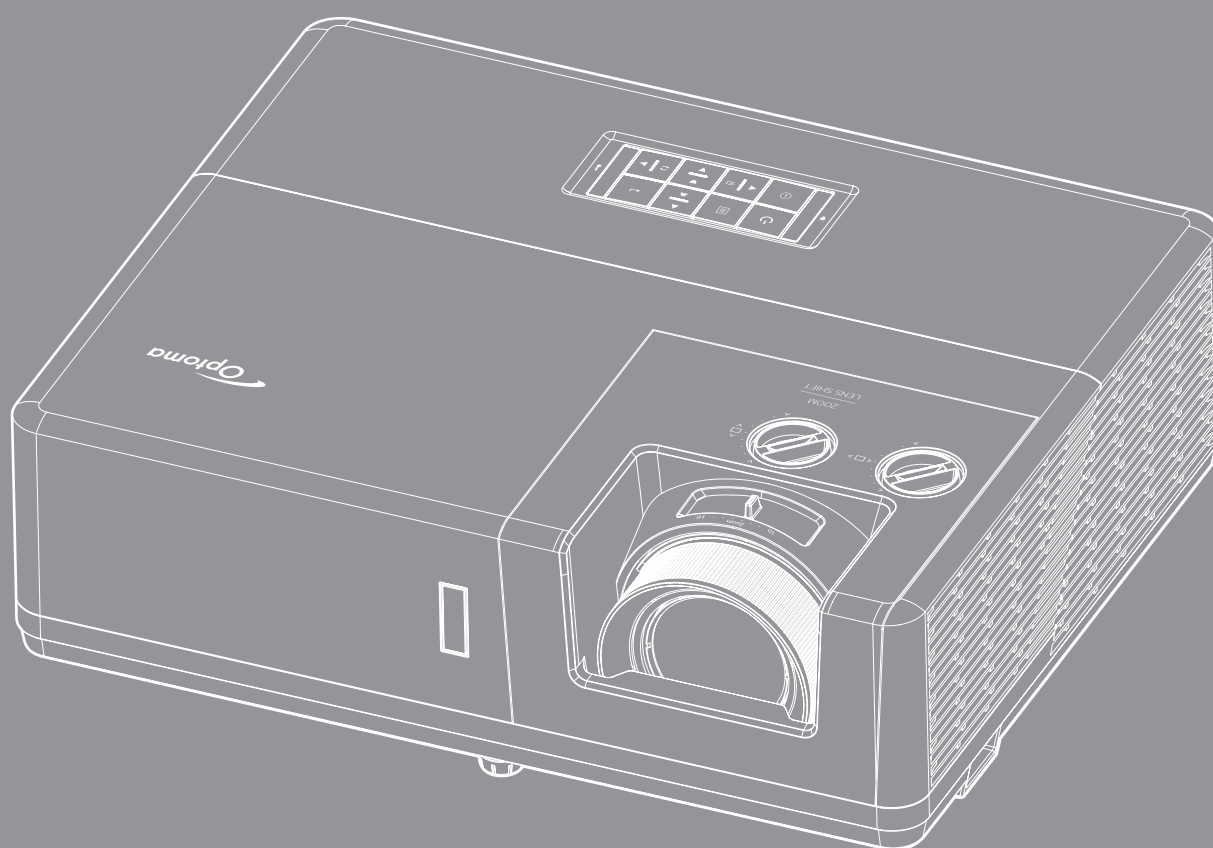




Proiector DLP®



Manual de utilizare



CUPRINS

SIGURANȚĂ 4

<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	4
<i>Curățarea obiectivului</i>	6
<i>Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser</i>	6
<i>Drept de autor</i>	7
<i>Declinarea răspunderii</i>	7
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	7
<i>FCC</i>	7
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE</i>	8
<i>DEEE</i>	8

INTRODUCERE 9

<i>Conținutul pachetului</i>	9
<i>Accesorii standard</i>	9
<i>Prezentare generală a produsului</i>	10
<i>Conexiuni</i>	12
<i>Tastatură</i>	12
<i>Telecomandă</i>	13

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA 14

<i>Instalarea proiectorului</i>	14
<i>Conectarea surselor la proiector</i>	16
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	17
<i>Instalarea telecomenzii</i>	20

UTILIZAREA PROIECTORULUI 22

<i>Pornirea/oprirea proiectorului</i>	22
<i>Selectarea unei surse de intrare</i>	23
<i>Caracteristici și navigarea în meniu</i>	24
<i>Arborele meniului OSD</i>	25
<i>Meniul Imagine</i>	32
<i>Afișare meniu</i>	36
<i>Meniul Configurare</i>	41
<i>Meniu intrare</i>	44
<i>Meniul Audio</i>	46
<i>Control meniu</i>	47
<i>Meniul informații</i>	58

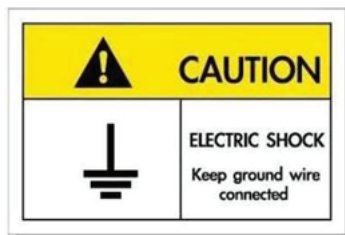
INFORMAȚII SUPLIMENTARE..... 59

<i>Rezoluții compatibile.....</i>	<i>59</i>
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	<i>64</i>
<i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan</i>	<i>67</i>
<i>Coduri telecomandă IR.....</i>	<i>68</i>
<i>Depanare.....</i>	<i>70</i>
<i>Indicatoare de avertizare</i>	<i>72</i>
<i>Specificații</i>	<i>73</i>
<i>Birourile Optoma din întreaga lume.....</i>	<i>75</i>

SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.



Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).

Instrucțiuni importante de siguranță



- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Proiectorul este un produs laser de clasa 1 conform IEC/EN 60825-1:2014 și grupa de risc 2 conform cerințelor IEC 62471-5:2015.
- Supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Se recomandă supravegherea copiilor și nu permiteți să se uite în raza proiectorului la orice distanță de proiector.
- Se recomandă să se folosească cu atenție telecomanda pentru pornirea proiectorului atâta timp cât sunteți în fața lentile de proiecție.
- Utilizatorului i se recomandă evitarea folosirii de ajutoare optice, cum ar fi binoclul sau telescoapele în interiorul fasciculului.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiectorului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 0°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de cel mult 80 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.

- Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
- În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcasele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreținere.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau șocurilor.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Risc de incendiu sau explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeți lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.



Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.



Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.



Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.

Notă despre laser

IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1, IEC 62471-5:2015 GRUPA DE RISC 2.

Produsul este destinat utilizării ca produs laser de consum și este conform cu EN 50689:2021.

PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1

EN 50689:2021

Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser

- Corespunde cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 cu excepția conformității ca și grupă de risc 2 LIP definită în IEC 62471-5:Ed. 1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser nr 57, din data de 8 mai 2019.
- IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1, IEC 62471-5:2015 GRUPA DE RISC 2

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級
IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

- Când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită la obiectiv.
- Feriți orice articole (lupe etc.) din calea luminii proiectorului. Calea luminii proiectate de la lentilă este extinsă. Prin urmare, orice tip de obiecte anormale care pot redirecționa lumina care iese din lentilă poate provoca un rezultat imprevizibil, cum ar fi un incendiu sau rănirea ochilor.
- Orice operație sau reglare care nu este instruită în mod specific de ghidul utilizatorului creează riscul expunerii la radiații laser periculoase.
- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, reglare sau funcționare poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.

Drept de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2023

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci înregistrate aparținând companiei Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a companiei Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau repoziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Operarea se supune următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcția RF)

DEEE



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

INTRODUCERE

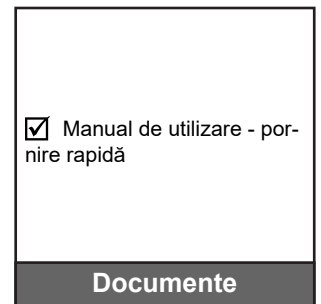
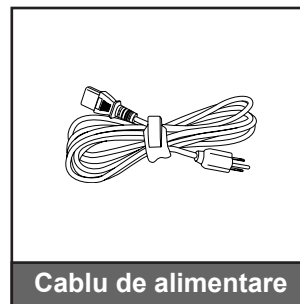
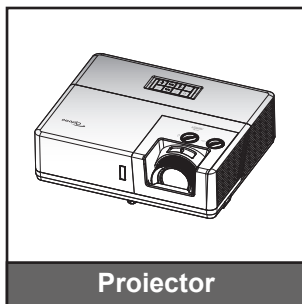
Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector laser Optoma. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informații suplimentare și documentație cum ar fi și întrebări frecvente.

Conținutul pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

Accesorii standard



Notă:

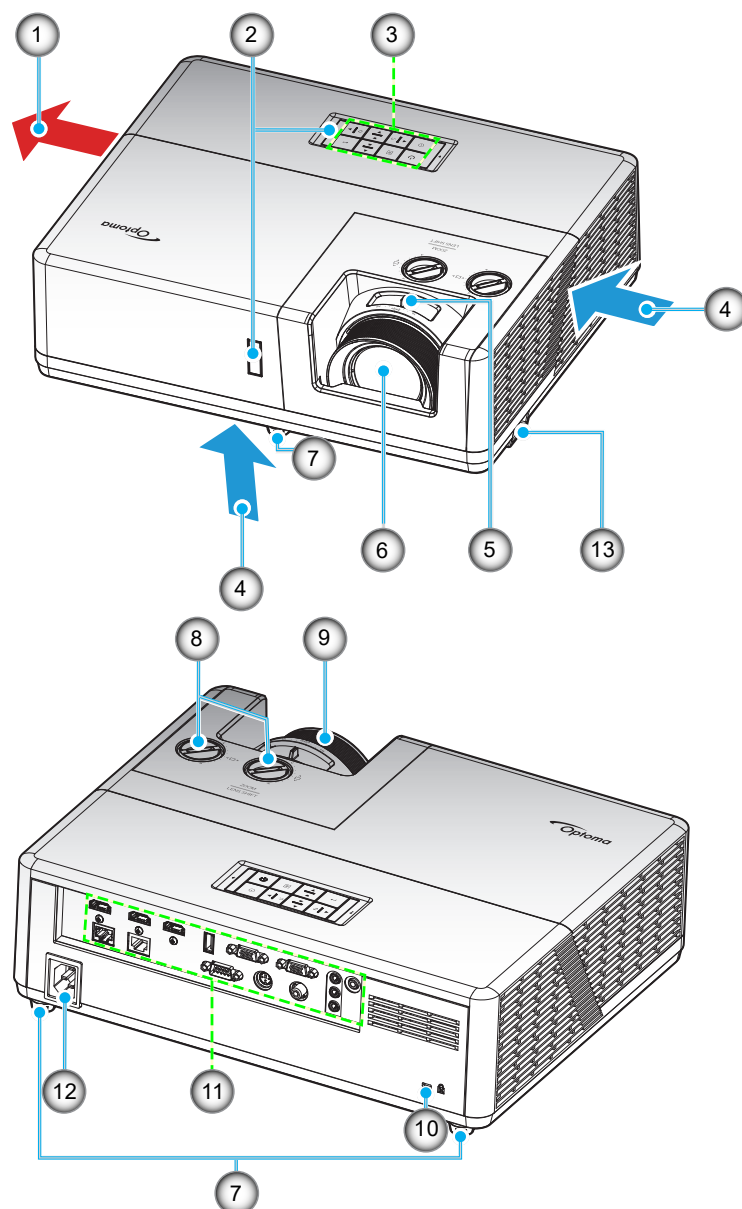
- Pentru a avea acces la informațiile de configurare, manualul de utilizare, informațiile privind garanția și actualizările produsului, vă rugăm să scanați codul QR sau să vizitați următorul URL:
<https://www.optoma.com/support/download>



INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului

Model cu obiectiv WUXGA 1,6x



Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiecteurului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

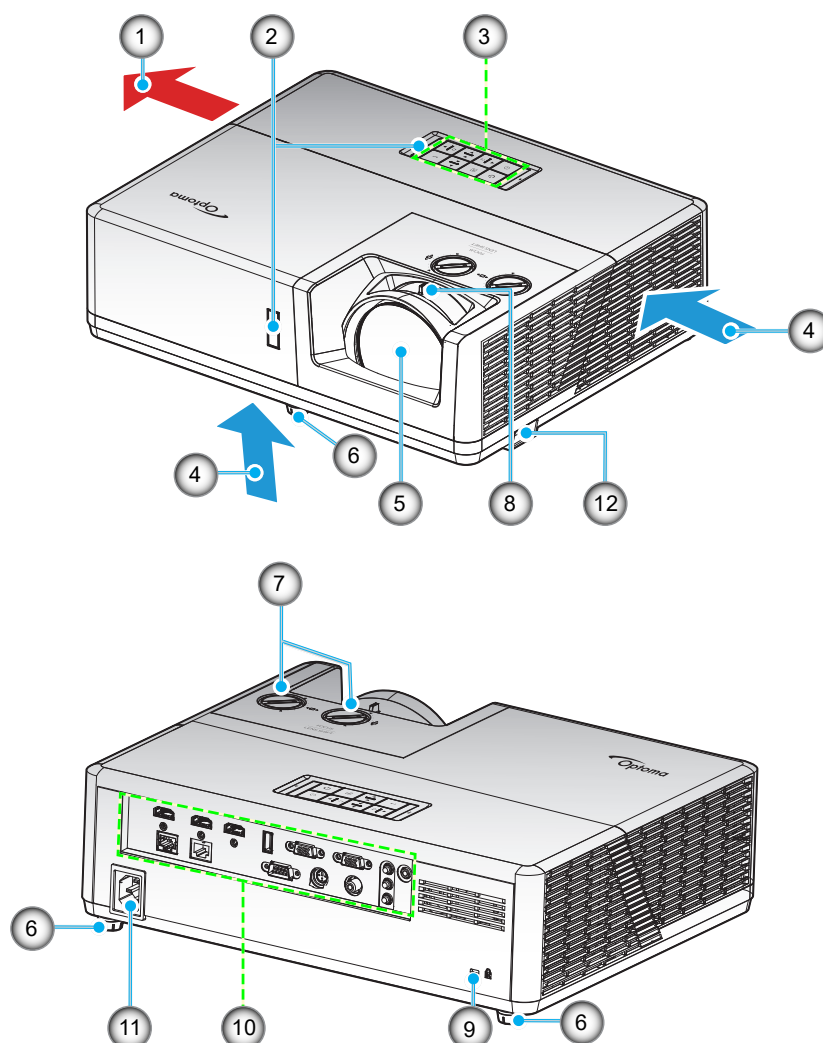
Nr.	Element
1.	Ventilare (ieșire)
2.	Receptoare infra-roșu
3.	Tastatură
4.	Ventilare (intrare)
5.	Pârghie pentru zoom(*)
6.	Obiectiv
7.	Picioare de înclinare-ajustare

Nr.	Element
8.	Disc deplasare lentilă
9.	Inelul de focalizare
10.	Port de blocare Kensington™
11.	Intrare/Ieșire
12.	Mufă jack AC
13.	Bară de securitate

Notă: (*)Unele modele cu zoom fix nu vor suporta funcția de reglare a zoomului.

INTRODUCERE

WUXGA Model cu proiecție scurtă



Notă:

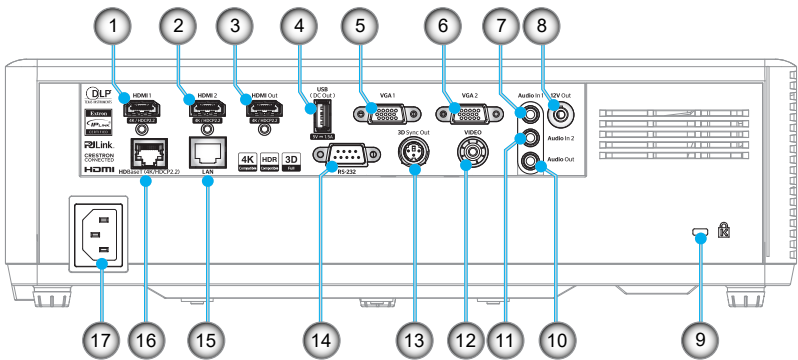
- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectorului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element
1.	Ventilare (ieșire)
2.	Receptoare infra-roșu
3.	Tastatură
4.	Ventilare (intrare)
5.	Obiectiv
6.	Picioare de înclinare-ajustare

Nr.	Element
7.	Disc deplasare lentilă
8.	Manetă focalizare
9.	Port de blocare Kensington™
10.	Intrare/Ieșire
11.	Mufă jack AC
12.	Bară de securitate

INTRODUCERE

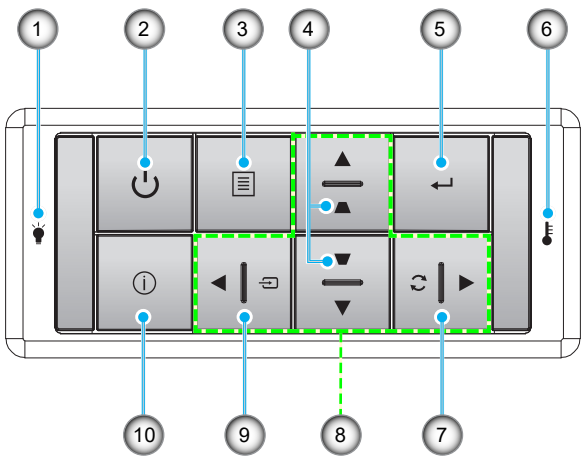
Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector HDMI 1	10.	Conector ieșire audio
2.	Conector HDMI 2	11.	Conector Intrare Audio 2
3.	Conector ieșire HDMI	12.	Conector video
4.	Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V---1,5A)	13.	Conector ieșire sincronizare 3D
5.	Conector VGA 1	14.	Conector RS232
6.	Conector VGA 2	15.	Conector LAN
7.	Conector Intrare Audio 1	16.	Conector HDBaseT (4K/HDCP2.2)
8.	Conector ieșire 12 V	17.	Mufă jack AC
9.	Port de blocare Kensington™		

Notă: Suportul pentru modul de semnal variază de la un model la altul în fiecare regiune de vânzare.

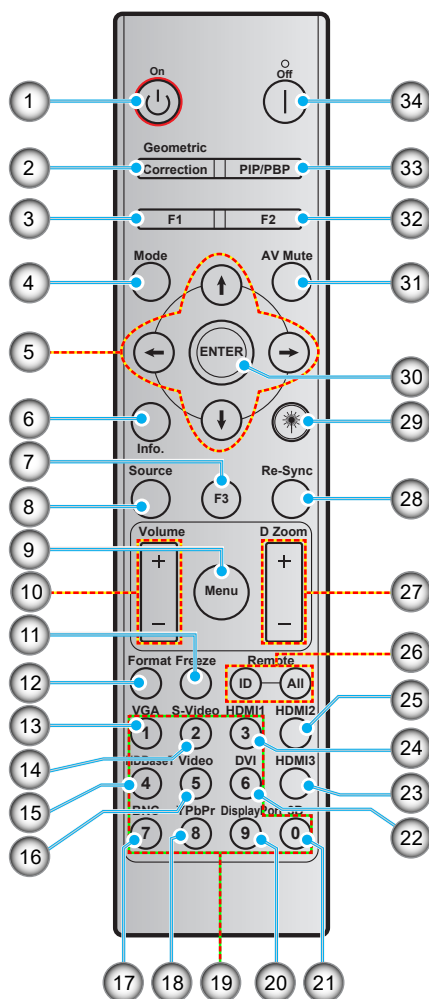
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LD LED	6.	LED Temperatură
2.	Pornirea și LED-ul Power	7.	Resincronizare
3.	Meniu	8.	Patru taste direcționale de selectare
4.	Corectarea imaginii trapezoidale	9.	Sursă
5.	Introd.	10.	Informatii

INTRODUCERE

Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	18.	YPbPr (nu este acceptat)
2.	Corecție geometrică	19.	Tastatură numerică (0-9)
3.	Buton funcțional (F1) (posibilitate de atribuire)	20.	Display port (neacceptat)
4.	Mod	21.	3D
5.	Patru taste direcționale de selectare	22.	DVI (neacceptat)
6.	Informatii	23.	HDMI3 (nu este acceptat)
7.	Buton funcțional (F3) (posibilitate de atribuire)	24.	HDMI1
8.	Sursă	25.	HDMI2
9.	Meniu	26.	ID telecomandă/Control total prin telecomandă
10.	Volum - / +	27.	Zoom Digital +/-
11.	Stop Cadru	28.	Resincronizare
12.	Format (Raport de aspect)	29.	Indicator laser(*)
13.	VGA	30.	Introd.
14.	S-Video (nu este acceptat)	31.	Mut AV
15.	HDBase-T	32.	Buton funcțional (F2) (posibilitate de atribuire)
16.	Video	33.	PIP/PBP (neacceptat)
17.	BNC (neacceptat)	34.	Oprire

Notă:

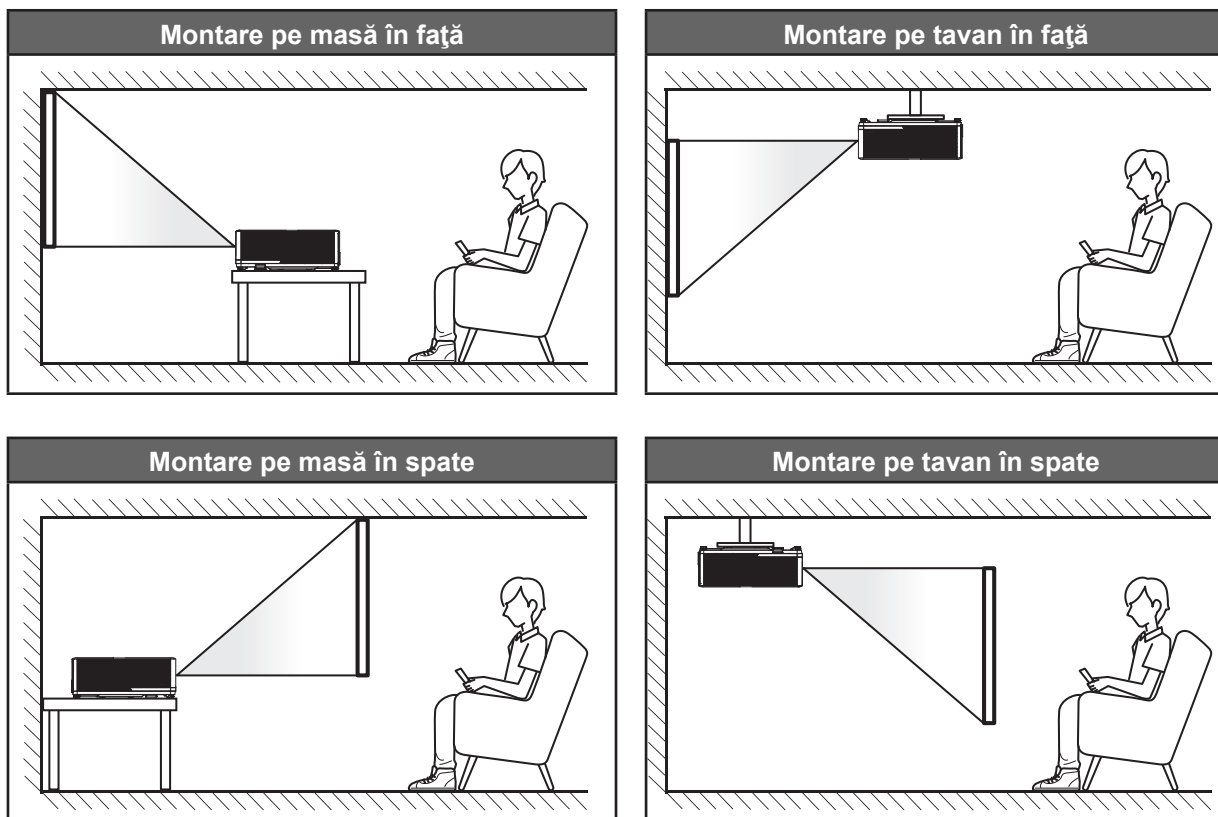
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.
- (*) Disponibilitatea funcției depinde de regiune.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiectorului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Dispunerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

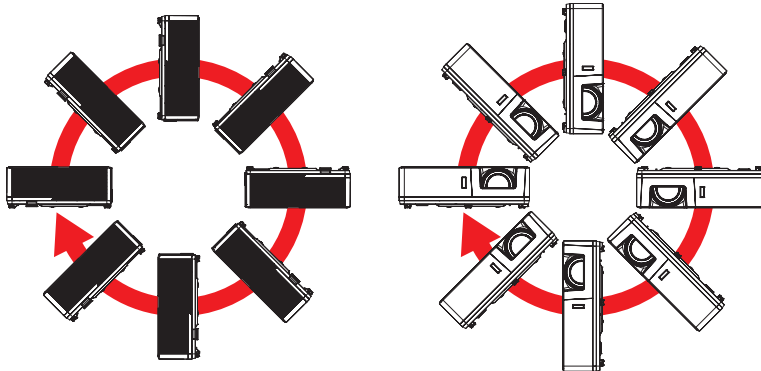
- Pentru a determina locația proiectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 64~66.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 64~66.

Notă: Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

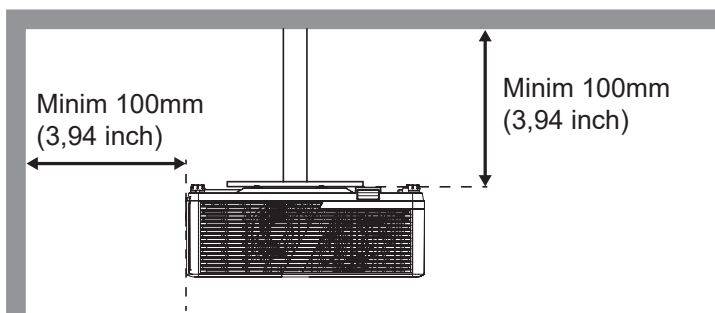
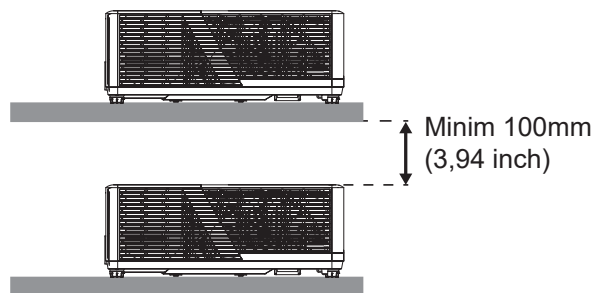
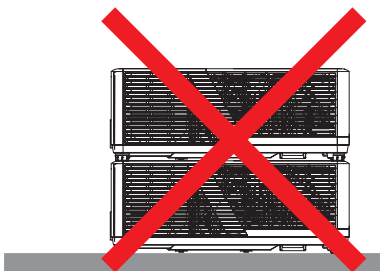
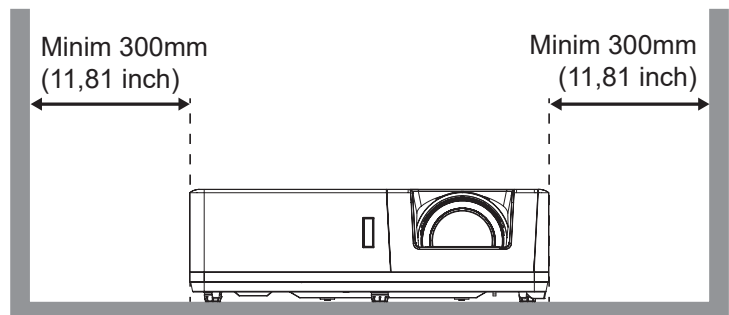
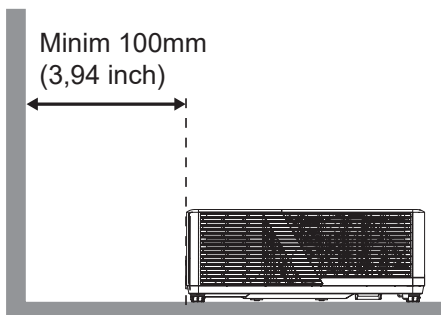
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Notă privind instalarea proiectorului

- Operație cu orientare liberă 360°



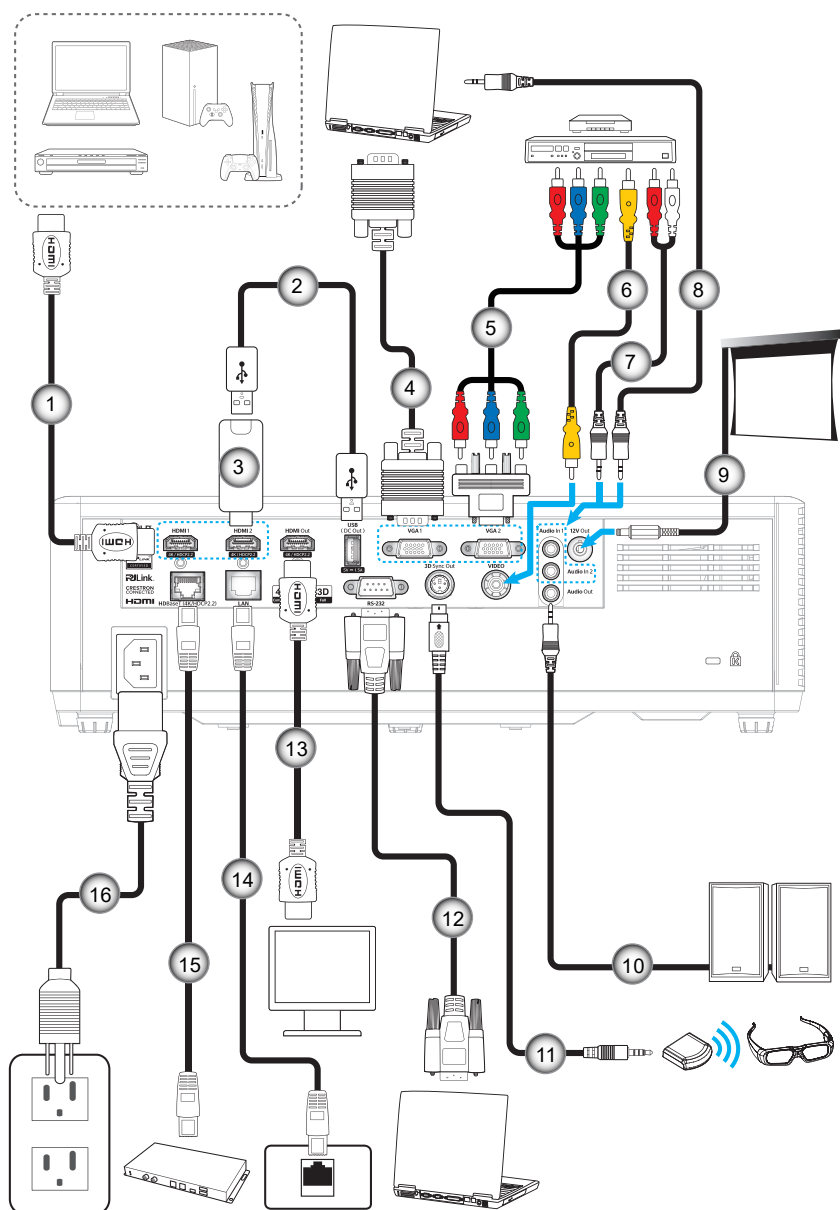
- Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Cablu HDMI	9.	Jack 12 V CC
2.	Cablu de alimentare prin USB	10.	Cablu difuzor
3.	Cheie hardware HDMI	11.	Cablu emițător 3D
4.	Cablu VGA	12.	Cablu RS232
5.	Cablu pe componente RCA	13.	Cablu HDMI
6.	Cablu video	14.	Cablu RJ-45
7.	Cablu de intrare audio	15.	Cablu RJ-45
8.	Cablu de intrare audio	16.	Cablu de alimentare

Notă: Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.

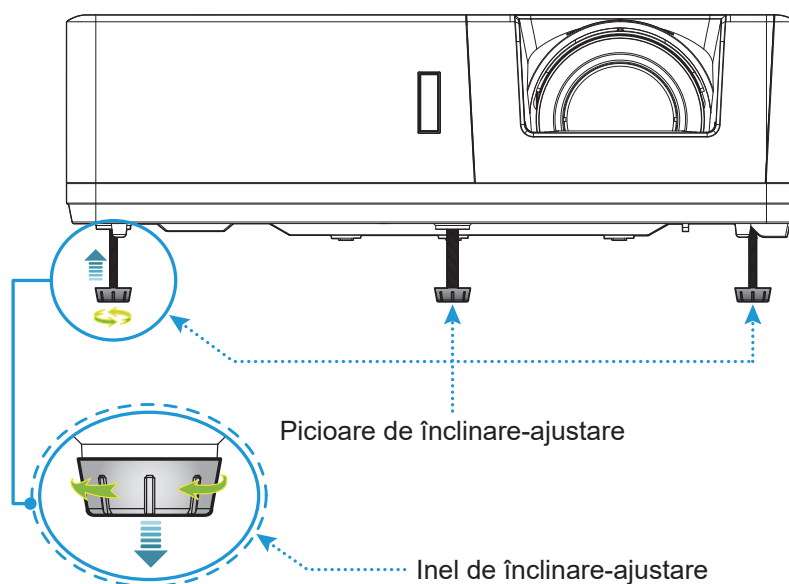
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

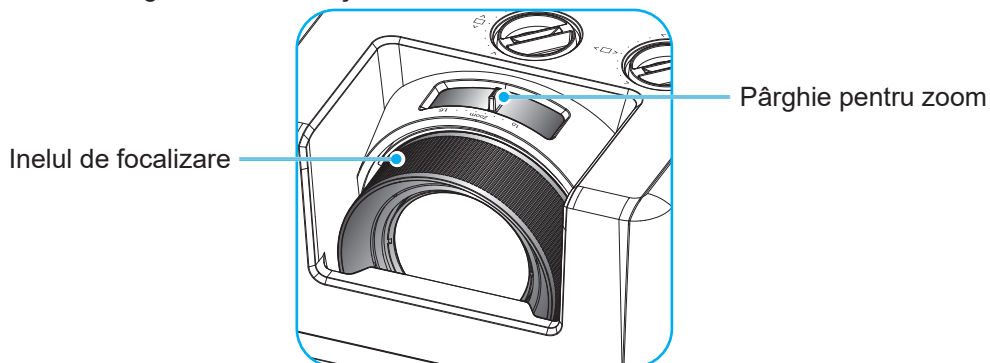
Zoom, focalizare și deplasare lentilă

Model cu obiectiv WUXGA 1,6x

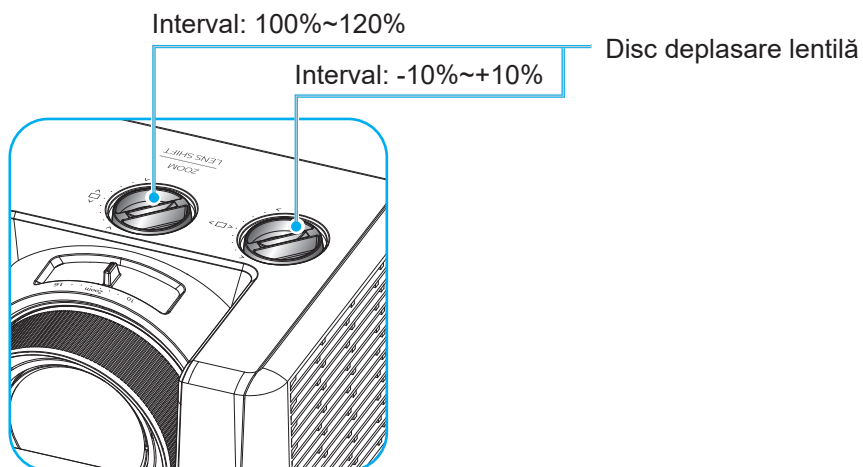
- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.

Notă: Unele modele cu zoom fix nu vor suporta funcția de reglare a zoomului.

- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



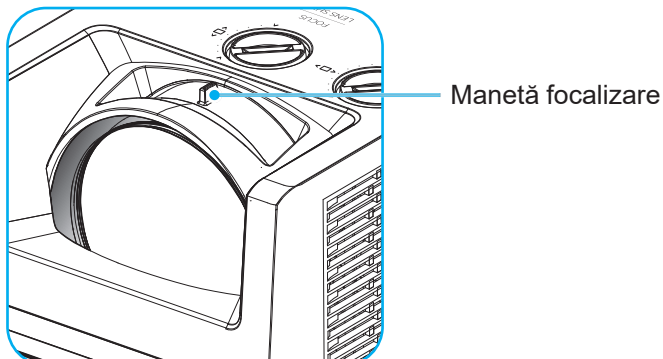
- Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală sau orizontală a imaginii proiectate.



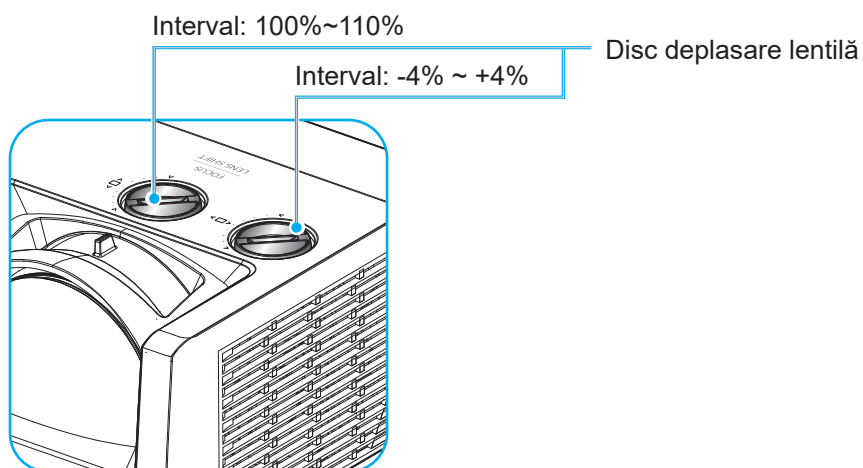
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

WUXGA Model cu proiecție scurtă

- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



- Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală sau orizontală a imaginii proiectate.



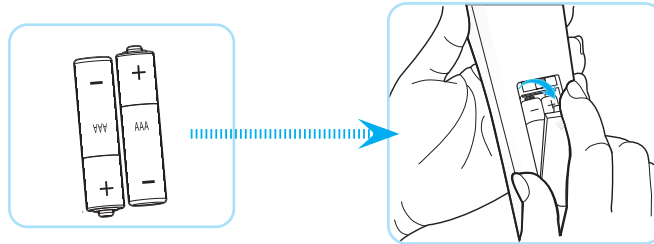
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



Notă: Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

ATENȚIE: Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

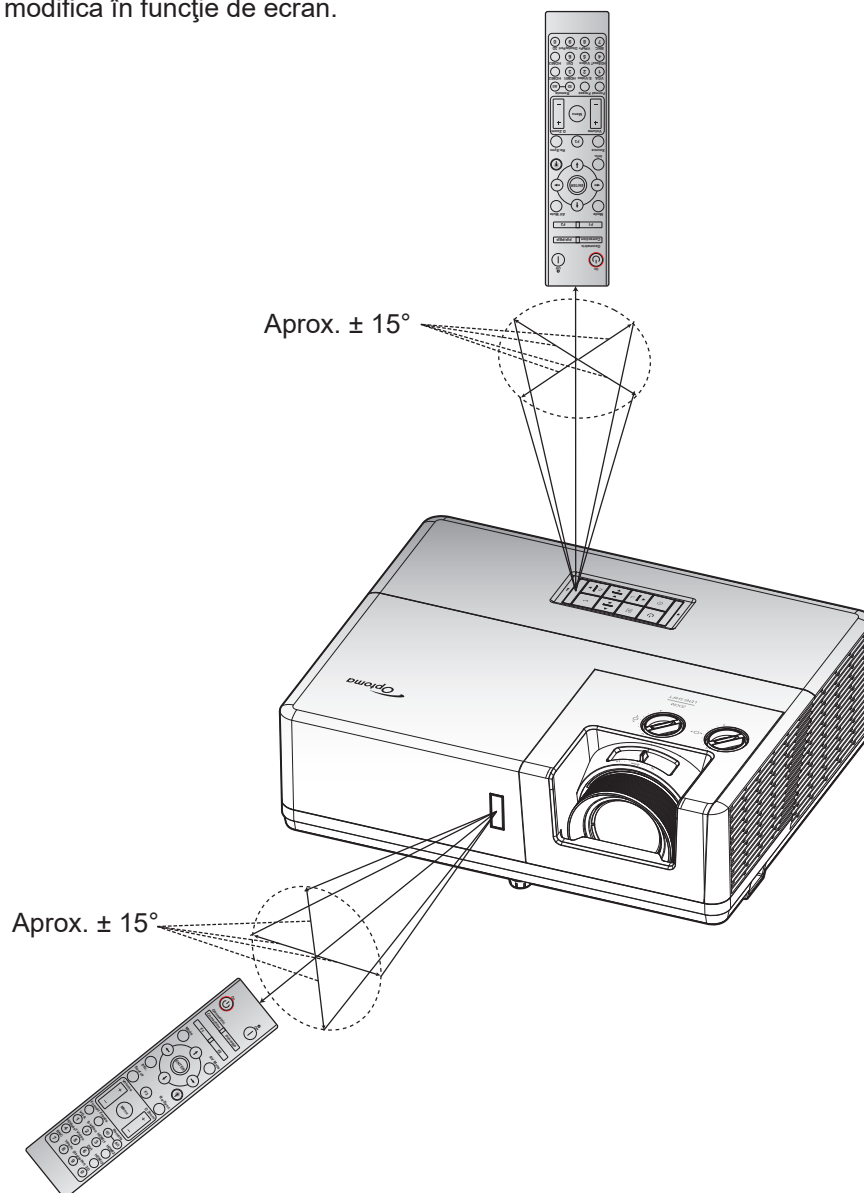
- Înlocuirea unei baterii cu un tip incorect care poate anula un dispozitiv de siguranță (tipul de baterie de tip AAA);
- Aruncarea unei baterii în foc, într-un cuptor fierbinte, zdrobirea mecanică sau tăierea unei baterii poate duce la o explozie.
- Lăsarea bateriilor în medii cu temperatură extrem de mare poate avea ca rezultat explozia sau scurgerea de lichid sau gaz inflamabil.
- O baterie supusă unei presiuni de aer extrem de scăzute care poate provoca o explozie sau o scurgere de lichid sau gaz inflamabil.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterie pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu utilizați telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, vă rugăm să scoateți bateriile pentru a reduce riscul de scurgere de substanțe chimice.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Raza efectivă de acțiune

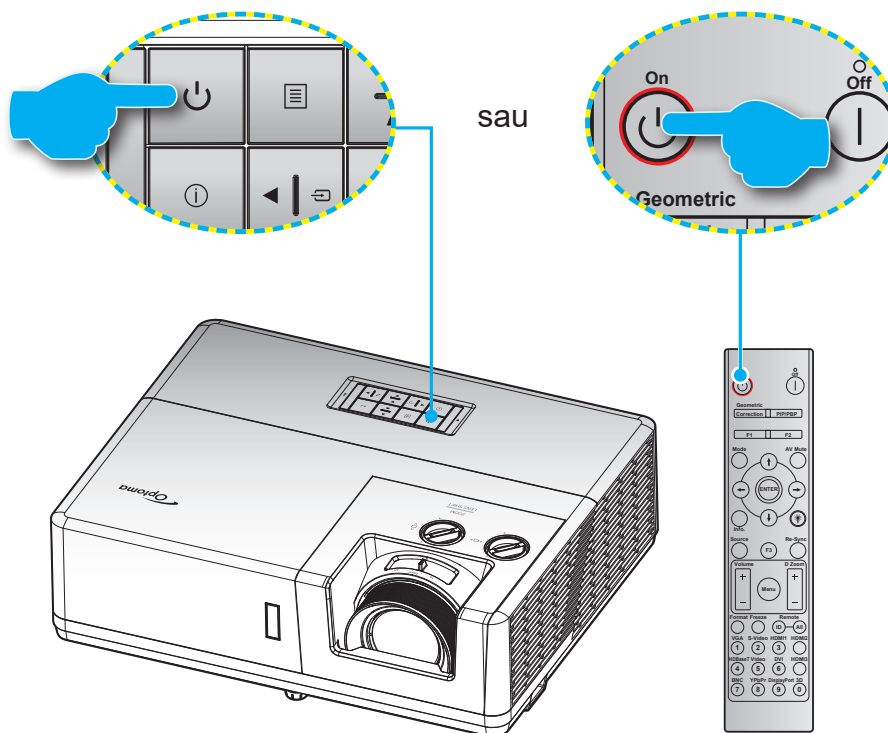
Senzorul infraroșu (IR) al telecomenzii este localizat pe partea de sus și față al proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 6 metri (19,7 de picioare) atunci când este ținut la un unghi de $\pm 15^\circ$ și nu mai departe de 8 metri (26,2 de picioare), atunci când este ținută la 0° față de senzor.

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 m între telecomandă și lămpi fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 5 m de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului



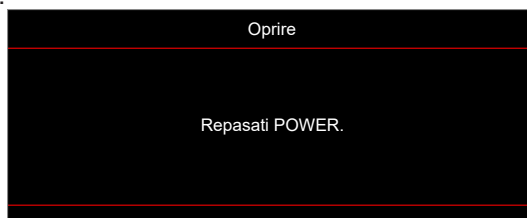
Pornire

1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul Power devine roșu.
2. Porniți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
3. Se va afișa un ecran de pornire în aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire va fi Alb intermitent.

Notă: La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

Închidere

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



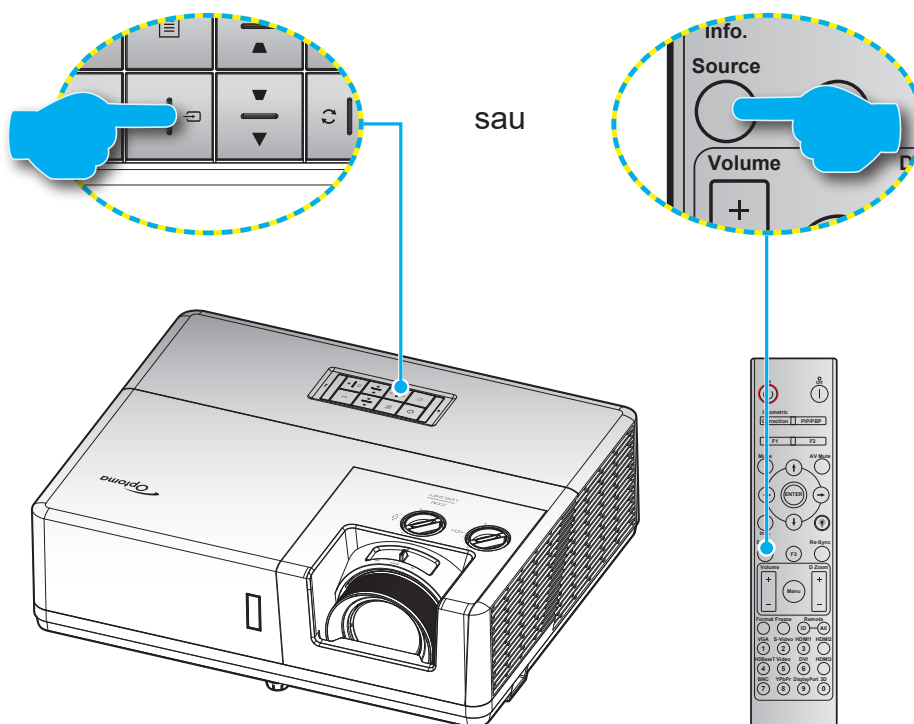
3. Apăsați butonul ⏻ din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul ⏻ a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul de pornire va ilumina intermitent Alb. Atunci când led-ul de Pornire luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul ⏻ din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiecteurului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul  de pe tastatura proiectorului sau pe butonul **Sursă** de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

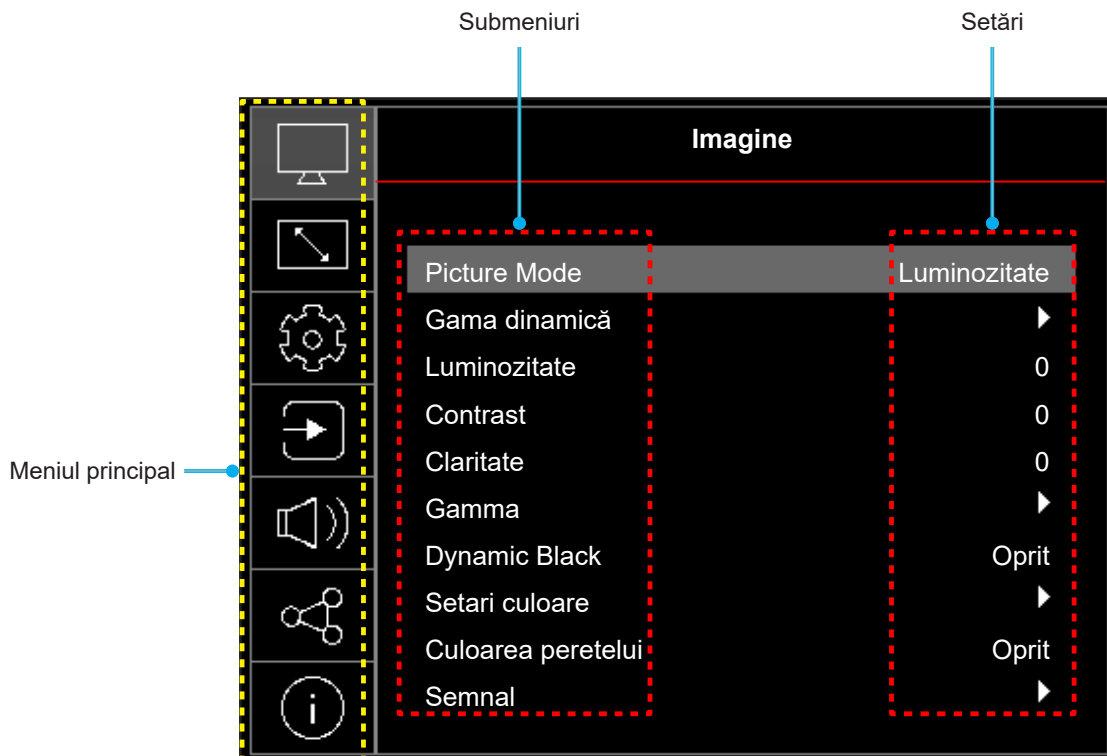


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați tasta  de pe tastatura proiectorului sau butonul **Meniu** de pe telecomandă.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele **▲▼** pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta **←** de pe tastatura proiectorului sau butonul **Enter** de pe telecomandă pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele **◀▶** pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe **←** sau **Enter** pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor **◀▶**.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe **←** ori **Enter** pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați  sau **Meniu** din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD

Notă: Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Imagine	Picture Mode				Viu
					HDR [pentru modelele HDMI 2.0]
					HLG [pentru modelele HDMI 2.0]
					Cinema
					Joc
					Referinta
					Luminozitate
					DICOM SIM.
					3D
	Gama dinamică [pentru modelele HDMI 2.0]	HDR / HLG			Auto
					Oprit
		HDR / Mod imagine HLG			Luminozitate
					Etalon
					Film
	Luminozitate				-50 ~ 50
	Contrast				-50 ~ 50
	Claritate				1 ~ 15
	Gamma				Film
					Grafic
					1,8
					2,0
					2,2
					2,4
	Dynamic Black				Oprit
					Pornit
	Setari culoare	Culoare			-50 ~ 50
		Nuante			-50 ~ 50
		BrilliantColor™			1 ~ 10
		Temperatura de culoare			Cald
					Etalon
					Alb rece
					Rece
		CMS	Culoare		Alb / Rosu / Verde / Albastru / Cyan / Magenta / Galben
			Nuante		-50 ~ 50
			Saturatie		-50 ~ 50
			Luminozitate		-50 ~ 50
			Reset		Nu
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Imagine	Setari culoare	Spatiu de culoare			Cu intrare HDMI: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV
					Fără intrare HDMI: Auto / RGB / YUV
		IRE			0
					7,5
	Culoarea peretelui				Oprit
					Tabla neagra
					Galben deschis
					Verde deschis
					Albastru deschis
					Roz
					Gri
	Semnal	Automatic			Oprit
					Pornit
		Frecventa			-50 ~ 50 (depinde de semnal)
		Faza			0 ~ 31 (depinde de semnal)
		Pozitie orizontala			-50 ~ 50 (depinde de semnal)
	3D	Pozitie verticala			-50 ~ 50 (depinde de semnal)
		Mod 3D			Oprit
					Pornit
		Tip de sincronizare 3D			DLP-Link
					Sincronizare 3D
		Conversie 3D-2D			3D
					L
					R
		Format 3D			Auto
					Alăturat (SBS)
					Sus și jos
					Frame Sequential
					Ambalare cadre
		Invers.Sincr.3D			Oprit
					Pornit
		Reset			Nu
					Da
	Reset				
Afisare	Mod Sursă de lumină				Economic
					Alimentare =100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50%
	Modul de joc				Oprit
					Pornit
	Tip de ecran				4:3
					16:9
					16:10

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Aspect Ratio				4:3 [Tip de ecran: 4:3]
					16:9 [Tip de ecran: 16:9]
					16:10 [Tip de ecran: 16:10]
					21:9
					32:9
					LBX
					Nativă
					Auto
	Corecție geometrică	Reglaj trapezoid			Oprit
					Pornit
		Cor.Trapez.V			-30 ~ 30
		Cor.Trapez.H			-30 ~ 30
		Ajustare în patru colțuri			
		Reset			
	Masca de margine				0 ~ 10
	Zoom Digital	Zoom			-20 ~ 50
	Comutare imagine	H 			-100 ~ 100
		V 			-100 ~ 100
	Reset				
Setup	Mira de test				Raster Verde
					Raster Magenta
					Raster Alb
					Alb
					Oprit
	Orientarea proiecției				Front
					Proiecție din spate
					Tavan-sus
					Spate-sus
	Limbă				English
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					简体中文

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Setup	Limbă				日本語
					한국어
					Русский
					Maghiară
					Čeština
					عربي
					ไทย
					Türkçe
					فارسی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
	Setari Meniu	Pozitia meniului			Stânga sus 
					Dreapta sus 
					Centru 
					Stânga jos 
					Dreapta jos 
		Programare meniu			Oprit
					5s
					10s
					20s
					30s
		Ascunde informatia			Oprit
					Pornit
	Inalta altitudine				Oprit
					Pornit
	Setări filtru	Ore de utilizare filtru			(Doar în citire)
		Filtru opțional instalat			Nu
					Da
		Memento filtru			Oprit
					300 h
					500 h
					800 h
					1000 h
		Resetare filtru			Nu
					Da
	Setari pornire	Pornire directă			Oprit
					Pornit
		Pornire la detectia semnalului			Oprit
					Pornit
		Oprire directa (min.)			0, 2 ~ 180 (pași de 1 min.)
		Cronometru oprire (min.)			0 ~ 990 (pași de 30 min.)

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Setup	Setari pornire	Mod operare-Standby			Activ
					Economic
		Alimentare USB			Oprit
					Pornit
		Declanșator 12V			Oprit
					Pornit
	Securitate	Securitate			Oprit
					Pornit
		Cronometru securitate	Luna		
			Zi		
			Ora		
		Schimbare parolă			
	Setări tastatură	Blocare tastatura			Oprit
					Pornit
	Logo-ul de pornire				Predefinit
					Neutru
					Custom
	Culoare fundal				Fara
					Albastru
					Rosu
					Verde
					Gri
					Logo
	Subtitrari				CC1
					CC2
					Oprit
	Resetare dispozitiv	Reset display ecran			Nu
					Da
		Resetează toate setările			Nu
					Da
Intrare	Auto-sursa				Oprit
					Pornit
	Redenumire sursă de intrare	HDMI 1 / HDMI 2 / VGA 1 / VGA 2 / Video / HDBaseT			Predefinit
					Custom
	Ascunde intrare	HDMI 1 / HDMI 2 / VGA 1 / VGA 2 / Video / HDBaseT			Nu
					Da
	Setări EDID	HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID / HDBaseT EDID			1,4
					2,0
	Ieșire HDMI				HDMI 1
					HDMI 2
	Setări HDMI CEC	HDMI Link			Oprit
					Pornit
		Inclusiv TV			Nu
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Intrare	Setări HDMI CEC	Power On Link			Mutual
					PJ --> Dispozitiv
					Dispozitiv --> PJ
		Power Off Link			Oprit
					Pornit
Sunet	Volum				0 ~ 100
	Mut				Oprit
					Pornit
	Ieșire audio				Difuzor Intern
					Ieșire linie
	Intrare audio	HDMI 1 / HDMI 2 / HDBaseT			Audio 1
					Audio 2
					Predefinit
		VGA 1 / VGA 2 / Video			Audio 1
					Audio 2
	Reset				
Control	ID-ul dispozitivului				0 ~ 99
	Setari Telecomanda	Funcție IR			Pornit
					Front
					Sus
					Oprit
		Cod Telecomanda			0 ~ 99
		F1/ F2/ F3			HDMI 1/HDMI 2/Mira de test/ Luminozitate/Contrast/ Cronometru oprire/ CMS/Temperatură de culoare/ Gamma/ Proiecție/ Mod Sursă de lumină/ Zoom/ Stop Cadru (În funcție de model)
	LAN	Stare rețea			(Doar în citire; Conectare / Deconectare)
		Adresa MAC			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit / Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100
		Mască de rețea			255.255.255.0
		Gateway			192.168.0.254
		DNS			192.168.0.51; 0.0.0.0
		Reset			
	Control	Crestron (Port 41794)			Oprit
					Pornit
		Extron (Port 2023)			Oprit
					Pornit
		PJ Link (Port 4352)			Oprit
					Pornit
		Descoperire dispozitiv AMX (Port 9131)			Oprit
					Pornit

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Control	Control	Telnet (Port 23)			Oprit
					Pornit
		HTTP (Port 80)			Oprit
					Pornit
	Control HDBaseT	Ethernet			Oprit
					Pornit
		RS232			Oprit
					Pornit
	Reset				
Info.	Reglementare				
	Numar Serial				
	Informații despre sursă.				Sursă
					Rezoluție (00x00)
					Rată de înprospătare (0,00Hz)
	Picture Mode				
	Informații despre culoare.				Adâncimea biților de culoare
					Gama de culori
					Spatiu de culoare
	Mod operare-Standby				Activ/Economic
	Număr de ore pentru sursa de lumină				
	Mod Sursă de lumină				
	Cod Telecomanda				00 ~ 99
	Cod Telecomanda (Active)				00 ~ 99
	ID-ul dispozitivului				00 ~ 99
	Adresa IP				
	Stare rețea				
	Versiune FW	DDP			
		MCU			
		LAN			
		HDBT			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Imagine

Aflați cum să configurați setările de imagine.

Submeniuri

- Picture Mode
- Gama dinamică
- Luminozitate
- Contrast
- Claritate
- Gamma
- Dynamic Black
- Setari culoare
- Culoarea peretelui
- Semnal
- 3D

Picture Mode

Sunt mai multe moduri de afișare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Viu:** În acest mod, luminozitatea și saturația culorilor sunt bine echilibrate. Alegeți acest mod pentru a juca jocuri.
- **HDR / HLG:** Decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR/HLG este setată la Auto (și la proiector se trimite conținut HDR/HLG - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR/HLG 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redade în flux) Cât timp modul HDR/HLG este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Referință, etc.), deoarece funcția HDR/HLG oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **Cinema:** Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **Joc:** Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.
- **Referinta:** Acest mod reproduce culorile cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast și gamma sunt configurate pentru gama de culori Rec.709. Selectați acest mod pentru cea mai fidelă reproducere a culorilor atunci când vizionați filme.
- **Luminozitate:** Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- **DICOM SIM.:** Acest mod a fost creat pentru vizualizare imagini nuanțe de gri, perfect pentru vizualizare filme cu raze X și scanări în timpul trainingului medical.
Notă: *Acest proiector nu este potrivit pentru diagnostic medical.
- **3D:** Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.
Notă: Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari compatibili DLP Link 3D. Pentru informații suplimentare, consultați secțiunea 3D.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Gama dinamică

HDR / HLG

Configurați setarea pentru intervalul gama dinamică înaltă (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

- **Auto:** Detectare automată semnal HDR/HLG.
- **Oprit:** Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.

HDR / Mod imagine HLG

- **Luminozitate:** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.
- **Etalon:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detaliu:** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Gamma

Configurați tipul curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4:** Pentru sursă PC / foto specifică.

Dynamic Black

Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanțe optime de contrast.

Setari culoare

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

BrilliantColor™

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.

Temperatura de culoare

Selectați o temperatură de culoare între Cald, Etalon, Alb rece și Rece.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

CMS

Selectare următoarele opțiuni:

- **Culoare:** Ajustați nivelul de roșu, verde, albastru, cyan, galben, magenta și alb al imaginii.
- **Nuante:** Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
- **Saturatie:** Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
- **Luminozitate:** Ajustați valoarea luminozității culorii selectate.
- **Reset:** Reveniți la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.

Spatiu de culoare

Selectare o matrice corespunzătoare de culori:

- **Spatiu de culoare** (doar pentru intrarea non-HDMI): Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB, sau YUV.
- **Spatiu de culoare** (doar pentru intrarea HDMI): Selectează o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), sau YUV.

IRE

Permite utilizatorului să ajusteze valoarea IRE la intrarea semnalelor video.

Notă:

- *Opțiunea IRE este disponibilă doar pentru formatul video NTSC.*
- *Opțiunea IRE se poate ajusta doar pentru sursele intrare Video.*

Culoarea peretelui

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiectează pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori.

Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz, și Gri.

Notă: Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiectie.

Semnal

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic:** Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frecvența:** Schimbă frecvența de afișaj date pentru a se potrivi cu frecvența plăcii grafice al calculatorului. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Faza:** Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **Poziție orizontală:** Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **Poziție verticală:** Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.

Notă: Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component

UTILIZAREA PROIECTORULUI

3D

Notă:

- Acest proiector este pregătit pentru 3D cu o soluție DLP-Link 3D.
- Asigurați-vă că ochelarii 3D sunt utilizați pentru conținut DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.
- Acest proiector acceptă funcția de redare secvențială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2.
- Pentru a activa modul 3D, frecvența de intrare a cadrelor trebuie setată doar la 60 Hz, deoarece o frecvență de cadre inferioară sau superioară nu este acceptată.
- Pentru a obține cele mai bune performanțe, se recomandă rezoluția de 1920 x 1080; rețineți că rezoluția 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.

Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva sau a activa funcția 3D.

- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa modul 3D.

Tip de sincronizare 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link:** Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **Sincronizare 3D:** Selectați pentru a utiliza setările optimizate pentru ochelarii 3D IR, RF sau polarizați.

Conversie 3D-2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afișare semnal 3D.
- **L:** Afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R:** Afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **Alăturat:** Afișare semnal 3D în formatul „Alăturat”.
- **Sus și jos:** Afișare semnal 3D în formatul „Sus și jos”.
- **Frame Sequential:** Afișare semnal 3D în formatul „Frame Sequential”.
- **Ambalare cadre:** Afișare semnal 3D în formatul „Ambalare cadre”.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

Reset

Reveniți la valorile implicite pentru setările 3D.

- **Nu:** Selectați pentru a anula resetarea.
- **Da:** Selectați pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru 3D.

Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de imagine.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișare meniu

Aflați cum să configurați setările pentru a proiecta corect imaginile în funcție de condițiile de instalare.

Submeniuri

- Mod Sursă de lumină
- Modul de joc
- Tip de ecran
- Aspect Ratio
- Corecție geometrică
- Masca de margine
- Zoom Digital
- Comutare imagine

Mod Sursă de lumină

Selectați un mod de sursă de lumină în funcție de cerințele de instalare.

Modul de joc

Activați această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latența de la introducere) în timpul jocurilor la 8,2 ms (1080p120 Hz).

Toate setările de geometrie (exemplu: Trapezoid, Patru colțuri) vor fi dezactivate atunci când Modul de joc îmbunătățit este activat. Pentru mai multe informații vedeți mai jos.

Notă:

- *Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:*
- *Valorile din tabel pot varia ușor.*

Sincronizare sursă	Modul de joc	Sincronizare ieșire	Rezoluție ieșire	Întârziere intrare
1080p60 Hz	Pornit	1080p60 Hz	1080P	16,2ms
1080p120 Hz	Pornit	1080p120 Hz	1080P	8,2ms
4K60 Hz	Pornit	1080p60 Hz	1080P	16,2ms
1080p60 Hz	Oprit	1080p60 Hz	1080P	49,5ms
1080p120 Hz	Oprit	1080p120 Hz	1080P	24,9ms
4K60 Hz	Oprit	1080p60 Hz	1080P	49,5ms

Tip de ecran

Alegeți tipul de ecran între 4:3, 16:9 și 16:10.

Aspect Ratio

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **16:10:** Acest format este pentru surse de intrare 16:10.
- **21:9:** Acest format este pentru surse de intrare 21:9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran lat.
- **32:9:** Acest format este pentru surse de intrare 32:9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran lat.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Nativă:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Notă:

- Informații detaliate despre modul Întindere verticală:
 - Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul Întindere verticală pentru a umple imaginea pe afișajul 16:9.
 - Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod Întindere verticală vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea sursei de lumină și rezoluția verticală sunt utilizate la maximum.
- Pentru a utiliza formatul de ecran complet, procedați în modul următor:
 - Setați raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.
 - Selectați formatul "Ecran complet".
 - Aliniați corect imaginea de proiecție pe ecran.

Tabel de scalare 1080p:

Ecran 16:9	PC	480i/p	576i/p	720P	1080i/p
4x3	Scalați la 1440 x 1080.				
16x9	Scalează la 1920x1080.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1080.				
Nativă	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat formatul Auto, opțiunea Tip de ecran va deveni automat 16:9 (1920 x 1080). - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1440x1080. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul ecranului va fi scalat la 1920 x 1200 și se va decupa zona de 1920 x 1080 pentru afișare.				

Regulă de mapare automată 1080p:

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Tabel de scalare WUXGA pentru 1920 x 1200 DMD (tip ecran 16:10):

Notă:

- Tipul de ecran acceptat 16:10 (1920 x 1200), 16:9 (1920 x 1080). 4:3 (1600x1200).
- Atunci când tipul de ecran este 16:9, formatul 4x3 și 16x10 devine indisponibil.
- Atunci când tipul de ecran este 16:10, formatul 4x3 și 16x9 devine indisponibil.
- Atunci când tipul de ecran este 4:3, formatul 16x9 și 16x10 devine indisponibil.

Ecran 16:10	PC	480i/p	576i/p	720P	1080i/p
16x10	Scalează la 1920x1200.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1200.				
Nativă	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat acest format, tipul de ecran va deveni automat 16:10 (1920 x 1200). - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1600x1200. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1200.				

Regulă de mapare automată pentru WUXGA (tip ecran 16:10):

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1500	1200
	720	480	1800	1200
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Tabel de scalare WUXGA (tip ecran 16:9):

Ecran 16:9	PC	480i/p	576i/p	720P	1080i/p
16x9	Scalează la 1920x1080.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1080.				
Nativă	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat acest format, opțiunea Tip de ecran va deveni automat 16:9 (1920 x 1080) - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1440x1080. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul ecranului va fi scalat la 1920 x 1200 și se va decupa zona de 1920 x 1080 pentru afișare.				

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Regulă de mapare automată pentru WUXGA (tip ecran 16:9):

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Tabel de scalare WUXGA (tip ecran 4:3):

Ecran 4:3	480i/p	576i/p	720P	1080i/p
4x3	Scalează la 1600x1200.			
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1200.			
Nativă	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.			
Auto	- Dacă este selectat acest format, tipul de ecran va deveni automat 16:10 (1920 x 1200). - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1600x1200. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1200.			

Regulă de mapare automată pentru WUXGA (tip ecran 4:3):

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Lat Laptop	1280	720	1600	900
	1280	768	1600	960
	1280	800	1600	1000
SDTV	720	576	1500	1200
	720	480	1600	1066
HDTV	1280	720	1600	900
	1920	1080	1600	900

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Corecție geometrică

Reglaj trapezoid

Corectează digital distorsiunea de trapez ca imaginea proiectată să încapă pe suprafața pe care se proiectează.

Notă:

- *Dimensiunea imaginii se va reduce ușor atunci când se ajustează distorsiunea de trapez pe orizontală și verticală.*
- *Atunci când se folosește Corecția automată trapez, funcția Patru Colțuri va fi dezactivată.*

Cor.Trapez.V

Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.

Cor.Trapez.H

Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.

Ajustare în patru colțuri

Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.

Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de corecție geometrică.

Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Zoom Digital

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiectie. Zoom Digital nu este același cu zoom optic și are ca rezultat degradarea calității imaginii.

Notă: Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiectorului.

Comutare imagine

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări afișare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Configurare

Aflați cum să configurați proiectorul.

Submeniuri

- Mira de test
- Orientarea proiecției
- Limbă
- Setari Meniu
- Inalta altitudine
- Setări filtru
- Setari pornire
- Securitate
- Setări tastatură
- Logo-ul de pornire
- Culoare fundal
- Subtitrari
- Resetare dispozitiv

Mira de test

Selectare mira de test între Raster Verde, Raster Magenta, Raster Alb, Alb sau dezactivați această funcție (Oprit).

Orientarea proiecției

Selectați proiecția preferată între Front, Proiecție din spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Limbă

Selectare meniul OSD multilingv între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, polonă, olandeză, suedeză, norvegiană, daneză, finlandeză, greacă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană și română.

Setari Meniu

Pozitia meniului

Selectare pozitia meniului pe ecranul de afișare.

Programare meniu

Setați durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Ascunde informația

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Setări filtru

Ore de utilizare filtru

Afișați timpul de filtrare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Filtru opțional instalat

Notă: Vă rugăm să vă consultați cu agentul local cu privire la disponibilitatea acestui filtru opțional.

Setarea mesajului de avertizare.

- **Da:** afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.

Notă: „Ore de utilizare filtru / Memento filtru / Resetare filtru” va apărea numai atunci când opțiunea „Filtru opțional instalat” este „Da”.

- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

Memento filtru

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ Oprit, 300 h, 500 h, 800 h, și 1000 h.

Resetare filtru

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

Setari pornire

Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire la detectia semnalului

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detectia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă:

- Dacă opțiunea „Pornire la detectia semnalului” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectorului în modul standby va fi peste 3 W.
- Această funcție se aplică surselor HDMI.

Oprire directa (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Notă: Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.

Mod operare-Standby

Realizați setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

Alimentare USB

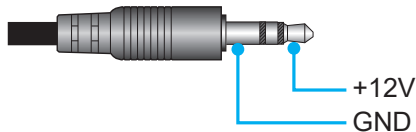
Activați sau dezactivați funcția portului de alimentare prin USB.

Declanșator 12V

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Notă: 3,5 mm mini jack care oferă 12V 500mA (max) pentru sistemul de releu de control.



- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa declanșatorul.
- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.

Securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității când activați proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

Notă: Parola implicită este 1234.

Cronometru securitate

Selectați funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parolă

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

Setări tastatură

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Logo-ul de pornire

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.
- **Custom:** Logo personalizat de utilizator.

Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: Dacă culoarea fundal este setată la „Fara”, atunci culoarea fundal este negru.

Subtitrări

Subtitrările reprezintă versiunea sub formă de text a sunetului unui program sau a altor informații afișate pe ecran. Dacă semnalul de intrare conține subtitrări, puteți să activați această caracteristică în cadrul canalelor. Opțiunile disponibile includ „Oprit”, „CC1” și „CC2”.

Resetare dispozitiv

Reset display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetează toate setările

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu intrare

Aflați cum să configurați setările de Intrare ale proiectorului.

Submeniuri

- Auto-sursa
- Redenumire sursă de intrare
- Ascunde intrare
- Setări EDID
- Ieșire HDMI
- Setări HDMI CEC

Auto-sursa

Alegeți această opțiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Redenumire sursă de intrare

Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI1, HDMI2, VGA 1, VGA 2, Video, și HDBaseT.

Ascunde intrare

Selectați opțiunile de intrare pe care doriți să le ascundeți din meniul sursei de intrare. Opțiunile disponibile includ HDMI1, HDMI2, VGA 1, VGA 2, Video, și HDBaseT.

Setări EDID

Setați compatibilitatea EDID.

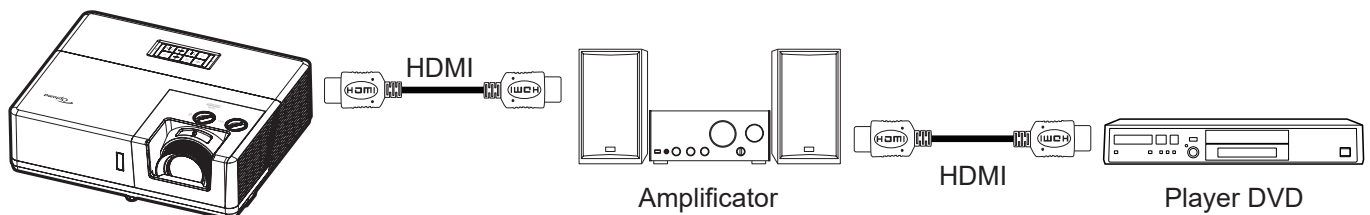
- **HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID:** Când primiți un semnal HDMI, setați compatibilitatea EDID a proiectorului pentru a afișa corect semnalul. Selectați 1.4 pentru dispozitivele de intrare cu HDMI 1.4 sau 2.0 pentru dispozitivele HDMI 2.0.
- **HDBaseT EDID:** Când primiți un semnal HDMI prin HDBaseT, setați compatibilitatea EDID a proiectorului pentru a afișa corect semnalul. Selectați 1.4 pentru dispozitivele de intrare cu HDMI 1.4 sau 2.0 pentru dispozitivele HDMI 2.0.

Ieșire HDMI

Selectați portul HDMI pentru ieșirea semnalului.

Setări HDMI CEC

Notă: Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.



HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcției HDMI Link.

Inclusiv TV

Dacă setarea este „Da”, opțiunile de link pornire și oprire sunt disponibile.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ --> Dispozitiv:** dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Dispozitiv --> PJ:** proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de intrare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Audio

Aflați cum să configurați setările audio.

Submeniuri

- Volum
- Mut
- Ieșire audio
- Intrare audio

Volum

Reglați nivelul volumului.

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a reactiva sunetul.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.

Notă: „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Ieșire audio

Selectați ieșirea audio între Difuzor Intern și Ieșire linie.

Intrare audio

Selectați sursa de intrare audio corespunzătoare.

- **HDMI 1 / HDMI 2 / HDBaseT:** Opțiunile disponibile includ Audio 1, Audio 2 și Predefinit.
- **VGA 1 / VGA 2 / Video:** Opțiunile disponibile includ Audio 1 și Audio 2.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări audio.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Control meniu

Meniul Control este utilizat pentru a configura setările care permit proiecteurului să comunice cu alte proiectoare sau dispozitive de control.

Submeniuri

- ID-ul dispozitivului
- Setari Telecomanda
- LAN
- Control
- Control HDBaseT

Informații suplimentare

- Utilizarea panoului de control web
- Utilizarea comenzii RS232 prin Telnet

ID-ul dispozitivului

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

Notă: Pentru lista completă a comenzilor RS232, consultați manualul de utilizare a RS232 pe site-ul nostru Web.

Setari Telecomanda

Funcție IR

Realizați setarea funcției IR.

- **Pornit:** alegeți „Pornit”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Front:** Alegeți „Pornit”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR frontal.
- **Sus:** Alegeți „Pornit”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR de sus.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

Cod Telecomanda

Setați codul particularizat apăsând butonul ID telecomandă pentru 3 secunde și veți observa indicatorul telecomandă (deasupra butonului OPRIT) începe să clipească. După care introduceți un număr între 00-99 folosind tastele numerotate de pe tastatură.

După introducerea numărului indicatorul telecomandă clipește de două ori arătând că s-a schimbat codul telecomandă.

F1 / F2 / F3

Atribuiți o funcție butoanelor F1, F2 și F3 de pe telecomandă. Aceasta vă permite să utilizați funcția cu ușurință fără a trece prin meniurile OSD. Funcțiile disponibile sunt HDMI 1, HDMI 2, Mira de test, Luminozitate, Contrast, Cronometru oprire, CMS, Temperatura de culoare, Gamma, Proiecție, Mod Sursă de lumină, Zoom sau Stop Cadru.

LAN

Configurarea setărilor de rețea ale proiecteurului

Stare rețea

Afișează starea conexiunilor la rețea. (Doar în citire)

Adresa MAC

Afișați adresa MAC. (Doar în citire)

DHCP

Activați DHCP pentru a obține în mod automat Adresa IP, Mască de rețea, Gateway, și DNS.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Adresa IP

Atribuiți adresa IP a proiectorului.

Mască de rețea

Atribuiți Mască de rețea a proiectorului.

Gateway

Atribuiți gateway-ul proiectorului.

DNS

Atribuiți DNS-ul proiectorului.

Reset

Resetați parametrii rețelei la setările implicite din fabrică.

Control

Acest proiector poate fi controlat de la distanță de un computer sau de alte dispozitive externe prin intermediul unei conexiuni de rețea cu fir. Acesta permite utilizatorului să controleze unul sau mai multe proiectoare de la un centru de control de la distanță, cum ar fi pornirea sau oprirea proiectorului și reglarea luminozității sau a contrastului imaginii.

Utilizați submeniul Control pentru a selecta un dispozitiv de control pentru proiector.

Crestron

Controlați proiectorul cu controlerul Crestron și software-ul aferent. (Port: 41794)

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.crestron.com>.

Extron

Controlați proiectorul cu dispozitive Extron. (Port: 2023)

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.extron.com>.

PJ Link

Controlați proiectorul cu comenzi PJLink v2.0. (Port: 4352)

Pentru mai multe informații, vizitați <http://pjlink.jbmia.or.jp/english>.

Descoperire dispozitiv AMX

Controlați proiectorul cu dispozitive AMX. (Port: 9131)

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.amx.com>.

Telnet

Controlați proiectorul folosind comenzi RS232 prin conexiune Telnet. (Port: 23)

Pentru mai multe informații consultați „Funcția RS232 by Telnet” la pagina 58.

HTTP

Controlați proiectorul prin browser web. (Port: 80)

Pentru mai multe informații consultați „Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul” la pagina 51.

Notă:

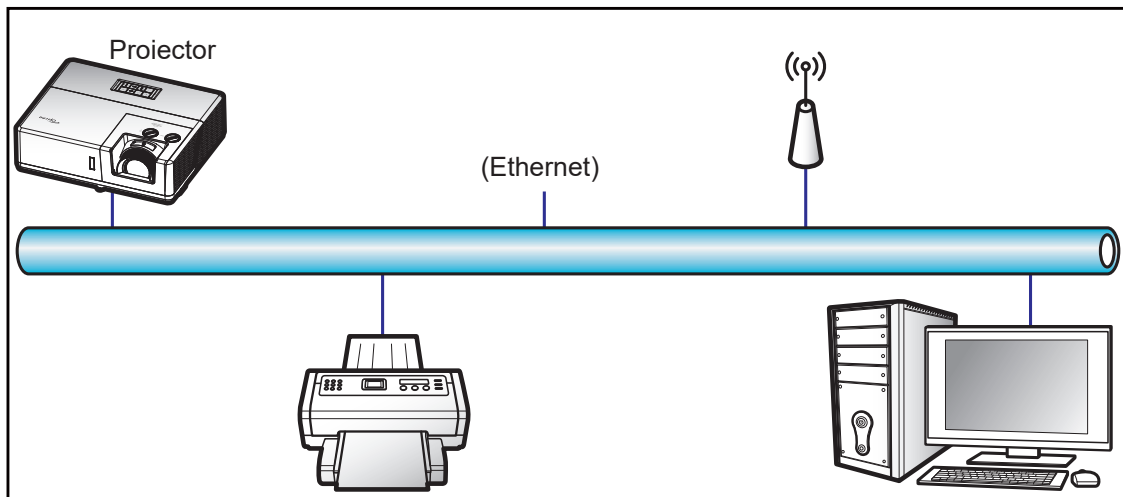
- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.
- Pentru mai multe informații privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Configurare Control rețea

Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate și ușurință în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionare la distanță: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate și Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuțire sunet etc.



Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics și de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile PJLink Clasa 2.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

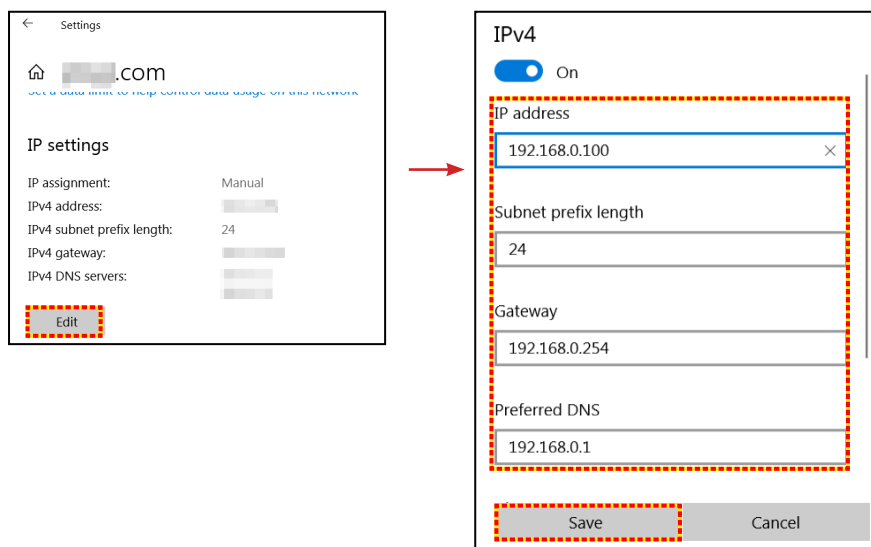
1. Comutați opțiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Control > LAN > Adresa IP”).
3. Introduceți numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe „Conectare”.
Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

Notă:

- Numele de utilizator implicit este „admin”.
- Pașii din această secțiune corespund sistemului de operare Windows 10.

Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configurați Adresa IP, Mască de rețea, Gateway și DNS pe proiector („Control > LAN”).
3. Deschideți pagina **Rețea și internet** pe PC și alocăți aceiași parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe „Bine” pentru a salva parametrii.

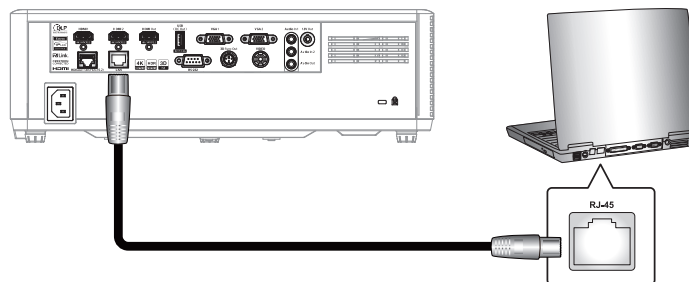


4. Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsați pe tasta „Introd.”.

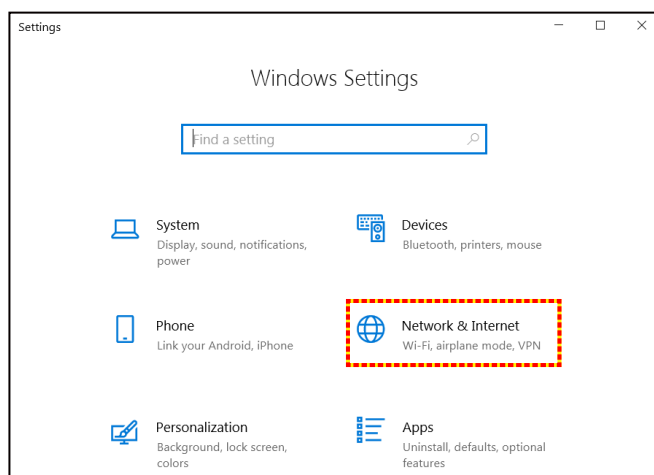
UTILIZAREA PROIECTORULUI

LAN RJ45

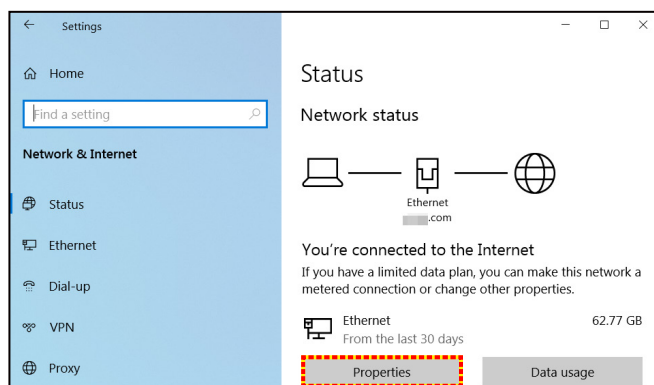
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



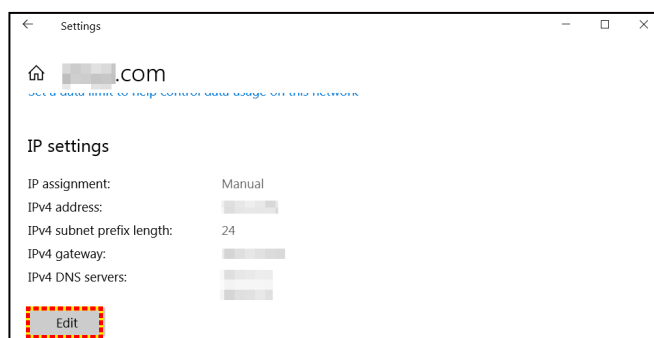
2. Pe PC (laptop), selectați **Start** > **Setări** > **Rețea și internet**.



3. În secțiunea **Ethernet**, selectați **Proprietăți**.

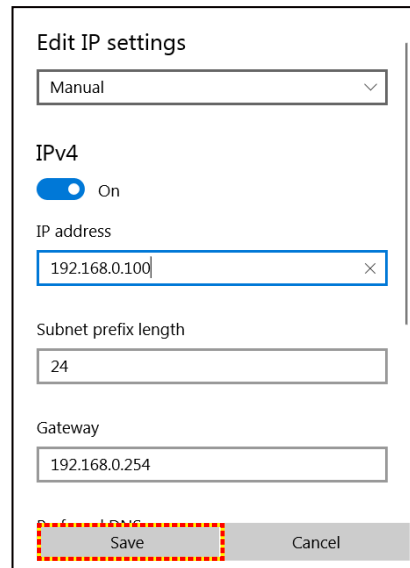


4. În secțiunea **Setări IP**, selectați **Editare**.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

5. Introduceți adresa IP și gateway, apoi apăsați pe „Save”.



Edit IP settings

Manual

IPv4

On

IP address

192.168.0.100

Subnet prefix length

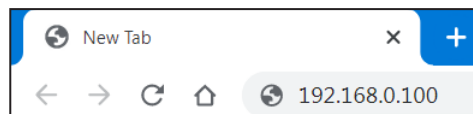
24

Gateway

192.168.0.254

Save Cancel

6. Apăsați pe butonul „Meniu” de pe proiector.
7. Pe proiector, deschideți **Control > LAN**.
8. Introduceți următorii parametri de conectare:
- DHCP: Oprit
 - Adresa IP: 192.168.0.100
 - Mască de rețea: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
9. Apăsați pe „Introd.” pentru a confirma setările.
10. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Edge sau Chrome cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
11. În bara de adrese, introduceți adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



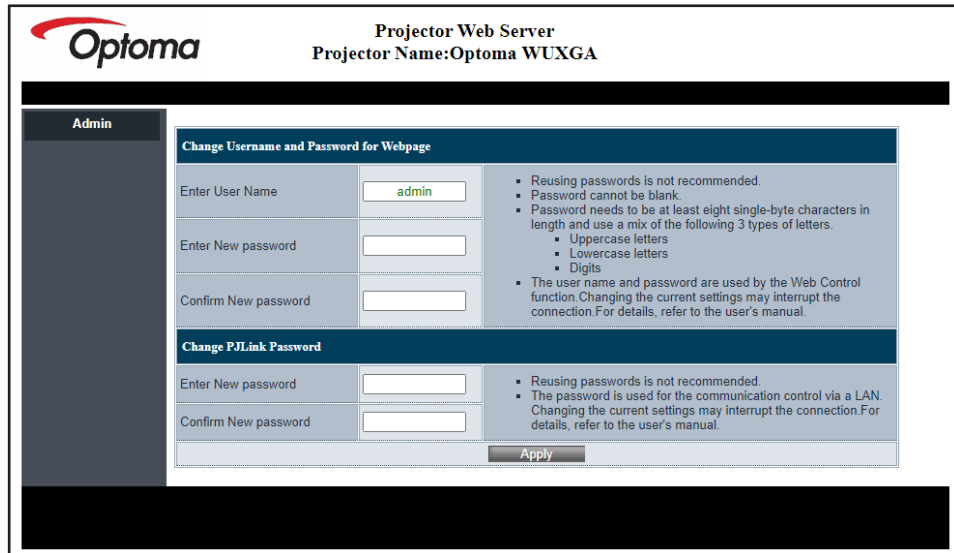
12. Apăsați pe „Introd.”

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:

Autentificare

Când deschideți pagina web pentru prima dată, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Vă rugăm să introduceți o parolă de utilizator validă.



The screenshot shows the 'Projector Web Server' interface for an Optoma WUXGA projector. The 'Admin' sidebar is on the left. The main content area has two sections: 'Change Username and Password for Webpage' and 'Change PJLink Password'. The first section has input fields for 'Enter User Name' (containing 'admin'), 'Enter New password', and 'Confirm New password'. The second section has input fields for 'Enter New password' and 'Confirm New password'. Both sections include a list of password requirements and an 'Apply' button at the bottom.

Projector Web Server
Projector Name: Optoma WUXGA

Admin

Change Username and Password for Webpage

Enter User Name:

Enter New password:

Confirm New password:

- Reusing passwords is not recommended.
- Password cannot be blank.
- Password needs to be at least eight single-byte characters in length and use a mix of the following 3 types of letters.
 - Uppercase letters
 - Lowercase letters
 - Digits
- The user name and password are used by the Web Control function. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.

Change PJLink Password

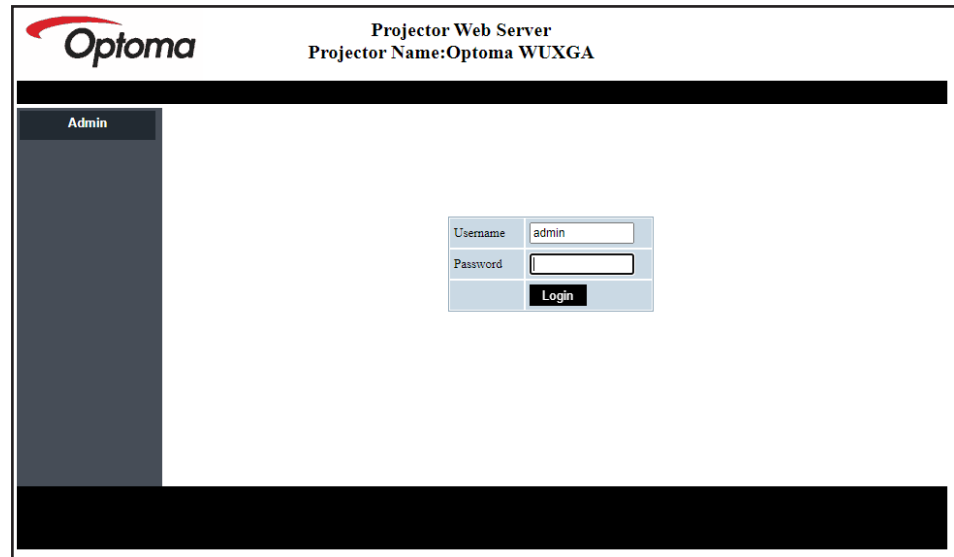
Enter New password:

Confirm New password:

- Reusing passwords is not recommended.
- The password is used for the communication control via a LAN. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.

Apply

Când deschideți pagina web pentru prima dată, după introducerea unei parole valide, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Introduceți parola în câmpul "Parolă".



The screenshot shows the 'Projector Web Server' interface for an Optoma WUXGA projector. The 'Admin' sidebar is on the left. The main content area displays a login form with 'Username' and 'Password' input fields, and a 'Login' button.

Projector Web Server
Projector Name: Optoma WUXGA

Admin

Username:

Password:

Login

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Stare sistem

Este afișată starea curentă a proiecteurului. Puteți verifica numele modelului proiecteurului, versiunea firmware, configurația curentă a rețelei LAN și, dacă este necesar, puteți schimba limba interfeței.

Denumirea versiunii afișată pe pagina web din diagramă poate fi diferită de cea reală.

The screenshot shows the 'System Status' page of the Optoma Projector Web Server. The page has a sidebar with navigation links: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup, Alert Setup, Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main content area displays a table with system information:

Model Name	
Model Name	Optoma WUXGA
Projector Name	Optoma WUXGA
FW Version	
System	C03
LAN	L04
LAN Status	
IP Address	192.168.0.100
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	192.168.0.254
MAC Address	00:50:41:C0:00:1C

Below the table, there is a language dropdown menu set to 'English' and an 'Apply' button.

Setări generale

Numele proiecteurului setat aici este, de asemenea, utilizat în controlul PJLink. Numai caracterele alfanumerice pot fi utilizate ca nume de proiector. Numărul maxim de caractere este de 32.

Puteți utiliza numai caractere alfanumerice în parolă. Numărul minim de caractere este de 8. Dacă introduceți un caracter nevalabil, se afișează avertismentul „Caracter invalid”.

În cazul în care caracterele noii parole și cele ale parolei de confirmare (noua parolă) nu se potrivesc, se va afișa un mesaj de eroare. În acest caz, introduceți din nou parola.

The screenshot shows the 'General Setup' page of the Optoma Projector Web Server. The page has a sidebar with navigation links: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup, Alert Setup, Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main content area displays the 'General Setup' section with the following fields and options:

- Projector Name:** A text field containing 'Optoma WUXGA' and an 'Apply' button.
- Change Username and password for Webpage:**
 - Enter Username:** A text field containing 'admin'.
 - Enter Old password:** A password field.
 - Enter New password:** A password field.
 - Confirm New password:** A password field.
 - Apply:** A button.
 - Help text:**
 - Reusing passwords is not recommended.
 - Password cannot be blank.
 - Password needs to be at least eight single-byte characters in length and use a mix of the following 3 types of letters:
 - Uppercase letters
 - Lowercase letters
 - Digits
 - The user name and password are used by the Web Control function. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.
- PJLink Setting:**
 - PJLink Password:** Radio buttons for 'Enable' and 'Disable' (selected).
 - Current Password:** A password field.
 - New Password:** A password field.
 - Confirm Password:** A password field.
 - Apply:** A button.
 - Help text:**
 - Reusing passwords is not recommended.
 - The password is used for the communication control via a LAN. Changing the current settings may interrupt the connection. For details, refer to the user's manual.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setări de control al proiectorului

Puteți controla proiectorul cu acest element. Elementele de control sunt descrise în această secțiune.

Butonul de control: Atunci când faceți clic pe un buton, se va executa funcția corespunzătoare.

The screenshot displays the 'Projector Web Server' interface for an 'Optoma WUXGA' projector. The 'Admin > Projector Control' section is active. On the left, a sidebar lists navigation options: System Status, General Setup, Projector Control (selected), Network Setup, Alert Setup, Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main area contains several control panels. The first panel includes buttons for Power On, Power Off, Resync, and Reset. The second panel has buttons for AV Mute, Freeze, Information hide, High Altitude, Keypad Lock, Display Mode Lock, Direct Power On, and 3D Sync. Invert. The third panel shows settings for 3D Mode (Off), 3D-2D (3D), and 3D Format (Auto). The fourth panel includes buttons for Mute, Dynamic Black, and Volume (Audio) control, along with dropdowns for Audio Input (Default) and Input (HDMI1). The fifth panel contains sliders and dropdowns for Brightness (0), Contrast (0), Sharpness (12), Phase (-1), Brilliant Color (0), Gamma (Film), Color Temperature (Warm), Picture Mode (Vivid), and Color Space (Auto). The sixth panel shows Aspect Ratio (4:3), Screen Type (4:3), Projection (Front), Zoom Value (0), H. Keystone (0), V. Keystone (0), H Image Shift (0), and V Image Shift (0). The seventh panel features a Four Corners adjustment tool with an Offset dropdown.

Setări rețea

Setați rețeaua proiectorului.

The screenshot displays the 'Projector Web Server' interface for an 'Optoma WUXGA' projector. The 'Admin > Network Setup' section is active. On the left, a sidebar lists navigation options: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup (selected), Alert Setup, Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main area shows the 'IP Setup' section. It includes a DHCP toggle switch set to 'Off'. Below this, there are input fields for IP Address (192, 168, 0, 100), Subnet Mask (255, 255, 255, 0), Default Gateway (192, 168, 0, 254), DNS Server 1 (168, 95, 1, 1), and DNS Server 2 (0, 0, 0, 0). An 'Apply' button is located at the bottom of the form.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setare alerte

Puteți trimite alerte prin e-mail atunci când apare o eroare. În această secțiune puteți efectua setările pentru alertele prin e-mail.

1. Tipuri de alerte: Verificați tipul de eroare pentru care doriți să trimiteți mesaje de alertă.
2. Notificare mesaje de alertă: Verificați și efectuați următoarele setări:
 - Setări SMTP: Setări următoarele:
 - a) Server SMTP: Adresă server (nume server) (server SMTP)
 - b) De la: adresa e-mail al expeditorului
 - c) Nume utilizator: Numele de utilizator al serverului de mail
 - d) Parola: Parola serverului de mail.
 - Setări email: Setări următoarele:
 - a) Subiectul mailului
 - b) Conținutul mailului
 - c) Către: adresa e-mail al destinatarului.
3. Faceți clic pe "Apply" pentru a fixa valoarea.
4. Introduceți adresa IP a proiectorului în *xxx.xxx.xxx.xxx.
5. Trimiteți e-mail de test.

Când faceți clic pe [Send Test Mail], se va trimite un e-mail de test. Textul va fi "Email Test xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.xxx *".

The screenshot displays the 'Admin > Alert Setup' interface of an Optoma Projector Web Server. The page title is 'Projector Web Server' with the projector name 'Optoma WUXGA'. A 'Logout' button is in the top right. A left sidebar contains navigation links: System Status, General Setup, Projector Control, Network Setup, Alert Setup (selected), Crestron, Reset to Default, and Reboot System. The main content area is divided into sections: 'Alert Type' with checkboxes for 'Fan Error', 'High Temp Warning', and 'Light Source Error'; 'Alert Mail Notification' which is checked; 'SMTP Setting' with fields for 'SMTP Server', 'From', 'Username', and 'Password'; and 'Email Setting' with fields for 'Mail Subject', 'Mail Content', and 'To'. 'Apply' and 'Send Test Mail' buttons are located at the bottom right of the form.

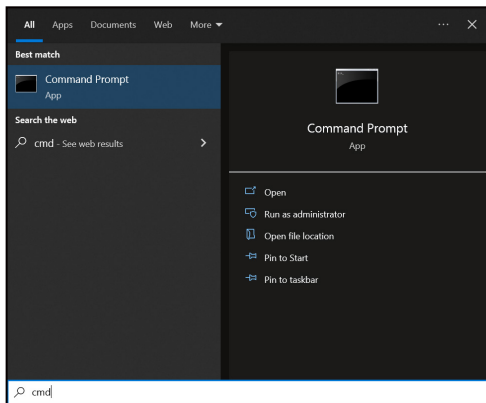
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Functia RS232 by Telnet

Ca metodă alternativă de control, acest proiector are o comandă de control RS232 prin TELNET pentru interfața LAN / RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificați și obțineți adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
 - Asigurați-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
 - Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.
1. Faceți clic pe **Căutare**  și apoi introduceți „cmd” ca și cuvânt de căutare. Apăsați tasta "Introd.".



2. Deschideți aplicația Command Prompt.
3. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Introd.”)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
4. Dacă conexiunea Telnet este pregătită și utilizatorul poate introduce o comandă RS232, apăsați tasta "Introd." și conexiunea Telnet ar trebui să fie pregătită pentru controlul comenzii RS232.

Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru detalii suplimentare, vă rugăm să contactați echipa de service Optoma).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Pentru a încheia sesiunea Telnet, trebuie doar să închideți fereastra aplicației Command Prompt.
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
 - Limitare 1 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 50 de baiți pentru o sarcină de rețea succesivă pentru aplicația Telnet-Control.
 - Limitare 2 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 26 de baiți pentru o comandă RS232 succesivă pentru Telnet-Control.
 - Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă trebuie să fie de peste 200 (ms).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Control HDBaseT

Ethernet / RS232

Proiectorul poate detecta automat semnalul Ethernet sau RS232 de pe emițătorul HDBaseT furnizat. Pentru detecția automată, asigurați-vă că a fost activat semnalul corespunzător.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de control.

Meniul informații

Vizualizați informațiile despre starea și setările proiectorului. Informațiile despre proiector sunt numai pentru citire.

- Reglementare
- Numar Serial
- Informații despre sursă.
- Picture Mode
- Informații despre culoare.
- Mod operare-Standby
- Număr de ore pentru sursa de lumină
- Mod Sursă de lumină
- Cod Telecomanda
- Cod Telecomanda (Active)
- ID-ul dispozitivului
- Adresa IP
- Stare rețea
- Versiune FW

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Compatibilitate video

Semnal	Rezoluție
NTSC	NTSC M / J, 3,58 MHz, 4,43 MHz
PAL	PAL B / D / G / H / I / M / N, 4,43 MHz
SECAM	SECAM B / D / G / K / K1 / L, 4,25 / 4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080p(50/60Hz)

Sincronizare video în detalii:

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note pentru Mac
TV(NTSC)	720x480	60	Pentru video compozit
TV(PAL,SECAM)	720x576	50	
SDTV(480i)	720x480	60	Pentru intrare component
SDTV(480p)	720x480	60	
SDTV(576i)	720x576	50	
SDTV(576p)	720x576	50	
HDTV(720p)	1280x720	50 / 60	
HDTV(1080i)	1920x1080	50 / 60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24 / 50 / 60	

Compatibilitate calculatoare

Tabelă sincronizare pentru PC:

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60(*2)/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60(*2)/70/75/120(*2)	Mac 60/70/75
HDTV(720p)	1280x720	60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
WXGA(*3)	1366x768	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60

Notă:

- (*1) 1920x1200 la 60hz acceptă doar RB (pălpare redusă).
- (*2) Sincronizare 3D pentru proiectorul 3D Ready (STD) și proiectorul True 3D (opțiune).
- (*3) Windows 8 temporizare standard.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Semnal intrare pentru HDMI:

Semnal	Rezoluție	Rată de înprospătare (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60(*2)/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60(*2)/70/75/120(*2)	Mac 60/70/75
SDTV(480p)	720x480	60	
SDTV(576p)	720x576	50	
HDTV(720p)	1280x720	60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
	1440x900	60	
WXGA(*3)	1366x768	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
HDTV(1080i)	1920x1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24/25/30/50/60/120	Mac 60
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60
UHD(2160p)	3840x2160	24/25/30/50/60	
	4096x2160	24/25/30/50/60	

Notă:

- (*1) 1920x1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pălpare redusă).
- (*2) Sincronizare 3D pentru proiectorul 3D Ready (STD) și proiectorul True 3D (opțiune).
- (*3) Windows 8 temporizare standard.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Compatibilitate True 3D video

Rezoluții de intrare	Intrare HDMI 1.4a 3D	Sincronizare intrare		
		1280x720p la 50 Hz	Sus și jos	
		1280x720p la 60 Hz	Sus și jos	
		1280x720p la 50 Hz	Ambalare cadre	
		1280x720p la 60 Hz	Ambalare cadre	
		1920x1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
		1920x1080i la 60 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
		1920x1080p la 24 Hz	Sus și jos	
		1920x1080p la 24 Hz	Ambalare cadre	
	HDMI 1.3	1920x1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	Modul SBS este activat
		1920x1080i la 60 Hz		
		1280x720p la 50 Hz		
		1280x720p la 60 Hz		
		800x600 la 60 Hz		
		1024x768 la 60 Hz		
		1280x800 la 60 Hz	Sus și jos	Modul TAB este activat
		1920x1080i la 50 Hz		
		1920x1080i la 60 Hz		
		1280x720p la 50 Hz		
		1280x720p la 60 Hz		
		800x600 la 60 Hz		
		1024x768 la 60 Hz		
		1280x800 la 60 Hz		
		480i	HQFS	Format 3D este Frame Sequential

Notă:

- Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în modul 3D.
- Rezoluțiile 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz se vor executa la 100 Hz; altă sincronizare 3D se va executa la 120 Hz.
- 1080p la 24Hz se va executa la 144Hz.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

EDID (Analog)

VGA			
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Sincronizare detaliată
720x400 la 70 Hz	1024x768 la 120 Hz	Sincronizare nativă:	1366x768 la 60 Hz
640x480 la 60 Hz	1280x720 la 60 Hz	1920x1200 la 60 Hz	1920x1080 la 60 Hz
640x480 la 67 Hz	1280x720 la 120 Hz		
640x480 la 72 Hz	1280x800 la 60 Hz		
640x480 la 75 Hz	1280x1024 la 60 Hz		
800x600 la 56 Hz	1440x900 la 60 Hz		
800x600 la 60 Hz	1400x1050 la 60 Hz		
800x600 la 72 Hz	1600x1200 la 60 Hz		
800x600 la 75 Hz			
832x624 la 75 Hz			
1024x768 la 60 Hz			
1024x768 la 70 Hz			
1024x768 la 75 Hz			
1280x1024 la 75 Hz			
1152x870 la 75 Hz			

EDID (Digital)

HDMI 1/2 pentru 1.4b				
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720x400 la 70 Hz	1024x768 la 120 Hz	Sincronizare nativă:	640x480p 4:3 la 60 Hz	1366x768 la 60 Hz
640x480 la 60 Hz	1280x720 la 60 Hz	1920x1200 la 60 Hz	720(1440)x576i 4:3 la 50 Hz	1920x1080 la 60 Hz
640x480 la 67 Hz	1280x720 la 120 Hz		720(1440)x576i 16:9 la 50 Hz	
640x480 la 72 Hz	1280x800 la 60 Hz		720(1440)x480i 4:3 la 60 Hz	
640x480 la 75 Hz	1280x1024 la 60 Hz		720(1440)x480i 16:9 la 60 Hz	
800x600 la 56 Hz	1440x900 la 60 Hz		720x576p 4:3 la 50 Hz	
800x600 la 60 Hz	1400x1050 la 60 Hz		720x576p 16:9 la 50 Hz	
800x600 la 72 Hz	1600x1200 la 60 Hz		720x480p 4:3 la 60 Hz	
800x600 la 75 Hz			720x480p 16:9 la 60 Hz	
1024x768 la 60 Hz			1280x720p 16:9 la 50 Hz	
1024x768 la 70 Hz			1280x720p 16:9 la 60 Hz	
1024x768 la 75 Hz			1920x1080i 16:9 la 60 Hz	
1280x1024 la 75 Hz			1920x1080i 16:9 la 50 Hz	
1152x870 la 75 Hz			1920x1080p 16:9 la 24 Hz	
832x624 la 75 Hz			1920x1080p 16:9 la 25 Hz	
			1920x1080p 16:9 la 30 Hz	
			1920x1080p 16:9 la 50 Hz	
			1920x1080p 16:9 la 60 Hz	
			1920x1080p 16:9 la 120 Hz	
			3840x2160p 16:9 la 24 Hz	
			3840x2160p 16:9 la 25 Hz	
			3840x2160p 16:9 la 30 Hz	
			4096x2160p 256:135 la 24 Hz	
			4096x2160p 256:135 la 25 Hz	
			4096x2160p 256:135 la 30 Hz	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

HDMI 1/2 pentru 2.0				
B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720x400 la 70 Hz	1024x768 la 120 Hz	Sincronizare nativă:	640x480p 4:3 la 60 Hz	1366x768 la 60 Hz
640x480 la 60 Hz	1280x720 la 60 Hz	1920x1200 la 60 Hz	720(1440)x576i 4:3 la 50 Hz	1920x1080 la 60 Hz
640x480 la 67 Hz	1280x720 la 120 Hz		720(1440)x576i 16:9 la 50 Hz	
640x480 la 72 Hz	1280x800 la 60 Hz		720(1440)x480i 4:3 la 60 Hz	
640x480 la 75 Hz	1280x1024 la 60 Hz		720(1440)x480i 16:9 la 60 Hz	
800x600 la 56 Hz	1440x900 la 60 Hz		720x576p 4:3 la 50 Hz	
800x600 la 60 Hz	1400x1050 la 60 Hz		720x576p 16:9 la 50 Hz	
800x600 la 72 Hz	1600x1200 la 60 Hz		720x480p 4:3 la 60 Hz	
800x600 la 75 Hz			720x480p 16:9 la 60 Hz	
1024x768 la 60 Hz			1280x720p 16:9 la 50 Hz	
1024x768 la 70 Hz			1280x720p 16:9 la 60 Hz	
1024x768 la 75 Hz			1920x1080i 16:9 la 60 Hz	
1280x1024 la 75 Hz			1920x1080i 16:9 la 50 Hz	
1152x870 la 75 Hz			1920x1080p 16:9 la 24 Hz	
832x624 la 75 Hz			1920x1080p 16:9 la 25 Hz	
			1920x1080p 16:9 la 30 Hz	
			1920x1080p 16:9 la 50 Hz	
			1920x1080p 16:9 la 60 Hz	
			1920x1080p 16:9 la 120 Hz	
			3840x2160p 16:9 la 24 Hz	
			3840x2160p 16:9 la 25 Hz	
			3840x2160p 16:9 la 30 Hz	
			3840x2160p 16:9 la 50 Hz	
			3840x2160p 16:9 la 60 Hz	
			4096x2160p 256:135 la 24 Hz	
			4096x2160p 256:135 la 25 Hz	
			4096x2160p 256:135 la 30 Hz	
			4096x2160p 256:135 la 50 Hz	
			4096x2160p 256:135 la 60 Hz	

HDMI 1/2
Data audio / Format
LPCM(IEC 60958 PCM[30,31])

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

Model cu obiectiv WUXGA 1,6x

Dimensiune dorită a imaginii						Distanță de proiecție			
Diagonală		Lățime		Înălțime		Lat		Tele	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare	m	picioare
0,80	31,5	0,68	26,71	0,42	16,69	/	/	1,3	4,27
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,20	/	/	1,7	5,43
1,27	50	1,08	42,40	0,67	26,50	1,3	4,24	2,1	6,78
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,80	1,6	5,09	2,5	8,14
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,10	1,8	5,94	2,9	9,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,40	2,1	6,78	3,3	10,85
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,70	2,3	7,63	3,7	12,21
2,54	100	2,15	84,80	1,35	53,00	2,6	8,48	4,1	13,57
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,60	3,1	10,18	5,0	16,28
3,81	150	3,23	127,20	2,02	79,50	3,9	12,72	6,2	20,35
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,40	4,7	15,26	7,4	24,42
5,08	200	4,31	169,60	2,69	106,00	5,2	16,96	8,3	27,14
6,35	250	5,38	212,00	3,37	132,50	6,5	21,20	/	/
7,65	301	6,48	255,25	4,05	159,53	7,8	25,52	/	/

Model cu obiectiv WUXGA 1,6x

Intervalul de deplasare a obiectivului (larg)					
Comutare imagine vertical				Comutare imagine orizontal	
Dimensiune imagine diagonală	Vertical + (Sus)	Vertical - (Jos)	Interval de deplasare pe verticală	Orizontal + (Dreapta)	Orizontal - (Stânga)
inchi	cm	cm	cm	cm	cm
31,5	50,9	42,4	8,5	6,8	6,8
40	64,6	53,8	10,8	8,6	8,6
50	80,8	67,3	13,5	10,8	10,8
60	96,9	80,8	16,2	12,9	12,9
70	113,1	94,2	18,8	15,1	15,1
80	129,2	107,7	21,5	17,2	17,2
90	145,4	121,2	24,2	19,4	19,4
100	161,5	134,6	26,9	21,5	21,5
120	193,9	161,5	32,3	25,8	25,8
150	242,3	201,9	40,4	32,3	32,3
180	290,8	242,3	48,5	38,8	38,8
200	323,1	269,2	53,8	43,1	43,1
250	403,9	336,5	67,3	53,8	53,8
301	486,2	405,2	81,0	64,8	64,8

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

WUXGA Model cu proiecție scurtă

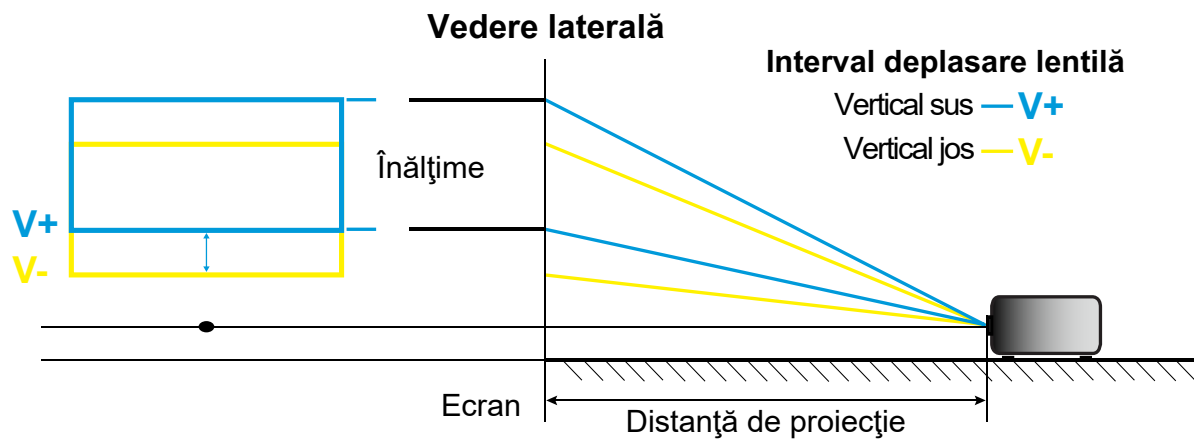
Dimensiune dorită a imaginii						Distanță de proiecție	
Diagonală		Lățime		Înălțime		Lat	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare
0,76	30	0,65	25,4	0,40	15,9	0,37	1,2
1,02	40	0,86	33,9	0,54	21,2	0,50	1,6
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	0,62	2,0
1,52	60	1,29	50,9	0,81	31,8	0,75	2,5
1,78	70	1,51	59,4	0,94	37,1	0,87	2,9
2,03	80	1,72	67,8	1,08	42,4	1,00	3,3
2,29	90	1,94	76,3	1,21	47,7	1,12	3,7
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53,0	1,25	4,1
2,92	115	2,48	97,5	1,55	60,9	1,44	4,7
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	1,87	6,1
4,57	180	3,88	152,6	2,42	95,4	2,25	7,4
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106,0	2,50	8,2
6,35	250	5,38	212,0	3,37	132,5	3,12	10,2
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159,0	3,75	12,3

WUXGA Model cu proiecție scurtă

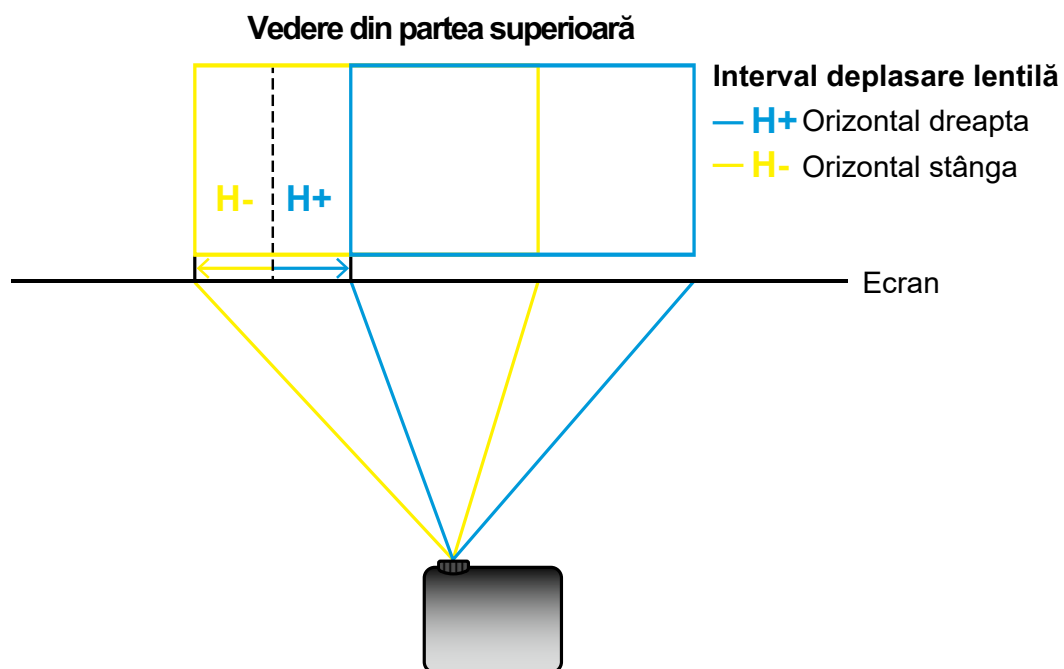
Intervalul de deplasare a obiectivului (larg)					
Comutare imagine vertical				Comutare imagine orizontal	
Dimensiune imagine diagonală	Vertical + (Sus)	Vertical - (Jos)	Interval de deplasare pe verticală	Orizontal + (Dreapta)	Orizontal - (Stânga)
inchi	cm	cm	cm	cm	cm
30	44	40	4,0	3,9	3,9
40	59	54	5,4	5,2	5,2
50	74	67	6,7	6,5	6,5
60	89	81	8,1	7,8	7,8
70	104	94	9,4	9,1	9,1
80	118	108	10,8	10,3	10,3
90	133	121	12,1	11,6	11,6
100	148	135	13,5	12,9	12,9
115	170	155	15,5	14,9	14,9
150	222	202	20,2	19,4	19,4
180	267	242	24,2	23,3	23,3
200	296	269	26,9	25,9	25,9
250	370	337	33,7	32,3	32,3
300	444	404	40,4	38,8	38,8

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune dorită a imaginii:



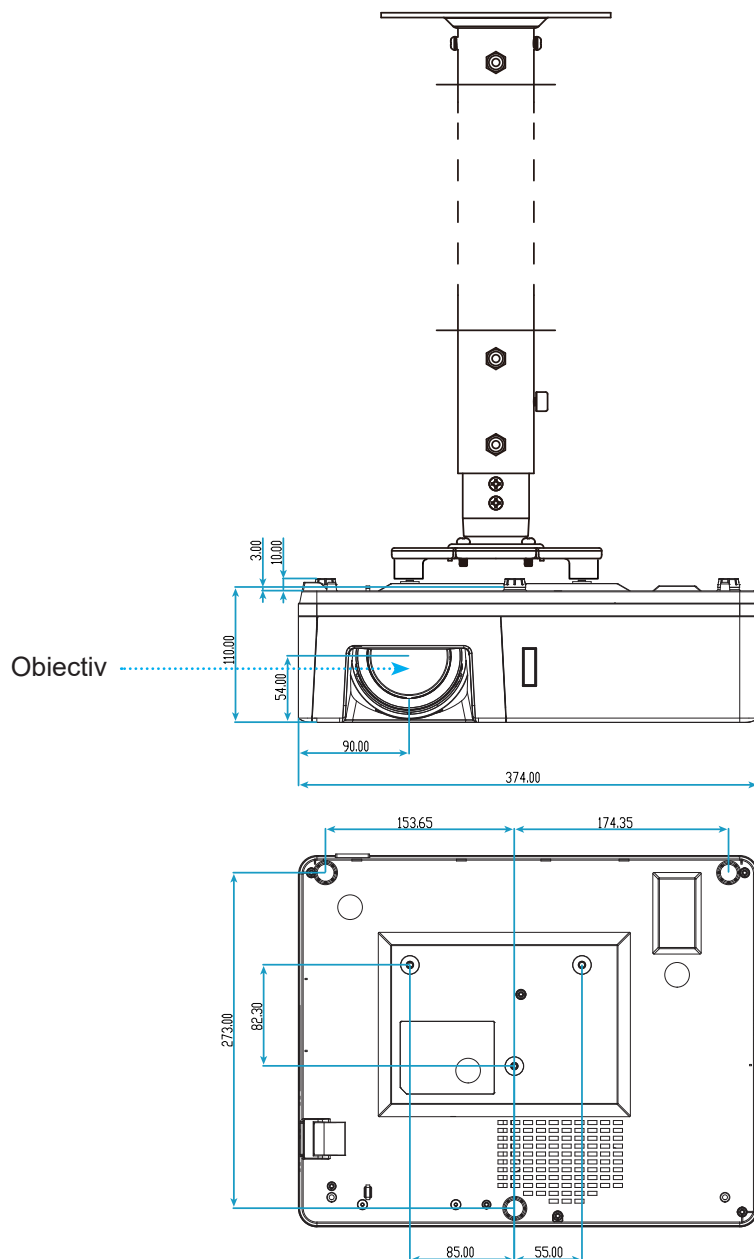
Interval deplasare lentilă:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
 2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la un terț, asigurați-vă că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
- Tipul șurubului: M4*5mm
 - Lungimea minimă a șurubului: 5 mm
 - Cuplu de strângere: 8 Kgf.cm



Unități: mm

Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.

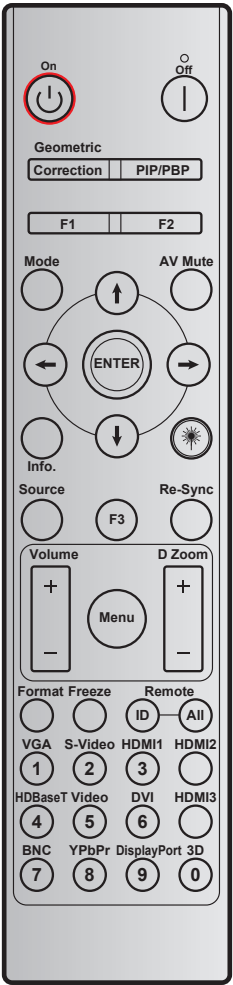


Atentie:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă	Definiție tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Pornit	Pornit	32	CD	02	#BYTE3	F1
Oprit	Oprit	32	CD	2E	#BYTE3	F1
Corecție geometrică	Corecție geometrică	32	CD	96	#BYTE3	F1
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F1
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F1
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F1
Mod	Mod	32	CD	95	#BYTE3	F1
Patru taste de selectare a direcției (↑/↓/←/→)	Săgeată în sus	32	CD	C6	#BYTE3	F1
	Săgeată în jos	32	CD	C7	#BYTE3	F1
	Săgeată la stânga	32	CD	C8	#BYTE3	F1
	Săgeată la dreapta	32	CD	C9	#BYTE3	F1
Introd.	Introd.	32	CD	C5	#BYTE3	F1

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă	Definiție tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Mut AV	Mut AV	32	CD	03	#BYTE3	F1
Informatii	Info.	32	CD	25	#BYTE3	F1
Laser ✱	Laser	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Sursă	Sursă	32	CD	18	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1
Re-Sync	Resincronizare	32	CD	04	#BYTE3	F1
Volum	Volum +	32	CD	09	#BYTE3	F1
	Volum -	32	CD	0C	#BYTE3	F1
Zoom digital	Zoom digital +	32	CD	08	#BYTE3	F1
	Zoom digital -	32	CD	0B	#BYTE3	F1
Meniu	Meniu	32	CD	88	#BYTE3	F1
Format	Format	32	CD	15	#BYTE3	F1
Stop Cadru	Stop Cadru	32	CD	06	#BYTE3	F1
Telecomandă	ID	N/D	N/D	3201~ 3299	N/D	N/D
	Toate	N/D	N/D	32CD	N/D	N/D
1 / VGA	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F1
2 / S-Video	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F1
3 / HDMI1	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F1
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F1
4 / HDBaseT	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F1
5 / Video	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F1
6	6	32	CD	19	#BYTE3	F1
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F1
7	7	32	CD	1A	#BYTE3	F1
8 / YPbPr	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F1
9	9	32	CD	9F	#BYTE3	F1
0 / 3D	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine



Nu se afișează nimic

- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
- Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
- Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.



Imaginea este înafara focalizării

- Rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.
(Consultați pagina 18).
- Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector.
(Consultați paginile 64~66).



Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9

- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format Întindere verticală, vă rugăm să modificați formatul la Întindere verticală în OSD-ul proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.



Imaginea este prea mică sau prea mare.

- Rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate. (Consultați pagina 18).
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsăți pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Afișare → Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.



Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.



Imaginea este inversată

- Selectare „Setup → Orientarea proiecției” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Alte probleme



Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Probleme cu telecomanda



Dacă telecomanda nu funcționează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (19,7 ft) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau luminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „LD” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornire” clipește roșu.
- Indicatorul „Temp” este aprins roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temp” clipește roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau luminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

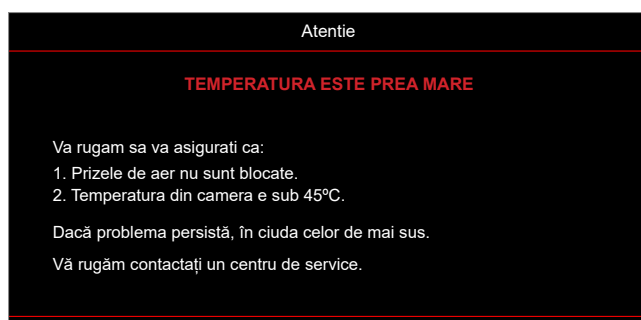
Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED-ul Power		LED Temperatură	LD LED
	(Rosu)	(Alb)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)		
Pornit și LD aprins		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec) Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Eroare (Eroare LD)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	

- Oprire:



- Atentionare temperatura:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Element	Descriere
Tehnologie	Texas Instrument DMD, 0,67" WUXGA DMD S600HB
Rezoluție nativă	1920x1200
Rezoluție maximă	Rezoluție maximă: - HDMI(HDMI 2.0): 3840x2160 la 60 Hz - VGA: 1920x1200 la 60 Hz
Obiectiv	Raport proiecție - Model cu obiectiv WUXGA 1,6x: TR 1,2 până la 1,92 (toleranță $\pm 3\%$) - WUXGA Model cu proiecție scurtă: TR 0,58 (toleranță $\pm 3\%$)
	F/#: - Model cu obiectiv WUXGA 1,6x: De la 2,3 la 3 - WUXGA Model cu proiecție scurtă: 2,75
	Lungime focală - Model cu obiectiv WUXGA 1,6x: 17,63 - 27,9 mm - WUXGA Model cu proiecție scurtă: 8,51 mm
	Interval zoom: - Model cu obiectiv WUXGA 1,6x: 1,6x - WUXGA Model cu proiecție scurtă: Zoom fix
Interval deplasare lentilă	Model cu obiectiv WUXGA 1,6x: - Vertical: 100% până la 120% $\pm 3\%$; - Orizontal: -10% până la +10% $\pm 3\%$
	WUXGA Model cu proiecție scurtă: - Vertical: 100% până la 110% $\pm 3\%$; - Orizontal: -4% până la +4% $\pm 3\%$
Mărime imagine	Model cu obiectiv WUXGA 1,6x: De la 31,5 la 301,8" (jocul mecanismului (larg))
	WUXGA Model cu proiecție scurtă: De la 30 la 300" (jocul mecanismului)
Distanță de proiecție	Model cu obiectiv WUXGA 1,6x: 1,3 m - 7,8m (jocul mecanismului)
	WUXGA Model cu proiecție scurtă: 0,38 m - 3,75m (jocul mecanismului)
I/Os	Interfață de intrare: - Intrare HDMI V2.0 x2; HDBaseT x1 - Intrare VGA x2; intrare audio 1 x1, intrare audio 2 x1 - Intrare video compozit x1
	Interfață de ieșire: Ieșire HDMI x1, ieșire audio x1, alimentare USB (5V/1,5A), ieșire 3D Sync x1
	Interfață de control: LAN (RJ-45) x1, RS232 x1, ieșire 12V x1
Culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	Frecvență de scanare orizontală: 15KHz - 140KHz
	Frecvență de scanare verticală: 24Hz - 140Hz

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Element	Descriere
Difuzor	15W x2
Consum de putere:	Tipic: (Mod stralucitor) • 366W ±15% @110VAC • 355W ±15% @220VAC
	Tipic: (Mod ECO) • 240W ±15% @110VAC • 233W ±15% @220VAC
Curent de intrare	• AC 3,7A @110V • AC 1,85A @220V
Orientarea instalării	Proiecție 360° + portret
Dimensiuni(L x A x Î)	Fără picioare: • 374 mm(W) x 302 mm(D) x 107 mm(H) (14.72 x 11.89 x 4.21 inchi)
	Cu picioare: • 374 mm(W) x 302 mm(D) x 117 mm(H) (14.72 x 11.89 x 4.60 inchi)
Greutate	6.3 kg±0.5 kg
Date destre mediu	Funcționare la temperaturi cuprinse între 0° și 40°C, umiditate între 10% și 85% (fără condensare)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.

USA

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-996-4794
 services@optoma.com

Canada

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-996-4794
 services@optoma.com

America Latină

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-996-4794
 services@optoma.com

Europa

1 Bourne End Mills
Hemel Hempstead
Hertfordshire
HP1 2UJ
United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Optoma Benelux BV
Europalaan 770 D
1363BM Almere
Țările de Jos
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 8200 250
 +31 (0) 36 548 9052

Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28529 Rivas
Vaciamadrid, Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Germania

Optoma Deutschland GmbH
Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Germania

 +49 (0) 2161 68643 0
 +49 (0) 2161 68643 99
 info@optoma.de

Scandinavia

Postboks 9515 Åskollen
Kniveveien 29
Drammen
3036
Norvegia

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

Coreea

<https://www.optoma.com/kr/>

Japonia

<https://www.optoma.com/jp/>

Taiwan

<https://www.optoma.com/tw/>

China

Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Australia

<https://www.optoma.com/au/>

