare	Acest simbol indică informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la vătămări corporale sau chiar deces.
 Atenție	Acest simbol indică informații care, dacă sunt ignorate, pot duce la vătămări corporale sau daune materiale din cauza manipulării incorecte.

Notații generale privind informațiile

 Atenție	Această etichetă indică proceduri care pot duce la deteriorarea sau vătămarea corporală dacă nu se iau suficiente măsuri de precauție.
	Această etichetă indică informații suplimentare care ar putea fi utile de știut.
Nume buton	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe panoul de control. Exemplu: Butonul [Esc]
Nume meniu/setare	Indică meniul proiectorului și numele setărilor. Exemplu: Selectați meniul Imagine .
	Această etichetă indică linkuri către paginile corelate.
s	Această etichetă indică nivelul curent al meniului proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Utilizarea manualului pentru căutarea de informații” [p. 8](#) •

„Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor” [p. 9](#)

Utilizarea manualului pentru căutarea de informații

Manualul PDF vă permite să căutați informațiile pe care le căutați după cuvinte cheie sau să accesați direct secțiuni specifice folosind marcajele. De asemenea, puteți imprima doar paginile de care aveți nevoie. Această secțiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X pe computer.

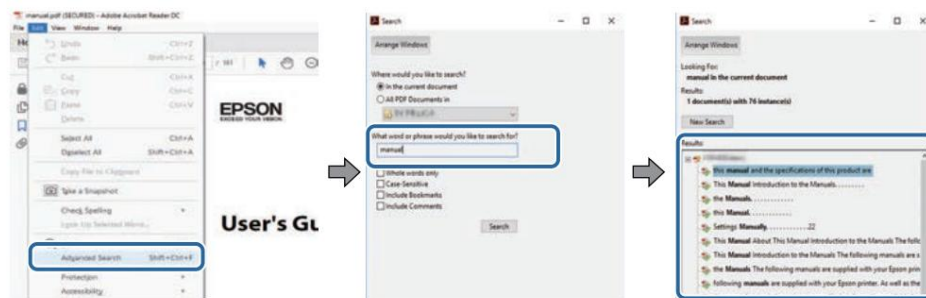
g Linkuri conexe •

„Căutare după cuvinte cheie” p.8 •

„Accesarea directă a marcajelor” p.8 • „Imprimarea doar a paginilor de care aveți nevoie” p.8

Căutare după cuvânt cheie

Faceți clic pe Editare > Căutare avansată. Introduceți cuvântul cheie (textul) pentru informațiile pe care doriți să le găsiți în fereastra de căutare, apoi faceți clic pe Căutare. Rezultatele sunt afișate sub formă de listă. Faceți clic pe una dintre rezultatele afișate pentru a accesa pagina respectivă.

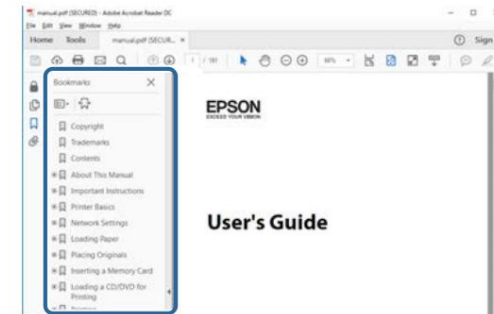


Acces direct de la marcaje

Faceți clic pe un titlu pentru a accesa pagina respectivă. Faceți clic pe + sau > pentru a vizualiza titlurile de nivel inferior din secțiunea respectivă. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuați următoarea operațiune pe tastatură.

• Windows: Țineți apăsată tasta Alt, apoi apăsați .

• Mac OS: Țineți apăsată tasta Command, apoi apăsați .



Imprimarea doar a paginilor de care aveți nevoie

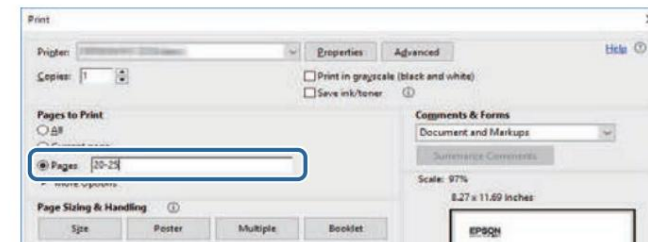
Puteți extrage și imprima doar paginile de care aveți nevoie. Faceți clic pe Imprimare în meniul Fișier, apoi specificați paginile pe care doriți să le imprimați în Pagini din Pagini de imprimat.

• Pentru a specifica o serie de pagini, introduceți o cratimă între pagina de început și pagina de sfârșit.

Exemplu: 20-25 •

Pentru a specifica pagini care nu sunt în serie, împărțiți paginile prin virgule.

Exemplu: 5, 10, 15



Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor

Puteți obține cea mai recentă versiune a manualelor și specificațiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitați [epson.sn](https://www.epson.sn), și introduceți numele modelului.

Introducere în proiectorul dumneavoastră

Consultați aceste secțiuni pentru a afla mai multe despre caracteristicile și denumirile componentelor proiectorului dumneavoastră.

g Linkuri conexe •

„Caracteristicile proiectorului” [p. 11](#) •

„Componente și funcții ale proiectorului” [p. 14](#)

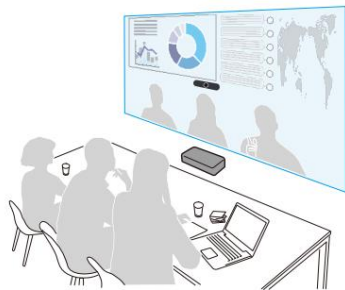
Acest proiector este dotat cu aceste caracteristici speciale. Consultați aceste secțiuni pentru mai multe detalii.

g Linkuri conexe •

„Oferirea unei noi experiențe de videoconferință cu un sentiment ridicat de prezență și transmiterea informațiilor dintr-o privire” p. 11 • „Realizarea unui ecran mare care economisește spațiu” p. 11 •

„Configurare rapidă și ușoară” p. 12 • „Conectivitate flexibilă” p. 12

Oferind o nouă experiență de videoconferință cu un sentiment ridicat de prezență și oferind informații dintr-o privire



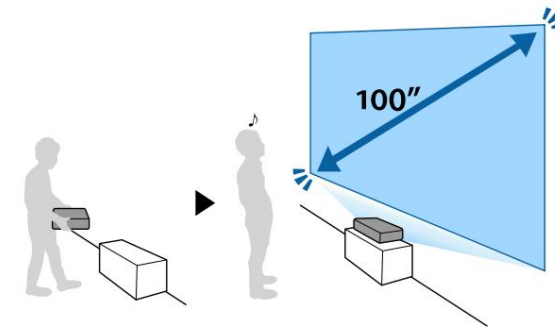
- Acest proiector acceptă un raport de aspect ultra-wide de 21:9. Prin menținerea unui ecran video conferință cu imagini pe orizontală, late și pe ecran mare, puteți realiza comunicarea la distanță cu un sentiment ridicat de prezență.
- De asemenea, puteți modifica simultan mai multe elemente de setări pentru camera de videoconferință utilizând setarea Setări pentru camere de videoconferință din meniul Instalare al proiecteurului .

g Linkuri conexe •

„Setări de instalare a proiecteurului - Meniul de instalare” p. 186 •
„Setarea tipului de ecran” p. 50

Realizarea unui ecran mare care economisește spațiu

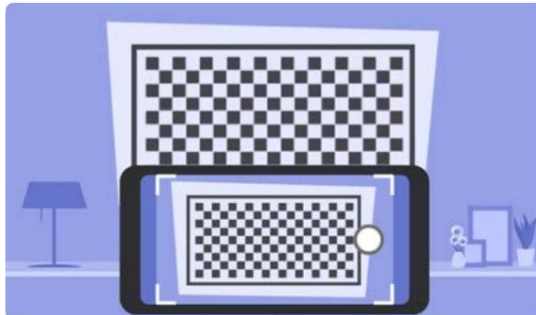
Puteți instala cu ușurință un ecran impresionant de 100 de inci într-un spațiu mic.



- Luminozitatea ridicată de 5.000 lm asigură imagini clare și curate chiar și în condiții de lumină puternică medii.
- Rezoluția înaltă a tehnologiei de îmbunătățire 4K vă permite să afișați mai multe informații decât atunci când utilizați WUXGA sau Full HD.
- Proiectorul poate fi transportat de o singură persoană și poate fi instalat cu ușurință prin simpla plasare lângă un perete.
- Puteți proiecta un ecran de 100 de inci de la proiectorul instalat aproape de perete. Deoarece lumina proiectată nu este blocată de umbre, puteți utiliza eficient spațiul de ședință. • Puteți instala proiectorul într-o varietate de poziții, cum ar fi pe birou, perete, sau tavan.

Configurare rapidă și ușoară

- Puteți utiliza aplicația Epson Setting Assistant pe un telefon inteligent sau o tabletă cu funcție de cameră pentru a corecta distorsiunea mai ușor.



g Linkuri conexe •

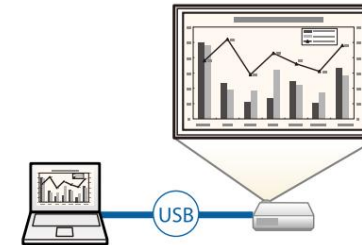
„Corectarea distorsiunii imaginii folosind expertul” [p. 57](#)

Conectivitate flexibilă

Acest proiector acceptă o gamă largă de opțiuni de conectivitate, așa cum se arată mai jos.

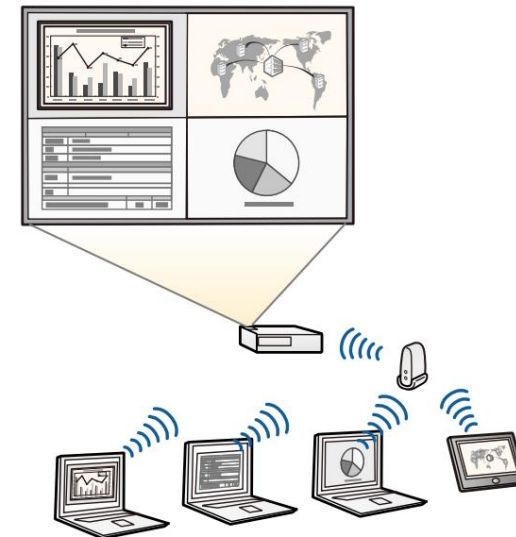
- Puteți utiliza un cablu HDMI pentru a reda semnale video și audio de pe computer sau sursă video.
- Pentru a trimite un semnal HDMI sau RS-232C pe o distanță lungă, puteți conecta proiectorul la un emițător HDBaseT utilizând un cablu de rețea 100Base-TX.
- Puteți conecta un dispozitiv USB sau o cameră pentru documente.

- Conectați cu un cablu USB pentru a proiecta imagini și a reda sunet (USB Afi a).



- Epson iProjection (Windows/Mac) pentru a proiecta până la patru imagini simultan prin divizarea ecranului proiectat. Puteți proiecta imagini de pe computere din rețea sau de pe smartphone-uri sau tablete pe care este instalat Epson iProjection.

Consultați Ghidul de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac) pentru detalii.



- Puteți descărca software-ul și manualele necesare de la

următorul site web:

epson.sn

- Epson iProjection (iOS/Android) pentru a conecta proiectorul și dispozitivul mobil fără fir, utilizând aplicația disponibilă în App Store sau Google Play.

Orice taxe suportate la comunicarea cu App Store sau Google Play este responsabilitatea clientului.

- Epson iProjection (Chromebook) pentru a conecta proiectorul și dispozitivul Chromebook fără fir, utilizând aplicația disponibilă pe Google Play. Consultați Ghidul de utilizare Epson iProjection (Chromebook) pentru detalii.

Orice taxe percepute la comunicarea cu Google Play sunt responsabilitatea clientului.

- Screen Mirroring pentru a conecta wireless proiectorul și dispozitivul mobil folosind tehnologia Miracast.



g Linkuri similare •

„Proiecție în rețea cu fir” [p. 131](#) • „Proiecție în rețea wireless” [p. 134](#) • „Proiecție în rețea wireless de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)” [p. 147](#) • „Conectarea la un

computer pentru video și audio USB” [p. 31](#)

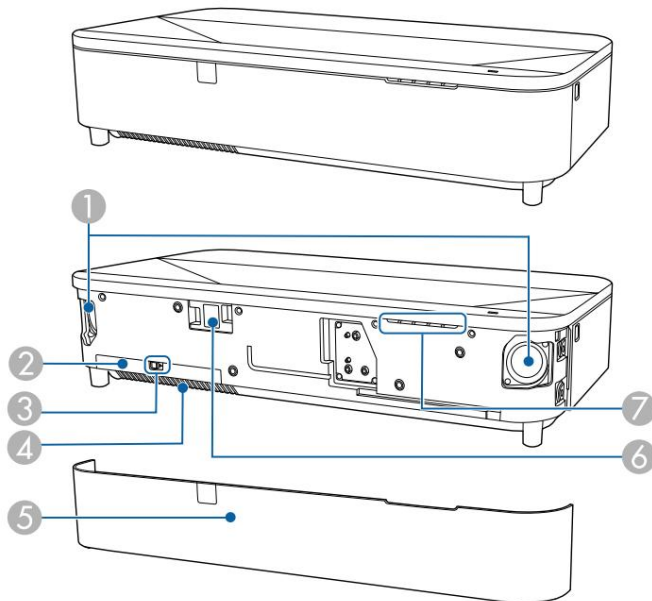
Piese și funcții ale proiectorului

Următoarele secțiuni explică componentele proiectorului și funcțiile acestora.

Linkuri conexe

- „Componente proiector - Față” [p. 14](#)
- „Componente proiector - Partea superioară/laterală” [p. 15](#)
- „Componente proiector - Bază” [p. 16](#)
- „Componente proiector - Porturi de interfață” [p. 17](#)
- „Componente proiector - Panou de control” [p. 18](#)
- „Componente proiector - Telecomandă” [p. 19](#)

Piese proiector - Față



Nume	Funcție
Un vorbitor	Emite audio.
B Capacul filtrului de aer	Deschideți pentru a accesa filtrul de aer.

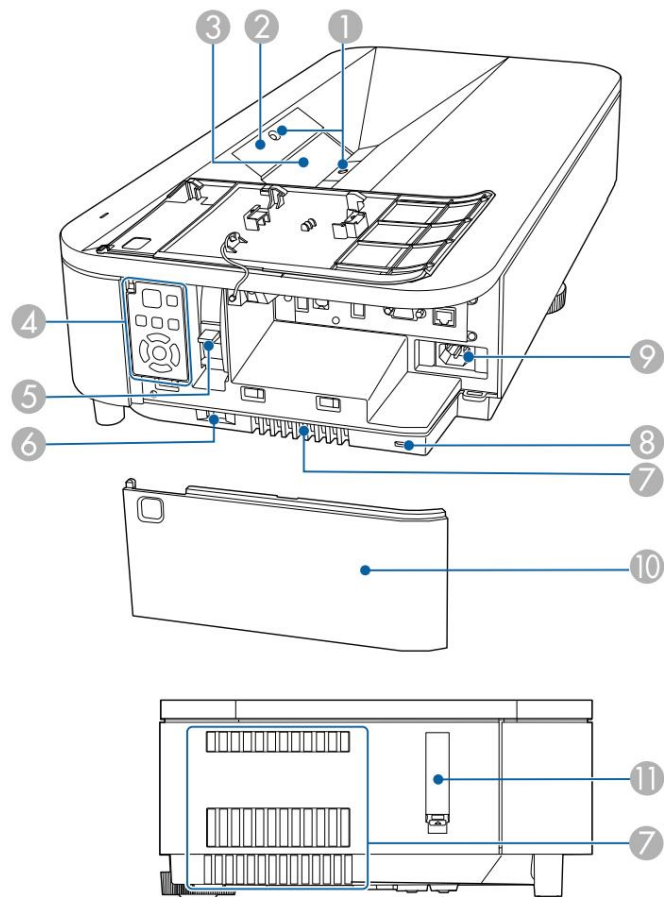
Nume	Funcție
C Zăvorul capacului filtrului de aer	Glisați pentru a scoate capacul filtrului de aer.
D Orificiu de admisie a aerului (aer filtra)	Absoarbe aer pentru a răci intern proiectorul.
Copertă frontală E	Deschideți pentru a accesa capacul filtrului de aer.
Receptor de la distanță F	Recepționează semnale de la telecomandă.
Indicator de stare G	Indică starea proiectorului.

Linkuri conexe

- „Întreținerea filtrului de aer și a orificiilor de ventilație” [p. 219](#)
- „Funcționarea cu telecomandă” [p. 39](#)
- „Starea indicatorului proiectorului” [p. 230](#)

Piese și funcții ale proiecteurului

Piese proiector - Sus/Lateral



Nume	Funcție
Senzori de obstacole	Detectează obstacolele care interferează cu zona de proiecție și reduce luminozitatea luminii sursă pentru siguranță.
Receptor de la distanță B	Recepționează semnale de la telecomandă.

Nume	Funcție
C Fereastră de proiecție	Imaginile sunt proiectate de lentila din interiorul proiecteurului. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Avertizare</p> <ul style="list-style-type: none"> Nu priviți în fereastra de proiecție în timp ce proiectează. Nu așezați obiecte și nu puneți mâna lângă fereastra de proiecție. Ar putea cauza arsuri, foc sau obiectul să se deformeze deoarece acest lucru zona atinge o temperatură ridicată din cauza lumină de proiecție concentrată. </div>
Panou de control D	Operează proiectorul.
Maneta de focalizare E	Ajustează focalizarea imaginii.
F Zăvorul capacului lateral	Glisăți pentru a scoate capacul lateral.
G Gură de aerisire	Gură de evacuare pentru aerul folosit la răcirea proiecteurului intern. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>⚠ Atenție</p> <p>În timpul proiecției, nu vă puneți fața sau mâinile în apropierea orificiului de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care se pot deforma sau deteriorat de căldură în apropierea orificiului de ventilație. Aerul cald din orificiul de evacuare a aerului ar putea provoca arsuri, deformări sau accidente.</p> </div>
Slot de securitate H	Slotul de securitate este compatibil cu Microsaver Sistem de securitate fabricat de Kensington.
Intrare de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
J Capac lateral	Deschideți pentru a accesa porturile de interfață, maneta de focalizare și panou de control.

Piese și funcții ale proiecteurului

Nume	Funcție
Punct de atașare a cablului de securitate K	Treceți un lacăt de sârmă disponibil în comerț prin aici și fixați-l în poziție. Îndepărtați capacul atunci când utilizați punctul de atașare a cablului de securitate. Puteți atașa capacul punctului de atașare a cablului de securitate pe spatele capacului lateral, astfel încât să nu se piardă.

g Linkuri similare •

„Întreținerea filtrului de aer și a orificiului de ventilație”

p.219 • „Componentele proiecteurului - Panou de control” p.18 • „Funcționarea telecomenzii” p.39

• „Curățarea senzorului de obstacole” p.217 •

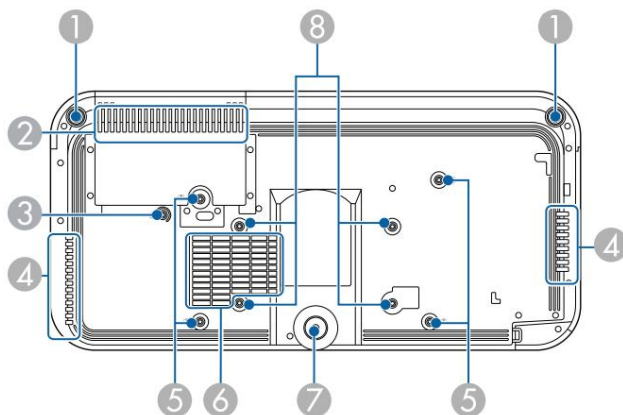
„Curățarea ferestrei de proiecție” p.216 • „Focalizarea

imaginii folosind maneta de focalizare” p.56 • „Instalarea unui cablu

de securitate” p.128 • „Atașarea și îndepărtarea

capacului lateral” p.37

Piese proiector - Bază



Nume	Funcție
Picioare reglabile frontale	Când proiectorul este instalat pe o suprafață, cum ar fi un birou, rotiți picioarele pentru a corecta distorsiunea imaginii. ⚠ Atenție Îndepărtați toate picioarele când instalați proiectorul pe perete sau îl suspendați de tavan.
B Orificiu de admisie a aerului (filtru de aer)	Absoarbe aer pentru a răci intern proiectorul.
Punct de fixare a clemei de sârmă C	Când utilizați placa de fixare opțională sau suportul de tavan, fixați carabiniera aici pentru a atașa firul de siguranță și a preveni căderea proiecteurului de pe perete sau de pe tavan. Acest punct este marcat cu un pe proiector.
D Orificiu de evacuare a aerului	Gură de aerisire pentru aerul utilizată pentru răcirea internă a proiecteurului. ⚠ Atenție În timpul proiecției, nu vă apropiați de fața sau de mâini de orificiul de evacuare a aerului și nu așezați obiecte care se pot deforma sau deteriora din cauza căldurii în apropierea orificiului de evacuare a aerului. Aerul fierbinte care iese din orificiul de evacuare a aerului poate provoca arsuri, deformare sau accidente.
E Puncte de fixare (patru puncte)	Folosiți aceste puncte pentru a atașa suportul opțional atunci când instalați proiectorul pe perete sau îl suspendați de tavan. Acest punct este marcat cu un pe proiector.
F Orificiu de admisie a aerului	Absoarbe aer pentru a răci intern proiectorul.

Piese și funcții ale proiecteurului

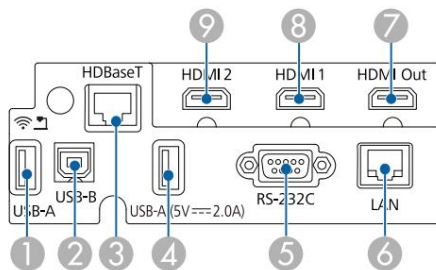
Nume	Funcție
<p>• Picioaruș reglabil spate Când este instalat pe o suprafață, cum ar fi un birou, extindeți picioarușul pentru a regla poziția imaginii.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>⚠ Atenție</p> <p>Îndepărtați toate picioarele când instalați proiectorul pe perete sau îl suspendați de tavan.</p> </div>	
<p>• Puncte de fixare VESA H (patru puncte)</p>	<p>Folosiți aceste puncte pentru a atașa suportul disponibil în comerț, compatibil cu standardul de interfață de montare VESA (100 × 200 mm), atunci când instalați proiectorul pe perete sau îl suspendați de tavan.</p>

• [Linkuri conexe](#) •

• „Întreținerea filtrului de aer și a orificiului de ventilație” p. 219 •

• „Instalarea unui cablu de securitate” p. 128

Piese proiector - Porturi de interfață



Nume	Funcție
<p>• Un port USB-A (USB-A1)</p>	<p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală pentru proiectarea de filme sau imagini utilizând funcția PC Free sau în modul Redare conținut.</p> <p>Se utilizează pentru a conecta camera opțională pentru documente.</p> <p>Se utilizează pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva fișierele jurnal de erori și operațiuni.</p> <p>Utilizați pentru a conecta modulul LAN wireless.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>În acest ghid de instalare sunt prezentate mite colective port USB-A.</p> </div>
<p>• Port USB-B</p>	<p>Utilizați pentru a conecta un cablu USB la computer pentru a proiecta imagini de pe computer.</p>
<p>• Port HDBaseT (RJ-45)</p>	<p>Se utilizează pentru a conecta un cablu LAN la transmțătorul HDBaseT. Puteți utiliza un cablu de rețea cu o lungime de până la 100 m. Pentru a asigura o transmisie corectă a datelor, utilizați un cablu STP de categoria 5e sau superior. Cu toate acestea, funcționarea nu este garantată pentru toate dispozitivele și mediile de intrare/ieșire.</p> <p>Acest port este compatibil cu HDCP2.3.</p> <p>Verificați următoarele setări: • Pentru a activa comunicarea de la porturile Ethernet și serial de pe transmțător, selectați Activat ca setare Comunicații de control din meniul I/O semnal al proiecteurului . s I/O semnal > HDBaseT > Comunicații de control</p> <p>• Dacă ați conectat un transmțător sau un comutator Extron XTP, selectați Activat ca setare Extron XTP în meniul Signal I/O al proiecteurului . s Signal I/O > HDBaseT > Extron XTP</p>

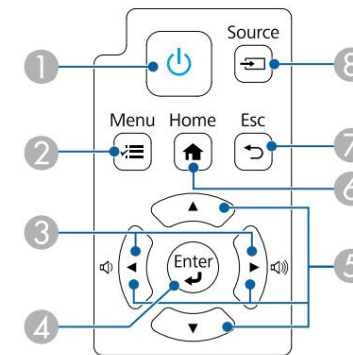
Piese și funcții ale proiecteurului



Nume	Funcție
Port USB-A D (5V===2.0A) (USB-A2)	<p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB sau o cameră digitală pentru proiectarea de filme sau imagini folosind PC-ul gratuit funcție sau în modul Redare conținut.</p> <p>Se utilizează pentru a conecta camera opțională pentru documente.</p> <p>Utilizați pentru a conecta un dispozitiv de memorie USB pentru a salva erorile și fișierele jurnal de operațiuni.</p> <p>Oferă o conexiune pentru un dispozitiv disponibil comercial player media de streaming care vă permite să îl alimentați.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Modul LAN</p> <p>a • Nu puteți instala dispozitivul wireless</p> <p>• În acest ghid, porturile USB-A1 și USB-A2 sunt denumite colectiv ca port USB-A.</p> </div>
Port RS-232C	Se utilizează pentru a conecta un cablu RS-232C pentru a controla proiector de la un computer. (Acest port este pentru control și nu ar trebui utilizat în mod normal.)
Port LAN F	Se utilizează pentru a conecta un cablu LAN la o rețea.
Port de ieșire HDMI G	<p>Transmite semnale către un monitor extern sau către un alt monitor proiector.</p> <p>Conectarea unui cablu HDMI de la acest port la Portul HDMI de pe un alt proiector vă permite să proiectați aceeași imagine de la mai multe proiectoare.</p> <p>Imaginea este transmisă doar prin portul HDMI Out când HDMI1 este selectat ca sursă de imagine.</p> <p>Acest port este compatibil cu HDCP2.3.</p>
Port HDMI1	<p>Intră semnale video de la dispozitive video compatibile HDMI echipamente și calculatoare.</p> <p>Compatibil cu HDCP 2.3.</p>
Portul HDMI2	<p>Intră semnale video de la dispozitive video compatibile HDMI echipamente și calculatoare.</p> <p>Compatibil cu HDCP 2.3.</p>

Linkuri conexe

- „Conexiuni proiector” p. 31
- „Instalarea unui cablu de securitate” p. 128

Piese proiector - Panou de control



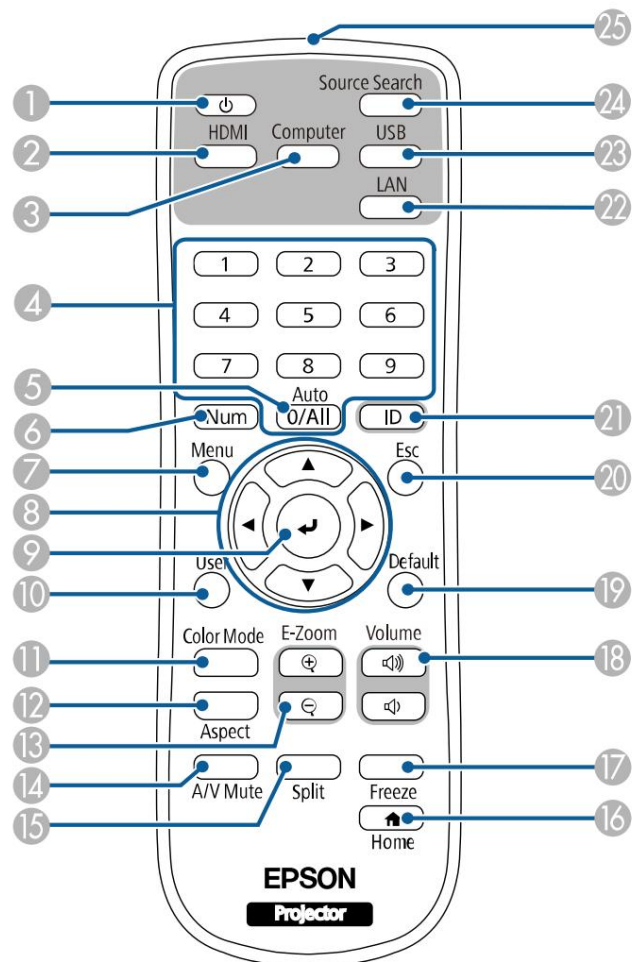
Nume	Funcție
Un buton de alimentare []	Pornește sau oprește proiectorul.
Butonul B [Meniu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
Butoane de volum C	Reglează volumul difuzorului. Selectează elementele de meniu în timp ce se afișează imaginile proiecteurului meniu.
D Butonul [Enter] []	Introduce selecția curentă și trece la nivelul următor în timp ce se afișează meniul proiecteurului.
Butoane săgeată E	Selectează elementele de meniu în timp ce se afișează imaginile proiecteurului meniu.
Butonul F [Acasă]	Afișează și închide ecranul principal.
Butonul G [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior al meniului în timp ce afișând meniul proiecteurului.
Butonul H [Sursă]	Modificări la următoarea sursă de intrare.



Piese și funcții ale proiecteurului

Linkuri conexe

- „Ecran principal” p. 42
- „Pornirea proiecteurului” p. 41
- „Selectarea unei surse de imagine” p.69
- „Reglarea setărilor meniului” p. 178

Piese proiector - Telecomandă



Nume	Funcție
Un buton de alimentare []	Pornește sau oprește proiectorul.
Butonul B [HDMI]	Comută sursa de imagine între HDMI și Porturi HDBaseT.
Butonul C [Computer]	Acest buton nu este utilizat.
D Butoane numerice	Introdu numere în meniul proiecteurului în timp ce ții apăsat apăsăți butonul [Numer]. În modul Redare conținut, introduceți numere în timp ce ținând apăsat butonul [Num] pentru a reda playlisturi preferate.
Butonul E [Auto]	Funcția [Auto] nu este disponibilă.
Buton F [Num]	Țineți apăsat acest buton pentru a introduce numere folosind butoane numerice.
Butonul G [Meniu]	Afișează și închide meniul proiecteurului.
Butoane săgeată H	Selectează elementele de meniu în timp ce se afișează imaginile proiecteurului meniu.
Butonul I [Enter] []	Introduce selecția curentă și trece la nivelul următor în timp ce se afișează meniul proiecteurului.
Butonul J [Utilizator]	Execută setările atribuite în setarea Buton utilizator în meniul Gestionare al proiecteurului .
Butonul K [Mod culoare] Modifică	modul de culoare.
L Buton [Aspect] M [E-	Modifică modul de aspect.
Zoom] +/- butoane	Redimensionează imaginea proiectată.
Butonul N [A/V Mute]	Activează sau dezactivează temporar sunetul și imaginea video.
Butonul O [Divizare]	Proiectează până la două imagini din surse de imagine diferite simultan prin divizarea ecranului proiectat.
Butonul P [Acasă]	Afișează și închide ecranul principal.
Butonul Q [Închidere]	Întrerupe sau reia imaginile.
R [Volum] sus/jos butoane	Reglează volumul difuzorului.
Butonul S [Implicit]	Reduce setarea selectată la valoarea implicită.

Piese și funcții ale proiectorului

Nume	Funcție
Butonul T [Esc]	Oprește funcția curentă. Revine la nivelul anterior al meniului în timp ce afișând meniul proiectorului.
Butonul U [ID]	Țineți apăsat acest buton și apăsați butoanele numerice pentru a selecta ID-ul proiectorului pe care doriți să îl utilizați folosind telecomanda.
Butonul V [LAN]	Comută sursa imaginii între rețea dispozitive conectate.
Butonul W [USB]	Comută sursa imaginii între afișajul USB și port USB-A.
X [Căutare sursă] buton	Comută la următoarea sursă de intrare.
Lumina de control de la distanță Y zonă de emisie	Emite semnale de la telecomandă.

g Linkuri conexe •

„Proiecția în modul Redare conținut” [p.97](#) • „Reglarea calității imaginii (Mod culoare)” [p.73](#) • „Raport aspect imagine” [p.71](#) • „Ecran principal” [p.42](#) • „Operarea de la distanță” [p.39](#) • „Pornirea proiectorului” [p.41](#) • „Selectarea unei surse de imagine” [p.69](#) • „Mărirea imaginilor” [p.105](#) • „Oprirea temporară a imaginii și a sunetului” [p.103](#) • „Proiecția a două imagini simultan” [p.90](#) • „Oprirea temporară a acțiunii video” [p.104](#) • „Controlul volumului cu butoanele de volum” [p.85](#) • „Setarea ID-ului proiectorului” [p.111](#) • „Reglarea setărilor meniului” [p.178](#)

Configurarea proiecteurului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul.

g Linkuri conexe •

„Amplasarea proiecteurului” [p.22](#)

• „Instalarea cablului de siguranță” [p.26](#)

• „Conexiunile proiecteurului” [p.31](#) •

„Conectarea mai multor proiectoare de același model” [p.36](#) •

„Atașarea și scoaterea capacului lateral” [p.37](#) • „Instalarea

bateriilor în telecomandă” [p.38](#) • „Funcționarea

telecomenzii” [p.39](#)

Plasarea proiecteurului

Puteți instala proiectorul pe perete sau tavan sau îl puteți așeza pe o masă pentru a proiecta imagini.

Pentru a instala proiectorul pe perete sau a-l monta pe tavan, puteți utiliza un suport opțional sau un suport disponibil în comerț, compatibil cu standardul de interfață de montare VESA (100 × 200 mm).

Proiectorul poate fi instalat în diferite unghiuri. Nu există nicio limită verticală sau orizontală privind modul în care poate fi instalat proiectorul.

Rețineți următoarele aspecte atunci când selectați locația proiecteurului:

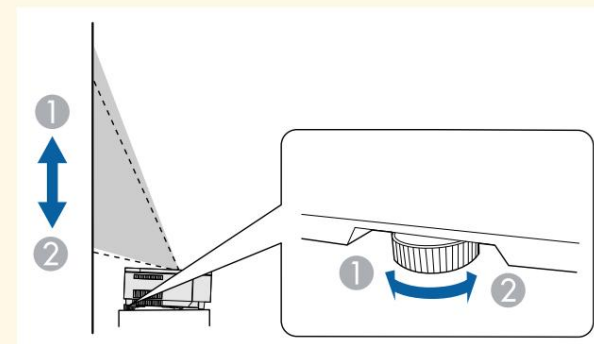
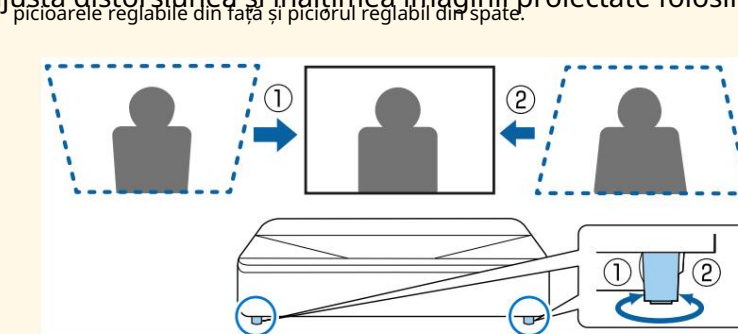
Așezați proiectorul pe o suprafață stabilă și plană sau instalați-l folosind un dispozitiv compatibil munte.

- Lăsați suficient spațiu în jurul și sub proiector pentru ventilație și nu îl așezați deasupra sau lângă ceva ce ar putea bloca orificiile de ventilație.
- Plasați proiectorul astfel încât să fie orientat perpendicular pe ecran, nu înclinat.

Dacă nu puteți instala proiectorul cu fața spre ecran, corectati
 orice distorsiune trapezoidală rezultată utilizând comenzile proiecteurului. Pentru imagini de cea mai bună calitate, vă recomandăm să ajustați poziția de instalare a proiecteurului pentru a obține dimensiunea și forma corectă a imaginii.

- Când instalați proiectorul într-o locație fixă, activați setarea Instalare fixă din meniul Instalare al proiecteurului.

Puteți ajusta distorsiunea și înălțimea imaginii proiectate folosind



Plasarea proiecteurului

Avertizare

- Este necesară o metodă specială de instalare atunci când suspendați proiectorul de un perete sau de tavan. Dacă nu instalați corect proiectorul, acesta ar putea cădea și ar putea provoca deteriorări sau vătămări corporale. • Nu utilizați adezivi
- pe punctele de fixare ale plăcii de montare sau pe alte puncte de fixare a suportului pentru a preveni slăbirea șuruburilor și nu utilizați lubrifianți, uleiuri sau substanțe similare pe proiector; carcasa proiecteurului se poate crăpa, provocând căderea acestuia de pe suport. Acest lucru ar putea provoca vătămări grave oricui se află sub suport și ar putea deteriora proiectorul.
- Neinstalarea suportului de tavan și a proiecteurului poate cauza căderea proiecteurului. După instalarea suportului Epson specific pentru proiectorul dvs., asigurați-vă că fixați suportul în toate punctele de fixare pe tavan ale proiecteurului. De asemenea, fixați proiectorul și suporturile folosind cablu de siguranță furnizat împreună cu proiectorul sau un cablu opțional.
 - Nu instalați proiectorul într-o locație cu niveluri ridicate de praf sau umiditate ridicată sau într-un loc expus la fum sau abur. În caz contrar, ar putea provoca un incendiu sau un șoc electric. Carcasa proiecteurului s-ar putea deteriora și avaria, provocând căderea proiecteurului de pe suport.

Exemple de medii care ar putea cauza căderea proiecteurului din cauza deteriorării carcasei • Locații expuse la fum excesiv sau

particule de ulei din aer, cum ar fi fabricile sau bucătării

- Locații care conțin solvenți volatili sau substanțe chimice, cum ar fi fabricile sau laboratoare
- Locații unde proiectorul ar putea fi expus la detergenți sau substanțe chimice, cum ar fi fabricile sau bucătăriile
- Locații în care se folosesc adesea uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare • Lângă dispozitive care produc fum excesiv, particule de ulei din aer sau spumă la evenimente
- Locații în apropierea umidificatoarelor

Avertizare

- Nu acoperiți orificiile de admisie sau de evacuare a aerului ale proiecteurului. Dacă orificiile de ventilație sunt acoperite, temperatura internă ar putea crește și provoca un incendiu.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri expuse la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate scădea sau filtrul de aer se poate înfunda, rezultând o defecțiune sau un incendiu.
- Nu instalați proiectorul pe o suprafață instabilă sau într-o locație care depășește specificațiile de greutate ale proiecteurului. În caz contrar, acesta ar putea cădea sau se poate răsturna, provocând un accident și vătămări corporale. • Când instalați proiectorul într-o poziție înaltă, luați măsuri pentru a preveni căderea utilizând cabluri pentru a asigura siguranța în caz de urgență, cum ar fi un cutremur, și pentru a preveni accidentele. Dacă nu este instalat corect, acesta ar putea cădea, provocând un accident și vătămări corporale.
- Nu instalați în locuri unde s-ar putea produce deteriorare din cauza sării sau în locuri expuse la gaze corozive, cum ar fi gazul sulfuric din izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea provoca căderea proiecteurului. De asemenea, ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiecteurului.

Atenție • Dacă

- utilizați proiectorul la altitudini de peste 1.500 m, setați Altitudine mare setarea Modulului la Activat în meniul Instalare al proiecteurului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiecteurului.
- Încercați să nu instalați proiectorul în locuri cu umiditate ridicată și praf sau în locuri expuse la fum de incendiu sau fum de tutun.

g Linkuri conexe •

„Opțiuni de configurare și instalare a proiecteurului” [p.23](#) •

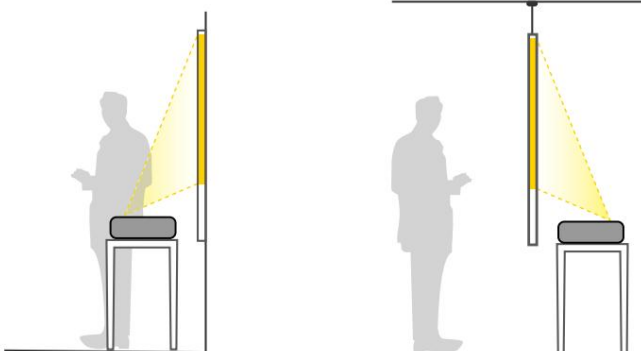
„Precauții la instalare” [p.24](#)

Opțiuni de configurare și instalare a proiecteurului

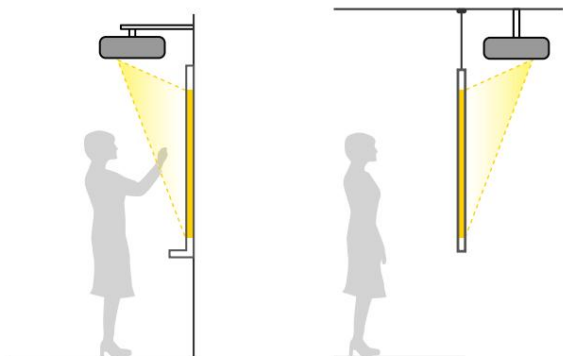
Puteți configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Plasarea proiecteurului

Față/Spate



Față cu susul în jos/Spate cu susul în jos



Selecționați opțiunea Proiecție corectă din meniul Instalare al proiecteurului, în funcție de metoda de instalare utilizată. Dacă este necesar, activați setarea Buton Direcție Inversare din meniul Operare al proiecteurului și ajustați setarea Rotire Meniu din meniul Afișaj al proiecteurului.

- Setarea implicită pentru Proiecție este Față
- Pentru a comuta din Față la Spate, apăsați butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.
- Comutați Față la/din Față/În jos
- Comutați Spate la/din Spate/În jos

g Linkuri conexe •

„Moduri de proiecție” p. 48

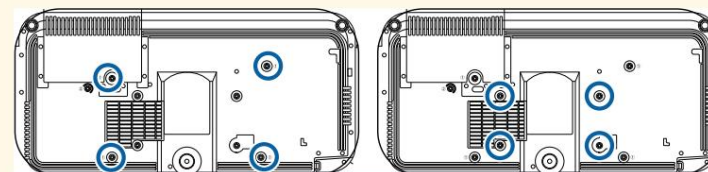
Precauții la instalare

Atenție • Dacă

proiectorul este instalat înclinat, acesta trebuie instalat de către o persoană calificată. Tehnicienii care utilizează hardware de montare conceput pentru a fi utilizat cu acest proiector.

- Instalați proiectorul în mod corespunzător pentru a preveni căderea acestuia.

Folosiți șuruburi M4 (până la o adâncime de 9 mm) pentru a fixa punctele de fixare ale proiecteurului sau punctele de fixare VESA pe hardware-ul de montare în patru puncte.

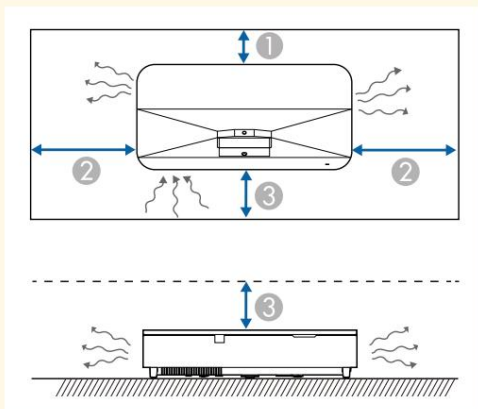


Plasarea proiecteurului

Spațiu de instalare

Atenție

Asigurați-vă că lăsați următorul spațiu în jurul proiecteurului pentru a nu bloca orificiile de admisie și evacuare a aerului.



A 2,3 cm B

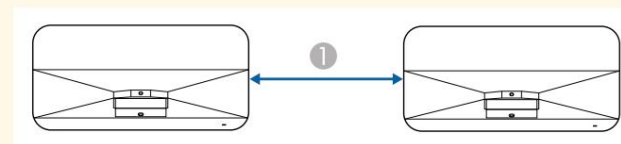
20 cm C 10

cm

Spațiu de instalare (la instalarea mai multor proiectoare unul lângă altul)

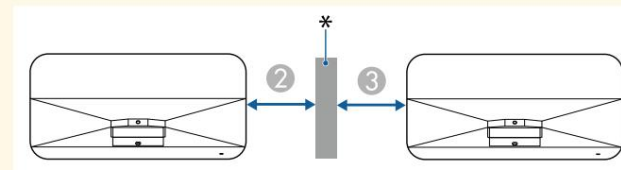
Atenție • Dacă

instalați mai multe proiectoare unul lângă altul, asigurați-vă că există aer cald din orificiul de evacuare nu intră în orificiul de admisie a aerului al unui alt proiector.



75 cm sau mai mult

• Dacă folosiți o partiție, puteți restrânge spațiul dintre proiectoare.



B 10 cm sau mai mult

C 35 cm sau mai mult

* Partiție

Instalarea cablului de siguranță

Puteți instala firul de siguranță pentru a preveni căderea proiectorului de pe tavan.

Avertizare

Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de tavan Epson. Cablul de siguranță este disponibil ca set opțional de cabluri de siguranță ELPWR01.

g Linkuri conexe •

„La utilizarea suportului de tavan ELPMB22” p. 26 • „La utilizarea suportului de tavan ELPMB30” p. 27 • „La utilizarea plăcii de montare ELPMB75” p. 28

Când utilizați suportul de tavan ELPMB22

Puteți atașa un fir de siguranță la proiector pentru o siguranță sporită, așa cum se arată.

Înainte de a începe, trebuie să scoateți picioarele reglabile din față și piciorul reglabil din spate de la proiector. De asemenea, asigurați-vă că ați atașat în siguranță suportul de tavan ELPMB22 la proiector și că aveți următoarele articole incluse în setul de cabluri de

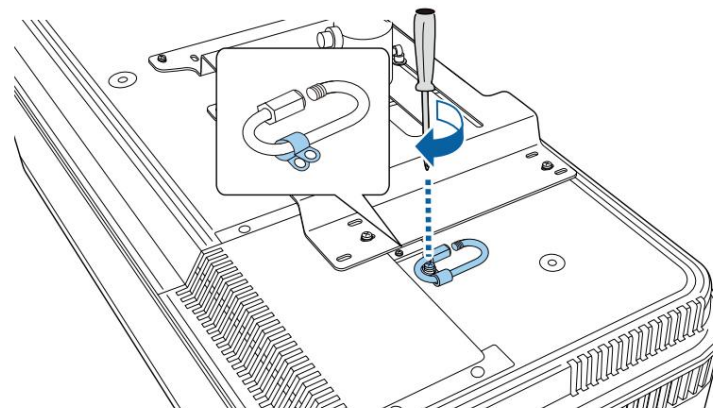
siguranță: • Cablu

de siguranță × 1 • Carabinieră × 2 (Se folosește o singură carabinieră pentru ELPMB22.)

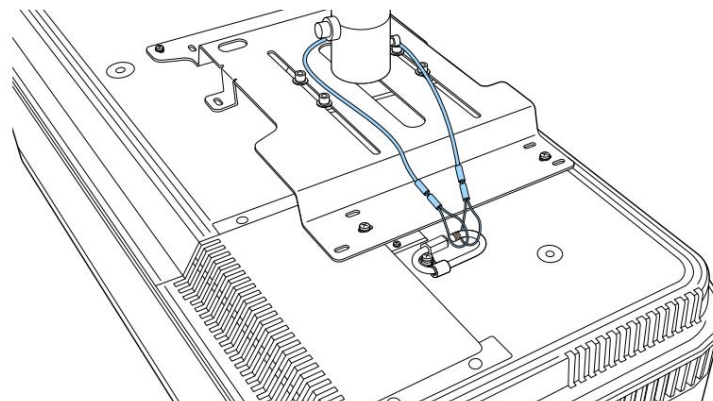
• Clemă de cablu × 1 • Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

Pentru detalii despre instalarea ELPMB22, consultați Ghidul de montare pe tavan.

a Atașați clema de sârmă la carabină, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de sârmă la punctul de fixare a clemei de sârmă (2) pe proiector.

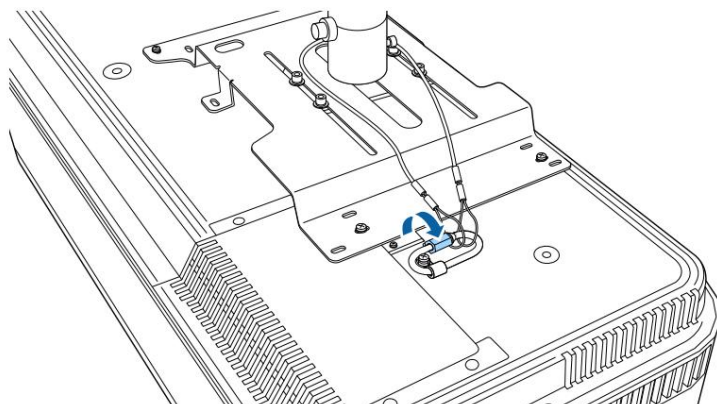


b Înfășurați firul de siguranță în jurul tijei de susținere a suportului de tavan și Atașați ambele capete la carabiniera de pe proiector.

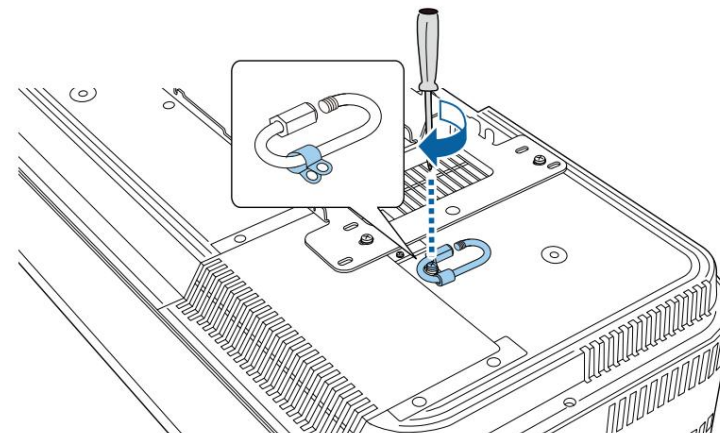


Instalarea cablului de siguranță

c Strângeți încuietorea carabinierii.



a Atașați clema de sârmă la carabină, apoi folosiți șurubul pentru a o fixa clema de sârmă la șurub în punctul de fixare a clemei de sârmă () de pe proiecteur.



Când utilizați suportul de tavan ELPMB30

Puteți atașa un fir de siguranță la proiecteur pentru o siguranță sporită, așa cum se arată.

Înainte de a începe, trebuie să scoateți picioarele reglabile din față și piciorul reglabil din spate de la proiecteur. De asemenea, asigurați-vă că ați atașat în siguranță placa proiecteurului pentru suportul de tavan ELPMB30 la proiecteur și că aveți următoarele articole incluse în setul de cabluri de siguranță: •

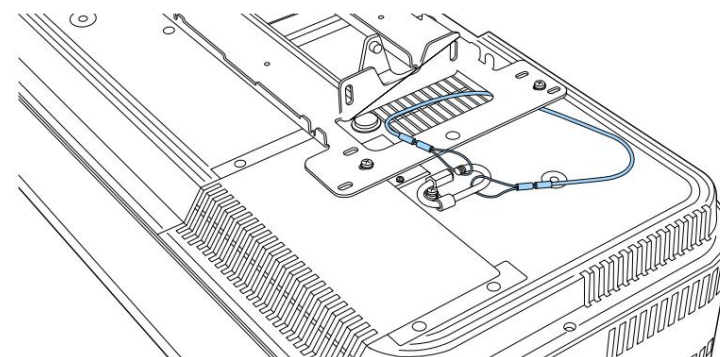
Cablu de siguranță

× 1 • Carabinieră × 2 (Se folosește o singură carabinieră pentru

ELPMB30.) • Clemă

de cablu × 1 • Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

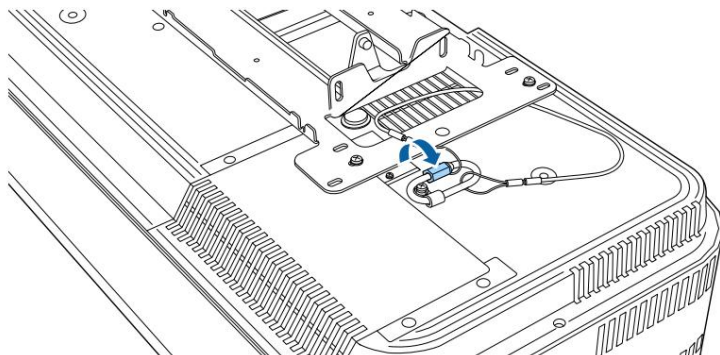
b Treceți firul de siguranță prin orificiul din suportul de tavan, apoi atașați ambele capete la carabină.



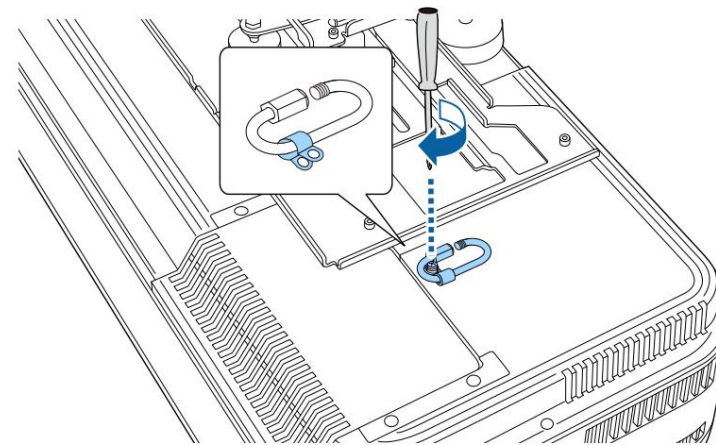
Pentru detalii despre instalarea ELPMB30, consultați Ghidul utilizatorului ELPMB30.

Instalarea cablului de siguranță

c Strângeți încuietoarea carabinierii.



a Atașați clema de sârmă la carabină, apoi folosiți șurubul pentru a o fixa clema de sârmă la șurub în punctul de fixare a clemei de sârmă (2) de pe proiector.



Când utilizați placa de fixare ELPMB75

Puteți atașa un fir de siguranță la proiector pentru o siguranță sporită, așa cum se arată.

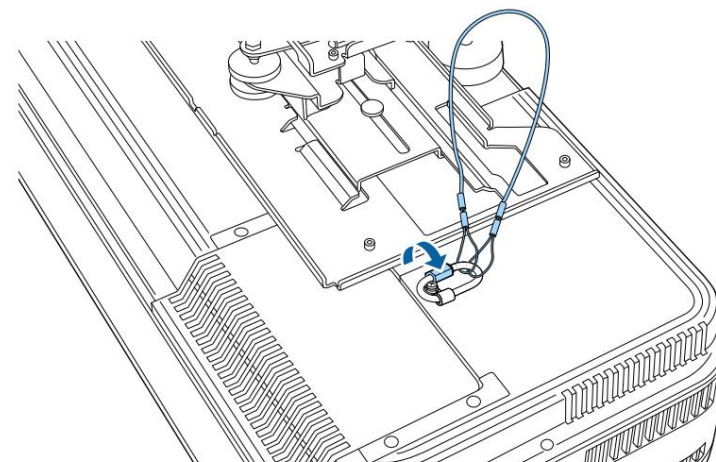
Înainte de a începe, trebuie să scoateți picioarele reglabile din față și piciorul reglabil din spate de la proiector. De asemenea, asigurați-vă că ați atașat în siguranță placa de fixare ELPMB75 la proiector și că aveți următoarele articole incluse în setul de cabluri de siguranță: • Cablu de siguranță × 1 • Carabinieră × 2

• Clemă de sârmă × 1 •

Șurub de fixare (M4 × 10 mm) × 1

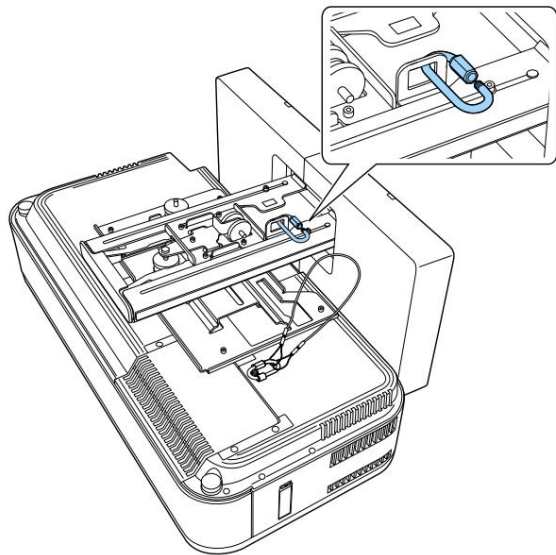
Pentru detalii despre instalarea ELPMB75, consultați Ghidul utilizatorului ELPMB75.

b Treceți ambele capete ale firului de siguranță prin carabină, apoi strângeți încuietoarea carabinierii.

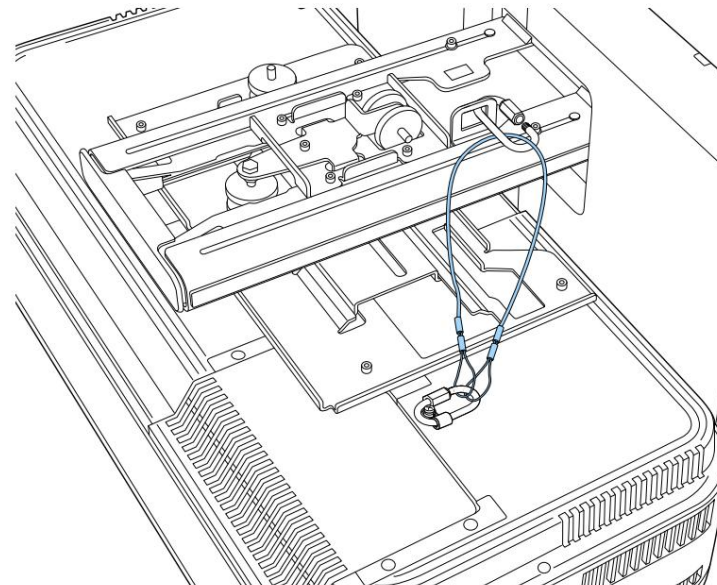


Instalarea cablului de siguranță

c Treceți cealaltă carabină prin orificiul din brațul fixării placă.

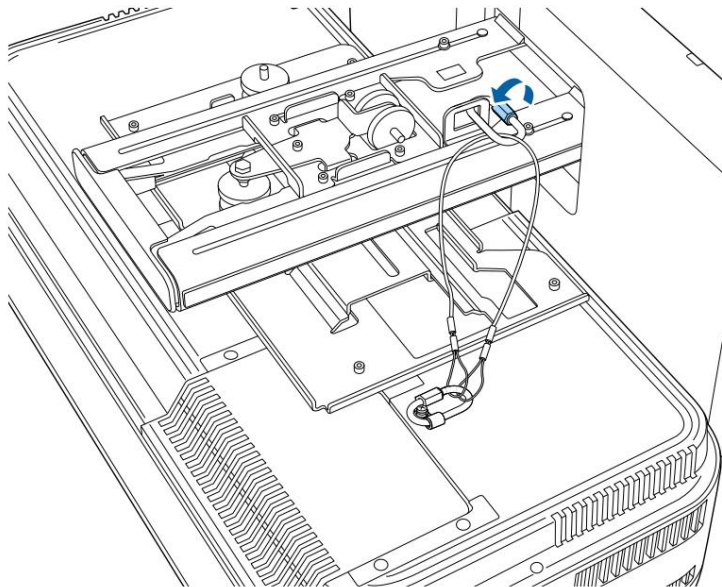


d Treceți firul de siguranță prin carabină, atașându-l la elementul de fixare placă.



Instalarea cablului de siguranță

e Strângeți încuietoarea carabinierii.



Conexiuni proiector

Consultați aceste secțiuni pentru a conecta proiectorul la o varietate de surse de proiectie.

Atenție •

Verificați forma și orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care intenționați să îl conectați. Nu forțați un conector într-un port dacă nu se potrivește. Dispozitivul sau proiectorul se pot deteriora sau ar putea funcționa defectuos.

• În funcție de dispozitivul conectat și de forma cablului, este posibil să nu puteți atașa capacul lateral la proiector. În acest caz, nu forțați capacul la locul lui. Dispozitivul sau proiectorul se pot deteriora sau se pot defecta.

Consultați Ghidul de pornire rapidă pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiector. Achiziționați cabluri disponibile în comerț atunci când este necesar.

g Linkuri conexe •

„Conectarea la un computer” p.31 •

„Conectarea la surse video” p.32 •

„Conectarea la dispozitive USB externe” p.33 •

„Conectarea la o cameră pentru documente” p.34

• „Conectarea la un transmițător HDBaseT” p.34 •

„Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor” p.9

Conectarea la un computer

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta un computer la proiector.

g Linkuri similare •

„Conectarea la un computer pentru video și audio USB” p.31 •

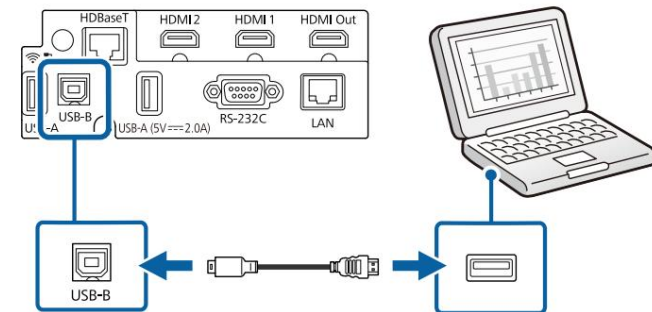
„Conectarea la un computer pentru video și audio HDMI” p.32

Conectarea la un computer pentru video și audio prin USB

Dacă computerul îndeplinește cerințele de sistem, puteți trimite ieșire video și audio către proiector prin portul USB al computerului. Această funcție se numește Afășaj USB. Conectați proiectorul la computer utilizând un cablu USB.

• Dacă utilizați un hub USB, este posibil ca conexiunea să nu funcționeze corect. Conectați cablul USB direct la proiector.

Conectați cablul la portul USB-B al proiectorului.



b Conectați celălalt capăt la orice port USB disponibil al computerului. c Porniți

proiectorul și computerul. d Efectuați una dintre

următoarele acțiuni pentru a instala software-ul Epson USB Display:

Trebuie să instalați acest software doar prima dată când vă conectați proiectorul la computer.

• Windows: Selectați Executare EMP_UDSE.EXE în caseta de dialog afișată pentru a instala software-ul Epson USB Display. • Mac: Folderul

de instalare Epson USB Display este afișat pe ecran. Selectați USB Display Installer și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a instala software-ul Epson USB Display. Dacă folderul USB Display Setup nu este afișat automat, faceți dublu clic pe EPSON_PJ_UD > USB Display Installer.

e Urmați toate instrucțiunile de pe ecran.

Nu deconectați cablul USB și nu opriți proiectorul până când acesta nu afișează o imagine.

Conexiuni proiector

Proiectorul afișează imaginea de pe desktopul computerului și emite sunet dacă prezentarea conține sunet.

- a • Dacă proiectorul nu proiectează nicio imagine, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - Windows: Faceți clic pe Toate programele sau pe Start > EPSON Projector > Epson USB Display Ver.x.xx. • Mac: Faceți dublu clic pe pictograma USB Display din folderul Aplicații . • După ce ați terminat proiectarea, efectuați una dintre următoarele acțiuni:
 - Windows: Deconectați cablul USB. Nu este nevoie să utilizați funcția Eliminare în siguranță a hardware-ului. • Mac: Selectați Deconectare din meniul pictogramei Afișare USB din bara de meniu sau din Dock, apoi deconectați cablul USB.

g Linkuri conexe •

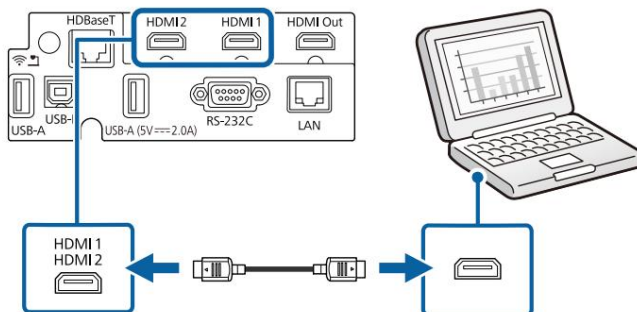
„Cerințe de sistem pentru afișaj USB” p. 254

Conectarea la un computer pentru video și audio HDMI

Dacă computerul are un port HDMI, îl puteți conecta la proiector folosind un cablu HDMI și puteți trimite sunetul computerului odată cu imaginea proiectată.

a Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al computerului. b

Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Conectarea la surse video

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive video la proiector.

- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectați are o formă neobișnuită, utilizați cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opțional pentru conectarea la proiector.
- Cablul diferă în funcție de semnalul de ieșire de la dispozitivul conectat dispozitive video.
- Unele dispozitive video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnal. Consultați manualul dispozitivului video pentru a confirma ce tipuri de semnale pot fi emise.

g Linkuri conexe •

„Conectarea la o sursă video HDMI” p.32

Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, o puteți conecta la proiector folosind un cablu HDMI și puteți trimite sunetul sursei de imagine odată cu imaginea proiectată.

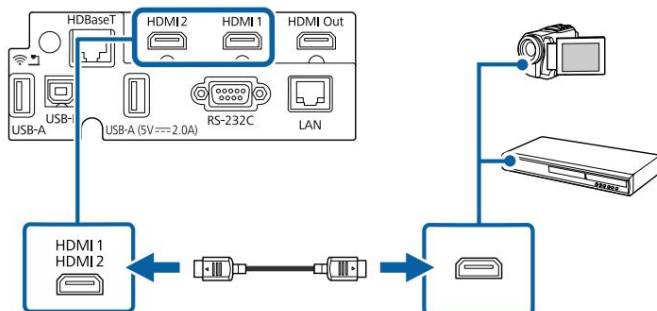
Atenție Nu

porniți sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea deteriora proiectorul.

Conectați cablul HDMI la portul de ieșire HDMI al sursei video.

Conexiuni proiector

b Conectați celălalt capăt la portul HDMI al proiectorului.



Conectarea la dispozitive USB externe

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a conecta dispozitive USB externe la proiector.

g Linkuri conexe •

„Proiecție dispozitiv USB” [p.33](#) •

„Conectarea la un dispozitiv USB” [p.33](#) •

„Deconectarea unui dispozitiv USB” [p.34](#)

Proiecție dispozitiv USB

Puteți proiecta imagini și alt conținut fără a utiliza un computer sau un dispozitiv video conectând oricare dintre aceste dispozitive la proiector: • Unitate flash USB

- Aparat foto digital sau smartphone
- Hard disk USB

- Camerele digitale sau smartphone-urile trebuie să fie dispozitive montate prin USB, nu dispozitive compatibile TWAIN și trebuie să fie compatibile cu USB Mass Storage

Class. • Hard disk-urile USB trebuie să îndeplinească

aceste cerințe: • Compatibile cu USB Mass Storage Class (nu sunt acceptate toate dispozitivele USB Mass Storage Class)

• Formate în FAT16/32 •

Autoalimentate de propriile surse de alimentare CA (hard disk-urile alimentate prin magistrală nu sunt

recomandate) • Evitați utilizarea hard disk-urilor cu partiții multiple

De asemenea, puteți proiecta liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe o unitate flash USB în modul Redare conținut.

g Linkuri conexe •

„Proiecția în modul de redare a conținutului” [p.97](#) •

„Proiecția unei prezentări PC Free” [p.92](#)

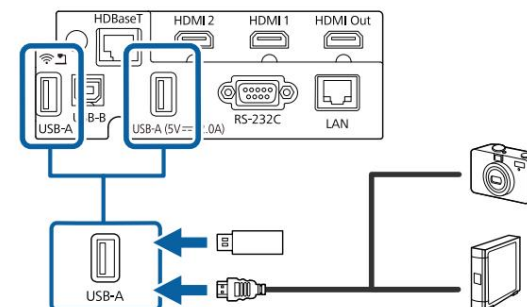
Conectarea la un dispozitiv USB

Puteți conecta dispozitivul USB la portul USB-A al proiectorului și îl puteți utiliza pentru a proiecta imagini și alt conținut.

Dacă dispozitivul USB a fost livrat cu un adaptor de alimentare, conectați dispozitivul la priza electrică.

b Conectați cablul USB sau unitatea flash USB la portul USB-A al proiectorului

asa cum se arata.



Atenție •

Utilizați cablul USB furnizat cu dispozitivul sau specificat pentru utilizare cu acesta.

- Nu conectați un hub USB sau un cablu USB mai lung de 3 metri, deoarece dispozitivul s-ar putea să nu funcționeze corect.

c Conectați celălalt capăt la dispozitiv, dacă este necesar.

Deconectarea unui dispozitiv USB

După ce ați terminat de proiectat cu un dispozitiv USB conectat, deconectați dispozitivul de la proiector.

a Opriti și deconectați dispozitivul, dacă este necesar. b

Deconectați dispozitivul USB de la proiector.

Conectarea la o cameră pentru documente

Puteți conecta o cameră pentru documente la proiector pentru a proiecta imagini vizualizate de cameră.

Metoda de conectare variază în funcție de modelul camerei pentru documente Epson. Consultați manualul camerei pentru documente pentru detalii.

g Linkuri conexe •

„Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor” p. 9

Conectarea la un transmițător HDBaseT

Pentru a trimite un semnal HDMI sau RS-232C pe o distanță lungă, puteți conecta proiectorul la un emițător HDBaseT utilizând un cablu de rețea 100Base-TX.

Acest lucru este util atunci când doriți să trimiteți un semnal către proiector sau să îl controlați dintr-o locație la distanță, cum ar fi într-o sală sau într-un loc de evenimente, deoarece puteți utiliza un cablu de rețea de până la 100 m lungime. Pentru a asigura o transmisie corectă a datelor, utilizați un

Cablul STP categoria 5e sau superior. Cu toate acestea, funcționarea nu este garantată pentru toate dispozitivele și mediile de intrare/ieșire.

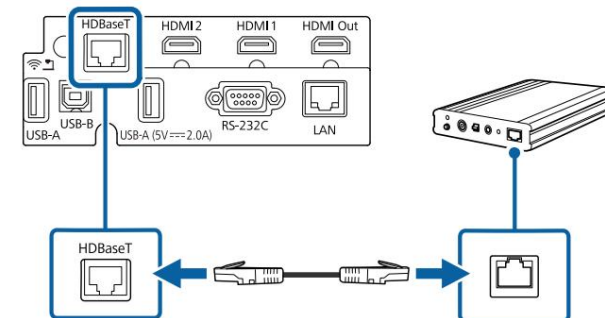
- Pentru a activa comunicarea de la porturile Ethernet și seriale de pe transmițător, setați setarea Comunicații de control la Activat în meniul I/O semnal al proiectorului. Activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C ale proiectorului. s I/O semnal > HDBaseT > Comunicații de control • Dacă ați conectat un transmițător sau un comutator Extron XTP la portul HDBaseT al proiectorului, setați setarea Extron XTP la Activat în meniul Signal I/O al proiectorului. s Signal I/O > HDBaseT > Extron XTP • Dacă doriți să controlați proiectorul atunci când acesta nu funcționează Pentru a proiecta imagini, setați Ieșire A/V la Mereu activată în meniul I/O semnal al proiectorului.

a Opriti proiectorul și transmițătorul HDBaseT. a Asigurați-vă că

proiectorul și transmițătorul HDBaseT sunt conectate la aceeași rețea de rețea între cele două dispozitive.

b Conectați un capăt al cablului de rețea la portul HDBaseT de pe transmițător.

c Conectați celălalt capăt la portul HDBaseT al proiectorului.



Conexiuni proiector

Consultați documentația care a venit cu transmitătorul HDBaseT pentru instrucțiuni privind conectarea la dispozitivul video sau calculator.

d Porniți proiectorul și emițătorul HDBaseT.

Conectarea mai multor proiectoare de același model

Puteți proiecta aceeași imagine de la mai multe proiectoare.

Puteți conecta mai multe proiectoare utilizând oricare dintre următoarele metode: conexiune în lanț sau conexiune distribuitor. Puteți conecta până la patru proiectoare într-o conexiune în lanț.

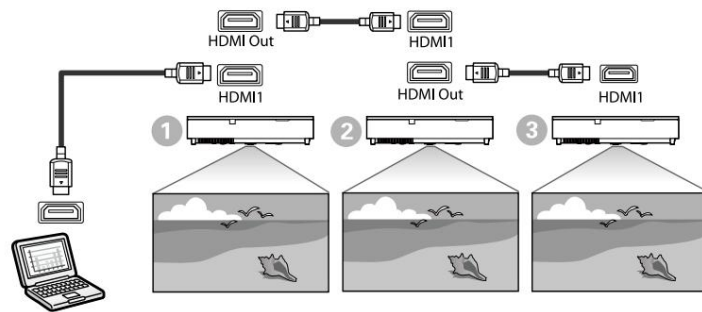
Atenție La

instalarea proiectoarelor, asigurați-vă că aerul cald din orificiul de evacuare nu intră în orificiul de admisie a aerului al unui alt proiector.

g Linkuri conexe •

„Proiecția aceeași imagini într-o conexiune în lanț” p. 36

Proiectarea aceleiași imagini într-o conexiune în lanț Conexiune



a Conectați proiectorul la computer folosind cablul HDMI, apoi Conectați portul HDMI1 și portul de ieșire HDMI ale proiectoarelor folosind cablul HDMI.

• Imaginea este transmisă prin portul HDMI Out numai atunci când HDMI1 este selectat ca sursă de imagine. •

Dacă conectați proiectoare în lanț, conectați-le așa cum se arată mai jos.



b Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

c Selectați setarea HDMI Link necesară în meniul Signal I/O al proiectorului. Consultați lista următoare pentru exemple de setări la conectarea a trei proiectoare.

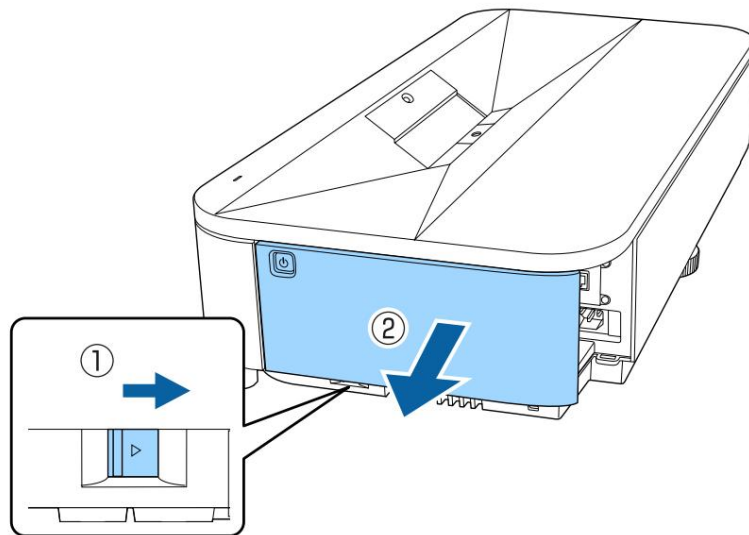
Elementul de setare A	B.	C.
	Primul proiector care se conectează la dispozitiv	Proiectoare la mijloc
Ieșire HDMI Legătură	Pe	Pe
Ieșire HDMI Capăt terminal	Dezactivat	Dezactivat
		Pe

Este posibil ca acest lucru să nu funcționeze dacă cinci sau mai multe proiectoare sunt conectate într-un conectare în lanț sau dacă setările nu sunt corecte.

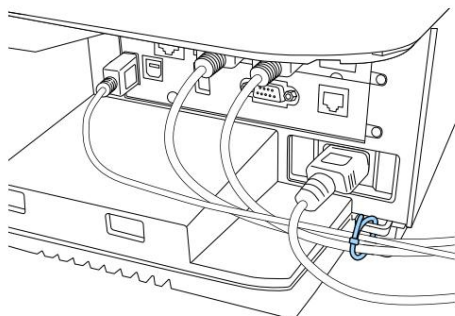
Atașarea și scoaterea capacului lateral

Puteți atașa capacul lateral pentru a ascunde cablurile conectate.

a Scoateți capacul lateral al proiecteurului.



b Treceti o bridă de cablu disponibilă în comerț prin suportul de cablu și legați-o cablurile împreună.



⚠ Atenție

Nu legați cablul de alimentare la celelalte cabluri. În caz contrar, există riscul de incendiu.
apar.

c Puneți la loc capacul lateral.

Instalarea bateriilor în telecomandă

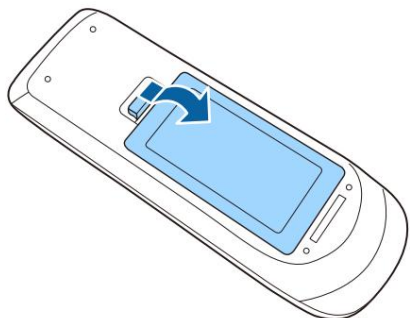
Telecomanda folosește cele două baterii AA care au venit împreună cu proiectorul.

Atenție

Asigurați-vă că ați citit instrucțiunile de siguranță înainte de a manipula bateriile.

Înlocuiți bateriile AA cu marșarșă sau Teleline

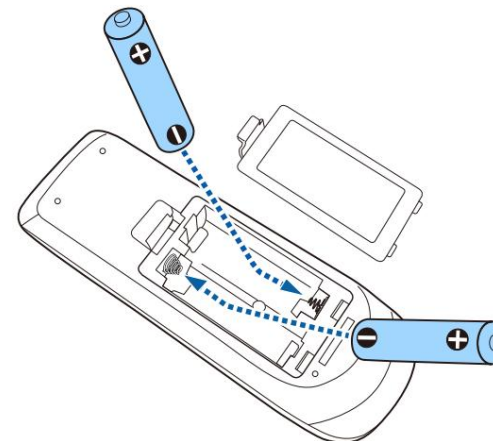
a Scoateți capacul bateriei așa cum se arată.



b Scoateți bateriile vechi, dacă este necesar. a

Aruncați bateriile uzate în conformitate cu reglementările locale.

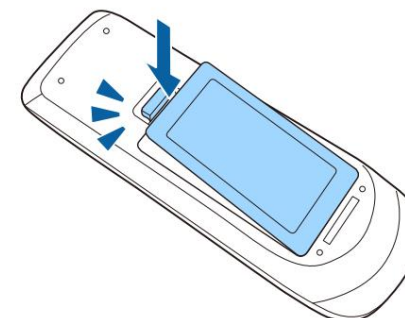
c Introduceți bateriile cu capetele + și - orientate așa cum se arată.



⚠ Avertizare

Verificați pozițiile marcajelor (+) și (-) din interiorul suportului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot exploda sau pot avea scurgeri, provocând un incendiu, vătămări corporale sau deteriorarea produsului.

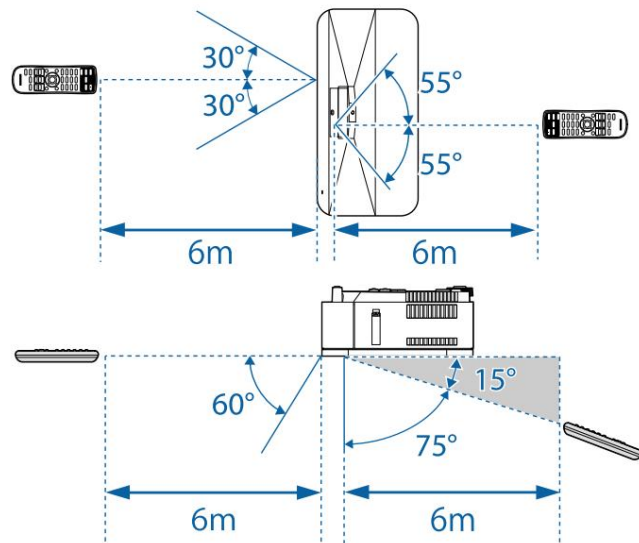
d Puneți la loc capacul bateriei și apăsați-l în jos până se fixează în poziție cu un clic.



Funcționarea cu telecomandă

Telecomanda vă permite să controlați proiectorul de aproape oriunde din cameră.

Asigurați-vă că îndreptați telecomanda spre receptoarele proiectorului în limitele distanței și unghiurilor enumerate aici.



- Evitați utilizarea telecomenzii în condiții de lumină fluorescentă puternică, luminii puternice sau în lumina directă a soarelui, altfel proiectorul s-ar putea să nu răspundă la comenzi. Dacă nu intenționați să utilizați telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, scoateți bateriile.

Utilizarea funcțiilor de bază ale proiecteurului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza funcțiile de bază ale proiecteurului.

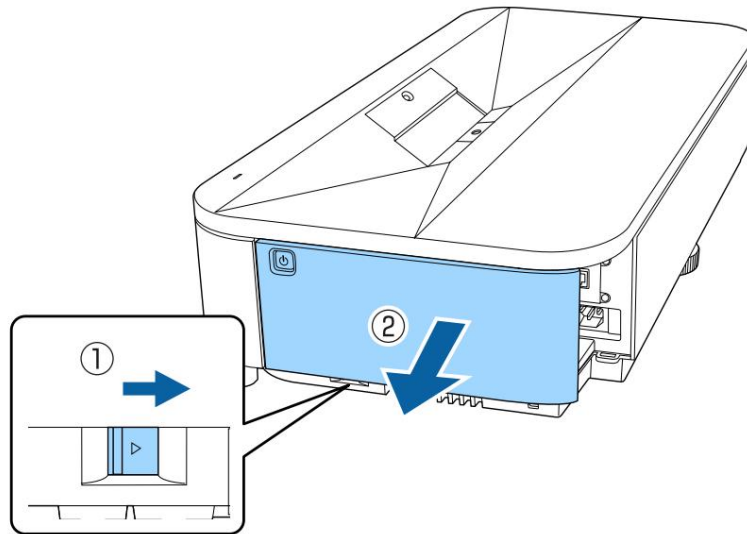
g Linkuri conexe •

„Pornirea proiecteurului” [p.41](#) • „Oprirea proiecteurului” [p.44](#) • „Setarea datei și orei” [p.45](#) • „Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului” [p.47](#) • „Moduri de proiecție” [p.48](#) • „Setarea tipului de ecran” [p.50](#) • „Reglarea înălțimii imaginii” [p.53](#) • „Afișarea unui model de test” [p.54](#) • „Focalizarea imaginii folosind maneta de focalizare” [p.56](#) • „Forma imaginii” [p.57](#) • „Redimensionarea imaginii cu zoom digital” [p.66](#) • „Reglarea poziției imaginii folosind deplasarea imaginii” [p.67](#) • „Selectarea unei surse de imagine” [p.69](#) • „Raportul de aspect al imaginii” [p.71](#) • „Reglarea calității imaginii (Mod culoare)” [p.73](#) • „Setarea interpolării cadrelor” [p.75](#) • „Reglarea culorii imaginii” [p.77](#) • „Reglarea rezoluției imaginii” [p.80](#) • „Reglarea luminozității” [p.82](#) • „Controlul volumului cu butoanele de volum” [p.85](#) • „Reglarea setărilor de sunet (Mod sunet)” [p.86](#) • „Inversarea canalelor audio” [p.88](#)

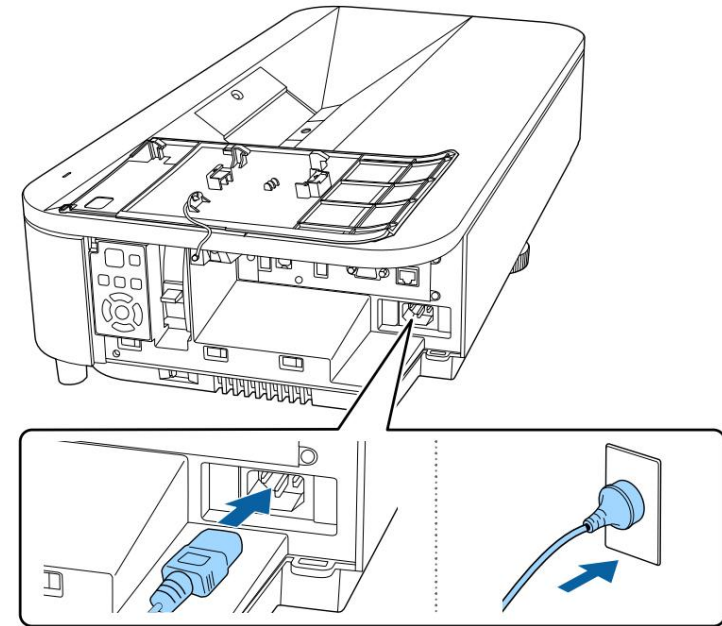
Pornirea proiecteurului

Porniți computerul sau echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.

a Scoateți capacul lateral.



b Conectați cablul de alimentare la intrarea de alimentare a proiecteurului și introduceți-l în o priză electrică.



⚠ Avertizare

Asigurați-vă că conectați la împământare înainte de a conecta aparatul. Când scoateți conexiunea la împământare, deconectați cablul de alimentare și deconectați-l de la împământare.

Indicatorul de alimentare al proiecteurului devine albastru. Aceasta indică faptul că proiectorul primește energie, dar nu este încă pornit (este în modul standby).

c Apăsați butonul de alimentare de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a porni pe proiector.

Proiectorul emite un semnal sonor, iar indicatorul de stare clipește în albastru pe măsură ce proiectorul se încălzește. Odată ce proiectorul s-a încălzit, indicatorul de stare nu mai clipește și devine albastru.

Pornirea proiecteurului

• Când porniți proiectorul pentru prima dată, afisajul initial

Se afișează ecranul de configurare. Setează Proiecție, Limba și Data și ora utilizând butoanele săgeată și [Enter] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Apoi, activați setarea Pornire rapidă pentru a porni proiectorul mai rapid, dacă este necesar. Rețineți că activarea acestui element crește consumul de energie în standby.

În final, ajustați setările de formă și poziție pentru imaginea proiectată, după cum este

necesar. • De asemenea, puteți selecta setarea Pornire rapidă din meniul Operare al proiecteurului .

• Când setarea în meniul de operare al proiectorului se pornește imediat ce îl conectați. Rețineți că proiectorul se pornește automat și în cazuri precum recuperarea după o pană de curent. • Dacă selectați un

anumit port ca setare Pornire automată din meniul Operare al proiecteurului , proiectorul se pornește imediat ce detectează un semnal sau o conexiune prin cablu de la portul respectiv.

g Linkuri conexe •

„Ecran principal” [p.42](#) •

„Setări funcții proiector - Meniu operare” [p.190](#)

Încercați următoarele dacă nu vedeți o imagine proiectată. •

Porniți computerul sau dispozitivul video conectat. • Schimbați ieșirea ecranului de la computer atunci când utilizați un laptop calculator.

• Introduceți un DVD sau alt suport video și apăsați butonul de redare (dacă este necesar). • Apăsați butonul [Sursă] de pe panoul de control sau butonul [Căutare sursă] de pe telecomandă pentru a detecta sursa.

• Apăsați butonul corespunzătoare sursei video dorite de pe telecomandă.

• Dacă este afișat ecranul principal, selectați sursa pe care doriți să o proiectați.

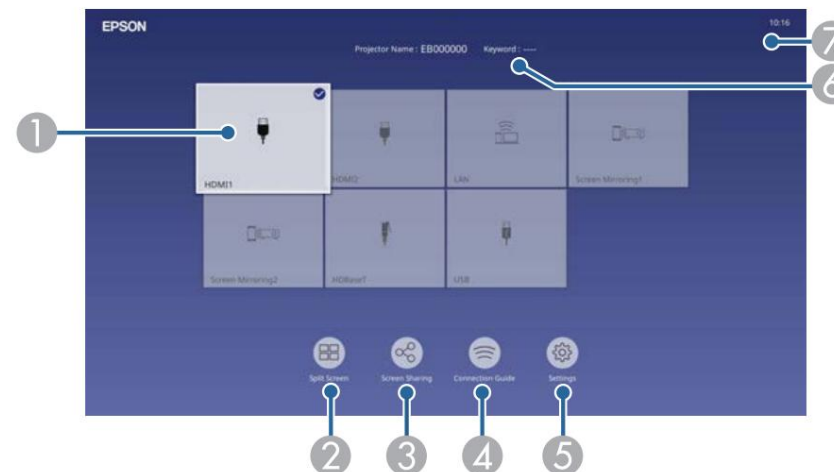
Avertizare

- Nu priviți niciodată în lentila proiecteurului atunci când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru vă poate deteriora ochii și este deosebit de periculos pentru copii.
- Când porniți proiectorul de la distanță folosind telecomanda, asigurați-vă că nimeni nu se uită în lentilă. • Dacă lumina proiecteurului este blocată, zona pe care cade lumina se încălzește, ceea ce ar putea provoca topirea, arderea sau aprinderea unui incendiu. De asemenea, obiectivul se poate încălzi din cauza luminii reflectate, ceea ce ar putea cauza funcționarea defectuoasă a proiecteurului. Pentru a opri proiecția, utilizați funcția A/V Mute sau opriți proiectorul.

Ecran principal

Funcția Ecran principal vă permite să selectați cu ușurință o sursă de imagine și să accesați funcții utile. Puteți afișa ecranul principal apăsând butonul [Acasă] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. Ecranul principal este afișat și atunci când porniți proiectorul și nu se primește niciun semnal.

Apăsați butoanele săgeată de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a selecta un element de meniu, apoi apăsați [Enter].



Pornirea proiecteurului

A Selectează sursa pe care doriți să o proiectați.

În colțul din dreapta sus al sursei de intrare curente apare o bifare.

Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor ca miniatură (alta decât sursa de intrare USB în modul Redare conținut).

B Proiectează simultan imagini din două surse de imagine diferite într-o grilă format.

C Partajează imaginea ecranului proiectat cu alte proiectoare conectate la același dispozitiv. re ea.

D Afișează ghidul de conectare. Puteți selecta metodele de conectare wireless în funcție de dispozitivele pe care le utilizați, cum ar fi smartphone-uri sau computere.

E Vă permite să selectați următoarele setări comune ale proiecteurului (setările pot varia (în funcție de alte setări selectate):

- Mod culoare
- Nivel de luminozitate
- Volum
- Corecție geometrică (este disponibilă funcția Quick Corner .) • Aspect • Instalare din nou

Instalarea este setată pe Dezactivat și Geometrie Corecție este setată pe Activat.
Corecția este setată la Quick Corner în meniul proiecteurului.
Meniul de instalare .

F Afișează numele proiecteurului și cuvântul cheie al proiecteurului.

G Afișează ora curentă.

Ecranul principal dispare după 10 minute de inactivitate.

g Linkuri conexe •

„Partajarea ecranului” p.

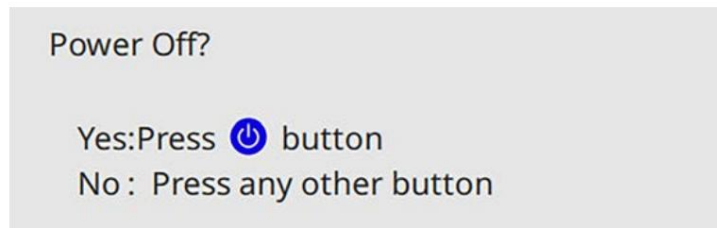
153 • „Proiecția a două imagini simultan” p. 90

Oprirea proiecteurului

Opriți proiectorul după utilizare.

- Opriți acest produs atunci când nu este utilizat pentru a prelungi durata de viață a acestuia proiector. Durata de viață a sursei de lumină variază în funcție de modul selectat, de condițiile de mediu și de utilizare. Luminozitatea scade în timp.
- Dacă setarea Calibrare sursă de lumină este setată pe Executare periodică în meniul Gestionare al proiecteurului, calibrarea sursei de lumină pornește automat dacă opriți proiectorul și sunt prezente următoarele condiții:
 - Au trecut 100 de ore de la ultima calibrare a sursei de lumină
 - Ați utilizat proiectorul continuu mai mult de 20 minute
- Deoarece proiectorul acceptă funcția de oprire directă, acesta poate fi oprit direct folosind întrerupătorul.

a Apăsăți butonul de alimentare de pe panoul de control sau de pe telecomandă.
Proiectorul afișează un ecran de confirmare a opririi.



b Apăsăți din nou butonul de alimentare. (Pentru a-l lăsa pornit, apăsați orice alt buton.)
Proiectorul emite două semnale sonore, sursa de lumină se oprește și indicatorul de stare se oprește.

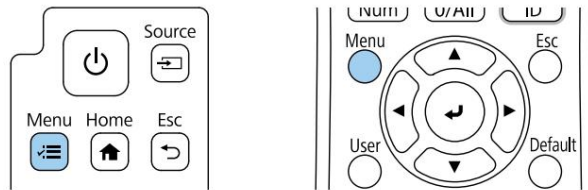
c Pentru a transporta sau depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de alimentare este albastru (dar nu clipește) și indicatorul de stare este stins, apoi deconectați cablul de alimentare.

Setarea datei și orei

Puteți seta data și ora pentru proiector.

a Porniți proiectorul. b Apăsați

butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați setarea Management și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Management
Image	User Button Light Source Mode
Signal I/O	User's Logo
Installation	User Pattern
Display	Control Panel Lock Off
Operation	4K Enhancement On
Management	Color Uniformity
Network	Color Matching
Multi-Projection	Refresh Mode
Memory	Light Source Calibration
ECO	Date & Time
Initial/All Settings	Schedule Settings
	Wireless LAN Power
	Wireless LAN Diagnosis 1
	Log Save Destination USB and Internal Memory
	Batch Setup Range
	Language English
	Information
	Display Status

d Selectați setarea Dată și oră și apăsați [Enter].
Vedeți acest ecran:

[Date & Time]	Return
Date & Time	
Daylight Saving Time	^
Daylight Saving Time	Off
DST Start	
DST End	
DST Adjustment (min)	0
Internet Time	

e Selectați setarea Dată și oră și apăsați [Enter].
Vedeți acest ecran:

[Date & Time]	Return
Date	2010-01-01
Time	00:00
Time Difference (UTC)	+
	00:00
	Set

Selectați Data, apăsați [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce data de astăzi.

g Selectați Oră, apăsați [Enter] și utilizați tastatura afișată pentru a introduce ora locală curentă.

Setarea datei și orei

Pentru a seta diferența de fus orar (UTC) așa cum este explicat la pasul 8, introduceți

h Selectați Diferența de fus orar (UTC), apăsați [Enter] și setați ora diferența față de Timpul Universal Coordonat.

i Când ați terminat, selectați Set și apăsați [Enter]. j Pentru

a activa ora de vară, selectați opțiunea Oră de vară setare și setați-o pe Activat. Apoi selectați setări.

[Daylight Saving Time]		Return
Daylight Saving Time	On	^
DST Adjustment (min)	0	
DST Start		
Month	1	
Week	1	
Day of the Week	Mon	
Time	00:00	
DST End		
Month	1	
Week	1	
Day of the Week	Mon	
Time	00:00	
		Set

k Când ați terminat, selectați Set și apăsați [Enter]. l Pentru

a actualiza automat ora prin intermediul unui server de oră de pe internet, Selectați setarea Oră internet și setați-o pe Activat. Apoi selectați setări.

[Use Internet Time]		Return
Use Internet Time	On	^
Internet Time Server	0.0.0.0	
		Set

m Când ați terminat, selectați Set și apăsați [Enter]. n

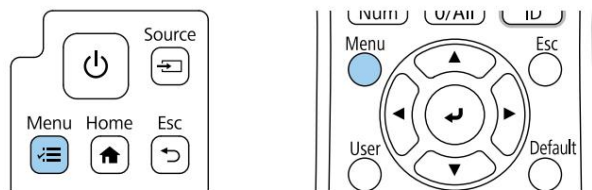
Apăsați [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului

Dacă doriți să vizualizați meniurile și mesajele proiecteurului într-o altă limbă, puteți modifica setarea Limbă .

a Porniți proiectorul. b

Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



d Selectați setarea Limbă și apăsați [Enter]. e

Selectați limba pe care doriți să o utilizați și apăsați [Enter].

f Apăsați [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

c Selectați setarea Management și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Management
Image	User Button Light Source Mode
Signal I/O	User's Logo
Installation	User Pattern
Display	Control Panel Lock Off
Operation	4K Enhancement On
Management	Color Uniformity
Network	Color Matching
Multi-Projection	Refresh Mode
Memory	Light Source Calibration
ECO	Date & Time
Initial/All Settings	Schedule Settings
	Wireless LAN Power
	Wireless LAN Diagnosis 1
	Log Save Destination USB and Internal Memory
	Batch Setup Range
	Language English
	Information
	Display Status

Moduri de proiectie

În funcție de modul în care ați poziționat proiectorul, este posibil să fie nevoie să schimbați modul de proiectie pentru ca imaginile să fie proiectate

corect. • Față vă permite să proiectați de pe o masă în față ecranului.

• Față/Cu susul în jos întoarce imaginea de sus în jos pentru a proiecta cu susul în jos de pe un suport de perete sau de pe tavan. •

Spate întoarce imaginea pe orizontală pentru a proiecta din spatele unui ecran translucid. ecran.

• Spate/În jos întoarce imaginea de sus în jos și pe orizontală pentru a o proiecta de pe un suport de perete sau de pe tavan și în spatele unui ecran translucid.

g Linkuri conexe •

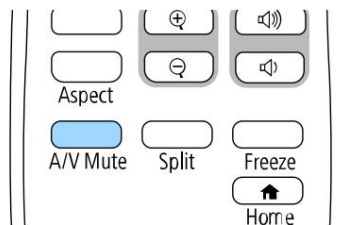
„Schimbarea modului de proiectie folosind telecomanda” p.48 • „Schimbarea modului de proiectie folosind meniurile” p.48 • „Opțiuni de configurare și instalare a proiectorului” p.23

Schimbarea modului de proiectie folosind telecomanda Controla

Puteți schimba modul de proiectie pentru a întoarce imaginea de sus în jos.

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Țineți apăsat

butonul [A/V Mute] de pe telecomandă timp de 5 secunde.



Imaginea dispare pentru scurt timp și reapare întoarsă de sus în jos.

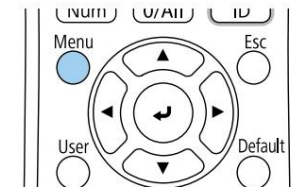
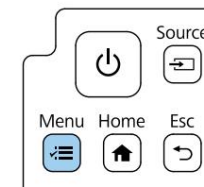
c Pentru a reveni la modul original al proiectiei, țineți apăsat butonul [A/V] apăsați din nou butonul [Mute] timp de 5 secunde.

Schimbarea modului de proiectie folosind meniurile

Puteți schimba modul de proiectie pentru a întoarce imaginea de sus în jos și/sau de la stânga la dreapta utilizând meniurile proiectorului.

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați butonul

[Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

d Selectați Proiecție și apăsați [Enter]. e

Selectați un mod de proiectie și apăsați [Enter].

[Projection]	Return
Front	
Rear	
✓ Front/UpSide Down	
Rear/UpSide Down	

Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

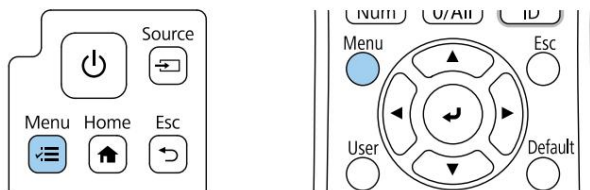
Setarea tipului de ecran

Puteți utiliza setarea Tip ecran pentru a potrivi raportul de aspect al imaginii afișate cu ecranul pe care îl utilizați.

- Nu puteți modifica setarea Tip ecran dacă Activarea este în starea Oprire. În acest caz, trebuie să activați proiectorul.
- Dacă modificați setarea Tip ecran, setările Corecție geometrie sunt inițializate.

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați

butonul [Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

d Selectați Tip ecran și apăsați [Enter]. e

Selectați raportul de aspect al ecranului și apăsați [Enter].

[Screen Type]	Return
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

Apăsați [Menu] pentru a ieși din meniuri.

Setarea tipului de ecran

Trebuie să porniți proiectorul. Urmăți instrucțiunile de pe ecran

g Ajustați raportul de aspect pentru imaginea proiectată, dacă este necesar.

Când setați automat, setările EDID sunt

g Linkuri conexe •

„Reglarea poziției imaginii folosind poziția ecranului” [p.51](#)

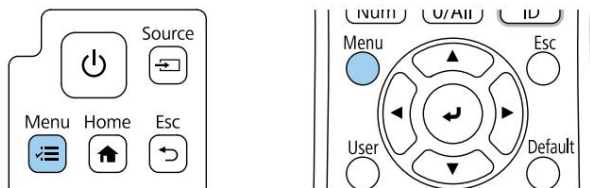
Reglarea poziției imaginii folosind poziția ecranului

Puteți ajusta poziția imaginii dacă există margini între marginea imaginii și cadrul ecranului proiectat.

Nu puteți ajusta poziția ecranului dacă este setată setarea Tip ecran

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați butonul

[Menu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



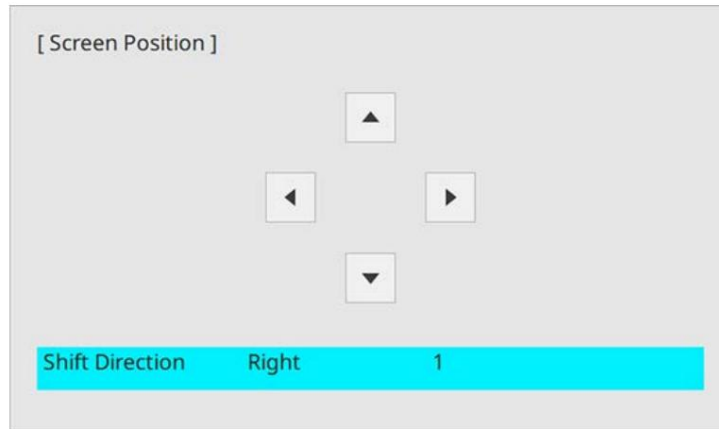
c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

d Selectați Poziția ecranului și apăsați [Enter].

Setarea tipului de ecran

e Folositi butoanele săgeată de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a regla poziția imaginii.



Când ați terminat, apăsați [Meniu].

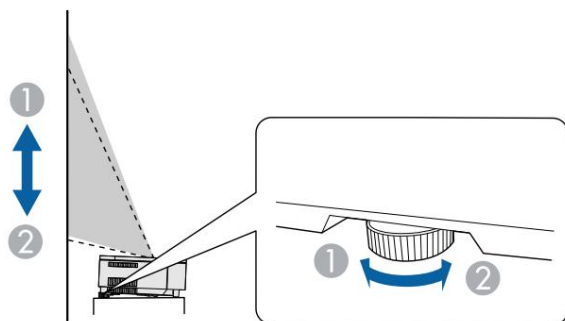
Reglarea înălțimii imaginii

Dacă proiectați de pe o masă sau de pe altă suprafață plană și imaginea este prea sus sau prea jos, puteți regla înălțimea imaginii folosind picioarele reglabile ale proiecteurului.

Cu cât unghiul de înclinare este mai mare, cu atât focalizarea devine mai dificilă. Amplasați proiectorul astfel încât să fie nevoie să fie înclinat doar la un unghi mic.

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Rotiți picioarele din

spate pentru a regla înălțimea imaginii.



A Întindeți piciorul din spate

B Retrageți piciorul din spate

Dacă imaginea proiectată este neuniformă, dreptunghiulară, trebuie să ajustați forma imaginii.

g Linkuri conexe •

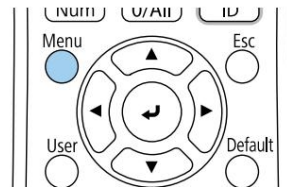
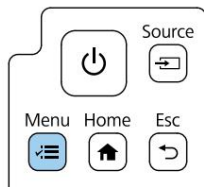
„Forma imaginii” p. 57

Puteți afișa un model de testare pentru a ajusta imaginea proiectată fără a conecta un computer sau un dispozitiv video.

- Forma modelului de testare este determinată de setările de afișare. Afișarea modelului de testare este determinată de setările de afișare.
- Pentru a seta elementele de meniu care nu pot fi setate în timp ce modelul de test este afișat sau pentru a regla fin imaginea proiectată, proiectați o imagine de la dispozitivul conectat.

a Porniți proiectorul. b

Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



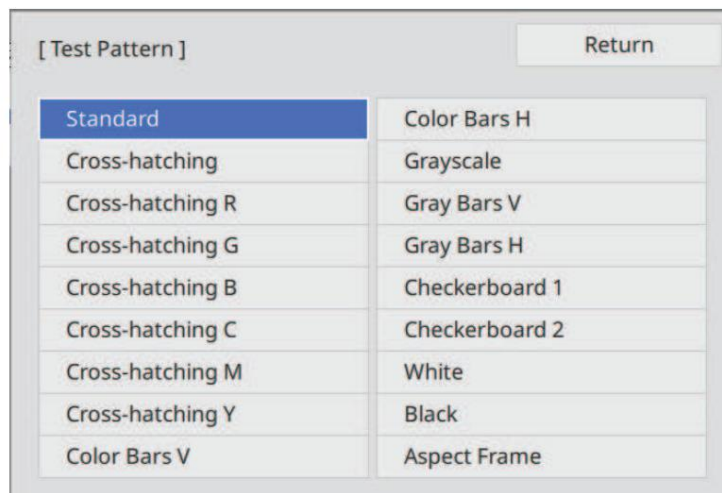
c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

d Selectați Model de test și apăsați [Enter].

Afișarea unui model de testare

e Selectați modelul de test, apoi apăsați [Enter].



f Ajustați imaginea după cum este necesar. g

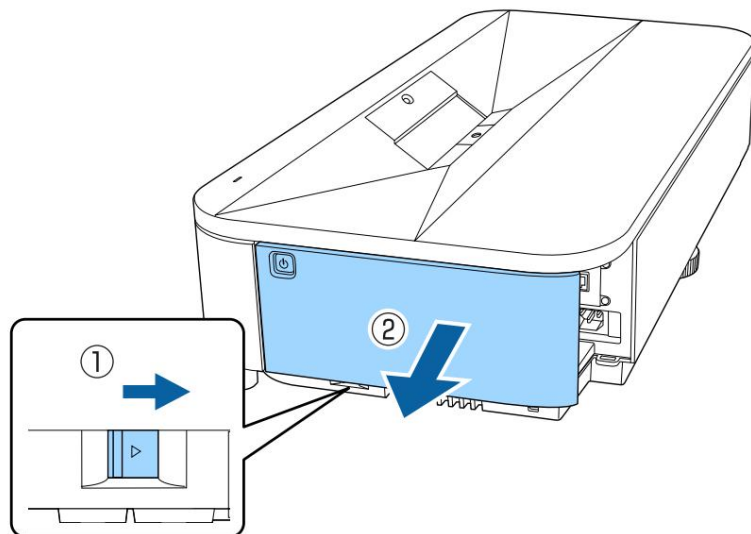
Pentru a elimina modelul de test, apăsați [Esc].

Focalizarea imaginii folosind maneta de focalizare

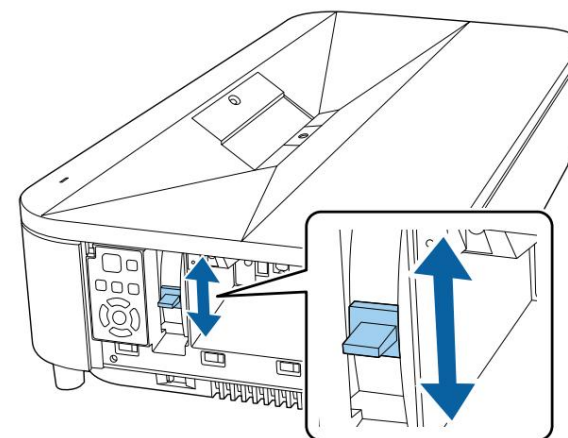
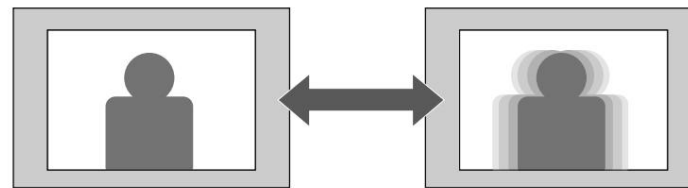
Puteți corecta focalizarea folosind maneta de focalizare.

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Scoateți capacul

lateral.



c Mișcați maneta de focalizare pentru a regla focalizarea.



d Puneți la loc capacul lateral.

Puteți proiecta o imagine uniformă, dreptunghiulară, plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l la nivel. Dacă plasați proiectorul într-un unghi față de ecran sau îl înclinați în sus sau în jos, ori într-o parte, este posibil să fie nevoie să corectați forma imaginii.

După corecție, imaginea este puțin mai mică.

Pentru imagini de cea mai bună calitate, vă recomandăm să ajustați poziția de instalare a proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corectă a imaginii.

Dacă ajustați poziția ecranului utilizând funcția Deplasare imagine, efectuați
Deplasarea imaginii înainte de corecția geometriei.

g Linkuri conexe •

„Corectarea distorsiunii din imagine folosind expertul” [p.57](#) • „Corectarea formei imaginii cu Quick Corner” [p.58](#) • „Corectarea formei imaginii cu Arc Correction” [p.61](#) • „Corectarea formei imaginii cu Point Correction” [p.63](#) • „Încărcarea setării formei imaginii din memorie” [p.65](#)

Corectarea distorsiunii imaginii folosind expertul

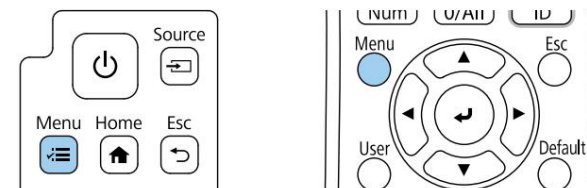
Puteți corecta distorsiunea din imaginea proiectată urmând instrucțiunile de pe ecran din meniul Instalare .

Pentru a corecta distorsiunea mai ușor, puteți utiliza setările Epson
Aplicație de asistență pe un smartphone sau o tabletă cu funcție de cameră.

Instalați aplicația utilizând codul QR afișat pe ecranul proiectat. Clientul este responsabil pentru orice costuri de comunicare suportate la descărcarea aplicației.

Porniți proiectorul și afișați o imagine.

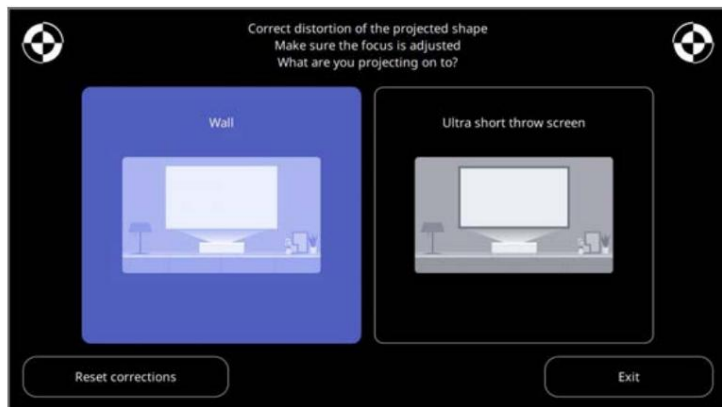
b Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



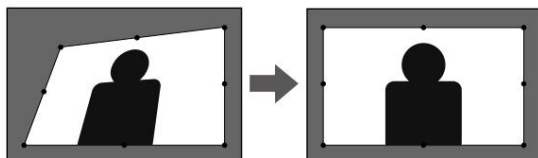
c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation
Image	Fixed Installation Off
Signal I/O	Test Pattern
Installation	Setting Plate Installation Gui...
Display	Projection Front
Operation	Geometry Correction Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard
Network	Connect to Setting Assistant
Multi-Projection	Digital Zoom
Memory	Remote Receiver Off
ECO	Screen Type 16:9
Initial/All Settings	High Altitude Mode Off
	Source HDMI1
	Blanking
	Reset to Defaults
	Settings for Video Conferenc...
	Install Again
	Reset Installation Settings

d Selectați Expertul de corecție a geometriei și apăsați [Enter].



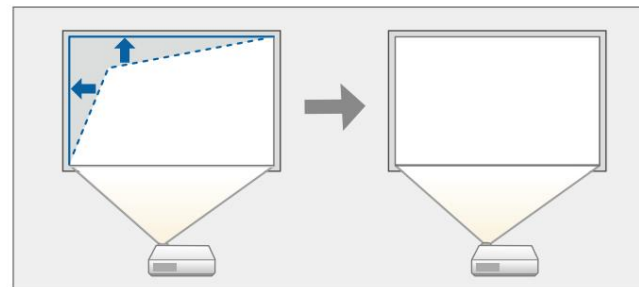
e Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a corecta distorsiunea imaginii.



Pentru a închide meniurile, apăsați [Esc].

Corectarea formei imaginii cu Quick Corner

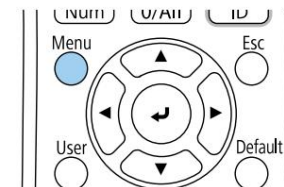
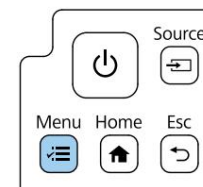
Puteți utiliza setarea Quick Corner a proiecteurului pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care este dreptunghiulară neuniformă.



Dacă modificați setările Tip ecran și Poziție ecran ,

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați

butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	∨
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ∨
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

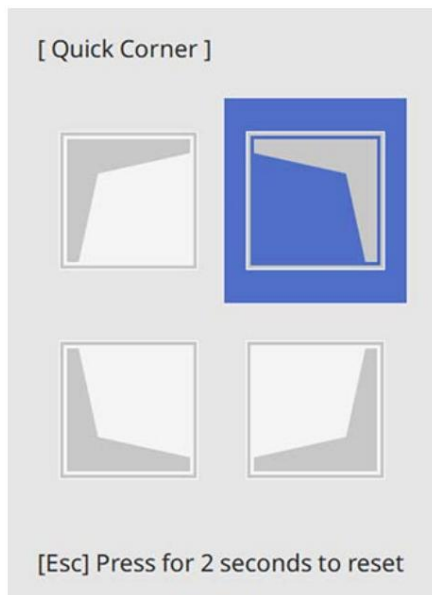
d Selectați Corecție geometrică și apăsați [Enter].

e Selectați Quick Corner și apăsați [Enter]. Apoi selectați Yes și apăsați [Enter] dacă este necesar.

[Geometry Correction]	Return
✓ Quick Corner	
Arc Correction	
Point Correction	
Correct Distortion Using Smartphone	
Fit to Screen Using Smartphone	
Memory	

Vedeți ecranul de selectare a zonei.

Utilizați butoanele săgeată pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o ajustați. Apoi apăsați [Enter].

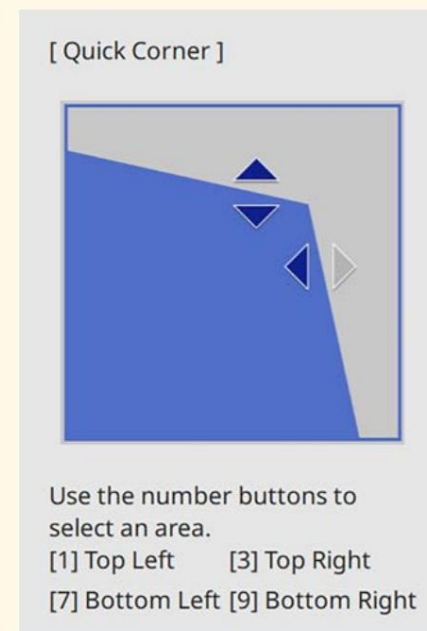


Pentru a reveni la ecranul de selecție a zonei, apăsați [Esc] și selectați Da.

g Apăsați butoanele săgeată pentru a ajusta forma imaginii după cum este necesar. Pentru a reveni la ecranul de selecție a zonei, apăsați [Enter].

a • De asemenea, puteți selecta zona apăsând următoarele taste numerice

- [1] selectează zona din stânga sus.
- [3] selectează zona din dreapta sus.
- [7] selectează zona din stânga jos.
- [9] selectează zona din dreapta jos.
- Dacă vedeți acest ecran, nu puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.



h Repetați pașii 6 și 7 după cum este necesar pentru a ajusta colțurile rămase. i Când

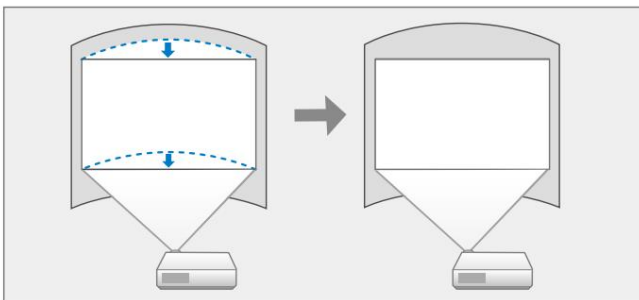
ajustarea este terminată, apăsați [Esc].

Setarea Corecție geometrică este acum setată la Quick Corner în meniul Instalare al proiecteurului.

Pentru a salva forma, puteți salva până la trei forme de imagine. Selecționați Salvare memorie. s Instalare > Corecție geometrie > Memorie > Salvare memorie

Corectarea formei imaginii cu ajutorul corecției arcului

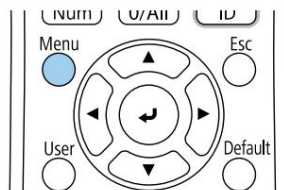
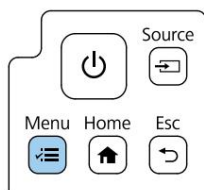
Puteți utiliza setarea Corecție arc a proiecteurului pentru a ajusta forma unei imagini proiectate pe o suprafață curbată sau sferică.



Dacă modificați setările de Tip setare și Poziție ecran ,

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b

Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

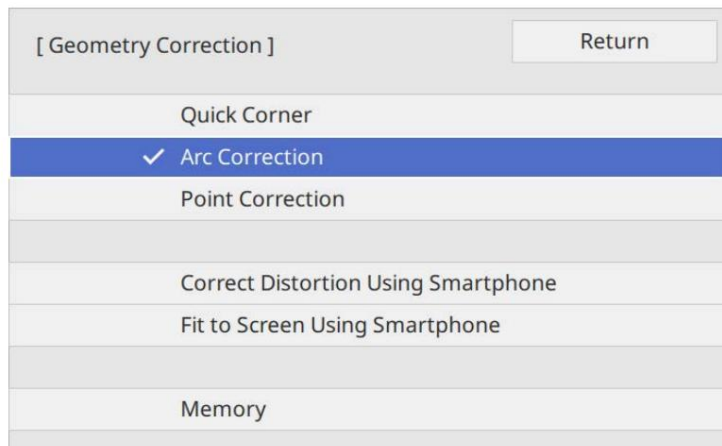


c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

d Selectați Corecție geometrică și apăsați [Enter].

e Selectați Corecție arc și apăsați [Enter].



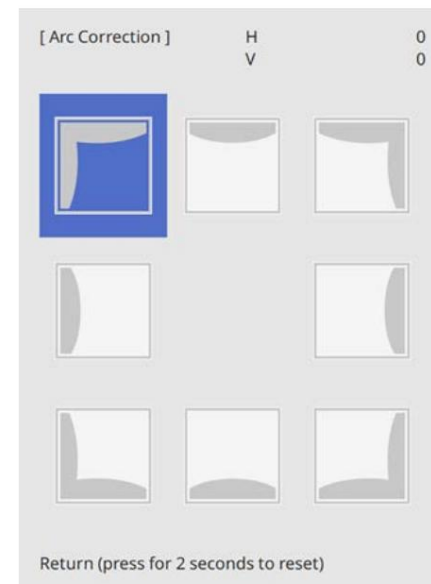
Vedeți ecranul Corecție arc .

Selectați Corecție arc și apăsați [Enter] .



Vedeți ecranul de selectare a zonei.

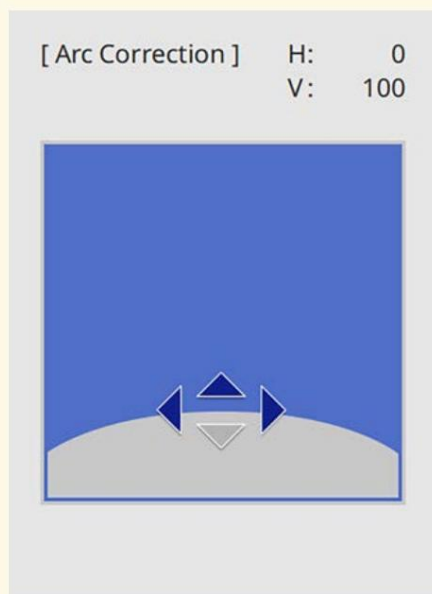
g Folosiți butoanele săgeată pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o ajustați, apoi apăsați [Enter].



h Apăsați butoanele săgeată pentru a ajusta forma imaginii zonei selectate necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a zonei, apăsați [Enter].

Dacă vedeți acest ecran, nu mai puteți ajusta forma în direcția indicată de triunghiul gri.

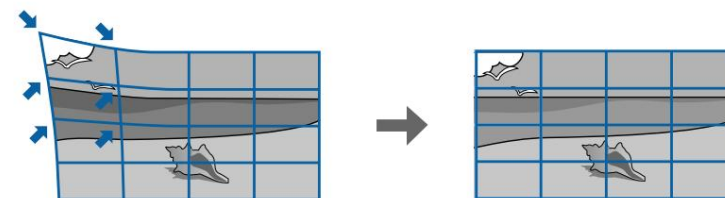


g Linkuri conexe •

„Corectarea formei imaginii cu Quick Corner” p. 58 • „Corectarea formei imaginii cu Point Correction” p. 63

Corectarea formei imaginii cu corecția punctuală

Puteți utiliza setarea Corecție punct a proiecteurului pentru a regla fin forma imaginii în porțiuni ale acesteia. Imaginea este împărțită într-o grilă, ceea ce vă permite să mutați punctele de intersecție pe grilă, după cum este necesar, pentru a corecta distorsiunea.



Dacă modificați setările Tip ecran și Poziție ecran ,

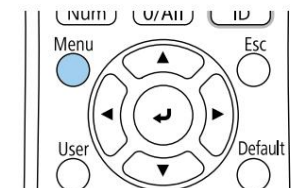
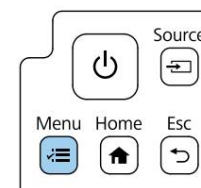
i Repetați pașii 7 și 8 după cum este necesar pentru a ajusta colțurile rămase. j

Când ați terminat, apăsați [Esc].

- Puteți regla din rezultatul corecției. Folosiți Quick Corner pentru a ajusta. Selectați Corecție rapidă colț sau Corecție punct pe ecran la pasul 6.
- Pentru a salva forma curentă a unei imagini pe care ați ajustat-o, selectați Salvare memorie. Puteți salva până la trei forme de imagine în memorie. s Instalare > Corecție geometrie > Memorie > Salvare memorie
- Pentru a reseta setările de corecție a arcului , țineți apăsat [Esc] timp de aproximativ 2 secunde în timp ce este afișat ecranul de selectare a zonei, apoi selectați Da.

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați butonul

[Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

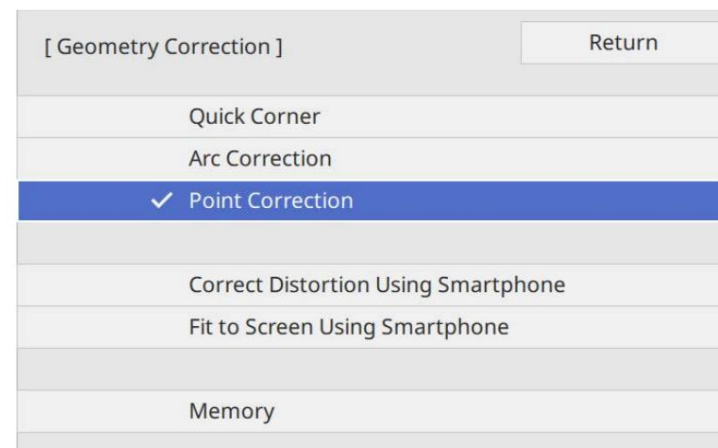


c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

d Selectați Corecție geometrică și apăsați [Enter].

e Selectați Corecție punct și apăsați [Enter]. Apoi selectați Da și apăsați [Enter] dacă este necesar.



f Selectați Corecție punct și apăsați [Enter].

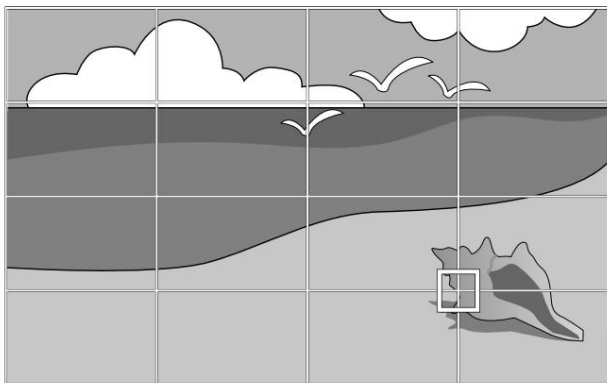


Pentru reglarea fină, selectați Quick Corner pentru a corecta corecția punct pentru a le ajusta cu precizie.

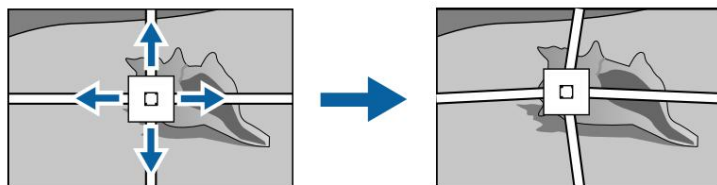
g Selectați numărul punctului și apăsați [Enter].
Vedeți grila pe imaginea proiectată.

Dacă doriți să schimbați culoarea grilei pentru vizibilitate, apăsați [Esc], apoi selectați o altă setare de culoare model în secțiunea Punct de corecție .

h Folosiți butoanele săgeată pentru a vă deplasa la punctul pe care doriți să îl corecți, apoi apăsați [Enter].



Folosiți butoanele săgeată pentru a corecta distorsiunea, după cum este necesar.



j Pentru a corecta orice puncte rămase, apăsați [Esc] pentru a reveni la pagina anterioară. ecran, apoi repetați pașii 8 și 9.

k Când ați terminat, apăsați [Esc].

- Pentru a salva Memorie: Puteți salva până la trei forme de imagine în memoria proiectorului. Instalare > Corecție geometrică > Memorie > Salvare memorie
- Pentru a reseta setările de corecție a punctelor la pozițiile lor inițiale, selectați Resetare pe ecranul Corecție punct .

g Linkuri conexe •

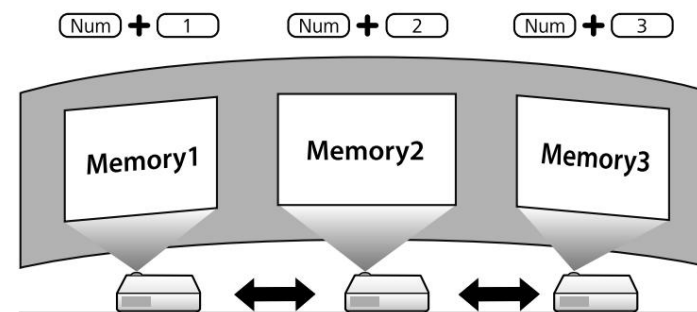
„Corectarea formei imaginii cu Quick Corner” p. 58

Încărcarea setării formei imaginii din memorie

Puteți încărca setările formei imaginii selectate și salvate în memoria proiectorului și le puteți aplica imaginii curente.

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Țineți apăsat

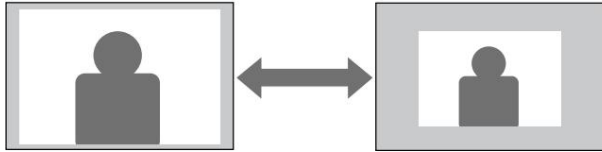
butonul [Num] de pe telecomandă, apoi apăsați butonul numeric (1, 2 sau 3) care corespunde numărului setării salvate.



c După ce ați terminat de încărcat setările, urmați instrucțiunile de pe ecran.

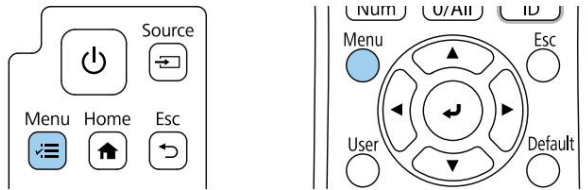
Redimensionarea imaginii cu zoom digital

Puteți redimensiona imaginea folosind meniul proiecteurului.



a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați

butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

d Selectați Zoom digital și apăsați [Enter]. e

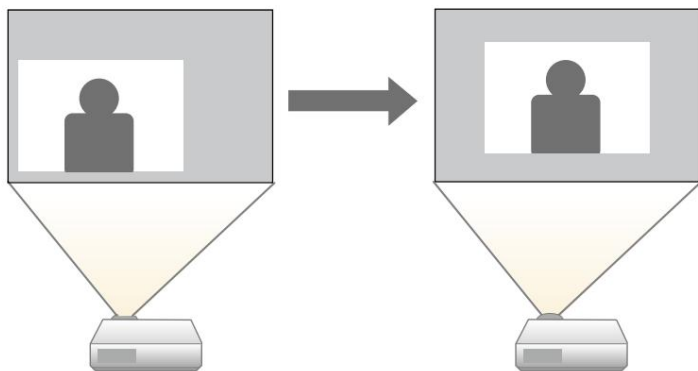
Apăsați butonul săgeată stânga sau dreapta pentru a regla setarea de zoom și apăsați [Intrare].

Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Reglarea poziției imaginii folosind funcția Image Shift

Puteți utiliza funcția Deplasare imagine pentru a regla poziția imaginii fără a mișca proiectorul.

- Această funcție este disponibilă atunci când reduceți imaginea utilizând funcția Digital Setare zoom.
- Vă recomandăm să ajustați poziția imaginii la cel puțin 30 de minute după începerea proiecției, deoarece imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiecteurului. • Nu puteți utiliza aplicația Epson Setting Assistant și funcția Image Shift împreună. Dacă doriți să ajustați dimensiunea și poziția ecranului atunci când utilizați aplicația Epson Setting Assistant, ajustați cu Quick Corner.



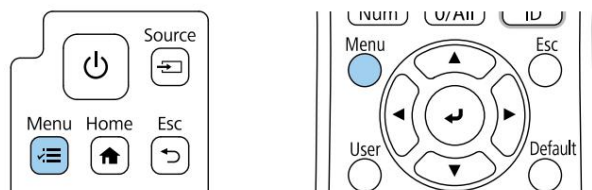
c Selectați meniul Instalare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

d Selectați Deplasare imagine și apăsați [Enter].

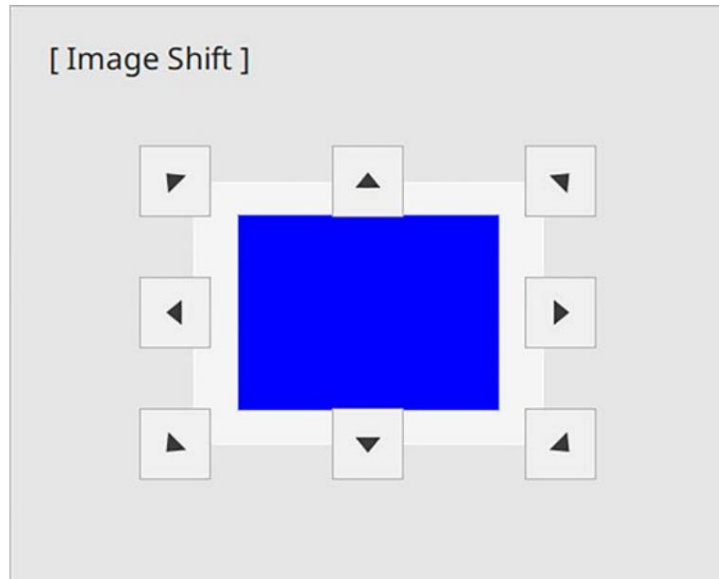
a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați

butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



Reglarea poziției imaginii folosind funcția Image Shift

e Folosiți butoanele săgeată pentru a regla poziția imaginii.



Apăsați butonul [Esc] pentru a închide ecranul de ajustare.

Ecranul de reglare dispare dacă nu se efectuează nicio operațiune după aproximativ 10 secunde.

- Setarea Deplasare imagine se păstrează chiar dacă proiectorul este oprit. instalare sau unghiul proiectorului.

Selectarea unei surse de imagine

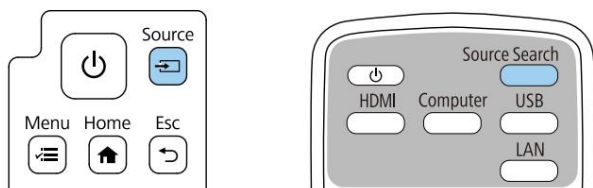
Când la proiector sunt conectate mai multe surse de imagine, cum ar fi un computer și un player DVD, puteți comuta de la o sursă de imagine la alta.

a Asigurați-vă că sursa de imagine conectată pe care doriți să o utilizați este activată.

b Pentru sursele de imagine video, introduceți un DVD sau alt suport video și apăsați juca.

c. Efectuați una dintre următoarele acțiuni:

- Apăsați butonul [Sursă] de pe panoul de control sau butonul [Căutare sursă] de pe telecomandă până când vedeți imaginea de la sursa dorită.



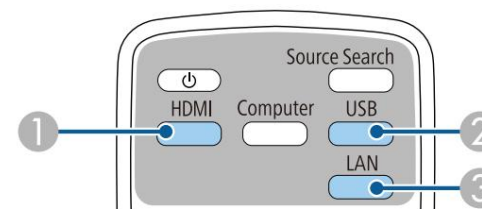
Acest ecran este afișat atunci când nu este detectat niciun semnal de imagine. Verificați conexiunile cablurilor dintre proiector și imagine sursă.

[Source Search]

	Signal Status
HDMI1	Off
HDMI2	Off
HDBaseT	Off
USB	
LAN	Off
Screen Mirroring1	Off
Screen Mirroring2	Off

Input an image signal.
Press to select the source.

- Apăsați butonul corespunzătoare sursei dorite de pe telecomandă. Dacă există mai multe porturi pentru sursa respectivă, apăsați din nou butonul pentru a parcurge sursele.



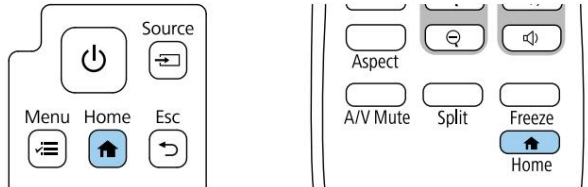
Surse HDMI și HDBaseT (porturi HDMI1, HDMI2 și HDBaseT)

Surse de port USB B (portul USB-B și dispozitivele externe conectate la porturi USB-A)

Sursă de rețea C (LAN și oglindire ecran)

Selectarea unei surse de imagine

- Apăsați butonul [Acasă] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



Apoi selectați sursa pe care doriți să o utilizați de pe ecranul afișat.



- Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare. (Sursa de intrare detectată apare în poziția din stânga sus.)
 - Pe imaginea de la sursa de intrare curentă apare o bifă. Puteți verifica o previzualizare a imaginii de intrare curente pentru majoritatea surselor sub formă de miniatură (altele decât sursa de intrare USB din modul Redare conținut).

Proiectorul poate afișa imagini în diferite raporturi lățime-înălțime, numite raporturi de aspect. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină raportul de aspect al imaginii.

Dacă doriți să utilizați întotdeauna un anumit raport de aspect pentru o anumită sursă de intrare video, îl puteți selecta utilizând meniul Imagine al proiecteurului .

g Linkuri conexe •

„Modificarea raportului de aspect al imaginii” [p.71](#)

• „Rapoarte de aspect ale imaginii disponibile” [p.71](#)

Modificarea raportului de aspect al imaginii

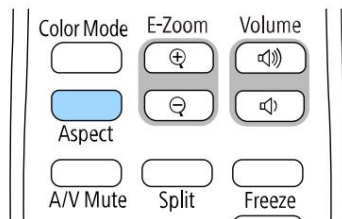
Puteți modifica raportul de aspect al imaginii afișate.

a • Setarea raportului de aspect al imaginii afișate

- Disponibil numai atunci când sunt îndeplinite următoarele condiții:
 - Setarea Scală este dezactivată sau setarea Mod Scală este setată la Afișaj complet. s
Imagine > Scală
> Mod Scală
 - Sursa curentă este HDMI, HDBaseT sau USB și document
cameră.

a Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagine pe care doriți să o utilizați. b Apăsați butonul

[Aspect] de pe telecomandă.



Forma și dimensiunea imaginii afișate se schimbă, iar numele raportului de aspect apare pentru scurt timp pe ecran.

c Pentru a parcurge rapoartele de aspect disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați apăsați butonul [Aspect] în mod repetat.

a • Setarea raportului de aspect disponibilă variază în funcție de semnalul de intrare semnal.

- Dacă există margini între marginea imaginii și cadrul ecranului proiectat, puteți ajusta poziția imaginii utilizând setarea Poziție ecran din meniul Instalare al proiecteurului .
s Instalare > Tip ecran > Poziție ecran

Rapoarte de aspect ale imaginii disponibile

Puteți selecta următoarele raporturi de aspect ale imaginii, în funcție de setarea selectată pentru Tip ecran și de semnalul de intrare de la sursa imaginii.

- Rețineți că utilizarea funcției de raport de aspect a proiecteurului pentru a reduce, Mărirea sau divizarea imaginii proiectate în scopuri comerciale sau pentru vizionare publică poate încălca drepturile deținătorului drepturilor de autor asupra imaginii respective, în conformitate cu legea drepturilor de autor.
- Când proiectați imagini de la o cameră pentru documente Epson conectată prin USB, puteți selecta doar Auto, H-Zoom și V-Zoom.

Mod de aspect	Descriere
Auto	Setează automat raportul de aspect în funcție de semnalul de intrare.
Deplin	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, dar nu menține raportul de aspect.

Mod de aspect	Descriere
Zoom orizontal Zoom vertical disponibil când marginile ecranului Tipul este setat la 16:6)	Afișează imaginile utilizând lățimea completă (Zoom orizontal) sau înălțimea completă (Zoom vertical) a zonei de proiecție și menține raportul de aspect al imaginii. Zonele care depășesc (Nu este proiectat nu sunt proiectate).
Nativ proiectat nu sunt proiectate. Tipul este setat la 16:6)	Afișează imaginile așa cum sunt (raportul de aspect și rezoluția sunt menținute). Zonele care depășesc marginile ecranului

Reglarea calității imaginii (Mod culoare)

Proiectorul oferă diferite moduri de culoare pentru a oferi luminozitate, contrast și culoare optime pentru o varietate de medii de vizionare și tipuri de imagini. Puteți selecta modul conceput pentru a se potrivi cu imaginea și mediul înconjurător sau puteți experimenta cu modurile disponibile.

g Linkuri conexe •

„Modificarea modului de culoare” [p.73](#) •

„Moduri de culoare disponibile” [p.73](#)

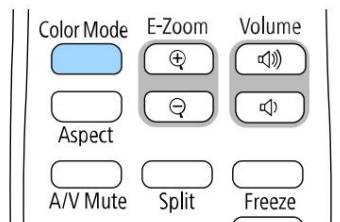
• „Activarea reglării automate a luminanței” [p.73](#)

Schimbarea modului de culoare

Puteți schimba Modul de culoare al proiectorului folosind telecomanda pentru a optimiza imaginea pentru mediul dvs. de vizionare.

a Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagine pe care doriți să o utilizați. b Apăsați

butonul [Mod culoare] de pe telecomandă pentru a schimba Modul culoare.



Numele Modulului de culoare apare pentru scurt timp pe ecran, apoi aspectul imaginii se schimbă.

c Pentru a parcurge toate modurile de culoare disponibile pentru semnalul de intrare, apăsați butonul [Mod culoare] în mod repetat.

De asemenea, puteți seta Mod culoare în meniul Imagine al proiectorului .

Moduri de culoare disponibile

Puteți seta proiectorul să utilizeze aceste moduri de culoare, în funcție de sursa de intrare pe care o utilizați:

Mod culoare	Descriere
Dinamic	Acesta este cel mai luminos mod. Cel mai potrivit pentru prioritizarea luminozității.
Prezentare	Cel mai bun pentru proiectarea de imagini vii.
Luminozitatea feței	Aceasta luminează fața unei persoane. Ideală pentru proiectarea de conținut, cum ar fi videoconferințele.
Cinema	Ideal pentru a te bucura de conținut precum filme.
Natural	Cel mai bun pentru reproducerea fidelă a culorilor conținutului.
Tablă	Ideal pentru proiectarea imaginilor direct pe o tablă verde.
SIM DICOM	Ideal pentru proiectarea de fotografii cu raze X și alte imagini medicale. Acest mod este doar pentru referință și nu ar trebui utilizat pentru stabilirea de diagnostice medicale.
Multi-Proiecție	Ideal pentru proiecții de la mai multe proiectoare (reduce diferența de tonuri de culoare dintre imagini).

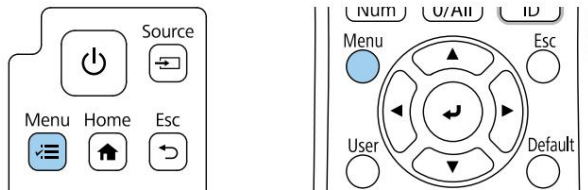
Activarea reglării automate a luminanței

Puteți activa Contrast dinamic pentru a optimiza automat luminozitatea imaginii. Aceasta îmbunătățește contrastul imaginii în funcție de luminozitatea conținutului proiectat.

Reglarea calității imaginii (Mod culoare)

a Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagine pe care doriți să o utilizați. b

Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



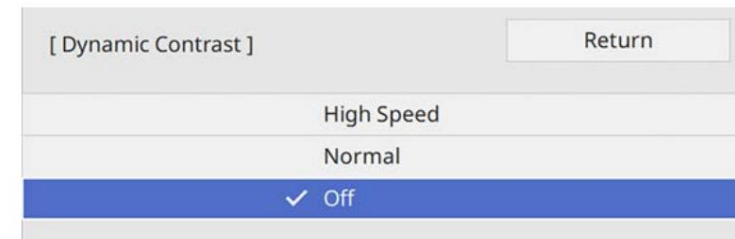
c Selectați meniul Imagine și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	5
Network	White Balance	
Multi-Projection	Frame Interpolation	Off
Memory	Dynamic Contrast	Off
ECO	Image Enhancement	
Initial/All Settings	Scene Adaptive Gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset to Defaults	
	Scale	

d Selectați Contrast dinamic și apăsați [Enter].

e Alegeți una dintre următoarele opțiuni și apăsați [Enter]:

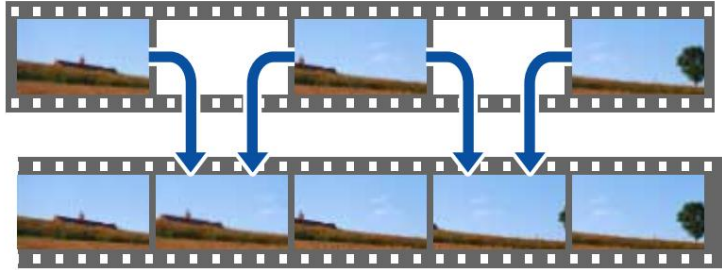
- Normal pentru reglarea standard a luminozității.
- Viteză mare pentru a regla luminozitatea imediat ce scena se schimbă.



Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Setarea interpolării cadrelor

Puteți utiliza funcția de Interpolare a cadrelor a proiecteurului pentru a uniformiza videoclipurile cu mișcare rapidă, comparând cadrele de imagine consecutive și inserând un cadru de imagine intermediar între ele.



Interpolarea cadrelor este disponibilă în următoarele condiții:

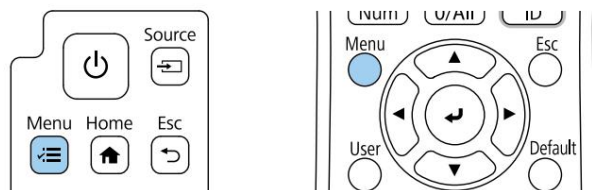
Această setare este disponibilă atunci când se utilizează una dintre următoarele surse de intrare:

- HDMI1
- HDMI2
- HDBaseT

• Opțiunea Edge Blending este setată la Dezactivat în meniul Multi-Proiecție al proiecteurului .

a Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagine pe care doriți să o utilizați. b

Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Imagine și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	5
Network	White Balance	
Multi-Projection	Frame Interpolation	Off
Memory	Dynamic Contrast	Off
ECO	Image Enhancement	
Initial/All Settings	Scene Adaptive Gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset to Defaults	
	Scale	

d Selectați Interpolare cadre și apăsați [Enter]. e Selectați

nivelul de interpolare și apăsați [Enter].

[Frame Interpolation]	Return
✓ Off	
Low	
Normal	
High	

Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Setarea interpolării cadrelor

Setarea interpolării
Dacă imaginea este zgomot, dezactivați opțiunea Cadru

Ajustarea culorii imaginii

Puteți regla fin diverse aspecte ale modului în care sunt afișate culorile în imaginile proiectate.

g Linkuri conexe •

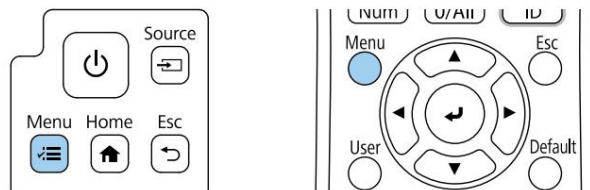
„Reglarea nuanței, saturației și luminozității” p.77 • „Reglarea gamei” p.78

Reglarea nuanței, saturației și luminozității

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Luminozitate pentru culorile individuale ale imaginii.

a Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagine pe care doriți să o utilizați. b

Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Imagine și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	5
Network	White Balance	
Multi-Projection	Frame Interpolation	Off
Memory	Dynamic Contrast	Off
ECO	Image Enhancement	
Initial/All Settings	Scene Adaptive Gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset to Defaults	
	Scale	

d Selectați RGBCMY și apăsați [Enter]. e

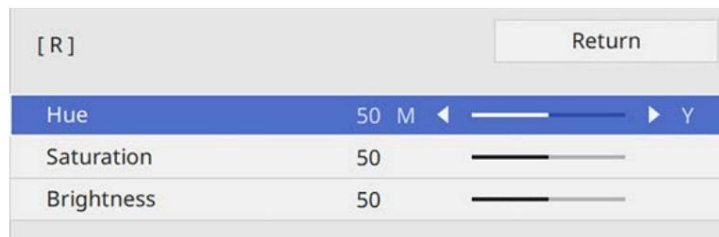
Selectați culoarea pe care doriți să o ajustați și apăsați [Enter].

[RGBCMY]		Return	
	Hue	Saturation	Brightness
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

Ajustarea culorii imaginii

f Efectuați următoarele operațiuni, după cum este necesar, pentru fiecare setare:

- Pentru a ajusta nuanța generală a culorii, albastrui - verzui - roșiatic, ajustați setarea Nuanță .
- Pentru a ajusta intensitatea generală a culorii, ajustați saturația setare.
- Pentru a regla luminozitatea generală a culorii, ajustați setarea Luminozitate .



Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

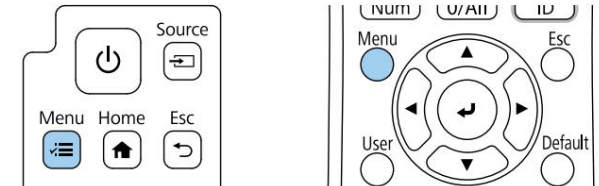
Ajustarea gamei

Puteți corecta diferențele de culori ale imaginii proiectate care apar între diferite surse de imagine prin ajustarea setării Gamma.

Pentru a optimiza tonul culorii în funcție de scenă și pentru a obține o imagine mai vie, corectați imaginea ajustând setarea Gamma adaptivă scenă .

a Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagine pe care doriți să o utilizați.

b Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



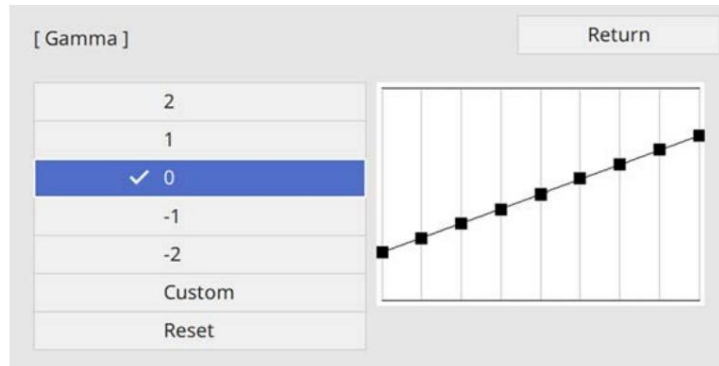
c Selectați meniul Imagine și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	5
Network	White Balance	
Multi-Projection	Frame Interpolation	Off
Memory	Dynamic Contrast	Off
ECO	Image Enhancement	
Initial/All Settings	Scene Adaptive Gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset to Defaults	
	Scale	

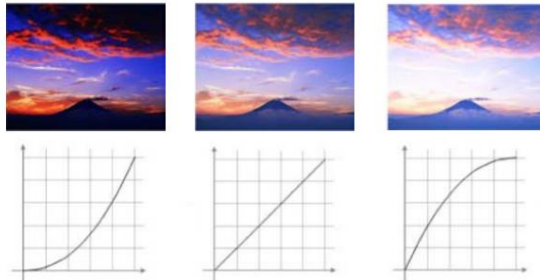
d Selectați Gamma și apăsați [Enter].

Ajustarea culorii imaginii

e Selectați și ajustați valoarea de corecție.



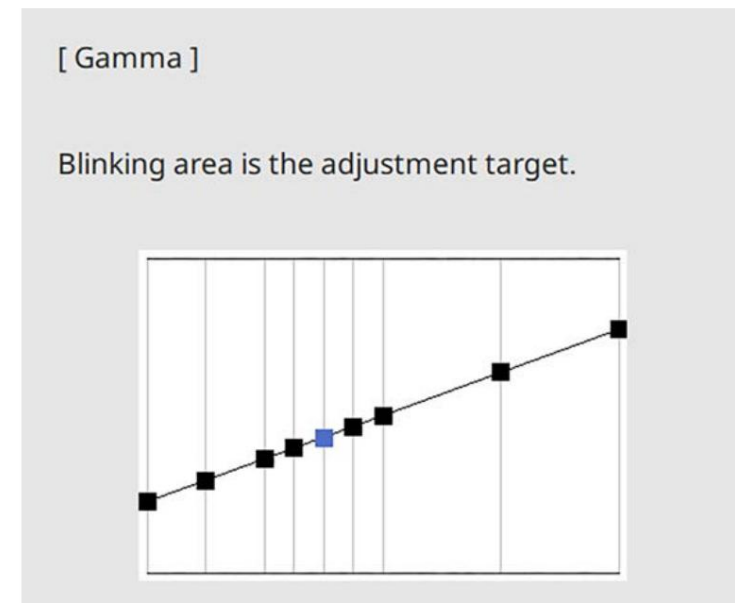
Când selectați o valoare mai mică, puteți reduce luminozitatea generală a imaginii pentru a o face mai clară. Când selectați o valoare mai mare, zonele întunecate ale imaginilor devin mai luminoase, dar saturația culorilor pentru zonele mai luminoase poate deveni mai slabă.



- Dacă setați Modul de operare la **DACTA** în Directorul de operare, selectați valoarea de ajustare în funcție de dimensiunea proiecției.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 100 de inci sau mai mică, selectați o valoare mică valoare.
- Dacă dimensiunea proiecției este de 100 de inci sau mai mult, selectați o dimensiune mare valoare.
- Este posibil ca imaginile medicale să nu fie reproduse corect, în funcție de setări și de specificațiile ecranului.

Dacă doriți să faceți ajustări mai fine, selectați Personalizat și apăsați [Intrare].

g Apăsați butoanele săgeată stânga sau dreapta pentru a selecta tonul de culoare pe care doriți să îl ajustați pe graficul de ajustare gamma. Apoi apăsați butonul săgeată sus sau jos pentru a ajusta valoarea și apăsați [Enter].



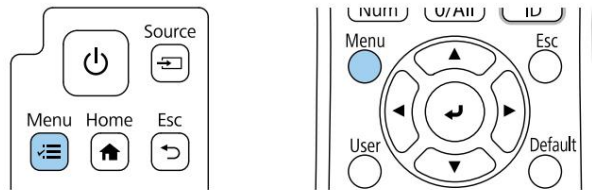
Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Reglarea rezoluției imaginii

Puteți ajusta rezoluția imaginii pentru a reproduce o imagine clară, cu o textură evidentă și o senzație materială.

a Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagine pe care doriți să o utilizați.

b Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.

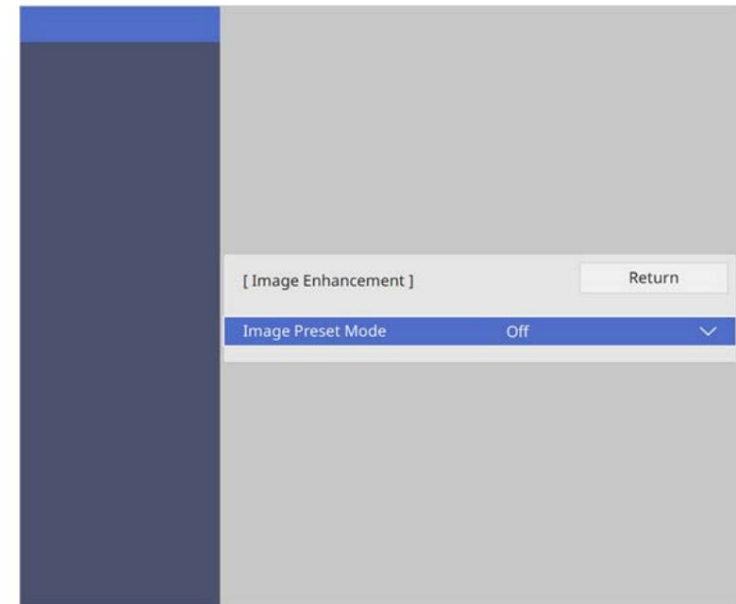


c Selectați meniul Imagine și apăsați [Enter].

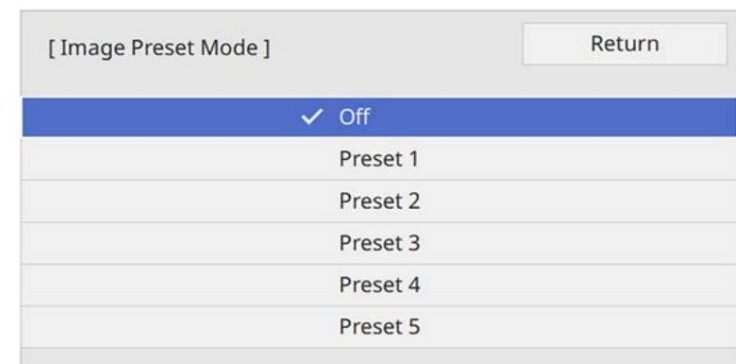
Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	5
Network	White Balance	
Multi-Projection	Frame Interpolation	Off
Memory	Dynamic Contrast	Off
ECO	Image Enhancement	
Initial/All Settings	Scene Adaptive Gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset to Defaults	
	Scale	

d Selectați Îmbunătățire imagine și apăsați [Enter]. e

Selectați Mod presetare imagine și apăsați [Enter].



Selectați opțiunea presetată și apăsați [Enter].



Reglarea rezoluției imaginii

Următoarele setări salvate în opțiunea predefinită sunt aplicate la imagine.

- Reducerea zgomotului
- Reducerea zgomotului MPEG
- Super-rezoluție •

Îmbunătățire automată a contrastului

g Ajustați fiecare setare din meniul Imagine al proiecteurului individual, așa cum este necesar.

- Pentru a reduce pâlpâirea imaginilor, ajustați setarea Reducere zgomot . • Pentru a reduce zgomotul sau artefactele observate în videoclipurile MPEG, ajustați Setare de reducere a zgomotului MPEG .
- Pentru a reduce neclaritatea apărută la proiectarea imaginilor cu rezoluție mică, ajustați setarea Super-rezoluție .
- Pentru a crea o imagine mai clară și mai precisă prin reglarea automată a contrast, ajustați setarea Îmbunătățire automată a contrastului .

Valorile setărilor din opțiunea predefinită sunt suprascrise.

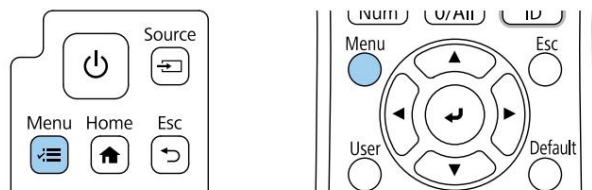
Apăsăți [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Reglarea luminozității

Puteți regla luminozitatea sursei de lumină a proiectorului.

a Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagine pe care doriți să o utilizați. b Apăsăți butonul

[Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Operare și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Operation
Image	Auto Source Search On
Signal I/O	Light Source Brightness Cont...
Installation	Direct Power On Off
Display	Auto Power On Off
Operation	Sleep Mode On
Management	Sleep Mode Timer 10 min.
Network	AV Mute Timer On
Multi-Projection	Standby Mode Communication On
Memory	Port Wired LAN
ECO	Quick Startup Off
Initial/All Settings	USB Power On While Projecting
	Indicators On
	Inv Direction Button Off
	Content Playback Off
	Reset Operation Settings
	Management
	User Button Light Source Mode

d Selectați Control luminozitate sursă de lumină și apăsați [Enter]. e Dacă doriți să

mențineți luminozitatea la un anumit nivel, selectați Mențineți setarea Luminozitate și selectați Activat.

[Light Source Brightness Control]		Return
Maintain Brightness	On	
Maintain Brightness Level	100 %	
Light Source Mode	Normal	
Brightness Level	100 %	

Dacă activați opțiunea Menținere luminozitate, selectați opțiunea Menținere luminozitate Setarea nivelului .

g Dacă dezactivați opțiunea Menținerea luminozității, selectați Modul sursă de lumină setare: •

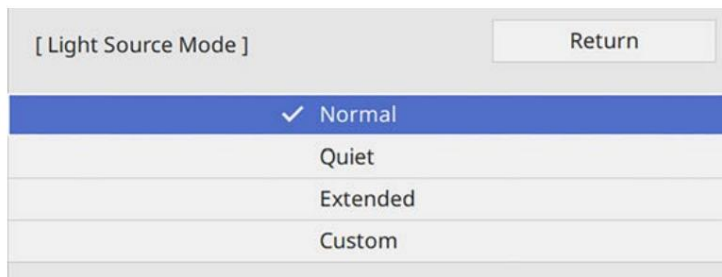
Normal vă permite să setați luminozitatea la nivelul maxim. Aceasta face ca timpul de funcționare al sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore. •

Silențios vă permite să setați luminozitatea la 70% și reduce zgomotul ventilatorului. Aceasta face ca timpul de funcționare al sursei de lumină să fie de aproximativ 20.000 de ore.

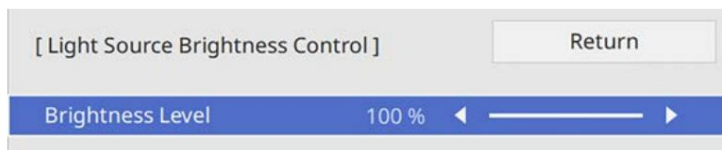
• Modul extins vă permite să setați luminozitatea la 70% și prelungeste durata de viață speranța de funcționare a sursei de lumină. Aceasta înseamnă că timpul de funcționare al sursei de lumină este de aproximativ 30.000 de ore.

Reglarea luminozității

- Personalizat vă permite să selectați un nivel de luminozitate personalizat între 50 și 100%.



h Dacă setați Mod sursă de lumină la Personalizat, selectați Luminozitate Nivelată și folosiți butoanele săgeată stânga și dreapta pentru a selecta luminozitatea.



Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Pentru cele mai multe informații despre cum să utilizați proiectorul, consultați manualul de utilizare al proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Timp de funcționare a sursei de lumină” p. 83 • „Specificații proiector” p. 252

Timpul de funcționare al sursei de lumină

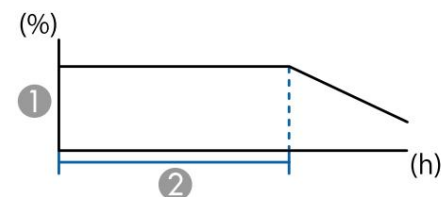
Timpul de funcționare al sursei de lumină variază în funcție de setarea Nivel de luminozitate și de dacă opțiunea Menținere luminozitate este activată sau dezactivată.

- Timpul de funcționare al sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și utilizarea.
 - Orele listate aici sunt aproximative și nu sunt garantate. • Este posibil să fie nevoie să înlocuiți piesele interne mai devreme decât timpul estimat de funcționare a sursei de lumină. •
 - Dacă este activată opțiunea Menținere luminozitate și ați depășit orele de utilizare listate aici, este posibil să nu puteți selecta o setare ridicată pentru Menținere nivel luminozitate .

Mențineți luminozitatea dezactivată

Setarea nivelului de luminozitate	Timpul până când luminozitatea sursei de lumină este redusă la jumătate (aproximativ)
100%	20.000 de ore
90%	21.000 de ore
80%	24.000 de ore
70%	30.000 de ore
60%	37.000 de ore
50%	47.000 de ore

Mențineți luminozitatea activată



Reglarea luminozității

Mențineți nivelul de luminozitate

B Timpul în care proiectorul poate menține o luminozitate constantă (aproximativ)

Mențineți nivelul de luminozitate setare	Timpul în care proiectorul poate menține o luminozitate constantă (aproximativ)
85%	6.000 de ore
80%	10.000 de ore
70%	19.000 de ore
60%	29.000 de ore
50%	41.000 de ore

Controlul volumului cu butoanele de volum

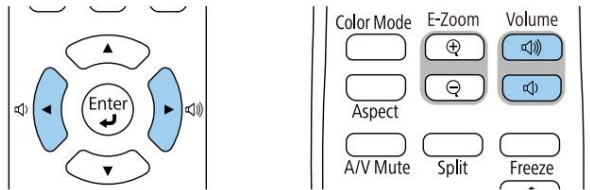
Butoanele de volum controlează sistemul intern de difuzoare al proiecteurului.

De asemenea, puteți controla volumul oricăror difuzoare externe conectate la proiector.

Trebuie să reglați volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

a Porniți proiectorul și începeți o prezentare. b Pentru a

reduce sau a crește volumul, apăsați butoanele [Volum] de pe panou de control sau telecomandă.



Pe ecran apare un indicator de volum.

c Pentru a seta volumul la un anumit nivel pentru o sursă de intrare, selectați Volum în meniul Signal I/O al proiecteurului.

Atenție

Nu începeți o prezentare la un volum ridicat. Zgomotele puternice și bruște pot cauza pierderea auzului.

Reduceți întotdeauna volumul înainte de a opri, astfel încât să puteți porni și apoi să creșteți treptat volumul.

Reglarea setărilor de sunet (Mod sunet)

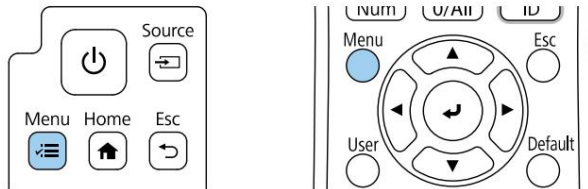
Proiectorul oferă diverse setări de sunet pentru a regla fin calitatea sunetului pentru o varietate de medii de ascultare.

Puteți selecta modul conceput pentru a se potrivi cu imaginea dvs. sau puteți experimenta cu modurile disponibile.

Setările de sunet explicate în secțiunea următoare sunt disponibile numai pentru sunetul care se aude prin difuzorul proiecteurului.

a Porniți proiectorul și porniți un videoclip. b

Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Signal I/O și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Signal I/O	
Image	Volume	
Signal I/O	Sound Mode	
Installation	Source	HDMI1
Display	Signal Format	
Operation	Color Space	Auto
Management	Dynamic Range	
Network	Reset to Defaults	
Multi-Projection	EDID	
Memory	HDMI IN EQ Level	
ECO	AV Output	While Projecting
Initial/All Settings	Inverse Audio	Off
	HDMI Link	
	HDBaseT	
	Reset Signal I/O Settings	
	Installation	
	Fixed Installation	Off
	Test Pattern	

d Selectați Mod sunet și apăsați [Enter]. e

Selectați modul sunet și apăsați [Enter]. f Apăsați

[Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

g Linkuri conexe •

„Moduri de sunet disponibile” p. 86

Moduri de sunet disponibile

Puteți seta următoarele moduri de sunet în meniul Sunet al proiecteurului .

Reglarea setărilor de sunet (Mod sunet)

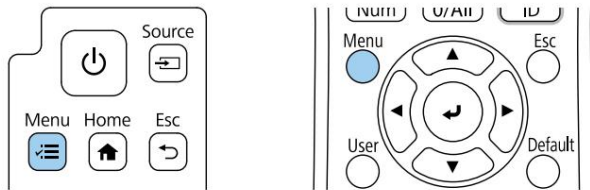
Mod sunet	Descriere
Standard	Redă sunetul la o calitate normală a sunetului.
Voce clară	Ajustează vocea astfel încât să se audă clar.

Inversarea canalelor audio

Puteți inversa canalele audio stânga și dreapta pentru a se potrivi cu poziția de instalare a proiectorului.

a Porniți proiectorul și începeți o prezentare. b Apăsați

butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



c Selectați meniul Signal I/O și apăsați [Enter].

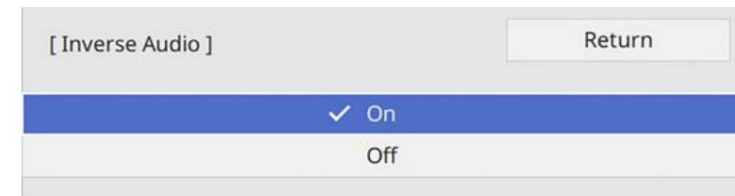
Frequently Used Items	Signal I/O
Image	Volume
Signal I/O	Sound Mode
Installation	Source HDMI1
Display	Signal Format
Operation	Color Space Auto
Management	Dynamic Range
Network	Reset to Defaults
Multi-Projection	EDID
Memory	HDMI IN EQ Level
ECO	AV Output While Projecting
Initial/All Settings	Inverse Audio Off
	HDMI Link
	HDBaseT
	Reset Signal I/O Settings
	Installation
	Fixed Installation Off
	Test Pattern

d Selectați Inverse Audio și apăsați [Enter]. e

Selectați setarea în funcție de poziția de instalare și apăsați [Enter].

• Când proiectorul este montat pe perete sau tavan, setați la Pornit. •

Când proiectorul este așezat pe o masă, setați la Dezactivat.



Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Reglarea funcțiilor proiectorului

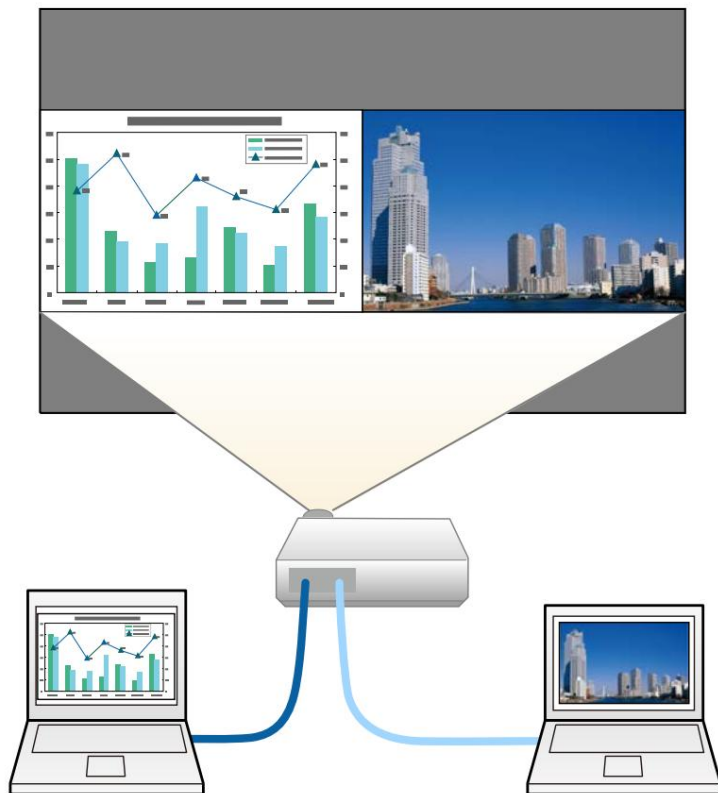
Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a utiliza funcțiile de reglare ale proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Proiecția a două imagini simultan” [p.90](#) • „Proiecția unei prezentări PC Free” [p.92](#) • „Proiecția în modul Redare conținut” [p.97](#) • „Oprirea temporară a imaginii și a sunetului” [p.103](#) • „Oprirea temporară a acțiunii video” [p.104](#) • „Mărirea imaginilor” [p.105](#) • „Salvarea imaginii logo-ului utilizatorului” [p.106](#) • „Salvarea unui model de utilizator” [p.108](#) • „Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate” [p.110](#) • „Utilizarea mai multor proiectoare” [p.111](#) • „Caracteristici de securitate ale proiectorului” [p.125](#)

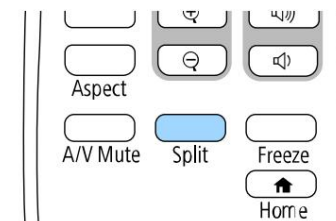
Proiectarea a două imagini simultan

Puteți utiliza funcția de ecran divizat pentru a proiecta simultan două imagini din surse de imagine diferite. Puteți controla funcția de ecran divizat utilizând telecomanda sau meniurile proiecteurului.



- În timp ce utilizați funcția de ecran divizat, este posibil ca alte funcții ale proiecteurului să nu fie disponibile. Vor fi disponibile și este posibil ca unele setări să fie aplicate automat ambelor imagini.
- Nu puteți realiza proiectie pe ecran divizat când este activat Conținutul Setarea Redare este setată la Activat în meniul Operare al proiecteurului .
- Este posibil să nu puteți realiza proiectia pe ecran divizat atunci când utilizați funcția Scalare sau funcția Îmbinare margini .

Apăsați butonul [Split] de pe telecomandă.

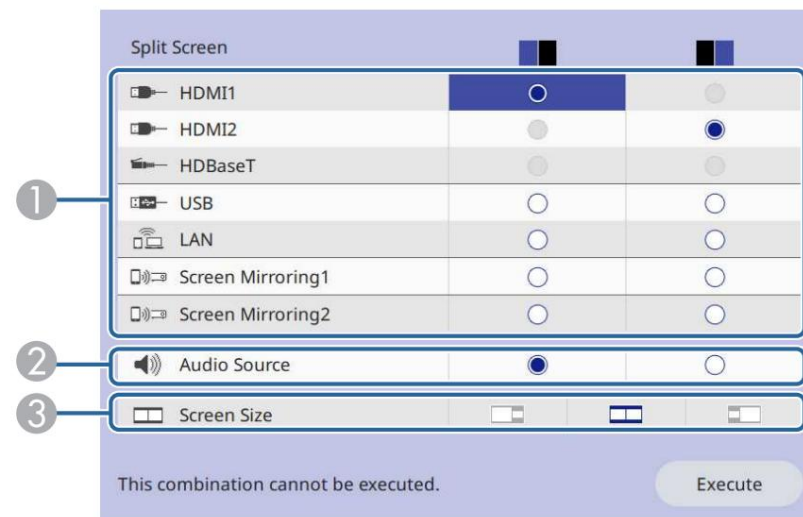


Sursa de intrare selectată în prezent se mută în stânga ecranului.

Puteți efectua următoarele operațiuni:

b Apăsați butonul [Meniu]. c

Procedați după cum este necesar:



Proiectarea a două imagini simultan

A Selectați sursa de intrare.

combinate
Puteți selecta doar surse de intrare care pot fi

B Selectați ecranul de pe care doriți să auziți sunetul.

C Selectați dimensiunea ecranului.

d Selectați Execute (Executare) și apăsați

[Enter]. e Pentru a ieși din funcția de ecran divizat, apăsați [Split] sau [Esc].

g Linkuri conexe •

„Combinatii de surse de intrare neacceptate pentru proiectia pe ecran divizat” [p.91](#) •

„Restricții privind proiectia pe ecran divizat” [p.91](#)

Combinatii de surse de intrare neacceptate pentru divizare Proiecție pe ecran

Aceste combinații de surse de intrare nu pot fi proiectate simultan. • HDMI1,

HDMI2 și HDBaseT • USB, USB Display și

LAN

Restricții privind proiectia pe ecran divizat

Restricții de operare

Următoarele operațiuni nu pot fi efectuate în timpul proiectiei pe ecran divizat.

- Setarea meniului proiectorului

- Zoom electronic

- Comutarea modului de aspect (modul de aspect este setat la Automat)

- Operațiuni efectuate cu ajutorul butonului [Utilizator] de pe telecomandă, altele decât afișarea informațiilor despre rețea pe suprafața proiectată. •

- Aplicarea setării Contrast dinamic • Aplicarea

- setării Deplasare imagine • Afișarea

- informațiilor despre rețea pe suprafața proiectată printr-o altă metodă decât apăsarea butonului [Utilizator]. • Afișarea barei de

- informații Screen Mirroring

- Restricții de imagine •

- Chiar dacă setați Ecran fără semnal la Siglă în meniul Afișaj al proiectorului , ecranul albastru apare atunci când nu se introduce niciun semnal de imagine.

- g Linkuri conexe •

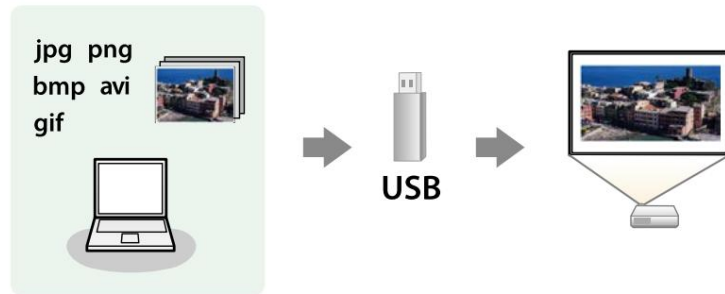
- „Raport aspect imagine” [p.71](#) •

- „Mărirea imaginilor” [p.105](#) •

- „Activarea reglării automate a luminanței” [p.73](#) • „Reglarea setărilor meniului” [p.178](#)

Proiectarea unei prezentări gratuite pe PC

Puteți utiliza funcția PC Free a proiecteurului ori de câte ori conectați un dispozitiv USB care conține fișiere de prezentare compatibile. Acest lucru vă permite să afișați rapid și ușor o prezentare și să o controlați folosind telecomanda proiecteurului.



g Linkuri conexe •

- „Tipuri de fișiere PC Free acceptate” [p.92](#) •
- „Precauții privind proiectia PC Free” [p.93](#) • „Pornirea unei prezentări de diapozitive PC Free” [p.93](#)
- „Pornirea unei prezentări de film PC Free” [p.95](#) •
- „Opțiuni de afișare PC Free” [p.96](#)

Tipuri de fișiere gratuite acceptate pentru PC

Puteți proiecta aceste tipuri de fișiere folosind funcția PC Free a proiecteurului.

- Pentru cele mai bune rezultate, plasați fișierele pe suporturi media formate în FAT16/32
- Dacă întâmpinați probleme la proiectarea de pe suporturi media formate pentru sisteme de fișiere non-Windows, încercați să formatați suportul media pentru Windows.

Conținutul fișierului	Tipul fișierului (extensia)	Detalii
Imagine	.jpg	Asigurați-vă că fișierul nu este: • Format CMYK • Format progresiv • Comprimare puternică • Rezoluție peste 8.192 × 8.192
	.bmp	Asigurați-vă că fișierul nu este: • Rezoluție peste 1.280 × 800
	.gif	Asigurați-vă că fișierul nu este: • Rezoluție peste 1.280 × 800 • Animat • Interlațat
	.png	Asigurați-vă că fișierul nu este: • Rezoluție peste 1.920 × 1.200 • Interlațat Când utilizați un proiector cu o rezoluție de 1.080p, puteți proiecta un fișier cu o rezoluție maximă de 1.920 × 1.200.

Conținut fișier	Tip fișier (extensie)	Detalii
Film	.avi (Mi care JPEG)	• Versiune: doar AVI 1.0 • Rezoluție: 1280 × 720 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: Motion JPEG • Rată cadre: până la 30 fps • Codec audio: LPCM sau IMA ADPCM • Rată de eșantionare audio: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz sau 48 kHz

Proiectarea unei prezentări gratuite pe PC

Conținutul fișierului	Tipul fișierului (extensia)	Detalii
Film	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> • Rezoluție: 1920 × 1200 sau mai puțin • Dimensiune: 2 GB sau mai puțin • Codec film: H.264/MPEG-4 AVC sau H.265/MPEG-H HEVC • Rată de cadre: până la 30 fps • Profil: <ul style="list-style-type: none"> • H.264/MPEG-4 AVC: Profil de bază, Profil principal, Profil înalt • H.265/MPEG-H HEVC: Profil principal • Format culoare: YUV420 <p>Structură cu o singură felie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Codec audio: MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC, sau LPCM • Canal audio: până la 2 canale (canalul 2) • Bit audio: 8 biți sau 16 biți • Rată de eșantionare audio: • MPEG-2 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz • MPEG-4 AAC-LC: 44,1 kHz, 48 kHz • LPCM: 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz sau 48 kHz

Precauții privind proiectia fără PC

Rețineți următoarele precauții atunci când utilizați funcțiile PC Free. • Nu puteți utiliza o cheie USB pentru funcțiile PC Free. • Nu deconectați dispozitivul de stocare USB în timp ce este accesat; în caz contrar, este posibil ca PC Free să nu funcționeze corect. • Este posibil să nu puteți utiliza funcțiile de securitate pe anumite dispozitive de stocare USB. dispozitive cu funcții PC Free.

- Când conectați un dispozitiv USB care include un adaptor CA, conectați adaptorul CA la o priză electrică atunci când utilizați dispozitivul cu proiectorul.
- Este posibil ca unele cititoare de carduri USB disponibile în comerț să nu fie compatibile cu proiectorul.
- Proiectorul poate recunoaște până la 5 carduri introduse în cardul conectat cititor la un moment dat.
- Puteți utiliza următoarele funcții în timp ce proiectați în PC Free.
 - Înghețare •
 - Dezactivare sunet A/
 - V • Zoom electronic
- g Linkuri conexe •
- „Oprirea temporară a acțiunii video” [p.104](#) • „Oprirea temporară a imaginii și a sunetului” [p.103](#) • „Mărirea imaginilor” [p.105](#)

Pornirea unei prezentări de diapozitive gratuite pe PC

După conectarea unui dispozitiv USB la proiector, puteți comuta la sursa de intrare USB și puteți porni prezentarea de diapozitive.

- Puteți modifica setările de funcționare din PC Free sau puteți utiliza funcțiile speciale [Intrare].

Proiectarea unei prezentări gratuite pe PC

Apăsați butonul [USB] de pe telecomandă până când apare lista de fișiere PC Free.
apare ecranul.



- Dacă este afișat ecranul **Selectare unitate**, apăsați butoanele săgeată pentru a selecta unitatea și apăsați [Enter].

Pentru a afișa imagini pe cealaltă unitate USB, evidențiați Select Drive (Selectare unitate) în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați [Enter].

b. Alegeți una dintre următoarele variante pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișierele dintr-un subfolder de pe dispozitiv, apăsați butoanele săgeată pentru a evidenția folderul și apăsați [Enter].
- Pentru a vă deplasa înapoi la un nivel superior al folderului de pe dispozitiv, evidențiați Înapoi la Sus și apăsați [Enter].
- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați Pagina următoare sau Pagina anterioară Pagină și apăsați [Enter].

c. Efectuați una dintre următoarele acțiuni:

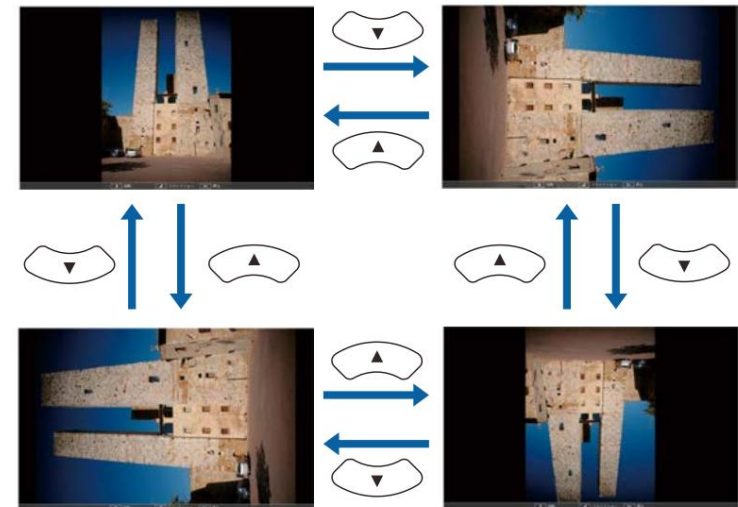
- Pentru a afișa o imagine individuală, apăsați butoanele săgeată pentru a evidenția imaginea și apăsați [Enter]. (Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul cu lista de fișiere.)

- Pentru a afișa o prezentare de diapozitive cu toate imaginile dintr-un folder, apăsați butoanele săgeată pentru a evidenția opțiunea Prezentare diapozitive din partea de jos a ecranului și apăsați [Enter].

- Puteți schimba timpul de comutare a imaginii evidențiind din partea de jos a ecranului și apăsând [Enter].
- Dacă numele fișierelor sunt mai lungi decât zona de afișare sau includ simboluri neacceptate, numele fișierelor pot fi scurtate sau modificate numai pe afișajul ecranului.

d. În timpul proiectiei, utilizați următoarele comenzi pentru a controla afișajul:

- Pentru a roti o imagine afișată, apăsați butonul săgeată în sus sau în jos.



- Pentru a trece la imaginea următoare sau anterioară, apăsați săgeata stânga sau dreapta buton.

e Pentru a opri afișarea, urmați instrucțiunile de pe ecran sau apăsați tasta [Esc] buton.

Reveniți la ecranul cu lista de fișiere.

Proiectarea unei prezentări gratuite pe PC

Opriti dispozitivul USB, dacă este necesar, apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

g Linkuri conexe •

„Opțiuni de afișare PC Free” p. 96 •

„Conectarea la un dispozitiv USB” p. 33

Pornirea unei prezentări de film gratuite pe PC

După conectarea unui dispozitiv USB la proiector, puteți comuta la sursa de intrare USB și puteți începe filmul.

- Puteți modifica opțiunile de funcționare PC Free selectând din partea de jos a ecranului și apăsând [Enter].

Apăsați butonul [USB] de pe telecomandă până când apare lista de fișiere PC Free. apare ecranul.



- Dacă este afișat ecranul **Selectare unitate**, apăsați butoanele săgeată pentru a selecta unitatea și apăsați [Enter].

Pentru a afișa imagini pe cealaltă unitate USB, evidențiați Select Drive (Selectare unitate) în partea de sus a ecranului cu lista de fișiere și apăsați [Enter].

b. Alegeți una dintre următoarele variante pentru a localiza fișierele:

- Dacă trebuie să afișați fișierele dintr-un subfolder de pe dispozitiv, apăsați butoanele săgeată pentru a evidenția folderul și apăsați [Enter].

a vă deplasa înapoi la un nivel superior al folderului de pe dispozitiv, evidențiați Înapoi la Sus și apăsați [Enter].

- Pentru a vizualiza fișiere suplimentare dintr-un folder, evidențiați Pagina următoare sau Pagina anterioară Pagină și apăsați [Enter].

c Pentru a reda un film, apăsați butoanele săgeată pentru a evidenția fișierul și apăsați [Enter].

- Dacă vreun nume de fișier este mai lung decât zona de afișare sau include simboluri neacceptate, numele fișierelor pot fi scurtate sau modificate doar pe afișajul ecranului.

- Dacă doriți să redați toate filmele dintr-un folder în ordine, selectați opțiunea Prezentare diapozitive din partea de jos a ecranului.

d Pentru a opri redarea filmului, apăsați butonul [Esc], evidențiați Ieșire și apăsați [Enter].

Reveniți la ecranul cu lista de fișiere.

e Opriti dispozitivul USB, dacă este necesar, apoi deconectați dispozitivul de la proiector.

g Linkuri conexe •

„Opțiuni de afișare PC Free” p. 96 •

„Conectarea la un dispozitiv USB” p. 33

Proiectarea unei prezentări gratuite pe PC

Opțiuni de afișare fără PC

Puteți selecta aceste opțiuni de afișare atunci când utilizați PC Free. Pentru a accesa acest lucru ecran, evidențiați Opțiunea din partea de jos a ecranului cu lista de fișiere PC Free și apăsați [Intrare].



Setare	Opțiuni	Descriere
Efect	Nu	Niciun efect
	terge	Tranziții între imagini folosind un efect de ștergere
	Dizolva	Tranziții între imagini folosind un efect de dizolvare
	Aleatoriu	Tranziții între imagini folosind un varietate aleatorie de efecte

Setare	Opțiuni	Descriere
Ordinea de afișare	Ordinea numelor	Afișează fișierele în ordinea numelor
	Ordinea datei	Afișează fișierele în ordinea datei
Ordine de sortare	În ascendent	Sortează fișierele în ordinea de la primul la ultimul
	În descendent	Sortează fișierele în ordinea de la ultimul la primul
Redare continuă activată		Afișează continuu o prezentare de diapositive
	Dezactivat	Afișează o prezentare de diapositive o dată
Comutare ecran Timp	Nu	Nu afișează următorul fișier automat
	1 secundă până la 60 de secunde	Afișează fișierele pentru timpul selectat și trece la fișierul următor automat; imagini de înaltă rezoluție se poate schimba la o rată puțin mai lentă

Proiectarea în modul de redare a conținutului

Funcția de redare a conținutului proiecteurului vă permite să proiectați conținutul afișajului digital. Puteți proiecta cu ușurință liste de redare care conțin imagini și filme salvate pe un dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți adăuga efecte de culoare și formă imaginii proiectate.



g Linkuri conexe •

- „Comutarea la modul de redare a conținutului” [p.97](#)
- „Proiecția listelor de redare” [p.98](#) •
- „Adăugarea de efecte la imaginea proiectată” [p.100](#) •
- „Restricții ale modului de redare a conținutului” [p.102](#)

Comutarea la modul de redare a conținutului

Înainte de a proiecta listele de redare, trebuie să comutați la modul Redare conținut.

Dacă setați Redare conținut pe Activat și apăsați butonul [Intrare], setarea Tip ecran este resetată.

a Porniți proiectorul. b Apăsați

butonul [Meniu], selectați meniul Operare , apoi apăsați

Frequently Used Items	Operation	
Image	Auto Source Search	On
Signal I/O	Light Source Brightness Cont...	
Installation	Direct Power On	Off
Display	Auto Power On	Off
Operation	Sleep Mode	On
Management	Sleep Mode Timer	10 min.
Network	AV Mute Timer	On
Multi-Projection	Standby Mode	Communication On
Memory	Port	Wired LAN
ECO	Quick Startup	Off
Initial/All Settings	USB Power	On While Projecting
	Indicators	On
	Inv Direction Button	Off
	Content Playback	Off
	Reset Operation Settings	
	Management	
	User Button	Light Source Mode

c Selectați setarea Redare conținut și setați-o pe Activat. Veți vedea o solicitare de confirmare.

d Oprți proiectorul, apoi porniți-l din nou pentru a activa Redarea conținutului mod.

Proiectarea listelor de redare

Puteți proiecta liste de redare care conțin imagini și filme în modul Redare conținut.



Creați-vă listele de redare și exportați-le pe o unitate flash USB utilizând una dintre următoarele metode:

Software-ul Epson Projector Content Manager vă permite să creați liste de redare și le puteți salva pe un dispozitiv de stocare extern. De asemenea, puteți adăuga efecte de culoare și formă imaginii proiectate și puteți programa liste de redare.

Puteți descărca și instala Epson Projector Content Manager de pe următorul site web.

epson.sn

Consultați Ghidul de utilizare al Epson Projector Content Manager pentru instrucțiuni.

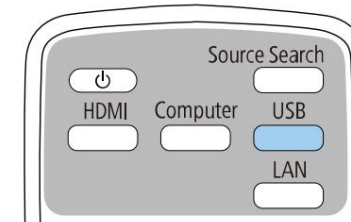
- Epson Web Control vă permite să creați liste de redare utilizând o conexiune Web browser și să le salvați pe un dispozitiv de stocare extern conectat la un proiector dintr-o rețea. De asemenea, puteți adăuga efecte de culoare și formă imaginii proiectate.
- Aplicația Epson Creative Projection vă permite să creați conținut pe dispozitive iOS. De asemenea, puteți transfera conținut către proiector fără fir.

Puteți descărca Epson Creative Projection din App Store.

Orice taxe aferente comunicării cu App Store sunt responsabilitatea clientului.

b În modul Redare conținut, conectați unitatea flash USB la portul USB-A al proiectorului.

c Apăsați butonul [USB] de pe telecomandă.



Ultima listă de redare este proiectată. Dacă există un program atribuit, lista de redare va fi redată conform programului din program.

- De asemenea, puteți ține apăsată butoanele [Num] și numerice pentru a proiecta lista dvs. de redare preferată. Puteți seta o tastă de comandă rapidă pentru telecomandă utilizând software-ul utilizat pentru a crea listele de redare. • Pentru a selecta lista de redare țintă din listă, selectați USB Viewer din meniul Operation al proiectorului și utilizați butoanele săgeată.

g Linkuri conexe •

„Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control” [p.98](#)

• „Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor” [p.9](#)

Crearea listelor de redare utilizând Epson Web Control

În modul Redare conținut, puteți crea liste de redare utilizând un browser web și le puteți salva pe o unitate flash USB conectată la un proiector dintr-o rețea.

Atenție Nu

scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în timp ce creați liste de redare. Datele salvate pe unitatea flash USB se pot deteriora.

Asigurați-vă că proiectorul funcționează în modul Redare conținut.

Proiectarea în modul de redare a conținutului

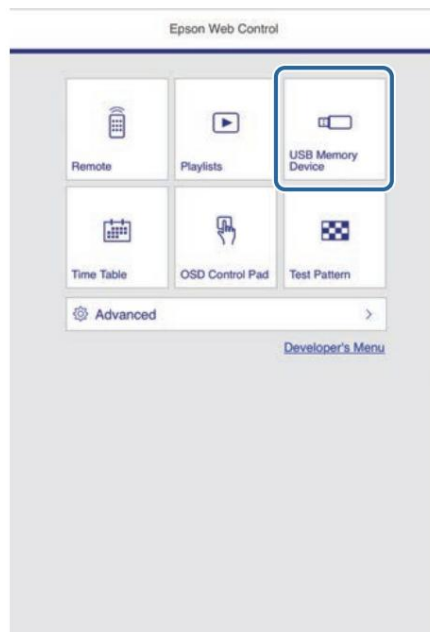
b Asigurați-vă că computerul sau dispozitivul este conectat la aceeași rețea
ca proiectorul.

c Asigurați-vă că o unitate flash USB este conectată la portul USB-A al proiectorului. d Porniți

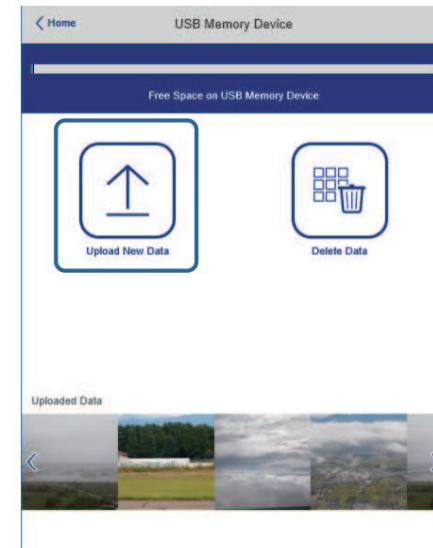
browserul web pe computer sau pe dispozitiv. e Accesați ecranul Epson

Web Control introducând adresa IP a proiectorului .
adresa în caseta de adrese a browserului. Când introduceți o adresă
IPv6, încadrați adresa între [și].

f Selectați Dispozitiv de memorie USB.



g Selectați Încărcare date noi.



h Selectați imaginile sau filmele pe care doriți să le adăugați în lista de redare.

Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif.
Dacă doriți să adăugați fișiere .mp4 sau .mov în lista de redare,
utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau
aplicația Epson Creative Projection.

Fișierele selectate sunt copiate pe unitatea flash USB conectată.

Fac una dintre următoarele acțiuni:

- Pentru a le adăuga la lista de redare existentă, selectați Adăugare la listă de redare și selectați lista de redare în care doriți să le adăugați.
- Pentru a crea o listă de redare nouă și a adăuga persoanele la aceasta, selectați Creare listă nouă
Listă de redare.

j Editați lista de redare.



Editează numele listei de redare.

B Selectează dacă se activează sau nu redarea repetată.

C Înregistrează lista de redare la favorite.

Când o listă de redare a fost înregistrată ca favorită, puteți începe redarea rapid utilizând ecranul Telecomandă sau telecomanda.

D Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat în lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.

E Adaugă imagini sau filme la lista de redare.

F Șterge imagini sau filme din lista de redare.

G Deschide ecranul Schimbare imagine .

Puteți specifica intervalul de timp pentru comutarea la următorul fișier de imagine. De asemenea, puteți selecta un efect de tranziție.

H Deschide ecranul Efecte .

Puteți adăuga filtre predefinite de culoare și formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

Previzualizează lista de redare.

k După ce ați terminat de editat lista de redare, selectați Terminare.

- Puteți reda lista de redare din ecranul Telecomandă sau Listă de redare. Când doriți să specificați când începe și se termină lista de redare, programați lista de redare utilizând software-ul Epson Projector Content Manager.

g Linkuri conexe •

„Opțiuni de control web” p. 159

Adăugarea de efecte la imaginea proiectată

Puteți adăuga efecte de culoare și formă imaginii proiectate în modul Redare conținut.



Proiectarea în modul de redare a conținutului

- Pentru a utiliza funcțiile de efect, asigurați-vă că ați activat Modul Refresh regulat. s Management > Mod de reîmprospătare
- Această funcție nu este disponibilă atunci când se utilizează funcția Îmbinare muchii .

În modul Redare conținut, apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Operațiuni , apoi apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Operation	
Image	Auto Source Search	On
Signal I/O	Light Source Brightness Cont...	
Installation	Direct Power On	Off
Display	Auto Power On	Off
Operation	Sleep Mode	On
Management	Sleep Mode Timer	10 min.
Network	AV Mute Timer	On
Multi-Projection	Standby Mode	Communication On
Memory	Port	Wired LAN
ECO	Quick Startup	Off
Initial/All Settings	USB Power	On While Projecting
	Indicators	On
	Inv Direction Button	Off
	Content Playback	Off
	Reset Operation Settings	
	Management	
	User Button	Light Source Mode

b Selectați Efect de suprapunere și apăsați [Enter].

c Selectați Activat ca setare pentru Efect de suprapunere și apăsați [Enter].

[Overlay Effect]		Return
Overlay Effect	On	^
Shape Filter	Circle 1	
Color Filter	Off	
Lightness	100	

d Selectați Filtru formă și apăsați [Enter]. e Ajustați

fiecare dintre următoarele opțiuni, după cum este necesar:

- Formă pentru a selecta efectul de formă dorit: cercuri, dreptunghiuri sau forme personalizate.

Puteti adăuga imaginile ca forme personalizate folosind Software-ul Epson Projector Content Manager. Consultați Ghidul de utilizare al Epson Projector Content Manager pentru detalii.

- Efect filtru pentru a selecta dacă se maschează interiorul sau exteriorul formei selectate. •

Dimensiune pentru a seta

dimensiunea formei. • Poziție pentru a seta poziția formei.

Când utilizați setări de poziție personalizate, nu puteți modifica dimensiunea și setări de poziție.

f Selectați Filtru culoare și apăsați [Enter]. g Ajustați

fiecare dintre următoarele opțiuni după cum este necesar:

- Filtru de culoare pentru a selecta culoarea.

Proiectarea în modul de redare a conținutului

- Personalizat pentru a seta o culoare personalizată prin ajustarea opțiunilor Roșu, Verde și Albastru individual.

h Selectați Luminozitate pentru a seta nivelul de

luminozitate. i Când ați terminat, apăsați [Meniu] pentru a ieși din meniuri.

Restricții privind modul de redare a conținutului

Restricții de operare

Următoarele operațiuni nu pot fi efectuate în modul Redare conținut.

- Modificarea setării Temp. culoare din meniul Imagine (când este selectat Alb cald sau Alb rece este selectat ca filtru de culoare)
- Ecran divizat
- Modificarea setării Tip ecran în meniul Instalare • Modificarea setării Ecran fără semnal în meniul Afișaj • Modificarea setării Destinație salvare jurnal în meniul Gestionare • Utilizarea funcției Îmbinare margini cu efecte • Detectarea automată a semnalului de intrare • Modificarea parolei de la distanță în meniul Setări rețea
- Fără PC
- Cameră USB pentru documente
- Funcție de livrare a ecranului utilizând software-ul Epson iProjection

g Linkuri conexe •

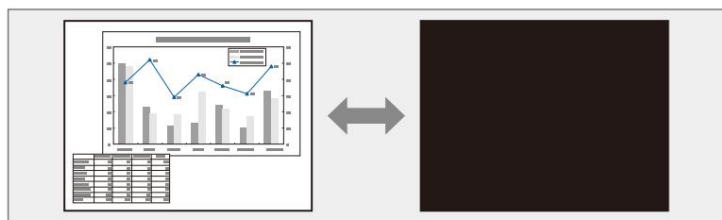
„Setări de calitate a imaginii - Meniul Imagine” [p.181](#) • „Meniul Rețea - Meniul Setări rețea” [p.198](#) • „Proiecția a două imagini simultan” [p.90](#) • „Setarea tipului de ecran” [p.50](#) • „Proiecția unei prezentări fără PC” [p.92](#)

Oprirea temporară a imaginii și a sunetului

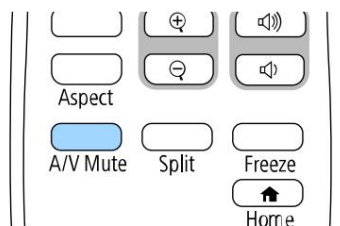
Puteți dezactiva temporar imaginea și sunetul proiectate.

Acest lucru este eficient atunci când doriți să redirecționați atenția publicului în timpul unei prezentări.

Orice acțiune audio sau video continuă însă să ruleze, așadar nu puteți relua proiecția din punctul în care ați oprit-o.



Apăsați butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecție și dezactivarea oricărui sunet.



b Pentru a reactiva imaginea și sunetul, apăsați din nou pe [A/V Mute].

- Proiectorul se oprește automat la 30 de minute după ce se efectuează operațiuni A/V.

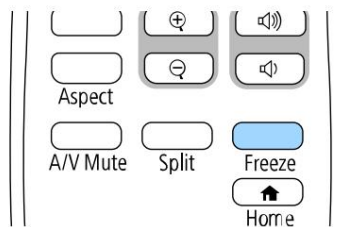
Funcția de dezactivare a sunetului este activată. Puteți dezactiva această

funcție. » Operare > Temporizator de dezactivare a sunetului A/V

Oprirea temporară a acțiunii video

Puteți opri temporar acțiunea dintr-o prezentare video sau pe calculator și puteți păstra imaginea curentă pe ecran. Cu toate acestea, orice acțiune audio sau video continuă să ruleze, așadar nu puteți relua proiecția din punctul în care ați oprit-o.

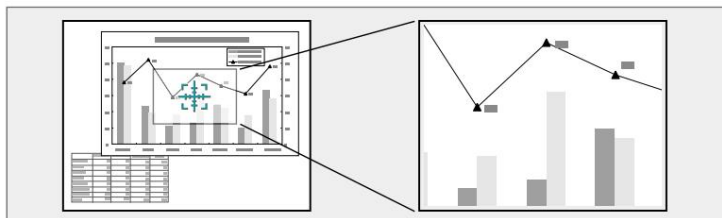
Apăsați butonul [Freeze] de pe telecomandă pentru a opri redarea videoclipului.



b Pentru a relua acțiunea video în desfășurare, apăsați din nou pe [Freeze].

Mărirea imaginilor

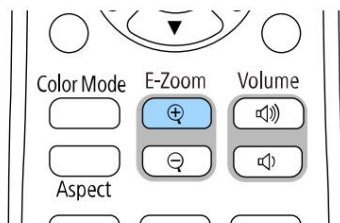
Puteți atrage atenția asupra unor părți ale unei prezentări măbind o porțiune a imaginii și măbind-o pe ecran.



meniul este activat

Această funcție nu este disponibilă dacă setarea Scală din meniul Imagine al proiecteurului este dezactivată.

Apăsați butonul [E-Zoom] + de pe telecomandă.



Vedeți o cruce pe ecran care indică centrul zoom-ului zonă.

b Folosiți următoarele butoane de pe telecomandă pentru a regla zoomul

imagine: • Folosiți butoanele săgeată pentru a poziționa reticulul în zona imaginii pe care doriți să o măriți. Pentru a muta reticulul pe diagonală, apăsați simultan orice pereche de butoane săgeată adiacente.

- Apăsați butonul [E-Zoom] + în mod repetat pentru a mări zona imaginii. Apăsați și mențineți apăsat butonul [E-Zoom] + pentru a mări imaginea mai rapid.
- Pentru a deplasa în zona imaginii mărite, utilizați butoanele săgeată.

- Pentru a micșora imaginea, apăsați butonul [E-Zoom] -.
- Pentru a reveni la dimensiunea originală a imaginii, apăsați [Esc].

Imaginea mărită este proiectată, iar raportul de mărire este afișat pe ecran.

Puteți mări zona selectată de la una până la patru ori, în 25 de pași incrementali.

Când proiectați imagini de la o cameră pentru documente Epson utilizând o conexiune USB, puteți mări zona selectată de la o dată la opt ori dimensiunea sa în 57 de pași incrementali.

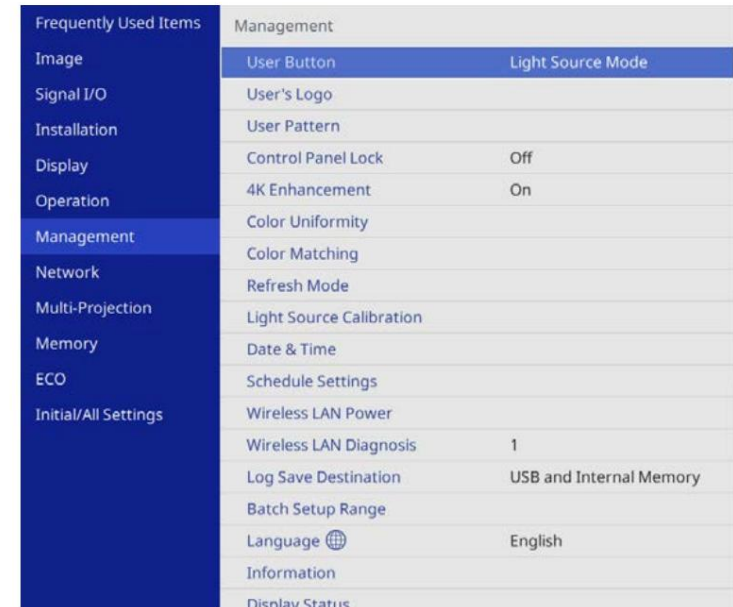
Puteți salva o imagine pe proiector și o puteți afișa de fiecare dată când acesta pornește. De asemenea, puteți afișa imaginea atunci când proiectorul nu primește semnal de intrare. Această imagine se numește ecranul cu sigla utilizatorului.

Puteți selecta o fotografie, o grafică sau o siglă a companiei ca siglă a utilizatorului, ceea ce este util în identificarea proprietarului proiectorului pentru a descuraja furtul. Puteți preveni modificările aduse siglei utilizatorului prin configurarea protecției prin parolă.

- Dacă ați activat Protecția în meniu de funcții setați Siglă cupinzător, setați sigla utilizatorului.
- Când copiați setările de meniu de la un proiector la altul utilizând funcția de configurare în lot, se copiază și sigla utilizatorului. Nu înregistrați informațiile pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă de utilizator.
- Nu puteți salva conținut protejat de HDCP.
- Când Redare conținut este setată la Activat, puteți afișa sigla utilizatorului numai la pornirea proiectorului.

a Afișați imaginea pe care doriți să o proiectați ca siglă a utilizatorului.

b Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Administrare și apăsați [Intrare].



c Selectați Siglă utilizator > Pornire setări și apăsați [Enter].

Veți vedea o solicitare care vă întreabă dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca siglă a utilizatorului.

Ajustări pe Scală sau Tip de gramsete în Zonă temporară, Apăsăți selectați Siglă utilizator.

d Selectați Da și apăsați [Enter]. a În

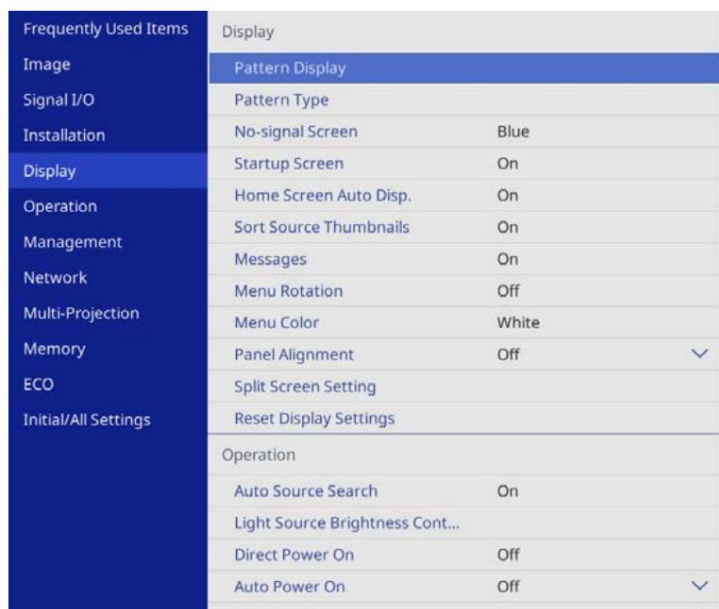
funcție de semnalul de imagine pentru, dimensiunea ecranului poate

e Verificați imaginea afișată, apoi selectați Da pentru a o salva ca imagine a utilizatorului.
logo-ul.

Sigla utilizatorului este suprascrisă și este afișat un mesaj de finalizare.

f Apăsați [Esc] pentru a ieși din ecranul de mesaje.

g Selectați meniul Afișaj și apăsați [Enter].



h Selectați când doriți să afișați ecranul Sigla utilizatorului:

- Pentru a-l afișa ori de câte ori nu există semnal de intrare, selectați Ecran fără semnal și setați la Siglă.
- Pentru a-l afișa de fiecare dată când porniți proiectorul, selectați Pornire Ecran și setați-l pe Activat.

g Linkuri conexe •

„Selectarea tipurilor de securitate prin parolă” p. 126

Există patru tipuri de modele preînregistrate în proiector, cum ar fi linii riglate și modele de grilă. Puteți proiecta aceste modele pentru a facilita prezentările utilizând setările de Afișare model.

De asemenea, puteți salva imaginea proiectată în prezent ca utilizator Model.

- Odată ce salvați un model de utilizator, modelul nu mai poate fi returnat în setări implicite din fabrică.
- Nu puteți salva conținut protejat prin HDCP.

a Proiectați imaginea pe care doriți să o salvați ca model utilizator. b

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Gestionare și apăsați [Intrare].

Frequently Used Items	Management	
Image	User Button	Light Source Mode
Signal I/O	User's Logo	
Installation	User Pattern	
Display	Control Panel Lock	Off
Operation	4K Enhancement	On
Management	Color Uniformity	
Network	Color Matching	
Multi-Projection	Refresh Mode	
Memory	Light Source Calibration	
ECO	Date & Time	
Initial/All Settings	Schedule Settings	
	Wireless LAN Power	
	Wireless LAN Diagnosis	1
	Log Save Destination	USB and Internal Memory
	Batch Setup Range	
	Language	English
	Information	
	Display Status	

c Selectați Model utilizator și apăsați [Enter].

Veți vedea un mesaj care vă întreabă dacă doriți să utilizați imaginea afișată ca model utilizator.

Ajustări proiectoare: Corecția geometriei, Zoom electronic, Aspect Model utilizator.

d Selectați Da și apăsați [Enter].

Veți vedea o solicitare care vă întreabă dacă doriți să salvați imaginea ca utilizator Model.

e Selectați Da și apăsați [Enter].

Veți vedea un mesaj de finalizare.

f Selectați meniul Afișaj și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Display	
Image	Pattern Display	
Signal I/O	Pattern Type	
Installation	No-signal Screen	Blue
Display	Startup Screen	On
Operation	Home Screen Auto Disp.	On
Management	Sort Source Thumbnails	On
Network	Messages	On
Multi-Projection	Menu Rotation	Off
Memory	Menu Color	White
ECO	Panel Alignment	Off
Initial/All Settings	Split Screen Setting	
	Reset Display Settings	
	Operation	
	Auto Source Search	On
	Light Source Brightness Cont...	
	Direct Power On	Off
	Auto Power On	Off

g Selectați Tip model și setați-l la Model utilizator.

h Selectați Afișare model și apăsați [Enter].
Imaginea salvată este proiectată.

Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate

Puteți salva setările personalizate și apoi selecta setările salvate oricând doriți să le utilizați.

a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați

butonul [Meniu], selectați meniul Memorie și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Color Matching
Image	RGBCMY
Signal I/O	Reset Multi-Projection Settings
Installation	Memory
Display	Save Memory
Operation	Load Memory
Management	Rename Memory
Network	Erase Memory
Multi-Projection	Reset Memory Settings
Memory	ECO
ECO	Light Source Mode Normal
Initial/All Settings	Sleep Mode On
	Sleep Mode Timer 10 min.
	AV Mute Timer On
	Standby Mode Communication On
	Initial/All Settings
	Reset All
	Firmware Update

Selectați una dintre următoarele opțiuni:

- Salvarea memoriei vă permite să salvați setările curente în memorie (10 (sunt disponibile memorii cu nume diferite)).

a • Puteți salva următoarele setări:

- Setările meniului Imagine pentru fiecare mod de culoare • Interval video în meniul Semnal I/O • Mod sursă de lumină și Nivel luminozitate în Meniul de operare
- Potrivire culori în meniul Multi-Proiecție • Un nume de memorie care a fost deja utilizat este indicat printr-un marcaj albastru. Salvarea peste o memorie salvată anterior suprascrie setările cu setările curente.

- Încărcarea memoriei vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate setări.
- Redenumire memorie vă permite să redenumiți o memorie salvată. • Ștergere memorie vă permite să ștergeți setările de memorie selectate.

Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

• Modul de culoare salvat este afișat în partea dreaptă a memoriei nume.

- Pentru a șterge toate memoriile salvate, selectați Resetare setări memorie.

g Linkuri conexe •

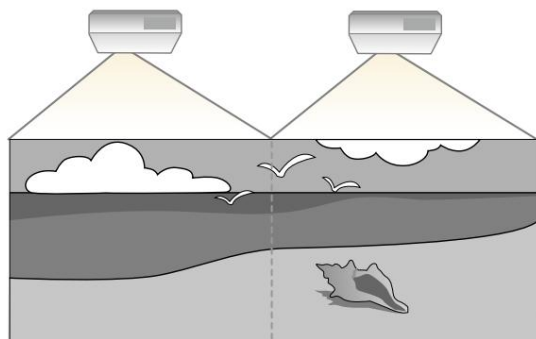
„Setări calitate imagine - Meniul Imagine” [p.181](#) •

„Setări semnal intrare - Meniul Semnal I/O” [p.183](#) • „Setări

funcții proiector - Meniul Operare” [p.190](#) • „Setări operare

proiector multiplu - Meniul Proiecție multiplă” [p.205](#)

Puteți combina imaginile proiectate de la două sau mai multe proiectoare pentru a crea o zonă de imagine unificată. (Proiecție multiplă)



- Înainte de a începe proiectarea, asigurați-vă că imaginile sunt proiectate corect pe toate proiectoarele.
 - În unele cazuri, luminozitatea și tonul culorii pot să nu corespundă complet chiar și după corecție.
- Dacă diferențele de luminozitate și ton de culoare devin mai vizibile în timp, repetați ajustările.

Pentru cele mai bune rezultate, selectați setările și ajustările pentru mai multe imagini de la proiector în această ordine:

- Setarea ID-ului proiectorului
- Reglarea uniformității culorilor
- Îmbinarea marginilor imaginii
- Potrivirea culorilor imaginii
- Reglarea nivelului de negru
- Reglarea RGBCMY
- Scalarea unei imagini

Vă recomandăm să ajustați imaginea la cel puțin 30 de minute după ce începeți proiectie, deoarece imaginile nu sunt stabile imediat după pornirea proiector.

g Linkuri conexe •

„Sistem de identificare a proiectoarelor pentru controlul mai multor proiectoare” [p.111](#) • „Reglarea uniformității culorilor” [p.113](#) • „Aranjarea imaginilor într-o singură imagine” [p.115](#) • „Îmbinarea marginilor imaginii” [p.116](#) • „Potrivirea culorilor imaginii” [p.118](#) • „Reglarea nivelului de negru” [p.119](#) • „Reglarea RGBCMY” [p.122](#) • „Scalarea unei imagini” [p.122](#)

Sistem de identificare a proiectorului pentru proiectoare multiple Controla

Când aliniați mai multe proiectoare pentru a proiecta imagini, puteți corecta luminozitatea și tonul de culoare al imaginii fiecărui proiector astfel încât imaginile să se potrivească exact.

Puteți seta un ID unic de proiector pentru fiecare proiector, pentru a le opera individual folosind o telecomandă, apoi puteți corecta luminozitatea și culoarea pentru fiecare proiector.

g Linkuri conexe •

„Setarea ID-ului proiectorului” [p.111](#) • „Selectarea proiectorului pe care doriți să îl utilizați” [p.112](#)

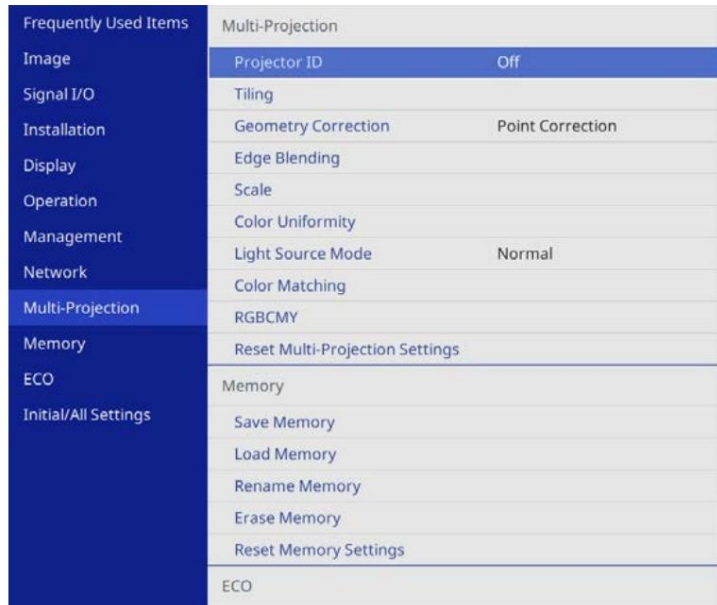
Setarea ID-ului proiectorului

Pentru a controla mai multe proiectoare de la o telecomandă, atribuiți fiecărui proiector un ID unic.

Utilizarea mai multor proiectoare

112

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Multi-Proiecție și apăsați [Intrare].



b Selectați ID proiector și apăsați [Enter].

c Folosiți butoanele săgeată pentru a selecta numărul de identificare pe care doriți să îl utilizați pentru proiector. Apoi apăsați [Enter].



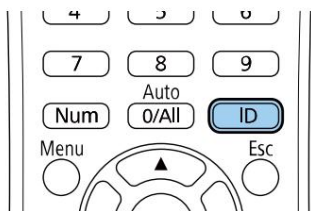
d Apăsați [Meniu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

e Repetați acești pași pentru toate celelalte proiectoare de pe care doriți să le utilizați.
o singură telecomandă.

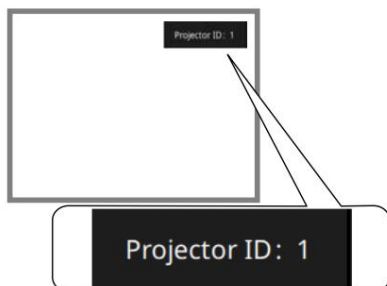
Selectarea proiectorului pe care doriți să îl utilizați

După setarea ID-ului proiectorului, selectați ID-ul pentru proiectorul pe care doriți să îl operați folosind telecomanda.

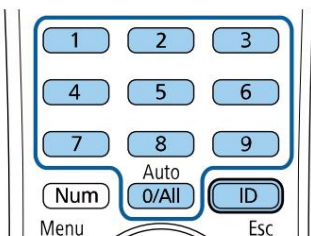
Îndreptați telecomanda spre proiectorul țintă și apăsați butonul [ID].



ID-ul curent al proiectorului este afișat pe ecranul proiectat. Dispare după aproximativ 3 secunde.



b În timp ce țineți apăsat butonul [ID], apăsați butonul numeric corespunzător ID-ului proiectorului pe care doriți să îl utilizați.



Proyectorul pe care doriți să îl utilizați este selectat.

- Când selectați [0/Toate] pe telecomandă, puteți operați toate proiectoarele indiferent de setarea ID-ului proiectorului .
- Când setați setarea ID-ului proiectorului pe Dezactivat, puteți opera proiectorul folosind telecomanda, indiferent de ID-ul selectat de pe telecomandă.
- Setarea ID-ului proiectorului este salvată în telecomandă. Chiar dacă bateriile telecomenzii sunt scoase pentru a le înlocui și așa mai departe, setarea ID-ului salvat se păstrează. Cu toate acestea, dacă bateriile sunt lăsate în afara telecomenzii pentru o perioadă lungă de timp, ID-ul revine la setarea implicită (0/Toate).
- Când utilizați mai multe telecomenzi simultan, este posibil să nu puteți utiliza proiectoarele conform instrucțiunilor din cauza interferențelor infraroșii.


Ajustarea uniformității culorilor

Dacă tonul de culoare al imaginii este neuniform, puteți ajusta balansul tonurilor de culoare. Ajustați setarea Uniformitate culoare pentru fiecare proiector.

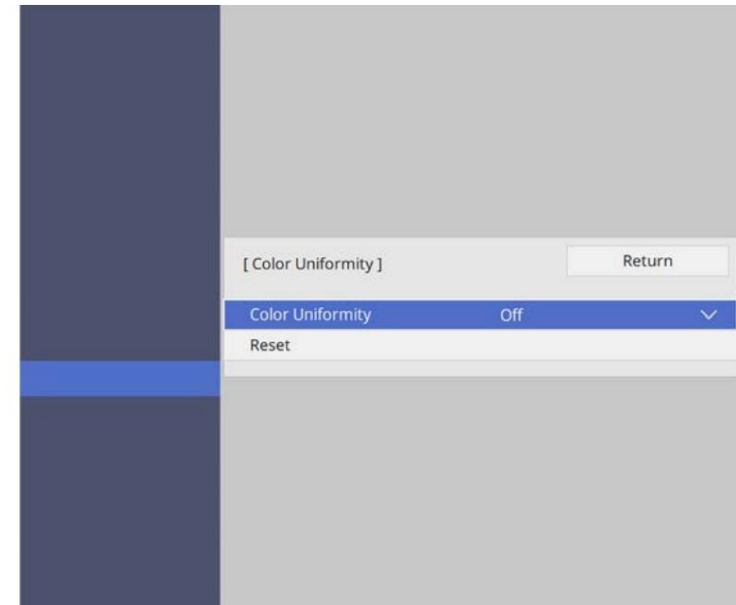
Este posibil ca tonul culorii să nu fie uniform chiar și după ajustarea setărilor de culoare uniformitate.

Utilizarea mai multor proiectoare

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Administrare și apăsați [Intrare].

Frequently Used Items	Management
Image	User Button Light Source Mode
Signal I/O	User's Logo
Installation	User Pattern
Display	Control Panel Lock Off
Operation	4K Enhancement On
Management	Color Uniformity
Network	Color Matching
Multi-Projection	Refresh Mode
Memory	Light Source Calibration
ECO	Date & Time
Initial/All Settings	Schedule Settings
	Wireless LAN Power
	Wireless LAN Diagnosis 1
	Log Save Destination USB and Internal Memory
	Batch Setup Range
	Language  English
	Information
	Disolav Status

b Selectați Uniformitate culoare și apăsați [Enter].



c Selectați din nou Uniformitate culoare și apăsați [Enter].

d Selectați Activat și apăsați [Enter]. Apoi apăsați [Esc].

e Selectați Nivel de ajustare și apăsați [Enter].

Selectați primul nivel de ajustare pe care doriți să îl ajustați și apăsați [Esc].



Există opt niveluri de ajustare, de la alb la gri și negru.

Puteți ajusta fiecare nivel individual.

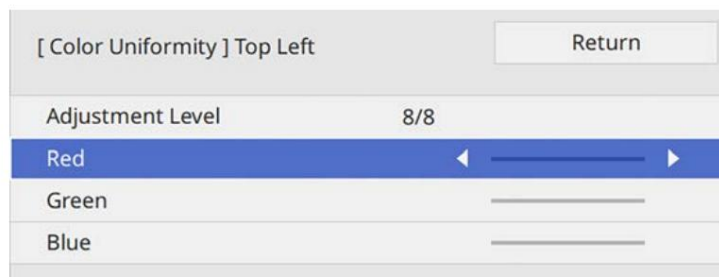
g Selectați Start Adjustments (Pornire ajustări) și

apăsați [Enter]. h Selectați zona imaginii pe care doriți să o ajustați și apăsați [Enter].



a Ajustați fiecare nivel individual, apoi selectați Toate și ajustați

Selectați Roșu, Verde sau Albastru și ajustați tonul culorii, dacă este necesar.



Ecranul de ajustare se schimbă de fiecare dată când apăsați [Enter].

j Apăsați [Esc] pentru a reveni la ecranul de selectare a zonei.

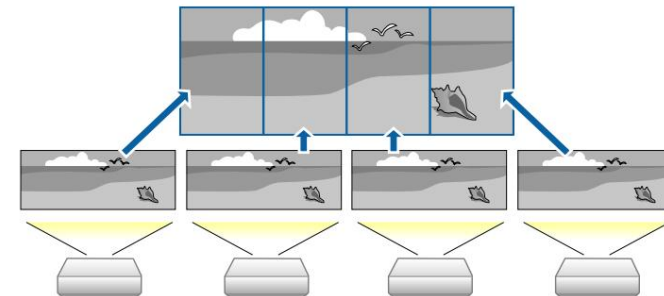
k Repetați ajustările de culoare pentru fiecare zonă. l

Reveniți la pasul 5 și repetați toți pașii pentru a ajusta alte niveluri. m

Când ați terminat, apăsați [Meniu] pentru a ieși.

Îmbinarea imaginilor într-o singură imagine

Puteți proiecta aceeași imagine de la maximum 4 proiectoare pentru a crea o singură imagine mare utilizând funcția Tiling.



Înainte de placare, asigurați-vă că imaginile afișate de la proiectoare sunt dreptunghiulare, dimensionate corect și localizate.

g Linkuri conexe •

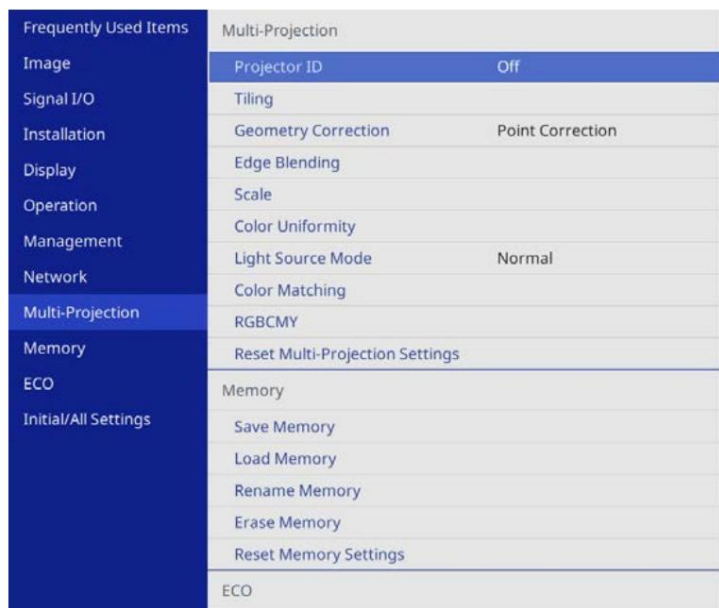
„Configurarea plăcuțelor” p. 116

Configurarea plăcuțelor

Puteți configura manual aranjarea în dale.

a Porniți proiectorul. b Apăsați

butonul [Meniu], selectați meniul Multi-Proiecție și apăsați [Intrare].



c Selectați Aranjare în dale > Coloană și apăsați [Enter].

d Selectați numărul de coloane pe care le configurați ca setare pentru Coloană. Apoi selectați Return și apăsați [Enter].

e Repetați pașii anteriori cu fiecare proiector pe care îl configurați înainte de a continua cu pasul următor.

f Selectați Ordinea coloanelor și apăsați [Enter].

g Selectați poziția fiecărei imagini proiectate ca opțiune pentru Ordinea coloanelor setare. Aranjați ecranele de la stânga la dreapta, începând cu 1 în stânga. Apoi apăsați [Enter].



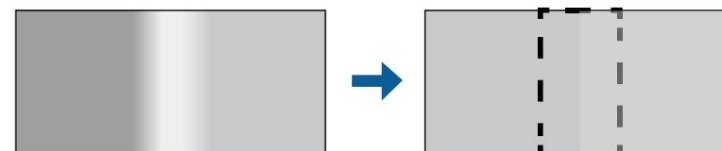
h Repetați pasul anterior cu fiecare proiector pe care îl configurați înainte de a continua cu pasul următor.

Selectați semnalul de intrare pentru a afișa o imagine.

După efectuarea pașilor de aici, ajustați imaginile pentru a elimina orice goluri și diferențe de culoare.

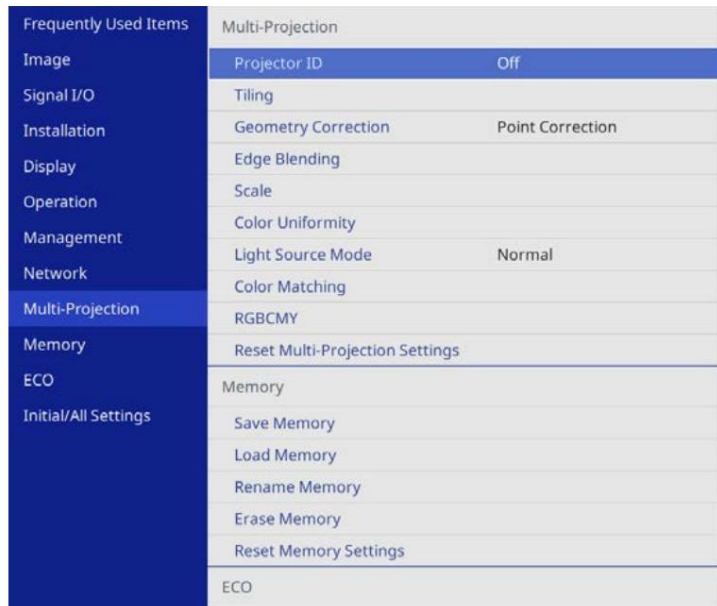
Îmbinarea marginilor imaginii

Puteți utiliza funcția Edge Blending a proiectorului pentru a crea o imagine perfectă de la mai multe proiectoare.



Utilizarea mai multor proiectoare

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Multi-Proiecție și apăsați [Intrare].



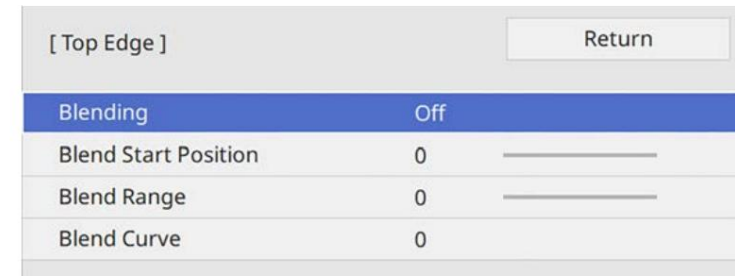
b Selectați Îmbinare margini și apăsați [Enter]. c

Activați setările Îmbinare margini, Ghid linie și Ghid model . a Selectați o setare diferită

de Culoare ghid pentru fiecare proiector astfel încât
puteți vedea clar zona amestecată.

d Selectați marginea pe care doriți să o îmbinați pe fiecare proiector și apăsați [Enter].

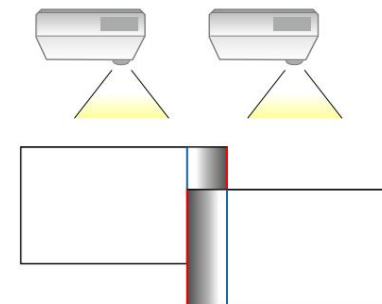
Vedeți un ecran ca acesta:



e Selectați setarea Amestecare și selectați Activat. f

Selectați setarea Poziție de început amestecare și ajustați ora de început a amestecării.
poziție.

g Selectați setarea Interval de amestecare și utilizați butoanele săgeată pentru a selecta
lățimea zonei amestecate, astfel încât ghidajele afișate să se afle la
marginile zonei suprapuse dintre cele două imagini.



h Selectați setarea Curbă de amestecare și selectați un gradient pentru zona umbră
pe proiectoare.

Când marginile sunt amestecate, dezactivați Ghidajul de linie și Modelul
Ghidați setările pentru fiecare proiector pentru a verifica setările finale.

j Când ați terminat, apăsați [Meniu].

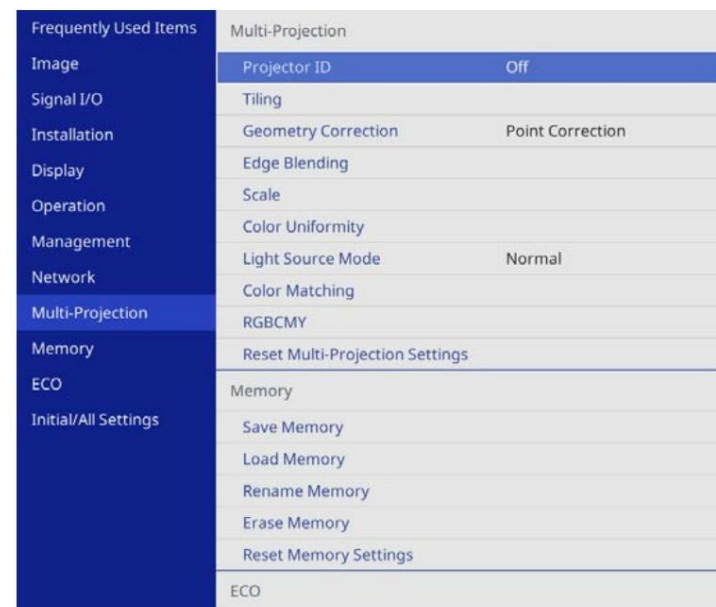
- Dacă zona amestecată nu se suprapune exact, corectați forma zona amestecată folosind corecția punctelor.
- Când doriți să creați o imagine perfectă de la mai multe proiectoare fără a utiliza funcția Edge Blending a proiectorului, dezactivați setarea Edge Blending .

Potrivirea culorilor imaginii

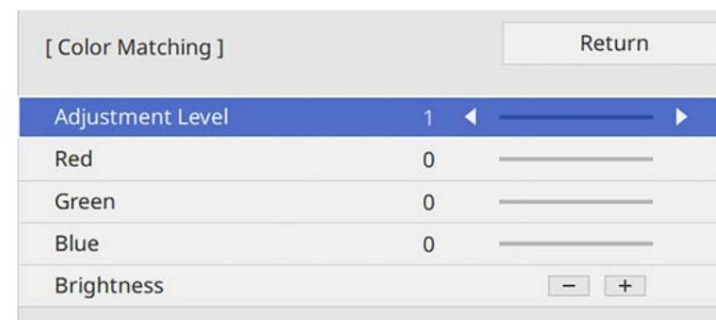
Puteți egala calitatea afișajului mai multor proiectoare care vor proiecta unul lângă altul.

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de calitate a imaginii care corespund pe ecranul unificat.

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Multi-Proiecție și apăsați [Intrare].



b Selectați Potrivire culori și apăsați [Enter].



c Setați Nivelul de ajustare la 8.

a Setează la 100% pentru a ajusta tonul culorii pentru fiecare culoare din lot de la nivelul 2 la 8.

d Selectați Luminozitate și ajustați valoarea. e

Selectați Roșu, Verde sau Albastru și ajustați tonul culorii, dacă este

necesar. f Reveniți la meniul de nivel superior și selectați meniul Operare și apăsați [Enter].

g Selectați Control luminozitate sursă de lumină și apăsați [Enter].

h Setează Mod sursă de lumină la Personalizat.

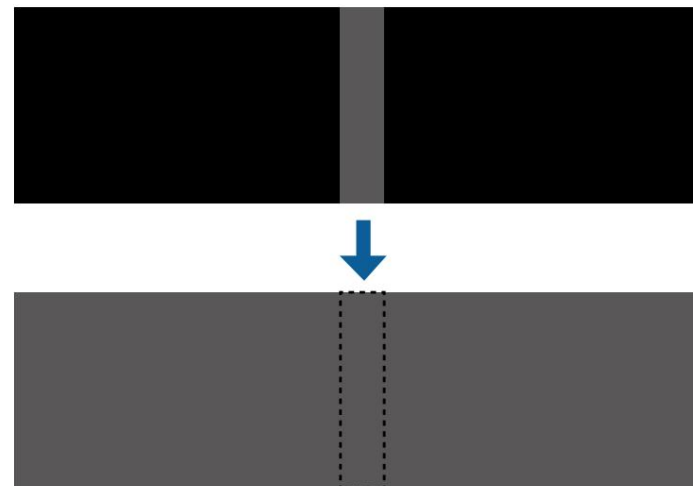
i Reglați nivelul luminozității. j

Repetati pașii de la 1 la 5 de mai multe ori, de fiecare dată selectând pentru a regla nivelurile 7 până la 1 în același mod.

k Când ați terminat, apăsați [Meniu].

Reglarea nivelului de negru

Puteți ajusta luminozitatea și tonul de culoare al zonelor în care imaginile nu se suprapun pentru a crea o imagine uniformă.



- Nu puteți ajusta setarea Nivel de negru atunci când este afișat un model de test.
- Dacă valoarea Corecție geometrică este foarte mare, este posibil să nu puteți ajusta corect Nivelul de negru .
- Luminozitatea și tonul pot diferi în zonele în care imaginile se suprapun, precum și în alte zone, chiar și după efectuarea ajustării Nivelului de negru .
- Dacă modificați setarea Amestecare margini , setarea Nivel de negru revine la valoarea implicită.
- Disponibil numai când cel puțin una dintre opțiunile Marginea stângă și Marginea dreaptă este setată la Activat în setările Amestecare muchii .

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Multi-Proiecție și apăsați [Intrare].

Frequently Used Items	Multi-Projection
Image	Projector ID Off
Signal I/O	Tiling
Installation	Geometry Correction Point Correction
Display	Edge Blending
Operation	Scale
Management	Color Uniformity
Network	Light Source Mode Normal
Multi-Projection	Color Matching
Memory	RGBCMY
ECO	Reset Multi-Projection Settings
Initial/All Settings	Memory
	Save Memory
	Load Memory
	Rename Memory
	Erase Memory
	Reset Memory Settings
	ECO

b Selectați Nivel negru și apăsați [Enter]. c Selectați

Reglare culoare și apăsați [Enter].

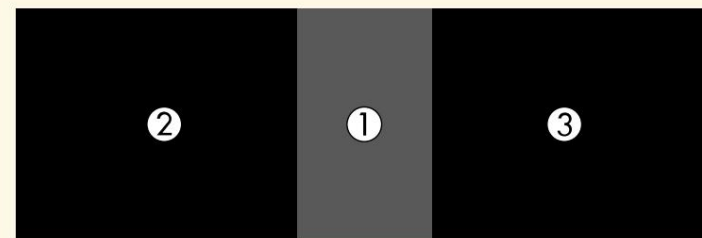
Zonele de ajustare sunt afișate în funcție de setările Edge Blending (Îmbinare muchii).

d Folosiți butoanele săgeată pentru a selecta zona pe care doriți să o ajustați și apăsați [Intrare].

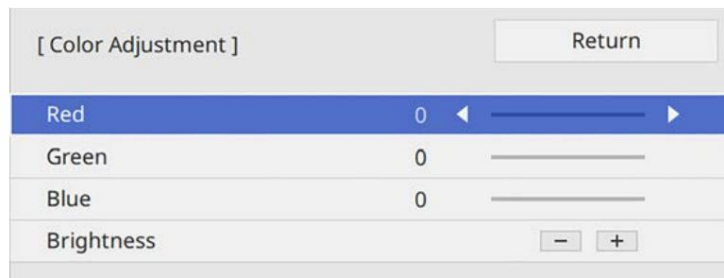
Zona selectată este afișată cu portocaliu.



Când se suprapun mai multe ecrane, ajustați în funcție de zona respectivă cu cea mai mare suprapunere (zona cea mai luminoasă). În ilustrația de mai jos, aliniați mai întâi (2) cu (1), apoi ajustați astfel încât (3) să se alinieze cu (2).



e Ajustați tonul de negru.



Puteți utiliza butoanele de luminozitate pentru a ajusta valorile RGB la același timp.

f Repetați pașii 4 și 5 după cum este necesar pentru a ajusta zonele rămase ale ecranului.

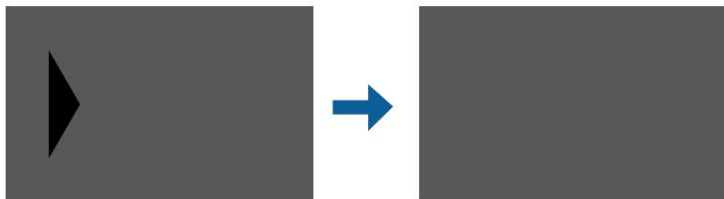
g Când ați terminat, apăsați [Meniu].

g Linkuri conexe •

„Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru” [p. 121](#)

Modificarea zonei de ajustare a nivelului de negru

Dacă există zone în care culoarea nu se potrivește după ajustarea setării Nivel de negru , le puteți ajusta individual.



a Selectați Corecție zonă în setarea Nivel negru și apăsați [Enter].

b Selectați Începeți ajustările și apăsați [Enter].

Sunt afișate linii de delimitare care indică locurile unde se suprapun imaginile. Liniile sunt afișate în funcție de setările Edge Blending (Îmbinare muchii).

c Folosiți butoanele săgeată pentru a selecta linia de delimitare pe care doriți să o ajustați. Apoi apăsați [Enter].

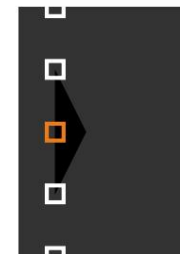
Linia selectată este afișată cu portocaliu.



d Folosiți butoanele săgeată pentru a ajusta poziția liniei. Apoi apăsați [Enter]. e Folosiți

butoanele săgeată pentru a selecta punctul pe care doriți să îl mutați. Apoi apăsați [Intrare].

Punctul selectat este afișat cu portocaliu.



Puteți modifica numărul de puncte afișate folosind

Setarea punctelor .

f Folosiți butoanele săgeată pentru a muta punctul. g

Pentru a continua să mutați un alt punct, apăsați [Esc] și apoi repetați pașii 5 și 6.

h Pentru a ajusta o altă linie de delimitare, apăsați [Esc] până când ecranul afișat în Se afișează pasul 3.

Când ați terminat, apăsați [Meniu].

Ajustarea RGBCMY

Puteți ajusta setările Nuanță, Saturație și Luminositate pentru componentele de culoare R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cian), M (magenta) și Y (galben).

Înainte de a începe, porniți toate proiectoarele pentru a putea selecta setările de ton de culoare care se potrivesc pe ecranul unificat.

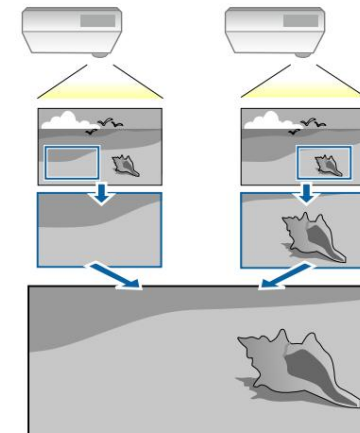
Consultați „Reglarea nuanței, saturației și luminozității” pentru detalii.

g Linkuri conexe •

„Reglarea nuanței, saturației și luminozității” [p. 77](#)

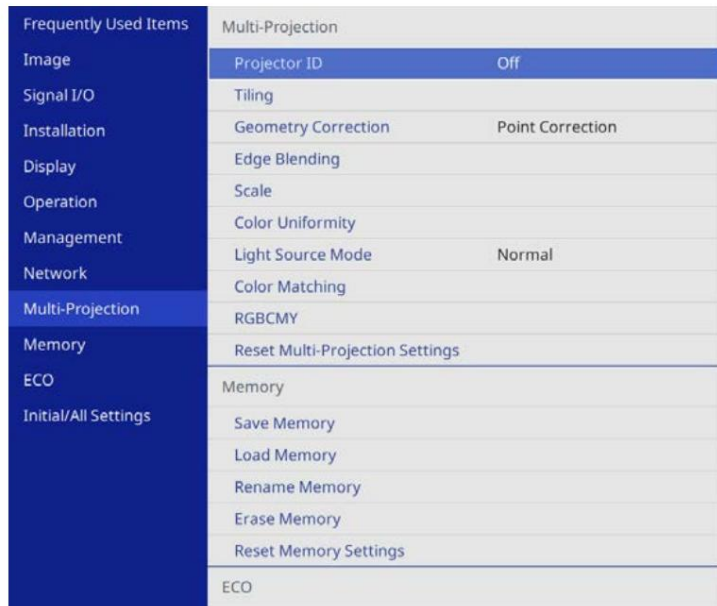
Scalarea unei imagini

Puteți proiecta aceeași imagine de la mai multe proiectoare și puteți utiliza funcția Scalare pentru a le decupa și combina într-o singură zonă de imagine unificată.

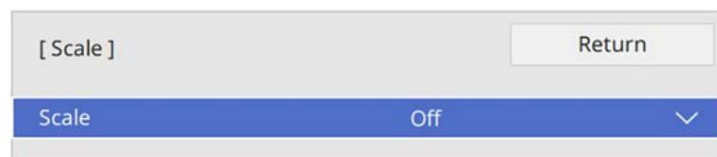


Introduceți semnalul de imagine pentru a afișa imaginea.

b Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Multi-Proiecție și apăsați [Intrare].



c Selectați Scală și apăsați [Enter].
Vedeți acest ecran:

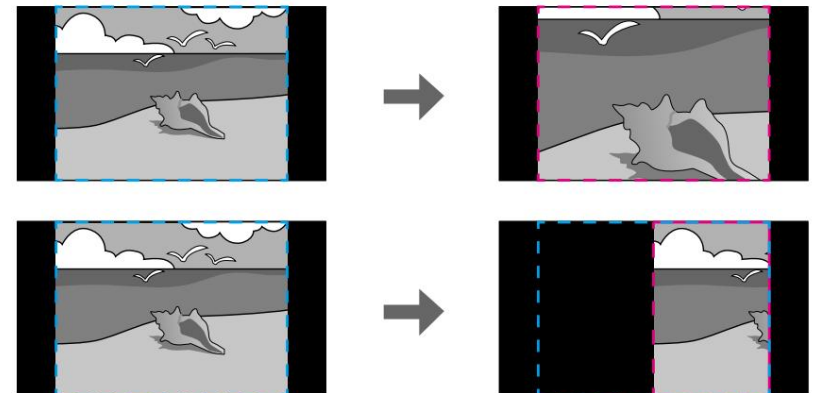


d Alegeți una dintre următoarele opțiuni și apăsați [Enter]:

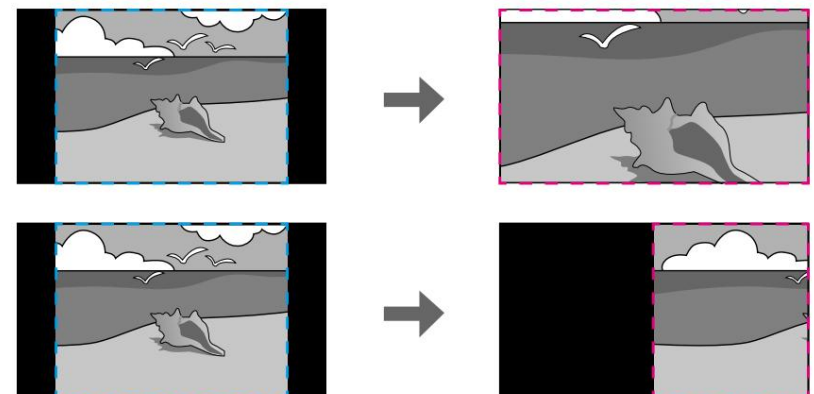
- Automat pentru a seta automat poziția clipului în funcție de setările Tiling și Edge Blending .
- Manual pentru a ajusta manual intervalele și poziția clipurilor.

e Selectați setarea Mod Scalare și selectați una dintre aceste opțiuni:

- Zoom Display pentru a menține raportul de aspect al imaginii în timp ce scalați imagine.



- Afișaj complet pentru a ajusta imaginea la dimensiunea ecranului proiectorului pe măsură ce o scalați.



Dacă selectați Manual, selectați una sau mai multe dintre următoarele opțiuni de scalare opțiuni și ajustați-le după cum este

necesar: • - sau + pentru a scala imaginea pe orizontală și verticală în același timp.

- Scalare verticală pentru a scala imaginea doar pe verticală.
- Scalare orizontală pentru a scala imaginea doar pe orizontală.

g Selectați Ajustare clip pentru a previzualiza coordonatele și dimensiunea fiecărui imagine.

h Selectați Interval de decupare pentru a previzualiza zona decupată

selectată. i Când ați terminat, apăsați [Meniu].

Puteți securiza proiectorul pentru a descuraja furtul sau a preveni utilizarea neintenționată prin configurarea următoarelor

funcții de securitate:

- Securitate prin parolă pentru a împiedica persoanele care nu cunosc parola să utilizeze proiectorul și pentru a preveni modificările ecranului de pornire și ale altor setări.

Aceasta acționează ca o funcție antifurt, deoarece proiectorul nu poate fi utilizat chiar dacă este furat și puteți limita cine poate utiliza proiectorul.

Blocare butoane pentru a bloca funcționarea proiecteurului folosind butoanele de pe panoul de control.

Acest lucru este util la evenimente sau spectacole când doriți să dezactivați toate butoanele în timpul proiecției sau la școli când doriți să limitați funcționarea butoanelor.

- Cablare de securitate pentru fixarea fizică a proiecteurului.

g Linkuri conexe •

„Tipuri de securitate prin parolă” [p.125](#)

- „Blocarea butoanelor proiecteurului” [p.127](#)

„Instalarea unui cablu de securitate” [p.128](#)

Tipuri de securitate pentru parole

Puteți configura următoarele tipuri de securitate prin parolă utilizând o parolă partajată:

Protecția la pornire împiedică oricine să utilizeze proiectorul fără a introduce mai întâi o parolă. Când conectați cablul de alimentare și porniți proiectorul pentru prima dată, trebuie să introduceți parola corectă. Acest lucru este valabil și pentru Pornirea directă și Pornirea automată.

- Protecția meniului cu sigla utilizatorului împiedică oricine să modifice ecranul personalizat afișat atunci când proiectorul pornește sau primește un semnal de intrare. Ecranul personalizat descurajează furtul prin identificarea proprietarului proiecteurului.

- Protecția meniului pentru program împiedică oricine să modifice setările de programare ale proiecteurului.

Protecția meniului pentru rețea împiedică oricine să modifice setările de rețea ale proiecteurului.

g Linkuri conexe •

„Setarea unei parole” [p.125](#)

„Selectarea tipurilor de securitate prin parolă” [p.126](#)

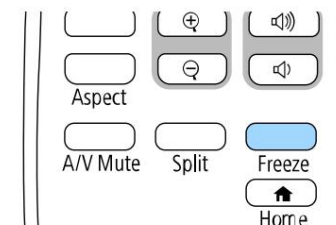
- „Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului” [p.127](#)

Setarea unei parole

Pentru prima utilizare a proiecteurului, trebuie să setați o parolă.

În mod implicit, nu este setată nicio parolă. Trebuie să setați o parolă.

Țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de aproximativ 5 secunde.



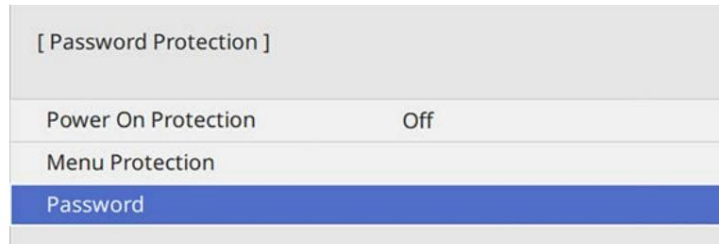
Vedeți meniul de setări Protecție prin parolă.

• Dacă nu a fost setată nicio parolă, va apărea un ecran care vă solicită să setați o parolă. parola este afișată înainte de a putea vizualiza parola

Meniul de setări de protecție .

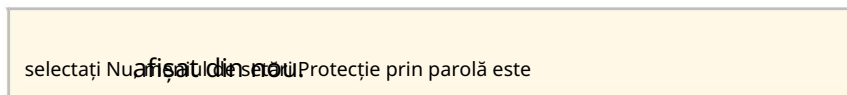
• Dacă protecția prin parolă este deja activată, trebuie să introduceți parola corectă pentru a afișa setarea de protecție prin parolă meniu.

b Selectați Parolă și apăsați [Enter].

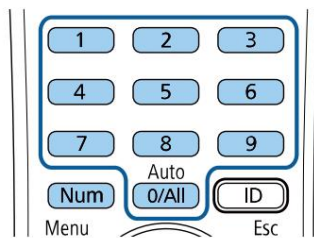


Vedeți mesajul „Schimbați parola?”.

c Selectați Da și apăsați [Enter]. a Dacă



d Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă și utilizați butoane numerice pentru a seta o parolă din patru cifre.



Parola se afișează așa cum este **** pe măsură ce este introdus. Apare o solicitare de confirmare afișată atunci când introduceți a patra cifră.

e Introduceți din nou parola.

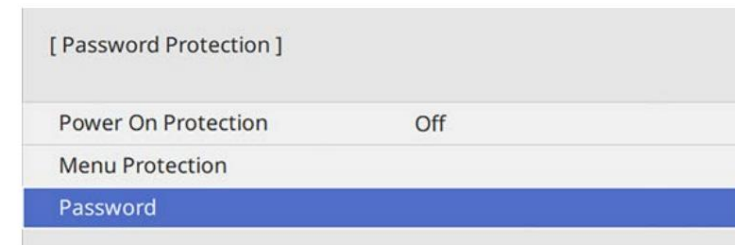
Vedeți mesajul „Parolă acceptată”. Dacă introduceți parola greșit, se afișează un mesaj care vă solicită să o reintroduceți.

f Apăsați [Esc] pentru a reveni la meniu. g Notați

parola și păstrați-o într-un loc sigur.

Selectarea tipurilor de securitate pentru parole

După setarea unei parole, veți vedea acest meniu, care vă permite să selectați tipurile de securitate prin parolă pe care doriți să le utilizați.



Dacă nu vedeți acest meniu, țineți apăsat butonul [Freeze] de pe telecomandă timp de 5 secunde până când apare meniul. • Pentru a preveni

utilizarea neautorizată a proiecteurului, setați funcția Power On Protection setarea la Activat.

• Pentru a preveni modificările setărilor proiecteurului, selectați setarea Protecție meniu , apăsați [Enter] și selectați opțiunile necesare. • Pentru a preveni modificările

ecranului Siglă utilizator sau ale setărilor de afișare aferente, setați setarea Siglă utilizator la Activat. • Pentru a preveni modificările

setărilor de programare ale proiecteurului, setați setarea Program setarea la Activat.

• Pentru a preveni modificările setărilor de rețea ale proiecteurului, setați setarea Rețea la Activat.

Puteți atașa autocolantul de protecție cu parolă pe proiector ca măsură suplimentară de descurajare a furtului.

Asigurați-vă că păstrați telecomanda într-un loc sigur; dacă o pierdeți, veți
a nu putea introduce parola.

Introducerea unei parole pentru utilizarea proiecteurului

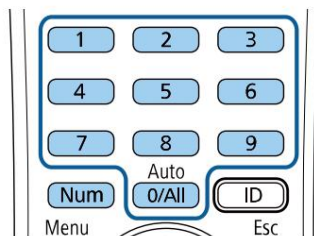
Când este afișat ecranul parolei, introduceți parola corectă.

[Password]

Enter the password.

See your documentation for more information.

Țineți apăsat butonul [Num] de pe telecomandă în timp ce introduceți parola folosind butoanele numerice.



Ecranul parolei se închide.

b Dacă parola este incorectă, veți vedea un mesaj și o solicitare de a încerca din nou. Introduceți parola corectă pentru a continua.

Atenție • Dacă

se introduce o parolă greșită de trei ori la rând, mesajul „Funcționarea proiecteurului va fi blocată” este afișat timp de aproximativ 5 minute, iar proiectorul trece în modul standby. Dacă se întâmplă acest lucru, deconectați ștecherul de alimentare de la priza electrică, introduceți-l din nou și porniți din nou proiectorul. Proiectorul afișează din nou ecranul de introducere a parolei, astfel încât să puteți introduce parola corectă.

- Dacă ați uitat parola, notați numărul „Request Code: xxxx” care apare pe ecran și contactați Epson pentru ajutor.
- Dacă continuați să repetați operațiunea de mai sus și introduceți codul greșit parola de 30 de ori la rând, se afișează mesajul „Funcționarea proiecteurului va fi blocată. Contactați Epson conform descrierii din documentația dumneavoastră” și proiectorul nu mai acceptă introducerea altei parole. Contactați Epson pentru ajutor.

Blocarea butoanelor proiecteurului

Puteți bloca butoanele de pe panoul de control pentru a împiedica oricine să utilizeze proiectorul. Proiectorul poate fi în continuare acționat cu ajutorul telecomenzii.

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Administrare și apăsați [Intrare].

Frequently Used Items	Management	
Image	User Button	Light Source Mode
Signal I/O	User's Logo	
Installation	User Pattern	
Display	Control Panel Lock	Off
Operation	4K Enhancement	On
Management	Color Uniformity	
Network	Color Matching	
Multi-Projection	Refresh Mode	
Memory	Light Source Calibration	
ECO	Date & Time	
Initial/All Settings	Schedule Settings	
	Wireless LAN Power	
	Wireless LAN Diagnosis	1
	Log Save Destination	USB and Internal Memory
	Batch Setup Range	
	Language	English
	Information	
	Display Status	

b Selectați Blocare panou de control și apăsați [Enter]. c

Selectați unul dintre aceste tipuri de blocare și apăsați [Enter]:

- Pentru a bloca toate butoanele proiecteurului, selectați Blocare completă. • Pentru a bloca toate butoanele, cu excepția butonului de alimentare, selectați Cu excepția butonului de alimentare.

[Control Panel Lock]	Return
Full Lock	
Except for Power	
✓ Off	

Veți vedea o solicitare de confirmare.

d Selectați Da și apăsați [Enter].

Setarea Blocare panou de control intră în vigoare.

g Linkuri conexe •

„Deblocarea butoanelor proiecteurului” p. 128

Deblocarea butoanelor proiecteurului

Dacă butoanele proiecteurului au fost blocate, efectuați una dintre următoarele acțiuni pentru

a le debloca. • Țineți apăsat butonul [Enter] de pe panoul de control timp de 7 secunde. Se afișează un mesaj și blocarea este

deblocată. • Setați Blocare panou de control la Dezactivat în meniul Gestionare al proiecteurului .

Instalarea unui cablu de securitate

Puteți instala cablul de securitate pe proiector pentru a preveni furtul. •

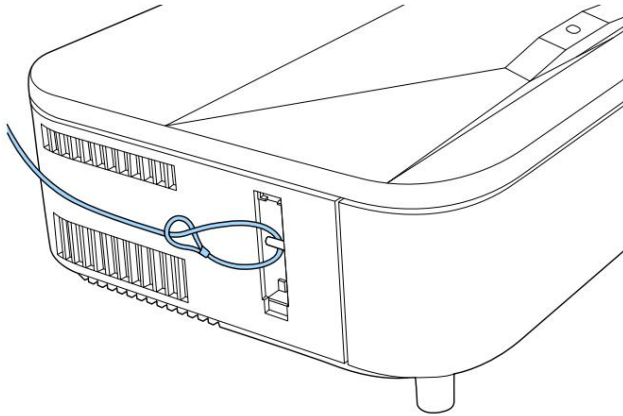
Folosiți slotul de securitate de pe proiector pentru a atașa un sistem de securitate Kensington Microsaver.

Pentru mai multe detalii despre sistemul de securitate Microsaver, vizitați Site-ul web Kensington.

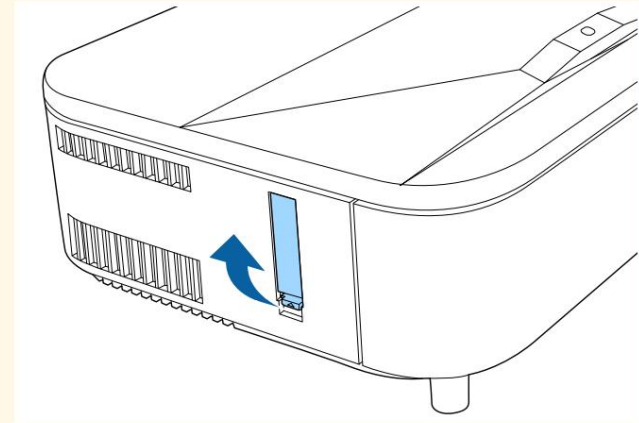
<https://www.kensington.com/>

Caracteristici de securitate ale proiectorului

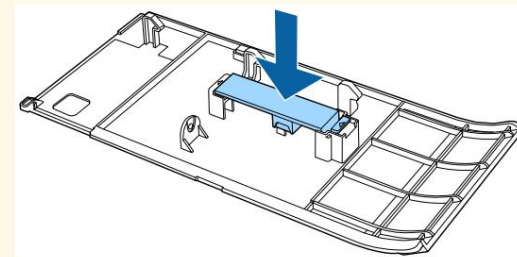
- Folosiți punctul de atașare a cablului de securitate de pe proiector pentru a atașa un fir cablului și fixați-l de un corp de iluminat din cameră sau de mobilier greu.



- a • Îndepărtați mai întâi capacul punctului de atașare a cablului de securitate pentru a utiliza punct de atașare a cablului de securitate.



- Puteți atașa capacul punctului de atașare a cablului de securitate la spatele capacului lateral, astfel încât să nu se piardă.



Utilizarea proiectorului într-o rețea

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare în rețea.

g Linkuri conexe •

„Proiecție în rețea cu fir” [p. 131](#) • „Proiecție în rețea wireless” [p. 134](#) • „Proiecție în rețea wireless de pe un dispozitiv mobil (Oglindire ecran)” [p. 147](#) • „HTTP securizat” [p. 151](#) • „Partajare ecran” [p. 153](#)

Puteți trimite imagini către proiector printr-o rețea cu fir. Pentru a face acest lucru, conectați proiectorul la rețea, apoi configurați proiectorul și computerul pentru proiecție în rețea.

După conectarea și configurarea proiectorului conform descrierii de aici, descărcați și instalați Epson iProjection (Windows/Mac) de pe următorul site web.

epson.sn

Software-ul Epson iProjection configurează computerul pentru proiecție în rețea. De asemenea, vă permite să organizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerelor utilizatorilor printr-o rețea. Consultați Ghidul de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac) pentru instrucțiuni.

Dacă parola de setare a proiectorului este aceeași cu parola de conectare la rețea, atunci când selectați meniul Setări rețea pentru prima dată.

g Linkuri conexe •

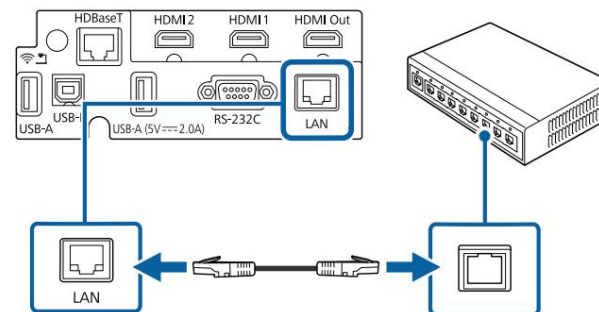
„Conectarea la o rețea cu fir” [p.131](#) • „Selectarea setărilor rețelei cu fir” [p.131](#)

Conectarea la o rețea cu fir

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală cu fir (LAN), utilizați un cablu de rețea 100Base-TX sau 10Base-T. Pentru a asigura o transmisie corectă a datelor, utilizați un cablu ecranat de categoria 5 sau superior.

Conectați un capăt al cablului de rețea la hub-ul, switch-ul sau router.

b Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



Selectarea setărilor de rețea cu fir

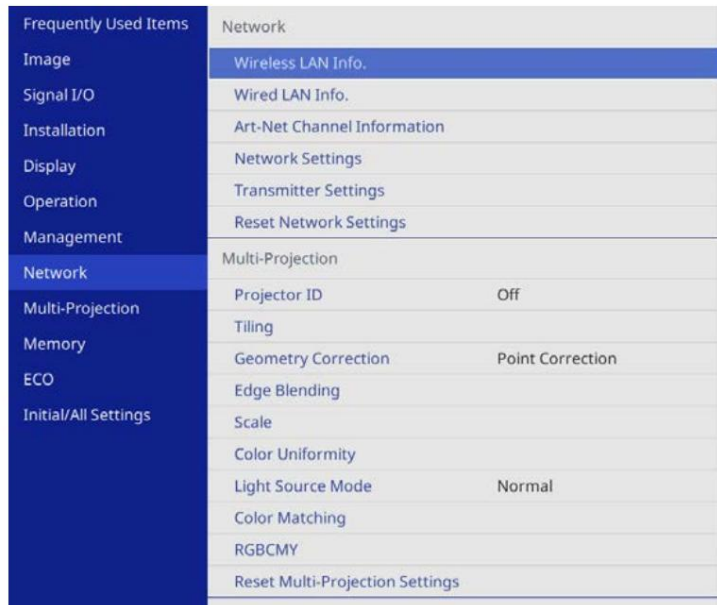
Înainte de a putea proiecta de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.

Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua cu fir

utilizând portul LAN.

Proiecție rețea cu fir

a Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Rețea și apăsați [Enter].

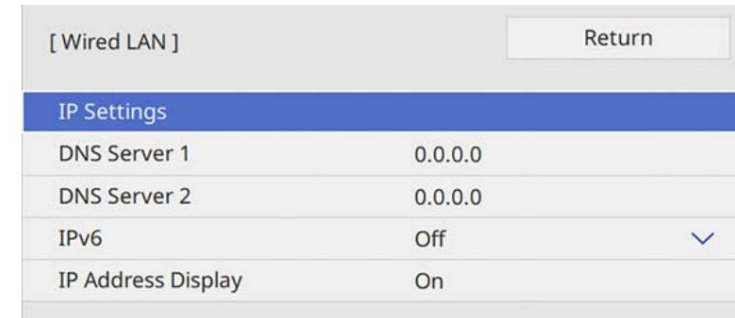


b Selectați Setări rețea și apăsați [Enter]. c Pentru a

identifica proiectorul în rețea, selectați Nume proiector și introduceți un nume de maximum 16 caractere alfanumerice.

d Setați setarea Interfeței de control prioritar la LAN cu fir.

e Selectați meniul LAN cu fir și apăsați [Enter].



Atribuiți setările IP pentru rețeaua dvs., după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați Setări IP pentru a seta setarea DHCP la Activat. • Dacă

trebuie să setați adresele manual, selectați Setări IP pentru a seta setarea DHCP la Dezactivat, apoi introduceți adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway a proiectorului , după cum este necesar.

g Pentru a împiedica afișarea adresei IP în rețea ecranul cu informații, setați setarea Afișaj adresă IP la Dezactivat.

Proiecție rețea cu fir

h Selectați meniul Proiecție rețea și apăsați [Enter].

[Network Projection]		Return
Projector Keyword	Off	
Epson iProjection	On	^
SSID Display	On	
Display LAN Info.	Text & QR Code	
Moderator Password		
Keyword Interrupt Display	Off	
Screen Mirroring	On	^
Interrupt Connection	On	
Adjust Image Quality	1 (Fine)	
Screen Mirroring Info.	On	
Message Broadcasting	Off	
Screen Sharing	On	

Activați setarea Cuvinte cheie proiector dacă doriți să împiedicați accesul la proiectorul de către oricine care nu se află în încăperea cu acesta.

Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt cheie randomizat de pe un computer care utilizează Epson iProjection pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

j Setați setarea Epson iProjection la Activat.

[Epson iProjection]		Return
✓ On		
Off		

k Selectați opțiunile după cum este necesar.

- Afișarea informațiilor LAN vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- Parola moderatorului vă permite să introduceți o parolă formată din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând Epson iProjection. (În mod implicit, nu este setată nicio parolă.)
- Afișajul întrerupere cuvinte cheie vă permite să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie al proiectorului pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul folosind Epson iProjection.

După ce ați terminat de selectat setările, reveniți la Setări rețea ecran, selectați Setare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

m Apăsați butonul [LAN] de pe telecomandă.

Setările rețelei cu fir se finalizează când vedeți adresa IP corectă pe ecranul cu informații despre rețea.

[LAN]	
Projector Name	: MYNAME
SSID	: MYSSID
IP Address 	: WIRED.DHCP.ID
IP Address 	: WIRELESS.DHCP.ID
Keyword	: ----
Event ID	: 0434

g Linkuri conexe •

„Utilizarea tastaturii afișate” p. 180

Puteți trimite imagini către proiector printr-o rețea wireless.

Pentru a face acest lucru, trebuie să configurați proiectorul și computerul pentru proiecție wireless.

Puteți conecta proiectorul la rețeaua wireless configurând manual conexiunea utilizând meniurile Rețea ale proiectorului .

Dacă parola de securitate și parola de comandă vă solicită să setați o parolă atunci când selectați meniul Setări rețea pentru prima dată.

După configurarea proiectorului, descărcați și instalați software-ul de rețea de pe următorul site web.

epson.sn

Utilizați următorul software și documentația pentru a configura și controla proiecția wireless: • Software-ul

Epson iProjection (Windows/Mac) vă permite să organizați întâlniri interactive prin proiectarea ecranelor computerelor utilizatorilor printr-o rețea. Consultați Ghidul de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac) pentru instrucțiuni. • Aplicația Epson iProjection (iOS/Android)

vă permite să proiectați de pe dispozitive iOS sau Android.

Puteți descărca gratuit Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice taxe generate la comunicarea cu App Store sau Google Play sunt responsabilitatea clientului. • Aplicația Epson iProjection (Chromebook) vă permite să proiectați de pe dispozitive Chromebook.

Puteți descărca Epson iProjection de pe Google Play. Orice taxe generate la comunicarea cu Google Play sunt responsabilitatea clientului. Consultați Ghidul de utilizare Epson iProjection (Chromebook) pentru instrucțiuni.

g Linkuri similare •

„Instrucțiuni de siguranță pentru modulul LAN wireless încorporat” [p.134](#) • „Metode de conectare pentru proiecția în rețeaua wireless” [p.134](#) • „Instalarea modulului LAN wireless” [p.135](#) • „Selectarea manuală a setărilor de rețea wireless” [p.136](#) • „Selectarea setărilor de rețea wireless în Windows” [p.140](#)

- „Selectarea setărilor de rețea wireless pe Mac” [p.140](#) •
- „Configurarea securității rețelei wireless pentru modul AP simplu” [p.140](#) •
- „Configurarea securității rețelei wireless pentru modul Infrastructură” [p.141](#) • „Utilizarea unui cod QR pentru conectarea unui dispozitiv mobil” [p.143](#) •
- „Utilizarea unui stick USB pentru conectarea unui computer Windows” [p.144](#)
- „Utilizarea sistemului de prezentare wireless pentru conectarea la sisteme Windows/Mac” [p.144](#)

Instrucțiuni de siguranță pentru modulul LAN wireless încorporat

Acest proiector conține module LAN wireless încorporate. Asigurați-vă că urmați aceste instrucțiuni importante atunci când utilizați o conexiune LAN wireless.



Avertizare

- Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizați dispozitivul, asigurați-vă că nu există echipamente medicale, cum ar fi stimulatoare cardiace, în zona înconjurătoare. Interferențele electromagnetice pot cauza funcționarea defectuoasă a echipamentelor medicale.
- Interferența electromagnetică poate cauza funcționarea defectuoasă a echipamentelor controlate automat, ceea ce ar putea provoca un accident. Nu utilizați dispozitivul în apropierea echipamentelor controlate automat, cum ar fi ușile automate sau alarmele de incendiu.



Atenție

Asigurați-vă că păstrați o distanță de cel puțin 20 cm între dispozitiv și corp. Altfel, s-ar putea să te simți rău.

Metode de conectare pentru proiecția rețelei wireless

Alegeți o metodă de conectare pentru computerul și proiectorul printr-o rețea în funcție de mediul de rețea. • Modul AP simplu vă permite să vă conectați

direct la smartphone-uri, tablete sau computere utilizând proiectorul ca punct de acces.

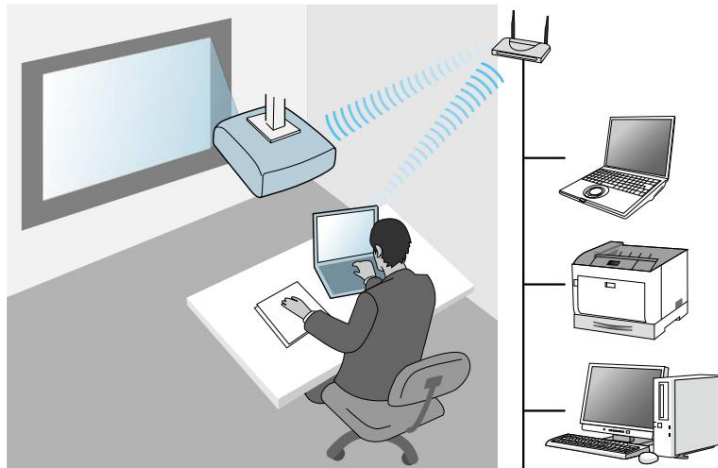
Când utilizați acest

Proiecție rețea wireless

metoda, conectați proiectorul utilizând Modul de conectare rapidă din software-ul Epson iProjection sau utilizați funcția Screen Mirroring.



- Modul Infrastructură vă permite să vă conectați la smartphone-uri, tablete sau computere printr-un punct de acces la rețeaua wireless. Când utilizați această metodă, conectați proiectorul utilizând Modul de conectare avansată din software-ul Epson iProjection.



Când monitorizați sau controlați proiectorul utilizând o rețea LAN wireless în modul standby, conectați computerul și proiectorul cu modul infrastructură.

Proiectorul dumneavoastră are module LAN wireless încorporate. Dacă instalați un modul LAN wireless opțional suplimentar, puteți utiliza ambele metode de conectare la rețea simultan. Când instalați modulul LAN wireless, setați setarea Punct de acces simplu la Activat. s Rețea > Setări rețea

> Punct de acces simplu

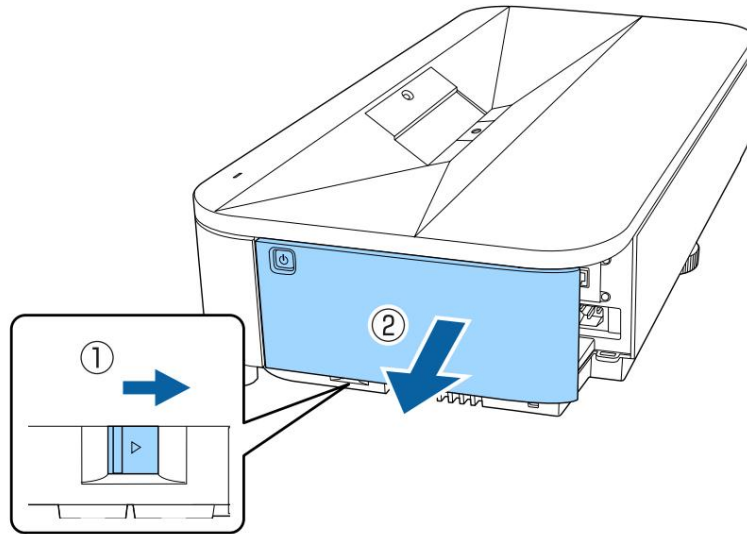
Instalarea modulului LAN fără fir

Pentru a utiliza conexiunile wireless suplimentare, instalați modulul LAN wireless Epson. Nu instalați niciun alt tip de modul LAN wireless.

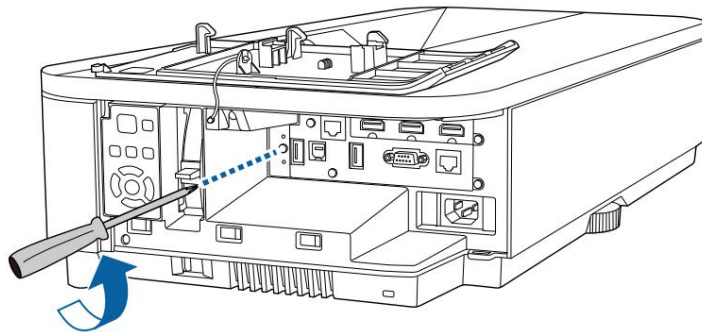
Atenție Nu

scoateți niciodată modulul în timp ce indicatorul său este albastru sau clipește sau în timp ce proiectați fără fir. Acest lucru ar putea deteriora modulul sau pierde date.

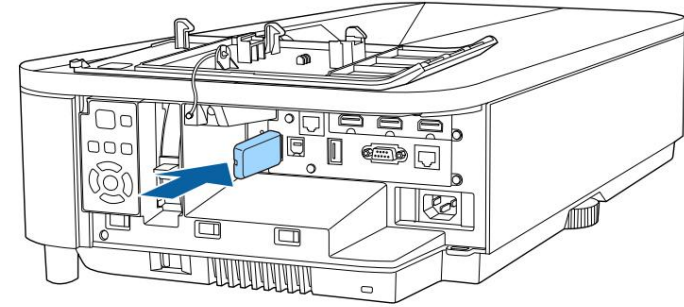
a Scoateți capacul lateral.



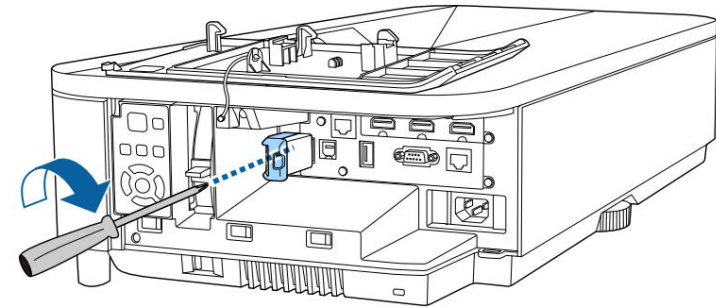
b Folosiți o șurubelniță cu cap în cruce pentru a scoate șurubul care fixează capacul modulului LAN wireless.



c Conectați modulul LAN wireless la portul USB-A1.



d Atașați capacul care vine cu modulul LAN wireless și fixați-l la locul lui cu șurubul.

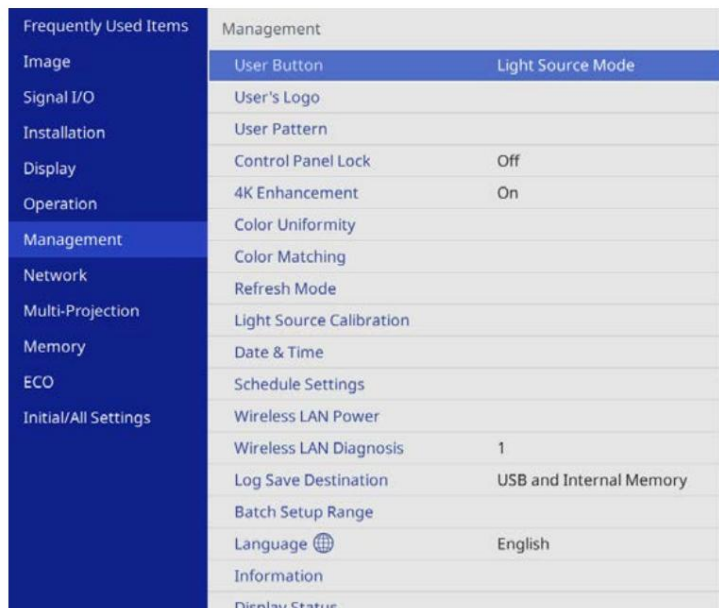


Selectarea manuală a setărilor rețelei wireless

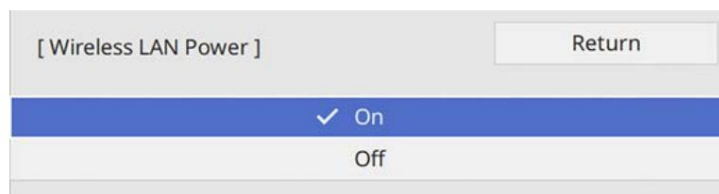
Înainte de a putea proiecta din rețeaua wireless, trebuie să selectați setările de rețea pentru proiector.

Proiecție rețea wireless

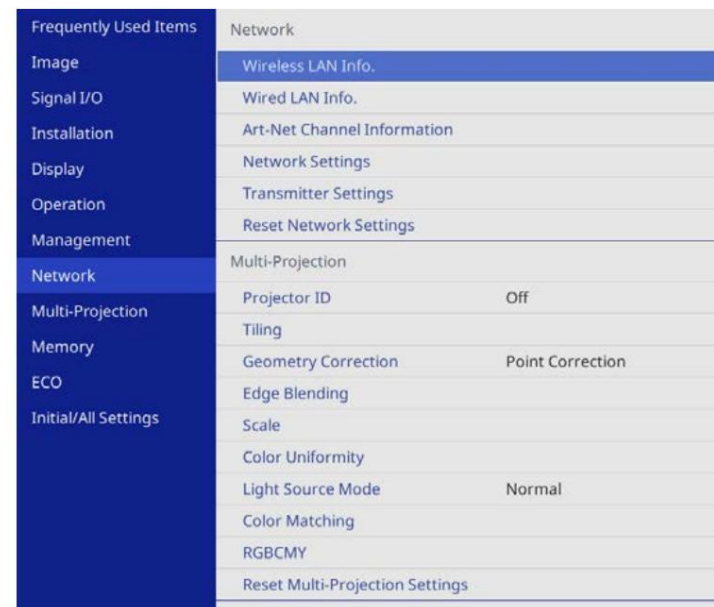
Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Administrare și apăsați [Intrare].



b Setează setarea Alimentare rețea LAN fără fir la Activat.



c Selectați meniul Rețea și apăsați [Enter].



d Selectați Setări rețea și apăsați [Enter]. e Pentru a

identifica proiectorul în rețea, selectați Nume proiector și introduceți un nume de maximum 16 caractere alfanumerice.

f Setează setarea Interfeței de control prioritar la LAN fără fir. g Selectați

metoda de conectare.

- Pentru modul AP simplu, setați setarea AP simplu pe Activat și treceți la pasul 12.

Trebuie să setați Parola atunci când utilizați modul AP simplu pentru prima dată. Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a seta parola.

- Pentru modul infrastructură, setați setarea AP simplu la Dezactivat și accesați următorul pas.
- Dacă ați instalat modulul LAN wireless opțional și doriți să utilizați ambele metode de conectare simultan, setați setarea AP simplu pe Activat și treceți la pasul următor.

[Simple AP] Return

✓ On
Off

h Selectați meniul LAN fără fir și apăsați [Enter].

[Wireless LAN] Return

Search Access Point	
SSID	
Security	Open
IP Settings	
DNS Server 1	0.0.0.0
DNS Server 2	0.0.0.0
IPv6	Off
IP Address Display	On

Proiectorul începe să caute puncte de acces.

De asemenea, puteți seta manual punctele de acces. Consultați Specificațiile pentru detalii despre canalele acceptate.

i Selectați punctul de acces la care doriți să vă conectați. a Dacă

trebuie să atribuiți manual SSID-ul, selectați SSID pentru a introduce

j Atribuiți setările IP pentru rețeaua dvs., după cum este necesar.

- Dacă rețeaua atribuie automat adrese, selectați Setări IP pentru a seta setarea DHCP la Activat.
- Dacă trebuie

să setați adresele manual, selectați Setări IP pentru a seta setarea DHCP la Dezactivat, apoi introduceți adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway a proiectorului, după cum este necesar.

k Pentru a împiedica afișarea adresei IP în rețea ecranul cu informații, setați setarea Afișaj adresă IP la Dezactivat.

Proiecție rețea wireless

Selecționați meniul Proiecție rețea și apăsați [Enter].

[Network Projection]		Return
Projector Keyword	Off	
Epson iProjection	On	^
SSID Display	On	
Display LAN Info.	Text & QR Code	
Moderator Password		
Keyword Interrupt Display	Off	
Screen Mirroring	On	^
Interrupt Connection	On	
Adjust Image Quality	1 (Fine)	
HDMI Out Image Output	Off	
Screen Mirroring Info.	On	
Message Broadcasting	Off	
Screen Sharing	On	^
Connection Mode	Keyword On	

m Activați setarea Cuvinte cheie proiector dacă doriți să împiedicați accesul la proiectorul de către oricine care nu se află în încăperea cu acesta.

Când activați această setare, trebuie să introduceți un cuvânt cheie randomizat de pe un computer care utilizează Epson iProjection pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.

Setați setarea Epson iProjection la Activat.

[Epson iProjection]		Return
	✓ On	
	Off	

Selecționați opțiunile după cum este necesar.

- Afișarea SSID vă permite să selectați dacă doriți să afișați SSID-ul proiectorului pe ecranul cu informații despre rețea și pe ecranul principal.
- Afișarea informațiilor LAN vă permite să setați formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului.
- Parola moderatorului vă permite să introduceți o parolă formată din patru cifre pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând Epson iProjection. (În mod implicit, nu este setată nicio parolă.)
- Afișajul întrerupere cuvinte cheie vă permite să selectați dacă doriți să afișați un cuvânt cheie al proiectorului pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul folosind Epson iProjection.

p După ce ați terminat de selectat setările, reveniți la Setări rețea ecran, selectați Setare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Apăsați butonul [LAN] de pe telecomandă.

Proiecție rețea wireless

Setările rețelei wireless sunt finalizate când vedeți adresa IP corectă pe ecranul cu informații despre rețea.

[LAN]	
Projector Name	: MYNAME
SSID	: MYSSID
IP Address 	: WIRED.DHCP.ID
IP Address 	: WIRELESS.DHCP.ID
Keyword	: ----
Event ID	: 0434

După ce ați terminat de configurat setările wireless pentru proiector, trebuie să selectați rețeaua wireless pe computer. Apoi, porniți software-ul de rețea pentru a trimite imagini către proiector printr-o rețea wireless.

g Linkuri conexe •

„Utilizarea tastaturii afișate” p. 180

Selectarea setărilor de rețea wireless în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectați rețeaua wireless corectă pe computer.

Pentru a accesa software-ul utilitar wireless, faceți clic pe pictograma de rețea de pe Bara de activități Windows.

b Când vă conectați la dispozitive printr-un punct de acces la rețeaua wireless, asigurați-vă că Wi-Fi-ul este activat și selectați numele rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

c Faceți clic pe Conectare.

Selectarea setărilor de rețea wireless pe Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectați rețeaua wireless corectă pe Mac.

a Faceți clic pe pictograma Wi-Fi din bara de meniu din partea de sus a ecranului.

b Când vă conectați la dispozitive printr-un punct de acces la rețeaua wireless, asigurați-vă că Wi-Fi-ul este activat și selectați numele rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Configurarea securității rețelei wireless pentru un punct de acces simplu Mod

Puteți configura securitatea proiectorului pentru a-l utiliza într-o rețea wireless cu modul AP simplu. Puteți utiliza securitatea WPA2-PSK.

Contactați administratorul de rețea pentru îndrumări privind introducerea informațiilor corecte.

a Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Rețea și apăsați [Enter]. b Selectați Setări rețea și apăsați [Enter].

Proiecție rețea wireless

141

c Selectați Parolă, apăsați [Enter] și introduceți o parolă de la 8 la 63.
lungimea caracterelor.

d După ce ați terminat de introdus o parolă, reveniți la secțiunea Rețea.
Pe ecranul Setări, selectați Setare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru
a salva setările și a ieși din meniuri.

Configurarea securității rețelei wireless pentru Mod Infrastructură

Puteți configura securitatea proiectoarei pentru a-l utiliza într-o rețea wireless cu
modul infrastructură. Configurați unul dintre următoarele tipuri de securitate pentru
a se potrivi cu setările utilizate în

rețeaua dvs.: • Securitate

WPA3-PSK • Securitate WPA2/

WPA3-PSK • Securitate

WPA3-EAP • Securitate WPA2/WPA3-EAP

Contactați administratorul de rețea pentru îndrumări privind introducerea
informațiilor corecte.

Dacă doriți să configurați securitatea WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP, asigurați-vă că
asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu tipul de înregistrare al
proiectorului și este plasat direct pe un dispozitiv de stocare USB.

b Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Rețea și apăsați [Enter]. c Selectați

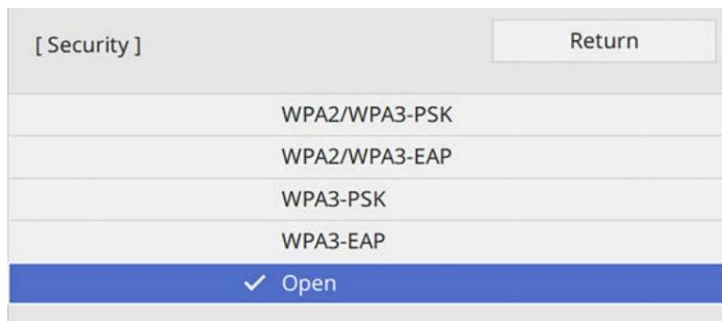
Setări rețea și apăsați [Enter]. d Selectați meniul LAN

wireless și apăsați [Enter].

[Wireless LAN]		Return
Search Access Point		
SSID		
Security	Open	
IP Settings		
DNS Server 1	0.0.0.0	
DNS Server 2	0.0.0.0	
IPv6	Off	▼
IP Address Display	On	

e Selectați setarea Securitate și apăsați [Enter].

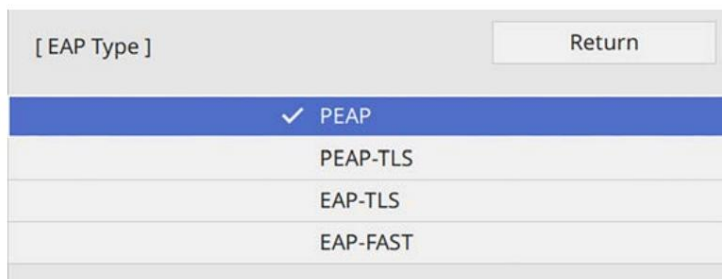
g Selectați setările de securitate care să corespundă setărilor de rețea.



g Efectuați una dintre următoarele acțiuni în funcție de securitatea selectată.

- WPA3-PSK sau WPA2/WPA3-PSK: Selectați Parolă, apăsați [Enter] și introduceți o parolă cu o lungime cuprinsă între 8 și 63 de caractere. Apoi treceți la pasul 16.
- WPA3-EAP sau WPA2/WPA3-EAP: Selectați Tipul EAP și apăsați [Intrare].

h Selectați protocolul pentru autentificare ca setare Tip EAP .



Pentru a importa certificatul, selectați tipul de certificat și apăsați [Enter].

- Certificat client pentru tipul PEAP-TLS sau EAP-TLS •
Certificat CA pentru toate tipurile de EAP

De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale utilizând site-ul web browser. Totuși, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, altfel este posibil ca certificatul să nu se instaleze corect.

j Selectați Salvare și apăsați [Enter]. k

Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiecteurului.

l Apăsați [Enter] pentru a afișa lista de certificate. m

Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.

Se afișează un mesaj care vă solicită să introduceți parola pentru certificat.

Introduceți o parolă și apăsați [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

Selectați setările EAP după cum este necesar.

- Numele de utilizator vă permite să introduceți un nume de utilizator folosind până la 64 de caractere alfanumerice. La importarea unui certificat client, numele sub care a fost emis certificatul este setat automat.
- Parola vă permite să introduceți o parolă folosind până la 64 de caractere alfanumerice pentru autentificare atunci când utilizați tipul PEAP sau EAP-FAST .
- Opțiunea Verificare certificat server vă permite să selectați dacă doriți sau nu să verificați certificatul serverului atunci când a fost setat un certificat CA.
- Nume server RADIUS vă permite să introduceți numele serverului care va fi verificat.

p După ce ați terminat de efectuat setările, reveniți la Setări rețea ecran, selectați Setare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Linkuri conexe

- „Certificate client și CA acceptate” p. 143

Certificate client și CA acceptate

Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specificații	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hash-uri	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungimea cheii	512/1024/2048/4096 biți
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Certificat CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specificații	Descriere
Format	X509v3
Extensie	DER/CER/PEM
Criptare	RSA
Hash-uri	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungimea cheii	512/1024/2048/4096 biți
Codificare	BASE64/Binar

Utilizarea unui cod QR pentru conectarea unui dispozitiv mobil

După selectarea setărilor de rețea wireless pentru proiector, puteți afișa un cod QR pe ecran și îl utilizați pentru a conecta un dispozitiv mobil utilizând aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

- Asigurați-vă că ați instalat cea mai recentă versiune de Epson iProjection pe dispozitivul tău.
 - Puteți descărca gratuit Epson iProjection din App Store sau Google Play. Orice taxe generate la comunicarea cu aplicația Magazinul sau Google Play sunt responsabilitatea clientului.
 - Când folosim Epson iProjection în modul Conexiune rapidă, recomandăm efectuarea setărilor de securitate.

Apăsați butonul [LAN] de pe telecomandă.


Codul QR este afișat pe suprafața proiectată.

- Dacă nu vedeți codul QR pe ecran, apăsați [Info] în meniul Rețea al proiectorului .
 - Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Epson iProjection > Afișare informații LAN.
 - Pentru a ascunde codul QR, apăsați [Esc].
 - Când codul QR este ascuns, apăsați [Enter] pentru a afișa codul.

b Porniți Epson iProjection pe dispozitivul mobil.

c Citiți codul QR proiectat folosind Epson iProjection pentru a-l conecta la proiectorul.

Pentru a citi corect codul QR, asigurați-vă că sunteți cu fața spre ecran suficient de precis și de aproape, astfel încât codul proiectat să se încadreze în ghidul cititorului de coduri QR al dispozitivului mobil. Dacă sunteți prea departe de ecran, este posibil ca codul să nu poată fi citit.

După stabilirea unei conexiuni, selectați meniul Cuprins , apoi  , i selectați fișierul pe care doriți să îl proiectați.

Utilizarea unui stick USB pentru conectarea unui computer cu Windows

Puteți configura unitatea flash USB ca cheie USB pentru a conecta rapid proiectorul la un computer Windows compatibil cu rețeaua locală fără fir. După crearea cheii USB, puteți proiecta rapid imagini de la proiectorul de rețea.

Configurați cheia USB utilizând instrumentul de configurare a cheii USB din Epson iProjection Software-ul (Windows).

Consultați Ghidul de utilizare Epson iProjection (Windows/Mac) pentru instrucțiuni.

b Asigurați-vă că modulul LAN wireless este instalat sau încorporat în proiector.

c Porniți proiectorul. d Apăsați

butonul [LAN] de pe telecomandă.

Vedeți ecranul cu informații despre rețea. Verificați dacă sunt afișate un SSID și o adresă IP.

e Conectați cheia USB la portul USB-A al proiectorului.

Veți vedea un mesaj proiectat care vă informează că actualizarea informațiilor despre rețea este finalizată.

f Scoateți cheia USB. g Conectați

cheia USB la un port USB al computerului. h Urmați instrucțiunile de pe

ecran pentru a instala aplicația necesară.

- Dacă se afișează mesajul Paravan de protecție Windows, faceți clic pe Da pentru a dezactiva firewall-ul.
- Aveți nevoie de autoritate de administrator pentru a instala software-ul.
- Dacă nu se instalează automat, faceți dublu clic pe MPPLaunch.exe din cheia USB.

După câteva minute, imaginea de pe computer este afișată de proiector.

După ce ați terminat de proiectat fără fir, selectați opțiunea Eliminare în siguranță opțiunea Hardware din bara de activități Windows, apoi scoateți cheia USB din computer.

Este posibil să fie nevoie să reporniți computerul pentru a reactiva conexiune LAN fără fir.

g Linkuri conexe •

„Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor” [p. 9](#)

Utilizarea sistemului de prezentare wireless pentru conectare

Calculatoare Windows/Mac

Puteți utiliza sistemul opțional de prezentare wireless pentru a conecta rapid proiectorul la computere fără fir și pentru a proiecta imaginea. Sistemul dumneavoastră de prezentare wireless (ELPWP10) include două emițătoare wireless (ELPWT01) și un modul LAN wireless (ELPAP11).

Consultați Ghidul utilizatorului pentru sistemul de prezentare wireless Epson pentru detalii.

g Linkuri conexe •

„Configurarea sistemului de prezentare wireless pentru prima dată” [p.144](#) •

„Proiectarea cu sistemul de prezentare wireless” [p.145](#)

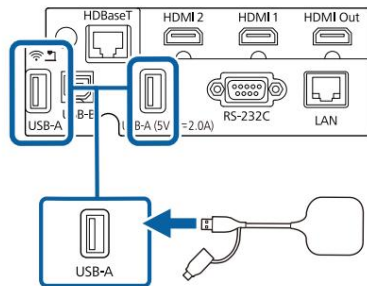
Configurarea sistemului de prezentare wireless pentru prima dată

Prima dată când utilizați sistemul de prezentare wireless, trebuie să faceți pregătiri, cum ar fi conectarea emițătoarelor wireless la proiector.

- a • Selectați setările de rețea pentru proiector înainte de asociere.
 - Trebuie să asociați din nou emițătoarele wireless atunci când schimbați Numele proiectorului sau Parola din meniul Setări rețea . • Puteți descărca software-ul și manualele necesare de pe următorul site web: epson.sn

a Porniți proiectorul. b Conectați

transmițătorul wireless la portul USB-A al proiectorului.



Informațiile despre rețea sunt scrise și se afișează un mesaj de finalizare. Este posibil să dureze ceva timp până la finalizarea asocierii.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau transmițătorul wireless de la proiector în timp ce informațiile de rețea sunt scrise. Dacă cablul de alimentare sau transmițătorul wireless este deconectat, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect. Asigurați-vă că mesajul de finalizare este afișat înainte de a deconecta transmițătorul wireless.

c Conectați celelalte emițătoare wireless dacă doriți să continuați asocierea. d Selectați Da pentru a seta Afișaj ghid conectare la Activat, dacă este necesar.

- Vă recomandăm să selectați **Da** în următorul mesaj și să apăsați ghidul de conectare pentru transmițătorul wireless (Epson Wireless Presentation).
- Mesajul care vă solicită să setați Afișaj ghid conexiune la Activat este afișat atunci când Afișaj ghid conexiune este setat la Dezactivat și Redare conținut este setat la Dezactivat. • Puteți modifica afișajul ghidului de conectare din meniul Rețea al proiectorului . s Rețea > Setări transmițător > Afișaj ghid conexiune

e Scoateți transmițătorul wireless din proiector și introduceți modulul LAN fără fir în același port utilizat pentru conexiunea fără fir transmițător.

f Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă. g Asigurați-

vă că opțiunea Alimentare LAN fără fir este setată pe Activat în meniul proiectorului. Meniul Management , iar Simple AP este setat la Activat în meniul Setări rețea al proiectorului .

Vă recomandăm să opriți și să porniți din nou proiectorul pentru a activa afișarea ghidului de conectare.

Dacă setați **Pornire automată la Activat** în meniul de setări al proiectorului (modul standby (când alimentarea este oprită)). s Rețea > Setări transmițător > Pornire automată

Proiectarea cu sistemul de prezentare wireless

Puteți utiliza transmițătorul wireless asociat pentru a stabili rapid o conexiune directă între proiector (receptor) și computerele Windows/Mac și pentru a proiecta cu ușurință imaginile.

Asigurați -vă că modulul LAN wireless este instalat în proiector.

a Porniți proiectorul. b Conectați

transmițătorul wireless la un port USB al computerului. c Proiectați conținutul

cu ajutorul software-ului Epson Wireless Presentation din
transmițătorul wireless. Consultați Sistemul de prezentare wireless Epson
Ghidul utilizatorului pentru detalii.

Proiecție în rețeaua wireless de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)

Puteți trimite imagini către proiector de pe dispozitive mobile, cum ar fi laptopuri, smartphone-uri și tablete, utilizând tehnologia Miracast.

Puteți conecta simultan două dispozitive care utilizează tehnologia Miracast.

Proiectorul detectează sursele de intrare ca Screen Mirroring1 și Screen Mirroring2. Trebuie să setați Întrerupere conexiune la Dezactivat. s Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring >

Întrerupere conexiune Dacă dispozitivul dvs. acceptă Miracast, nu este nevoie să instalați niciun software suplimentar. Când utilizați un

computer cu Windows, asigurați-vă că este disponibil adaptorul necesar pentru conexiunea Miracast.

Rețineți următoarele limitări atunci când utilizați funcțiile Screen Mirroring. • Nu

puteți reda o imagine întregă. • Nu puteți

reda audio multicanal pe 3 canale (canalul 3). • Este posibil să nu puteți

proiecta imagini în funcție de rezoluție și cadru. rată.

• Nu puteți reda videoclipuri 3D.

• În funcție de dispozitiv, este posibil să nu puteți vizualiza conținut protejat de drepturi de autor cu o conexiune Miracast. • Nu

modificați setarea Screen Mirroring a proiectorului în timpul proiecției Screen Mirroring. Această acțiune poate duce la deconectarea proiectorului, iar reconectarea poate dura ceva timp. s Rețea >

Setări rețea > Proiecție rețea > Screen Mirroring

• Nu opriți proiectorul direct de la întrerupător în timpul proiecției Screen Mirroring.

Dispozitive acceptate în Proiecție Miracast Windows 8.1 sau o versiune ulterioară instalată

Asistența pentru Miracast variază în funcție de dispozitivul mobil. Consultați manualul dispozitivului mobil pentru detalii.

g Linkuri conexe •

„Selectarea setărilor de oglindire a ecranului” p.147

• „Conectarea utilizând oglindirea ecranului cu funcția Miracast” p.149

• „Conectarea utilizând Screen Mirroring în Windows 10” p. 150 •

„Conectarea utilizând Screen Mirroring în Windows 11” p. 150

Selectarea setărilor de oglindire a ecranului

Trebuie să selectați setările Screen Mirroring pentru proiector pentru a proiecta imagini de pe dispozitivul mobil.

Dacă utilizați Windows 10/11, puteți proiecta imagini folosind următoarele metode

conexiuni:
Transmiterea imaginilor direct de pe dispozitiv către proiector • Transmiterea

imaginilor prin rețeaua locală Când transmiteți

imagini prin rețeaua locală, conexiunea este mai stabilă și mai sigură. Efectuați una dintre următoarele acțiuni pentru a conecta proiectorul la o rețea locală: • Conectați un cablu LAN. •

Selectați setarea LAN

wireless pentru a vă conecta la

rețeaua de acces wireless

punct.

Pentru a vă conecta la un punct de acces wireless, trebuie să instalați modulul LAN wireless opțional.

Proiecție în rețeaua wireless de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Administrare și apăsați [Intrare].

Frequently Used Items	Management
Image	User Button Light Source Mode
Signal I/O	User's Logo
Installation	User Pattern
Display	Control Panel Lock Off
Operation	4K Enhancement On
Management	Color Uniformity
Network	Color Matching
Multi-Projection	Refresh Mode
Memory	Light Source Calibration
ECO	Date & Time
Initial/All Settings	Schedule Settings
	Wireless LAN Power
	Wireless LAN Diagnosis 1
	Log Save Destination USB and Internal Memory
	Batch Setup Range
	Language English
	Information
	Disolav Status

b Setări setarea Alimentare rețea LAN fără fir la Activat.

[Wireless LAN Power]	Return
✓ On	
Off	

c Selectați meniul Rețea și apăsați [Enter].

Frequently Used Items	Network
Image	Wireless LAN Info.
Signal I/O	Wired LAN Info.
Installation	Art-Net Channel Information
Display	Network Settings
Operation	Transmitter Settings
Management	Reset Network Settings
Network	Multi-Projection
Multi-Projection	Projector ID Off
Memory	Tiling
ECO	Geometry Correction Point Correction
Initial/All Settings	Edge Blending
	Scale
	Color Uniformity
	Light Source Mode Normal
	Color Matching
	RGBCMY
	Reset Multi-Projection Settings

d Selectați Setări rețea și apăsați [Enter]. e Selectați Interfață

control prioritate și apăsați [Enter]. f Alegeți una dintre următoarele

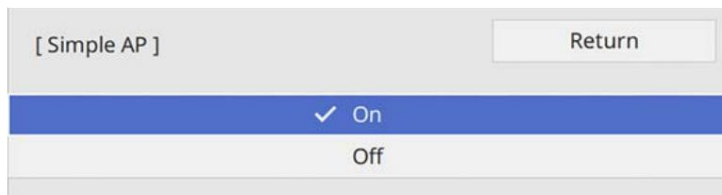
opțiuni:

- Dacă transmiteți datele prin rețeaua locală utilizând rețeaua LAN cu fir, selectați Rețea LAN cu fir.
- Dacă transmiteți datele direct sau printr-un punct de acces wireless, selectați LAN wireless.
- Dacă dispozitivul dvs. acceptă doar transmiterea directă a datelor, selectați Wireless

Rețea locală (LAN).

Proiecție în rețeaua wireless de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)

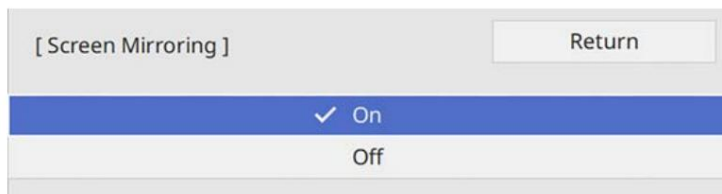
g Setează setarea AP simplu la Activat.



Dacă nu a fost setată încă parola, apăsați butonul de ecran pentru a seta parola.

h Reveniți la ecranul Setări rețea și selectați Opțiune rețea Proiecție.

Setați setarea Oglindire ecran la Activat.



j Selectați opțiunile după cum este necesar.

- Întreruperea conexiunii vă permite să selectați conectarea la un alt dispozitiv mobil în timpul proiecției Screen Mirroring sau conectarea exclusivă la un singur dispozitiv. Dacă doriți să utilizați două surse Screen Mirroring, setați această opțiune la Dezactivat.
- Ajustarea calității imaginii vă permite să reglați oglindirea ecranului viteză/calitate. Selectați un număr mic pentru a îmbunătăți calitatea și selectați un număr mare pentru a crește viteza.
- Informații Screen Mirroring afișează informații despre conexiune atunci când se proiectează sursa Screen Mirroring.

k După ce ați terminat de selectat setările, reveniți la meniul Setări rețea ecran, selectați Setare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Conectarea cu Miracast utilizând funcția Screen Mirroring Funcție

Dacă dispozitivul mobil, cum ar fi un smartphone, este compatibil cu Miracast, îl puteți conecta wireless la proiector și puteți proiecta imagini. Puteți reda sunet prin sistemul de difuzoare al proiectorului conectându-vă utilizând funcția Screen Mirroring.

a Selectați setarea Screen Mirroring de pe proiector, după cum este necesar. b Apăsați

butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la modul Screen. Sursă de oglindire.

Vedeți ecranul cu informații despre rețea.

c Pe dispozitivul mobil, utilizați funcția Miracast pentru a căuta proiector.

Vedeți o listă de dispozitive disponibile.

d Selectați Numele proiectorului din listă. e Dacă vedeți un ecran

de introducere a codului PIN pe dispozitivul mobil, introduceți codul PIN. afișate pe ecranul cu informații despre rețea sau pe imaginea proiectată.

Proiectorul afișează imaginea de pe dispozitivul mobil.

Este posibil să dureze ceva timp până când se stabilește conexiunea. În timp ce se conectează, nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului. Acest lucru poate duce la înghețarea sau funcționarea defectuoasă a dispozitivului.

În funcție de dispozitivul mobil, este posibil să fie nevoie să ștergeți un dispozitiv la conectare. Urmăriți instrucțiunile de pe ecranul dispozitivului.

Proiecție în rețeaua wireless de pe un dispozitiv mobil (Screen Mirroring)

150

Conectarea folosind funcția Screen Mirroring în Windows 10

Puteți configura computerul pentru proiecție wireless și puteți reda sunet prin sistemul de difuzoare al proiecteurului, conectându-l utilizând funcția Screen Mirroring.

a Selectați setarea Screen Mirroring de pe proiector, după cum este necesar. b

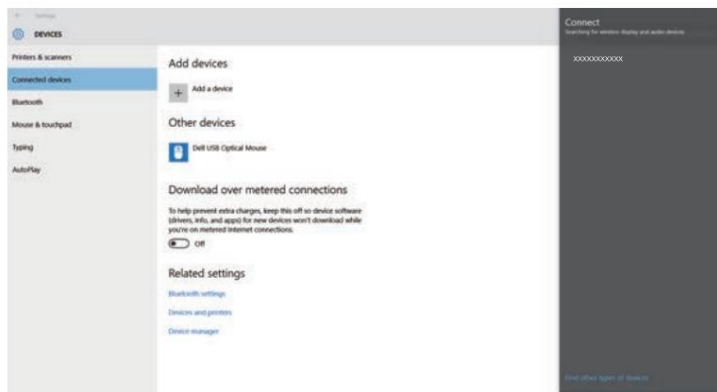
Apăsați butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la modul Screen.
Sursă de oglindire.

Vedeți ecranul cu informații despre rețea.

c Țineți apăsată tasta Windows și apăsați K pe tastatură în momentul în care
același timp.

Vedeți o listă de dispozitive disponibile.

d Selectați Numele proiecteurului din listă.



e Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computer, introduceți codul PIN afișate pe ecranul cu informații despre rețea sau în colțul din dreapta jos al imaginii proiectate.

Proiectorul afișează imaginea de la computer.

Este posibil să dureze ceva timp până când se stabilește conexiunea. În timp ce
La conectare, nu deconectați cablul de alimentare al proiecteurului. Acest lucru poate
duce la înghetarea sau funcționarea defectuoasă a dispozitivului.

Conectarea folosind funcția Screen Mirroring în Windows 11

Puteți configura computerul pentru proiecție wireless și puteți reda sunet prin sistemul de difuzoare al proiecteurului, conectându-l utilizând funcția Screen Mirroring.

a Selectați setarea Screen Mirroring de pe proiector, după cum este necesar. b

Apăsați butonul [LAN] de pe telecomandă pentru a comuta la modul Screen.
Sursă de oglindire.

Vedeți ecranul cu informații despre rețea.

c Faceți clic pe pictograma difuzorului din bara de activități a computerului. d

Faceți clic pe Distribuire.

Vedeți o listă de dispozitive disponibile.

Dacă nu se afișează lista sau se afișează un computer, consultați

e Selectați Numele proiecteurului din listă. f Dacă vedeți ecranul

de introducere a codului PIN pe computer, introduceți codul PIN afișate pe ecranul cu informații despre rețea sau în colțul din dreapta jos al imaginii proiectate.

Proiectorul afișează imaginea de la computer.

Este posibil să dureze ceva timp până când se stabilește conexiunea. În timp ce
La conectare, nu deconectați cablul de alimentare al proiecteurului. Acest lucru poate
duce la înghetarea sau funcționarea defectuoasă a dispozitivului.

Puteți utiliza protocolul HTTPS pentru a crește securitatea dintre proiector și un browser web care comunică cu acesta. Pentru a face acest lucru, creați un certificat de server, îl instalați pe proiector și activați setarea HTTP securizat din meniurile proiectorului pentru a verifica fiabilitatea browserului web.

Chiar dacă nu instalați un certificat de server, proiectorul creează automat un certificat autosemnat și permite comunicarea. Totuși, deoarece certificatul autosemnat nu poate verifica fiabilitatea dintr-un browser web, veți vedea un avertisment despre fiabilitatea serverului atunci când accesați proiectorul dintr-un browser web. Acest avertisment nu împiedică comunicarea.

g Linkuri conexe •

„Importarea unui certificat de server web utilizând meniurile” p.151

Importarea unui certificat de server web utilizând meniurile

Puteți crea certificatul serverului web și îl puteți importa utilizând meniurile proiectorului și un dispozitiv de stocare extern.

- Puteți utiliza o unitate flash USB ca dispozitiv de stocare extern pentru acest lucru model.
 - De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale din browserul web. Totuși, asigurați-vă că vă înregistrați o singură dată, altfel certificatul s-ar putea să nu se instaleze corect.

Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu proiectorul înregistrare și plasată direct pe dispozitivul de stocare USB.

b Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Rețea și apăsați [Enter]. c Selectați

Setări rețea și apăsați [Enter].

d Selectați meniul Control proiector și apăsați [Enter].

[Projector Control]		Return
Command Communication	Protected	
Web API Settings		
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Crestron XiO Cloud	Off	
Control4 SDDP	Off	
Art-Net	On	
Secure HTTP	On	▲
Web Server Certificate		

e Setări setarea HTTP securizat la Activat. f

Selectați Certificat server web și apăsați [Enter]. g

Selectați Salvare și apăsați [Enter]. h

Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a conecta un dispozitiv de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

i Apăsați [Enter] pentru a afișa lista de certificate.

j Selectați certificatul de importat utilizând lista afișată.

Se afișează un mesaj care vă solicită să introduceți parola pentru certificat.

k Introduceți o parolă și apăsați [Enter].

Certificatul este importat și apare un mesaj de finalizare.

Linkuri conexe

- „Certificate de server web acceptate” [p. 152](#)

Certificate de server web acceptate

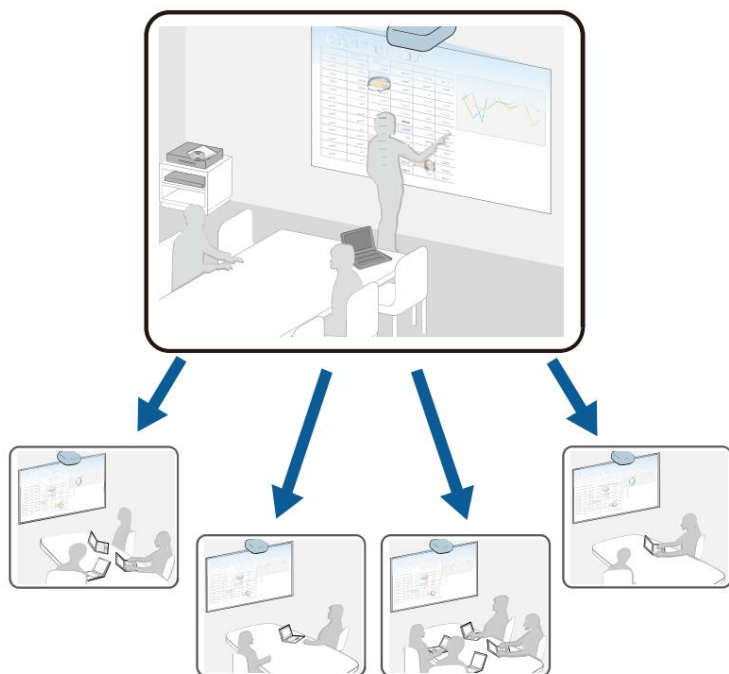
Puteți înregistra aceste tipuri de certificate digitale.

Certificat de server web (HTTP securizat)

Specificații	Descriere
Format	PKCS#12
Extensie	PFX, P12
Criptare	RSA
Hash-uri	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lungimea cheii	512/1024/2048/4096 biți
Denumire comună	Numele gazdei rețelei
Organizare	Opțional
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice; obligatoriu

Puteți distribui imaginea ecranului proiectată în prezent către maximum patru proiectoare conectate la aceeași rețea. Acest lucru vă permite să vizualizați imaginea în același timp de la alte proiectoare.

- Această funcție nu este disponibilă în modul Redare continuă.
- Această funcție nu este disponibilă când setarea Imbușuratăire 4K este setată pe Activat în meniul Gestionare al proiecteurului.



Rețineți următoarele limitări atunci când utilizați funcția de partajare a ecranului. • Puteți partaja ecranul cu proiectoare care acceptă partajarea ecranului caracteristică.

- Dacă versiunea de firmware a proiectoarelor care partajează ecranul nu este aceeași, este posibil să fie nevoie să actualizați firmware-ul proiecteurului pentru a partaja ecranul.
- Nu puteți distribui imagini protejate de HDCP.

- Nu puteți modifica setările de rețea ale proiecteurului în timpul partajării ecranului.

g Linkuri conexe •

„Partajarea ecranului” p.153 •

„Primirea imaginilor de pe ecranul partajat” p.155

Partajarea ecranului

Înainte de a partaja ecranul, trebuie să selectați setările proiecteurului. •

Conectați proiectorul la rețea. • Asigurați-

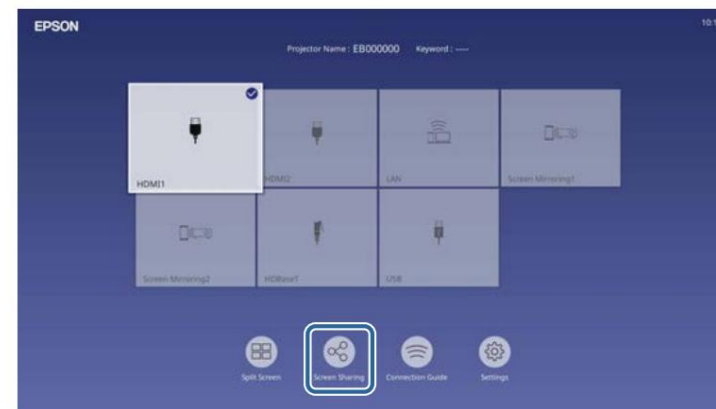
vă că setarea Partajare ecran este setată pe Activat. s

Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran

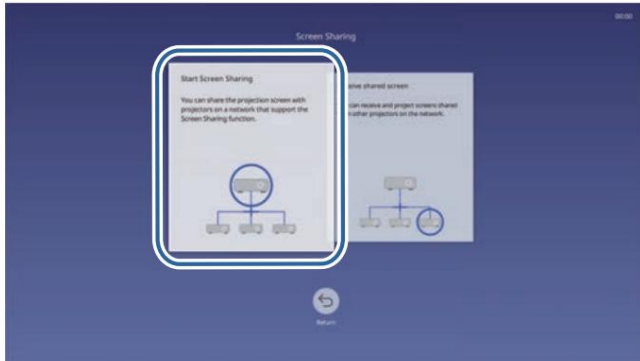
a Porniți proiectorul și afișați o imagine. b Apăsați

butonul [Acasă]. c Selectați

Partajare ecran.



d Selectați Pornire partajare ecran.



e Specificați proiectorul cu care doriți să partajați ecranul.



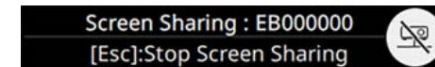
A Introduceți adresa IP utilizând tastatura numerică.

B Introduceți cuvântul cheie al proiectorului utilizând tastatura numerică, dacă este necesar. Cuvântul cheie al proiectorului este afișat pe imaginea proiectată a proiectorului receptor.


C Afișează istoricul conexiunilor. Pentru a vă conecta la un proiector la care v-ați conectat anterior, selectați adresa IP din lista afișată.



Selectați Conectare .

Când conexiunea este stabilită, bara care indică starea partajată apare în colțul din dreapta sus al ecranului. Puteți glisa și plasa poziția barei de stare partajată.



g Repetați pașii 3 și 6 după cum este necesar pentru a conecta mai multe

proiectoare. h Selectați  pentru a permite desenarea pe ecranul distribuit.

-  Puteți trage de la proiectorul receptor.
-  Nu puteți trage de la proiectorul receptor.

Selectați sursa de intrare pentru a proiecta imaginile pe care doriți să le partajați.

Imaginea este distribuită către proiectoarele receptoare.

g Linkuri conexe •

„Finalizarea partajării ecranului” [p.154](#)

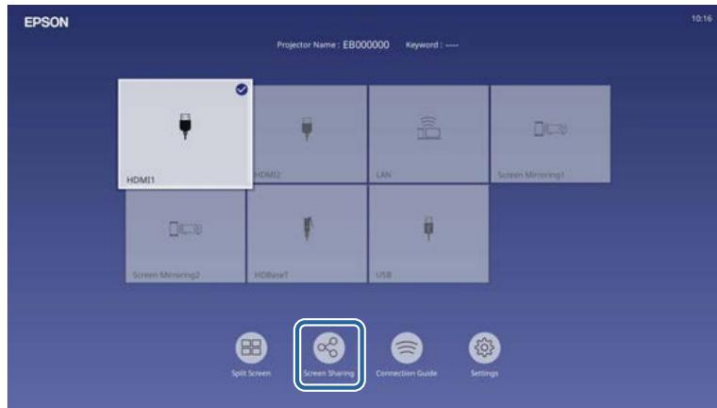
Finalizarea partajării ecranului



Pentru a finaliza partajarea, selectați pictograma din bara de stare partajată. Această opțiune deconectează toate proiectoarele simultan. Dacă doriți să deconectați un anumit proiector, urmați pașii de mai jos.

Apăsați butonul [Acasă].

b Selectați Partajare ecran.



c Selectați proiectorul pe care doriți să îl deconectați și selectați Deconectare.



Proiectorul selectat este deconectat, iar partajarea ecranului cu acest proiector se încheie.

d Repetați pasul 3 după cum este necesar pentru a vă deconecta la mai multe proiectoare.

Când selectați Deconectare totală, butonul se schimbă în Confirmați.

Primirea imaginilor de pe ecranul partajat

Înainte de a primi ecranul, trebuie să selectați setările proiectorului. •

Conectați proiectoarele la aceeași rețea ca și proiectorul care partajează imagini.

- Asigurați-vă că niciun alt dispozitiv nu se conectează la proiector utilizând Software-ul Epson iProjection.

- Asigurați-vă că setarea Partajare ecran este setată pe Activat. s Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran

Când celălalt proiector începe să partajeze ecranul, imaginea ecranului partajat este afișată automat.

Dacă nu, apăsați butonul [LAN] de pe telecomandă.

Pentru a elimina imaginea partajată în timpul proiecției, apăsați butonul [Esc].

Dacă nu aveți adresa IP a proiectorului, apăsați butonul [Home] și selectați Partajare ecran. Puteți verifica adresa IP afișată pe ecranul ghidului.

Monitorizarea și controlul proiectorului

Verificați aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul printr-o rețea.

g Linkuri conexe •

„Epson Projector Management” [p.157](#) • „Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web” [p.158](#) • „Înregistrarea certificatelor digitale dintr-un browser web” [p.166](#) • „Configurarea alertelor prin e-mail pentru rețeaua proiectorului” [p.167](#) • „Configurarea monitorizării utilizând SNMP” [p.168](#) • „Utilizarea comenzilor ESC/VP21” [p.169](#) • „Asistență PLink” [p.170](#) • „Art-Net” [p.171](#) • „Asistență Crestron Connected” [p.172](#) • „API Web” [p.174](#) • „Setarea programărilor evenimentelor proiectorului” [p.175](#)

Software-ul Epson Projector Management (numai pentru Windows) vă permite să monitorizați și să controlați proiectorul prin rețea. Consultați Ghidul de utilizare Epson Projector Management pentru instrucțiuni.

Puteți descărca Epson Projector Management de pe următorul site web site.

epson.sn

Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți selecta setările proiectorului și controla proiecția utilizând un browser web compatibil.

Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

În modul Redare conținut, puteți edita și liste de redare.

Atenție În

modul Redare conținut, nu scoateți unitatea flash USB din proiector și nu deconectați cablul de alimentare al proiectorului în următoarele situații. Datele salvate pe unitatea flash USB se pot deteriora.

- Când este afișat ecranul Liste de redare
- Când este afișat ecranul Dispozitiv de memorie USB

- Asigurați-vă că proiectorul este pornit și conectat la dispozitive printr-un punct de acces la rețeaua fără fir.
- Puteți utiliza următoarele browsere web.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- În timp ce utilizați browserul web, nu vă conectați utilizând un server proxy. Nu puteți selecta toate setările de meniu ale proiectorului sau controla toate funcțiile proiectorului utilizând un browser web.
- Dacă setați Mod așteptare la Comunicare activată în meniul Operare al proiectorului, puteți utiliza un browser web pentru a selecta setările și a controla proiecția chiar dacă proiectorul este în modul așteptare (când alimentarea este oprită).
- De asemenea, puteți controla proiectorul utilizând un browser web prin intermediul Aplicația Epson iProjection (iOS/Android).

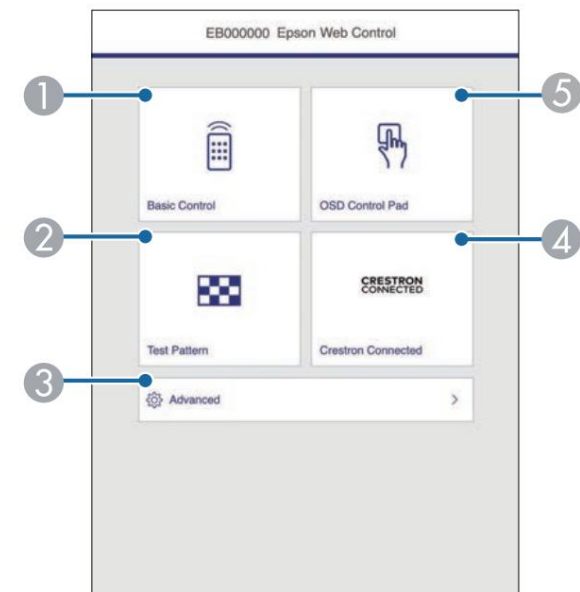
a Asigurați-vă că proiectorul este pornit. b

Asigurați-vă că computerul sau dispozitivul este conectat la aceeași rețea ca proiectorul.

c Porniți browserul web pe computer sau pe dispozitiv.

d Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului, adresa în caseta de adrese a browserului. Când introduceți o adresă IPv6, încadrați adresa între [și].

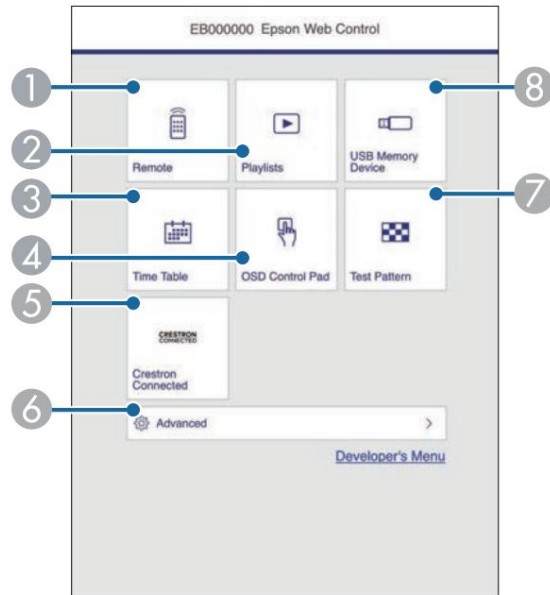
Vedeți ecranul Epson Web Control . • În modul normal



- A Controlează proiectorul de la distanță.
- B Afișează un model de testare.
- C Setează setările detaliate ale proiectorului.
- D Deschide operațiunile Crestron Connected și Crestron XIO Cloud ferestre.
- E Acționează setările meniului proiectorului cu degetul sau cu mouse-ul.

Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web

- În modul Redare conținut



A Controlează proiectorul de la distanță.

B Selectează lista de redare pe care doriți să o redați și vă permite să creați sau să editați liste de redare.

C Afișează ecranul Orar .

D Acționează setările meniului proiectorului cu degetul sau cu mouse-ul.

E Deschide operațiunile Crestron Connected și Crestron XiO Cloud ferestre.

F Setează setările detaliate ale proiectorului.

G Afișează un model de testare.

H Înregistrează sau șterge datele pentru o listă de redare de pe unitatea flash USB.

- Este posibil să fie nevoie să vă conectați pentru a accesa unele dintre opțiunile de pe Ecranul Epson Web Control . Dacă vedeți o fereastră de conectare, introduceți numele de utilizator și parola .
- Când accesați opțiunea Control de bază , numele de utilizator este EPSONREMOTE . În mod implicit, nu este setată nicio parolă. Când utilizați funcția pentru prima dată, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a seta o parolă .
- Când accesați alte opțiuni, numele de utilizator este EPSONWEB. În mod implicit, nu este setată nicio parolă. Dacă nu a fost setată nicio parolă de control web , se afișează un ecran de eroare al browserului. Setăți parola în meniul Setări rețea .
- Puteți schimba parola în secțiunea de rețea a proiectorului meniu.
 - s Rețea > Setări rețea > Parolă la distanță s Rețea > Setări rețea > Parolă control web

g Linkuri conexe •

„Opțiuni de control web” p. 159

Opțiuni de control web

Control de bază

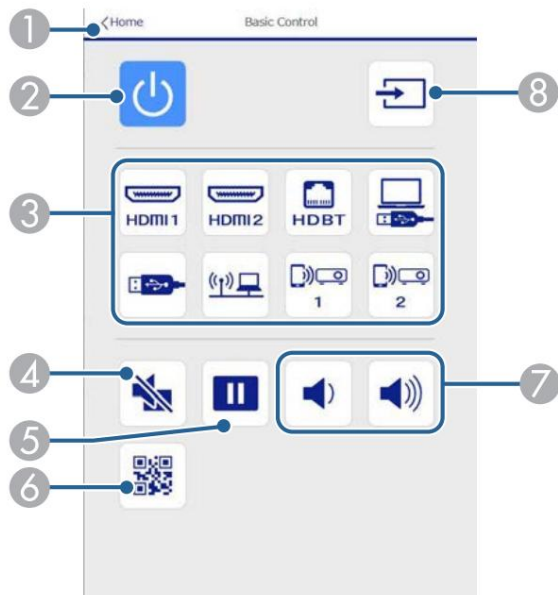
Opțiunile de pe ecranul Control de bază vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.

e Selectați opțiunea corespunzătoare funcției proiectorului pe care doriți să o activați.

Controla.

Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web

- Dacă vedeți o **ferestă de avertizare EPSON** în timpul utilizării panoului de control, apăsați **Repara**. Când (Dacă utilizați funcția pentru prima dată, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a seta o parolă.) • Puteți schimba parola în meniul **Rețea** al proiectorului . s. **Rețea > Setări rețea > Parolă la distanță**

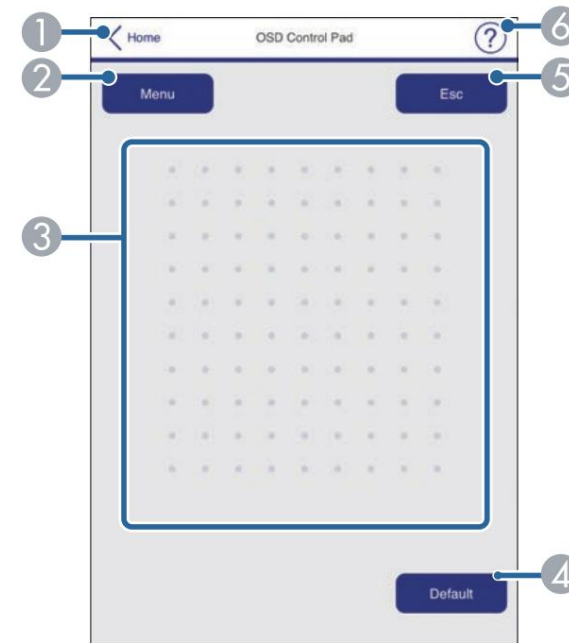


- A Revine la ecranul Epson Web Control .
- B Pornește sau oprește proiectorul.
- C Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile variază în funcție de modelul proiectorului.)
- D Activează sau dezactivează temporar videoclipul și sunetul.
- E Întrerupe sau reia imaginile.
- F Afișează codul QR.
- G Reglează volumul difuzorului.

H Caută surse.

Panoul de control OSD

Opțiunile de pe ecranul OSD Control Pad vă permit să afișați meniurile de setări ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.

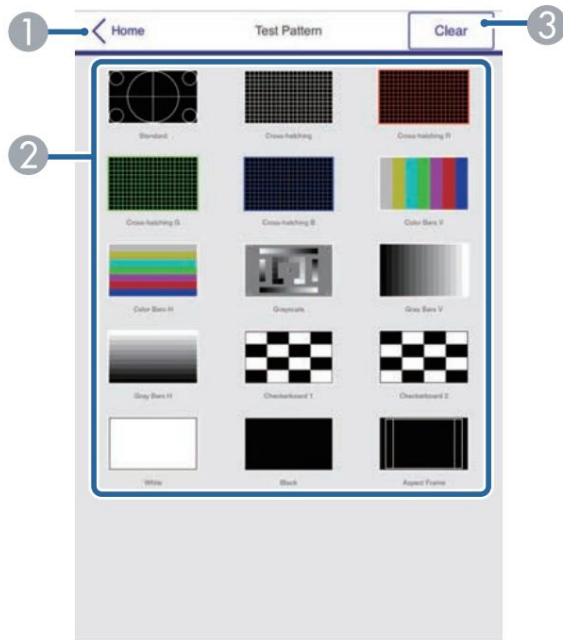


- A Revine la ecranul Epson Web Control .
- B Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
- Folosiți degetul sau mouse-ul pentru a naviga prin meniuri.
- D Resetează setarea selectată la valoarea implicită.
- E Revine la meniul anterior.
- F Afișează subiecte de ajutor.

Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web

Model de testare

Ecranul Model de testare afișează modelele de testare disponibile și vă permite să selectați proiectarea acestora.

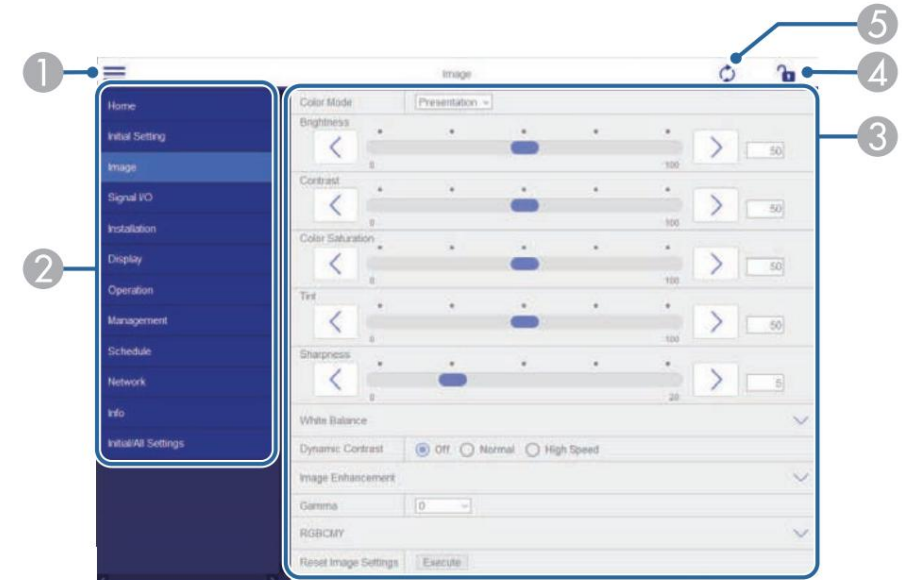


- A Revine la ecranul Epson Web Control .
- B Afișează modelele de testare disponibile; selectați pentru a proiecta un model de testare. (Modelele de testare disponibile variază în funcție de modelul proiectorului.)
- C Dezactivează afișarea modelului de testare.

Avansat

Ecranul Avansat vă permite să selectați setările proiectorului.

Dacă nu a fost setată parola în mod regulat, apare un ecran de eroare al browserului. Vă recomandăm insistent să schimbați parola în mod regulat pentru a preveni orice acces neautorizat la proiector.



- A Deschide meniurile.
- B Afișează numele meniului selectat.
- C Specifică setările proiectorului. (Setările disponibile variază în funcție de modelul proiectorului.)
- D Blochează/deblochează setările proiectorului.
Blocarea previne modificările accidentale ale setărilor Epson Web Control.
- E Actualizează setările proiectorului.

Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web

Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control.

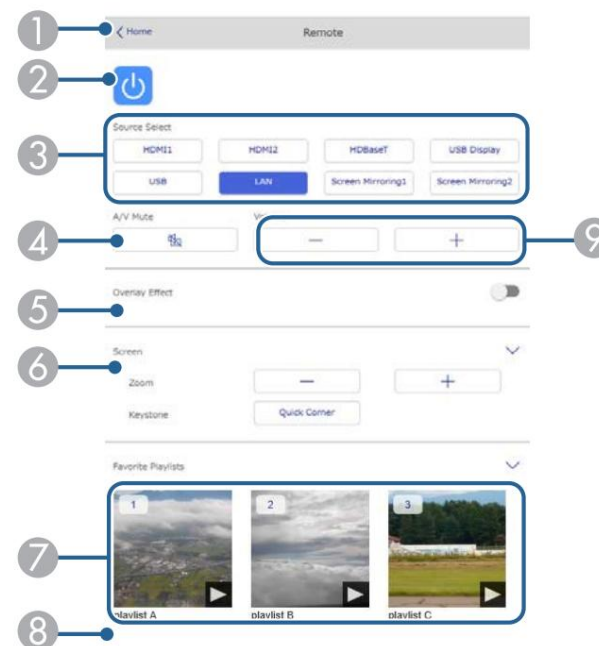
- Legătura HDMI
- Instalare fixă
- Ghid de instalare a plăcii de setare •
- Deplasare imagine
- Reinstalare •
- Redare conținut • Siglă utilizator
- Model de utilizator
- Diagnosticare LAN wireless •
- Limbă • Stare
- afișare • Informații canal Art-Net
- Punct de acces de căutare
- Începeți asocierea
- ID eveniment
- Nivelul antenei
- Resetare setări rețea •
- Actualizare firmware

Puteți selecta următoarele setări numai cu Epson Web Control .

- Setare inițială •
- Parolă monitor (până la 16 caractere alfanumerice)
 - Când efectuați comunicarea prin comenzi pentru prima dată, trebuie să setați o parolă în browserul web. • Setări IPv6 (manuale) •
- Port HTTP (numărul portului
 - utilizat pentru Control Web, cu excepția 80 [implicit], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794) • Afișare jurnale

Telecomandă (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul Telecomandă vă permit să selectați sursa de intrare, să controlați proiectorul și să începeți proiectarea listelor de redare.



A Revine la ecranul Epson Web Control .

B Pornește sau oprește proiectorul.

C Selectează sursa de intrare. (Sursele disponibile variază în funcție de modelul proiectorului.)

D Activează sau dezactivează temporar videoclipul și sunetul.

Opțiunea E Efect de suprapunere este afișată atunci când sursa curentă este orice altă decât USB-ul.

Activează sau dezactivează Efectul de suprapunere pentru a adăuga efecte de culoare și formă la o listă de redare.

La pornire, se afișează ecranul Efecte . Puteți adăuga filtre de efecte de culoare și formă predefinite la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

F Specifică setările ecranului.

Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web


G Afișează listele de redare preferate. Selectați o listă de redare pentru a începe proiecția.

H Afișează informații despre lista de redare proiectată.

Pictogramele indică setările listei de redare.

 : Au fost aplicate efecte de suprapunere : A

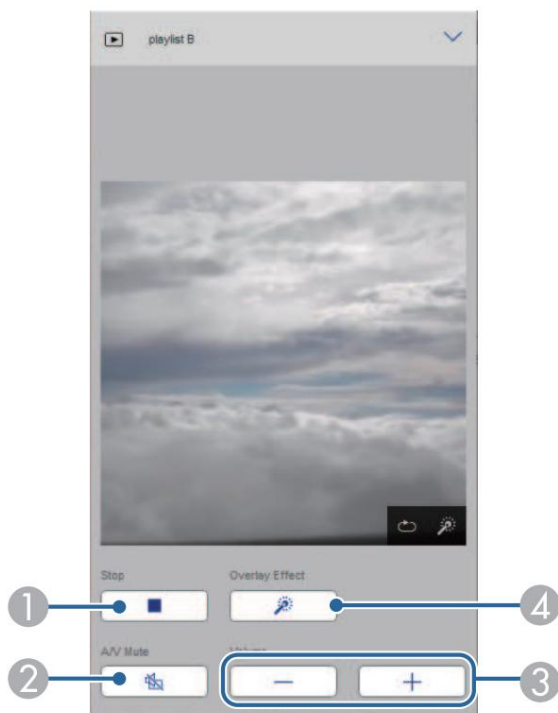
 : Au fost aplicate redarea repetată : Lungimea

 listei de redare

Selectați săgeata din dreapta jos pentru a afișa următorul ecran.

Reglează volumul difuzorului.

Ecran afișat în timpul proiectării listei de redare (numai în modul Redare conținut)



A Oprește proiecția.

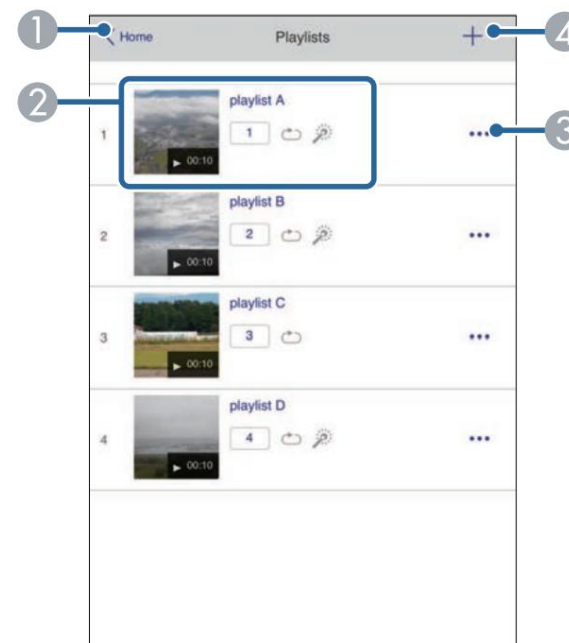
B Activează sau dezactivează temporar semnalul video și audio. Cu toate acestea, semnalul audio și video continuă să ruleze, astfel încât nu puteți relua proiecția din punctul în care ați activat această funcție.

C Reglează volumul difuzorului.

D Deschide ecranul Efecte . Puteți selecta efecte presetate sau puteți selecta efecte individuale. filtre pentru efecte de luminozitate, culoare și formă.

Listă de redare (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul Listă de redare vă permit să selectați lista de redare pe care doriți să o redați din listă și să creați sau să editați liste de redare.



A Revine la ecranul Epson Web Control .

Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web

B Pornește proiectarea listei de redare.

Pictogramele indică setările listei de redare.

1 Număr atribuit listelor de redare preferate

2 Redarea repetată a fost aplicată

3 Au fost aplicate efecte de suprapunere

C Deschide meniul care vă permite să editați, să copiați, să înregistrați la favorite sau să ștergeți lista de redare.

Când selectați Editare sau Duplicare, se afișează ecranul Editare listă de redare .

D Deschide ecranul Listă de redare nouă , unde puteți crea o listă de redare nouă.

Ecran Listă de redare nouă/Editare listă de redare (numai în modul Redare conținut)



Editează numele listei de redare.

B Selectează dacă se activează sau nu redarea repetată.

C Înregistrează lista de redare ca favorite.

Când înregistrați favorite, puteți începe rapid redarea listei de redare favorite utilizând ecranul Telecomandă sau telecomanda.

D Afișează imaginile sau filmele pe care le-ați adăugat în lista de redare. Lista de redare redă imaginile sau filmele în ordine.

E Adaugă imagini sau filme la lista de redare.

F Șterge imagini sau filme din listă.

G Deschide ecranul Schimbare imagine .

Puteți specifica intervalul de timp pentru comutarea la următorul fișier de imagine. De asemenea, puteți selecta un efect de tranziție.

H Deschide ecranul Efecte .

Puteți adăuga filtre predefinite de culoare și formă la o listă de redare. De asemenea, puteți crea un efect personalizat.

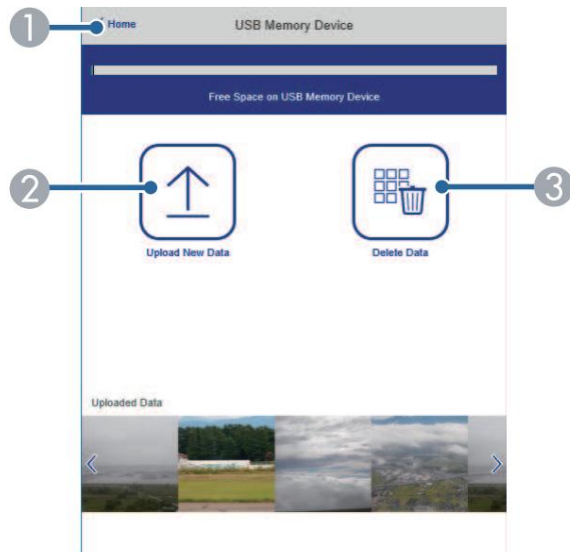
Previzualizează lista de redare.

Dispozitiv de memorie USB (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul Dispozitiv de memorie USB vă permit să încărcați date pentru o listă de redare pe unitatea flash USB sau să ștergeți datele de pe unitatea flash USB.

Controlul unui proiector în rețea utilizând un browser web

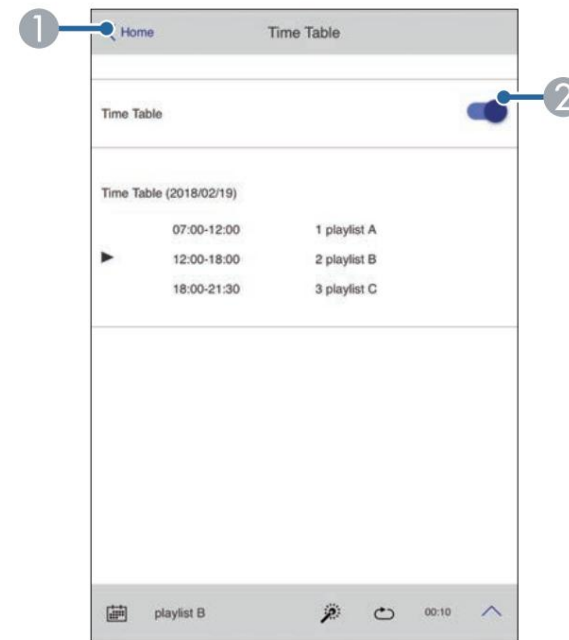
Puteți încărca fișiere .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp sau .gif.
Dacă doriți să adăugați fișierele .mp4 și .mov în lista de redare, utilizați software-ul Epson Projector Content Manager sau aplicația Epson Creative Projection.



- A Revine la ecranul Epson Web Control .
- B Copiază imaginile sau filmele pe care doriți să le adăugați în listele de redare pe o unitate flash USB.
- C Șterge imaginile sau filmele de pe unitatea flash USB.

Calendar (numai în modul Redare conținut)

Opțiunile de pe ecranul Orar vă permit să activați sau să dezactivați funcțiile specificate ale orarului.



- A Revine la ecranul Epson Web Control .
- B Activează sau dezactivează orarul.

Puteți specifica când începe și se termină fiecare listă de redare folosind timpul funcția de tabel din software-ul Epson Projector Content Manager.
Pentru detalii, consultați Ghidul de utilizare al Epson Projector Content Manager.

Înregistrarea certificatelor digitale dintr-un browser web

Puteți înregistra certificatele digitale pe proiector pentru a asigura securitatea fișierelor de prezentare.

De asemenea, puteți înregistra certificatele digitale în rețeaua proiectorului pentru a putea să nu se instaleze corect. s Rețea > Setări rețea > LAN wireless > Certificat client s Rețea > Setări rețea > LAN wireless > Certificat CA s Rețea > Setări rețea > Control proiector > HTTP securizat > Certificat server web

Asigurați-vă că fișierul certificatului digital este compatibil cu proiectorul înregistrare.

b Asigurați-vă că proiectorul este pornit. c Porniți

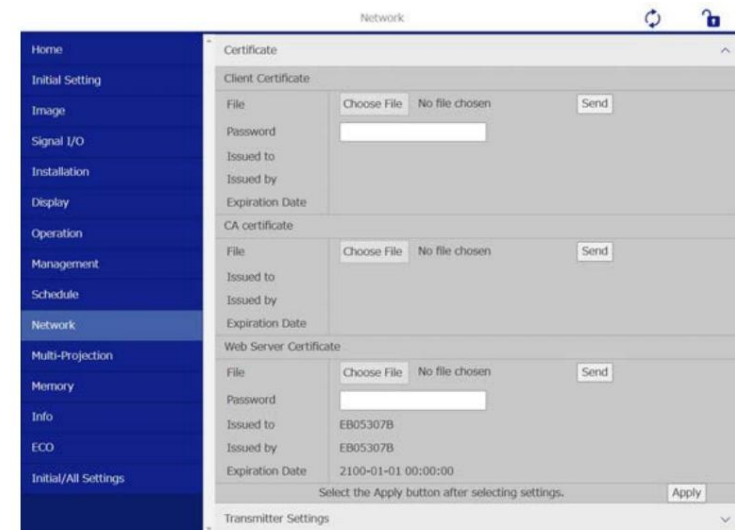
browserul web pe un computer sau dispozitiv conectat la ea.

d Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului. adresa în caseta de adrese a browserului.

e Selectați Avansat. a • Este

posibil să fie necesar să introduceți numele de utilizator și parola. (Numele de utilizator este EPSONWEB. În mod implicit, nu este setată nicio parolă. Dacă nu a fost setată nicio parolă de control web, se afișează un ecran de eroare al browserului. Setări parola în meniul Setări rețea .) • Puteți schimba parola în secțiunea Setări rețea a proiectorului. Rețea > Setări rețea > Parolă control web

Selectare Pentru a deschide meniurile, selectați Rețea și apoi selectați Certificat.



g Selectați fișierul certificatului pe care doriți să îl înregistrați.

h Introduceți parola în caseta Parolă, apoi faceți clic pe Trimitere. i După ce ați

terminat de înregistrat certificatul, faceți clic pe Aplicare pentru a finaliza modificări și finalizați înregistrarea.

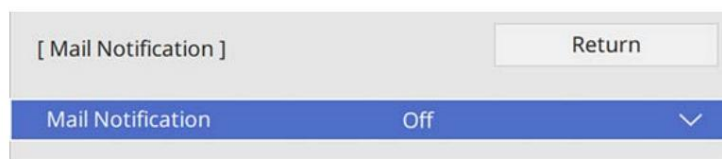
Puteți configura proiectorul să vă trimită o alertă prin e-mail prin rețea dacă există o problemă cu proiectorul.

Dacă setați Mod așteptare la Comunicare activată în meniul Operare al proiecteurului, puteți primi alerte prin e-mail chiar dacă proiectorul este în modul așteptare (când alimentarea este oprită).

a Apăsăți butonul [Meniu], selectați meniul Rețea și apăsați [Enter]. b Selectați Setări rețea și

apăsăți [Enter]. c Selectați meniul Notificare prin e-mail și

apăsăți [Enter].



d Setăți setarea Notificare prin e-mail la Activat. e

Introduceți adresa IP pentru opțiunea Server SMTP. a Nu utilizați

„127.xxx” (unde xxx este număr de la 0 la 255) pentru

f Selectați un tip de autentificare a serverului SMTP. g Selectați un

număr pentru numărul de port al serverului SMTP, de la 1 la 65535. (implicit este 25).

h Introduceți un Nume de utilizator pentru serverul

SMTP. i Introduceți o Parolă pentru autentificarea serverului SMTP. j

Introduceți adresa de e-mail care va fi indicată ca expeditor în De la.

k Alegeți un câmp de adresă, introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți. Repetați pentru maximum trei adrese.

Adresa dumneavoastră de e-mail poate avea maximum 64 de caractere alfanumerice lung.

După ce ați terminat de selectat setările, reveniți la Setări rețea ecran, selectați Setare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Dacă o problemă critică provoacă oprirea unui proiector, este posibil să nu mai primiți o alertă prin e-mail.

g Linkuri conexe •

„Mesaje de alertă prin e-mail pentru proiectorul de rețea” p. 167

Mesaje de alertă prin e-mail pentru proiectorul de rețea

Când apare o problemă cu un proiector din rețea și ați selectat să primiți alerte prin e-mail, primiți un e-mail care conține următoarele informații:

- Adresa de e-mail setată în De la ca expeditor de e-mail
- Proiector Epson în linia de subiect
- Numele proiecteurului care întâmpină o problemă
- Adresa IP a proiecteurului afectat
- Informații detaliate despre problemă

Configurarea monitorizării folosind SNMP

Administratorii de rețea pot instala software-ul SNMP (Simple Network Management Protocol) pe computerele din rețea pentru a putea monitoriza proiectoarele. Dacă rețeaua dvs. utilizează acest software, puteți configura proiectorul pentru monitorizare SNMP.

a Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Rețea și apăsați [Enter]. b Selectați Setări rețea și apăsați [Enter]. c Selectați meniul Control proiector și apăsați [Enter].

[Projector Control]		Return
Command Communication	Protected	
Web API Settings		
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Crestron XiO Cloud	Off	
Control4 SDDP	Off	
Art-Net	On	
Secure HTTP	On	▲
Web Server Certificate		

d Setați setarea SNMP la Activat. e Dacă

nu a fost setat niciun nume de comunitate SNMP, va apărea un ecran care vă va solicita pentru a seta un Nume de comunitate . Introduceți un Nume de comunitate SNMP . Puteți introduce până la 32 de caractere alfanumerice.

Introduceți până la două adrese IP pentru a primi notificări SNMP ca adrese de capcană. Setările Adresă IP 1 și Adresă IP capcană 2 , utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă.

Nu utilizați aceste adrese: 224.0.0.0 până la 255.255.255.255.

Acest proiector este compatibil cu agentul SNMP versiunea 1 (SNMPv1).

g După ce ați terminat de selectat setările, reveniți la Setări rețea ecran, selectați Setare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

Puteți controla proiectorul de la un dispozitiv extern utilizând ESC/VP21.

g Linkuri conexe •

„Lista comenzilor ESC/VP21” [p.169](#) •

„Dispoziții de cabluri” [p.169](#)

Lista de comenzi ESC/VP21

Când comanda de PORNIRE este transmisă proiectorului, acesta pornește și acesta intră în modul de încălzire. Când proiectorul este pornit, se afișează două puncte „:” (3Ah).

Când se introduce o comandă, proiectorul execută comanda și returnează „:”, apoi acceptă următoarea comandă.

Dacă comanda procesată se termină anormal, este afișat un mesaj de eroare și se returnează caracterul „:”.

Puteți verifica comenzile disponibile în specificațiile proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor” [p. 9](#)

Aranjamente de cabluri

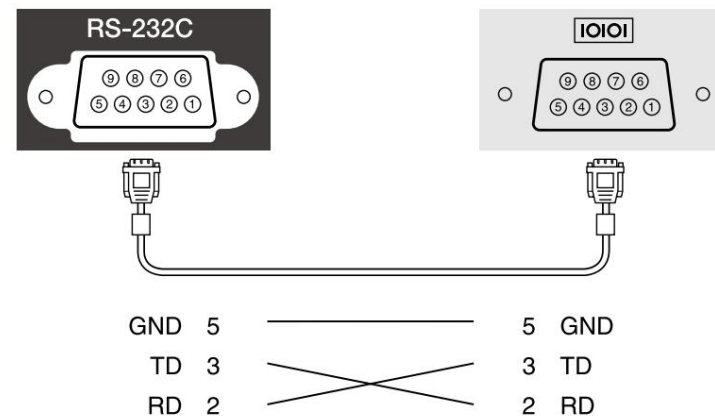
Conexiune serială

• Formă conector: D-Sub cu 9 pini (mascul) •

Nume port de intrare proiector: RS-232C •

Tip cablu: Cablu crossover (null modem)

În ilustrația următoare, partea proiectorului este prezentată în stânga, iar partea computerului în dreapta:



Numele semnalului	Funcție
Împământare	Împământare fir de semnal
TD	Transmiteți date
RD	Primește date

Protocol de comunicații • Setare

implicită rată baud: 9600 bps • Lungime

date: 8 biți • Paritate:

Niciuna • Bit de

stop: 1 bit • Control

flux: Niciunul

PJLink a fost înființată de JBMIA (Japan Business Machine and Asociația Industriilor Sistemelor Informatice) ca protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu rețeaua, ca parte a eforturilor lor de a standardiza protocoalele de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 stabilit de JBMIA.

Numărul de port utilizat pentru funcția de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să activați PJLink și să setați parola PJLink înainte de a putea utiliza PJLink.

Rețea > Setări rețea > Control proiector > PJLink

Respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Clasa 2, iar acordul a fost confirmat de standardul PJLink verificarea adaptabilității.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Comenzi incompatibile

Puteți verifica comenzile incompatibile din meniul proiectoarelor.
Specificații.

- Porturi de intrare și numărul sursei de intrare corespunzătoare

Numele portului de intrare	Numărul sursei de intrare
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
Afișaj USB	53
HDBaseT	56
Oglindire ecran1	57
Oglindire ecran2	58

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare informații despre numele producătorului”
EPSON

- Numele modelului afișat pentru „Interogare informații despre numele produsului”

EPSON 815E/810E

Linkuri conexe

- „Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor” [p. 9](#)

Art-Net este un protocol de comunicație Ethernet bazat pe protocolul TCP/IP.
Puteți controla proiectorul utilizând un controler DMX sau un sistem de aplicații.

Consultați specificațiile proiectorului pentru detalii.

Dacă utilizați sistemul de monitorizare și control al rețelei Crestron Connected, puteți configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Connected vă permite să controlați și să monitorizați proiectorul utilizând un browser web.

- Nu puteți utiliza funcția de difuzare a mesajelor din Epson Projector Management atunci când utilizați Crestron Connected.
- Dacă setați Mod așteptare la Comunicare activată în meniul Operare al proiectorului, puteți controla proiectorul chiar dacă acesta este în modul așteptare (când alimentarea este oprită).

Pentru informații suplimentare despre Crestron Connected, vizitați site-ul web Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Pentru a monitoriza dispozitivele din sistem, puteți utiliza Crestron RoomView Express sau Crestron Fusion furnizate de Crestron. Puteți comunica cu serviciul de asistență și puteți trimite mesaje de urgență. Consultați următorul site web pentru detalii.

<http://www.crestron.com/getroomview> Pentru

a monitoriza sau controla proiectorul și alte dispozitive diverse printr-o rețea, puteți utiliza Crestron XiO Cloud. Puteți gestiona mai multe dispozitive dintr-o singură locație. Consultați următorul site web pentru detalii. <https://>

www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud Acest manual descrie

cum să efectuați operațiuni pe computer utilizând un browser web.

g Linkuri conexe •

„Configurarea asistenței Crestron Connected” p. 172

Configurarea asistenței Crestron Connected

Pentru a configura proiectorul pentru monitorizare și control utilizând un sistem Crestron Connected, asigurați-vă că computerul și proiectorul sunt conectate la rețea.

Dacă vă conectați fără fir, conectați-vă la dispozitive printr-un punct de acces la rețeaua fără fir.

a Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Rețea și apăsați [Enter]. b Selectați Setări rețea și apăsați [Enter]. c Selectați meniul Control proiector și apăsați [Enter].

[Projector Control]		Return
Command Communication	Protected	
Web API Settings		
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Crestron XiO Cloud	Off	
Control4 SDDP	Off	
Art-Net	On	
Secure HTTP	On	▲
Web Server Certificate		

d Setări setarea Crestron Connected la Activat pentru a permite proiectorului să fie conectat detectat.

- Dacă nu a fost setată nicio parolă, va apărea un ecran care vă solicită să setați o parolă. Parola este afișată înainte de a putea seta Crestron Connected pe On. Urmăriți instrucțiunile de pe ecran pentru a seta parola. • Pentru a activa serviciul Crestron XiO Cloud, setați Crestron XiO Cloud pe On.

e După ce ați terminat de selectat setările, reveniți la meniul Setări rețea ecran, selectați Setare și urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a salva setările și a ieși din meniuri.

f Opriți proiectorul și porniți-l din nou pentru a activa setarea. g Porniți

browserul web pe un computer sau dispozitiv conectat la

h Accesați ecranul Epson Web Control introducând adresa IP a proiectorului.
adresa în caseta de adrese a browserului.

Selectați setările Crestron Connected . Consultați site-ul web Crestron pentru
detalii.

Puteți utiliza API-ul Web pentru a opera proiectorul în modul Redare conținut. Consultați Specificațiile API-ului Web pentru proiectoare pentru detalii.

- **Puteți autentifica comunicările API Web utilizând API**
autentificare (autentificare Digest).
Numele de utilizator pentru autentificarea API este EPSONWEB; utilizați
parola setată pentru Parolă de control web. s
Rețea > Setări rețea > Parolă de control web

g Linkuri conexe •

„Activarea API-ului Web” p. 174

Activarea API-ului web

Puteți activa API-ul Web folosind meniul proiectorului.

a Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Rețea și apăsați [Enter]. b

Selectați Setări rețea și apăsați [Enter].

c Selectați Control proiector și apăsați [Enter].

[Projector Control]		Return
Command Communication	Protected	
Web API Settings		
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Crestron XiO Cloud	Off	
Control4 SDDP	Off	
Art-Net	On	
Secure HTTP	On	▲
Web Server Certificate		

d Selectați Setări API Web. e

Setați API Web la Activat.

Puteți programa până la 30 de evenimente care să aibă loc automat pe proiector, cum ar fi pornirea sau oprirea proiecteurului sau comutarea sursei de intrare. Proiectorul efectuează evenimentele selectate la data și ora specificate în programul configurat.

Avertizare

Nu așezați obiecte inflamabile în fața obiectivului. Dacă programați proiectorul să se pornească automat, obiectele inflamabile din fața obiectivului se pot aprinde.

- Dacă ați setat Protecție meniu din Programare pe Activat, dezactivați-o mai întâi înainte de calibrarea sursei de lumină nu pornește dacă proiectorul nu este utilizat continuu mai mult de 20 de minute sau dacă este oprit în mod regulat prin oprirea prizei. Setări evenimentele de calibrare a sursei de lumină să aibă loc numai după 100 de ore de utilizare.

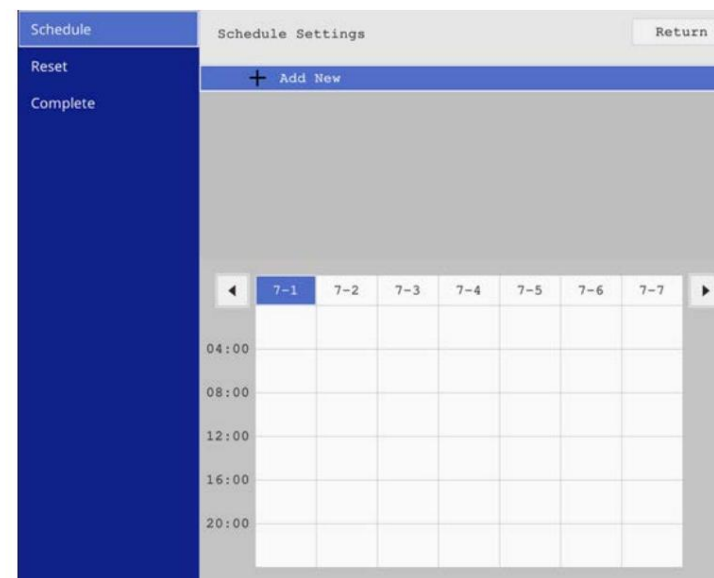
a Setati data și ora în meniul Dată și oră din ecranul proiecteurului.
Meniul de gestionare .

b Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Administrare și apăsați [Intrare].

c Selectați Setări programare și apăsați [Enter]. d

Selectați Programare și apăsați [Enter].

e Selectați Adăugare nou și apăsați [Enter].



Selectați detaliile evenimentului pe care doriți să le efectuați.

g Selectați data și ora la care doriți să aibă loc evenimentul.

h Selectați Salvare și apăsați [Enter].

Evenimentele programate sunt afișate pe ecran cu pictograme care indică starea evenimentului.

O : program valid

: program regulat

: program invalid

B Data selectată în prezent (evidențiată)

C: : program unic: program

: regulat: program de

: așteptare (activează sau dezactivează comunicarea în timpul modului de

: așteptare): program nevalid

Pentru a edita un eveniment programat, selectați programul și apăsați [Enter].

j Selectați o opțiune din meniul afișat.

- Activat sau Dezactivat vă permite să activați sau să dezactivați evenimentul

selectat. • Editare vă permite să modificați detaliile evenimentului sau data

și ora. • Ștergere vă permite să eliminați evenimentul programat dintr-o

listă. • Adăugare nou vă permite să adăugați un eveniment nou în aceeași zi, care are deja un eveniment programat.

k Selectați Finalizare pentru a închide Setări programare .

Pentru a șterge toate evenimentele programate, selectați Resetare .

g Linkuri conexe •

„Selectarea tipurilor de securitate prin parolă” [p. 126](#)

Ajustarea setărilor meniului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului și a modifica setările proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Utilizarea meniurilor proiectorului” [p.179](#) •

„Utilizarea tastaturii afișate” [p.180](#) • „Setări de

calitate a imaginii - Meniul Imagine” [p.181](#) • „Setări

semnal de intrare - Meniul I/O semnal” [p.183](#) • „Setări de

instalare a proiectorului - Meniul Instalare” [p.186](#) • „Setări afișaj

proiector - Meniul Afișaj” [p.188](#) • „Setări funcții proiector -

Meniul Operare” [p.190](#) • „Setări administrare proiector - Meniul

Gestionare” [p.193](#) • „Setări rețea proiector - Meniul Rețea” [p.197](#) • „Setări

operare proiector multiplu - Meniul Proiecție multiplă” [p.205](#) •

„Setări memorie calitate imagine - Meniul Memorie” [p.207](#) • „Setări configurare

proiector - Meniul ECO” [p.208](#) • „Setări inițiale proiector și opțiuni de

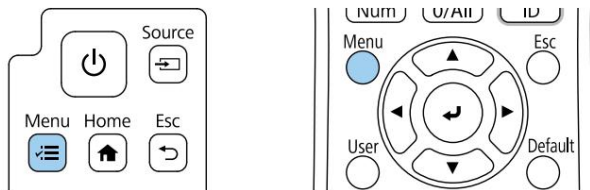
resetare - Meniul Setări inițiale/Toate setările” [p.209](#) •

„Copierea setărilor de meniu între proiectoare (Configurare în lot)” [p.211](#)

Utilizarea meniurilor proiecteurului

Puteți utiliza meniurile proiecteurului pentru a ajusta setările care controlează modul în care funcționează proiectorul. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

Apăsați butonul [Meniu] de pe panoul de control sau de pe telecomandă.



Vedeți ecranul de meniu.

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	5
Network	White Balance	
Multi-Projection	Frame Interpolation	Off
Memory	Dynamic Contrast	Off
ECO	Image Enhancement	
Initial/All Settings	Scene Adaptive Gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset to Defaults	
	Scale	

b Apăsați butoanele săgeată sus sau jos pentru a parcurge meniurile listate în stânga. Setările pentru fiecare meniu sunt afișate în dreapta.

Setările disponibile depind de sursa de intrare curentă.


c Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați [Enter]. d Apăsați

butonul săgeată sus sau jos pentru a vă deplasa prin setări. e Pentru a readuce

toate setările de meniu la valorile implicite, selectați Inițial/Toate Setări.

f După ce ați terminat de modificat setările dintr-un meniu, apăsați [Esc].

g Apăsați [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

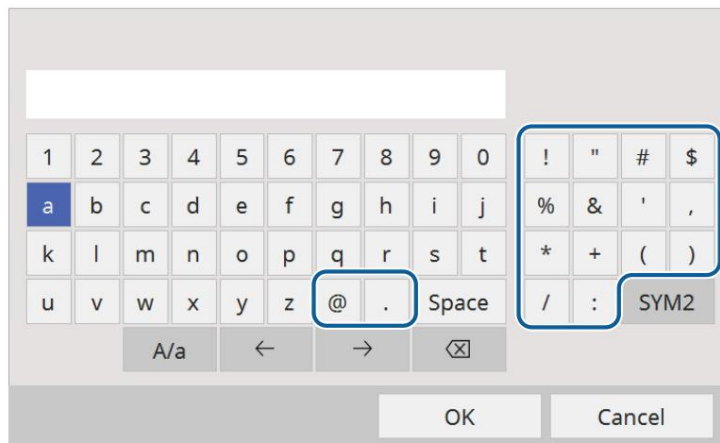
Unul  Săgeata indică faptul că meniul conține subelemente. Când activați o setare de meniu sau selectați o valoare specifică pentru aceasta, sistemul de meniuri afișează subelementele.



Utilizarea tastaturii afișate

Puteți utiliza tastatura afișată pentru a introduce numere și caractere.

a Folosiți butoanele săgeată de pe panoul de control sau de pe telecomandă pentru a evidenția numărul sau caracterul pe care doriți să îl introduceți și apăsați butonul Butonul [Enter].



De fiecare dată când se introduce un simbol pe tastatura afișată, simbolurile cuprinse de cadru se schimbă.

b După introducerea textului, selectați OK pe tastatură pentru a confirma. Selectați Anulare pentru a anula introducerea textului.

Puteți selectați simbolurile pe care doriți să le introduceți dintr-o rețea de calculatoare conectată la computerul dvs. Unele simboluri nu pot fi introduse folosind tastatura afișată. Folosiți browserul web pentru a introduce textul.

Text disponibil folosind tastatura afișată

Puteți introduce următorul text atunci când utilizați tastatura afișată.

Tipul de text	Detalii
Numere	0123456789
Alfabet	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboluri	! " # \$ % & ' () * + , - . / : ; < = > ? @ [\] ^ _ ` { } ~

Linkuri conexe

- „Text disponibil folosind tastatura afișată” p. 180

Setări calitate imagine - Meniul Imagine

Setările din meniul Imagine vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare selectat în prezent și de datele de intrare. sursă.

Frequently Used Items	Image	
Image	Color Mode	Dynamic
Signal I/O	Brightness	50
Installation	Contrast	50
Display	Color Saturation	50
Operation	Tint	50
Management	Sharpness	5
Network	White Balance	
Multi-Projection	Frame Interpolation	Off
Memory	Dynamic Contrast	Off
ECO	Image Enhancement	
Initial/All Settings	Scene Adaptive Gamma	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Reset to Defaults	
	Source	HDMI1
	Aspect	Auto
	Reset to Defaults	
	Scale	

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod culoare	Vedeți lista modurilor de culoare disponibile	Ajustează intensitatea culorilor imaginii pentru diverse tipuri de imagini și medii.
Luminozitate	Diverse niveluri disponibile	Luminează sau întunecă imaginea generală.
Contrast	Diverse niveluri disponibile	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și cele întunecate ale imaginii.
Saturația culorilor	Diverse niveluri disponibile	Ajustează intensitatea culorilor imaginii.
Tentă	Diverse niveluri disponibile	Ajustează echilibrul dintre tonurile de verde și magenta din imagine.

Setare	Opțiuni	Descriere
Claritate	Diverse niveluri disponibile	Ajustează claritatea sau estomparea detaliilor imaginii.
Balans de alb	Temperatura de culoare	Setează temperatura culorii în funcție de modul de culoare selectat. Valorile mai mari nuanță imaginea în albastru, iar valorile mai mici nuanță imaginea în roșu. Setarea este afișată numai când Filtrul de culoare nu este setat la Alb cald sau Alb rece. Operare > Redare conținut > Efect suprapunere > Filtru culoare Efectuează ajustări fine
	Corecția GM	ale tonului de culoare . Valorile mai mari au o nuanță de verde, iar valorile mai mici au o nuanță de roșu.
	Personalizat	Ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale offset-ului și amplificării.
Cadru Interpolare	Dezactivat	Ajustează uniformitatea imaginii circulare. Setarea este afișată doar în următoarele cazuri: • Îmbinarea marginilor este setată la Dezactivat. • Sursa curentă este HDMI sau HDBaseT. s Proiecție multiplă > Îmbinare margini Ajustează
	Scăzut Normal Ridicat	
Contrast dinamic de mare viteză	Dezactivat Normal	luminața proiectată în funcție de luminozitatea imaginii.
Imagine Îmbunătățire	Mod presetare imagine Setează	Setează opțiunile de îmbunătățire a imaginii ca un lot folosind valori prestabilite.
	Reducerea zgomotului	Reduce pâlpăirea imaginilor.
	Zgomot MPEG Reducere	Reduce zgomotul sau artefactele observate în videoclipurile MPEG.
	Super-rezoluție	Reduce neclaritatea la proiectarea imaginilor cu rezoluție mică.

Setări calitate imagine - Meniul Imagine

Setare	Opțiuni	Descriere
	Contrast automat Îmbunătățire	Creează o imagine mai clară și mai precisă prin reglarea automată a contrastului imaginii proiectate.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare din setarea Îmbunătățire imagine la setările implicite.
Adaptabil la scenă Gamma	Diverse niveluri disponibile	Ajustează culorile în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați un număr mare pentru a îmbunătăți contrast.
Gamma	-2 până la 2 Personalizat	Ajustează colorarea selectând una dintre valorile de corecție gamma sau consultând un grafic gamma.
RGBCMY	Diverse niveluri disponibile	Ajustează individual nuanța, saturația și luminozitatea fiecărei culori R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cian), M (magenta), Y (galben).
Resetare la setările implicite	—	Resetează toate setările pentru modul de culoare curent.
Sursă	—	Afișează setările salvate pentru fiecare intrare sursă. Pentru a modifica setările unei surse de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.
Aspect	Vedeți lista de rapoarte de aspect disponibile	Setează raportul de aspect (raportul lățime-înălțime) pentru sursa de intrare selectată. (Dezactivați setarea Scală sau setați mai întâi setarea Mod Scală la Afișaj complet.) Setarea este afișată numai când sursa curentă este HDMI, HDBaseT sau USB și cameră pentru documente.
Resetare la setările implicite	—	Resetează toate setările pentru intrarea curentă sursă.
Scară	Diverse opțiuni de scalare	Când se utilizează mai multe proiectoare pentru a proiecta o singură imagine, ajustează scara imaginii afișate de fiecare projector.

Setare	Opțiuni	Descriere
Resetare imagine Setări	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine la setările implicite.

- Setarea Luminozitate pentru modificarea luminozității sursei de intrare. Pentru setarea Control luminozitate sursă de lumină din meniul Operare al proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Moduri de culoare disponibile” [p.73](#)

• „Rapoarte de aspect ale imaginii disponibile”

[p.71](#) • „Scalarea unei imagini”

[p.122](#) • „Reglarea culorii imaginii” [p.77](#)

Setări semnal de intrare - Meniul I/O semnal

În mod normal, proiectorul detectează și optimizează automat semnalul de intrare setări. Dacă trebuie să personalizați setările, puteți utiliza instrumentul Signal I/O. Setările disponibile depind de sursa de intrare selectată în prezent.

Frequently Used Items	Signal I/O	
Image	Volume	
Signal I/O	Sound Mode	
Installation	Source	HDMI1
Display	Signal Format	
Operation	Color Space	Auto
Management	Dynamic Range	
Network	Reset to Defaults	
Multi-Projection	EDID	
Memory	HDMI IN EQ Level	
ECO	A/V Output	While Projecting
Initial/All Settings	Inverse Audio	Off
	HDMI Link	
	HDBaseT	
	Reset Signal I/O Settings	
	Installation	
	Fixed Installation	Off
	Test Pattern	

Setare	Opțiuni	Descriere
Volum	Diverse niveluri disponibil pentru fiecare sursă	Reglează volumul difuzorului proiectorului sistem. De asemenea, puteți regla volumul difuzoare externe. Setarea este afișată numai când sunetul este transmis către sistemul AV.

Setare	Opțiuni	Descriere
Mod sunet	HDMI1 HDMI2 HDBaseT Afișaj USB USB LAN Oglindire ecran1 Oglindire ecran2	Selectați modul preferat pentru sunet ieșire de la difuzorul proiectorului sistem în funcție de redare conținut.
Sursă	—	Afișează setările salvate pentru fiecare intrare sursă. Pentru a modifica setările unei surse de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.
Formatul semnalului	Interval video	Setează intervalul video pentru a se potrivi cu setările a sursei de intrare. Setarea este afișată numai când Sursa curentă este HDMI sau HDBaseT.
Spațiu de culoare	Auto BT.709 BT.2020	Setează sistemul de conversie pentru culoare spațiu. Setarea este afișată doar în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Modul culoare nu este setat la DICOM SIM. • Sursa curentă este HDMI sau HDBaseT.
Interval dinamic	Interval dinamic	Modifică gama de întineric și luminozitate zone din imagini; alegeți dintre Automat (recomandat), SDR, HDR10 sau HLG. Setarea este afișată doar în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Modul culoare nu este setat la DICOM SIM. • Sursa curentă este HDMI sau HDBaseT.
	Starea semnalului	Afișează semnalul de imagine de intrare detectat.

Setări semnal de intrare - Meniul I/O semnal

Setare	Opțiuni	Descriere
	Setare HDR10	Modifică curba PQ (Perceptual Quantizer) a intervalului dinamic utilizând metoda HDR PQ. Această setare este afișată numai când Interval dinamic este setat la Automat și Starea semnalului este HDR10 sau când Interval dinamic este setat la HDR10.
	Setare HLG	Modifică curba HLG (Hybrid Log Gamma) a intervalului dinamic folosind metoda HDR HLG. Această setare este afișată numai când Interval dinamic este setat la Automat și Starea semnalului este HLG sau când Interval dinamic este setat la HLG.
Resetare la setările implicite	—	Resetează toate setările pentru intrarea curentă sursă.
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2) EDID (HDBaseT)	Descrie capacitățile de afișare ale proiecteurului. Modificați această setare după cum este necesar, în funcție de rezoluția imaginii. Puteți selecta setările EDID pentru surse de intrare individuale fără a modifica sursa de intrare.
Nivel egalizator intrare HDMI	HDMI HDMI1 HDMI2	Ajustează nivelul semnalului de intrare HDMI în funcție de dispozitivele conectate la portul HDMI. Dacă există interferențe semnificative în imagine sau dacă apare o problemă, cum ar fi lipsa proiectării imaginii, modificați setarea. Puteți selecta setările pentru surse de intrare individuale fără a modifica setările de intrare sursă.

Setare	Opțiuni	Descriere
Ieșire A/V	În timpul proiectării Mereu pornit	Setați la Mereu activat pentru a reda sunet și imagini către dispozitive externe atunci când proiectorul nu proiectează nicio imagine. Setarea este afișată doar în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none">• Pornire automată este setată la HDMI1 , iar Declanșare pornire este setată la Detectare plug-in.• Opțiunea Pornire rapidă este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiecteurului . • Opțiunea Pornire automată este setată la Dezactivat în meniul Rețea al proiecteurului . s Rețea > Setări transmisiator > Pornire automată
Sunet invers	Pe <small>Dezactivat</small>	Setați la Activat pentru a inversa canalele audio stânga și dreapta, în funcție de poziția de instalare a proiecteurului.
Legătură HDMI	Dispozitiv Conexiuni	Listează dispozitivele conectate la porturile HDMI. Setarea este afișată numai când HDMI Link este setat la Activat.
	Legătură HDMI	Setați la Activat pentru a activa funcțiile HDMI Link.
	Dispozitiv de ieșire audio	Selectează dacă se reda sunetul prin difuzoarele interne sau prin un sistem audio/video conectat.
	Legătură de pornire	Controlează ce se întâmplă când porniți proiectorul sau dispozitivul conectat. • Bidirecțional: se pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul și invers. • Device -> PJ: pornește automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat. • PJ -> Device: pornește automat dispozitivul conectat atunci când porniți proiectorul.

Setări semnal de intrare - Meniul I/O semnal

Setare	Opțiuni	Descriere
	Legătură de oprire	Controlează dacă dispozitivele conectate sunt oprite atunci când opriți proiectorul.
	Ieșire HDMI Legătură	Pornește sau oprește dispozitivele conectate la portul HDMI Out atunci când porniți sau opriți proiectorul.
	Ieșire HDMI Capăt terminal	Selectează dacă se utilizează proiectorul ca proiector final.
HDBaseT	Controla Comunicații	Activează sau dezactivează comunicarea de la porturile Ethernet și seriale de pe transmițătorul sau comutatorul HDBaseT; activarea acestei setări dezactivează porturile LAN și RS-232C ale proiectorului. Setarea este afișată numai când Extron XTP este setat pe Dezactivat.
	Extron XTP	Setați la Activat când conectați un transmițător sau un comutator Extron XTP la porturile HDBaseT. Consultați următorul site web Extron pentru mai multe detalii despre sistemul XTP. http://www.extron.com/
Resetare semnal I/O Setări	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Signal I/O la setările implicite.

Setări de instalare a proiecteurului - Meniu de instalare

Setările din meniul Instalare vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.

Frequently Used Items	Installation	
Image	Fixed Installation	Off
Signal I/O	Test Pattern	
Installation	Setting Plate Installation Gui...	
Display	Projection	Front
Operation	Geometry Correction	Point Correction
Management	Geometry Correction Wizard	
Network	Connect to Setting Assistant	
Multi-Projection	Digital Zoom	▼
Memory	Remote Receiver	Off
ECO	Screen Type	16:9 ▼
Initial/All Settings	High Altitude Mode	Off
	Source	HDMI1
	Blanking	
	Reset to Defaults	
	Settings for Video Conferenc...	
	Install Again	
	Reset Installation Settings	

Setare	Opțiuni	Descriere
Geometrie Corecție	Colț rapid	Corectează forma și alinierea imaginii utilizând un afișaj pe ecran.
	Corecția arcului	Corectează colțurile și laturile unei imagini proiectate pe o suprafață curbată.
	Corecție punctuală	Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea prin mutarea punctului de intersecție selectat dintr-o parte în alta și în sus și în jos.
	Corectarea distorsiunii Utilizarea smartphone-ului	Corectează distorsiunea imaginilor proiectate folosind aplicația Epson Setting Assistant.
	Potrivire la ecran folosind Smartphone	Corectează forma și poziția imaginilor pentru a se potrivi pe ecran folosind aplicația Epson Setting Assistant.
	Memorie	Salvați seturi personalizate de setări în memorie. • Salvare memorie: salvează forma curentă a unei imagini pe care ați ajustat-o. • Încărcare memorie: încarcă setările pe care le-ați efectuat și salvat. • Redenumire memorie: modifică numele setărilor de memorie. • Ștergere memorie: șterge o memorie salvată. • Resetare memorie: Resetează toate memoriile salvate.
Geometrie Asistent de corecție	—	Vă ghidează pas cu pas în corectarea formei imaginii.
Conectați-vă la setări Asistent	—	Afișează codul QR pentru conectarea la aplicația Epson Setting Assistant.
Zoom digital	Diverse niveluri disponibile	Ajustează dimensiunea imaginii proiectate.

Setare	Opțiuni	Descriere
Instalare fixă activată	Dezactivat	Setați la Activat dacă ați instalat proiectorul într-o locație fixă.
Model de testare	—	Afișează un model de test pentru a ajuta la focalizarea și mărirea imaginii și la corectarea formei acesteia (apăsați butonul [Esc] pentru a anula afișarea modelului).
Placă de așezare Ghid de instalare	—	Afișează un ecran de ghidare la instalarea proiecteurului.
Proiecție	Față Spate Față/Sus Jos Spate/Cu susul în jos	Setează modul în care proiectorul este orientat față de ecran, astfel încât imaginea să fie corectă.

Setări de instalare a proiecteurului - Meniu de instalare

Setare	Opțiuni	Descriere Mută
Deplasare imagine	Diverse poziții disponibile	poziția imaginii pe orizontală și verticală. Această funcție nu este disponibilă dacă opțiunea Zoom digital este setată la cea mai largă unghiuri.
Receptor de la distanță	Față/Spate Față Spate <small>Dezactivat</small>	Limitează recepția semnalelor telecomenzii de către receptorul selectat; Oprit oprește toate receptoarele.
Tipul ecranului	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Setează raportul de aspect al ecranului pentru a încadra imaginea în zona de proiecție. Setarea este afișată numai când Redare conținut este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiecteurului .
Poziția ecranului	Diverse poziții disponibile	Mută poziția imaginii pe orizontală și verticală. Această funcție nu este disponibilă dacă setați Tip ecran la același raport de aspect ca rezoluția proiecteurului.
Alitudine mare Mod	Pe <small>Dezactivat</small>	Reglează temperatura de funcționare a proiecteurului la altitudini de peste 1500 m.
Sursă	—	Afișează setările salvate pentru fiecare intrare sursă. Pentru a modifica setările unei surse de intrare, asigurați-vă că sursa este conectată și selectați sursa respectivă.
Oprire	Top Fund Stânga Corect	Ascunde o zonă a imaginii proiectate pe care o selectați folosind butoanele săgeată. Setarea este afișată numai când Redare conținut este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiecteurului .
Resetare la setările implicite	—	Resetează toate setările pentru intrarea curentă sursă. Setarea este afișată numai când Redare conținut este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiecteurului .

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări pentru video Săli de conferințe	—	Modifică mai multe elemente de meniu simultan pentru sălile de videoconferință.
Instalați din nou	—	Deschide expertul pentru ajustarea imaginii proiectate la reinstalarea proiecteurului.
Resetare instalare Setări	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Instalare la setările implicite, cu excepția următoarelor: • Zoom digital • Deplasare imagine

g Linkuri conexe •

„Moduri de proiecție” [p.48](#) •

„Forma imaginii” [p.57](#) •

„Opțiuni de configurare și instalare a proiecteurului” [p.23](#)

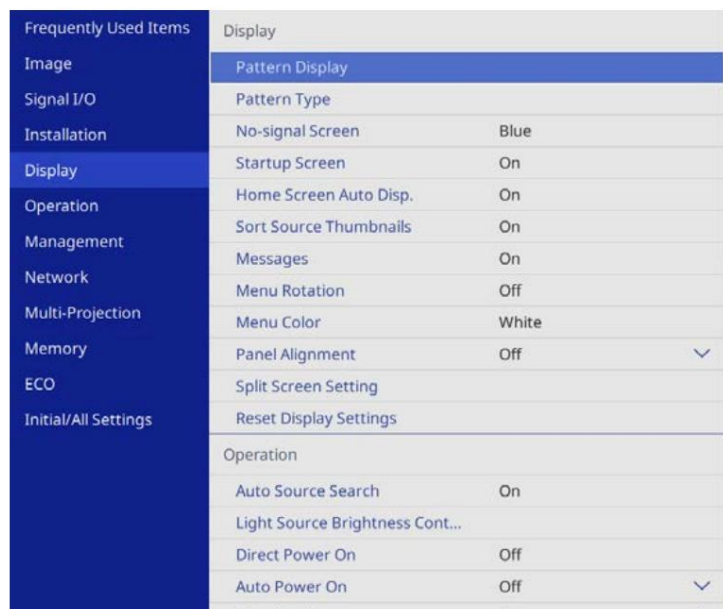
• „Focalizarea imaginii folosind maneta de focalizare” [p.56](#)

• „Redimensionarea imaginii cu zoom digital” [p.66](#) •

„Setarea tipului de ecran” [p.50](#)

Setări afișare proiector - Meniu Afișare

Setările din meniul Afișaj vă permit să personalizați diverse funcții ale afișajului proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Afișare model —		<p>Afișează tipul de model selectat pe ecran pentru a ajuta la prezentare.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Atenție Dacă un model este afișat pentru o perioadă lungă de timp, este posibil să fie vizibilă o imagine reziduală în imaginile proiectate.</p> </div>

Setare	Opțiuni	Descriere
Tip de model	Modelul 1 până la Modelul 4 Model de utilizator	<p>Setează un tip de model de afișare. Modelele de la 1 la 4 sunt modele cu linii riglate sau grilă furnizate de proiector.</p> <p>Pentru a crea un model de afișare personalizat, selectați Model utilizator din meniul Gestionare , apoi reveniți la acest meniu și selectați Model utilizator.</p>
Ecran fără semnal	Negru Albastru Siglă Grada ie	<p>Setează culoarea ecranului sau sigla care va fi afișată atunci când nu se primește niciun semnal.</p> <p>Setarea este afișată numai când Redare conținut este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiectorului .</p>
Ecran de pornire	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a afișa un logo la pornirea proiectorului.
Afișare automată ecran principal	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a afișa automat ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului.
Sortare sursă Miniaturi	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a afișa sursa de intrare detectată în poziția din stânga sus a ecranului principal. Ordinea de afișare a surselor de intrare se modifică atunci când proiectorul detectează un semnal de intrare.
Mesaje	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a afișa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului de culoare, raportul de aspect, mesajul de lipsă de semnal sau avertismentul de temperatură ridicată.
Rotația meniului	La dreapta, 90 de grade Stânga 90 de grade Dezactivat	Rotește afișajul meniului cu 90°.
Culoare meniu	Negru Alb	Setează tema de culoare a ecranului principal și a sistemului de meniuri al proiectorului.
Aliniere panou activată	Dezactivat	Setați la Activat pentru a corecta nealinierea culorilor în imaginea proiectată.
	Selectați culoarea	Selectați culoarea de corectat.

Setări afișare proiector - Meniu Afișare

Setare	Opțiuni	Descriere
	Culoarea modelului	Selectați modelul utilizat pentru corecție.
	Start Adjustments (Pornire ajustări) Porniște alinierea panoului.	
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare de pe Panou Setarea de aliniere la valoarea implicită setări.
Setare ecran divizat Afișaj audio	Sursă de ieșire	Setați la Activat pentru a afișa o pictogramă cu sursă care furnizează ieșire audio în timpul proiecție pe ecran divizat. Setarea este afișată numai când Conținut Redarea este setată pe Dezactivată.
	Alinia	Dacă ați împărțit două imagini de ecran, selectați poziția imaginilor care urmează să fie aliniate în partea de sus sau la mijlocul zonei imaginii. Setarea este afișată numai când Conținut Redarea este setată pe Dezactivată.
Resetare afișaj Setări	—	Resetează toate valorile de ajustare de pe Afișează meniul la setările implicite.

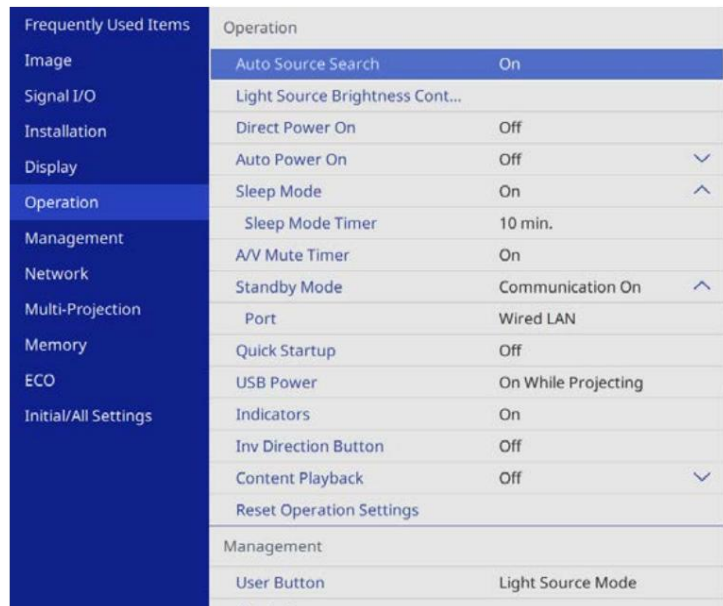
Dacă activați Protecția logo - ului utilizatorului în primul rând. • Ecran fără semnal • Ecran de pornire

g Linkuri conexe •

„Proiecția a două imagini simultan” [p.90](#)

Setări funcții proiector - Meniu operare

Setările din meniul Operare vă permit să personalizați diverse funcții ale proiectorului.



Setare	Opțiuni	Descriere Setaj
Căutare automată sursă activată	Dezactivat	<p>la Activat pentru a detecta automat semnalul de intrare și a proiecta imagini atunci când nu există semnal de intrare.</p> <p>Această funcție este dezactivată când porniți proiectorul în modul Pornire rapidă .</p> <p>Setarea este afișată numai când Redarea conținutului este setată la Dezactivat.</p>
Sursă de lumină Controlul luminozității	Menține Luminozitate	<p>Setați la Activat pentru a menține o luminozitate constantă pentru sursa de lumină.</p>
	Menține Nivel de luminozitate	<p>Selectați nivelul de luminozitate pe care doriți să îl mențineți constant.</p> <p>Setarea este afișată numai când opțiunea Menținere luminozitate este setată pe Activat.</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
	Mod Sursă de lumină Se	<p>Selecți luminozitatea pentru sursa de lumină. •</p> <p>Normal: luminozitate maximă. •</p> <p>Silențios: luminozitate 70% cu zgomot redus al ventilatorului.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Extinsă: luminozitate de 70% și prelungeste durata de viață a sursei de lumină. • Personalizat: selectați o luminozitate personalizată nivel. <p>Setarea este afișată numai când opțiunea Menținere luminozitate este setată pe Dezactivat.</p>
	Nivel de luminozitate	<p>Selectați nivelul de luminozitate personalizat pe care îl doriți vreau.</p> <p>Setarea este afișată numai când opțiunea Menținere luminozitate este setată pe Dezactivat.</p>
Pornire directă	Dezactivat	Setați la Activat pentru a porni proiectorul conectându-l la priză fără a apăsa butonul de alimentare.
Pornire automată HDMI1	Afișaj USB Dezactivat	<p>Setează sursa imaginii de la care doriți să porniți automat proiectia.</p> <p>Când proiectorul detectează semnalul de intrare de la sursa de imagine selectată, acesta proiectează automat în modul standby.</p>
Detectarea pluginului de de	lanșare la pornire Detectarea semnalului	<p>Setează modul în care proiectorul se pornește atunci când Pornire automată este setată la HDMI1.</p> <p>Detectare conectare: Pornește automat proiectorul atunci când detectează că un dispozitiv conectat a fost pornit.</p> <p>Detectare semnal: Pornește automat proiectorul când detectează un semnal video HDMI.</p> <p>Când este setat la Detectare semnal, puterea în standby crește. Vă rugăm să luați în considerare mediul înainte de a face orice modificări.</p>
Mod de repaus	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a opri automat proiectorul după un interval de inactivitate.

Setări funcții proiector - Meniu operare

Setare	Opțiuni	Descriere
Temporizator mod repaus 1	până la 30 de minute	Setează intervalul pentru modul Repaus.
Temporizator de dezactivare sunet A/V	Activat Dezactivat	Oprește automat proiectorul dacă este activată opțiunea A/V Mute și au trecut 30 de minute de inactivitate.
Mod de așteptare	Comunicare Pe Comunicare Dezactivat	<p>Setați la Comunicare activată pentru a permite monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea atunci când proiectorul este în modul standby.</p> <p>Setarea este afișată doar în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată nu este setată la HDMI1 , iar Declanșare pornire este setată la Detectare plug-in. • Ieșirea A/V este setată la În timpul proiecției în meniul I/O semnal al proiectorului . • Alimentare USB este setată la Activat în timpul proiecției. • Pornire automată este setată la Dezactivat în meniul Rețea al proiectorului . s Rețea > Setări transmisițător > Pornire automată
Port	Rețea locală cu fir Rețea locală fără fir	Setează portul de utilizat când setarea Mod așteptare este setată la Comunicare activată.
Sursă de pornire	Diverse surse de intrare disponibile	Selectați sursa de imagine pe care doriți să o proiectați atunci când proiectorul este pornit în modul Redare conținut.
Pornire rapidă	20 de minute. 60 de minute. 90 de minute. Nelimitat Dezactivat	<p>Setează perioada de timp pentru modul Pornire rapidă. Proiectorul intră în acest mod când îl opriți. Puteți începe proiecția în aproximativ 5 secunde apăsând butonul de alimentare.</p> <p>Totuși, este posibil să dureze mai mult până când este gata de utilizare în următoarele situații: • Când proiectați de la portul USB al proiectorului • Când proiectați utilizând ecranul Funcții de oglindire</p>

Setare	Opțiuni	Descriere
		<p>Setarea este afișată doar în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pornire automată este setată la HDMI1 , iar Declanșare pornire este setată la Detectare plug-in. • Ieșirea A/V este setată la În timpul proiecției în meniul I/O semnal al proiectorului . • Pornire automată este setată la Dezactivat în meniul Rețea al proiectorului . s Rețea > Setări transmisițător > Pornire automată
Alimentare USB	Activat în timp ce Proiectare Mereu pornit	<p>Setați la Mereu pornit pentru a continua alimentarea playerului media de streaming atunci când proiectorul nu proiectează imagini.</p> <p>Setarea este afișată doar în următoarele cazuri:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Opțiunea Pornire automată este setată la HDMI1 , iar Opțiunea Declanșare pornire este setată la Detectare plug-in. • Opțiunea Ieșire A/V este setată la În timpul proiecției în meniul I/O semnal al proiectorului . • Opțiunea Pornire automată este setată la Dezactivat în meniul Rețea al proiectorului . s Rețea > Setări transmisițător > Pornire automată <p>Când este setat la Mereu pornit, puterea în standby crește.</p>
Indicatori	Pe Dezactivat	Setați la Dezactivat pentru a stinge luminile indicatoare de pe proiector, cu excepția cazului în care apare o eroare sau un avertisment.
Direcția Inv Buton	Pe Dezactivat	Când suspendați proiectorul de tavan, setați la Activat pentru a inversa direcția de funcționare a butoanelor săgeată de pe panoul de control.
Redare conținut activată	Dezactivat	Setați la Activat pentru a reda o listă de redare.

Setări funcții proiector - Meniu operare

Setare	Opțiuni	Descriere
Efect de suprapunere	Efect de suprapunere Filtru de formă Filtru de culoare Lejeritate	Adaugă efecte de culoare și formă la imagine proiectată. Setarea este afișată doar în următoarele cazuri: <ul style="list-style-type: none"> • Îmbinarea muchiilor este setată la Dezactivat în meniul Multi-Proiecție al proiectorului . • În modul Redare conținut, lista de redare poate fi redat și nu există nicio eroare de scriere a avut loc.
Vizualizator USB	—	Selectează și redă o listă de redare salvată pe unitatea flash USB.
Operațiune de resetare Setări	—	Resetează toate valorile de ajustare de pe meniul de operare la setările implicite.

g Linkuri conexe •

„Proiecția în modul de redare a conținutului” [p.97](#) •

„Reglarea luminozității” [p.82](#)

Setări de administrare a proiecteurului - Meniu de gestionare

Setările din meniul Administrare vă permit să personalizați diverse opțiuni de proiectoare caracteristici administrative.

Frequently Used Items	Management
Image	User Button Light Source Mode
Signal I/O	User's Logo
Installation	User Pattern
Display	Control Panel Lock Off
Operation	4K Enhancement On
Management	Color Uniformity
Network	Color Matching
Multi-Projection	Refresh Mode
Memory	Light Source Calibration
ECO	Date & Time
Initial/All Settings	Schedule Settings
	Wireless LAN Power
	Wireless LAN Diagnosis 1
	Log Save Destination USB and Internal Memory
	Batch Setup Range
	Language English
	Information
	Display Status

Setare	Opțiuni	Descriere
Buton utilizator	Meniu variat opțiuni disponibile	Atribue o opțiune de meniu utilizatorului [Utilizator] butonul de pe telecomandă pentru acces printr-o singură atingere.
Sigla utilizatorului	Începeți setarea Resetare	Creează un ecran pe care proiectorul îl folosește afișaje pentru a se identifica și a îmbunătăți securitate.
Model de utilizator	—	Capturează un ecran proiectat și îl salvează ca model pentru afișare. Selectați modelul Afișare din meniul Afișare pentru a afișa modelul salvat.

Setare	Opțiuni	Descriere
Blocare panou de control	Blocare completă Cu excepția Puterii Dezactivat	Controlează blocarea butonului proiecteurului pentru Fixați proiectorul: • Blocare completă: blochează toate butoanele. • Cu excepția butonului de alimentare: blochează toate butoanele cu excepția butonului de pornire. • Oprit: niciun buton nu este blocat.
Îmbunătățire 4K activată	Dezactivat	Proiectează o imagine la o rezoluție dublă prin deplasarea diagonală cu 1 pixel trepte de 0,5 pixeli. Un semnal de imagine de înaltă rezoluție este proiectat în detalii fine. Nu puteți selecta această setare când Setarea aspectului este setată la Nativ în meniul Signal I/O al proiecteurului .
Uniformitate culoare	Uniformitate culoare	Setați la Activat pentru a regla balansul tonurilor de culoare pentru întregul ecran.
	Nivel de ajustare	Setează nivelul de ajustare.
	Start Adjustments	Ajustează culorile roșu, verde și albastru tonuri individual pentru zona selectată.
	Resetare	Resetează toate valorile de ajustare ale secțiunii Culoare Meniul Uniformitate la valorile implicite setări.
Potrivirea culorilor —		Consultați tabelul de meniu Multi-Proiecție pentru detalii despre setările de potrivire a culorilor .
Mod de reîmprospătare	Cronometru	Setează o perioadă de timp în care Proiectorul afișează imaginea reîmprospătată.
	Mesaje	Setați pe Activat pentru a afișa un mesaj care informează vă informează că proiectorul este în modul de reîmprospătare.
	Început	Pornește procesul modului de reîmprospătare pentru a șterge orice imagine remanentă proiectată și opriți proiectorul după o perioadă specificată de timp. Apăsăți orice buton de pe telecomandă pentru a anula acest proces.

Setări de administrare a proiecteurului - Meniu de gestionare

Setare	Opțiuni	Descriere
Sursă de lumină Calibrare	Rulați acum	Pornește calibrarea sursei de lumină pentru a optimiza balansul de alb al imaginii proiectate în prezent. Este posibil să nu puteți începe calibrarea dacă temperatura ambientală a proiecteurului este în afara intervalului. (Așteptați 30 de minute după pornirea proiecteurului înainte de a începe calibrarea pentru cele mai bune rezultate.)
	Rulați periodic	Setați la Activat pentru a efectua calibrarea sursei de lumină periodic la fiecare 100 de ore de utilizare.
	Ultima alertare	Afișează data și ora ultimei calibrări a sursei de lumină.
Data și ora	Data și ora Ora de vară Timp Timpul internetului	Ajustează setările de oră și dată ale sistemului proiecteurului. Selectați Ora de vară pentru a seta setările de oră de vară pentru regiunea dvs. Selectați Ora Internet pentru a obține automat ora de la un server de oră de pe Internet.
Setări de programare —		Programează evenimentele proiecteurului să aibă loc automat la datele și orele selectate.
Rețea locală fără fir Putere	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a proiecta imagini printr-o rețea LAN wireless. Dacă nu doriți să vă conectați prin rețeaua LAN wireless, dezactivați opțiunea pentru a preveni accesul neautorizat de către alte persoane.
Rețea locală fără fir Diagnostic	Ping Adresă IP Ping până la oprire Început	Transmite un Ping pentru a confirma starea comunicării.
Salvare jurnal Destinație	Memorie internă USB și intern Memorie	Setează locația în care se salvează fișierele jurnal de erori și operațiuni. Setarea este afișată numai când Redare conținut este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiecteurului.

Setare	Opțiuni	Descriere
Interval de configurare în lot	Toate Limitat	Selectați Toate pentru a copia toate setările meniului proiecteurului utilizând funcția de configurare în lot. Selectați Limitat dacă nu doriți să copiați următoarele setări: • Setări de protecție prin parolă • EDID în meniul Signal I/O • Setări meniu Rețea Selectați limba pentru afișarea meniului
Limbă	Diverse limbi disponibile	proiecteurului și a mesajelor.
Informații	Diverse informații	Afișează informații despre proiector și sursele de intrare. Elementele afișate variază în funcție de sursa de intrare curentă.
Afișează starea	Sistem Versiune Rețea cu fir Rețea fără fir Semnal de intrare Semnal de ieșire	Afișează informații despre starea proiecteurului.
Afișare jurnale	Alertare de temperatură Informații Pornire/Oprire Istorie	Afișează datele jurnalului salvate în locația specificată în setarea Destinație salvare jurnal .
Resetare Management Setări	—	Resetează toate valorile de ajustare de pe Meniul Administrare la setările implicite, cu excepția următoarelor: • Model de utilizator • Limbă

Când setați Protecție de setări de programare la Activat, în meniul Protecție de setări de programare, setările de setări de programare sunt setate la Dezactivat.

Setări de administrare a proiecteurului - Meniu de gestionare

g Linkuri conexe •

„Lista codurilor ID eveniment”

[p.195](#) • „Salvarea imaginii logo-ului

utilizatorului” [p.106](#) • „Salvarea unui

model utilizator” [p.108](#) • „Blocarea butoanelor

proiectorului” [p.127](#) • „Reglarea uniformității

culorilor” [p.113](#) • „Setarea datei și orei”

[p.45](#) • „Setarea programărilor evenimentelor

proiectorului” [p.175](#) • „Selectarea limbii pentru meniurile proiecteurului” [p.47](#)

Listă de coduri ID eveniment

Dacă opțiunea ID eveniment din ecranul Informații afișează un număr de cod, verificați această listă de coduri ID eveniment pentru soluția la problema proiecteurului asociată codului.

Dacă nu puteți rezolva problema, contactați administratorul de rețea sau Epson pentru asistență tehnică.

Codul de identificare al evenimentului	Cauză și soluție
0026 0032 0036 0037	A apărut o eroare de comunicare la oglindirea ecranului. Opriti și porniți din nou proiectorul sau reporniți software-ul de rețea.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicare instabilă prin oglindirea ecranului. Verificați starea comunicării în rețea, așteptați câteva momente și încercați să vă conectați din nou la rețea.
0023 0024 0025	Conexiunea a eșuat. Dacă vedeți ecranul de introducere a codului PIN pe computer, introduceți codul PIN afișat pe ecranul cu informații despre rețea sau în partea dreaptă jos a imaginii proiectate. Dacă acest lucru nu rezolvă problema, reporniți proiectorul și dispozitivele conectate, apoi verificați setările de conectare.

Codul de identificare al evenimentului	Cauză și soluție
0043	Formatul video nu este acceptat. Schimbați rezoluția dispozitivului mobil, apoi reconectați-l. Sau modificați setarea Reglare calitate imagine pentru proiector, apoi reconectați-l.
0432 0435	Software-ul de rețea nu a pornit. Opriti proiectorul și porniți-l din nou.
0433	Nu se pot afișa imaginile transferate. Reporniți software-ul de rețea.
0434 0481 0482 0485	Comunicare instabilă în rețea. Verificați starea comunicării în rețea, așteptați câteva momente și încercați să vă conectați din nou la rețea.
0483 04FE	Software-ul de rețea s-a închis pe neașteptate. Verificați starea comunicării în rețea, apoi opriti proiectorul și porniți-l din nou.
0484	Comunicarea cu computerul a fost întreruptă. Reporniți software-ul de rețea.
0479 01FF 02FF 04FF 06FF 07FF	A apărut o eroare de sistem la proiector. Opriti proiectorul și porniți-l din nou.
0891	Nu se poate găsi un punct de acces cu același SSID. Setati computerul, punctul de acces și proiectorul la același SSID.
0892	Tipul de autentificare WPA/WPA2/WPA3 nu corespunde. Asigurați-vă că setările de securitate ale rețelei wireless sunt corecte.
0893	Tipul de criptare TKIP/AES nu se potrivește. Asigurați-vă că setările de securitate ale rețelei wireless sunt corecte.
0894	Comunicarea cu un punct de acces neautorizat a fost întreruptă. Contactați administratorul de rețea.
0895	Comunicarea cu un dispozitiv conectat a fost întreruptă. Verificați starea conexiunii dispozitivului.

Setări de administrare a proiecteurului - Meniu de gestionare

Codul de identificare al evenimentului	Cauză și soluție
0898	Nu s-a putut obține DHCP. Asigurați-vă că serverul DHCP funcționează corect. Dacă nu utilizați DHCP, setați setarea DHCP la Dezactivat în meniul Rețea al proiecteurului . s Rețea > Setări rețea > LAN cu fir > Setări IP > DHCP Rețea > Setări rețea > Rețea locală fără fir > Setări IP > DHCP
0899	Alte erori de comunicare.
089A	Tipul de autentificare EAP nu corespunde rețelei. Verificați setările de securitate LAN wireless și asigurați-vă că certificatul de securitate este instalat corect.
089B	Autentificarea serverului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate LAN wireless și asigurați-vă că certificatul de securitate este instalat corect.
089C	Autentificarea clientului EAP a eșuat. Verificați setările de securitate LAN wireless și asigurați-vă că certificatul de securitate este instalat corect.
089D	Schimbul de chei a eșuat. Verificați setările de securitate LAN wireless și asigurați-vă că certificatul de securitate este instalat corect.
0920	Bateria internă care salvează setările de dată și oră ale proiecteurului este descărcată. Contactați Epson pentru asistență.
0B01	Memoria internă nu a putut fi detectată corect. Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare, apoi reconectați cablul de alimentare și porniți din nou proiectorul. Când proiectorul este pornit, certificatul de securitate și agenda sunt șterse. Dacă aceasta nu rezolvă problema, contactați Epson pentru asistență.

Setări de rețea proiector - Meniu Rețea

Setările din meniul Rețea vă permit să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.

Frequently Used Items	Network
Image	Wireless LAN Info.
Signal I/O	Wired LAN Info.
Installation	Art-Net Channel Information
Display	Network Settings
Operation	Transmitter Settings
Management	Reset Network Settings
Network	Multi-Projection
Multi-Projection	Projector ID Off
Memory	Tiling
ECO	Geometry Correction Point Correction
Initial/All Settings	Edge Blending
	Scale
	Color Uniformity
	Light Source Mode Normal
	Color Matching
	RGBCMY
	Reset Multi-Projection Settings

Când setați Pornire automată Setări la Activ, Pornire automată este setată la Dezactivat.

Setare	Opțiuni	Descriere
Informații despre rețeaua locală fără fir.	Diverse informații	Afișează starea și detaliile rețelei wireless.
Informații despre rețeaua locală cu fir.	Diverse informații	Afișează starea și detaliile rețelei cablate.
Canalul Art-Net Informații	Diverse informații	Afișează caracteristicile proiectorului și setările atribuite canalelor Art-Net.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări de rețea —		Configurează setările de rețea ale proiectorului. Consultați tabelul din meniul de rețea pentru detalii despre Setările de rețea.
Transmițător Setări	Începeți asocierea	Actualizează informațiile de rețea ale transmițătorului wireless de pe computer utilizând software-ul Epson Wireless Transmitter Settings. Consultați Ghidul de utilizare Epson Wireless Transmitter Settings pentru detalii. Această setare este afișată numai când modulul LAN wireless este instalat și punctul de acces simplu este setat la Activat în meniul Setări rețea al proiectorului.
	Pornire automată Setări	Activat pentru a porni automat proiectorul atunci când conectați un computer utilizând sistemele opționale de prezentare wireless. Această setare este afișată numai în următoarele cazuri: • Când Ieșire A/ este setată la În timpul proiecției în meniul I/O semnal al proiectorului. • Când Pornire rapidă este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiectorului. • Când Pornire automată este setată la
	Ghid de conectare Afișare	Setați la Activat pentru a afișa automat ghidul de conectare pentru transmițătorul wireless (Epson Wireless Presentation) în loc de ecranul principal atunci când nu există semnal de intrare la pornirea proiectorului. Setarea modificată intră în vigoare data viitoare când porniți proiectorul. Această setare este afișată numai când Redare conținut este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiectorului.

Setări de rețea proiector - Meniu Rețea

Setare	Opțiuni	Descriere
Resetați rețea Setări	—	<p>Resetează toate valorile de ajustare din meniul Rețea la setările implicite.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Atenție Toate parolele care au fost setate pentru meniul Rețea sunt, de asemenea, resetate și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolelor de către utilizatori neautorizați, setați Rețea la Activat în meniul Protecție meniu.</p> </div>

După ce ați selectat opțiunile de rețea, puteți controla proiectia utilizând un browser web compatibil. Acest lucru vă permite să accesați proiectorul de la distanță.

g Linkuri similare •

„Meniul Rețea - Meniul Setări rețea” p. 198 • „Art-Net” p. 171

Meniu Rețea - Meniu Setări rețea

Setările din meniul Setări rețea vă permit să selectați setările de rețea de bază.

Dacă vă conectați proiectorul la o rețea fără fir, asigurați-vă că respectați următoarele:
 Activați setarea Alimentare LAN wireless în meniul proiectorului
 Meniul de gestionare .

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume proiector	Până la 16 caractere alfanumerice (nu utilizați spații / ; < = " * + , > ? [\] `)	Introduceți un nume pentru a identifica proiectorul în rețea.
Parolă la distanță	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu folosiți * : spații)	Introduceți o parolă pe care o utilizați la accesarea proiectorului folosind Control de bază în Epson Web Control. (Numele de utilizator este EPSONREMOTE. În mod implicit, nu este setată nicio parolă. Când utilizați funcția pentru prima dată, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a seta o parolă.) Setarea este afișată numai când Redare conținut este setată la Dezactivat în meniul Operare al proiectorului .
Control web Parolă	Până la 32 de caractere alfanumerice (nu folosiți * : spații)	Introduceți o parolă pe care o utilizați la accesarea proiectorului prin web. (Numele de utilizator este EPSONWEB. În mod implicit, nu este setată nicio parolă. Dacă nu a fost setată nicio parolă de control web , se afișează un ecran de eroare al browserului. Setări parola în meniul Setări rețea .)
Controlul priorităților Interfață	Rețea locală cu fir Rețea locală fără fir	Setează gateway-ul prioritar.
AP simplu	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a activa modul punct de acces simplu pentru conexiune directă între proiector și dispozitivele de intrare. Asigurați-vă că faceți și următoarele: • Utilizarea modului de conectare rapidă al Epson iProjection • Utilizarea conexiunii Screen Mirroring Setarea este afișată numai când Alimentare LAN wireless este setată la Activat în meniul Gestionare al proiectorului .

Setări de rețea proiector - Meniu Rețea

Setare	Opțiuni	Descriere
SSID	Automat SSID-ul atribuit	Afișează SSID-ul proiectorului pentru selecție pe dispozitivul dvs. în AP simplu conexiuni.
Securitate	WPA2-PSK	Afișează tipul de securitate pentru AP simplu conexiuni.
Parolă	Diverse parole de la 8 până la 63 de caractere	Introduceți parola proiectorului pentru intrare pe dispozitivul dvs. în AP simplu conexiuni. Trebuie să setați Parola atunci când utilizați mod AP simplu pentru prima dată.
Sistem LAN fără fir 802.11ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	1ac (Wi-Fi 5) 802.11n (Wi-Fi 4)	Setează metoda de comunicare dintre proiectorul și dispozitivul mobil. Metodele disponibile variază în funcție de pe țări și regiuni.
Canal	Diverse canale disponibil	Setează banda de frecvență (canalul) folosind în conexiuni AP simple.
Rețea locală fără fir —		Consultați tabelul de meniu Wireless LAN pentru detalii.
Rețea locală cu fir	—	Consultați tabelul de meniu LAN cu fir pentru detalii.
Notificare prin e-mail —		Consultați tabelul de meniu Notificări prin e-mail pentru detalii.
Controlul proiectorului —		Consultați tabelul din meniul Control proiector pentru detalii.
Proiecție de rețea —		Consultați tabelul de meniu Proiecție rețea pentru detalii.

Linkuri conexe

- „Meniu Rețea - Meniu LAN fără fir” p. 199
- „Meniu Rețea - Meniu LAN cu fir” p. 201
- „Meniul Rețea - Meniul Notificări prin e-mail” p. 202
- „Meniul Rețea - Meniul Control proiector” p. 202
- „Meniul Rețea - Setări de proiecție în rețea” p. 204

Meniu Rețea - Meniu LAN fără fir

Setările din meniul LAN fără fir vă permit să selectați setările LAN fără fir.

- Activați setările din meniul gestionare LAN fără fir în proiector
 - Dacă nu ați instalat un modul LAN wireless opțional, opriți Setare simplă AP pentru a vă permite să selectați setările LAN wireless.

Când vă conectați la o rețea wireless, este recomandat să setați securitatea. Când setați securitatea, urmați instrucțiunile din administratorul sistemului de rețea la care doriți să vă conectați.

WPA este o criptare care acceptă metode de criptare AES.

WPA2 /WPA3-EAP și WPA3-EAP nu acceptă WPA3 pe 192 de biți

Setare	Opțiuni	Descriere
Punct de acces la căutare pentru vizualizarea căutării		Căutați rețeaua wireless disponibilă puncte de acces. În funcție de acces setările punctelor, este posibil ca acestea să nu fie afișate în listă.
SSID	Până la 32 alfanumeric personaje	Introduceți SSID-ul (numele rețelei) al sistem LAN wireless, proiectorul este conectându-se la.
Securitate	WPA2/WPA3-PSK Se conectează în WPA2/WPA3 personal mod. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de acces setări punct. Setări o parolă care este același lucru și pentru punctul de acces.	
	Conexiuni WPA2/WPA3-EAP în mediul WPA2/WPA3 pentru întreprinderi mod. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de acces setări de puncte.	

Setări de rețea proiector - Meniu Rețea

Setare	Opțiuni	Descriere Se
	WPA3-PSK	conectează în modul personal WPA3. Comunicarea se realizează utilizând securitatea WPA3. Utilizează metoda AES pentru criptare. Când stabiliți o conexiune de la un computer la proiector, introduceți valoarea setată în parola.
	WPA3-EAP	Se conectează în modul WPA3 enterprise. Metoda de criptare este selectată automat în funcție de setările punctului de acces.
	Deschide	Securitatea nu este configurată.
Parolă (Pentru Securitate WPA2/WPA3-PSK și WPA3-PSK)	Diverse parole de la 8 la 63 de caractere	Introduceți parola pre-partajată utilizată în rețea. Când se introduce parola și se apasă butonul [Enter], valoarea este setată și afișată ca un asterisc (*). Vă recomandăm să schimbați periodic parola din motive de securitate. Dacă setările de rețea sunt inițializate, se revine la parola inițială.
Tip EAP (Pentru Securitate WPA2/WPA3-EAP și WPA3-EAP)	PEAP	Protocol de autentificare utilizat pe scară largă în Windows Server.
	PEAP-TLS	Protocolul de autentificare utilizat în Windows Server. Selectați această opțiune atunci când utilizați un certificat client.
	EAP-TLS	Protocol de autentificare utilizat pe scară largă pentru utilizarea unui certificat client.
	EAP-FAST	Selectați această opțiune atunci când se utilizează aceste protocoale de autentificare.

Setare	Opțiuni	Descriere
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru rețea. Pentru a include un nume de domeniu, adăugați-l înaintea unei bare oblice inversate și a numelui de utilizator (domeniu\numeutilizator). La importarea unui certificat de client, numele sub care a fost emis certificatul este setat automat.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificare. După ce introduceți parola și selectați Setare, parola este afișată ca un asterisc (*). Setarea este afișată numai când Tipul EAP este setat la PEAP sau EAP-FAST.
Certificat client —		Importă certificatul clientului. Setarea este afișată numai când Tipul EAP este setat la PEAP-TLS sau EAP-TLS.
Verificați serverul Certificat	Pe <small>Dezactivat</small>	Setați la Activat pentru a verifica certificatul serverului atunci când a fost setat un certificat CA.
Certificat CA	—	Importă certificatul CA.
Server RADIUS Nume	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți numele serverului pentru verificare.
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască de subrețea Adresă gateway	Setați DHCP la Activat dacă rețeaua atribuie adrese automat; setați la Dezactivat pentru a introduce manual adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway ale rețelei, utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.xxx, 192.0.2.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255) pentru adresă IP, 255.255.255.255 sau 0.0.0.0 până la 254.255.255.255 pentru mască de subrețea și 0.0.0.0, 127.xxx sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 pentru adresă gateway.

Setări de rețea proiector - Meniu Rețea

Setare	Opțiuni	Descriere
Serverul DNS 1 Serverul DNS 2	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP pentru serverul DNS, utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu utilizați următoarele adrese IP: 127.xxx (unde x este un număr de la 0 la 255). Când aceste setări nu sunt configurate și rămân la 0.0.0.0, informațiile despre serverul DNS sunt obținute utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valorile rămân la 0.0.0.0.
IPv6	Pe <small>Dezactivat</small>	Setați la Activat dacă doriți să conectați proiectorul la rețea utilizând IPv6. IPv6 este acceptat pentru monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea utilizând Epson Web Control și PLink.
Configurare automată activată	<small>Dezactivat</small>	Setați la Activat pentru a atribui automat adresele în funcție de Router Advertisement.
Utilizare temporară Adresa	Pe <small>Dezactivat</small>	Setați la Activat dacă doriți să utilizați o adresă IPv6 temporară.
Afișarea adresei IP activată	<small>Dezactivat</small>	Setați la Activat pentru a afișa adresa IP pe ecranul cu informații despre rețea și pe ecranul Acasă.

Meniu Rețea - Meniu LAN cu fir

Setările din meniul LAN cu fir vă permit să selectați setările LAN cu fir.

Setare	Opțiuni	Descriere
Setări IP	DHCP Adresă IP Mască de subrețea Adresă gateway	Setați DHCP la Activat dacă rețeaua atribuie adrese automat; setați la Dezactivat pentru a introduce manual adresa IP, masca de subrețea și adresa gateway ale rețelei, utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 0.0.0.0, 127.xxx, 192.0.2.x sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255) pentru adresă IP, 255.255.255.255 sau 0.0.0.0 până la 254.255.255.255 pentru mască de subrețea și 0.0.0.0, 127.xxx sau 224.0.0.0 până la 255.255.255.255 pentru adresă gateway.
Serverul DNS 1 Serverul DNS 2	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP pentru serverul DNS, utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Serverul DNS rezolvă numele gazdei. Nu puteți utiliza următoarele adrese IP: 127.xxx (unde x este un număr de la 0 la 255). Când aceste setări nu sunt configurate și rămân la 0.0.0.0, informațiile despre serverul DNS sunt obținute utilizând DHCP. După obținerea informațiilor, valorile rămân la 0.0.0.0.
IPv6	Pe <small>Dezactivat</small>	Setați la Activat dacă doriți să conectați proiectorul la rețea utilizând IPv6. IPv6 este acceptat pentru monitorizarea și controlul proiectorului printr-o rețea utilizând Epson Web Control și PLink.
Configurare automată activată	<small>Dezactivat</small>	Setați la Activat pentru a atribui automat adresele în funcție de Router Advertisement.
Utilizare temporară Adresa	Pe <small>Dezactivat</small>	Setați la Activat dacă doriți să utilizați o adresă IPv6 temporară.
Afișarea adresei IP activată	<small>Dezactivat</small>	Setați la Activat pentru a afișa adresa IP pe ecranul cu informații despre rețea și pe ecranul Acasă.

Setări de rețea proiector - Meniu Rețea

Meniu Rețea - Meniu Notificări prin e-mail

Setările din meniul Notificare prin e-mail vă permit să primiți o notificare prin e-mail dacă apare o problemă sau un avertisment la proiector.

Setare	Opțiuni	Descriere
Notificare prin e-mail	Activată Dezactivat	Setați la Activat pentru a trimite un e-mail la adresele prestabilite atunci când apare o problemă sau un avertisment cu un proiector.
Server SMTP	Diverse adrese IP	Introduceți adresa IP pentru serverul SMTP al proiectorului utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.xxx, 192.0.2.x sau de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).
Autentificare	Deschide Autorizare SSL TLS	Selectați tipul de autentificare al serverului SMTP.
Număr de port	1 până la 65535 (implicit este 25)	Introduceți un număr pentru numărul de port al serverului SMTP.
Nume utilizator	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți un nume de utilizator pentru serverul SMTP.
Parolă	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți o parolă pentru autentificare pe serverul SMTP.
Din	Până la 64 de caractere alfanumerice	Introduceți adresa de e-mail a expeditorului.
Adresă 1 Setare	" (nu utilizați spații) " (, . ; < > [\])	Introduceți adresa de e-mail și selectați alertele pe care doriți să le primiți.
Setarea adresei 2		
Adresă 3 Setare		

Meniu Rețea - Meniu Control proiector

Setările din meniul Control proiector vă permit să selectați setările pentru controlul proiectorului printr-o rețea.

Setare	Opțiuni	Descriere
Comanda Comunicare	Protejat	Selectează metoda de autentificare pentru comunicarea comenzilor.
	Compatibil	Când utilizați Comunicare prin comandă, setați Parola monitorului sau Parola de control web. s Rețea > Setări rețea > Parolă control web Setați la Protejat când efectuați o autentificare digest utilizând Parola de control web. Trebuie să instalați cea mai recentă versiune a software-ului Epson Projector Management. Setați la Compatibil când efectuați autentificarea în text simplu folosind parola monitorului (lungime de până la 16 caractere alfanumerice). Selectați Compatibil atunci când monitorizați proiectoarele cu un comutator și un controler de sistem sau utilizați Epson Projector Management versiunea 5.30 sau o versiune anterioară.
Setări API Web API Web		Selectați Activat pentru a activa funcția API-ului Web.
	Autentificare	Selectează securitatea pe care proiectorul o va utiliza în timpul comunicărilor prin Web API. Deschis: Securitatea nu este configurată. Digest: Comunicarea se realizează utilizând autentificarea API (autentificare Digest). Consultați specificațiile API-ului web pentru proiectoare pentru detalii.
PJLink	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a activa funcția de notificare PJLink.

Setări de rețea proiector - Meniu Rețea

Setare	Opțiuni	Descriere
Parolă PJLink Până la 32 de caractere	caractere alfanumerice (nu utilizați spații și alte simboluri în afară de @)	Introduceți o parolă pentru utilizarea protocolului PJLink pentru controlul proiectorului. Trebuie să setați parola PJLink atunci când utilizați funcția PJLink pentru prima dată.
Adresă IP notificată Diverse	adrese IP	Introduceți adresa IP pentru a primi informații despre starea de funcționare a proiectorului atunci când funcția de notificare PJLink este activată. Introduceți adresele folosind numere de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: 127.xxx sau de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).
SNMP	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a monitoriza proiectorul utilizând SNMP. Pentru a monitoriza proiectorul, trebuie să instalați programul SNMP manager pe computer. SNMP trebuie gestionat de un administrator de rețea.
Adresă IP capcană 1 Adresă IP capcană 2	Diverse adrese IP	Introduceți maximum două adrese IP pentru a primi notificări SNMP, utilizând valori de la 0 la 255 pentru fiecare câmp de adresă. Nu utilizați aceste adrese: de la 224.0.0.0 la 255.255.255.255 (unde x este un număr de la 0 la 255).
Numele comunității Până la 32 de caractere alfanumerice	(nu utilizați spații și alte simboluri în afară de @)	Introduceți numele comunității SNMP. Trebuie să setați Numele comunității atunci când utilizați funcția SNMP pentru prima dată.
Dispozitiv AMX Descoperire	Pe Dezactivat	Setați la Activat când doriți să permiteți ca proiectorul să fie detectat de AMX Device Discovery.

Setare	Opțiuni	Descriere Setați
Crestron Conectat	Pe Dezactivat	la Activat numai atunci când monitorizați sau controlați proiectorul prin rețea utilizând Crestron Connected. Activarea Crestron Connected dezactivează funcția Epson Message Broadcasting din software-ul Epson Projector Management.
Crestron XiO Nor	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a monitoriza sau controla proiectorul și alte dispozitive prin rețea utilizând serviciul Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP activat	Dezactivat	Setați la Activat pentru a permite obținerea informațiilor despre dispozitiv utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Art-Net	Pe Dezactivat	Setați la Activat când doriți să controlați proiectorul utilizând Art-Net. • Rețea: introduceți un număr pentru Rețeaua proiectorului folosind valori de la 0 la 127 (implicit este 0). • Sub-Rețea: introduceți un număr pentru Sub-Rețeaua proiectorului folosind valori de la 0 la 15 (implicit este 0). • Univers: introduceți un număr pentru Universul proiectorului folosind valori de la 0 la 15 (implicit este 0). • Canal de pornire: introduceți canalul de pornire care gestionează Art-Net folosind valori de la 1 la 495 (implicit este 1).
HTTP securizat	Pe Dezactivat	Pentru a consolida securitatea, comunicarea dintre proiector și computer în Controlul Web este criptată. Când setați securitatea cu Controlul Web, se recomandă setarea acestei opțiuni la Activat.
Server web Certificat	—	Importă certificatul serverului web pentru HTTP securizat.

Setări de rețea proiector - Meniu Rețea

Meniu Rețea - Setări de proiectie în rețea

Setările din meniul Proiecție rețea vă permit să selectați setările referitoare la proiectia rețelei.

Setare	Opțiuni	Descriere Setaji
Cuvânt cheie proiector activat	Dezactivat	la Activat pentru a activa o parolă de securitate care să împiedice accesul la proiector de către oricine nu se află în aceeași cameră cu proiectorul. Trebuie să introduceți un cuvânt cheie afișat, aleatoriu, de pe un computer care utilizează Epson iProjection pentru a accesa proiectorul și a partaja ecranul curent.
Epson iProjection activat	Dezactivat	Setați la Activat pentru a utiliza Epson iProjection.
Afișaj SSID	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a afișa SSID-ul pe ecranul cu informații despre rețea și pe ecranul Acasă ecran.
Afișează informații LAN. Text	și cod QR Text	Setează formatul de afișare pentru informațiile de rețea ale proiectorului. Prin simpla citire a codului QR cu Epson iProjection, puteți conecta dispozitivul mobil la proiector printr-o rețea.
Moderator Parolă	Număr din patru cifre	Introduceți o parolă pentru accesarea proiectorului ca moderator utilizând Epson iProjection. (În mod implicit, nu este setată nicio parolă.)
Întrerupere de cuvinte cheie Afișare	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a afișa un cuvânt cheie al proiectorului pe imaginea proiectată atunci când accesați proiectorul folosind Epson iProjection. Disponibil când Cuvânt cheie proiector este setat la Activat.
Oglindirea ecranului activat	Dezactivat	Setați la Activat pentru a utiliza funcția Oglindire ecran.

Setare	Opțiuni	Descriere Setaji
Întrerupe Conexiune	Pe Dezactivat	la Activat pentru a permite întreruperea proiectiei imaginii de către un alt utilizator. Dacă doriți să utilizați două surse Screen Mirroring, setați această opțiune la Dezactivat.
Ajustați imaginea Calitate	1 (Fin) 2 3 4 (Rapid)	Ajustează viteza/calitatea oglinirii ecranului. 1: crește calitatea imaginii. 4: crește viteza de procesare.
Informații despre oglinirea ecranului.	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a afișa informațiile de conexiune la proiectarea dintr-o sursă Screen Mirroring.
Mesaj Radiodifuziune	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a primi mesajul transmis de Epson Projector Management. Consultați Ghidul de utilizare Epson Projector Management pentru detalii. Setarea este afișată numai când Crestron Connected este setat la Dezactivat în meniul Control proiector al proiectorului.
Partajarea ecranului	Pe Dezactivat	Setați la Activat pentru a activa partajarea ecranului între proiectoarele din rețea.
Cuvânt cheie mod de conectare	are activat Cuvinte cheie dezactivate	Setați la Cuvinte cheie dezactivate pentru a omite autentificarea cuvintelor cheie pentru alte proiectoare, astfel încât să vă puteți conecta rapid la acestea.

g Linkuri conexe •

„Partajarea ecranului” p. 6

153 • „Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor” p. 9

Setări de funcționare pentru mai multe proiectoare - Meniul Multi-Proiecție

Setările din meniul Proiecție multiplă vă permit să configurați mai multe proiectoare pentru a proiectează o singură imagine unificată.

Frequently Used Items	Multi-Projection
Image	Projector ID Off
Signal I/O	Tiling
Installation	Geometry Correction Point Correction
Display	Edge Blending
Operation	Scale
Management	Color Uniformity
Network	Light Source Mode Normal
Multi-Projection	Color Matching
Memory	RGBCMY
ECO	Reset Multi-Projection Settings
Initial/All Settings	Memory
	Save Memory
	Load Memory
	Rename Memory
	Erase Memory
	Reset Memory Settings
	ECO

Setare	Opțiuni	Descriere
ID-ul proiectorului	Dezactivat 1 până la 9	Atribuie un ID pentru proiector atunci când utilizați mai multe proiectoare.
Placare cu plăci	Coloană Ordinea coloanelor	Setează numărul de ecrane divizate și poziția fiecărei imagini.
Geometrie Corecție	—	Consultați tabelul din meniul de instalare pentru detalii despre corecția geometriei setări.

Setare	Opțiuni	Descriere
Îmbinarea muchiiilor	Îmbinarea muchiiilor Marginea stângă Marginea dreaptă Ghid de linie Ghid de modele Culoare ghid	Îmbinează granița dintre mai multe imagini pentru a crea un ecran fără întreruperi.
Nivel de negru	Ajustarea culorii Corecția zonei Resetare	Ajustează culoarea neagră a zonă de imagine suprapusă. Această setare este afișată numai când Îmbinarea este setată pe Activată pentru Marginea superioară, Marginea inferioară, Marginea stângă sau Marginea dreaptă setare.
Scară	—	Consultați tabelul din meniul Imagine pentru detalii despre setările Scală .
Uniformitatea culorii —	—	Consultați tabelul din meniul Administrare pentru detalii despre setările de uniformitate a culorilor .
Mod sursă de lumină —	—	Consultați tabelul din meniul Operare pentru detalii din setările Modulului Sursă de Lumină .
Potrivirea culorilor	Nivel de ajustare Ro u Verde Albastru Luminozitate	Corectează diferența dintre nuanță și luminozitatea fiecărei imagini proiectate.
RGBCMY	—	Consultați tabelul din meniul Imagine pentru detalii despre setările RGBCMY .
Resetare multiplă Setări de proiecție	—	Resetează toate valorile de ajustare de pe Meniul Multi-Proiecție la valorile implicite setări.

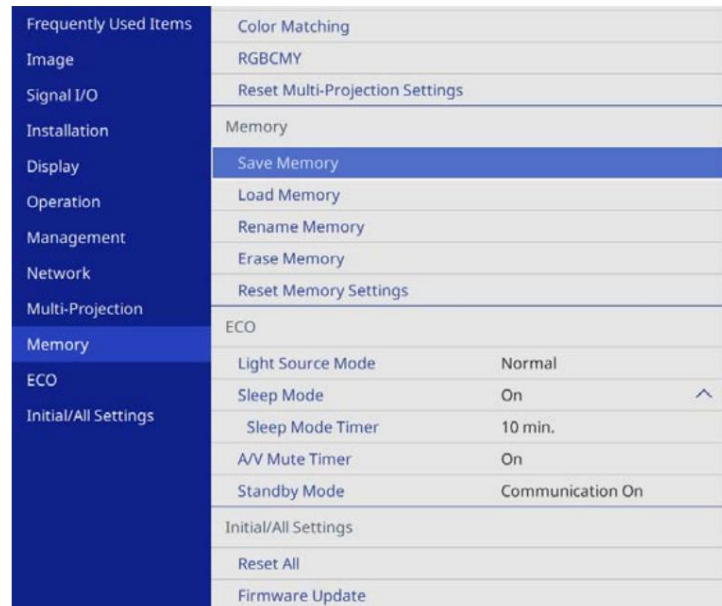
Linkuri conexe

- „Sistem de identificare a proiectoarelor pentru controlul mai multor proiectoare” [p. 111](#)
- „Setări de instalare a proiectorului - Meniul de instalare” [p. 186](#)
- „Setări calitate imagine - Meniul Imagine” [p. 181](#)
- „Setări de administrare proiector - Meniu Administrare” [p. 193](#)

- „Setări funcții proiector - Meniu operare” p. 190 •
- „Îmbinarea marginilor imaginii” p. 116 •
- „Reglarea nivelului de negru” p. 119 •
- „Potrivirea culorilor imaginii” p. 118

Setări memorie calitate imagine - Meniul Memorie

Setările din meniul Memorie vă permit să gestionați salvarea și încărcarea imaginilor setările de calitate din memoria proiecteurului.



Setare	Opțiuni	Descriere
Salvați memoria	Memorie 1 până la 10	Salvează seturi personalizate de setări în memorie.
Încărcare memorie	Memorie 1 până la 10	Încarcă setările de memorie salvate și le aplică la imaginea curentă.
Redenumire memorie	Memorie 1 până la 10	Schimbă numele memoriei setări.
Ștergeți memoria	Memorie 1 până la 10	Șterge o memorie salvată.
Resetare memorie Setări	—	Resetează toate amintirile salvate.

Linkuri conexe

- „Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate” [p. 110](#)

Setările din meniul ECO vă permit să personalizați funcțiile proiecteurului pentru a economisi putere.

Frequently Used Items	Color Matching
Image	RGBCMY
Signal I/O	Reset Multi-Projection Settings
Installation	Memory
Display	Save Memory
Operation	Load Memory
Management	Rename Memory
Network	Erase Memory
Multi-Projection	Reset Memory Settings
Memory	ECO
ECO	Light Source Mode Normal
Initial/All Settings	Sleep Mode On ^
	Sleep Mode Timer 10 min.
	A/V Mute Timer On
	Standby Mode Communication On
	Initial/All Settings
	Reset All
	Firmware Update

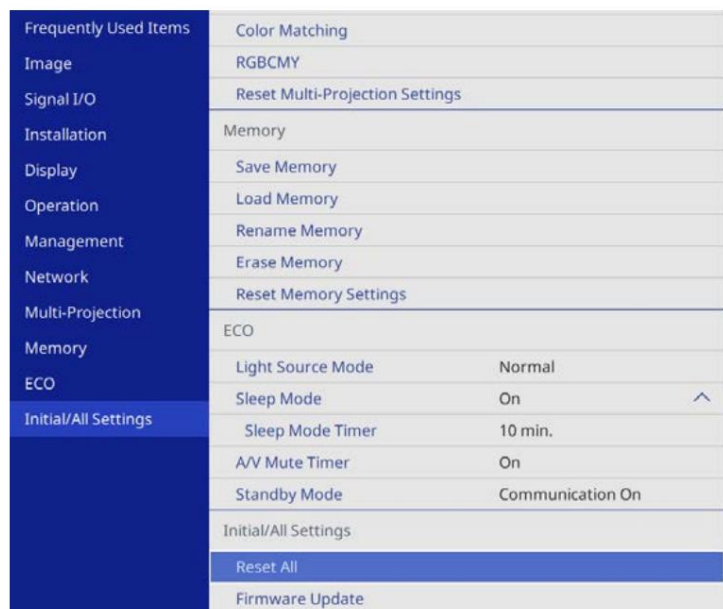
Setare	Opțiuni	Descriere
Mod sursă de lumină —		Consultați tabelul din meniul Operare pentru detalii din setările Modulului Sursă de Lumină .
Mod de repaus	—	Consultați tabelul din meniul Operare pentru detalii la setările modulului Repaus .
Temporizator mod repaus	—	Consultați tabelul din meniul Operare pentru detalii din setările Temporizatorului modulului de repaus .
Temporizator de dezactivare sunet audio/video —		Consultați tabelul din meniul Operare pentru detalii din setările Temporizatorului de dezactivare a sunetului AV .
Mod de așteptare —		Consultați tabelul din meniul Operare pentru detalii la setările modulului Standby .

Linkuri conexe

- „Setări funcții proiector - Meniu operare” p. 190

Setări inițiale ale proiectorului și opțiuni de resetare - Meniul Setări inițiale/Toate setările

Setările din meniul Inițial/Toate setările vă permit să resetați anumite setări ale proiectorului. setările la valorile implicite și puneți proiectorul în modul de actualizare a firmware-ului mod, astfel încât să puteți actualiza firmware-ul.



Resetare toate opțiunile

Când selectați Resetare totală, veți vedea următorul ecran.



Dacă nu doriți să resetați valorile din anumite meniuri, debifați caseta de selectare lângă numele meniului. Când sunteți gata să resetați valorile setărilor, selectați Executa.

Nu puteți reseta următoarele setări:

- Zoom digital
- Deplasare imagine
- Model de utilizator
- Limbă

Atenție

Dacă efectuați Resetare totală, toate parolele care au fost setate pentru contul de rețea sunt, de asemenea, resetate și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni parolele pentru a împiedica resetarea de către utilizatori neautorizați, setați Rețea pe Activat în Meniul de protecție.

Pentru menținerea datelor de protecție, utilizați funcția Resetare Toate opțiunile.

Setare	Opțiuni	Descriere
Resetează tot	—	Vă permite să selectați meniuri pentru resetarea setărilor la valorile implicite.
Actualizare firmware —		Intră în modul de actualizare a firmware-ului și gata să actualizeze firmware-ul utilizând portul USB-A sau USB-B.

Linkuri conexe

- „Actualizarea firmware-ului” [p. 225](#)

După selectarea setărilor de meniu ale proiectorului pentru un proiector, puteți utiliza următoarele metode pentru a copia setările pe alte proiectoare, atâta timp cât acestea sunt de același model.

- utilizând o unitate flash

USB • conectând un computer și un proiector utilizând un
cablu USB • utilizând Epson Projector

Management Nu puteți copia nicio informație unică pentru un singur proiector, cum ar fi orele sursei de lumină sau starea.

a • Efectuați configurarea în lot înainte de a ajusta setările de imagine, cum ar fi corecția distorsiunii trapezoidale. Deoarece valorile de ajustare a imaginii sunt copiate și pe un alt proiector, ajustările efectuate înainte de configurarea în lot sunt suprascrise, iar ecranul proiectat ajustat se poate modifica.

- Când copiați setările de meniu de la un proiector la altul, Sigla utilizatorului este, de asemenea, copiată. Nu înregistrați informațiile pe care nu doriți să le partajați între mai multe proiectoare ca siglă a utilizatorului. • Asigurați-vă

că Intervalul de configurare în lot este setat la Limitat dacă nu doriți să

Copiați următoarele setări: • Setări
de protecție prin parolă • EDID în meniul
Signal I/O • Setări meniu Network s
Management > Batch Setup Range

Atenție

Epson nu își asumă nicio responsabilitate pentru erorile de configurare în lot și costurile de reparații asociate cauzate de pene de curent, erori de comunicare sau alte probleme care pot cauza astfel de erori.

g Linkuri conexe •

„Transferul setărilor de pe o unitate flash USB” [p.211](#) • „Transferul setărilor de pe un computer” [p.212](#)

Transferarea setărilor de pe o unitate flash USB

Puteți copia setările de meniu de la un proiector la altul de același model utilizând o unitate flash USB.

• Unitatea flash USB trebuie să utilizeze un format FAT și să nu includă niciun element funcție de securitate. Ștergeți toate fișierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare în lot, altfel este posibil ca setările să nu fie salvate corect.

a Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă toate Indicatorii proiectorului s-au stins.

b Conectați o unitate flash USB goală direct la portul USB-A al proiectorului.
port.

c Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau de pe panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

d Când toate indicatoarele proiectorului se aprind, eliberați butonul [Esc]. Indicatorii încep să clipească, iar fișierul de configurare în lot este scris pe unitatea flash USB. Când scrierea este finalizată, proiectorul se oprește.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timp ce fișierul este în curs de scriere. Dacă cablul de alimentare sau unitatea flash USB este deconectată, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

e Scoateți unitatea flash USB. a Numele

fișierului pentru fișierul de configurare în lot este PJCONFDATA. Dacă
doar caractere alfanumerice. Dacă schimbați secțiunea PJCONFDATA a
numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

Copierea setărilor de meniu între proiectoare (configurare în lot)

212

f Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul la care doriți să conectați setările de copiere și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

g Conectați unitatea flash USB care conține fișierul de configurare în lot salvat la portul USB-A al proiectorului.

h Țineți apăsat butonul [Meniu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

Când toți indicatorii proiectorului se aprind, eliberați butonul [Meniu] buton. (Indicatorii rămân aprinși timp de aproximativ 75 de secunde.)

Când toți indicatorii încep să clipească, setările sunt în curs de scriere. Când scrierea este terminată, proiectorul se oprește.

Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timp ce fișierul este în curs de scriere. Dacă cablul de alimentare sau unitatea flash USB este deconectată, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

j Scoateți unitatea flash USB.

Transferarea setărilor de pe un computer

Puteți copia setările de meniu de la un proiector la altul de același model conectând computerul și proiectorul cu un cablu USB.

- a • Puteți utiliza această metodă de configurare în lot cu următoarele operațiuni versiuni de sistem:
 - Windows 10 și versiuni ulterioare
 - macOS 10.13.x și versiuni ulterioare

a Deconectați cablul de alimentare de la proiector și verificați dacă toate indicatorii proiectorului s-au stins.

b Conectați un cablu USB la portul USB al computerului și la portul proiectorului. Port USB-B.

c Țineți apăsat butonul [Esc] de pe telecomandă sau de pe panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

d Când toate indicatoarele proiectorului se aprind, eliberați butonul [Esc].
Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

e Deschideți pictograma sau folderul discului amovibil și salvați fișierul de instalare în lot calculatorului.

Numele fișierului pentru fișierul de configurare în lot este PJCONFDATA.bin. Dacă Trebuie să schimbați numele fișierului, adăugați text după PJCONFDATA folosind doar caractere alfanumerice. Dacă schimbați secțiunea PJCONFDATA a numelui fișierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaște corect fișierul.

f Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau trageți pictograma discului amovibil în Coș de gunoi (Mac).

Deconectați cablul USB.
Proiectorul se oprește.

h Deconectați cablul de alimentare de la proiectorul la care doriți să conectați setările de copiere și verificați dacă toate indicatoarele proiectorului s-au stins.

Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul USB-B al proiectorului.

j Țineți apăsat butonul [Meniu] de pe telecomandă sau de pe panoul de control. panoul de control și conectați cablul de alimentare la proiector.

k Când toți indicatorii proiectorului se aprind, eliberați butonul [Meniu] buton.

Copierea setărilor de meniu între proiectoare (configurare în lot)

Calculatorul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

Copiați fișierul de configurare în lot (PJCONFDATA.bin) pe care l-ați salvat în computer în folderul de nivel superior al discului amovibil.

Nu copiați alte fișiere sau foldere în afară de fișierul de configurare în lot în discul amovibil.

Scoateți dispozitivul USB (Windows) sau trageți pictograma discului amovibil în Coș de gunoi (Mac).

Deconectați cablul USB.

Când toți indicatorii încep să clipească, setările sunt în curs de scriere.

Când scrierea este terminată, proiectorul se oprește.

⚠ Atenție

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timp ce fișierul este în curs de scriere. Dacă cablul de alimentare este deconectat, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

g Linkuri conexe •

„Notificare eroare configurare lot” [p.213](#)

Notificare de eroare la configurarea în lot

Indicatorii proiectorului vă anunță dacă apare o eroare în timpul unei operațiuni de configurare în lot. Verificați starea indicatorilor proiectorului și urmați instrucțiunile descrise în tabelul de aici.

Starea indicatorului	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Portocaliu - clipește rapid 	Fișierul de configurare în lot poate fi corupt sau unitatea flash USB poate să nu fie conectată corect.
cablul de alimentare al proiectorului rapid	Deconectați unitatea flash USB, deconectați și apoi conectați proiectorul, apoi încercați din nou. • Temp: Portocaliu - clipește rapid

Starea indicatorului	Problemă și soluții
<ul style="list-style-type: none"> • Alimentare: Albastru - clipește rapid • Stare: Albastru - clipește rapid 	Este posibil ca scrierea setărilor să fi eșuat și este posibil să fi apărut o eroare în firmware-ul proiectorului.
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: Portocaliu - clipește rapid 	Nu mai folosiți proiectorul, scoateți ștecherul din priza electrică. Contactați Epson pentru asistență.
<ul style="list-style-type: none"> • Temp: Portocaliu - clipește rapid 	

Întreținerea proiecteurului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a întreține proiectorul.

g Linkuri conexe •

„Întreținerea proiecteurului” [p.215](#) •

„Curățarea ferestrei de proiecție” [p.216](#) • „Curățarea

senzorului de obstacole” [p.217](#) • „Curățarea carcasei

proiectorului” [p.218](#) • „Întreținerea filtrului de aer

și a orificiului de ventilație” [p.219](#) • „Reglarea convergenței

culorilor (alinierea panoului)” [p.223](#) • „Actualizarea firmware-ului” [p.225](#)

Este posibil să fie nevoie să curățați periodic fereastra de proiecție și senzorul de obstacole, precum și să curățați filtrul de aer și orificiile de ventilație pentru a preveni supraîncălzirea proiecteurului din cauza ventilației blocate.

Singurele piese pe care trebuie să le înlocuiți sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă orice altă piesă trebuie înlocuită, contactați Epson sau un service autorizat Epson.

Avertizare

Înainte de a curăța orice parte a proiecteurului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată capacul proiecteurului, cu excepția cazurilor în care este explicat în mod specific în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curățarea ferestrei de proiecție

- Curățați fereastra de proiecție periodic sau ori de câte ori observați praf sau pete pe suprafață. • Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți ușor fereastra de proiecție cu hârtie curată și uscată pentru curățarea lentilelor.
- Dacă fereastra de proiecție este prăfuită, îndepărtați praful cu o suflantă și apoi ștergeți fereastra de proiecție.

Avertizare

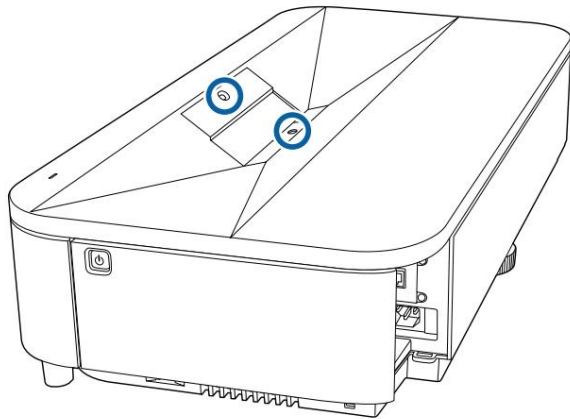
- Înainte de a curăța fereastra de proiecție, opriți proiectorul și deconectați-l de la priză. cablul de alimentare.
- Nu utilizați spray-uri cu gaze inflamabile, cum ar fi pulverizatoarele cu aer comprimat, pentru a îndepărta praful. Căldura puternică generată de proiector poate provoca un incendiu.

Atenție • Nu

- ștergeți fereastra de proiecție imediat după ce opriți proiectorul.
- Acest lucru ar putea deteriora fereastra de proiecție. • Nu utilizați materiale dure pentru a curăța fereastra de proiecție și nu Nu supuneți fereastra de proiecție la impacturi; în caz contrar, aceasta s-ar putea deteriora.

Curățarea senzorului de obstacole

Curățați periodic geamul senzorului de obstacole al proiectorului sau dacă vedeți un mesaj care vă spune să îndepărtați orice obstacole care interferează cu zona de proiecție. Pentru a îndepărta praful sau petele, ștergeți ușor senzorii cu hârtie de curățare a lentilelor.



Avertizare

Nu utilizați un produs de curățare a lentilelor care conține gaz inflamabil pentru a curăța senzorul de obstacole. Căldura puternică generată de proiector poate provoca un incendiu.

Atenție Nu folosiți

soluții de curățare a geamurilor sau alte materiale dure pentru a curăța senzorul de obstacol și nu supuneți senzorul de obstacol la impacturi. Deteriorarea suprafeței senzorului poate cauza defecțiuni.

Curățarea carcasei proiecteurului

Înainte de a curăța carcasa proiecteurului, opriți proiectorul și deconectați-l de la priză.

cablu de

alimentare. • Pentru a îndepărta praful sau murdăria, folosiți o cârpă moale,

uscată și fără scame. • Pentru a îndepărta murdăria persistentă, folosiți o cârpă moale umezită cu apă și o cremă delicată

săpun. Nu pulverizați lichid direct pe proiector.

Atenție

Nu folosiți ceară, alcool, benzen, diluant de vopsea sau alte substanțe chimice pentru curățarea carcasei proiecteurului. Acestea pot deteriora carcasa. Nu utilizați aer comprimat sau gaze poate lăsa un reziduu inflamabil.

Întreținerea regulată a filtrului este importantă pentru a vă menține proiectorul curat. Curățați filtrul de aer atunci când apare un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiectorului a atins un nivel ridicat. Se recomandă curățarea acestor componente pe o perioadă de 20.000 de ore. Curățați-le mai des dacă utilizați proiectorul într-un mediu mai prăfuit decât este de așteptat. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care particulele din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³.)

Atenție Dacă

nu se efectuează întreținerea regulată, proiectorul Epson vă va notifica când temperatura din interiorul proiectorului a atins un nivel ridicat. Nu așteptați până când apare acest avertisment pentru a întreține filtrul proiectorului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de viață a proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Curățarea filtrului de aer” p.219 • „Înlocuirea filtrului de aer” p.220 • „Curățarea orificiilor de admisie a aerului” p.221

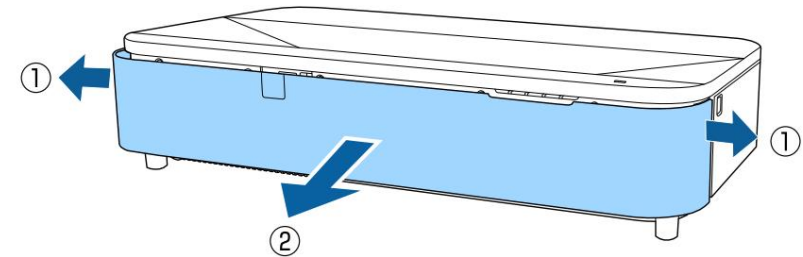
Curățarea filtrului de aer

Trebuie să curățați filtrele de aer ale proiectorului în următoarele situații:

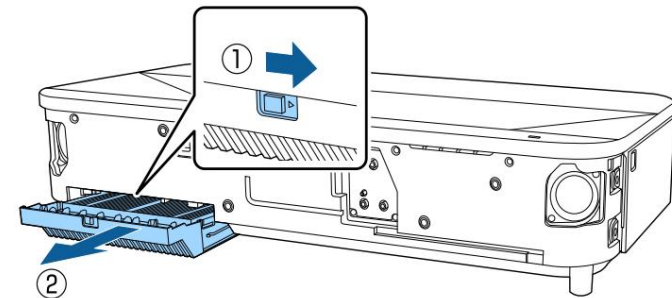
- Filtrul se prăfuieste.
- Vedeți un mesaj care vă spune să îl curățați.

a Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare.

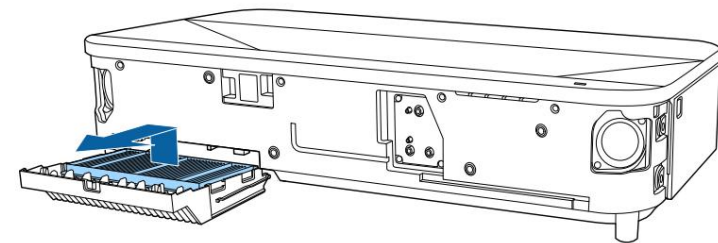
b Scoateți capacul frontal.



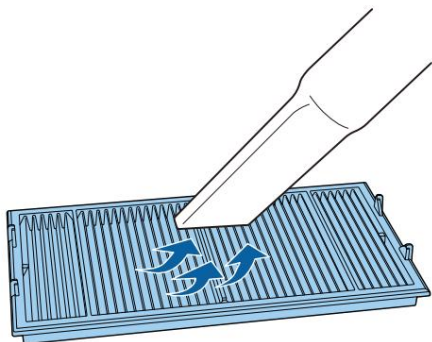
c Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și trageți afară capacul filtrului de aer.



d Trageți filtrul de aer din capacul filtrului de aer.



e Aspirati partea din față a filtrului de aer (partea cu clapete) pentru a îndepărta orice praf rămas.

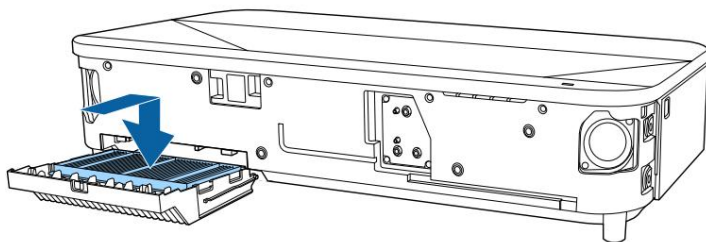


Atenție • Nu

clătiți filtrul de aer în apă și nu folosiți detergent sau solvent pentru a curăța-l.

- Nu folosiți aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot împinge praf și resturi în optica proiectoarei sau în alte zone sensibile.

f Așezați filtrul de aer cu cele patru clapete în jos, așa cum se arată.

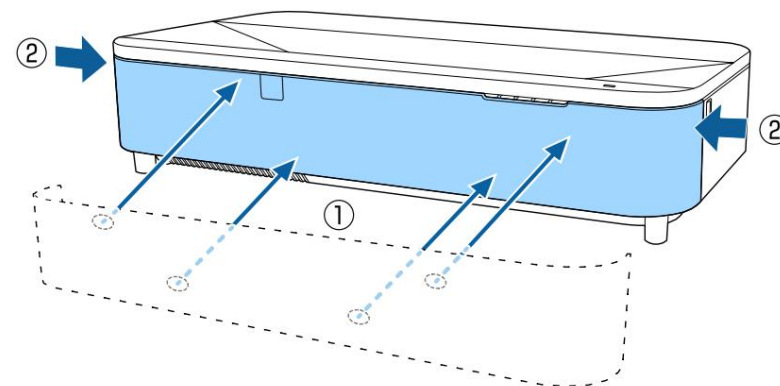


Atenție Nu

forțați închiderea capacului filtrului de aer cu clapetele filtrului de aer îndreptate în sus. Acest lucru ar putea deteriora proiectorul.

g Introduceți capacul filtrului de aer până când se fixează în poziție cu un clic.

h Puneți la loc capacul frontal.



Înlocuirea filtrului de aer

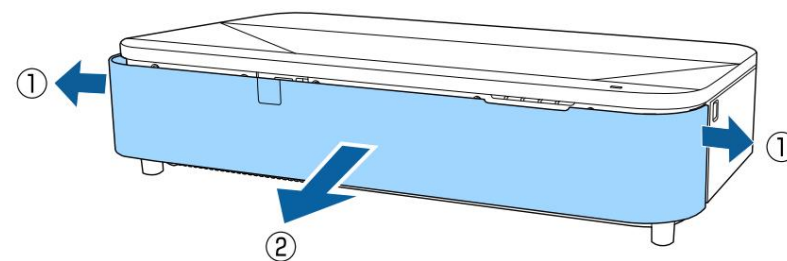
Trebuie să înlocuiți filtrul de aer în următoarele situații: • După curățarea filtrului de aer, vedeți un mesaj care vă spune să îl curățați sau să îl înlocuiți

- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

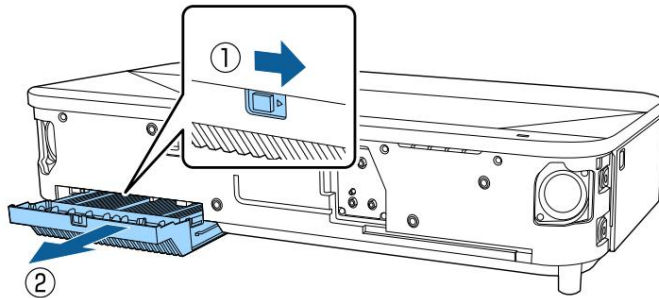
Puteți înlocui filtrul de aer în timp ce proiectorul este montat pe tavan sau așezat pe o masă.

a Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare. b

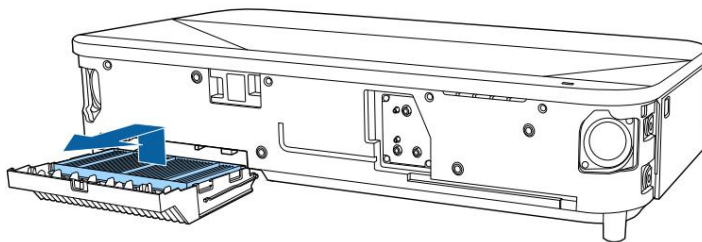
Scoateți capacul frontal.



c Glisați zăvorul capacului filtrului de aer și trageți afară capacul filtrului de aer.

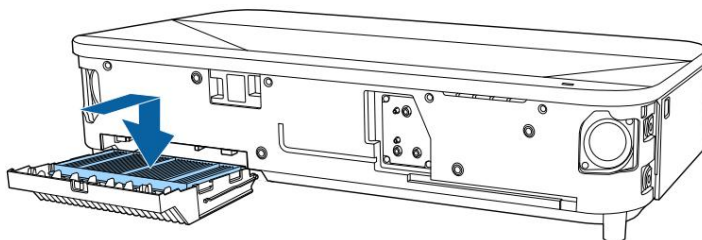


d Scoateți filtrul de aer din proiector.



a Aruncați în mod responsabil și în conformitate cu reglementările locale.
 • Filtru: Polipropilenă, PET

e Așezați noul filtru de aer cu cele patru urechi în jos, așa cum se arată.

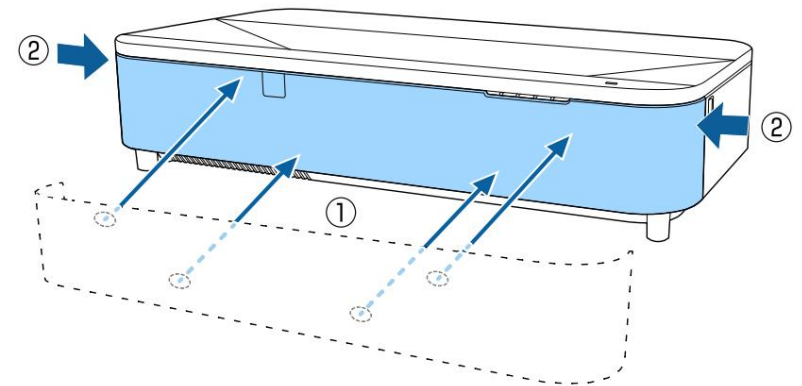


Atenție Nu

forțați închiderea capacului filtrului de aer cu clapetele filtrului de aer îndreptate în sus. Acest lucru ar putea deteriora proiectorul.

f Introduceți capacul filtrului de aer până când se fixează cu un

clic. g Puneți la loc capacul frontal.



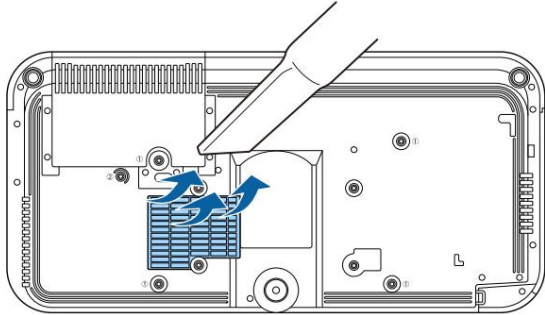
Curățarea orificiilor de admisie a aerului

Curățați periodic orificiile de admisie a aerului ale proiectorului sau ori de câte ori observați praf pe suprafața acestora pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza ventilației blocate.

a Opriti proiectorul și deconectați cablul de alimentare. b Întoarceți

proiectorul cu susul în jos.

c Îndepărtați cu grijă praful folosind un aspirator sau o perie.



Ajustarea convergenței culorilor (alinierea panourilor)

Puteți utiliza funcția Aliniere panou pentru a ajusta manual convergența culorilor (alinierea culorilor roșu și albastru) în imaginea proiectată. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală în trepte de 0,125 pixeli, într-un interval de ± 3 pixeli.

- Puteți ajusta doar convergența culorii roșu sau albastru. Verdele este panou de culori standard și nu poate fi ajustat.
 - Calitatea imaginii poate scădea după efectuarea Alinierii panoului.
 - Imaginile pentru pixelii care se extind dincolo de marginea ecranului proiectat nu sunt afișate.

Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Afișaj , apoi apăsați [Intrare].

Frequently Used Items	Display
Image	Pattern Display
Signal I/O	Pattern Type
Installation	No-signal Screen Blue
Display	Startup Screen On
Operation	Home Screen Auto Disp. On
Management	Sort Source Thumbnails On
Network	Messages On
Multi-Projection	Menu Rotation Off
Memory	Menu Color White
ECO	Panel Alignment Off
Initial/All Settings	Select Color R
	Pattern Color R/G/B
	Start Adjustments
	Reset
	Split Screen Setting
	Reset Display Settings
	Operation
	Auto Source Search On
	Light Source Brightness Cont...
	Direct Power On Off
	Auto Power On Off

b Selectați Aliniere panouri și apăsați [Enter].

c Selectați Aliniere panouri și setați-o pe Activat.

Frequently Used Items	Display
Image	Pattern Display
Signal I/O	Pattern Type
Installation	No-signal Screen Blue
Display	Startup Screen On
Operation	Home Screen Auto Disp. On
Management	Sort Source Thumbnails On
Network	Messages On
Multi-Projection	Menu Rotation Off
Memory	Menu Color White
ECO	Panel Alignment On
Initial/All Settings	Select Color R
	Pattern Color R/G/B
	Start Adjustments
	Reset
	Split Screen Setting
	Reset Display Settings
	Operation

d Selectați Selectare culoare și alegeți una dintre următoarele opțiuni:

- R pentru a ajusta convergența culorii roșii.
- B pentru a ajusta convergența culorii albastre.

e Selectați Culoare model și alegeți culoarea grilei afișată la crearea ajustării. Culoarea disponibilă variază în funcție de setarea Selectare culoare .

- R/G/B pentru a afișa culoarea grilei în alb.
- R/G pentru a afișa culoarea grilei în galben.
- G/B pentru a afișa culoarea grilei în cyan.

f Selectați Începeți ajustările și apăsați [Enter].

Ajustarea convergenței culorilor (alinierea panourilor)

Selectați una dintre următoarele opțiuni:

- Selectați Deplasare întreg panoul pentru a ajusta întregul panou în același timp și treceți la pasul următor.
- Selectați Ajustați cele patru colțuri pentru a ajusta colțurile panoului. pe rând și treceți la pasul 10.

h Folosiți butoanele săgeată de pe telecomandă pentru a regla culoarea alinierea selectată în Selectare culoare, apoi apăsați [Enter].

O ajustare afectează liniile grilei pe întregul ecran.

Selectați una dintre următoarele opțiuni:

- Selectați Ajustați cele patru colțuri pentru a regla fin ajustările. • Selectați Ieșire pentru a finaliza ajustările.

j Folosiți butoanele săgeată de pe telecomandă pentru a regla culoarea alinierea colțului ecranului evidențiat de caseta portocalie, apoi apăsați [Enter].

k După ce ați terminat de ajustat fiecare colț al ecranului, apăsați [Intrare].

Selectați una dintre următoarele opțiuni:

- Dacă proiectorul necesită o aliniere suplimentară a panoului, selectați Selectare intersecție și ajustați. Folosiți butoanele săgeată de pe telecomandă control pentru a evidenția colțul oricărei casete nealiniată de pe ecran, apăsați [Enter], efectuați ajustările necesare, apoi apăsați [Enter] din nou. Repetați acest pas după cum este necesar pentru celelalte intersecții.
- Selectați Ieșire pentru a finaliza ajustările.

Când selectați opțiunea Actualizare firmware din meniul Inițial/Toate setările al proiectorului, proiectorul intră în modul de actualizare firmware și este gata să efectueze o actualizare firmware utilizând portul USB-A sau USB-B.

De asemenea, puteți actualiza firmware-ul proiectorului prin rețea utilizând software-ul Epson Projector Management. Consultați Ghidul de utilizare Epson Projector Management pentru instrucțiuni.

g Linkuri conexe •

„Actualizarea firmware-ului utilizând un dispozitiv de stocare USB”

[p.225](#) • „Actualizarea firmware-ului utilizând un computer și un cablu USB” [p.226](#)

Actualizarea firmware-ului utilizând un dispozitiv de stocare USB

Puteți actualiza firmware-ul proiectorului utilizând un dispozitiv de stocare USB.

Responsabilitatea pentru actualizarea firmware-ului revine clientului. Dacă
actualizarea firmware-ului eșuează din cauza unor probleme precum o pană de curent sau probleme de comunicare, se va percepe o taxă pentru orice reparații necesare.

a Descărcați fișierul firmware al proiectorului de pe site-ul web Epson. b Copiați

fișierul firmware descărcat în folderul rădăcină (cel mai înalt folder din ierarhia) dispozitivului de stocare USB.

- Dispozitivul de stocare USB trebuie formatat în format FAT.
 - Nu copiați alte fișiere pe dispozitivul de stocare USB.
 - Nu modificați numele fișierului firmware-ului. Dacă numele fișierului este modificat, actualizarea firmware-ului nu va porni.
 - Verificați dacă fișierul firmware copiat este fișierul corect pentru modelul proiectorului. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware-ului nu va porni.

c Conectați dispozitivul de stocare USB la portul USB-A al proiectorului.

a • Conectați dispozitivul de stocare USB direct la proiector. Dacă

Dacă dispozitivul de stocare USB este conectat utilizând un hub USB, este posibil ca actualizarea firmware-ului să nu fie aplicată corect.

d Apăsați butonul [Meniu], selectați meniul Inițial/Toate setările și apăsați [Intrare].

Frequently Used Items	Color Matching
Image	RGBCMY
Signal I/O	Reset Multi-Projection Settings
Installation	Memory
Display	Save Memory
Operation	Load Memory
Management	Rename Memory
Network	Erase Memory
Multi-Projection	Reset Memory Settings
Memory	ECO
ECO	Light Source Mode Normal
	Sleep Mode On
	Sleep Mode Timer 10 min.
	AV Mute Timer On
	Standby Mode Communication On
	Initial/All Settings
	Reset All
	Firmware Update

e Selectați Actualizare firmware și apăsați [Enter]. f

Selectați Da pentru a porni actualizarea firmware-ului.

• Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timp ce
Firmware-ul se actualizează. Dacă cablul de alimentare este deconectat, este posibil ca proiectorul să nu pornească corect.

- Nu deconectați dispozitivul de stocare USB de la proiector în timp ce firmware-ul se actualizează. Dacă dispozitivul de stocare USB este deconectat, este posibil ca actualizarea să nu fie aplicată corect.

Actualizarea firmware-ului

Toate indicatoarele proiectorului încep să clipească și actualizarea firmware-ului începe. Când actualizarea se termină normal, proiectorul intră în starea de așteptare (doar indicatorul de alimentare este aprins în albastru). Dacă Pornire directă este setată la Activat în meniul Operare al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea se termină, verificați meniul Informații din meniul Gestionare al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre versiune au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.

Când toate indicatoarele clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware-ului să fi eșuat. Deconectați cablul de alimentare de la proiector, apoi reconectați-l la proiector. Dacă indicatorii continuă să clipească chiar și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecherul din priza electrică și contactați Epson.

Actualizarea firmware-ului utilizând un computer și un cablu USB

Puteți actualiza firmware-ul proiectorului utilizând un computer și un cablu USB.

- Responsabilitatea pentru actualizarea firmware-ului revine clientului. Dacă actualizarea firmware-ului eșuează din cauza unor probleme precum o pană de curent sau probleme de comunicare, se va percepe o taxă pentru orice reparații necesare.
- Calculatorul trebuie să ruleze unul dintre următoarele sisteme de operare pentru a actualiza firmware-ul.
 - Windows 10 sau o versiune ulterioară
 - macOS 10.13.x sau o versiune ulterioară

a Descărcați fișierul firmware al proiectorului de pe site-ul web Epson.

- Nu modificați numele fișierului firmware-ului. Dacă numele fișierului este modificat, actualizarea firmware-ului nu va porni.

Verificați dacă fișierul firmware copiat este fișierul corect pentru modelul proiectorului dumneavoastră. Dacă fișierul firmware nu este corect, actualizarea firmware-ului nu va porni.

b Conectați cablul USB la portul USB al computerului și la portul USB-B al proiectorului.

c Apăsăți butonul [Meniu], selectați meniul Inițial/Toate setările și apăsați [Intrare].

Frequently Used Items	Color Matching	
Image	RGBCMY	
Signal I/O	Reset Multi-Projection Settings	
Installation	Memory	
Display	Save Memory	
Operation	Load Memory	
Management	Rename Memory	
Network	Erase Memory	
Multi-Projection	Reset Memory Settings	
Memory	ECO	
ECO	Light Source Mode	Normal
	Sleep Mode	On
Initial/All Settings	Sleep Mode Timer	10 min.
	AV Mute Timer	On
	Standby Mode	Communication On
	Initial/All Settings	
	Reset All	
	Firmware Update	

d Selectați Actualizare firmware și apăsați [Enter]. e

Selectați Da pentru a porni actualizarea firmware-ului.

Nu deconectați cablul de alimentare de la proiector în timp ce

Firmware-ul se actualizează. Dacă cablul de alimentare este deconectat, proiectorul s-ar putea să nu pornească corect.

Toate indicatoarele proiectorului se aprind și proiectorul intră în modul de actualizare a firmware-ului. Computerul recunoaște proiectorul ca disc amovibil.

f Pe computer, copiați fișierul firmware în folderul rădăcină (cel mai înalt folderul din ierarhie) al discului amovibil.

a • Nu copiați alte fișiere sau foldere pe discul amovibil.

Altfel, fișierele sau folderele se pot pierde.

- Proiectorul se oprește automat dacă cablul USB sau cablul de alimentare sunt deconectate înainte ca fișierul firmware să poată fi copiat pe discul amovibil. Dacă se întâmplă acest lucru, efectuați din nou procedura.

g Urmați pașii pentru a scoate în siguranță un dispozitiv USB din computer și deconectați cablul USB de la proiector.

Toate indicatoarele proiectorului încep să clipească și actualizarea firmware-ului începe. Când actualizarea se termină normal, proiectorul intră în starea de așteptare (doar indicatorul de alimentare este aprins în albastru). Dacă Pornire directă este setată la Activat în meniul Operare al proiectorului, proiectorul pornește din nou.

Când actualizarea se termină, verificați meniul Informații din meniul Gestionare al proiectorului pentru a vă asigura că informațiile despre versiune au fost actualizate la versiunea corectă de firmware.

- Când toți indicatorii clipească rapid, este posibil ca actualizarea firmware-ului să fi fost efectuată. Dacă indicatorii continuă să clipească chiar și după reconectarea cablului de alimentare, scoateți ștecherul din priza electrică și contactați Epson.

- Dacă nu se efectuează nicio operațiune timp de 20 de minute în modul de actualizare, proiectorul se oprește automat. Dacă se întâmplă acest lucru, efectuați din nou procedura.

Rezolvarea problemelor

Verificați soluțiile din aceste secțiuni dacă întâmpinați probleme la utilizarea proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Probleme de proiecție” [p.229](#) •

„Starea indicatorului proiectorului” [p.230](#)

• „Rezolvarea problemelor de imagine sau sunet”

[p.233](#) • „Rezolvarea problemelor de funcționare a proiectorului sau a

telecomenzii” [p.239](#) • „Soluții pentru problemele din modul de redare

a conținutului” [p.241](#) • „Rezolvarea

problemelor de rețea” [p.242](#) • „Soluții când legătura HDMI nu funcționează” [p.245](#)

Probleme de proiecție

Dacă proiectorul nu funcționează corect, opriți-l, deconectați-l și apoi conectați-l
introduceți-l înapoi și porniți-l.

Dacă acest lucru nu rezolvă problema, verificați următoarele: •

Indicatorii de pe proiector pot indica problema. • Soluțiile din acest manual

vă pot ajuta să rezolvați multe probleme.

Dacă niciuna dintre aceste soluții nu vă ajută, contactați Epson pentru asistență tehnică.

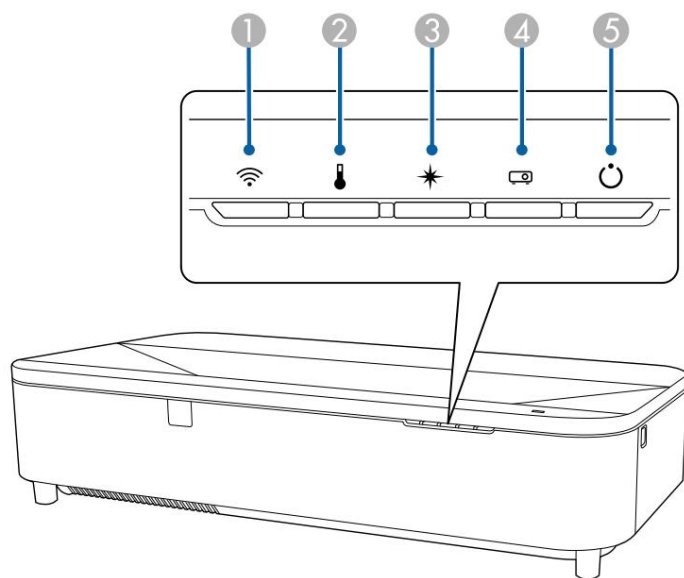
Starea indicatorului proiecteurului

Indicatorii de pe proiector indică starea proiecteurului și vă anunță când apare o problemă. Verificați starea și culoarea indicatorilor, apoi consultați acest tabel pentru o soluție.

- Dacă indicatorii afișează un model care nu este listat în tabelul de mai jos, rotiți oprii proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență. • Când

setarea Indicatori este setată pe Dezactivat în meniul proiecteurului

În meniul de operare, toți indicatorii sunt stinse în condiții normale de proiectie.



Un indicator WLAN (LAN fără fir)

B Indicator de temperatură (temp)

Indicator laser C

Indicator de stare D

Indicator E Pornit/Standby (alimentare)

Starea proiecteurului

Indicator și stare	Problemă și soluții
Alimentare: Aprins în albastru Stare: Albastru aprins Laser: Oprit Temperatură: Oprit	Funcționare normală.
Alimentare: Aprins în albastru Stare: Albastru intermitent Laser: Oprit Temperatură: Oprit	Încălzire, oprire sau răcire. În timpul încălzirii, așteptați aproximativ 30 de secunde pentru ca imaginea să apară. Toate butoanele sunt dezactivate în timpul încălzirii, opririi și răcirii.
Alimentare: Aprins în albastru Stare: Oprit Laser: Oprit Temperatură: Oprit	Mod standby, mod repaus sau monitorizare. Când apăsați butonul de pornire, proiectia începe.
Alimentare: Albastru intermitent Stare: Oprit Laser: Oprit Temperatură: Oprit	Se pregătește pentru monitorizare sau modul de pornire rapidă. Toate funcțiile sunt dezactivate.
Putere: Stare indicator variază Stare: Albastru intermitent Laser: Portocaliu intermitent Temp: Starea indicatorului variază	Modul de reîmprospătare este în desfășurare. s Management > Mod de reîmprospătare
Alimentare: Albastru intermitent Stare: Stare indicator variază Laser: Stare indicator variază Temp: Portocaliu intermitent	Proiectorul este prea fierbinte. • Asigurați-vă că orificiile de ventilație și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din apropiere. • Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. • Asigurați-vă că temperatura mediului nu este prea fierbinte.

Starea indicatorului proiectorului

Indicator și stare	Problemă și soluții
Alimentare: Oprit Stare: Albastru intermitent Laser: Oprit Temp: Portocaliu aprins	Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit. Lăsați-l oprit timp de 5 minute pentru a se răci. • Asigurați-vă că orificiile de ventilație și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din apropiere. • Asigurați-vă că temperatura mediului nu este prea ridicată fierbinte. • Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. • Dacă utilizați proiectorul la altitudine mare, setați Mod altitudine mare la Activat în meniul Instalare al proiectorului . • Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru asistență.
Alimentare: Albastru intermitent Stare: Starea indicatorului variază Laser: Portocaliu intermitent Temp: Starea indicatorului variază	Avertisment laser Opriti proiectorul, deconectați-l de la priză și contactați Epson pentru asistență.
Alimentare: Albastru intermitent Stare: Starea indicatorului variază Laser: Portocaliu intermitent Temp: Portocaliu intermitent	Avertizare la detectarea obstacolelor. Se aude un semnal sonor și se afișează mesajul „Redarea a fost oprită din motive de siguranță. Îndepărtați-vă de obiectiv sau îndepărtați orice obstacole din jurul acestuia”. Luminozitatea sursei de lumină este redusă. • Asigurați-vă că nu există obstacole care interferează cu fereastra de proiecție. Îndepărtați orice obstacole. • Curățați senzorul de obstacole dacă nu există obstacole. Proiectorul se oprește automat dacă nu se ia nicio măsură.
Alimentare: Oprit Stare: Albastru intermitent Laser: Portocaliu aprins Temperatură: Oprit	Laserul are o problemă. Opriti proiectorul, deconectați-l de la priză și contactați Epson pentru asistență.

Indicator și stare	Problemă și soluții
Alimentare: Oprit Stare: Albastru intermitent Laser: Oprit Temp: Portocaliu intermitent	Un ventilator sau un senzor are o problemă. Opriti proiectorul, deconectați-l de la priză și contactați Epson pentru asistență.
Alimentare: Oprit Stare: Albastru intermitent Laser: Portocaliu intermitent Temperatură: Oprit	Eroare internă a proiectorului Opriti proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
Alimentare: Oprit Stare: Albastru intermitent Laser: Portocaliu aprins Temp: Portocaliu aprins	Eroare la detectarea obstacolelor. Dacă nu există obstacole care să interfereze cu fereastra de proiecție, opriti proiectorul, deconectați-l de la priză și contactați Epson pentru asistență.
Alimentare: Albastru intermitent Stare: Starea indicatorului variază Laser: Starea indicatorului variază Temp: Starea indicatorului variază	Flux de aer redus prin filtrul de aer. • Asigurați-vă că orificiile de ventilație și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din apropiere. • Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. • Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru asistență.
Alimentare: Oprit Stare: Albastru intermitent Laser: Oprit Temperatură: Oprit	Flux de aer redus prin proiector. • Asigurați-vă că orificiile de ventilație și filtrul de aer nu sunt înfundate cu praf sau obstrucționate de obiecte din apropiere. • Curățați sau înlocuiți filtrul de aer. • Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru asistență.
Putere: Starea indicatorului variază Stare: Starea indicatorului variază Laser: Portocaliu intermitent Temp: Starea indicatorului variază	Proiectorul nu poate menține o luminozitate constantă, iar setarea este dezactivată. s Setări > Setări luminozitate > Luminozitate constantă

Starea indicatorului proiecteurului

Starea rețelei locale fără fir

Indicator LAN fără fir stare	Problemă și soluții
Albastru aprins	Rețeaua LAN fără fir este disponibilă.
Albastru intermitent (rapid)	Conectarea la un dispozitiv.
Albastru intermitent (lent) A apărut o eroare.	Opriti proiectorul și apoi din nou.
Dezactivat	Rețeaua locală fără fir nu este disponibilă. Asigurați-vă că rețeaua wireless Setarea Alimentare LAN este setată pe Activat în meniul proiecteurului. Meniul de gestionare .

g Linkuri conexe •

„Setări de administrare proiector - Meniu Administrare” [p. 193](#) • „Curățarea filtrului de aer” [p. 219](#) • „Înlocuirea filtrului de aer” [p. 220](#)

Verificați soluțiile din aceste secțiuni dacă întâmpinați probleme cu imaginile sau sunetul proiectate.

g Linkuri similare •

„Soluții când nu apare nicio imagine” [p.233](#) • „Soluții când imaginea este incorectă folosind funcția de afișare USB” [p.233](#) • „Soluții când apare mesajul «Fără semnal»” [p.234](#) • „Soluții când apare mesajul «Neacceptat»” [p.235](#) • „Soluții când apare doar o imagine parțială” [p.235](#) • „Soluții când imaginea nu este dreptunghiulară” [p.235](#) • „Soluții când imaginea conține zgomot sau statică” [p.236](#) • „Soluții când imaginea este neclară sau neclară” [p.236](#) • „Soluții când luminozitatea sau culorile imaginii sunt incorecte” [p.236](#) • „Soluții când rămâne o imagine remanentă pe imaginea proiectată” [p.237](#) • „Soluții pentru problemele de sunet” [p.237](#) • „Soluții când numele fișierelor de imagine nu sunt afișate corect în PC Free” [p.238](#) • „Soluții când Nu se pot proiecta imagini folosind funcția PC Free” [p. 238](#)

Soluții când nu apare nicio imagine

Dacă nu apare nicio imagine, încercați următoarele soluții:

Apăsați butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a vedea dacă imaginea a fost temporar oprită. • Asigurați-vă că toate

cablurile necesare sunt conectate corect și că proiectorul și sursele video conectate sunt pornite. •

Apăsați butonul de alimentare al proiectorului pentru a-l

trezi din modul standby sau repaus.

De asemenea, verificați dacă computerul conectat este în modul repaus sau afișează un protector de ecran gol.

• Dacă proiectorul nu răspunde când apăsați butoanele panoului de control, este posibil ca butoanele să fie blocate din motive de securitate. Deblocați butoanele din setarea Blocare panou de control din meniul Gestionare al proiectorului sau utilizați telecomanda pentru a porni proiectorul.

• Dacă proiectorul nu răspunde când apăsați butoanele de pe proiector, este posibil să fi apărut o eroare internă. Contactați Epson pentru asistență.

• Ajustați setarea Luminozitate din meniul Imagine al proiectorului pentru setări individuale culorile imaginii.

• Reglați luminozitatea sursei de lumină a proiectorului. s Operare > Control luminozitate sursă de lumină • Asigurați-vă că setarea

Mesaje este setată pe Activat în meniul Afișaj al proiectorului meniu.

• Este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta videoclipuri protejate de drepturi de autor pe care le redați pe un computer. Pentru mai multe detalii, consultați manualul furnizat împreună cu computerul.

• Pentru imaginile proiectate cu Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului din modul ecran complet. • Pentru

imaginile proiectate din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

g Linkuri similare •

„Setări de administrare proiector - Meniul Gestionare” [p.193](#) • „Setări semnal de intrare - Meniul I/O semnal” [p.183](#) • „Setări calitate imagine - Meniul Imagine” [p.181](#) • „Setări funcții proiector - Meniul Operare” [p.190](#) • „Setări afișaj proiector - Meniul Afișaj” [p.188](#) • „Deblocarea butoanelor proiectorului” [p.128](#)

Soluții când imaginea este incorectă folosind USB-ul Funcția de afișare

Dacă nu apare nicio imagine sau dacă imaginea apare incorect utilizând funcția USB Display, încercați următoarele soluții: • Apăsați butonul [USB] de

pe telecomandă. • Deconectați cablul USB și reconectați-l. •

Asigurați-vă că software-ul Epson USB Display a fost instalat

corect.

În funcție de sistemul de operare sau de setările computerului, este posibil ca software-ul să nu se fi instalat automat. Descărcați cea mai recentă versiune de software de pe următorul site web și instalați-o. epson.sn

- Pentru Mac, selectați pictograma USB Display din folderul Dock . Dacă pictograma nu apare în Dock, faceți dublu clic pe USB Display din folderul Aplicații .

Dacă selectați Exit (Ieșire) din meniul cu pictogramele USB Display de pe Dock (Dock), USB Display nu pornește automat când conectați cablul USB. • Dacă cursorul mouse-ului pălpăie, selectați Make the movement of the mouse pointer (Asigură o mișcare fluidă a indicatorului mouse-ului) în programul Epson USB Display Settings (Setări Epson USB Display) de pe computer.

- Dezactivați setarea Transfer fereastră stratificată din programul Epson USB Display Settings de pe computer. • Dacă modificați

rezoluția computerului în timpul proiecției, performanța și calitatea videoclipului pot scădea. • Pentru imaginile proiectate cu

Windows Media Center, reduceți dimensiunea ecranului din modul ecran complet. • Pentru imaginile proiectate

din aplicații care utilizează Windows DirectX, dezactivați funcțiile DirectX.

g Linkuri conexe •

„Conectarea la un computer pentru video și audio USB” [p.31](#)

Soluții când apare mesajul „Fără semnal”

Dacă apare mesajul „Fără semnal”, încercați următoarele soluții: • Apăsați butonul [Sursă] de pe panoul de control sau butonul [Căutare sursă] de pe telecomandă și așteptați câteva secunde pentru ca o imagine să apară.

- Porniți computerul sau sursa video conectată și apăsați butonul de redare pentru a începe prezentarea, dacă este necesar. •

Verificați dacă toate cablurile necesare pentru proiecție sunt conectate corect.

- Dacă proiectați de pe un laptop, asigurați-vă că este configurat pentru afișare pe un monitor extern. • Dacă este necesar,

opriți proiectorul și computerul sau sursa video conectată, apoi reporniți-le. • Dacă proiectați de pe o sursă HDMI, înlocuiți

cablul HDMI cu cel mai scurt.

g Linkuri conexe •

„Afișarea de pe un laptop Windows” [p.234](#) • „Afișarea de pe un laptop Mac” [p.234](#)

Afișarea de pe un laptop cu Windows

Dacă se afișează mesajul „Fără semnal” la proiectarea de pe un laptop, trebuie să configurați laptopul cu Windows pentru a afișa pe un monitor extern.

Țineți apăsată tasta Windows și apăsați simultan tasta P de pe tastatură timp, apoi faceți clic pe Duplicare.

- b Dacă aceeași imagine nu este afișată de laptop și de proiector, verificați utilitarul Windows Display pentru a vă asigura că portul monitorului extern este activat și că modul desktop extins este dezactivat.

- c Dacă este necesar, verificați setările plăcii video și setați ecranele multiple opțiunea de Oglindă sau Duplicare.

Afișarea de pe un laptop Mac

Dacă se afișează mesajul „Fără semnal” la proiectarea de pe un laptop Mac, trebuie să configurați laptopul pentru afișare în oglindă. (Consultați manualul laptopului pentru detalii.)

- a Deschideți utilitarul Preferințe sistem și selectați Afișaje. b Selectați opțiunea

Afișaj sau LCD color , dacă este necesar. c Faceți clic pe fila Aranjare sau

Aranjare .

d Selectați Afișaje în oglindă.

Soluții când apare mesajul „Neacceptat”

Dacă se afișează mesajul „Neacceptat”, încercați următoarele soluții: • Asigurați-vă că este selectat semnalul de intrare corect în meniul I/O semnal al proiecteurului. meniu.

- Asigurați-vă că rezoluția afișajului computerului nu depășește limitele de rezoluție și frecvență ale proiecteurului. Dacă este necesar, selectați o rezoluție de afișare diferită pentru computer.
- Dacă proiectați dintr-o sursă HDMI, modificați setarea Nivel egalizator HDMI IN din meniul Signal I/O al proiecteurului . După modificarea setării, este posibil să fie nevoie să reporniți proiectorul. Urmați instrucțiunile de pe ecran. • Dacă proiectați utilizând un dispozitiv de streaming media de mărirea degetului mare, setați setarea Nivel egalizator HDMI IN la Automat în meniul Signal I/O al proiecteurului . Dacă apare o problemă, modificați setarea.

g Linkuri conexe •

- „Setări semnal de intrare - Meniul Signal I/O” [p. 183](#) •
- „Rezoluții de afișare acceptate pentru monitor” [p. 251](#)

Soluții când apare doar o imagine parțială

Dacă apare doar o imagine parțială de pe computer, încercați următoarele

- soluții: • Asigurați-vă că ați selectat setarea corectă Tip ecran în meniul Instalare al proiecteurului pentru ecranul pe care îl utilizați. Dacă există margini între marginea imaginii și cadrul ecranului proiectat, ajustați poziția imaginii.
- Asigurați-vă că setarea Scală este dezactivată în meniul Imagine al proiecteurului . • Dacă ați ajustat dimensiunea imaginii utilizând setarea Zoom digital din meniul Instalare al proiecteurului , efectuați Deplasare imagine pentru a regla poziția imaginii. s Instalare > Zoom digital > Deplasare imagine

- Apăsați butonul [Aspect] de pe telecomandă pentru a selecta o altă imagine raport de aspect.
- Dacă ați mărit sau micșorat imaginea folosind butoanele [E-Zoom], apăsați butonul [Esc] până când proiectorul revine la afișajul complet.
- Verificați setările de afișare ale computerului pentru a dezactiva afișajul dual și setați rezoluție în limitele proiecteurului.
- Verificați rezoluția atribuită fișierelor de prezentare pentru a vedea dacă acestea sunt create pentru o rezoluție diferită.
- Când proiectați în modul Redare conținut, asigurați-vă că utilizați setările corespunzătoare pentru Efectul de suprapunere . s Operare > Redare conținut > Efect de suprapunere • Asigurați-vă că ați selectat setarea corectă de proiecție în meniul proiecteurului. Meniul de instalare .

g Linkuri similare •

- „Setări de instalare a proiecteurului - Meniul de instalare” [p.186](#) •
- „Setări de calitate a imaginii - Meniul Imagine” [p.181](#) •
- „Rezoluții de afișare acceptate pentru monitor” [p.251](#) •
- „Reglarea poziției imaginii utilizând poziția ecranului” [p.51](#) • „Adăugarea de efecte la imaginea proiectată” [p.100](#)

Soluții când imaginea nu este dreptunghiulară

- Dacă imaginea proiectată nu este uniformă, dreptunghiulară, încercați următoarele soluții: • Plasați proiectorul direct în fața centrului ecranului, orientat spre acesta perpendicular, dacă este posibil. • Ajustați setarea Quick Corner pentru a corecta forma imaginii. s Instalare > Corecție geometrie > Quick Corner • Ajustați setarea Arc Corecție pentru a corecta forma imaginii proiectate pe un suprafață curbată. s Instalare > Corecție geometrie > Corecție arc • Ajustați setarea Corecție punct pentru a corecta o ușoară distorsiune care apare parțial. s Instalare > Corecție geometrie > Corecție punct

g Linkuri conexe •

„Corectarea formei imaginii cu Quick Corner” [p. 58](#) • „Corectarea formei imaginii cu Arc Corection” [p. 61](#) • „Corectarea formei imaginii cu Point Corection” [p. 63](#)

Soluții când imaginea conține zgomot sau emisii statice

Dacă imaginea proiectată conține interferențe electronice (zgomot) sau electricitate statică, încercați următoarele soluții:

Verificați cablurile care conectează computerul sau sursa video la proiector. Acestea trebuie să fie:

- Separate de cablul de

alimentare pentru a preveni interferențele • Conectate corect la ambele capete • Nu sunt conectate la un cablu prelungitor

- Reglați setările Reducere zgomot și Reducere zgomot MPEG din meniul Imagine al proiectorului . s Imagine > Îmbunătățire imagine

> Reducere zgomot s Imagine > Îmbunătățire imagine > Reducere zgomot MPEG

- Selectați o rezoluție video și o rată de reîmprospătare pentru computer compatibile cu proiectorul. • Dacă ați ajustat

forma imaginii folosind comenzile proiectorului, încercați să reduceți setarea Claritate din meniul Imagine al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.

- Dacă ați conectat un cablu de alimentare prelungitor, încercați să proiectați fără acesta pentru a vedea dacă a cauzat interferențe cu semnalul. •

Asigurați-vă că ați selectat setarea EDID corectă în meniul Signal I/O al proiectorului , dacă este disponibilă pentru sursa de imagine. • Dacă utilizați funcția

USB Display, dezactivați setarea Transfer layered window din programul Epson USB Display Settings de pe computer.

g Linkuri similare •

„Setări de calitate a imaginii - Meniul Imagine” [p. 181](#) • „Rezoluții de afișare acceptate pentru monitor” [p. 251](#)

- „Setări semnal de intrare - Meniul Semnal I/O” [p. 183](#)

Soluții când imaginea este neclară sau neclară

Dacă imaginea proiectată este neclară sau neclară, încercați următoarele soluții:

- Afișați

un model de test și utilizați-l pentru a regla focalizarea imaginii folosind butonul de focalizare pârghie.

- Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran. • Poziționați

proiectorul astfel încât unghiul de ajustare a distorsiunii trapezoidale să nu fie atât de larg încât să distorsioneze imaginea.

- Curățați fereastra de proiecție.

Pentru a evita condensul pe lentilă după introducerea proiectorului
dintr-un mediu rece, lăsați proiectorul să se încălzească la temperatura camerei înainte de a-l utiliza.

- Ajustați setarea Claritate din meniul Imagine al proiectorului pentru a îmbunătăți calitatea imaginii.

- Dacă proiectați de pe un computer, utilizați o rezoluție mai mică sau selectați o rezoluție care corespunde cu rezoluția nativă a proiectorului.

g Linkuri conexe •

„Setări calitate imagine - Meniul Imagine” [p.181](#) • „Setări semnal de intrare - Meniul Semnal I/O” [p.183](#) • „Rezoluții de afișare acceptate pentru monitor” [p.251](#) • „Focalizarea imaginii folosind maneta de focalizare” [p.56](#) • „Curățarea ferestrei de proiecție” [p.216](#)

Soluții când luminozitatea sau culorile imaginii sunt Incorect

Dacă imaginea proiectată este prea întunecată sau prea luminoasă sau dacă culorile sunt incorecte, încercați următoarele soluții:

- Apăsăți butonul [Mod culoare] de pe telecomandă pentru a încerca diferite moduri de culoare pentru imagine și mediu.
- Verificați setările sursei video. • Ajustați setările disponibile în meniul Imagine al proiecteurului pentru sursa de intrare curentă, cum ar fi Luminozitate, Contrast, Nuanță, Saturație culoare și RGBCMY.
- Asigurați-vă că ați selectat setarea corectă Format semnal sau EDID în meniul I/O semnal al proiecteurului , dacă este disponibilă pentru sursa de imagine. • Asigurați-vă că toate cablurile sunt conectate corect la proiector și la dispozitivul video. Dacă ați conectat cabluri lungi, încercați să conectați cabluri mai scurte. • Poziționați proiectorul suficient de aproape de ecran. • Când utilizați mai multe proiectoare, asigurați-vă că setarea Calibrare sursă de lumină din meniul Gestionare al proiecteurului este setată la aceeași opțiune pe toate proiectoarele și că proiectoarele au fost calibrate recent. Dacă anumite proiectoare nu sunt calibrate recent, este posibil ca balansul de alb și nivelul de luminozitate să nu corespundă cu celelalte proiectoare.

g Linkuri conexe •

„Setări calitate imagine - Meniul Imagine” [p.181](#) • „Setări semnal intrare - Meniul Semnal I/O” [p.183](#) • „Setări administrare proiector - Meniul Gestionare” [p.193](#) • „Reglarea calității imaginii (Mod culoare)” [p.73](#)

Soluții când rămâne o imagine remanentă pe Imagine proiectată

Dacă observați o imagine remanentă în imaginea proiectată, utilizați funcția Mod reîmprospătare pentru a o șterge. Selectați Mod reîmprospătare > Pornire din meniul Gestionare al proiecteurului .

g Linkuri conexe •

„Setări de administrare proiector - Meniu Administrare” [p. 193](#)

Soluții pentru problemele de sunet

Dacă nu se aude sunet sau volumul este prea mic sau prea mare, încercați următoarele soluții:

- Apăsăți butonul [A/V Mute] de pe telecomandă pentru a relua redarea video și sunet dacă acestea au fost oprite temporar.
- Verificați computerul sau sursa video pentru a vă asigura că volumul este la maxim și că ieșirea audio este setată pentru sursa corectă. • Dacă utilizați funcția USB Display, activați setarea Ieșire audio de la proiector din programul Epson USB Display Settings de pe computer.
- Dacă doriți să redați sunet de la o sursă audio conectată atunci când proiectorul nu proiectează nicio imagine, selectați aceste setări în meniul proiecteurului.
 - Dezactivați Pornire rapidă din meniul Operare . • Setări Ieșire A/V la Mereu activată în meniul Semnal I/O .
 - Selectați ieșirea audio corectă în setarea Dispozitiv ieșire audio . s Signal I/O > HDMI Link > Dispozitiv ieșire audio • Dacă nu auziți sunet de la o sursă HDMI, setați dispozitivul conectat la Ieșire PCM.
 - Când conectați proiectorul la un Mac utilizând un cablu HDMI, asigurați-vă că Mac-ul dvs. acceptă sunet prin portul HDMI.
 - Dacă volumul computerului este setat la minim în timp ce proiectorul este setat la maxim, zgomotul poate fi mixt. Măriți volumul computerului și reduceți volumul proiecteurului. (Când utilizați Epson iProjection (Windows/Mac) sau USB Display.)

g Linkuri conexe •

„Conexiuni proiector” [p.31](#) • „Setări semnal de intrare - Meniul Signal I/O” [p.183](#) • „Controlul volumului cu butoanele de volum” [p.85](#)

Soluții când numele fișierelor de imagine nu sunt afișate Corect în PC Gratuit

Dacă numele fișierelor sunt mai lungi decât zona de afișare sau includ simboluri neacceptate, numele fișierelor sunt scurtate sau modificate în PC Free. Scurtați sau modificați numele fișierului.

Soluții când nu puteți proiecta imagini folosind Funcție PC Free

Dacă nu puteți proiecta imagini folosind funcția PC Free, încercați următoarele soluții:

- Dacă utilizați un dispozitiv USB cu o viteză de transfer redusă, este posibil să nu puteți proiecta corect filmele.

Verificați soluțiile din aceste secțiuni dacă întâmpinați probleme la operarea proiecteurului sau a telecomenzii.

g Linkuri conexe •

„Soluții pentru problemele de alimentare sau de oprire a proiecteurului” p.239 • „Soluții pentru problemele cu telecomanda” p.239 • „Soluții pentru problemele legate de parolă” p.240 • „Soluție când apare mesajul «Bateria care salvează setările ceasului este descărcată»” p.240

Soluții pentru problemele de alimentare sau oprire a proiecteurului

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați butonul de alimentare sau se oprește pe neașteptate, încercați următoarele soluții: • Asigurați-vă că ați

conectat corect cablul de alimentare la proiector și la o priză electrică funcțională. • Dacă butonul de alimentare de pe

telecomandă nu pornește proiectorul, verificați bateriile și asigurați-vă că cel puțin unul dintre receptoarele de la distanță este disponibil în setarea Receptor de la distanță din

meniul Instalare al proiecteurului .
meniul.

• Butoanele proiecteurului pot fi blocate din motive de securitate. Deblocați butoanele din setarea Blocare panou de control din meniul Gestionare al proiecteurului sau utilizați telecomanda pentru a porni proiectorul. • Dacă sursa

de lumină a proiecteurului se oprește pe neașteptate, este posibil ca acesta să fi intrat în modul repaus după o perioadă de inactivitate. Efectuați orice operațiune pentru a activa proiectorul. Pentru a dezactiva modul repaus, setați setarea Mod repaus la Dezactivat în meniul Operare al proiecteurului . •

Dacă proiectorul se oprește pe neașteptate, este posibil ca temporizatorul de dezactivare a sunetului A/V să fie activat.

Setați setarea Temporizator dezactivare sunet A/V la Dezactivat în meniul Operare al proiecteurului . • Dacă sursa de lumină a proiecteurului se oprește, indicatorul de stare clipește și indicatorul de temperatură este aprins, proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.

• Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea de așteptare, în funcție de setările proiecteurului. De asemenea, atunci când proiectorul iese din starea de așteptare, ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Aceasta nu este o defecțiune.

• Cablul de alimentare poate fi defect. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

g Linkuri conexe •

„Setări de administrare proiector - Meniu gestionare” p. 193 • „Setări funcții proiector - Meniu operare” p. 190 • „Setări instalare proiector - Meniu instalare” p. 186 • „Deblocarea butoanelor proiecteurului” p. 128

Soluții la problemele cu telecomanda

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile telecomenzii, încercați următoarele soluții:

• Verificați dacă bateriile

telecomenzii sunt instalate corect și au energie. Dacă este necesar, înlocuiți bateriile.

• Asigurați-vă că utilizați telecomanda în unghiul de recepție și raza de acțiune a proiecteurului.

• Asigurați-vă că proiectorul nu se încălzește sau nu se oprește. • Verificați

dacă un buton de pe telecomandă este blocat, ceea ce duce la intrarea în modul repaus.

Eliberați butonul pentru a activa telecomanda. • Lumina fluorescentă puternică,

lumina directă a soarelui sau semnalele dispozitivelor cu infraroșu pot interfera cu receptoarele de la telecomandă ale proiecteurului. Reduceți intensitatea luminii sau mutați proiectorul departe de soare sau de echipamentele care interferează. •

Asigurați-vă că cel puțin unul dintre receptoarele de la telecomandă este disponibil în telecomanda.

Setarea receptorului din meniul Instalare al proiecteurului .

• Dacă setarea Receptor la distanță este dezactivată, țineți apăsat butonul [Meniu] de pe telecomandă timp de cel puțin 15 secunde pentru a reseta setările la valorile implicite. •

Dacă ați atribuit un număr de identificare proiecteurului pentru a opera mai multe proiectoare de la telecomandă, este posibil să fie nevoie să verificați sau să modificați setarea de identificare.

• Apăsați butonul 0 (zero) de pe telecomandă în timp ce țineți apăsat butonul

Butonul [ID]. Selectând 0 pe telecomandă, puteți opera toate proiectoarele indiferent de setările ID ale proiecteurului.

• Dacă pierdeți telecomanda, puteți comanda alta de la Epson.

g Linkuri conexe •

„Funcționarea cu telecomanda” [p.39](#) •

„Setări de instalare a proiecteurului - Meniul de instalare” [p.186](#) •

„Instalarea bateriilor în telecomandă” [p.38](#) • „Selectarea proiecteurului pe care doriți să îl utilizați” [p.112](#)

Soluții pentru problemele cu parolele

Dacă nu puteți introduce sau nu vă amintiți o parolă, încercați următoarele soluții: •

Dacă ați introdus o parolă greșită de prea multe ori și vedeți un mesaj care afișează un cod de solicitare, notați codul și contactați Epson pentru ajutor. Furnizați codul de solicitare și dovada de proprietate pentru asistență în deblocarea proiecteurului.

- Dacă pierdeți telecomanda,

nu puteți introduce o parolă. Comandați una nouă de la Epson.

Atenție Dacă

efecuați Resetare totală sau Resetare setări rețea în meniul proiecteurului, toate parolele care au fost setate pentru meniul Rețea sunt, de asemenea, resetate și trebuie să le setați din nou. Pentru a preveni resetarea parolelor de către utilizatori neautorizați, setați Rețea la Activat în meniul Protecție meniu.

Soluție când „Bateria care îți economisește ceasul”

Apare mesajul „Setările sunt pe punctul de a fi epuizate”

Dacă se afișează mesajul „Bateria care salvează setările ceasului este descărcată”, contactați Epson pentru asistență.

Soluții la problemele din modul de redare a conținutului

Dacă nu puteți reda corect o listă de redare, încercați următoarele soluții: • Asigurați-

vă că Redare conținut este setată pe Activat. s Operare

> Redare conținut • Asigurați-vă că unitatea

flash USB conține o listă de redare. • Asigurați-vă că unitatea

flash USB este conectată direct la proiector. Nu

utilizați un cititor multi-card sau un hub USB pentru a extinde un port USB.

• Dacă unitatea flash USB este partiționată, este posibil să nu puteți reda
liste de redare. Ștergeți toate partițiile înainte de a salva listele de redare pe USB
unitate flash.

• Nu partajați o listă de redare între proiectoare care au rezoluții diferite.

Efectele de culoare și formă adăugate prin utilizarea Efectului de suprapunere s-ar putea să nu fie
reprodus corect. s Operare

> Redare conținut > Efect suprapunere

g Linkuri conexe •

„Setări funcții proiector - Meniu operare” p. 190 • „Obținerea
celeii mai recente versiuni a documentelor” p. 9

Verificați soluțiile din aceste secțiuni dacă întâmpinați probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea.

g Linkuri similare •

„Soluții când nu puteți căuta un punct de acces” [p.242](#) • „Soluții când autentificarea wireless eșuează” [p.242](#) • „Soluții când nu puteți accesa proiectorul prin web” [p.242](#) • „Soluții când nu se primesc e-mailuri de alertă de rețea” [p.243](#) • „Soluții când imaginea conține semnale statice în timpul proiectiei în rețea” [p.243](#) • „Soluții când nu vă puteți conecta folosind Screen Mirroring” [p.243](#) • „Soluții când nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring” [p.243](#) • „Soluții când imaginea sau sunetul conține semnale statice în timpul conexiunii Screen Mirroring” [p.244](#) • „Soluții când nu puteți primi imagini partajate” [p.244](#)

Soluții atunci când nu puteți căuta un acces

Punct

Dacă nu puteți căuta puncte de acces la rețeaua wireless, încercați următoarele soluții:

- Benzile de canale wireless acceptate variază în funcție de țară sau regiune. Consultați Specificațiile pentru detalii despre canalele acceptate.

Soluții când autentificarea wireless eșuează

Dacă întâmpinați probleme cu autentificarea, încercați următoarele soluții: • Dacă setările wireless sunt corecte, dar autentificarea eșuează, este posibil să fie nevoie să actualizați setările Dată și oră din meniul Gestionare al proiectorului .

- Verificați setările de Securitate din meniul Rețea al proiectorului . s Rețea > Setări rețea > LAN wireless > Securitate
- Dacă securitatea punctului de acces este WPA3-EAP, modificați setarea punctului de acces la WPA2/WPA3-EAP.

g Linkuri conexe •

„Setări de administrare proiector - Meniu Gestionare” [p. 193](#) • „Meniu Rețea - Meniu LAN wireless” [p. 199](#)

Soluții când nu puteți accesa proiectorul

Prin intermediul webului

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser web, asigurați-vă că utilizați ID-ul și parola corecte. • Pentru ID-ul de utilizator,

introduceți EPSONWEB. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.) • Pentru parolă,

introduceți parola setată în meniul Rețea al proiectorului .

În mod implicit, nu este setată nicio parolă. Dacă nu a fost setată nicio parolă de control web , se afișează un ecran de eroare al browserului. Setati parola în Setări rețea .
meniu.

- Pentru modul infrastructură, asigurați-vă că aveți acces la rețeaua proiectorul este pornit.
- Dacă browserul web este configurat să se conecteze printr-un server proxy, ecranul Epson Web Control nu poate fi afișat. Efectuați setările pentru o conexiune fără a utiliza un server proxy. • Dacă setați Mod
așteptare la Comunicare activată în meniul Operare al proiectorului , asigurați-vă că dispozitivul de rețea este pornit.
După ce porniți dispozitivul de rețea, porniți proiectorul.

ID- ul de utilizator și parola sunt sensibile la majuscule/minuscule.

g Linkuri conexe •

„Meniul Rețea - Meniul Setări rețea” [p. 198](#) • „Setări funcții proiector - Meniul Operare” [p. 190](#)

Soluții când e-mailurile de alertă de rețea nu sunt

Primit

Dacă nu primiți un e-mail care să vă alerteze despre problemele legate de proiectorul din rețea, încercați următoarele soluții: • Asigurați-

vă că proiectorul este pornit și conectat corect la rețea. (Dacă o eroare oprește proiectorul, este posibil ca e-mailul să nu fie livrat.)

• Asigurați-vă că ați configurat corect setările de alertă prin e-mail ale proiectorului în meniul Notificări prin e-mail al rețelei proiectorului sau în software-ul de rețea. • Setări setarea Mod așteptare la Comunicare activată în meniul Operare al proiectorului , astfel încât software-ul de rețea să poată monitoriza proiectorul în modul așteptare.

Și modificați setarea Portului în funcție de mediul rețelei.

g Linkuri conexe •

„Meniul Rețea - Meniul Notificări prin e-mail” [p. 202](#) • „Setări funcții proiector - Meniul Operare” [p. 190](#)

Soluții când imaginea conține semnale statice în timpul

Proiecție de rețea

Dacă imaginea proiectată conține semnale statice în timpul proiecției în rețea, încercați următoarele

soluții: • Verificați dacă există obstacole între punctul de acces, computer, dispozitivul mobil și proiector și modificați pozițiile acestora pentru a îmbunătăți comunicarea.

• Asigurați-vă că punctul de acces, computerul, dispozitivul mobil și proiectorul nu sunt prea departe unul de celălalt. Mutați-le mai aproape unul de celălalt și încercați să vă conectați din nou.

• Verificați dacă există interferențe de la alte echipamente, cum ar fi un dispozitiv Bluetooth sau un cuptor cu microunde. Îndepărtați dispozitivul care provoacă interferențe sau extindeți lățimea de bandă wireless.

• Reduceți numărul de dispozitive conectate dacă viteza conexiunii scade.

Soluții când nu vă puteți conecta folosind ecranul

Oglindire

Dacă nu vă puteți conecta la proiector utilizând Screen Mirroring, încercați următoarele soluții: • Verificați

setările proiectorului.

• Setări setarea AP simplu la Activat. s

Rețea > Setări rețea > AP simplu • Setări setarea

Oglindire ecran la Activat. s Rețea > Setări rețea

> Proiecție rețea > Oglindire ecran

• Selectați setarea Oglindire ecran la Dezactivat și selectați din nou Activat . s

Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Oglindire ecran • Verificați setările dispozitivului

mobil.

• Asigurați-vă că setările de pe dispozitivul mobil sunt corecte. • Când

vă conectați din nou imediat după deconectare, poate dura ceva timp până când conexiunea este stabilă. Reconectați-vă după o așteptare scurtă. • Reporniți dispozitivul mobil. •

După ce v-ați conectat utilizând

Screen Mirroring, informațiile de conectare a proiectorului pot fi înregistrate

pe dispozitivul mobil. Cu toate acestea, este posibil să nu vă puteți reconecta la proiector din informațiile înregistrate. Selectați proiectorul din lista de dispozitive disponibile.

g Linkuri conexe •

„Meniul Rețea - Meniul Setări rețea” [p. 198](#) • „Meniul Rețea - Setări proiecție rețea” [p. 204](#)

Soluții când nu puteți utiliza două ecrane

Surse de oglindire

Dacă nu puteți utiliza două surse Screen Mirroring simultan, încercați următoarele soluții:

- Setăți setarea Întrerupere conexiune la Dezactivat. s

Rețea > Setări rețea > Proiecție rețea > Oglindire ecran

g Linkuri conexe •

„Meniul Rețea - Setări de proiecție în rețea” p. 204

Soluții când imaginea sau sunetul conține statică În timpul conexiunii Screen Mirroring

Dacă imaginea sau sunetul afișat conține paraziți statici atunci când vă conectați utilizând Screen Mirroring, încercați următoarele

soluții: • Evitați acoperirea antenei Wi-Fi a dispozitivului mobil. • Dacă

utilizați simultan o conexiune Screen Mirroring și o conexiune la internet, imaginea se poate opri sau poate conține zgomot. Deconectați conexiunea la internet pentru a extinde lățimea de bandă wireless și a îmbunătăți viteza de conectare a dispozitivului mobil.

• Asigurați-vă că afișajul îndeplinește cerințele Screen Mirroring. • În funcție de setările dispozitivului mobil, conexiunea se poate pierde atunci când dispozitivul intră în modul de economisire a energiei. Verificați setările de economisire a energiei electrice de pe dispozitivul mobil. • Actualizați la cea mai

recentă versiune a driverului sau firmware-ului wireless pe dispozitivul mobil.
dispozitiv.

Soluții pentru situațiile în care nu puteți primi imagini partajate

Dacă nu puteți primi imagini partajate de la alte proiectoare, încercați următoarele soluții:

• Conectați proiectorul la aceeași rețea ca și proiectorul care partajează imagini.

• Asigurați-vă că proiectorul nu este în modul Redare conținut. • Asigurați-vă

că setarea Partajare ecran este setată pe Activat. s Rețea >

Setări rețea > Proiecție rețea > Partajare ecran

• Asigurați-vă că niciun alt dispozitiv nu se conectează la proiector utilizând Software-ul Epson iProjection.

• Dacă versiunea de firmware a proiectoarelor care partajează ecranul nu este aceeași, este posibil să fie nevoie să actualizați firmware-ul proiectorului pentru a partaja ecranul.

g Linkuri conexe •

„Meniul Rețea - Setări de proiecție în rețea” p. 204

Dacă nu puteți opera dispozitivele conectate folosind funcțiile HDMI Link, încercați următoarele soluții:

Asigurați-vă că cablul respectă standardul HDMI CEC. • Asigurați-vă că

dispozitivul conectat respectă standardul HDMI CEC. Consultați

documentația furnizată împreună cu dispozitivul pentru mai multe informații.

• Verificați dacă toate cablurile necesare pentru HDMI Link sunt conectate corect. •

Asigurați-vă că dispozitivele conectate sunt pornite și în starea de așteptare. Consultați

documentația furnizată împreună cu dispozitivul pentru mai multe informații.

• Dacă conectați un dispozitiv nou sau modificați conexiunea, setați funcția CEC pentru dispozitivul conectat și reporniți dispozitivul.

• Nu conectați 4 sau mai multe playere multimedia. Puteți conecta până la 3 playere multimedia care respectă în același timp standardul HDMI CEC.

g Linkuri conexe •

„Setări de funcționare pentru mai multe proiectoare - Meniul Proiecție multiplă” [p. 205](#)

Apendice

Consultați aceste secțiuni pentru specificațiile tehnice și notificările importante despre produsul dumneavoastră.

g Linkuri conexe •

„Accesorii opționale și piese de schimb” [p.247](#) • „Dimensiunea
ecranului și distanța de proiecție” [p.249](#) • „Rezoluții
de afișare acceptate” [p.251](#) • „Specificații proiector” [p.252](#)
• „Dimensiuni externe” [p.253](#) • „Cerințe
de sistem pentru afișaj USB” [p.254](#)
• „Funcții acceptate pentru Epson Projector Content
Manager” [p.255](#) • „Lista simbolurilor de siguranță și a instrucțiunilor” [p.256](#) •
„Informații privind siguranța laserului” [p.258](#) • „Glosar”
[p.261](#) • „Notificări” [p.263](#)

Accesorii opționale și piese de schimb

Următoarele accesorii opționale și piese de schimb sunt disponibile. Vă rugăm să achiziționați aceste produse ori de câte ori aveți nevoie.

Următoarea listă de accesorii opționale și piese de schimb este actualizată la data de: aprilie 2023.

Detaliile accesoriilor pot fi modificate fără notificare prealabilă, iar disponibilitatea poate varia în funcție de țara de achiziție.

g Linkuri similare •

„Ecrane” [p.247](#) •

„Suporturi” [p.247](#) •

„Dispozitive externe” [p.247](#) •

„Piese de schimb” [p.247](#) • „Pentru conexiune wireless” [p.247](#) • „Accesorii compatibile cu alte proiectoare” [p.248](#)

Ecrane

Ecran cu distanță ultra-scurtă ELPSC35 (100")

Ecran cu distanță ultra-scurtă ELPSC36 (120")

Ecrane de instalat pe perete. (Raport de aspect 16:9)

Monturi

Placă de montare ELPMB75 Se

utilizează la instalarea proiecteurului pe perete.

Suport de tavan ELPMB22

Suport de tavan (profil redus) ELPMB30

Utilizați la instalarea proiecteurului pe tavan.

Set de cabluri de siguranță

ELPWR01. Se utilizează la conectarea proiecteurului la suportul de instalare pentru a preveni căderea acestuia.

Țeavă de tavan (450 mm) ELPP13 Țeavă de

tavan (700 mm) ELPP14 Se utilizează la

instalarea proiecteurului pe un tavan înalt.

Este necesară o expertiză specială pentru a suspenda proiectorul de tavan.

Contactați Epson pentru ajutor.

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC30

Cameră pentru documente ELPDC21

Cameră pentru documente ELPDC13

Cameră pentru documente ELPDC07

Se utilizează la afișarea de imagini precum cărți sau materiale tipărite.

Cutie de conectare și control ELPCB03 Când

proiectorul este montat pe perete sau suspendat de tavan, instalați telecomanda pentru a opera proiectorul la îndemână.

Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF64

A se utiliza ca înlocuitor pentru filtrele de aer uzate.

Pentru conexiune wireless

Modul LAN fără fir ELPAP11

Folosiți această funcție pentru a proiecta imagini de la un computer printr-o comunicare fără fir.

Sistem de prezentare wireless ELPWP10 Se utilizează

la conectarea directă la computere Windows/Mac și la proiectarea imaginilor wireless. Include două emițătoare wireless (ELPWT01) și un modul LAN wireless (ELPAP11).

Sistem de prezentare wireless ELPWP20 Se utilizează

la conectarea directă la computere Windows/Mac și la proiectarea imaginilor wireless. Include două emițătoare wireless (ELPWT01) și o unitate de bază (ELPBU01).

Transmițător wireless ELPWT01

Transmițător wireless suplimentar pentru sistem de prezentare wireless.

Accesorii compatibile de la alte proiectoare

Următoarele accesorii opționale sunt compatibile.

Dispozitive externe

Cameră pentru documente ELPDC20

Cameră pentru documente ELPDC12

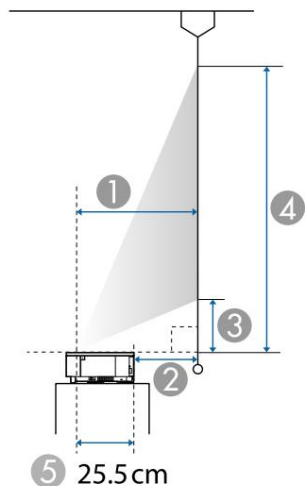
Cameră pentru documente ELPDC11

Cameră pentru documente ELPDC06

Utilizați la proiectarea de imagini precum cărți, documente OHP sau diapozitive.

Dimensiunea ecranului și distanța de proiecție

Consultați tabelul de aici pentru a determina cât de departe trebuie amplasat proiectorul față de ecran în funcție de dimensiunea imaginii proiectate.



Distanța de proiecție (cm)

B Distanța de la spatele proiectoarei la ecran (cm)

Distanța C de la proiector până la partea de jos a ecranului (cm)

D Distanța de la proiector până la partea superioară a ecranului (cm)

Distanța E de la centrul lentilei până la spatele proiectoarei (cm)

Dimensiunea ecranului 16:9		Ø	BCD		
		Lat			
80"	177 × 100	27,8	2,3	10,8	110,4
90"	199 × 112	31,6	6	12,8	124,9
100"	221 × 125	35,3	9,8	14,9	139,4
110"	244 × 137	39	13,5	16,9	153,9
120"	266 × 149	42,8	17,3	19	168,4
140"	310 × 174	50,3	24,7	23 de ani	197,4

Dimensiunea ecranului 16:9		Ø	BCD		
		Lat			
160"	354 × 199	57,8	32,2	27,1	226,4

Dimensiunea ecranului 4:3		Ø	BCD		
		Lat			
66"	134 × 101	28,1	2,6	11	111,6
70"	142 × 107	29,9	4,4	12	118,7
80"	163 × 122	34,5	9	14,5	136,4
90"	183 × 137	39,1	13,6	17 ani	154,1
100"	203 × 152	43,7	18,1	19,5	171,9
120"	244 × 183	52,8	27,3	24,4	207,3
130"	264 × 198	57,4	31,9	26,9	225,1

Dimensiunea ecranului 16:10		Ø	BCD		
		Lat			
74"	159 × 100	27,8	2,3	10,8	110,4
80"	172 × 108	30,2	4,7	12,1	119,8
90"	194 × 121	34,3	8,8	14,3	135,5
100"	215 × 135	38,3	12,8	16,5	151,2
110"	237 × 148	42,4	16,9	18,7	166,8
120"	259 × 162	46,4	20,9	21 de ani	182,5
130"	280 × 175	50,5	24,9	23,2	198,2
148"	319 × 199	57,8	32,2	27,1	226,4

Dimensiunea ecranului 16:6		Ø	BCD		
		Lat			
75"	178 × 67	28 de ani	2,5	27,6	94,5

Dimensiunea ecranului și distanța de proiecție

Dimensiunea ecranului 16:6		○	BCD		
		Lat			
80"	190 × 71	30	4.5	29,9	101.2
90"	214 × 80	34.1	8,5	34.3	114,5
100"	238 × 89	38.1	12.6	38,7	127,9
110"	262 × 98	42.1	16.6	43.1	141.2
120"	285 × 107	46.1	20,6	47,5	154,6
130"	309 × 116	50,1	24,6	52	167,9
148"	352 × 132	57,4	31,9	59,9	191,9

Dimensiunea ecranului 21:9		○	BCD		
		Lat			
76"	177 × 76	27,9	2.3	22,7	98,8
80"	187 × 80	29,4	3.9	24.2	104.3
90"	210 × 90	33,4	7.9	27,9	118
100"	233 × 100	37,3	11.8	31,6	131,7
110"	257 × 110	41,3	15,8	35.3	145,4
120"	280 × 120	45.2	19,7	39.1	159.1
130"	304 × 130	49.2	23,7	42,8	172,9
151"	353 × 151	57,5	31,9	50,6	201,7

Rezoluții de afișare acceptate pentru monitor

Consultați Specificațiile pentru informații detaliate despre ratele de reîmprospătare compatibile și rezoluții pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Specificații proiector

Numele produsului	EB-810E/EB-815E
Dimensiuni	695 (l) × 145 (î) × 341 (a) mm (fără a include partea ridicată) secțiune)
Dimensiunea panoului LCD	0,62"
Metoda de afișare	Matrice activă TFT polisiliconică
Număr de pixeli	Full HD (1.920 (L) × 1.080 (Î) puncte) × 3
Rezoluția ecranului	4.147.200 pixeli *
Reglarea focalizării	Manual
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieșire a sursei de lumină	Până la 108 W
Lungime de undă	449 până la 461 nm
Durata de viață a sursei de lumină **	Până la aproximativ 20.000 de ore
Ieșire audio maximă	8 W × 8 W stereo
Difuzor Alimentare în zona de 120 V)	Consumul de energie în funcționare (când sursa de lumină este pornită) luminozitate 100%): 398 W Consumul de energie în funcționare (când sursa de lumină este pornită) luminozitate de 70%): 296 W
Consum de energie (220 (în zona de 240 V)	Consumul de energie în funcționare (când sursa de lumină este pornită) luminozitate 100%): 380 W Consumul de energie în funcționare (când sursa de lumină este pornită) luminozitate de 70%): 286 W
Putere în standby consum	Comunicare activată: 2,0 W Comunicare oprită: 0,4 W
Altitudine de funcționare	Altitudine 0 până la 3.048 m
Temperatura de funcționare	Altitudine de la 0 la 2.286 m: 0 la +40°C (umiditate de la 20 la 80%, Fără condens) Altitudine de 2.287 până la 3.048 m: 0 până la +35°C (umiditate de 20 până la 80%, fără condens)
Temperatura de depozitare	-10 până la +60°C (umiditate de 10 până la 90%, fără condens)

Masa	Aprox. 12,5 kg
------	----------------

Tehnologia de schimbare a pixelilor atinge o rezoluție 4K pe ecran.

** Timpul aproximativ până când luminozitatea sursei de lumină scade la jumătate din valoarea sa valoarea originală. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care particulele din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m³. Timpul estimat variază în funcție de utilizarea proiectorului și de condițiile de funcționare.)

Acest produs este conceput și pentru sistemele IT de distribuție a energiei cu tensiune fază-fază de 230V.

Eticheta cu specificațiile tehnice este atașată pe partea inferioară a proiectorului.

Unghiul de înclinare

Nu există nicio limită verticală sau orizontală privind modul în care poate fi instalat proiectorul.

Linkuri conexe

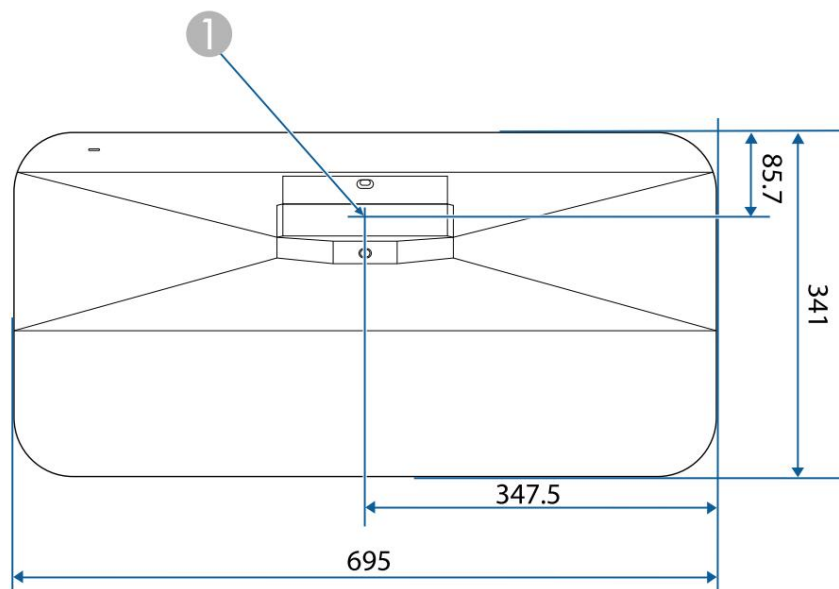
- „Specificații conector” [p. 252](#)

Specificații conector

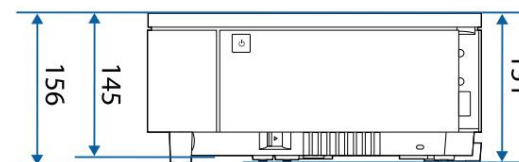
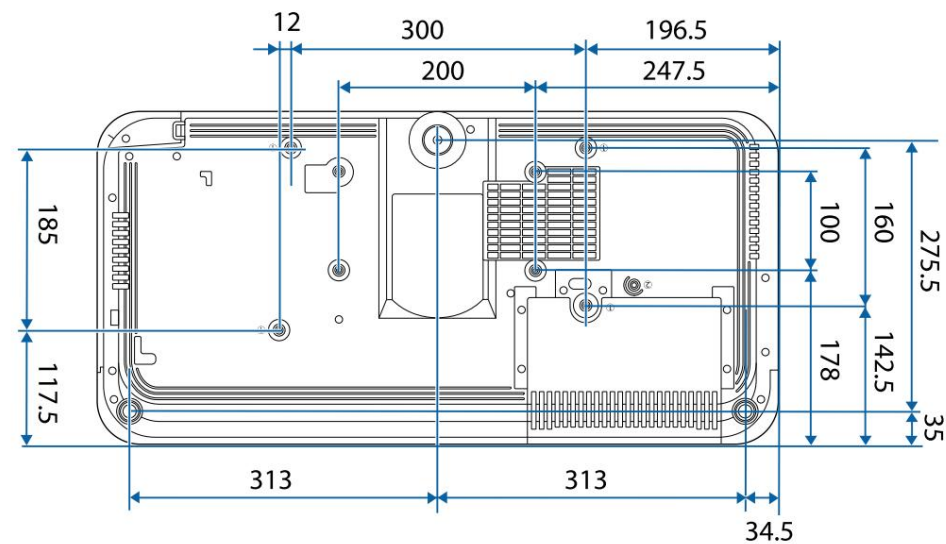
Port HDMI	3	HDMI (Audio-ul este acceptat doar de PCM)
Port RS-232C	1	Mini D-Sub cu 9 pini (mascul)
Port HDBaseT	1	RJ-45
Port USB-A	2	Conector USB (tip A)
Port USB-B	1	Conector USB (tip B)
Port LAN	1	RJ-45

- Nu se garantează că porturile USB vor funcționa pe toate dispozitivele care acceptă USB.
- Portul USB-B nu acceptă USB 1.1.

Dimensiuni externe



Centrul ferestrei de proiecție



Unitatea de măsură din aceste ilustrații este mm.

Cerințe de sistem pentru afișajul USB

Pentru a utiliza software-ul Epson USB Display al proiectorului, computerul trebuie să îndeplinească următoarele cerințe de sistem.

Cerință	Ferestre	Mac
Sistem de operare	<p>Windows 10</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 de versiuni și 64 de biți) • Windows 10 Pro (32 și 64 de versiuni) pic) • Windows 10 Enterprise (32- și pe 64 de biți) <p>Windows 11</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 11 Home (64 biți) • Windows 11 Pro (64 biți) • Windows 11 Enterprise (64 biți) pic) • Windows 11 Education (64- pic) 	<p>macOS</p> <ul style="list-style-type: none"> • 10.13.x (64 biți) • 10.14.x (64 biți) • 10.15.x (64 biți) • 11.0.x (64 biți) • 12.0.x (64 biți)
CPU	Intel Core2Duo sau mai rapid (Intel Core i3 sau mai rapid recomandat)	Intel Core2Duo sau mai rapid (Intel Core i5 sau mai rapid recomandat)
Memorie	2 GB sau mai mult (Se recomandă 4 GB sau mai mult)	
Spațiu pe hard disk	20 MB sau mai mult	
Afișaj	Rezoluție între 640 × 480 și 1920 × 1200 Culoare pe 16 biți sau mai mare	









Funcții acceptate pentru Epson Projector Content Manager









Proiectorul dumneavoastră este compatibil cu următoarele caracteristici și opțiuni ale Epson
Software de gestionare a conținutului proiectorului.

Caracteristici/Opțiuni		EB-810E/EB-815E
Redare simultană		-
Salvați lista de redare pe proiector printr-o rețea		
Setări > Format video	Selectare automată	
	Format AVI	
	Format MP4	


Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță





Următorul tabel prezintă semnificația simbolurilor de siguranță etichetate pe echipament.

Nr. Simbol	Simbol marcaj	Standarde aprobate	Descriere
O		IEC60417 Nr. 5007	„PORȚIT” (alimentare) Pentru a indica conectarea la rețeaua electrică.
B.		IEC60417 Nr. 5008	„OPRIȚ” (alimentare) Pentru a indica deconectarea de la rețeaua electrică.
C.		IEC60417 Nr. 5009	Stand-by Pentru a identifica comutatorul sau poziția comutatorului prin intermediul căruia este pornită o parte a echipamentului pentru a o aduce în starea de stand-by.
D.		ISO7000 Nr. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenție Pentru a identifica precauțiile generale la utilizarea produsului.
E.		IEC60417 Nr. 5041	Atenție, suprafață fierbinte Pentru a indica faptul că obiectul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără atenție.
F.		IEC60417 Nr. 6042 ISO3864-B3.6	Atenție, risc de electrocutare Pentru a identifica echipamentele care prezintă risc de electrocutare.
G.		IEC60417 Nr. 5957	Numai pentru uz în interior Pentru a identifica echipamentele electrice concepute în principal pentru uz în interior.
H		IEC60417 Nr. 5926	Polaritatea conectorului de alimentare CC Pentru a identifica conexiunile pozitive și negative (polaritatea) de pe un echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare CC.

Nr. Simbol	Simbol marcaj	Standarde aprobate	Descriere
Eu		—	La fel ca nr. 8.
J		IEC60417 Nr. 5001B	Baterie, generalități La echipamentele alimentate cu baterie. Pentru a identifica un dispozitiv, de exemplu, un capac pentru compartimentul bateriei sau bornele conectorului.
K.		IEC60417 Nr. 5002	Poziționarea celulei Pentru a identifica suportul bateriei în sine și pentru a identifica poziționarea celulei (celulelor) în interiorul suportului bateriei.
L.		—	La fel ca nr. 11.
M.		IEC60417 Nr. 5019	Împământare de protecție Pentru a identifica orice terminal destinat conectării la un conductor extern pentru protecția împotriva electrocutării în caz de defect sau terminalul unui electrod de împământare de protecție.
N		IEC60417 Nr. 5017	Pământ Pentru a identifica o bornă de împământare în cazurile în care nici simbolul nr. 13 nu este necesar în mod explicit.
O		IEC60417 Nr. 5032	Curent alternativ Pentru a indica pe plăcuța cu datele tehnice că echipamentul este potrivit numai pentru curent alternativ; pentru a identifica bornele relevante.
P.		IEC60417 Nr. 5031	Curent continuu Pentru a indica pe plăcuța cu datele tehnice că echipamentul este potrivit doar pentru curent continuu; pentru a identifica bornele relevante.

Lista simbolurilor și instrucțiunilor de siguranță

Nr.	Simbol marcaj	Aprobat standarde	Descriere
Î		IEC60417 Nr. 5172	Echiptamente de clasa a II-a Pentru a identifica echipamentele care îndeplinesc cerințele cerințe de siguranță specificate pentru Clasa Echipament II conform IEC 61140.
R		ISO 3864	Interdicție generală Pentru a identifica acțiunile sau operațiunile care sunt interzise.
S.		ISO 3864	Interdicția de contact Pentru a indica o vătămare care ar putea apărea din cauza atingerii unei anumite părți a echipament.
T.		—	Nu priviți niciodată în lentila optică în timp ce proiectorul este pornit.
U		—	Pentru a indica faptul că elementul marcat nu așezați orice pe proiector.
V.		ISO3864 IEC60825-1	Atenție, radiații laser Pentru a indica faptul că echipamentul are un laser partea de radiații.
V		ISO 3864	Interdicție de dezasamblare Pentru a indica un risc de accidentare, cum ar fi șoc electric, dacă echipamentul este demontat.
X		IEC60417 Nr. 5266	Standby, standby parțial Pentru a indica acea parte a echipamentului este în starea „gata”.
Y		ISO3864 IEC60417 Nr. 5057	Atenție, piese mobile Pentru a indica faptul că trebuie să stai departe din părțile mobile conform standarde de protecție.
Z		IEC60417 Nr. 6056	Atenție (lamelle ventilatorului în mișcare) Ca măsură de siguranță, stați departe de palele ventilatorului în mișcare.

Nr.	Simbol marcaj	Aprobat standarde	Descriere
o		IEC60417 Nr. 6043	Atenție (Colțuri ascuțite) Pentru a indica colțurile ascuțite care ar trebui să nu fie atins.
b		—	Pentru a indica faptul că privirea în lentilă în timp ce proiecția este interzisă.
c.		ISO7010 Nr. W027 ISO 3864	Atenție, radiații optice (cum ar fi UV, radiații vizibile, IR) Având grijă să evitați rănirea ochilor și pielea în vecinătatea luminii optice radiații.
d		IEC60417 Nr. 5109	A nu se utiliza în zone rezidențiale. Pentru a identifica echipamentele electrice care nu este potrivit pentru o zonă rezidențială.

Acest proiector este un produs laser din Clasa 1, conform standardului internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere.

Urmați aceste instrucțiuni de siguranță atunci când utilizați proiectorul.

Avertizare

- Nu deschideți carcasa proiectorului. Proiectorul conține un laser de mare putere. •

Acest produs emite radiații optice posibil periculoase. Nu priviți în funcționarea sursei de lumină. Pot apărea leziuni oculare.

Atenție

Nu dezamblați proiectorul atunci când îl aruncați. Aruncați-l în conformitate cu legile și reglementările locale sau naționale.

Proiectorul poate avea unele caracteristici de lumină. Laserul are

- În funcție de mediul înconjurător, luminozitatea sursei de lumină poate scădea. Luminozitatea scade mult când temperatura devine prea mare.
- Luminozitatea sursei de lumină scade cu cât este utilizată mai mult timp. Puteți modifica relația dintre timpul de utilizare și scăderea setărilor de luminozitate.

g Linkuri conexe •

„Etichete de avertizare laser” p. 258

Interior



Etichete de avertizare laser

Etichetele de avertizare privind laserul sunt atașate pe proiector.

Top

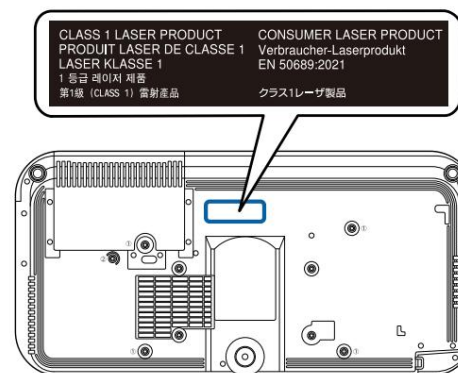
Ca în cazul oricărei surse luminoase, nu priviți în fascicul, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



⚠ Avertizare

- Nu priviți niciodată în lentila proiecteurului atunci când laserul este pornit. Acest lucru vă poate deteriora ochilor și este deosebit de periculos pentru copii și animale de companie.
- Când porniți proiectorul de la distanță folosind telecomanda, asigurați-vă că nimeni nu se uită în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să utilizeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviți în lentilă în timpul proiecției. De asemenea, nu priviți în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi o lupă sau un telescop. Acest lucru ar putea cauza deficiențe de vedere.

Fund



Acest proiector este un produs laser din clasa 1 pentru consumatori, conform standardului EN50689:2021.

Eticheta atașată pe proiector variază în funcție de țară și regiune.

Pentru America de Nord/Sud

Acest proiector este un produs laser din Clasa 1, conform standardului internațional IEC/EN60825-1:2014 pentru lasere. Urmați aceste instrucțiuni de siguranță atunci când utilizați proiectorul.

Respectă standardele de performanță FDA pentru produsele laser, cu excepția conformității ca LIP din Grupa de Risc 2, așa cum este definit în IEC 62471-5: Ed. 1.0. Pentru mai multe informații, consultați Notificarea privind laserul nr. 57, din 8 mai 2019.

Această secțiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicați în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultați alte publicații disponibile în comerț.

Dispozitiv AMX Descoperire	AMX Device Discovery este o tehnologie dezvoltată de AMX pentru a facilita sistemele de control AMX pentru operarea ușoară a echipamentului țintă. Epson a implementat această tehnologie de protocol și a oferit o setare pentru activarea funcției de protocol (ON). Consultați site-ul web AMX pentru mai multe detalii. URL-ul http://www.amx.com/
Raport de aspect	Raportul dintre lungimea unei imagini și înălțimea sa. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecranele HDTV, sunt cunoscute sub numele de ecrane late. SDTV și ecranele generale ale computerelor au un raport de aspect de 4:3.
Contrast	Luminozitatea relativă a zonelor luminoase și întunecate ale unei imagini poate fi mărită sau redusă pentru a face textul și grafica să iasă mai clar în evidență sau pentru a le face să pară mai estompate. Ajustarea acestei proprietăți particulare a unei imagini se numește ajustare a contrastului.
DHCP	O abreviere a Protocolului de configurare dinamică a gazdei (Dynamic Host Configuration Protocol), acest protocol atribuie automat o adresă IP echipamentelor conectate la o rețea.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (orizontală) × 1.080 (verticală) puncte.
DICOM	Un acronim pentru Imagistică digitală și comunicații în medicină. Un standard internațional care definește standardele de imagine și un protocol de comunicare pentru imaginile medicale.
Adresă gateway Acesta este un server (router) pentru comunicarea printr-o rețea (subrețea) împărțită în funcție de masca de subrețea.	

HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection (Protecție a conținutului digital cu lățime de bandă mare). Este utilizat pentru a preveni copierea ilegală și a proteja drepturile de autor prin criptarea semnalelor digitale trimise prin porturile DVI și HDMI. Deoarece portul HDMI al acestui proiector acceptă HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate prin tehnologia HDCP. Totuși, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imagini protejate cu versiuni actualizate sau revizuite ale criptării HDCP.
HDMI™	O abreviere pentru Interfață Multimedia de Înaltă Definiție. HDMI™ este un standard destinat electronicelor digitale de larg consum și computerelor. Acesta este standardul prin care imaginile HD și semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Prin faptul că nu se comprimă semnalul digital, imaginea poate fi transferată la cea mai înaltă calitate posibilă. De asemenea, oferă o funcție de criptare pentru semnalul digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television (Televiziune de înaltă definiție) care se referă la sisteme de înaltă definiție care îndeplinesc următoarele condiții: • Rezoluție verticală de 720p sau 1080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Interlace) • Raport de aspect al ecranului de 16:9
Mod infrastructură	O metodă de conectare LAN fără fir în care dispozitivele comunică prin puncte de acces.
Interlace	Transmite informațiile necesare pentru a crea un ecran prin trimiterea unei linii la rând, începând de la partea de sus a imaginii și coborând până la bază. Imaginile sunt mai predispuse la pălpăire deoarece este afișat un cadru la fiecare două rânduri.
Adresă IP	Un număr pentru identificarea unui computer conectat la o rețea.
Progresiv	Proiectează informații pentru a crea câte un ecran pe rând, afișând imaginea pentru un singur cadru. Chiar dacă numărul de linii de scanare este același, cantitatea de pălpăire din imagini scade deoarece volumul de informații s-a dublat în comparație cu un sistem intercalat.

Rată de reîmprospătare	<p>Elementul emițător de lumină al unui afișaj menține aceeași luminozitate și culoare pentru o perioadă extrem de scurtă de timp.</p> <p>Din acest motiv, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe zi. al doilea pentru a reîmprospăta elementul emițător de lumină.</p> <p>Numărul de operațiuni de reîmprospătare pe secundă se numește Rata de reîmprospătare este exprimată în herți (Hz).</p>
SDTV	O abreviere pentru Televiziune cu Definiție Standard care se referă la sistemelor de televiziune standard care nu îndeplinesc cerințele condiții pentru televiziunea HDTV de înaltă definiție.
SNMP	O abreviere pentru Protocolul simplu de gestionare a rețelei, care este protocolul pentru monitorizarea și controlul dispozitivelor cum ar fi routerele și computerele conectate la o rețea TCP/IP.
sRGB	<p>Un standard internațional pentru intervalele de culoare care a fost formulate astfel încât culorile reproduse de materialele video echipamentul poate fi gestionat cu ușurință prin intermediul unui sistem de operare pe calculator sisteme (sistem de operare) și internet. Dacă sursa conectată are un În modul sRGB, setați atât proiectorul, cât și semnalul conectat sursă la sRGB.</p>
SSID	SSID-ul este o informație de identificare pentru conectarea la un alt dispozitiv o rețea LAN fără fir. Comunicarea fără fir este posibilă între dispozitive cu același SSID.
Mască de subrețea	Aceasta este o valoare numerică ce definește numărul de biți utilizați pentru adresa de rețea dintr-o rețea divizată (subrețea) din Adresă IP.
Adresă IP capcană	Aceasta este adresa IP pentru computerul de destinație utilizat pentru notificare de eroare în SNMP.
WUXGA	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluție de 1.920 (orizontală) × 1.200 de puncte (verticale).

Consultați aceste secțiuni pentru notificări importante despre proiectorul dumneavoastră.

g Linkuri conexe •

„Declarație de conformitate FCC” p. 263 •

„Indicarea producătorului și a importatorului în conformitate cu cerințele directivei

UE” p. 264 • „Indicarea producătorului și a

importatorului în conformitate cu cerințele directivei Regatului Unit” p. 264 • „Restricții

de utilizare” p. 264 • „Referințe ale sistemului de operare” p.

264 • „Mărci comerciale” p. 265 •

„Notificare privind drepturile de autor” p. 265

• „Atribuirea drepturilor

de autor” p. 265

Declarație de conformitate FCC

DECLARAȚIA DE CONFORMITATE a furnizorului

Conform 47CFR, Partea 2 și 15

Calculatoare personale și periferice din clasa B; și/sau

Plăci CPU și surse de alimentare utilizate cu computere personale din clasa B

Noi: Epson America, Inc.

Situat la: 3131 Katella Avenue, Los Alamitos, CA

Tel: 562-981-3840

Declar pe propria răspundere că produsul identificat aici respectă 47CFR Partea 2 și 15 din reglementările FCC ca dispozitiv digital din Clasa B. Fiecare produs comercializat este identic cu unitatea reprezentativă testată și considerată conformă cu standardele.

Înregistrările păstrate continuă să reflecte faptul că echipamentul produs se poate încadra în variația acceptată, datorită producției în cantitate și testării statistice, așa cum este prevăzut de 47CFR 2.906. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

(1) acest dispozitiv nu poate cauza interferențe dăunătoare și (2) acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențele care pot provoca o funcționare nedorită.

Denumire comercială: EPSON

Tip produs: Proiector LCD

Modelul: HA99B

Opțiuni:

Numele produsului	Model
Telecomandă	2221508 xx (x=0-9)

Declarație de conformitate FCC pentru utilizatorii din Statele Unite

Acest dispozitiv respectă partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții: (1) Acest dispozitiv nu poate cauza interferențe dăunătoare și (2) acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot cauza funcționarea nedorită.

Acest echipament a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital din clasa B, în conformitate cu Partea 15 a Regulamentului FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare într-o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de radiofrecvență și, dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Totuși, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe într-o anumită instalație. Dacă acest echipament provoacă interferențe cu recepția radio și televiziune, ceea ce poate fi determinat prin oprirea și pornirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri. • Reorientați sau relocați antena

receptoare. • Măriți distanța dintre echipament și

receptor. • Conectați echipamentul la o priză de pe un circuit diferit de cel

la care este conectat receptorul.

• Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru asistență.

AVERTIZARE

Conectarea unui cablu de interfață neecranat la acest echipament va invalida certificarea sau declarația FCC a acestui dispozitiv și poate cauza niveluri de interferență care depășesc limitele stabilite de FCC pentru acest echipament. Este responsabilitatea utilizatorului să obțină și să utilizeze un

cablu de interfață ecranat pentru echipament cu acest dispozitiv. Dacă acest echipament are mai mult de un conector de interfață, nu lăsați cablurile conectate la interfețe neutilizate. Modificările sau modificările care nu sunt aprobate în mod expres de producător ar putea anula autoritatea utilizatorului de a opera echipamentul.

Indicarea producătorului și a importatorului în conformitate cu cerințele directivei UE

Producător: SEIKO EPSON CORPORATION

Adresă: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japonia

Telefon: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importator: EPSON EUROPE BV

Adresă: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost, Olanda

Telefon:

31-20-314-5000 <http://>

www.epson.eu/

Indicarea producătorului și a importatorului în conformitate cu cerințele directivei Regatului Unit

Producător: SEIKO EPSON CORPORATION

Adresă: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japonia

Telefon: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importator: Epson (UK) Ltd.

Adresă: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD, Regatul Unit

<http://www.epson.co.uk>

Restricții de utilizare

Când acest produs este utilizat în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță ridicată, cum ar fi dispozitive de transport legate de aviație, feroviar, maritim, auto etc.; dispozitive de prevenire a dezastrelor; diverse dispozitive de siguranță etc.; sau dispozitive funcționale/de precizie etc., ar trebui să utilizați acest produs numai după ce ați luat în considerare includerea în proiect a unor sisteme de siguranță și a redundanței pentru a menține siguranța și fiabilitatea totală a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost destinat utilizării în aplicații care necesită fiabilitate/siguranță extrem de ridicată, cum ar fi echipamentele aerospațiale, echipamentele principale de comunicații, echipamentele de control al energiei nucleare sau echipamentele medicale legate de îngrijirea medicală directă etc., vă rugăm să vă formați propria judecată cu privire la adecvarea acestui produs după o evaluare completă.

Referințe ale sistemului de operare

• Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1 • Sistem de operare Microsoft® Windows® 10 • Sistem de operare Microsoft® Windows® 11 În acest ghid, sistemele de operare

de mai sus sunt denumite „Windows 8.1”, „Windows 10” și „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a se referi la toate.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

În acest ghid, sistemele de operare de mai sus sunt denumite „macOS 10.13.x”, „macOS 10.14.x”, „macOS 10.15.x”, „macOS 11.0.x” și „macOS 12.0.x”.

În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a le referi la toate.

Mărci comerciale

EPSON este o marcă înregistrată a Seiko Epson Corporation.

Mac și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Wi-Fi® , WPA2™ , WPA3™ , și Miracast® sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance® .

App Store este o marcă de servicii a Apple Inc.

Chrome, Chromebook și Google Play sunt mărci comerciale ale Google LLC.

HDMI, sigla HDMI și interfața multimedia de înaltă definiție sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.



„QR Code” este o marcă înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Marca comercială PLink este o marcă comercială pentru care s-a solicitat înregistrarea sau este deja înregistrată în Japonia, Statele Unite ale Americii și alte țări și zone.

Crestron®, Crestron Connected® , Crestron Fusion® , Crestron RoomView® , i Crestron XiO Cloud® sunt mărci comerciale înregistrate ale Crestron Electronics, Inc.

Art-Net™ Conceput de și protejat prin drepturi de autor Artistic License Holdings Ltd.

Intel® este o marcă înregistrată a Intel Corporation în SUA și/sau în alte țări.

Wi-Fi® și Miracast™ sunt mărci comerciale ale Wi-Fi Alliance® .

Extron® și XTP® sunt mărci comerciale înregistrate ale RGB Systems. Incorporated.

HDBaseT™ și sigla HDBaseT Alliance sunt mărci comerciale ale HDBaseT Alliance.

Adobe și Adobe Reader sunt fie mărci comerciale înregistrate, fie mărci comerciale ale Adobe Systems Incorporated în Statele Unite și/sau în alte țări.

Alte nume de produse utilizate aici sunt, de asemenea, doar în scop de identificare și pot fi mărci comerciale ale deținătorilor respectivi. Epson declină orice drepturi asupra acestor mărci.

Notificare privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, stocată într-un sistem de recuperare a informațiilor sau transmisă în nicio formă sau prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără permisiunea prealabilă scrisă a Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru brevete cu privire la utilizarea informațiilor conținute aici. De asemenea, nu ne asumăm nicio răspundere pentru daunele rezultate din utilizarea informațiilor conținute aici.

Nici Seiko Epson Corporation, nici afiliații săi nu vor fi răspunzători față de cumpărătorul acestui produs sau față de terți pentru daune, pierderi, costuri sau cheltuieli suportate de cumpărător sau de terți ca urmare a: accidentelor, utilizării necorespunzătoare sau abuzului acestui produs sau modificărilor, reparațiilor sau alterărilor neautorizate ale acestui produs sau (cu excepția SUA) nerespectării cu strictețe a instrucțiunilor de utilizare și întreținere ale Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu va fi răspunzătoare pentru daune sau probleme care decurg din utilizarea oricăror opțiuni sau a oricăror produse consumabile, altele decât cele desemnate ca Produse Epson Originale sau Produse Aprobate de Epson de către Seiko Epson Corporation.

Conținutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare ulterioară.

Ilustrațiile din acest ghid pot diferi de proiectorul real.

Atribuirea drepturilor de autor

Aceste informații pot fi modificate fără notificare prealabilă.

© 2023 Seiko Epson Corporation

2023.4 414412700EN