



Proiector digital

Manual de utilizare

Seria Home Cinema | W5850

V1.00

Informații despre garanție și drepturi de autor

Garanție limitată

BenQ garantează acest produs împotriva oricăror defecte de material și de fabricație, în condiții normale de utilizare și depozitare.

Dovada datei achiziției va fi necesară pentru orice reclamație în garanție. În cazul în care acest produs se dovedește a fi defect în perioada de garanție, singura obligație a BenQ și unicul dumneavoastră remediu va fi înlocuirea oricăror piese defecte (inclusiv manopera). Pentru a beneficia de service în garanție, notificați imediat distribuitorul de la care ați achiziționat produsul cu privire la orice defecte.

IMPORTANT: Garanția de mai sus va fi nulă dacă clientul nu utilizează produsul în conformitate cu instrucțiunile scrise ale BenQ, în special dacă umiditatea ambientală trebuie să fie între 10% și 90%, temperatura între 0°C și 35°C, altitudinea mai mică de 4920 de picioare și dacă nu utilizați proiectorul într-un mediu cu praf. Această garanție vă oferă drepturi legale specifice și este posibil să aveți și alte drepturi care variază de la o țară la alta.

Pentru alte informații, vă rugăm să vizitați www.BenQ.com.

Drepturi de autor

Drepturi de autor 2025 de BenQ Corporation. Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de recuperare a datelor sau tradusă în nicio limbă sau limbaj de calculator, sub nicio formă sau prin niciun mijloc, electronic, mecanic, magnetic, optic, chimic, manual sau de altă natură, fără permisiunea prealabilă scrisă a BenQ Corporation.

Declinare de responsabilitate

BenQ Corporation nu oferă nicio garanție, expresă sau implicită, cu privire la conținutul prezentului document și declină în mod specific orice garanții, vandabilitate sau adecvare pentru orice scop anume. În plus, BenQ Corporation își rezervă dreptul de a revizui această publicație și de a face modificări periodice ale conținutului acesteia, fără obligația de a notifica nicio persoană cu privire la astfel de revizuri sau modificări.

* DLP, Digital Micromirror Device și DMD sunt mărci comerciale ale Texas Instruments. Celelalte sunt mărci comerciale ale companiilor sau organizațiilor respective.

Cuprins

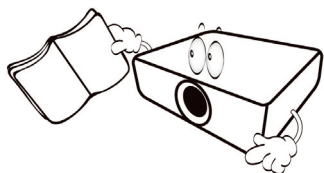
Informații despre garanție și drepturi de autor	2
Instrucțiuni importante de siguranță.....	4
Introducere.....	8
Conținutul pachetului	8
Vedere exterioară a proiecteurului	9
Terminal	10
Comenzi și funcții	11
Instalarea obiectivului	13
Poziționarea proiecteurului	14
Alegerea unei locații	14
Obținerea unei dimensiuni preferate a imaginii proiectate.....	15
Montarea proiecteurului	16
Reglarea poziției proiecteurului.....	18
Reglarea imaginii proiectate.....	19
Conexiune	21
Operațiuni	22
Pornirea proiecteurului	22
Utilizarea meniurilor	24
Fixarea proiecteurului	25
Comutarea semnalului de intrare	25
Prezentat de un cititor media	26
Actualizează firmware-ul	27
Oprirea proiecteurului	28
Operarea meniului.....	29
Meniu de bază	29
Meniu avansat	30
Întreținere	50
Îngrijirea proiecteurului.....	50
Informații despre sursa de lumină	51
Depanare	54
Specificații.....	55
Specificațiile proiecteurului.....	55
Dimensiuni.....	56
Diagrama de timp	57
Comandă RS232.....	59
Anexă	65
Scoaterea obiectivului	65

Instrucțiuni importante de siguranță

Proiectorul dumneavoastră este proiectat și testat pentru a îndeplini cele mai recente standarde de siguranță a echipamentelor IT. Cu toate acestea, pentru a asigura utilizarea în siguranță a acestui produs, este important să urmați instrucțiunile menționate în acest manual și marcate pe produs.

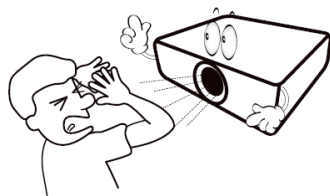
1. Vă rugăm să citiți acest manual de utilizare înainte de a utiliza proiectorul.

Păstrați-l pentru referințe viitoare.

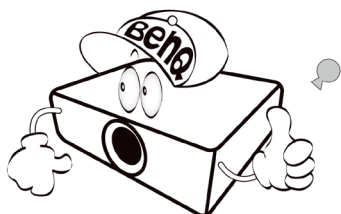


2. Nu priviți direct spre lentila proiectorului în timpul funcționării.

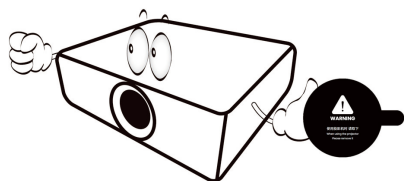
S-ar putea să vă dăuneze vederii.



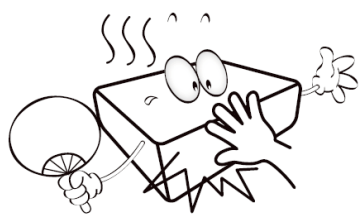
3. Consultați personalul de service calificat.



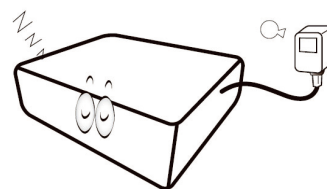
4. Îndepărtați întotdeauna capacul obiectivului atunci când sursa de lumină a proiectorului este pornită.



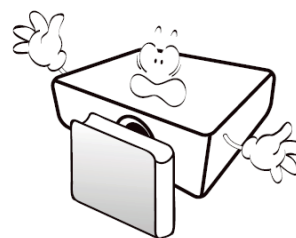
5. Sursa de lumină se încălzește extrem de tare în timpul funcționării.



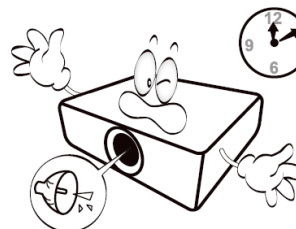
6. În unele țări, tensiunea rețelei NU este stabilă. Acest proiector este conceput să funcționeze în siguranță la o tensiune de rețea cuprinsă între 100 și 240 de volți CA, dar se poate defecta dacă apar pene de curent sau supratensiuni de ± 10 volți. În zonele în care tensiunea rețelei poate fluctua sau se poate întrerupe, se recomandă conectarea proiectorului printr-un stabilizator de alimentare, un protector de supratensiune sau o sursă de alimentare neîntreruptibilă (UPS).



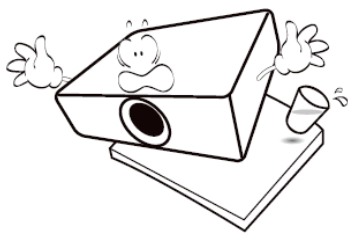
7. Nu blocați lentila de proiecție cu niciun obiect atunci când proiectorul este în funcțiune, deoarece acest lucru ar putea cauza încălzirea și deformarea obiectelor sau chiar un incendiu. Pentru a opri temporar sursa de lumină, apăsați butonul ECO BLANKbuton.



8. Nu utilizați sursele de lumină peste durata de viață nominală a acestora.

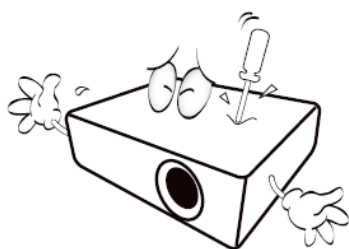


9. Nu așezați acest produs pe un cărucior, suport sau masă instabilă. Produsul poate cădea și se poate deteriora grav.



10. Nu încercați să dezamblați acest proiector. În interior există tensiuni înalte periculoase care pot cauza decesul în cazul contactului cu piese sub tensiune.

În nicio circumstanță nu trebuie să desfaceți sau să îndepărtați alte capace. Apelați pentru service doar personalului de service profesionist calificat.



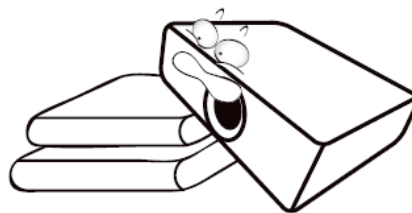
11. Nu blocați orificiile de ventilație.

- Nu așezați acest proiector pe o pătură, așternuturi sau orice altă suprafață moale.
- Nu acoperiți acest proiector cu o cârpă sau cu orice alt obiect.
- Nu așezați materiale inflamabile în apropierea proiectorului.

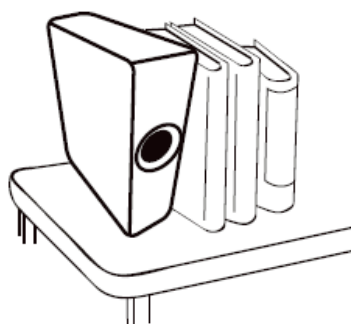


Dacă orificiile de ventilație sunt obstrucționate serios, supraîncălzirea din interiorul proiectorului poate provoca un incendiu.

12. Așezați întotdeauna proiectorul pe o suprafață plană și orizontală în timpul funcționării.



13. Nu așezați proiectorul în poziție verticală. Acest lucru poate provoca răsturnarea acestuia, provocând vătămări corporale sau deteriorări ale acestuia.

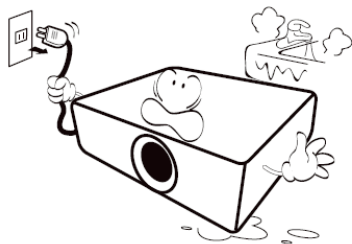


14. Nu călcați pe proiector și nu așezați obiecte pe el. Pe lângă probabilele deteriorări fizice ale proiectorului, acest lucru poate duce la accidente și posibile vătămări corporale.

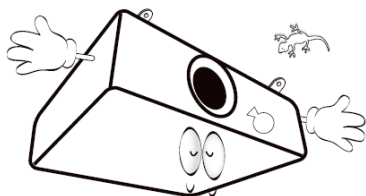


15. Când proiectorul este în funcțiune, este posibil să simțiți aer cald și mirosuri provenite de la grila de ventilație. Este un fenomen normal și nu un defect al produsului.

16. Nu așezați lichide în apropierea sau pe proiector. Lichidele vărsate în proiector îl pot defecta. Dacă proiectorul se udă, deconectați-l de la priza de alimentare și apelați la BenQ pentru service.



17. Acest produs poate afișa imagini inversate pentru instalarea pe tavan.



18. Acest aparat trebuie să fie legat la pământ.

19. Pentru a evita deteriorarea cipurilor DLP, nu îndreptați niciodată un fascicul laser de mare putere spre lentila de proiecție.

20. Nu porniți proiectorul fără ca obiectivul să fie instalat.

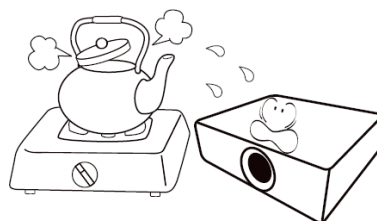
21. Nu amplasați acest proiector în niciunul dintre următoarele medii.

Spațiile închise sau prost ventilate pot crește semnificativ nivelul de zgomot. **Lăsați o distanță de cel puțin 50 cm față de pereți și o circulație liberă a aerului în jurul proiectorului.**

Locuri unde temperaturile pot deveni excesiv de ridicate, cum ar fi interiorul unei mașini cu toate geamurile ridicate.

În locațiile unde umiditatea excesivă, praful sau fumul de țigară pot contamina componentele optice, scurtați durata.

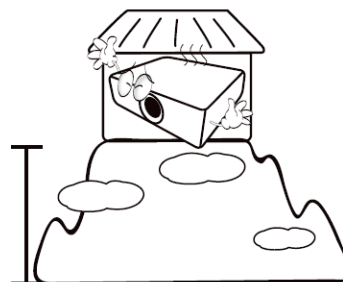
durata de viață a proiectorului și întunecă imaginea.



Locații în apropierea alarmelor de incendiu.

Locații cu o temperatură ambientală peste 40°C/104°F.

Locații cu altitudini mai mari de 3000 m.



OBSERVA

Pentru a asigura utilizarea în siguranță a acestui produs, vă rugăm să citiți cu atenție manualul de utilizare înainte de a utiliza proiectorul.

Grupa de risc 2

1. Conform clasificării siguranței fotobiologice a sursei de lumină și a sistemelor de surse de lumină, acest produs face parte din Grupa de risc, IEC 62471-5:2015.
2. Radiații optice posibil periculoase emise de acest produs.
3. Nu priviți fix la sursa de lumină în timpul funcționării, vă poate afecta vederea.
4. Ca în cazul oricărei surse luminoase, nu priviți în fasciculul direct.



avertizare laser

Acest produs aparține produselor laser de consum din CLASA 1 și este conform cu standardele IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 și EN 50689:2021.



Atenție - Utilizarea comenzilor sau a reglajelor sau efectuarea procedurilor, altele decât cele specificate în acest document, poate duce la expunerea la radiații periculoase.

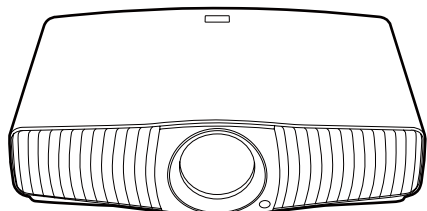
- Se atrage atenția asupra supravegherii copiilor și asupra faptului că nu li se permite niciodată să privească în fasciculul proiectorului de la nicio distanță față de acesta.
- Se recomandă prudență la utilizarea telecomenzii pentru pornirea proiectorului în fața obiectivului de proiecție.
- Se atrage atenția utilizatorului să evite utilizarea mijloacelor optice, cum ar fi binocurile sau telescoapele, în interiorul fasciculului.

Introducere

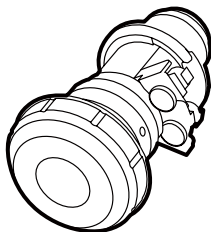
Conținutul pachetului

Despachetați cu grijă și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos. Dacă lipsește vreunul dintre aceste articole, vă rugăm să contactați magazinul de unde ați achiziționat produsul.

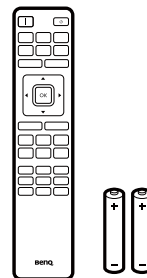
Accesorii standard



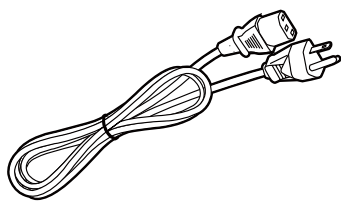
Proiector cu dop anti-praf



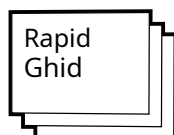
Lentilă cu capace anti-praf



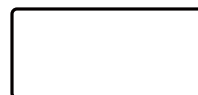
Telecomenzi cu baterii



Cablu de alimentare



Documente utilizator



Raport de calibrare



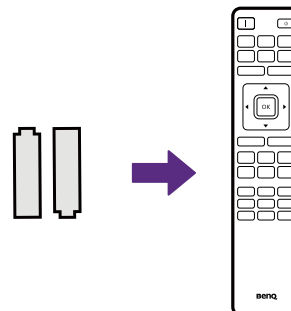
- Accesoriile furnizate vor fi potrivite pentru regiunea dumneavoastră și pot diferi de cele ilustrate.
- * Cardul de garanție este furnizat doar în anumite regiuni. Vă rugăm să consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

Accesorii opționale

- Ochelari 3D BenQ
- Suport universal de perete

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

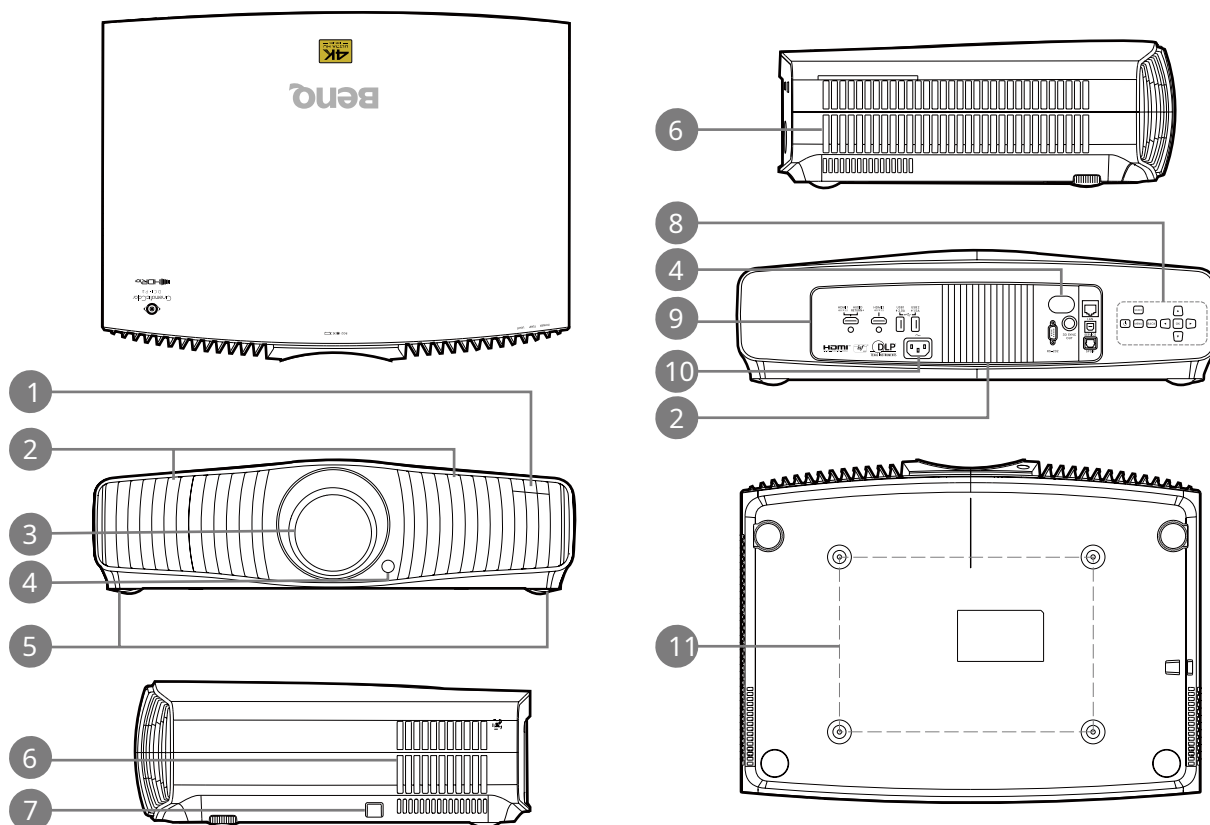
1. Apăsați și glisați capacul bateriei pentru a-l scoate.
2. Scoateți bateriile vechi (dacă este cazul) și instalați două baterii AAA. Asigurați-vă că bornele pozitiv și negativ sunt poziționate corect, așa cum este ilustrat.
3. Glisați capacul bateriei până când se fixează în poziție cu un clic.





- Evitați să lăsați telecomanda și bateriile într-un mediu excesiv de cald sau umed, cum ar fi bucătăria, baia, sauna, veranda sau într-o mașină închisă.
- Înlocuiți bateria doar cu aceeași baterie sau cu una de același tip sau echivalent, recomandat de producător.
- Aruncați bateriile uzate conform instrucțiunilor producătorului și reglementărilor locale de mediu din regiunea dumneavoastră.
- Nu aruncați bateria în foc, deoarece aceasta poate exploda.
- Dacă bateriile sunt descărcate sau dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, scoateți bateriile pentru a evita deteriorarea telecomenzii din cauza unei posibile scurgeri de lichid din baterii.
- Risc de explozie dacă bateria este înlocuită cu un tip incorect.
- Aruncarea unei baterii în foc sau într-un cuptor încins sau zdrobirea sau tăierea mecanică a unei baterii, care poate duce la o explozie.
- Lăsarea unei baterii într-un mediu cu temperaturi extrem de ridicate, care poate duce la o explozie sau la scurgeri de lichide sau gaze inflamabile.
- O baterie supusă unei presiuni extrem de scăzute a aerului, care poate duce la o explozie sau la scurgerea de lichid sau gaz inflamabil.

Vedere exterioară a proiecteurului



1. Indicatori LED

2. Orificiu de ventilație (intrare aer)

3. Lentilă de proiecție

4. Senzor IR pentru telecomandă

5. Picioare de reglare

6. Ventilator (evacuare aer)

7. Bară de securitate antifurt

8. Panou de control extern

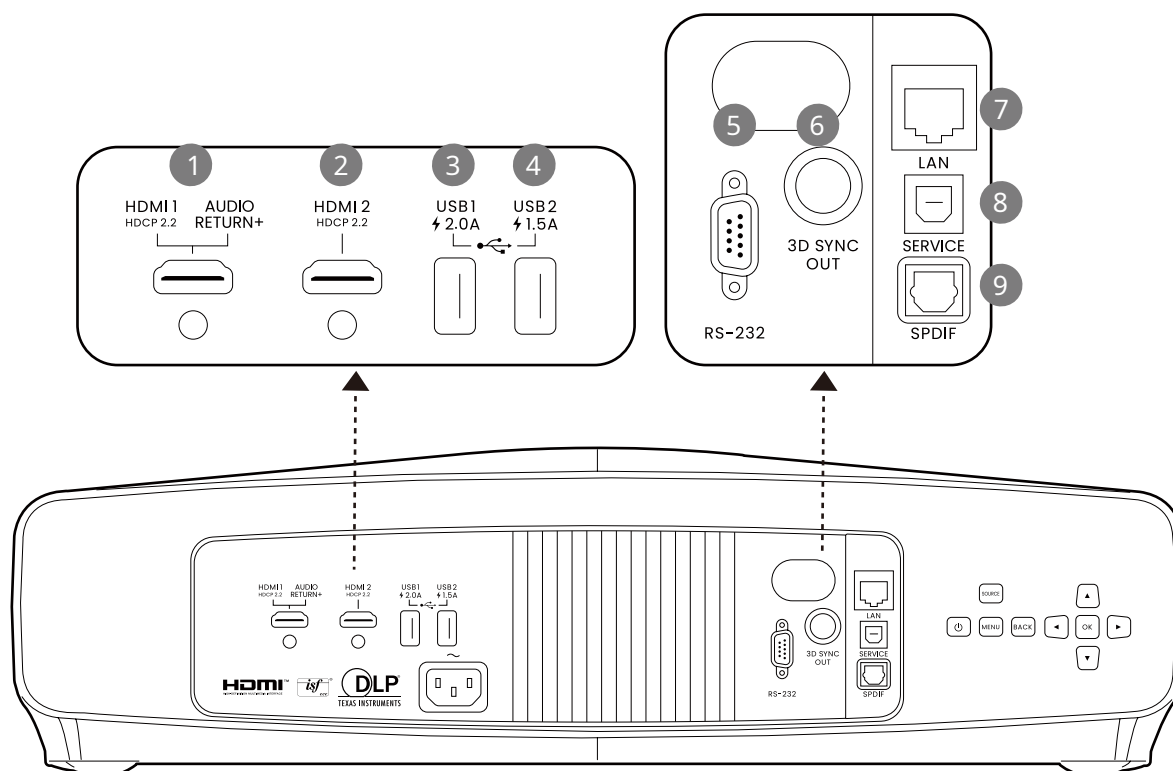
Consultați „Comenzi și funcții” la pagina 11.

9. Panou de conectori

Consultați „Terminal” la pagina 10.

10. Mufă de alimentare CA

11. Găuri pentru montarea pe tavan



1. Conector de intrare HDMI (Versiunea 2.1, Revenire audio)
2. Conector de intrare HDMI (Versiunea 2.1 FRL)
3. Port USB 2.0 Tip-A (2.0 A, Cititor media, Actualizare firmware)
4. Port USB 2.0 Tip-A (1,5 A, Cititor media, Actualizare firmware)

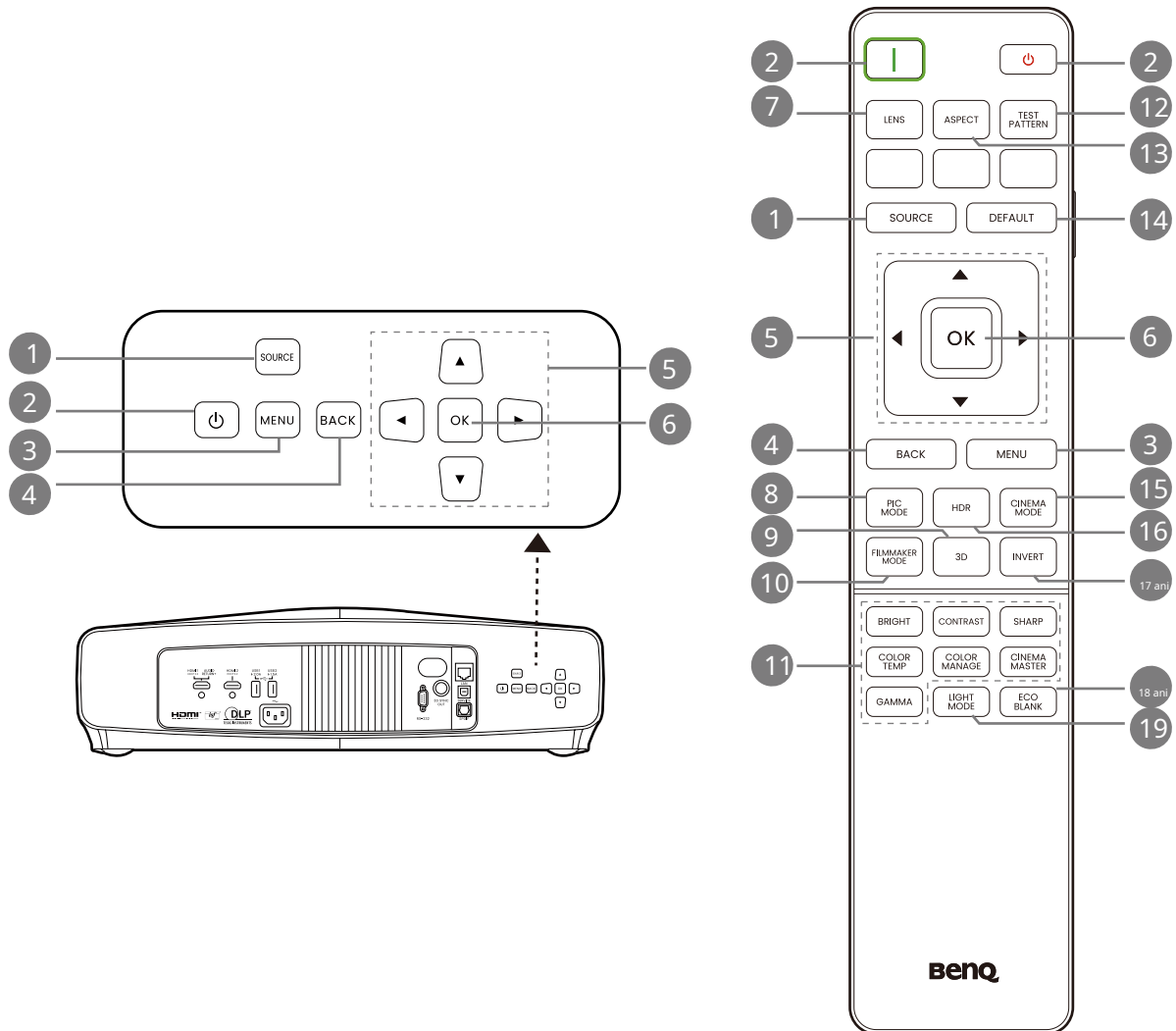
5. Port de control RS232
6. Port de ieşire pentru semnalul de sincronizare 3D
7. Conector de intrare LAN RJ-45 (Conectare directă)
8. Port USB tip B (Service)
9. Port de ieşire audio SPDIF

Comenzi și funcții

Proiector și telecomandă



Toate apăsările de taste descrise în acest document sunt disponibile pe telecomandă sau pe proiector.



1. SURSA

Apare o bară de selectare a sursei.

2. PUTERE

Comută proiectorul între modul standby și pornit.

Pornit Oprit

Comută proiectorul între modul standby și pornit.

3. MENU

Activează/dezactivează meniul Afișare pe ecran (OSD).

4. ÎNAPOI

Revine la meniul OSD anterior, iese din meniu și salvează setările meniului.

5. TASTELE SĂGEATĂ

Când este activat meniul Afișare pe ecran (OSD), aceste taste sunt utilizate ca 4 săgeți direcționale pentru a selecta elementele de meniu dorite și pentru a efectua ajustări. Când meniul OSD este inactiv, funcționează numai cu surse compatibile CEC.

6. Bine

Confirmă elementul de meniu Afișare pe ecran (OSD) selectat.

7. LENTILĂ

Se afișează meniul de control al obiectivului.

8. MODUL IMAGINE

Afișează meniul modului imagine.

9. 3D

Afișează meniul 3D.

10. MODUL CINEMATOGRAF

Comutați în MODUL CINEMATOGRAF.

11. Taste de reglare a calității imaginii (LUMINĂ, CONTRAST, CLARITATE, TEMP. CUL., GESTIONARE CUL., CINEMA MASTER, GAMMA)

Afișați barele de setări pentru reglarea valorilor corespunzătoare ale calității imaginii.

12. MODEL DE TEST

Afișează modelul de testare.

13. ASPECT

Selectează raportul de aspect al afișajului.

14. IMPLICIT

Resetează funcția curentă la setările implicite din fabrică.

15. MOD CINEMA

Comutați în modul cinema.

16. HDR

Afișați barele de setare ale valorilor de luminozitate HDR.

17. INVERTAȚI

Inversarea semnalului 3D.

18. ECO BLANK

Folosit pentru a ascunde imaginea de pe ecran.

19. MODUL DE LUMINĂ

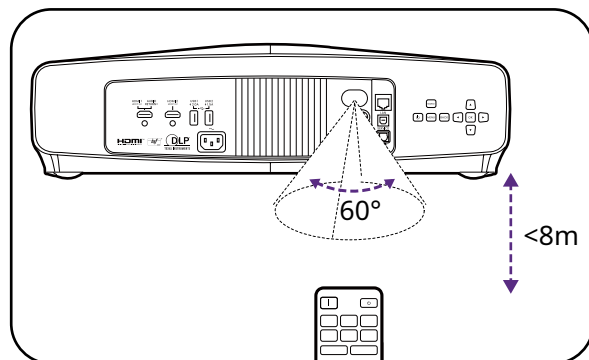
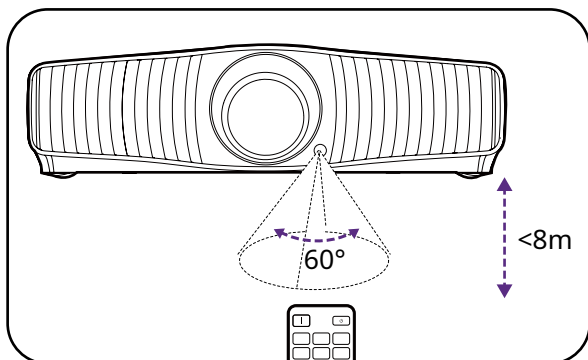
Selectează o putere luminoasă adecvată dintre modurile furnizate.

Rază efectivă de acțiune a telecomenzii

Telecomanda trebuie ținută la un unghi de maximum 30 de grade, perpendicular față de senzorul/senzorii telecomenzii IR ai proiecteurului, pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor/senzori nu trebuie să depășească 8 metri (~ 26 de picioare).

Asigurați-vă că nu există obstacole între telecomandă și senzorul/senzorii IR de pe proiector care ar putea obstrucționa fasciculul infraroșu.

• Operarea proiecteurului din față • Operarea proiecteurului din spate

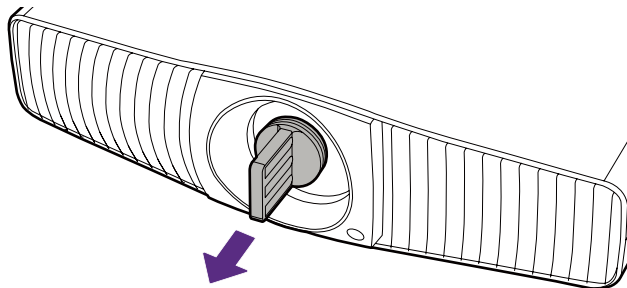


Instalarea obiectivului

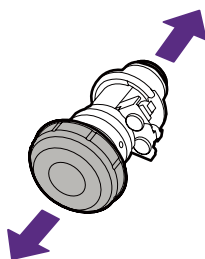


Înainte de a instala obiectivul proiectorului, asigurați-vă că proiectorul este oprit și că ați deconectat cablul de alimentare de la proiector.

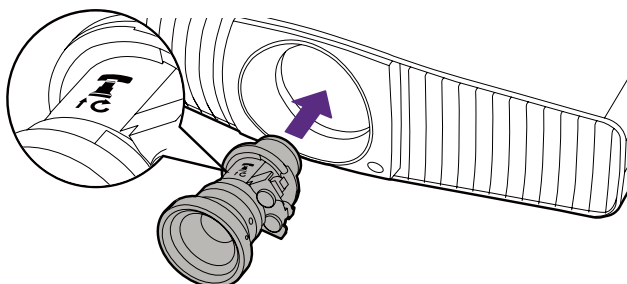
1. Scoateți dopul anti-praf din compartimentul lentilei din proiector.



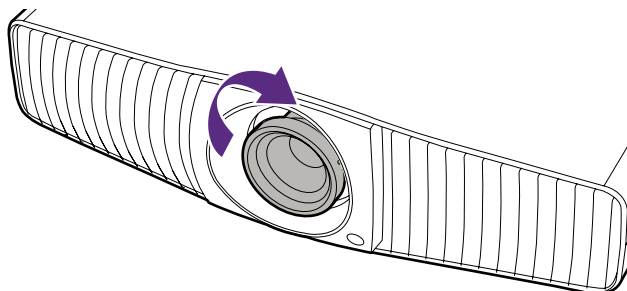
2. Scoateți capacele anti-praf din partea din față și din spatele obiectivului.



3. Aliniați obiectivul astfel încât autocolantul de inserție să fie orientat drept în sus.



4. Introduceți complet obiectivul în compartimentul proiectorului, astfel încât să se potrivească în poziție, apoi rotiți obiectivul în sensul acelor de ceasornic până când auziți un clic.



În timpul instalării, se recomandă să țineți lentila de inel, în partea din față. Acest lucru vă va permite să introduceți complet lentila în compartimentul său.

Poziționarea proiectorului

Alegerea unei locații

Înainte de a alege un loc de instalare pentru proiector, luați în considerare următorii factori:

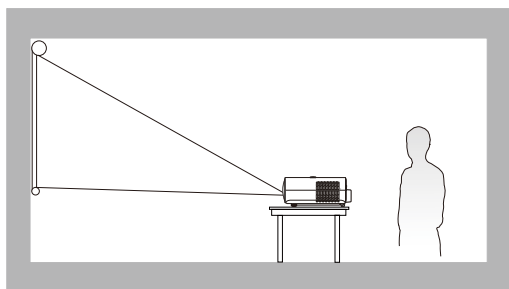
- Dimensiunea și poziția ecranului
- Amplasarea prizei electrice
- Locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului

Dimensiunea imaginii proiectate și decalajul vertical depind de cât de departe plasați proiectorul și de setarea de zoom aleasă. Consultați „[Dimensiunea ecranului de proiectie](#)” la [pagina 15](#) pentru mai multe informații. Vă poate ajuta să decideți distanța și înălțimea exactă a proiectorului.

Puteți instala proiectorul în următoarele moduri.

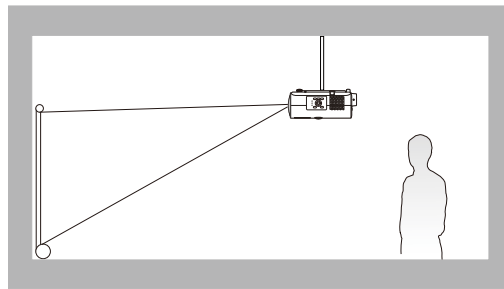
1. Față

Selectați această locație cu proiectorul așezat pe masă, în fața ecranului. Aceasta este cea mai obișnuită modalitate de a poziționa proiectorul pentru o instalare rapidă și portabilitate.



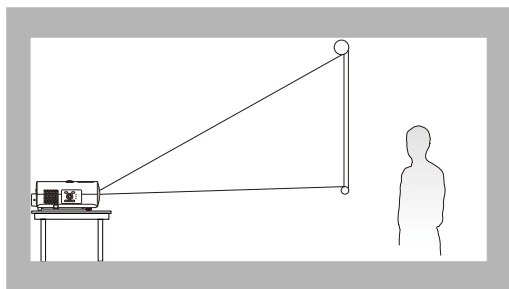
2. Tavan frontal

Selectați această locație cu proiectorul suspendat cu susul în jos de tavan, în fața ecranului. Achiziționați kitul de montare pe tavan pentru proiector BenQ de la distribuitor pentru a monta proiectorul pe tavan.



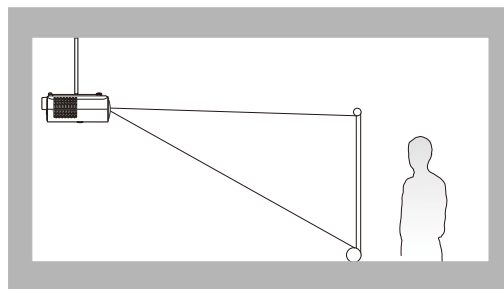
3. Spate

Selectați această locație cu proiectorul plasat pe masa din spatele ecranului. Rețineți că este necesar un ecran special de retroproiecție.



4. Tavan spate

Selectați această locație cu proiectorul suspendat cu susul în jos de tavan, în spatele ecranului. Rețineți că pentru această locație de instalare sunt necesare un ecran special de retroproiecție și kitul de montare pe tavan pentru proiector BenQ.



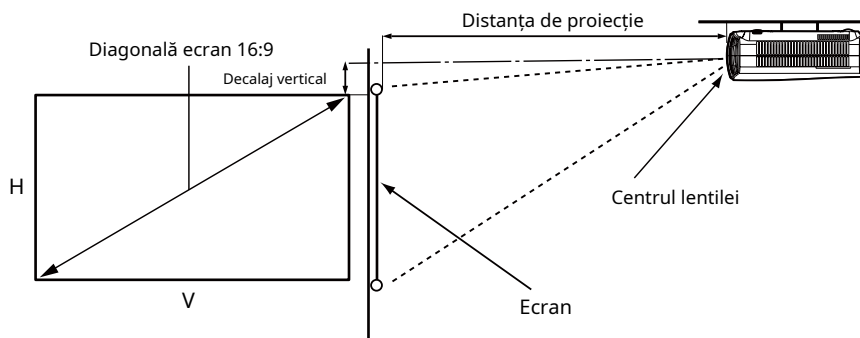
După ce porniți proiectorul, accesați **Avansat** meniul - **Instalare** > **Poziția proiectorului**, apăsați **Bine** și apăsați **u** pentru a selecta o setare.

Obținerea unei dimensiuni preferate a imaginii proiectate

Distanța dintre lentila proiectorului și ecran, setarea zoomului și formatul video influențează fiecare dimensiunea imaginii proiectate.

Dimensiunea ecranului de proiecție

- Raportul de aspect al ecranului este 16:9, iar imaginea proiectată are un raport de aspect de 16:9



- * Valoarea decalajului vertical este distanța verticală de la marginea superioară a imaginii (când proiectorul este montat pe tavan, diagrama din dreapta) până la linia centrală a lentilei.

Dimensiunea ecranului				Distanța față de ecran (mm)		
Diagonală		H (mm)	V (mm)	Lungime minimă (zoom maxim)	Medie	Lungime maximă
Inci	mm					(zoom minim)
60	1524	747	1328	1328	1726	2125
80	2032	996	1771	1771	2302	2834
95	2413	1183	2103	2103	2734	3365
100	2540	1245	2214	2214	2878	3542
120	3048	1494	2657	2657	3454	4251
150	3810	1868	3321	3321	4317	5314
180	4572	2241	3985	3985	5181	6376
200	5080	2491	4428	4428	5756	7085
250	6380	3113	5535	5535	7196	8856
300	7620	3736	6641	6641	8633	10626

De exemplu, dacă utilizați un ecran de 120 de inci, distanța de proiecție recomandată este de 3454 mm.

Dacă distanța de proiecție măsurată este de 440 cm, cea mai apropiată corespondență din coloana „Distanța față de ecran (mm)” este de 4317 mm.

Privind pe acest rând, se observă că este necesar un ecran de 150" (aproximativ 3,8 m).



- Pentru a optimiza calitatea proiecției, vă sugerăm să o realizați consultând valorile listate în rândurile care nu sunt gri.



- Toate măsurătorile sunt aproximative și pot varia față de dimensiunile reale. BenQ recomandă ca, dacă intenționați să instalați permanent proiectorul, să testați fizic dimensiunea și distanța de proiecție folosind proiectorul real în situ înainte de a-l instala permanent, pentru a ține cont de caracteristicile optice ale acestui proiector. Acest lucru vă va ajuta să determinați poziția exactă de montare, astfel încât să se potrivească cel mai bine locației de instalare.

Montarea proiectorului

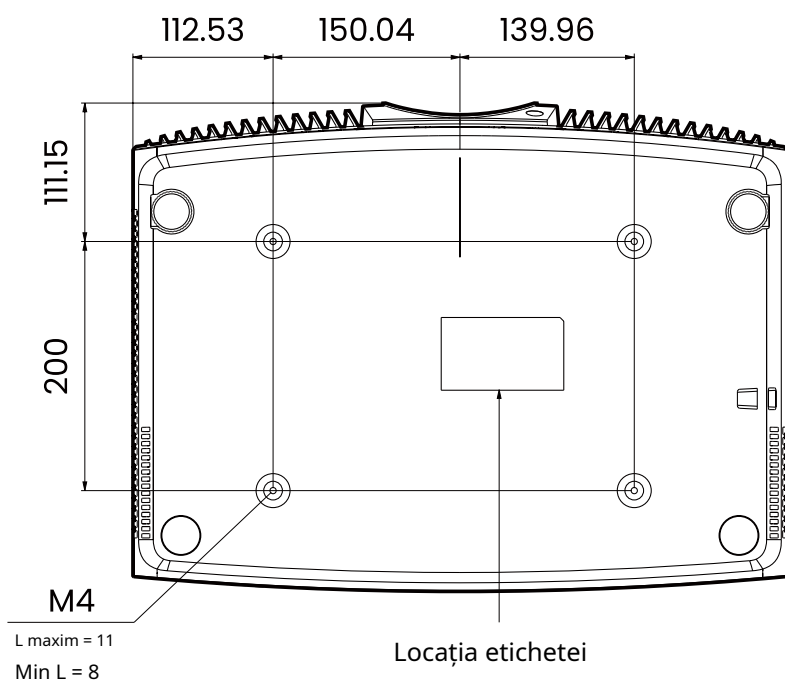
Dacă intenționați să montați proiectorul, vă recomandăm insistent să utilizați un kit de montare pentru proiector BenQ adecvat și să vă asigurați că este instalat în siguranță.

Dacă utilizați un kit de montare pentru proiector care nu este de la o marcă BenQ, există riscul ca proiectorul să cadă din cauza unei fixări necorespunzătoare prin utilizarea unor șuruburi cu calibru sau lungime greșite.

Înainte de montarea proiectorului

- Achiziționați un kit de montare pentru proiectorul BenQ de la locul de unde ați achiziționat proiectorul BenQ.
- BenQ recomandă utilizarea unui cablu de securitate pentru a fixa atât baza suportului de montare, cât și bara de securitate de pe proiector. Acesta va avea rolul secundar de a fixa proiectorul în cazul în care fixarea acestuia pe suportul de montare se slăbește.
- Solicitați distribuitorului să vă instaleze proiectorul. Instalarea proiectorului de către dumneavoastră poate duce la căderea acestuia și la vătămări corporale.
- Luați măsurile necesare pentru a preveni căderea proiectorului, de exemplu în timpul unui cutremur.
- Garanția nu acoperă nicio deteriorare a produsului cauzată de montarea proiectorului cu un kit de montare pentru proiector care nu este de la o marcă BenQ.
- Luați în considerare temperatura ambiantă în locul în care proiectorul este montat pe tavan. Dacă se utilizează un radiator, temperatura din jurul tavanului poate fi mai mare decât cea așteptată.
- Citiți manualul de utilizare al kitului de montare pentru a afla intervalul de cuplu. Strângerea cu un cuplu care depășește intervalul recomandat poate provoca deteriorarea proiectorului și, ulterior, căderea acestuia.
- Asigurați-vă că priza de alimentare este la o înălțime accesibilă, astfel încât să puteți opri cu ușurință proiectorul.

Schema de instalare a suportului de tavan/perete



Șurub de montare pe tavan/perete:

M4 L max. = 11 mm

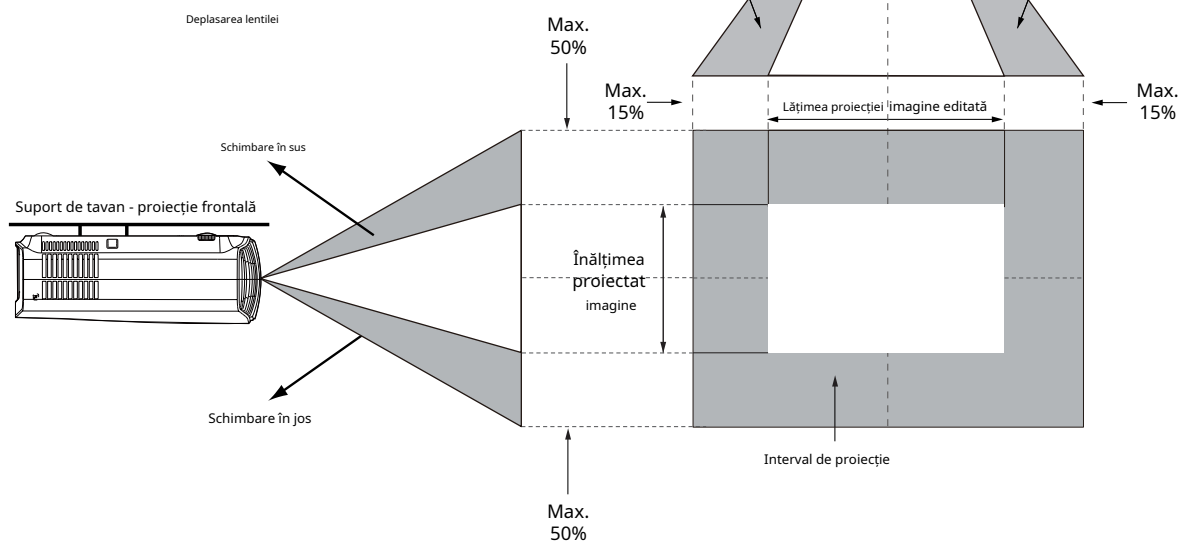
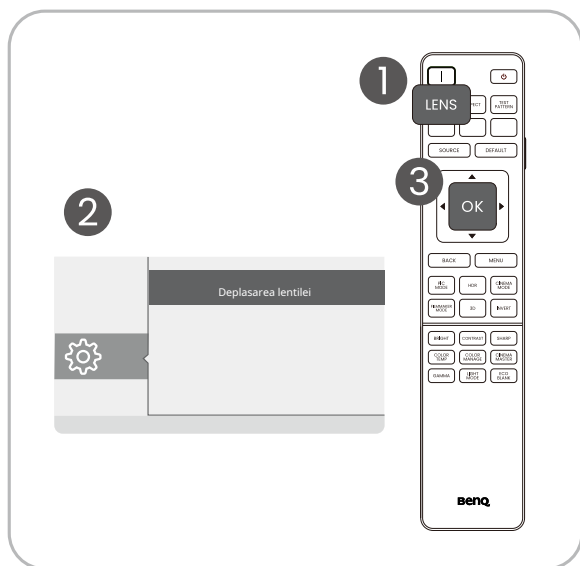
Lungime minimă = 8 mm

Unitate: mm

Reglarea poziției proiectorului

Deplasarea lentilei de proiecție

Deplasarea lentilei oferă flexibilitate pentru instalarea proiectorului. Când este activată funcția Deplasare lentilă, puteți poziționa proiectorul în afara centrului ecranului. Intervalul de deplasare a lentilei este exprimat ca procent din jumătate din înălțimea sau lățimea imaginii proiectate. Puteți utiliza tastele săgeată direcțională pentru a ajusta poziția imaginii proiectate în intervalul permis, în funcție de poziția dorită a imaginii, în cadrul funcției Deplasare lentilă.



- Reglarea deplasării lentilei nu va duce la o calitate degradată a imaginii.
- Există toleranțe în intervalul de deplasare a lentilei. Toleranțele intervalului de deplasare verticală și orizontală sunt de $\pm 5\%$.

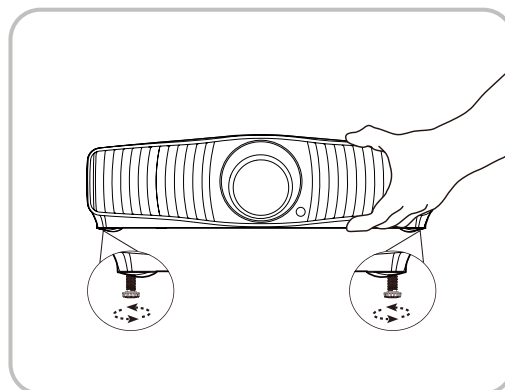
Ajustarea imaginii proiectate

Reglarea unghiului de proiecție

Dacă proiectorul nu este plasat pe o suprafață plană sau dacă ecranul și proiectorul nu sunt perpendiculare unul față de celălalt, imaginea proiectată devine trapezoidală.

Puteți înșuruba piciorușele de reglare pentru a regla fin unghiul orizontal.

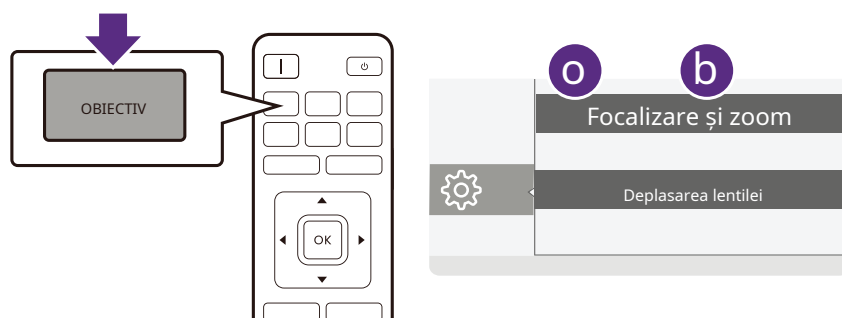
Pentru a retrage picioarele, înșurubați picioarele de reglare în direcția inversă.



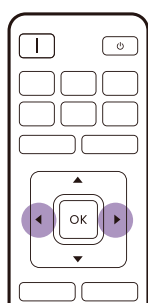
- Nu priviți în lentilă în timp ce sursa de lumină este aprinsă. Lumina puternică a sursei de lumină vă poate provoca leziuni oculare.

Reglarea fină a dimensiunii și clarității imaginii

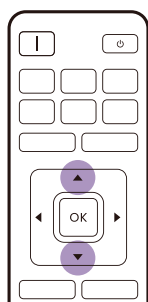
Folosiți funcțiile Focus & Zoom din Controlul obiectivului și ajustați cu tastele săgeată.



o



b



Corectarea cheii de boltă

Trapezoidal se referă la situația în care imaginea proiectată devine trapezoidală din cauza proiecției înclinate.

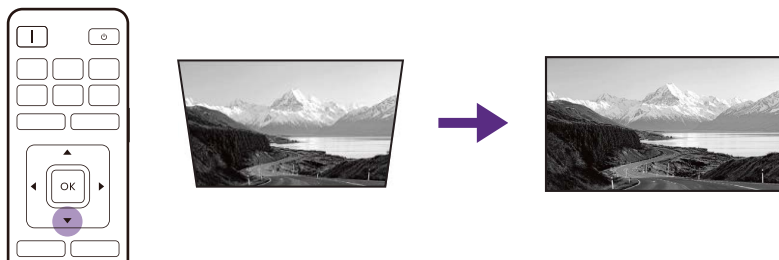
Pentru a corecta imaginea distorsionată:

1. Afișați **Keystone 2D** pagina de corecție din următoarele meniuri.

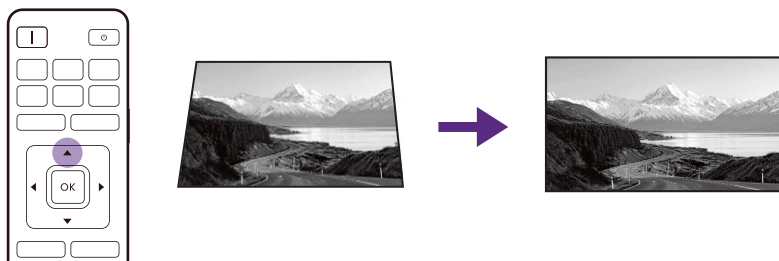
- Cel/Cea/Cei/Cele **De bază** sistem de meniuri.
- Cel/Cea/Cei/Cele **Instalare** meniul **Avansat** sistem de meniuri.

2. După **Keystone 2D** apare pagina de corecție:

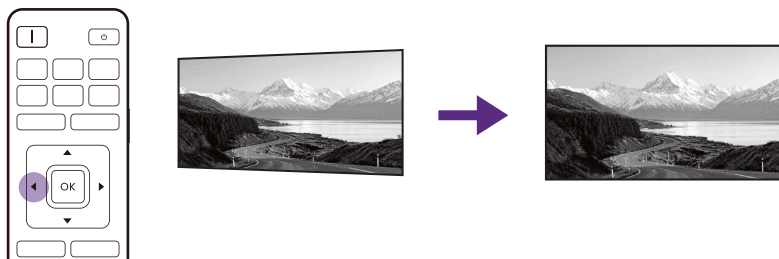
- Pentru a corecta distorsiunea trapezoidală din partea de sus a imaginii, utilizați întrebare.



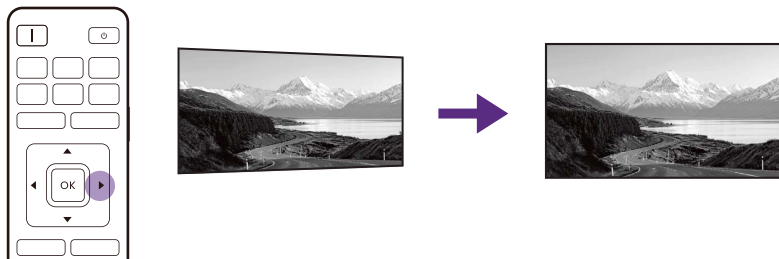
- Pentru a corecta distorsiunea trapezoidală din partea de jos a imaginii, utilizați p.



- Pentru a corecta distorsiunea trapezoidală din partea dreaptă a imaginii, utilizați d.



- Pentru a corecta distorsiunea trapezoidală din partea stângă a imaginii, utilizați s.



- Pentru a reseta valorile trapezoidale, apăsați **SPATE** timp de 2 secunde.
- Pentru a corecta automat laturile verticale ale imaginii distorsionate, apăsați **Bin** timp de 2 secunde.

3. Când ați terminat, apăsați **SPATE** pentru a salva modificările și a ieși.

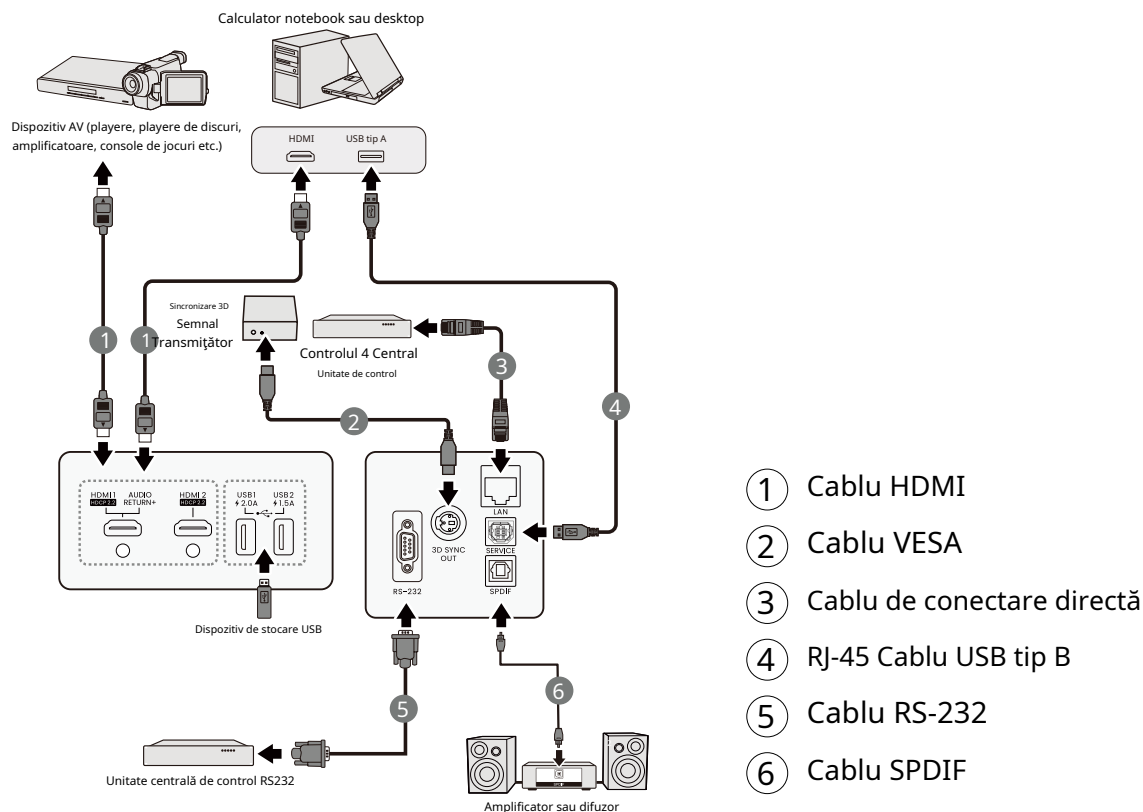
Conexiune

Când conectați o sursă de semnal la proiector, asigurați-vă că:

1. Opriți toate echipamentele înainte de a efectua orice conexiune.

2. Folosiți cablurile de semnal corecte pentru fiecare sursă.

3. Asigurați-vă că cablurile sunt introduse ferm.

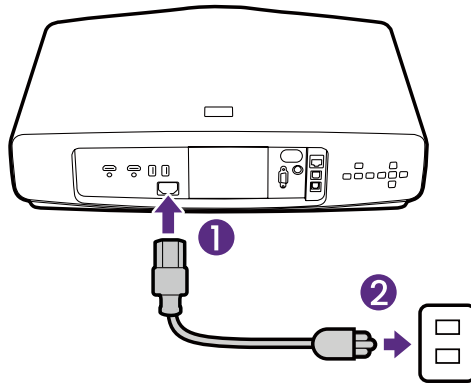


- În conexiunile de mai sus, este posibil ca unele cabluri să nu fie incluse cu proiectorul (consultați „[Conținutul pachetului](#)” la [pagina 8](#)). Acestea sunt disponibile în comerț în magazinele de electronice.
- Ilustrațiile de conectare sunt doar pentru referință. Mufele de conectare din spate disponibile pe proiector variază în funcție de modelul fiecărui proiector.
- Multe laptopuri nu își activează porturile video externe atunci când sunt conectate la un proiector. De obicei, o combinație de taste, cum ar fi FN + tasta funcțională cu simbolul unui monitor, pornește/oprește afișajul extern. Apăsați simultan FN și tasta funcțională etichetată. Consultați documentația laptopului pentru a găsi combinația de taste a acestuia.
- Dacă imaginea video selectată nu este afișată după pornirea proiectorului și selectarea sursei video corecte, verificați dacă dispozitivul sursă video este pornit și funcționează corect. De asemenea, verificați dacă cablurile de semnal au fost conectate corect.

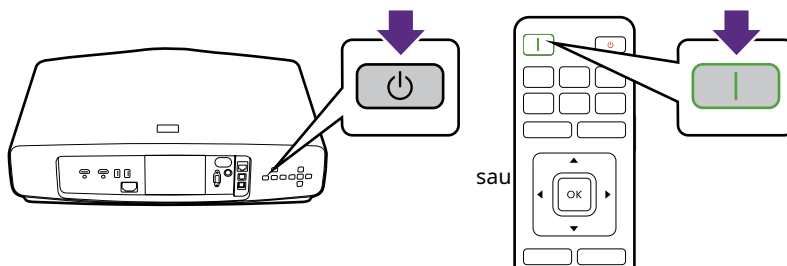
Operațiuni

Pornirea proiectorului

1. Conectați cablul de alimentare. Porniți întrerupătorul prizei (unde este disponibil). Indicatorul de alimentare de pe proiector se aprinde în portocaliu după conectarea alimentării.



2. Apăsăți butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a porni proiectorul. Indicatorul de alimentare clipește în verde și rămâne verde când proiectorul este pornit. Procedura de pornire durează aproximativ 20 de secunde. În etapa ulterioară a pornirii, este proiectat un logo de pornire.



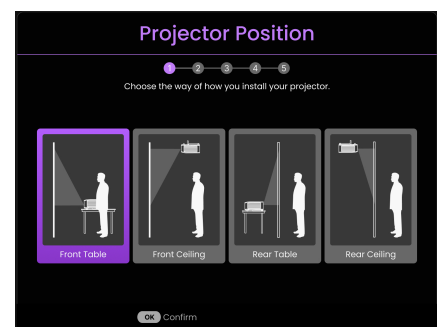
3. Dacă este prima dată când porniți proiectorul, va apărea expertul de configurare pentru a vă ghida în procesul de configurare a proiectorului. Dacă ați făcut deja acest lucru, săriți peste acest pas și treceți la pasul următor.

- Folosiți tastele săgeată de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a vă deplasa prin elementele de meniu.
- Folosiți OK pentru a confirma elementul de meniu selectat.

Pasul 1:

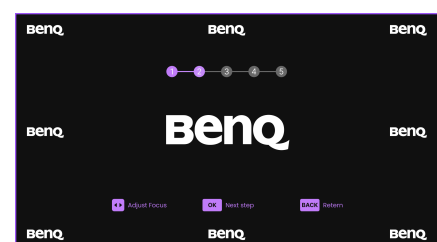
Specificați poziția proiectorului.

Pentru mai multe informații despre poziția proiectorului, consultați „[Alegerea unei locații](#)” la pagina 14.



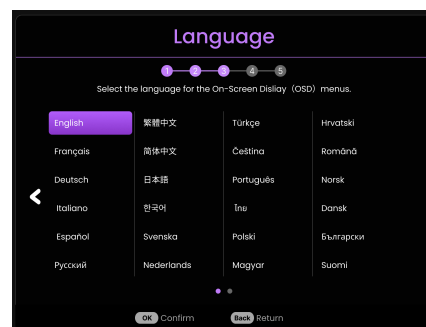
Pasul 2:

Vă rugăm să ajustați focalizarea.



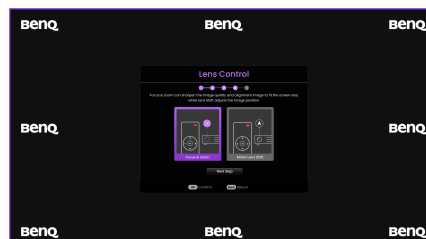
Pasul 3:

Specificați limba OSD.



Pasul 4:

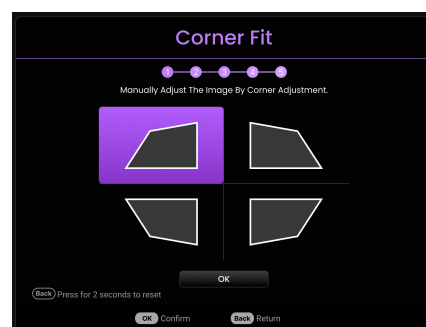
Vă rugăm să ajustați Focalizarea și Zoom-ul / Deplasarea lentilei.



Pasul 5:

Ajustați colțurile imaginii proiectate (**Potrivire în colț**) după cum este necesar.

Pentru mai multe informații despre **Potrivire în colț**, vezi [„4. Meniu principal: Instalare” la pagina 42.](#)



4. Porniți toate echipamentele conectate.

5. Proiectorul va căuta semnale de intrare. Apare semnalul de intrare curent scanat. Dacă proiectorul nu detectează un semnal valid, va apărea mesajul „Fără semnal” până când se găsește un semnal de intrare.

De asemenea, puteți apăsa SOURCE pentru a selecta semnalul de intrare dorit. Consultați [„Comutarea semnalului de intrare” la pagina 25.](#)



- Vă rugăm să folosiți accesoriile originale (de exemplu, cablul de alimentare) pentru a evita posibile pericole precum electrocutarea și incendiul.

- Dacă proiectorul este încă fierbinte de la o activitate anterioară, acesta va porni ventilatorul de răcire timp de aproximativ 90 de secunde înainte de a alimenta sursa de lumină.



- Capturile de ecran din Expertul de configurare sunt doar pentru referință și pot diferi de designul real.

- Dacă frecvența/rezoluția semnalului de intrare depășește intervalul de funcționare al proiectorului, proiecția nu va afișa imaginea. Vă rugăm să schimbați semnalul de intrare la un semnal compatibil cu rezoluția proiectorului sau să setați semnalul de intrare la o valoare mai mică. Consultați [„Diagrama de timp” la pagina 57.](#)

- Dacă nu se detectează niciun semnal timp de 3 minute, proiectorul intră automat în modul ECO BLANK.

Utilizarea meniurilor

Proiectorul este echipat cu 2 tipuri de meniuri OSD (On-Screen Display) pentru efectuarea diverselor ajustări și setări. **De bază** Meniul OSD oferă funcțiile principale ale meniului, în timp ce **Avansat** Meniul OSD oferă funcții complete.

Pentru a accesa meniul OSD, apăsați pe proiector sau pe telecomandă.

- Folosiți tastele săgeată (p/q/t/u) de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a parcurge elementele de meniu.

- Utilizare **Bine** pe proiector sau pe telecomandă pentru a confirma elementul de meniu selectat.

Prima dată când utilizați proiectorul (după finalizarea configurării inițiale), apăsați și **De bază** Va fi afișat meniul OSD.

Dacă intenționați să treceți de la **De bază** Meniul OSD către **Avansat** Meniul OSD: 1.

Accesați **Tip de meniu** și apăsați **Bine**.

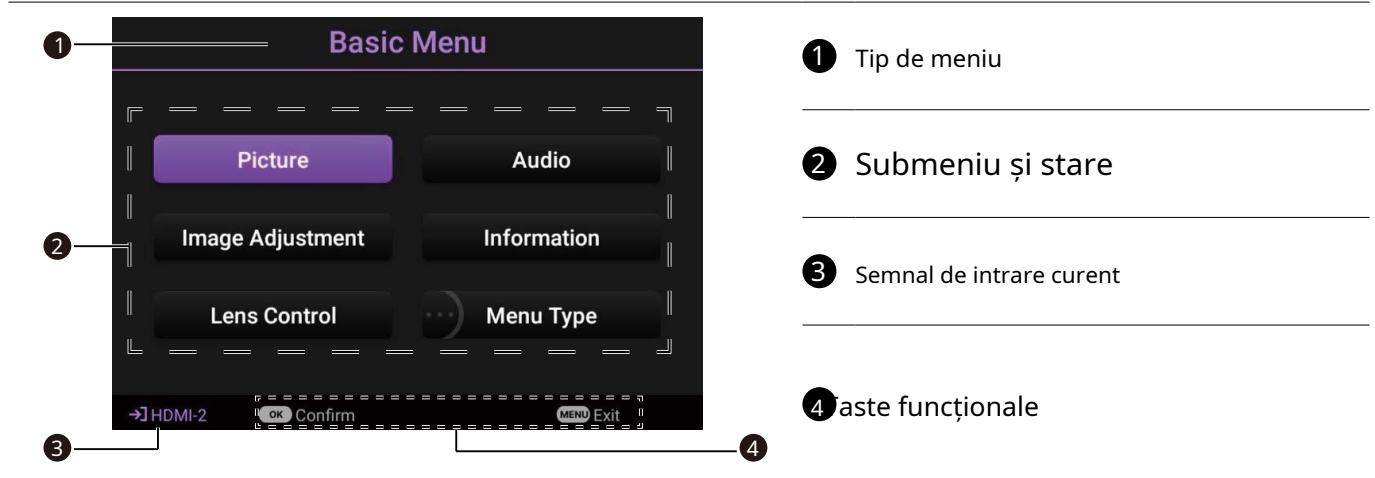
2. Utilizare p/qa selecta **Avansat**, apoi apăsați **Bine** Proiectorul dvs. va comuta la **Avansat** Meniul OSD.

De asemenea, atunci când doriți să comutați de la **Avansat** Meniul OSD către **De bază** meniul OSD, urmați instrucțiunile de mai jos:

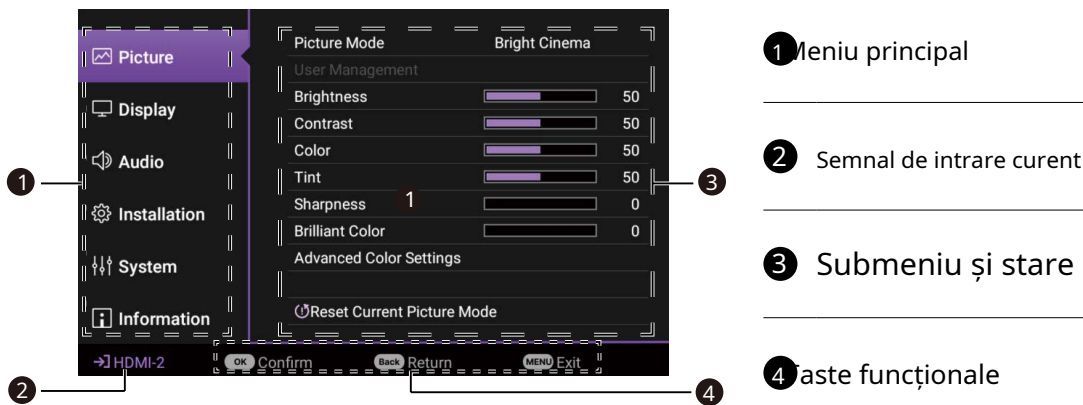
1. Accesați **Sistem** > **Setări meniu** > **Tip de meniu**, apoi apăsați **Bine**.

2. Utilizare p/qa selecta **De bază**, apoi apăsați **Bine** Proiectorul dvs. va comuta la **De bază** Meniul OSD.

Prezentare generală a **De bază** Meniul OSD.



Prezentare generală a **Avansat** Meniul OSD.



1 Meniu principal

2 Semnal de intrare curent

3 Submeniu și stare

4 Taste funcționale



Capturile de ecran OSD sunt doar pentru referință și pot diferi de designul real.

Fixarea proiectorului

Proiectorul trebuie instalat într-un loc sigur pentru a preveni furtul. În caz contrar, achiziționați un cablu de securitate pentru a fixa proiectorul. O bară de securitate se află în partea dreaptă a proiectorului. Consultați punctul 7 de pe [pagina 9](#) Introduceți un cablu de securitate în deschiderea barei de securitate și fixați-l de un corp de iluminat din apropiere sau de mobilier greu.

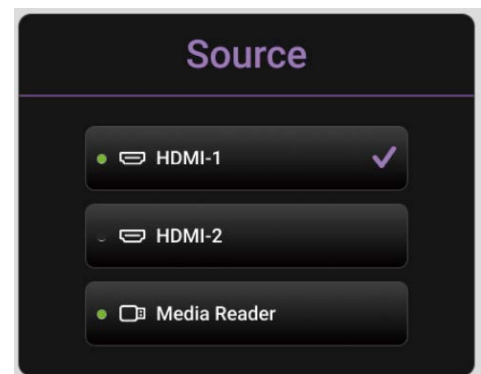
Comutarea semnalului de intrare

Proiectorul poate fi conectat la mai multe dispozitive simultan. Cu toate acestea, poate afișa doar un ecran complet odată. La pornire, proiectorul caută automat semnalele disponibile.

Pentru a selecta manual sursa:

1. Apăsați **SURSĂ** Apare o bară de selectare a sursei.
2. Apăsați/p/până când semnalul dorit este selectat și apăsați **Bine**.

Odată detectată, va apărea imaginea de la sursa selectată. Dacă există mai multe echipamente conectate la proiector, repetați pașii 1-2 pentru a căuta un alt semnal.



- Nivelul de luminozitate al imaginii proiectate se va modifica în mod corespunzător atunci când comutați între diferite semnale de intrare.

- Pentru cele mai bune rezultate ale imaginii afișate, trebuie să selectați și să utilizați un semnal de intrare care este redat la rezoluția nativă a proiectorului. Orice alte rezoluții vor fi scalate de proiector în funcție de setarea „raportului de aspect”, ceea ce poate cauza distorsiuni ale imaginii sau pierderi de claritate a acesteia. Consultați „[Raport de aspect](#)” la [pagina 38](#).

Prezentat de un cititor media

Portul CITITOR MEDIA (USB) de pe proiector vă permite să răsfoiți fișierele de imagine și documente stocate pe o unitate flash USB conectată la proiector. Acesta poate elimina necesitatea unei surse de computer.

Formate de fișiere acceptate

Muzică	Video	Fotografie
• MP3 (.mp3) • MP2 (.mp2) • M4A (.m4a) • Fără pierderi (.flac) • WAV (.wav)	• AVI (.avi) • MOV (.mov) • Flux de programe MPEG (.mpg, .mp4) • 3GP (.3gp, .3g2) • ASF (.asf) • VOB (.vob) • DAT (.dat) • TS (.ts) • MPEG-4 (.m4v) • FLV (.flv)	• JPG/JPEG • BMP • PNG

Vizualizarea fișierelor

1. Conectați unitatea flash USB la **CITITOR MEDIA** portul de pe spatele proiectorului.
2. Apăsăți **SURSĂ** a evidențია **Cititor media** Proiectorul afișează pagina principală a cititorului media încorporat.
3. Apăsăți **tu**, selectați stick-ul USB, apoi apăsăți **Bine** pentru a accesa hard disk-ul local.
4. Selectați un folder sau un fișier pe care doriți să îl afișați și apăsăți **Bine**.
5. După ce este afișat un fișier, apăsăți **Bine** pentru a apela bara de funcții. Puteți apăsa **u** pentru a selecta funcția și apăsăți **Bine** pentru a activa elementul selectat.

Actualizează firmware-ul



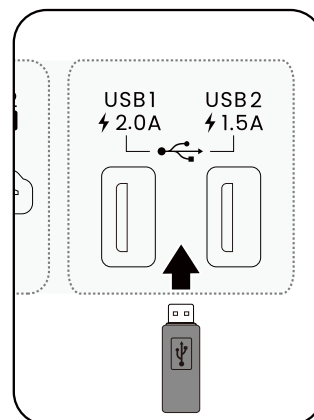
Pentru a asigura un proces fără probleme, vă rugăm să efectuați următorii pași înainte de a actualiza firmware-ul.

1. Verificați și notați versiunea de firmware din fișierul **Informații** > **Versiune firmware** meniu.
2. Sunați centrul de service BenQ pentru a furniza numărul versiunii și a verifica dacă proiectorul nu prezintă probleme de compatibilitate cu firmware-ul.

1. Accesați site-ul web BenQ și introduceți **Produs**

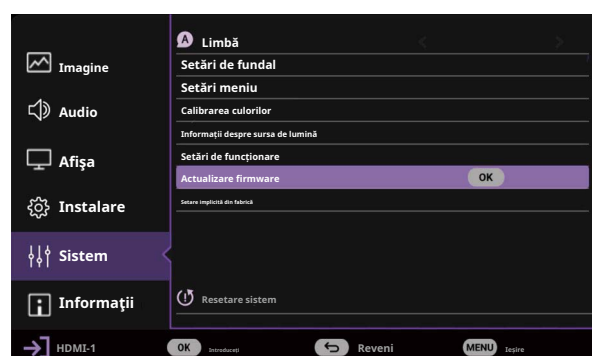
pagină > **Sprijin** > **Software** pentru a descărca cel mai recent fișier de firmware.

2. Nu este nevoie să dezarhivați fișierul descărcat și să îl salvați în directorul rădăcină al unității flash USB. (Se recomandă utilizarea unei unități flash USB în format FAT32)
3. Conectați unitatea flash USB la **USB** portul de pe spatele proiecteurului.



Dispozitiv de stocare USB

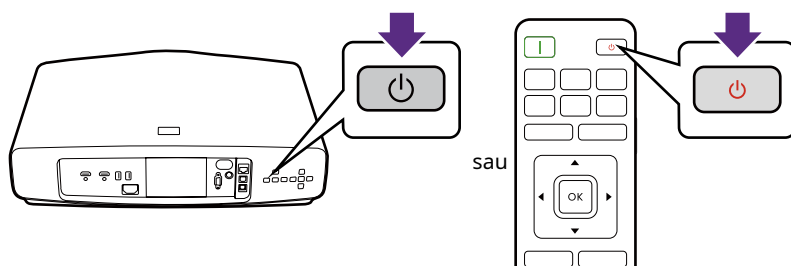
4. Accesați **Avansat** Meniu > **Sistem** > **Actualizare firmware** Meniu, apoi apăsați **Bine**.



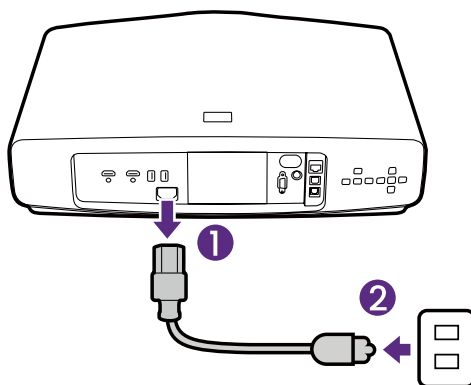
5. Selectați **Da** pentru a actualiza versiunea de firmware. Mențineți proiectorul pornit până când Actualizarea firmware-ului s-a finalizat.

Oprirea proiectorului

1. Apăsați butonul POWER și va apărea un mesaj de confirmare. Dacă nu răspundeți în câteva secunde, mesajul va dispărea.



2. Apăsați din nou butonul de alimentare. Indicatorul de alimentare clipește în portocaliu, sursa de lumină de proiecție se oprește, iar ventilatoarele vor continua să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru a răciți proiectorul.
3. După finalizarea procesului de răcire, indicatorul de alimentare devine portocaliu fix și ventilatoarele se opresc. Deconectați cablul de alimentare de la priză.



Pentru a proteja sursa de lumină, proiectorul nu va răspunde la nicio comandă în timpul procesului de răcire.

Operarea meniului

Rețineți că meniurile afișate pe ecran (OSD) variază în funcție de tipul de semnal selectat și de modelul proiectorului utilizat. Elementele de meniu sunt disponibile atunci când proiectorul detectează cel puțin un semnal valid. Dacă nu există niciun echipament conectat la proiector sau nu este detectat niciun semnal, sunt accesibile un număr limitat de elemente de meniu.

Meniu de bază

Structura

Meniu		Opțiuni
Imagine	Mod imagine	Luminos / Cinema luminos / Mod producător de filme / Cinema / 3D / HDR10 / HDR10+ / Mod producător de filme (HDR) / HLG / Noapte ISF / Zi ISF / Utilizator
	Mod rapid	Pornit / Oprit
	Mod sursă de lumină	Mod Normal / Mod ECO / Mod Personalizat
Ajustarea imaginii	Keystone 2D	Înălțime: -35 – +35, Înălțime: -35 – +35
	Potrivire în colț	Stânga sus Înălțime: 0–180 / Înălțime: 0–180
		Dreapta sus Înălțime: 0–180 / Înălțime: 0–180
		Stânga jos Înălțime: 0–180 / Înălțime: 0–180
		Dreapta jos Înălțime: 0–180 / Înălțime: 0–180
Controlul lentilei	Blocare obiectiv	Pornit / Oprit
	Focalizare și zoom	Tastele săgeată
	Deplasarea lentilei	Tastele săgeată
Audio	Ieșire audio	SPDIF / Revenire audio+
	Format de ieșire audio	LPCM / RAW
Informații		Rezoluție detectată
		Sursă
		Mod imagine
		Mod sursă de lumină
		Format 3D
		Sistem de culori
		Interval dinamic
		Timp de utilizare a sursei de lumină
		Versiune firmware
		Cod de serviciu
Tip de meniu		De bază / Avansat

Meniu avansat

1. Meniu principal: **Imagine**

Structura

Meniu		Opțiuni	
Mod imagine		Luminos / Cinema luminos / Mod regizor / Cinema / 3D / HDR10 / HDR10+ / Mod Cineast (HDR) / HLG / ISF Noapte / ISF Zi / Utilizator	
	Mod rapid	Oprit / Pornit	
Gestionarea utilizatorilor	Încărcați setările din	Cinematograf luminos / Mod Cineast / Cinema	
	Redenumiți modul utilizator		
Luminozitate		0–100	
Contrast		0–100	
Culoare		0–100	
Tentă		0–100	
Claritate		0–15	
Culoare strălucitoare		0–10	
Culoare avansată Setări	Selecție Gamma		1.8 / 2.0 / 2.1 / 2.2 / 2.3 / 2.4 / 2.5 / 2.6 / BenQ
	Temperatura de culoare Reglare	Presetare	Nativ (pentru modul Imagine luminoasă) Normal / Rece / Cald (pentru restul modurilor de imagine)
		Câștig roșu / Câștig verde / Câștig albastru	0–200
	Culoare avansată Temperatură Reglare	Decalaj roșu / Decalaj verde / Decalaj albastru	0–511
		Resetare reglare temperatură curentă	Resetare / Anulare
	Gestionarea culorilor	5% / 10% / 20% / 30% / 40% / 50% / 60% / 70% / 80% / 90% / 100%	R / G / B 0–100
		Resetare	Resetare / Anulare
	Gestionarea culorilor	R / G / B / C / M / Y	Nuanță / Saturație / Câștig
		V	Câștig R / Câștig G / Câștig B
	Gestionarea culorilor	Resetare	Resetare / Anulare

Culoare avansată Setări (Continuare)		Îmbunătățitor de culoare	0–18
		Nuanța pielii	- 5–5
		Îmbunătățitor de pixeli 4K	0–20
	Maestru de cinema	Îmbunătățitor de mișcare 4K	Oprit / Scăzut / Mediu / Ridicat
		Întăritor local de contrast	Oprit / Scăzut / Mediu / Ridicat
		Îmbunătățitor global de contrast	Oprit / Scăzut / Mediu / Ridicat
		Mapare dinamică a tonurilor	Oprit / Pornit
	Negru dinamic	Oprit / Scăzut / Ridicat	
	Mod sursă de lumină	Mod normal / Mod ECO / Mod personalizat	
	Luminozitate personalizată	50%–100%	
	Luminozitate HDR	- 2 / -1 / 0 / 1 / 2	
	Reducerea zgomotului	Oprit / Scăzut / Mediu / Ridicat	
Resetare curent Mod imagine	Resetare / Anulare		

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
	Proiectorul este presetat cu mai multe moduri de imagine predefinite, astfel încât să puteți alege unul care să se potrivească mediului de operare și tipului de imagine a semnalului de intrare. • Luminos Maximizează luminozitatea imaginii proiectate. Acest mod este potrivit pentru mediile în care este necesară o luminozitate foarte ridicată, cum ar fi utilizarea proiectorului în încăperi bine iluminate. • Cinema luminos Completează cu culori precise și contrast profund la un nivel de luminozitate mai ridicat, Cinema luminos Modul este potrivit pentru redarea filmelor într-un mediu cu lumină ambientală redusă, de exemplu, în sufragerie. • Modul Cineast • Acest mod este ideal pentru vizionarea de filme cu culori precise și contrast intens la un nivel de luminozitate mai scăzut în camere cu puțină lumină ambientală, ca într-un cinematograful comercial. • Cinema Acest mod este ideal pentru vizionarea de filme cu culori precise și contrast intens la un nivel de luminozitate mai scăzut în camere cu puțină lumină ambientală, ca într-un cinematograful comercial. • 3D Optimizat pentru a afișa efecte 3D la vizionarea de conținut 3D.  Acest mod este disponibil numai când funcția 3D este activată.

Mod imagine (Continuare)

• HDR10/Mod Cineast (HDR)

Oferă efecte High Dynamic Range cu contraste mai mari de luminozitate și culori pentru filmele HDR Blu-ray. După detectarea automată a metadatelor sau a informațiilor EOTF din conținutul HDR10, **HDR10/Mod Cineast (HDR)** este disponibil pentru selecție.

• HDR10+

Oferă efecte High Dynamic Range cu contraste mai mari de luminozitate și culori pentru filmele HDR Blu-ray. Acest mod este disponibil numai atunci când este detectat conținut HDR10+. Când **HDR10+** este selectat, **Luminozitate HDR** va fi estompat.

• HLG

Oferă efecte de gamă dinamică ridicată (HDR) cu contraste mai mari de luminozitate și culori. **Mod imagine** va fi comutat la **HLG** automat în timp ce detectează metadatele sau informațiile EOTF din conținutul de streaming HLG.

• Noaptea ISF

Disponibil numai când ISF este activat.

• Ziua ISF

Disponibil numai când ISF este activat.

• Utilizator

Reapelează setările personalizate în funcție de modurile de imagine disponibile în prezent. Consultați „[Gestionarea utilizatorilor](#)” la [pagina 32](#).

Mod rapid

Minimizează timpul de răspuns dintre sursa de intrare și imaginea afișată.

Există un mod definibil de utilizator dacă modurile de imagine disponibile în prezent nu sunt potrivite pentru nevoile dvs. Puteți utiliza unul dintre modurile de imagine (cu excepția **Utilizator**) ca punct de plecare și personalizați setările.

• Încărcați setările din

1. Accesați **Imagine** > **Mod imagine**.

2. Apăsăți/ua selectați **Utilizator**.

Gestionarea utilizatorilor

3. Presați selectați **Gestionarea utilizatorilor**, apoi apăsați **Bine** Cel/Cea/Cei/Cele **Gestionarea utilizatorilor** pagina este afișată.

4. Selectați **Încărcați setările din** și apăsați **Bine**.

5. Apăsăți **q** pentru a selecta un mod de imagine care se potrivește cel mai bine nevoilor dumneavoastră.

6. Apăsăți **Bine** și **SPATE** să se întoarcă la **Imaginemeniu**.

7. Apăsăți **q** pentru a selecta elementul de submeniu pe care doriți să îl modificați și utilizați/ua pentru a ajusta valoarea. Ajustările definesc modul de utilizator selectat.

- **Redenumiți modul utilizator**

Selectați pentru a redenumi modurile de imagine personalizate (**Utilizator**). Noul nume poate avea până la 9 caractere, inclusiv litere englezești (AZ, az), cifre (0-9) și spațiu (_).

Gestionarea utilizatorilor
(Continuare)

1. Accesați **Imagine > Mod imagine**.
2. Apăsăți/ua selectați **Utilizator**.
3. Apăsăți și selectați **Gestionarea utilizatorilor**, apoi apăsați **Bine** Cel/Cea/Cei/Cele
Gestionarea utilizatorilor pagina este afișată.
4. Apăsăți și selectați **Redenumiți modul utilizator**, apoi apăsați **Bine** Cel/Cea/Cei/Cele
Redenumiți modul utilizator pagina este afișată.
5. Utilizați rep/u/q/t și **Bine** să alegeți personajele dorite.
6. Când ați terminat, apăsați **SPATE** pentru a salva modificările și a ieși.

Luminozitate

Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea este mai luminoasă. Ajustați acest control astfel încât zonele negre ale imaginii să apară la fel de negre, iar detaliile din zonele întunecate să fie vizibile.

Contrast

Cu cât valoarea este mai mare, cu atât contrastul este mai mare. Folosiți această opțiune pentru a seta nivelul maxim de alb după ce ați ajustat anterior setarea Luminozitate pentru a se potrivi cu intrarea selectată și mediul de vizualizare.

Culoare

Ajustează nivelul de saturație a culorilor - cantitatea fiecărei culori dintr-o imagine video. Setările mai mici produc culori mai puțin saturate; setarea la valoarea minimă face ca imaginea să fie alb-negru.

Dacă setarea este prea mare, culorile din imagine vor fi prea puternice, ceea ce face ca imaginea să fie nerealistă.

Tentă

Ajustează tonurile de roșu și verde ale imaginii.

Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea devine mai verzuie. Cu cât valoarea este mai mică, cu atât imaginea devine mai roșiatică.

Claritate

Ajustați imaginea pentru a părea mai clară sau mai estompată. Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea devine mai clară.

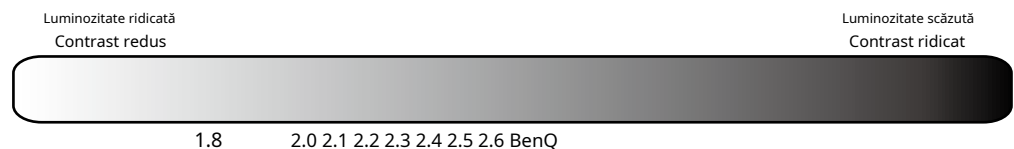
Culoare strălucitoare

Ajustați imaginea pentru a părea saturată sau mai estompată. Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea devine mai luminoasă.

• Selecție Gamma

Gamma se referă la relația dintre sursa de intrare și luminozitatea imaginii.

- **1.8/2.0/2.1/BenQ** Selectați aceste valori în funcție de preferințe.
- **2.2/2.3:** Crește luminozitatea medie a imaginii. Ideal pentru un mediu luminat, o sală de ședințe sau un living.
- **2.4/2.5:** Ideal pentru vizionarea de filme într-un mediu întunecat.
- **2.6:** Ideal pentru vizionarea de filme care sunt compuse în mare parte din scene întunecate.



• Reglarea temperaturii de culoare

Există mai multe setări presetate pentru temperatura culorii. Setările disponibile pot varia în funcție de tipul de semnal selectat.

Când **Luminos** este selectat pentru **Mod imagine**, temperatura culorii se schimbă la **Nativ**, și nu poate fi schimbat.

- **Nativ** Datorită temperaturii de culoare originale a sursei de lumină și a luminozității mai mari, această setare este potrivită pentru medii în care este necesară o luminozitate ridicată, cum ar fi proiectarea imaginilor în încăperi bine iluminate.
- **Normal** Menține colorațiile normale pentru alb.
- **Rece:** Face ca imaginile să apară alb-albăstrui.
- **Cald:** Face ca imaginile să apară alb-roșiatice.

De asemenea, puteți seta o temperatură de culoare preferată ajustând următoarele opțiuni.

- **Câștig roșu/Câștig verde/Câștig albastru:** Ajustează nivelurile de contrast pentru roșu, verde și albastru.
- **Decalaj roșu/Compensare verde/Decalaj albastru:** Ajustează nivelurile de luminozitate pentru roșu, verde și albastru.

• Reglare avansată a temperaturii de culoare

Folosit pentru reglarea fină **Balans de alb** de la partea luminoasă la partea întunecată a videoclipului prin diferite niveluri de luminozitate. Aceste niveluri sunt împărțite în 11 puncte în funcție de fiecare nivel de semnal (%). Puteți ajusta intensitatea Roșu/ Verde/Albastru în intervalul 0~100 pentru temperatura de culoare a punctului selectat la diferite niveluri de luminozitate. Selectarea **Resetare** readuce toate setările din acest meniu la valorile prestabilite din fabrică.

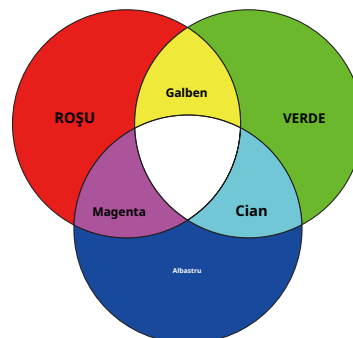
Culoare avansată Setări

• Gestionarea culorilor

Funcția de gestionare a culorilor oferă șase seturi (RGBCMY) de culori care pot fi ajustate. Când selectați fiecare culoare, puteți ajusta independent intervalul și saturația acesteia în funcție de preferințe.

Pentru a face ajustări, apăsați butonul/qsăgeți pentru a evidenția o culoare independentă dintre Roșu (R), Verde (G), Albastru (B), Cyan (C), Magenta (M) sau Galben (Y) și apăsați **Bine**. Următoarele elemente de meniu sunt afișate pentru a le alege.

- **Nuanță** Creșterea intervalului va include culori formate din proporții mai mari ale celor două culori adiacente. Consultați ilustrația pentru a vedea cum se raportează culorile între ele.
De exemplu, dacă selectați Roșu și setați intervalul său la 0, va fi selectat doar roșul pur din imaginea proiectată. Mărirea intervalului său va include atât culoarea roșie apropiată de galben, cât și culoarea roșie apropiată de magenta.
- **Saturație**: Ajustează valorile conform preferințelor dvs. Fiecare ajustare efectuată se va reflecta imediat în imagine.
De exemplu, dacă selectați Roșu și setați valoarea sa la 0, va fi afectată doar saturația roșului pur.
- **Câștig**: Ajustează valorile conform preferințelor dvs. Nivelul de contrast al culorii primare selectate va fi afectat. Fiecare ajustare efectuată se va reflecta imediat în imagine.



Culoare avansată
Setări
(continuare)

Dacă ați selectat **Balans de alb (W)**, puteți ajusta nivelurile de contrast pentru Roșu, Verde și Albastru selectând **Câștig R**, **Câștig G** și **Câștig B**.

Pentru a readuce toate setările la valorile implicite din fabrică, evidențiați **Resetare** și apăsați **Bine**.



Saturație este cantitatea acelei culori dintr-o imagine video. Setările mai mici produc culori mai puțin saturate; o setare de „0” elimină complet acea culoare din imagine. Dacă saturația este prea mare, acea culoare va fi puternică și nerealistă.

- **Maestru de cinema**

- **Îmbunătățitor de culoare**Vă permite să reglați fin saturația culorilor cu o flexibilitate mai mare. Modulează algoritmi complecși de culoare pentru a reda impecabil culori saturate, gradienti fini, nuanțe intermediare și pigmenți subtili.
- **Nuanța pielii**Oferă o ajustare inteligentă a nuanței doar pentru calibrarea culorii pielii persoanelor, nu a altor culori din imagine. Previne decolorarea tonurilor pielii de către lumina fasciculului de proiecție, redând fiecare nuanță a pielii în cea mai frumoasă nuanță a sa.
- **Îmbunătățitor de pixeli 4K**Este o tehnologie de super-rezoluție care îmbunătățește radical conținutul Full HD în ceea ce privește culorile, contrastul și texturile. De asemenea, este o tehnologie de îmbunătățire a detaliilor care rafinează detaliile suprafeței pentru imagini realiste, care ies în evidență pe ecran. Utilizatorii pot ajusta nivelurile de claritate și de îmbunătățire a detaliilor pentru o vizualizare optimă.
- **Îmbunătățitor de mișcare 4K**Pentru a îmbunătăți fluiditatea imaginii prin estimarea/compensarea mișcării.
- **Întăritor local de contrast**Împarte conținutul video în diferite „zone” și reduce intensitatea luminii părților întunecate ale ecranului fără a afecta zonele luminoase. Acest lucru face ca contrastul să arate excelent pentru vizionarea filmelor, mai ales într-un mediu întunecat.
- **Îmbunătățitor global de contrast**: Ajustează conținutul cadrului pentru luminozitatea imaginii. Acest lucru face ca contrastul să arate excelent pentru vizionarea filmelor, în special într-un mediu întunecat.
- **Mapare dinamică a tonurilor**: Ajustează dinamic parametrii de mapare a tonurilor pe baza standardelor de luminozitate ale diferitelor scene din imagine, asigurând că detaliile și culorile conținutului HDR sunt afișate optim în diverse scene.

- **Negru dinamic**

Ajustează conținutul cadrelor din luminozitatea imaginii pentru a îmbunătăți contrastul dintre scenele video.

- **Mod sursă de lumină**

Selectează o putere de lumină adecvată dintre modurile furnizate. Consultați [„Prelungirea duratei de viață a sursei de lumină” la pagina 51](#).

- **Luminozitate personalizată**

Reglează manual puterea luminii. Acest mod este disponibil numai când **Mod sursă de lumină** este setat la **Mod personalizat**.

- **Luminozitate HDR**

Proiectorul poate ajusta automat nivelurile de luminozitate ale imaginii în funcție de sursa de intrare. De asemenea, puteți selecta manual un nivel de luminozitate pentru a afișa o calitate mai bună a imaginii. Când valoarea este mai mare, imaginea devine mai luminoasă; când valoarea este mai mică, imaginea devine mai întunecată.

- **Reducerea zgomotului**

Reduce zgomotul electric al imaginii cauzat de diferite playere media.

**Resetare curent
Mod imagine**

Returnează toate ajustările pe care le-ați făcut pentru elementul selectat **Mod imagine** (inclusiv modul presetat, **Utilizator**) la valorile presetate din fabrică.

1. Apăsați **Bine** Se afișează mesajul de confirmare.
2. Utilizare tu/tu, selectați **Resetare**, apoi apăsați **Bine** Modul de imagine curent revine la setările presetate din fabrică.



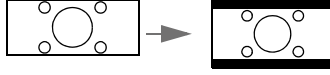
Următoarele setări vor rămâne: **Mod imagine**, **Gestionarea utilizatorilor**.

2. Meniu principal: **Afișă**

Structura

Meniu		Opțiuni
Raport de aspect		Automat / 4:3 / 16:9 / 2.35:1 / Anamorfic 2.35:1 / Anamorfic 16:9
3D	Mod 3D	Automat / Cadre secvențiale / Împachetare cadre / Sus-jos / Alăturate / Dezactivat
	Inversare sincronizare 3D	Dezactivare / Inversare
Ieșire sincronizare 3D		Oprit / Pornit
Setări HDMI	Format HDMI	Automat / Limitat / Complet
	HDMI EDID	HDMI-1 HDMI-2
		Îmbunătățit / Standard
	Controlul dispozitivelor HDMI	Oprit / Pornit
	Legătură HDMI Pornire/Oprire	Oprit / Pornit
Redenumire sursă		HDMI-1 / HDMI-2
Resetare afișaj		Resetare / Anulare

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Raport de aspect	Există mai multe opțiuni pentru a seta raportul de aspect al imaginii, în funcție de sursa semnalului de intrare.
	• Auto Scalează o imagine proporțional pentru a se potrivi rezoluției native a proiectorului pe lățimea sa orizontală sau verticală.
	• 4:3 Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 4:3.
	• 16:9 Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 16:9.
	• 2.35:1 Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 2,35:1.
	 Imagine 15:9
	 Imagine 4:3
	 Imagine 16:9
	 Imagine 2.35:1

Acest proiector acceptă redarea de conținut tridimensional (3D) transferat prin intermediul dispozitivelor și conținuturilor video compatibile 3D, cum ar fi consolele PlayStation (cu discuri de jocuri 3D), playerele Blu-ray 3D (cu discuri Blu-ray 3D) și așa mai departe. După ce ați conectat dispozitivele video 3D la proiector, purtați ochelarii 3D BenQ și asigurați-vă că este pornit pentru a vizualiza conținut 3D.

Când vizionați conținut 3D:

- Imaginea poate părea deplasată; totuși, aceasta nu este o defecțiune a produsului.
- Luați pauze adecvate atunci când vizionați conținut 3D.
- Întrerupeți vizionarea conținutului 3D dacă simțiți oboseală sau disconfort.
- Păstrați o distanță față de ecran de aproximativ trei ori înălțimea efectivă a ecranului.
- Copiii și persoanele cu antecedente de hipersensibilitate la lumină, probleme cardiace sau orice alte afecțiuni medicale preexistente trebuie să evite vizionarea de conținut 3D.
- Imaginea poate părea roșiatică, verzuie sau albastruie fără a purta ochelari 3D. Cu toate acestea, nu veți observa nicio tendință de culoare atunci când vizionați conținut 3D cu ochelari 3D.
- Sursa 4K nu va fi afișată.

• Mod 3D

Setarea implicită este **Auto** iar proiectorul alege automat un format 3D adecvat atunci când detectează conținut 3D. Dacă proiectorul nu poate recunoaște formatul 3D, puteți alege **Cadru secvențial**, **Ambalare cadru**, **Sus-Jos**, sau **Alăturat** pentru asta.

Când această funcție este activată:

- Nivelul de luminozitate al imaginii proiectate scade.
- Cel/Cea/Cei/Cele **Mod imagine** nu poate fi ajustat.
- Cel/Cea/Cei/Cele **Keystone 2D** poate fi ajustată doar în grade limitate.

• Inversare sincronizare 3D

Când imaginea 3D este distorsionată, activați această funcție pentru a comuta între imaginea pentru ochiul stâng și cea pentru ochiul drept, pentru o experiență de vizualizare 3D mai confortabilă.

Când această funcție este activată, transmțătorul de semnal de sincronizare 3D trebuie conectat la terminalul 3D SYNC OUT pentru a viziona filme 3D în IR 3D.

Când această funcție este dezactivată, ochelarii 3D pot fi conectați prin DLP Link.

- **Format HDMI**

Selectează o gamă de culori RGB adecvată pentru a corecta acuratețea culorii.

- **Auto:** Selectează automat o gamă de culori adecvată pentru semnalul HDMI de intrare.
- **Limitat** Utilizează intervalul limitat RGB 16-235.
- **Deplin** Utilizează întreaga gamă RGB 0-255.

- **HDMI EDID**

Comută între **Îmbunătățit** pentru HDMI 2.0 EDID și **Standard** pentru HDMI 1.4 EDID. Selectarea **Standard** care acceptă până la 1080p 60Hz ar putea rezolva problemele anormale de afișare la unele playere vechi.

- **Controlul dispozitivelor HDMI**

Când activați această funcție și conectați un dispozitiv compatibil HDMI CEC la proiector cu un cablu HDMI, pornirea dispozitivului compatibil HDMI CEC pornește automat proiectorul, în timp ce oprirea proiectorului oprește automat dispozitivul compatibil HDMI CEC.

- **Legătură HDMI Pornire/Oprire**

Când conectați un dispozitiv compatibil HDMI CEC la proiector cu un cablu HDMI, puteți seta comportamentul de pornire/oprire între dispozitiv și proiector.

Legătură HDMI Pornire/Oprire > Pornit	Când dispozitivul conectat este pornit, și proiectorul va fi activat.
	Când proiectorul este oprit, și dispozitivul conectat se va opri.

- **Redenumire sursă**

Redenumiți sursa de intrare curentă cu numele dorit.

Pe **Redenumire sursă** pagină:

1. Apăsați **Bine** pentru a afișa tastatura de pe ecran.
2. Apăsați **p/q/t/u** pentru a selecta numărul/litera dorită, apoi apăsați **Bine** pentru a confirma intrarea.
3. Repetați pasul de mai sus și, când ați terminat, apăsați **Trimite**.
4. Apăsați **Bine** și numele sursei se schimbă.

Resetare afișaj

Returnează toate setările de pe **Afișaj** meniul principal la valorile implicite din fabrică.

3. Meniu principal: **Audio**

Structura

Meniu	Opțiuni
Ieșire audio	S/PDIF / Revenire audio+
Format de ieșire audio	LPCM / RAW
Resetare sunet	Resetare / Anulare

Descrieri ale funcțiilor

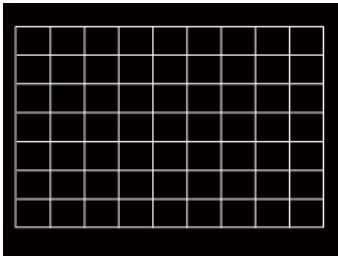
Meniu	Descrieri
Ieșire audio	Să te bucuri S/PDIF efect sonor digital, asigurați-vă că S/PDIF Conectorul de pe proiector se conectează la un sistem audio compatibil. Să te bucuri Revenire audio+ efect sonor, asigurați-vă că activați și funcția eARC/ARC de pe soundbar. Revenire audio+ acceptă ieșiri audio multiple, inclusiv 2.0, 5.1 și 7.1, către sisteme audio externe, cum ar fi soundbar-urile.
Format de ieșire audio	Următoarele formate de ieșire audio sunt furnizate pentru a obține performanța audio dorită: LPCM suportă ieșire audio pe 2 canale, BRUT suportă ieșire audio pe 5.1 canale.
Resetare sunet	Returnează toate ajustările pe care le-ați făcut sub Audio meniu la valorile presetate din fabrică.

4. Meniu principal: **Instalare**

Structura

Meniu		Opțiuni		
Poziția proiectorului	Față / Tavan față / Spate / Tavan spate			
Controlul lentilei	Blocare obiectiv	Oprit / Pornit		
	Focalizare și zoom	Stânga / Dreapta / Sus / Jos		
	Deplasarea lentilei	Stânga / Dreapta / Sus / Jos		
Keystone 2D		Înălțime: -35 — +35		
		V: -35 — +35		
Potrivire în colț	Stânga sus	Înălțime: 0–180 / Înălțime: 0–180		
	Dreapta sus	Înălțime: 0–180 / Înălțime: 0–180		
	Stânga jos	Înălțime: 0–180 / Înălțime: 0–180		
	Dreapta jos	Înălțime: 0–180 / Înălțime: 0–180		
Masca	Top	0–250		
	Fund	0–250		
	Stânga	0–250		
	Corect	0–250		
	Resetare	Resetare / Anulare		
Model de testare		Oprit / Pornit		
Mod altitudine mare		Oprit / Pornit		
Rată de baud		9600 / 19200 / 38400 / 57600 / 115200		
Setări de rețea	Setarea portului serial	Selectarea portului	RS232 / LAN	
		Rată de baud	9600 / 19200 / 38400 / 57600 / 115200	
	Rețea locală cu fir	Stare	Conectare / Deconectare	
		DHCP	Oprit / Pornit	
		Adresă IP	0.0.0.0	
		Mască de subrețea	0.0.0.0	
		Gateway implicit	0.0.0.0	
		Server DNS	0.0.0.0	
		Aplică		
		Control4	Oprit / Pornit	
	Adresă MAC (cu fir)			
	Rețea în așteptare Setări	Activează rețeaua	Oprit / Pornit	
		Mod de așteptare		
		Dezactivare automată rețea		
		Mod de așteptare	Niciodată / 20 min / 1 oră / 3 ore / 6 ore	

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Poziția proiecteurului	Proiectorul poate fi instalat pe tavan sau în spatele unui ecran, sau cu una sau mai multe oglinzi. Vezi „Alegerea unei locații” la pagina 14 pentru detalii.
Controlul lentilei	• Blocare obiectiv Când această funcție este activată, Focalizare și zoom și Deplasarea lentilei funcțiile sunt gri pentru a preveni ajustările incorecte. • Focalizare și zoom Reglați electric claritatea imaginii și dimensiunea imaginii proiectate cu ajutorul tastelor săgeată. • Deplasarea lentilei Reglați electric poziția imaginii proiecteurului cu ajutorul tastelor săgeată.
Keystone 2D	Vede „Corectarea cheii de boltă” la pagina 20 pentru detalii.
Potrivire în colț	Vă permite să ajustați manual diferitele colțuri ale imaginii pentru a se potrivi ecranului. Pe Potrivire în colț pagină: 1. Apăsați p/q/t/u pentru a selecta colțul dorit, apoi apăsați Bine pentru a confirma intrarea. 2. Apăsați p/q/t/u pentru a ajusta colțul selectat, apoi apăsați Bine pentru a confirma. Repetați pasul de mai sus până când fiecare colț se încadrează în ecran. 3. Apăsați SPATE pentru a salva modificările și a ieși.
Masca	Vă permite să ajustați manual diversele margini ale imaginii pe care doriți să o mascați. Porțiunea mascată a marginii nu va fi afișată. Pe Masca pagină: 1. Apăsați p/q pentru a selecta marginea dorită, apoi apăsați Bine pentru a confirma intrarea. 2. Apăsați t/u pentru a ajusta marginea selectată, apoi apăsați Bine pentru a confirma. Repetați pasul de mai sus pentru a ajusta alte margini, dacă este necesar. 3. Apăsați SPATE pentru a salva modificările și a ieși.
Model de testare	Ajustează dimensiunea imaginii și focalizarea și verifică dacă imaginea proiectată nu prezintă distorsiuni. 

Mod altitudine mare	Vă recomandăm să utilizați Mod altitudine mare când mediul înconjurător se află între 1500 m și 3000 m deasupra nivelului mării, iar temperatura ambiantă este între 0°C și 30°C. Operațiune sub "Mod altitudine mare„ poate cauza un nivel mai ridicat de zgomot de funcționare în decibeli din cauza creșterii vitezei ventilatorului, necesară pentru îmbunătățirea răcirii și performanței generale a sistemului.” Dacă utilizați acest proiector în alte condiții extreme, cu excepția celor de mai sus, este posibil să apară simptome de oprire automată, care sunt concepute pentru a proteja proiectorul de supraîncălzire. În astfel de cazuri, ar trebui să comutați la modul Altitudine mare pentru a rezolva aceste simptome. Totuși, acest lucru nu înseamnă că acest proiector poate funcționa în orice condiții dure sau extreme. Nu utilizați Mod altitudine mare dacă altitudinea dumneavoastră este între 0 m și 1500 m, iar temperatura ambiantă este între 0°C și 35°C. Proiectorul se va răci excesiv dacă activați modul în aceste condiții.
Rată de baud	Selectați o rată de transfer identică cu cea a computerului dvs., astfel încât să puteți conecta proiectorul cu un cablu RS-232 adecvat și să actualizați sau să descărcați firmware-ul proiectorului. Această funcție este destinată personalului de service calificat.
Setări de rețea	• Setarea portului serial • Selectarea portului Selectează un port în funcție de nevoile dumneavoastră. • Rată de baud: Selectează o rată de transfer identică cu cea a computerului, astfel încât să puteți conecta proiectorul cu un cablu RS-232 adecvat și să actualizați sau să descărcați firmware-ul proiectorului. Această funcție este destinată personalului de service calificat. • Rețea locală cu fir Dacă conectați proiectorul la o rețea locală printr-un cablu RJ45, acest meniu vă permite să configurați setările de rețea cu fir pentru proiector. • Control4 Dacă doriți să utilizați proiectorul printr-un sistem de automatizare a locuinței și l-ați conectat la rețea, selectați Pe. • Adresă MAC (cu fir) Afișează adresa de control al accesului la mediul de stocare.

Setări de rețea (Continuare)

- **Setări de așteptare pentru rețea**

Acest meniu oferă setări de bază și avansate pentru controlul rețelei atunci când proiectorul este în modul standby.

- **Activați modul de așteptare al rețelei** Selectarea **Pe** va menține proiectorul la un consum de energie mai mic decât atunci când este pornit în timp ce proiectorul este disponibil pentru controlul rețelei. Dacă selectați **Dezactivat**, proiectorul se deconectează de la rețea.
 - **Dezactivare automată a modului de așteptare pentru rețea** Dacă **Activați modul de așteptare al rețelei** este setat la **Pe**, puteți alege o perioadă de timp în acest meniu pentru a dezactiva funcția de standby a rețelei atunci când nu există activitate în rețea. Selectând **20 de minute/1 oră/3 ore/6 ore** setează proiectorul să treacă la starea de standby fără rețea după acea perioadă de timp. Selectarea **Nu** va menține întotdeauna proiectorul conectat pentru controlul rețelei.
-

5. Meniu principal: **Sistem**

Structura

Meniu	Opțiuni	
Limbă		简体中文/繁體中文 /Engleză /Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 日本語 /한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / limba arabă/Hindi
	Ecran de pornire Setări fundal	BenQ / Negru / Albastru
Setări meniu	Tip de meniu	De bază / Avansat
	Timp de afișare a meniului	5 secunde / 10 secunde / 20 secunde / 30 secunde / Întotdeauna
	Poziția meniului	Centru / Stânga sus / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos
	ISF	(Introduceți parola)
Sursă de lumină Informații	Timp de utilizare a sursei de lumină	
	Mod normal	
	Mod ECO	
	Mod personalizat	
Setări de funcționare	Mesaj de reamintire	Oprit / Pornit
	Indicator LED	Oprit / Pornit
		Pornire directă Oprit / Pornit
	Setări de pornire/oprire	Oprire automată Dezactivare / 3 min / 10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min
Setări de securitate	Blocare cu cheie panou	Oprit / Pornit
	Schimbați parola	(Introduceți parola)
	Blocare pornire	(Introduceți parola)
Actualizare firmware		Da / Nu
Setare implicită din fabrică		Resetare / Anulare
Resetare sistem		Resetare / Anulare

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Limbă	Setează limba pentru meniurile de afișare pe ecran (OSD). • Ecran de pornire
Setări de fundal	Vă permite să selectați ecranul cu sigla care va fi afișat în timpul proiectorului. lansare. • Tip de meniu Setează tipul de meniu OSD în funcție de nevoile dumneavoastră. • Timp de afișare a meniului Setează durata de timp în care meniul OSD va rămâne activ după ultima apăsare a unei taste. • Poziția meniului Setează poziția meniului Afișare pe ecran (OSD). • ISF Meniul de calibrare ISF este protejat prin parolă și este accesibil doar de către calibratorii ISF autorizați. ISF (Imaging Science Foundation) a dezvoltat standarde atent elaborate, recunoscute în industrie, pentru performanțe video optime și a implementat un program de instruire pentru tehnicieni și instalatori, pentru a utiliza aceste standarde și a obține o calitate optimă a imaginii de la dispozitivele de afișare video BenQ. Prin urmare, recomandăm ca configurarea și calibrarea să fie efectuate de către un tehnician de instalare certificat ISF.
Setări meniu	 Pentru mai multe informații, accesați www.imagingscience.com sau contactați distribuitorul sau comerciantul de la care ați achiziționat proiectorul.
Sursă de lumină Informații	Această pagină de meniu afișează următoarele informații: • Timp de utilizare a sursei de lumină • Lumină utilizată sub Mod normal, Mod ECO și Mod personalizat.
Setări de funcționare	• Mesaj de reamintire Activează sau dezactivează mesajele de memento. • Indicator LED Puteți opri luminile de avertizare LED. Acest lucru este pentru a evita orice perturbare a luminii atunci când vizualizați imagini într-o cameră întunecată. • Setări de pornire/oprire • Pornire directă: Permite proiectorului să pornească automat odată ce alimentarea cu energie electrică este alimentată prin cablul de alimentare. • Oprire automată Permite oprirea automată a proiectorului dacă nu este detectat niciun semnal de intrare după o perioadă de timp setată, pentru a preveni risipa inutilă a duratei de viață a sursei de lumină.

	• Blocare cu cheie panou Activează sau dezactivează o blocare pe panoul de control extern din partea din spate a proiectorului. Când este activată, trebuie să introduceți parola pentru a utiliza panoul de control.
Setări de securitate	• Schimbați parola Vă permite să configurați o parolă sau să modificați parola curentă. • Blocare pornire Activează sau dezactivează blocarea pornirii. Când este activată, trebuie să introduceți parola pentru a porni proiectorul.
Actualizare firmware	Actualizează firmware-ul. Consultați „Actualizează firmware-ul” la pagina 27. Readuce toate setările la valorile prestabilite din fabrică.
Setare implicită din fabrică	 Următoarele setări vor rămâne: Poziția proiectorului, Keystone 2D, Mod altitudine mare, Setări de rețea, Informații despre sursa de lumină.
Resetare sistem	 Următoarele setări vor rămâne: Informații despre sursa de lumină.

6. Meniu principal: **Informații**

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Rezoluție detectată	Afișează rezoluția nativă a semnalului de intrare.
Sursă	Afișează sursa semnalului curent.
Mod imagine	Afișează modul selectat pe Imaginemeniu .
Mod sursă de lumină	Afișează modul sursei de lumină utilizat.
Format 3D	Afișează modul 3D curent.  Format 3D este disponibilă numai când este activat 3D.
Sistem de culori	Afișează formatul sistemului de introducere.
Interval dinamic	Afișează intervalul dinamic al imaginii, de exemplu SDR, HDR10, HLG etc.
Timp de utilizare a sursei de lumină	Arată numărul de ore în care a fost utilizată lumina.
Versiune firmware	Afișează versiunea de firmware a proiectorului.
Cod de serviciu	Afișează codul de service al proiectorului.

Întreținere

Îngrijirea proiectorului

Curățarea lentilei

Curățați obiectivul ori de câte ori observați murdărie sau praf pe suprafață. Asigurați-vă că opriți proiectorul și îl lăsați să se răcească complet înainte de a curăța obiectivul.

- Folosiți o canistră cu aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Dacă există murdărie sau pete, folosiți hârtie de curățare a lentilelor sau umeziți o cârpă moale cu soluție de curățare a lentilelor și ștergeți ușor suprafața lentilei.
- Nu folosiți niciodată niciun tip de lavetă abrazivă, soluție de curățare alcalină/acidă, praf de curățat sau solvenți volatili, cum ar fi alcool, benzen, diluant sau insecticide. Utilizarea unor astfel de materiale sau menținerea unui contact prelungit cu materiale din cauciuc sau vinil poate duce la deteriorarea suprafeței proiectorului și a materialului carcasei.

Rețineți că este normal să existe praf pe suprafața lentilei. Dacă este nevoie de curățare a lentilei, nu îndepărtați niciodată nicio componentă a proiectorului.

Contactați distribuitorul sau centrul local de asistență pentru clienți dacă proiectorul nu funcționează conform așteptărilor.

Curățarea carcasei proiectorului

Înainte de a curăța carcasa, opriți proiectorul utilizând procedura de oprire corectă, așa cum este descrisă în „[Oprirea proiectorului](#)” la pagina 28 și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta murdăria sau praful, ștergeți carcasa cu o lavetă moale, fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria sau petele persistente, umeziți o cârpă moale cu apă și detergent cu pH neutru. Apoi ștergeți carcasa.



Nu folosiți niciodată ceară, alcool, benzen, diluant sau alți detergenți chimici. Acestea pot deteriora carcasa.

Depozitarea proiectorului

Dacă trebuie să depozitați proiectorul pentru o perioadă lungă de timp, vă rugăm să urmați instrucțiunile de mai jos:

- Asigurați-vă că temperatura și umiditatea din zona de depozitare se încadrează în intervalul recomandat pentru proiector. Consultați „[Specificații](#)” la pagina 55 sau consultați distribuitorul cu privire la gamă.
- Retrageți picioarele de reglare.
- Scoateți bateria din telecomandă.
- Scoateți obiectivul din proiector și ambalați-l în ambalajul original sau echivalent. Consultați „[Anexă](#)” la pagina 65 pentru a afla cum se scoate lentila.
- Ambalați proiectorul în ambalajul original sau echivalent.

Transportul proiectorului

Se recomandă expedierea proiectorului în ambalajul original sau echivalent.

Informații despre sursa de lumină

Cunoașterea orelor sursei de lumină

Când proiectorul este în funcțiune, durata (în ore) de utilizare a sursei de lumină este calculată automat de cronometrul încorporat. Metoda de calcul este următoarea:

Timp de utilizare a luminii = $(x+y+a)$ ore, dacă

Timpul folosit în **Mod normal** mod = x ore Timp

utilizat în **ECO** mod = y ore Timp utilizat în **Mod**

personalizat mod = o oră



Pentru timpul utilizat în fiecare mod al sursei de lumină afișat în meniul OSD:

- Timpul utilizat este acumulat și rotunjit în jos la un număr întreg în ore.
- Când timpul utilizat este mai mic de 1 oră, se afișează 0 ore.

Pentru a obține informații despre sursa de lumină:

Mergi la **Meniu avansat - Sistem > Informații despre sursa de lumină**, apoi apăsăți **Bine Cel/Cea/Cei/Cele**
Informații despre sursa de lumină pagina este afișată.

De asemenea, puteți obține informații despre orele de lumină pe **Informații** în meniul.

Prelungirea duratei de viață a sursei de lumină

• Setare **Mod sursă de lumină**

Mergi la **Meniu avansat - Imagine > Setări avansate de culoare > Mod sursă de lumină** și apăsăți t/ pentru a selecta o sursă de lumină adecvată dintre modurile furnizate.

Instalarea proiectorului **Mod ECO**, sau **Mod personalizat** Modul prelungește durata de viață a luminii.

Mod sursă de lumină	Descrieri
Mod normal	Oferă o strălucire completă a luminii.
Mod ECO	Reduce luminozitatea pentru a prelungi durata de viață a sursei de lumină și reduce zgomotul ventilatorului.
Mod personalizat	Reglează manual puterea luminii de la 50% la 100% în trepte de 1%.

• Setare **Oprire automată**

Această funcție permite proiectorului să se oprească automat dacă nu este detectat niciun semnal de intrare după o perioadă de timp setată, pentru a preveni risipa inutilă a duratei de viață a sursei de lumină.

A seta **Oprire automată**, mergeți la **Meniu avansat - Sistem > Setări de funcționare > Setări de pornire/oprire > Oprire automată** și apăsăți t/ pentru a seta perioada de timp.



Sursa de lumină (LED) poate dura aproximativ 20.000-30.000 de ore și, în majoritatea cazurilor, nu este necesară schimbarea pe durata de viață a proiectorului. Atunci când este nevoie, înlocuirea sursei de lumină nu poate fi efectuată de utilizator. Vă rugăm să contactați centrul de service pentru asistență.

Indicator

PUTERE	TEMP	APRINDE	Stare și descriere
Informații despre sistem			
			Mod de așteptare
			Pornire
			Funcționare normală
			Răcire normală la oprire
			Descărcare
			Eroare la pornirea roții de culoare
			Închiderea MT9669 a eșuat
			Comunicarea MT9669 și GD32 a expirat
			Eroare de comunicare MT9669 și GD32
			Comunicarea MT9669 și ES858 a expirat
			Eroare de comunicare MT9669 și ES858
Informații despre sursa de lumină			
			Lumina nu este aprinsă
			Inițializarea EEPROM-ului sursei de lumină a eșuat
Informații termice			
			Eroare ventilator 1 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare ventilator 2 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare ventilator 3 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare ventilator 4 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare ventilator 5 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare temperatură 1 (temperatura ambiantă peste limita permisă)
			Eroare senzor termic 1 deschis
			Eroare scurtcircuit senzor termic 1

			Eroare temperatură 2 (temperatură de alimentare peste limita maximă)
			Eroare de temperatură 3 (temperatura DMD peste limita permisă)
			Senzorul termic DMD nu a reușit să fie inițializat
			Eroare de temperatură 4 (axa motorului roții de culoare peste limitare) temperatură)
			Eroare senzor termic deschis 4
			Eroare scurtă senzor termic 4
			Eroare de temperatură 5 (temperatura LD peste limita maximă)
			Eroare senzor termic 5 deschis
			Eroare scurtcircuit senzor termic 5
			Temperatura sursei de lumină laser 1 nu corespunde
			Temperatura sursei de lumină laser 2 nu se potrivește



 : Oprit



Portocaliu pornit



Portocaliu intermitent



Verde pornit



Verde intermitent



Roșu aprins



Roșu intermitent

Depanare



Proiectorul nu se pornește.

Cauza	Remediu
Nu există curent de la cablul de alimentare.	Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare CA a proiectorului și apoi la priza de alimentare. Dacă priza are un întrerupător, asigurați-vă că este pornit.
Încercare de a porni din nou proiectorul în timpul procesului de răcire.	Așteptați până când procesul de răcire este finalizat.



Nicio imagine

Cauza	Remediu
Sursa video nu este pornită sau conectată corect.	Porniți sursa video și verificați dacă cablul de semnal este conectat corect.
Proiectorul nu este conectat corect la dispozitivul de semnal de intrare.	Verificați conexiunea.
Semnalul de intrare nu a fost selectat corect.	Selectați semnalul de intrare corect cu ajutorul SURSĂ cheie.



Imagine neclară

Cauza	Remediu
Obiectivul de proiecție nu este focalizat corect.	Reglați focalizarea obiectivului folosind inelul de focalizare.
Proiectorul și ecranul nu sunt aliniate corect.	Ajustați unghiul și direcția de proiecție, precum și înălțimea proiectorului, dacă este necesar.



Telecomanda nu funcționează.

Cauza	Remediu
Bateriile sunt descărcate.	Înlocuiți ambele baterii cu unele noi.
Există un obstacol între telecomandă și proiector.	Îndepărtați obstacolul.
Ești prea departe de proiector.	Stați la o distanță de maximum 8 metri (26 de picioare) de proiector.

Specificații

Specificațiile proiecteurului



Toate specificațiile pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Optic

Rezoluție

3840 x 2160

Sistem de afișare

DMD cu 1 cip

Obiectiv

F = 2,1 până la 2,3, f = 10,57 până la 16,91 mm

Interval clar de focalizare

60" - 200"

Sursă de lumină

Laser

Electric

Alimentare electrică

Consum de energie CA 100 - 240V, 50

- 60 Hz (Automat)

450 W (maxim); < 0,5 W (în așteptare)

Mecanic

Greutate

10,5 kg ± 200 g (23,15 ± 0,44 livre)

Terminale de ieșire

Ieșire semnal audio

S/PDIF XL

HDMI-1 eARC/ARC

Ieșire sincronizare 3D xl

Terminale de intrare

Digital

- HDMI-1 (2.1, HDCP 2.2, CEC/ARC/eARC cu ieșire audio multicanal)

- HDMI-2 (2.1, HDCP 2.2)

Controla

Control serial RS-232

9 pini x 1

Receptor IR x 2

LAN RJ-45 LAN x 1

USB

- USB-1 (Tip A 2.0, 5V 2.0A): Cititor USB

- USB-2 (Tip A 2.0, 5V 1.5A): Cititor USB, încărcare USB doar pentru starea de pornire a proiecteurului, actualizare firmware

- SERVICE (Tip B): pentru actualizarea sistemului

Cerințe de mediu

Temperatura de funcționare

0°C - 40°C la nivelul mării (Mod normal > 35°C la sursă de lumină Eco)

Temperatura de depozitare

- 20°C - 60°C la nivelul mării

Umiditate relativă de funcționare/depozitare

10% - 90% (fără condens) Altitudine

de funcționare

0 - 1499 m la 0°C - 35°C (Mod normal > 35°C la sursă de lumină Eco)

1500 - 3000 m la 0°C - 30°C (Mod normal > 35°C la sursă de lumină Eco) (cu modul Altitudine mare activat)

Altitudine de depozitare

30°C la 0 - 12.200 m deasupra nivelului mării

Reparații

Vă rugăm să vizitați site-ul web de mai jos și să alegeți țara pentru a găsi fereastra de contact pentru service.

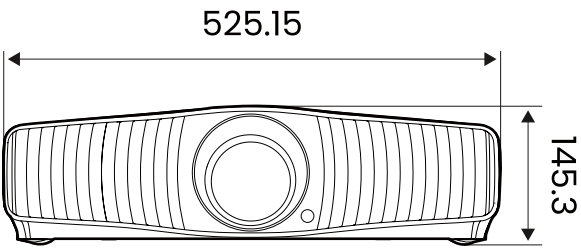
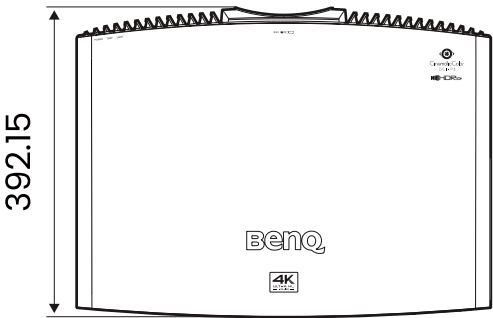
<http://www.benq.com/welcome>

Transport

Se recomandă ambalajul original sau un echivalent.

Dimensiuni

Dimensiunile proiecteurului



Unitate: mm

Diagrama de timp

Sincronizare acceptată pentru intrarea HDMI (HDCP)

• Temporizarea PC-ului

Rezoluție	MOD	Reîmprospăta Rată (Hz)	Orizontală Frecvență (kHz)	Ceas (MHz)	Format 3D acceptat		
					Cadru Secvență- țial	Top Fund	Partea de Partea
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175		V.	V.
	VGA_72	72.809	37.861	31.500			
	VGA_75	75.000	37.500	31.500			
	VGA_85	85.008	43.269	36.000			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000		V.	V.
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000			
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250			
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000		V.	V.
	XGA_70	70.069	56.476	75.000			
	XGA_75	75.029	60.023	78.750			
	XGA_85	84.997	68.667	94.500			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250		p.	p.
	1280 x 720_120	120	90.000	148.500		V.	V.
1280 x 768	1280 x 768_60 (Reducerea blocării)	60	47.396	68,25		V.	V.
	1280 x 768_60	59.870	47.776	79,5		V.	V.
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500		V.	V.
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500			
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500			
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000			
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108		V.	V.
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.500		V.	V.
	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500			
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750		V.	V.
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000		V.	
1920 x 1080 la 60 Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	V.	p.	p.
1920 x 1200 la 60 Hz	1920 x 1200_60 (Reducerea blocării)	59,95	74.038	154			
1920 x 1080 la 120 Hz	1920 x 1080_120	120.000	135.000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Pentru modelul 4K2K	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Pentru modelul 4K2K	60	135	594			

Sincronizare	Rezoluție țiune	Orizontală Frecvență (kHz)	Vertical Frecvență (Hz)	Ceas cu puncte Frecvență (MHz)	Format 3D acceptat			
					Cadru Secvență- țial	Cadru Ambalaj- ing	Top Fund	Partea de Partea
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		p.	p.	
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	V.	p.	p.	p.
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	V.	p.	p.	p.
1080/25P	1920 x 1080	28.13	25	74,25	V.	p.	p.	p.
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25	V.	p.	p.	p.
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74,25				
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25		p.	p.	p.
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5		p.	p.	p.
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	V.	p.	p.	p.
1080/120p	1920 x 1080	135	120	297				
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				



• p: Acceptă detectarea automată și setarea manuală a formatului 3D.

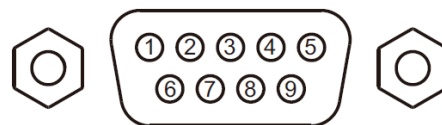
• V: Acceptă setarea manuală a formatului 3D.

• Este posibil ca temporizările afișate mai sus să nu fie acceptate din cauza limitărilor fișierelor EDID și ale plăcii grafice VGA. Este posibil ca anumite temporizări să nu poată fi selectate.

Comandă RS232

Alocarea pinilor RS232

1	NC		6	NC
2	RX		7	RTSZ
3	TX		8	CTSZ
4	NC		9	NC
5	Împământare			



Funcție	Tip	Operațiune	ASCII
Putere	Scrie	Pornire	<CR>*pow=on#<CR>
	Scrie	Oprire	<CR>*pow=off#<CR>
	Citire	Stare alimentare	<CR>*pow=?#<CR>
	Scrie	HDMI1	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Scrie	HDMI 2	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Scrie	Cititor USB	<CR>*sour=usbreader#<CR>
	Citire	Sursă de curent	<CR>*acru=?#<CR>
Mod imagine	Scrie	Luminos	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Scrie	Cinema luminos	*appmod=brightcine#<CR>
	Scrie	MODUL CINEMATOGRAF	<CR>*appmod=cineast#<CR>
	Scrie	Cinema (Rec.709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Scrie	Utilizator	<CR>*appmod=utilizator#<CR>
	Scrie	Ziua ISF	<CR>*appmod=isfday#<CR>
	Scrie	Noaptea ISF	<CR>*appmod=isfnight#<CR>
	Scrie	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Scrie	HDR10	*appmod=hdr#<CR>
	Scrie	HDR10+	*appmod=hdr+#<CR>
	Scrie	HLG	*appmod=hlg#<CR>
	Citire	Mod imagine	<CR>*appmod=?#<CR>
Setarea imaginii	Scrie	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Scrie	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Scrie	Setați valoarea Contrastului	<CR>*con=valoare#<CR>
	Citire	Valoare de contrast	<CR>*con=?#<CR>
	Scrie	Luminozitate +	<CR>*bri=+#<CR>
	Scrie	Luminozitate -	<CR>*bri=-#<CR>

Funcție	Tip	Operațiune	ASCII
Setarea imaginii (continuare)	Scrie	Setați valoarea luminozității	<CR>*bri=valoare#<CR>
	Citire	Valoarea luminozității	<CR>*bri=?#<CR>
	Scrie	Culoare +	<CR>*culoare=+#<CR>
	Scrie	Culoare -	<CR>*culoare=-#<CR>
	Scrie	Setați valoarea culorii	<CR>*culoare=valoare#<CR>
	Citire	Valoarea culorii	<CR>*culoare=?#<CR>
	Scrie	Claritate +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Scrie	Claritate -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Scrie	Setați valoarea Clarității	<CR>*sharp=valoare#<CR>
	Citire	Valoarea clarității	<CR>*sharp=?#<CR>
	Scrie	Nuanță de piele +	<CR>*ton carne=+#<CR>
	Scrie	Nuanța pielii -	<CR>*ton carne=-#<CR>
	Scrie	Setați valoarea Nuanței pielii	<CR>*ton carne=valoare#<CR>
	Citire	Valoarea nuanței pielii	<CR>*ton carne=?#<CR>
	Scrie	Temperatură de culoare - caldă	<CR>*ct=cald#<CR>
	Scrie	Temperatura de culoare - Normală	<CR>*ct=normal#<CR>
	Scrie	Temperatură de culoare - Rece	<CR>*ct=cool#<CR>
	Scrie	Lampă cu temperatură de culoare nativ	<CR>*ct=nativ#<CR>
	Citire	Starea temperaturii de culoare	*ct=?#<CR>
	Scrie	Aspectul 4:3	*asp=4:3#<CR>
	Scrie	Aspect 16:9	*asp=16:9#<CR>
	Scrie	Aspect 2.35:1	*asp=2.35#<CR>
	Scrie	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Citire	Stare aspect	*asp=?#<CR>
	Scrie	Keystone verticală +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Scrie	Keystone verticală -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Citire	Valoare cheie verticală	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Scrie	Keystone orizontală +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Scrie	Cheie de cheie orizontală -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Citire	Valoare cheie orizontală	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Scrie	Resetează imaginea curentă setări	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Scrie	Resetați toate setările de imagine	<CR>*rstallpicsetting#<CR>

Funcție	Tip	Operațiune	ASCII
Operațiune Setări	Scrie	Poziția proiectorului - Masă frontală	<CR>*pp=FT#<CR>
	Scrie	Poziția proiectorului - Masa din spate	<CR>*pp=RE#<CR>
	Scrie	Poziția proiectorului - Tavanul din spate	<CR>*pp=RC#<CR>
	Scrie	Poziția proiectorului - Tavan frontal	<CR>*pp=FC#<CR>
	Citire	Starea poziției proiectorului	<CR>*pp=?#<CR>
	Citire	Stare căutare automată rapidă	<CR>*QAS=?#<CR>
	Scrie	Poziție meniu - Centru	<CR>*pozițiemenu=centru#<CR>
	Scrie	Poziția meniului - Stânga sus	<CR>*pozițiemenu=tl#<CR>
	Scrie	Poziție meniu - Dreapta sus	<CR>*pozițiemenu=tr#<CR>
	Scrie	Poziția meniului - Dreapta jos	<CR>*pozițiemenu=br#<CR>
	Scrie	Poziția meniului - Stânga jos	<CR>*pozițiemenu=bl#<CR>
	Citire	Stare poziție meniu	<CR>*pozițiemenu=?#<CR>
	Scrie	Pornire directă	<CR>*directpower=on#<CR>
	Scrie	Pornire-oprire directă	<CR>*directpower=off#<CR>
	Citire	Stare de pornire directă	<CR>*directpower=?#<CR>
	Scrie	Setări standby - Rețea activată	<CR>*standbynet=pornit#<CR>
	Scrie	Setări standby - Rețea dezactivată	<CR>*standbynet=oprit#<CR>
	Citire	Setări de așteptare - Stare rețea	<CR>*standbynet=?#<CR>
Rată de baud	Scrie	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Scrie	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Scrie	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Scrie	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Scrie	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Citire	Rată baud curentă	<CR>*baud=?#<CR>
Controlul lămpii	Citire	Lampă	<CR>*ltim=?#<CR>
	Scrie	Mod normal	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Scrie	Mod Eco	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Scrie	Negru dinamic	<CR>*appmod=dynamic#<CR>

Funcție	Tip	Operațiune	ASCII
Controlul lămpii (continuare)	Scrie	Mod personalizat	<CR>*lampm=personalizat#<CR>
	Scrie	Nivel de lumină pentru modul personalizat	<CR>*lampcustom=valoare#<CR>
	Citire	Starea nivelului de lumină pentru modul personalizat	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Citire	Stare mod lampă	<CR>*lampm=?#<CR>
Diverse	Citire	Numele modelului	<CR>*numemodel=?#<CR>
	Citire	Versiune F/W de sistem	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Citire	Versiune F/W Scaler	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Citire	Versiune firmware LAN	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Citire	Versiune firmware MCU	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Scrie	Gol activat	<CR>*blank=activat#<CR>
	Scrie	Gol dezactivat	<CR>*blank=dezactivat#<CR>
	Citire	Stare goală	<CR>*blank=?#<CR>
	Scrie	Meniu activat	<CR>*menu=activat#<CR>
	Scrie	Meniu dezactivat	<CR>*menu=dezactivat#<CR>
	Citire	Stare meniu	<CR>*menu=?#<CR>
	Scrie	Sus	<CR>*sus#<CR>
	Scrie	Jos	<CR>*jos#<CR>
	Scrie	Corect	<CR>*dreapta#<CR>
	Scrie	Stânga	<CR>*stânga#<CR>
	Scrie	Introduceți	<CR>*introduceți#<CR>
	Scrie	Spate	<CR>*înapoi#<CR>
	Scrie	Meniu Sursă Activat	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Scrie	Meniu Sursă Dezactivat	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Citire	Stare meniu sursă	<CR>*menu_abonament=?#<CR>
	Scrie	Sincronizare 3D dezactivată	<CR>*3d=oprit#<CR>
	Scrie	Sincronizare 3D activată	<CR>*3d=activat#<CR>
	Scrie	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Scrie	Sincronizare 3D Sus Jos	<CR>*3d=tb#<CR>
	Scrie	Cadru secvențial de sincronizare 3D	*3d=fs#<CR>
	Scrie	Ambalare cadru 3D	<CR>*3d=fp#<CR>
	Scrie	3D Alăturat	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Scrie	Dezactivarea invertorului 3D	<CR>*3d=da#<CR>

Funcție	Tip	Operațiune	ASCII
Diverse (continuare)	Scrie	Mod 3D Dezactivat	<CR>*3dmode=dezactivat#<CR>
	Scrie	Invertor 3D	*3d=iv#<CR>
	Citire	Stare sincronizare 3D	*3d=?#<CR>
	Citire	Adresă Mac	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Scrie	Modul Altitudine mare activat	<CR>*Altitudine maximă=activat#<CR>
	Scrie	Modul Altitudine mare dezactivat	<CR>*Altitudine maximă=dezactivat#<CR>
	Citire	Starea modului Altitudine mare	<CR>*Altitudine maximă=?#<CR>
Calibrarea culorilor (doar servicii)	Scrie	Setați valoarea gamma BenQ	<CR>*gamma=valoare#<CR>
	Citire	Starea valorii gamma	<CR>*gamma=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea luminozității HDR	<CR>*hdrbri=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea luminozității HDR	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea amplificării roșii	<CR>*RGain=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea Red Gain	<CR>*RGain=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea Green Gain	<CR>*GGain=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea Green Gain	<CR>*GGain=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea Blue Gain	<CR>*BGain=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea Blue Gain	<CR>*BGain=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea decalajului roșu	<CR>*ROffset=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea decalajului roșu	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea decalajului verde	<CR>*GOffset=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea Green Offset	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea decalajului albastru	<CR>*BOffset=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea decalajului albastru	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Scrie	Culoare primară	<CR>*primcr=valoare#<CR>
	Citire	Starea culorii primare	<CR>*primcr=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea Nuanței	<CR>*nuanță=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea nuanței	<CR>*hue=?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea de saturație	<CR>*saturație =valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea saturației	<CR>*saturație =?#<CR>
	Scrie	Setați valoarea câștigării	<CR>*câștig=valoare#<CR>
	Citire	Obțineți valoarea câștigului	<CR>*câștig=?#<CR>
Serviciu (doar servicii)	Scrie	Activare mod service pentru raportare erori	<CR>*eroare=activare#<CR>
	Citire	Raport de cod de eroare	<CR>*eroare=raport#<CR>

Funcție	Tip	Operațiune	ASCII
Serviciu (doar servicii) (continuare)	Citire	VENTILATOR 1 viteză	<CR>*fan1=?#<CR>
	Citire	VENTILATOR 2 viteze	<CR>*fan2=?#<CR>
	Citire	VENTILATOR 3 viteze	<CR>*fan3=?#<CR>
	Citire	VENTILATOR 4 viteze	<CR>*fan4=?#<CR>
	Citire	VENTILATOR cu 5 viteze	*fan5=?#<CR>
	Citire	Temperatura 1	*tmp1=?#<CR>
	Citire	Temperatura 2	*tmp2=?#<CR>
	Citire	Temperatura 3	*tmp3=?#<CR>
	Citire	Indicator LED	<CR>*led=?#<CR>

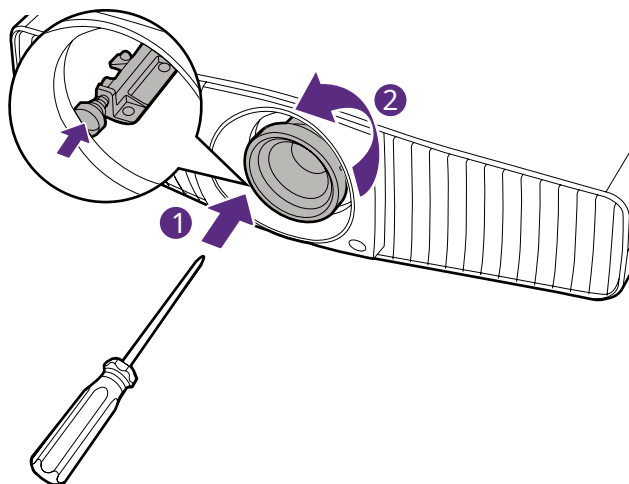
Apendice

Scoaterea lentilei

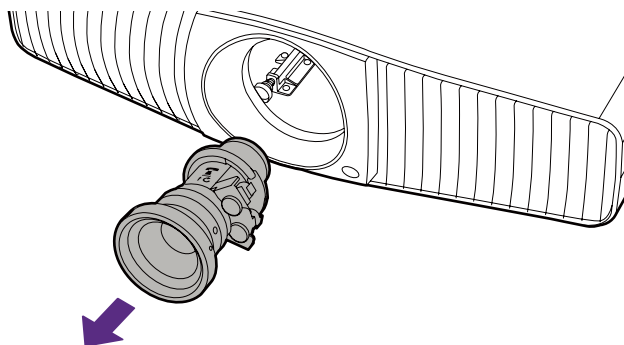


Înainte de a scoate lentila proiecteurului, asigurați-vă că proiectorul este oprit și s-a răcit la temperatura camerei.

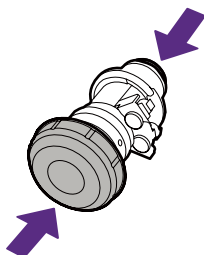
1. Opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare de la proiector. Consultați „[Oprirea proiecteurului](#)” la pagina 28.
2. Așteptați până când proiectorul și obiectivul s-au răcit la temperatura camerei.
3. Ținând obiectivul cu o mână, folosiți cealaltă mână pentru a introduce o unealtă lungă și subțire (de exemplu, o șurubelniță lungă) în colțul din stânga jos al compartimentului obiectivului pentru a apăsa butonul care deblochează obiectivul de la proiector. Țineți apăsat butonul în timp ce rotiți obiectivul în sens invers acelor de ceasornic pentru a-l elibera din compartimentul obiectivului.



4. Scoateți obiectivul din proiector.



5. Instalați capacele anti-praf înapoi pe partea din față și din spate a obiectivului.



6. Instalați dopul anti-praf înapoi în compartimentul obiectivului.

