Translated from English to Romanian - www.onlinedoctranslator.com

Proiector digital

Manual de utilizare

MX560C / MW560C

V1.00

Informații despre garanție și drepturi de autor

Garanție limitată

BenQ garantează acest produs împotriva oricăror defecte de material și de fabricație, în condiții normale de utilizare și depozitare.

Dovada datei achiziției va fi necesară pentru orice reclamație în garanție. În cazul în care acest produs se dovedește a fi defect în perioada de garanție, singura obligație a BenQ și unicul dumneavoastră remediu va fi înlocuirea oricăror piese defecte (inclusiv manopera). Pentru a beneficia de service în garanție, notificați imediat distribuitorul de la care ați achiziționat produsul cu privire la orice defecte.

Important: Garanția de mai sus va fi nulă dacă clientul nu utilizează produsul în conformitate cu instrucțiunile scrise ale BenQ, în special dacă umiditatea ambientală trebuie să fie între 10% și 90%, temperatura între 0°C și 35°C, altitudinea sub 4920 de picioare și dacă nu utilizați proiectorul într-un mediu cu praf. Această garanție vă oferă drepturi legale specifice și este posibil să aveți și alte drepturi care variază de la o țară la alta.

Pentru alte informații, vă rugăm să vizitațiwww.BenQ.com.

Drepturi de autor

Drepturi de autor © 2025 BenQ Corporation. Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de recuperare a datelor sau tradusă în nicio limbă sau limbaj de calculator, sub nicio formă sau prin niciun mijloc, electronic, mecanic, magnetic, optic, chimic, manual sau de altă natură, fără permisiunea prealabilă scrisă a BenQ Corporation.

Declinare de responsabilitate

BenQ Corporation nu oferă nicio garanție, expresă sau implicită, cu privire la conținutul prezentului document și declină în mod specific orice garanții, vandabilitate sau adecvare pentru orice scop anume. În plus, BenQ Corporation își rezervă dreptul de a revizui această publicație și de a face modificări periodice ale conținutului acesteia, fără obligația de a notifica nicio persoană cu privire la astfel de revizuiri sau modificări.

* DLP, Digital Micromirror Device și DMD sunt mărci comerciale ale Texas Instruments. Celelalte sunt mărci comerciale ale companiilor sau organizațiilor respective.

Termenii HDMI, Interfață multimedia HDMI de înaltă definiție, Descriere comercială HDMI și siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

Cuprins

Informații despre garanție și drepturi de autor 2

Instrucțiuni importante de siguranță 4

Introducere 7

Conținutul coletului 7

Vedere exterioară a proiectorului 8

Comenzi și funcții 9

Poziționarea proiectorului 12

Alegerea unei locații 12

Obținerea unei dimensiuni preferate a imaginii proiectate..... 13

Montarea proiectorului 15

Reglarea imaginii proiectate 16

Conexiune 18

Operațiune 20

Pornirea proiectorului 20

Utilizarea meniurilor 21

Fixarea proiectorului 22

Comutarea semnalului de intrare 24

Oprirea proiectorului 25

Oprire directă a alimentării 25

Operarea meniului 26

Sistem de meniuri 26

De bazămeniu..... 31

Avansatmeniu 33

Întreținere 42

Îngrijirea proiectorului 42

Informații despre lampă 42

Depanare 48

Specificații 49

Specificațiile proiectorului 49

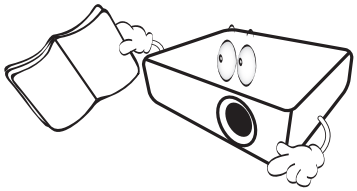
Dimensiuni 50

Diagrama de timp 51

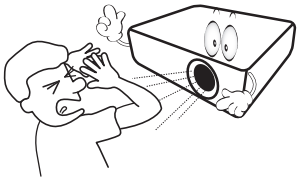
Instrucțiuni importante de siguranță

Proiectorul dumneavoastră este proiectat și testat pentru a îndeplini cele mai recente standarde de siguranță a echipamentelor IT. Cu toate acestea, pentru a asigura utilizarea în siguranță a acestui produs, este important să urmați instrucțiunile menționate în acest manual și marcate pe produs.

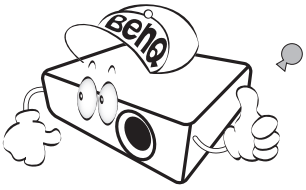
1.**Vă rugăm să citiți acest manual înainte de a utiliza proiectorul.**Păstrați-l pentru referințe viitoare.



2.**Nu priviți direct spre lentila proiectorului în timpul funcționării.**Fasciculul intens de lumină vă poate deteriora ochii.

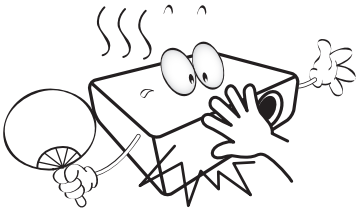


3.**Consultați personalul de service calificat.**

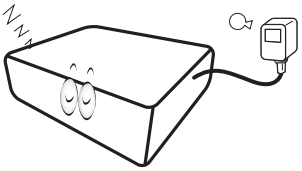


4.**Deschideți întotdeauna obturatorul obiectivului (dacă există) sau scoateți capacul obiectivului (dacă există) atunci când lampa proiectorului este aprinsă.**

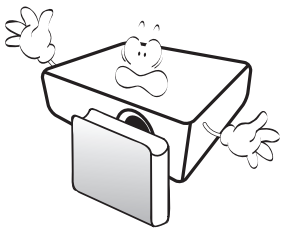
5. Lampa se încălzește extrem de tare în timpul funcționării. Lăsați proiectorul să se răcească timp de aproximativ 45 de minute înainte de a-l demontarea ansamblului lămpii pentru înlocuire.



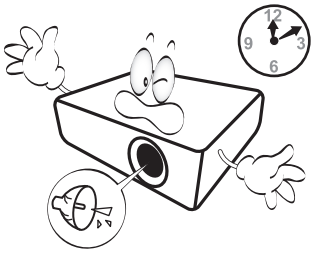
6. În unele țări, tensiunea de linie NU este stabilă. Acest proiector este conceput să funcționează în siguranță la o tensiune de rețea între 100 și 240 de volți AC, dar se pot defecta în cazul întreruperilor de curent sau al supratensiunii.±Apar 10 volți.**În zonele în care tensiunea rețelei poate fluctua sau se poate întrerupe, este**
Se recomandă conectarea proiectorului printr-un stabilizator de alimentare, un protector de supratensiune sau o sursă de alimentare neîntreruptibilă (UPS).



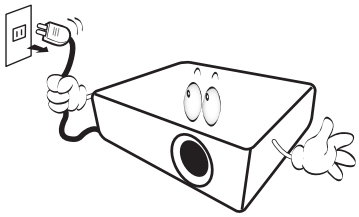
7. Nu blocați lentila de proiecție cu niciun obiect atunci când proiectorul este în funcțiune, deoarece acest lucru ar putea cauza încălzirea și deformarea obiectelor sau chiar un incendiu. Pentru a opri temporar lampa, utilizați funcția de oprire a luminii.



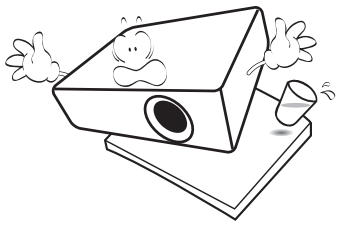
8. Nu folosiți lămpile peste durata de viață nominală. Funcționarea excesivă a lămpilor peste durata de viață nominală poate cauza spargerea acestora în cazuri rare.



9. Nu înlocuiți niciodată ansamblul lămpii sau orice componente electronice decât dacă proiectorul este deconectat.

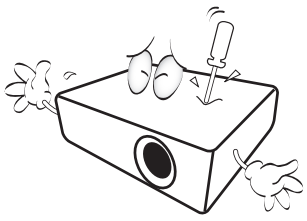


10. Nu așezați acest produs pe un cărucior, suport sau masă instabilă. Produsul poate cădea și se poate deteriora grav.



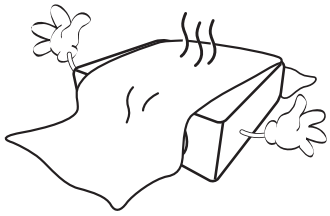
11. Nu încercați să dezasamblați acest proiector. În interior există tensiuni înalte periculoase care pot cauza decesul în cazul contactului cu piese aflate sub tensiune. Singura piesă care poate fi reparată de utilizator este lampa, care are propriul capac detașabil.

    În nicio circumstanță nu trebuie să desfaceți sau să îndepărtați alte capace. Apelați pentru service doar personalului de service profesionist calificat.



12. Nu blocați orificiile de ventilație.

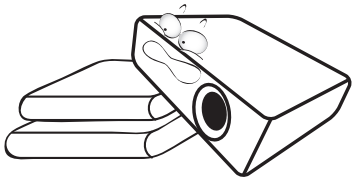
    - Nu așezați acest proiector pe o pătură, așternuturi sau orice altă suprafață moale.
    - Nu acoperiți acest proiector cu o cârpă sau cu orice alt obiect.
    - Nu așezați materiale inflamabile în apropierea proiectorului.



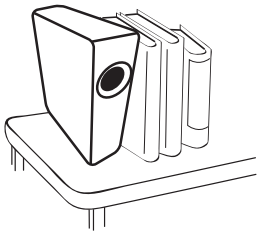
    Dacă orificiile de ventilație sunt puternic obstrucționate, supraîncălzirea din interiorul proiectorului poate provoca un incendiu.

13. Așezați întotdeauna proiectorul pe o suprafață plană și orizontală în timpul funcționării.

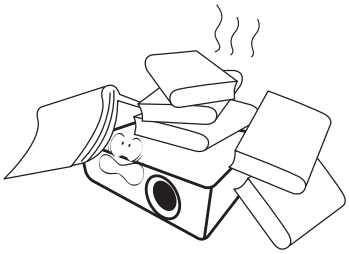
    - Nu utilizați proiectorul dacă este înclinat la un unghi mai mare de 10 grade de la stânga la dreapta și nici la un unghi mai mare de 15 grade față-spate. Utilizarea proiectorului atunci când nu este complet orizontal poate provoca o funcționare defectuoasă sau deteriorarea lămpii.



14. Nu așezați proiectorul în poziție verticală. Acest lucru poate provoca răsturnarea acestuia, provocând vătămări corporale sau deteriorarea acestuia.

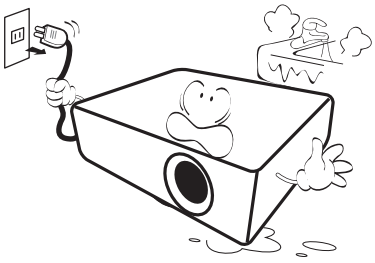


15. Nu călcați pe proiector și nu așezați obiecte pe el. Pe lângă probabilele deteriorări fizice ale proiectorului, acest lucru poate duce la accidente și posibile vătămări corporale.

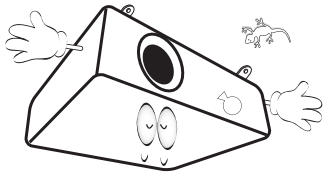


16. Când proiectorul este în funcțiune, este posibil să simțiți aer cald și mirosuri provenite de la grila de ventilație. Este un fenomen normal și nu un defect al produsului.

17. Nu așezați lichide în apropierea sau pe proiector. Lichidele vărsate în proiector pot provoca defectarea acestuia. Dacă proiectorul se udă, deconectați-l de la priza de alimentare și apelați la BenQ pentru service.



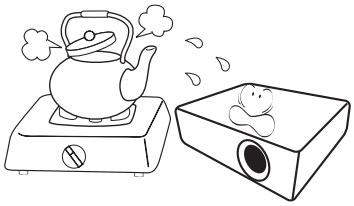
18. Acest produs poate afișa imagini inversate pentru instalarea pe tavan/ perete.



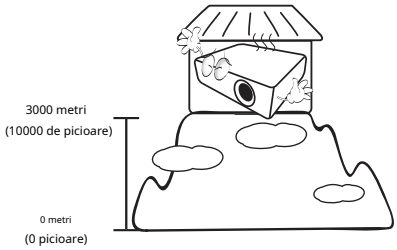
19. Acest aparat trebuie să fie legat la pământ.

20. Nu amplasați acest proiector în niciunul dintre următoarele medii.

- Spațiu slab ventilat sau închis. Lăsați o distanță de cel puțin 50 cm față de pereți și o circulație liberă a aerului în jurul proiectorului.
- Locuri unde temperaturile pot deveni excesiv de ridicate, cum ar fi interiorul unei mașini cu toate geamurile ridicate.
- Locații în care umiditatea excesivă, praful sau fumul de țigară pot contamina componentele optice, pot scurta durata de viață a proiectorului și pot întuneca imaginea.



- Locații în apropierea alarmelor de incendiu
- Locații cu o temperatură ambientală peste 40°C / 104°F
- Locații unde altitudinile sunt mai mari de 3000 m (10000 picioare).



Grupa de risc 2

1. Conform clasificării siguranței fotobiologice a surselor de lumină și a sistemelor de surse de lumină, acest produs se încadrează în Grupa de risc 2, IEC 62471-5:2015.
2. Radiații optice posibil periculoase emise de acest produs.
3. Nu priviți fix sursa de lumină în timpul funcționării. Poate fi dăunător ochilor.
4. Ca în cazul oricărei surse luminoase, nu priviți în fasciculul direct.



Pentru a evita deteriorarea cipurilor DLP, nu îndreptați niciodată un fascicul laser de mare putere spre lentila de proiecție.

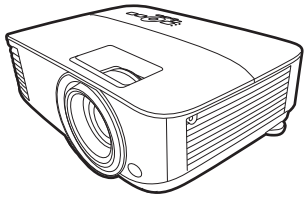
Hg - Lampa conține mercur. Gestionați în conformitate cu legislația locală privind eliminarea deșeurilor. Consultați www.lamprecycle.org.

Introducere

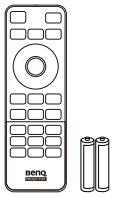
Conținutul expedierii

Despachetați cu grijă și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos. Dacă lipsește vreunul dintre aceste articole, vă rugăm să contactați magazinul de unde ați achiziționat produsul.

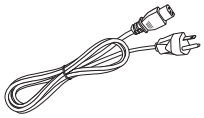
Accesorii standard



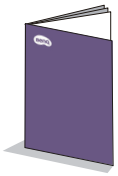
Proiector



Telecomandă cu baterii



Cablu de alimentare



Ghid de pornire rapidă



Card de garanție*

• Accesoriile furnizate vor fi potrivite pentru regiunea dumneavoastră și pot diferi de cele ilustrate.

• * Cardul de garanție este furnizat doar în anumite regiuni. Vă rugăm să consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

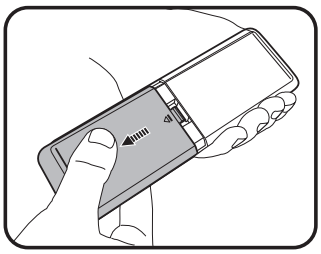
Accesorii opționale

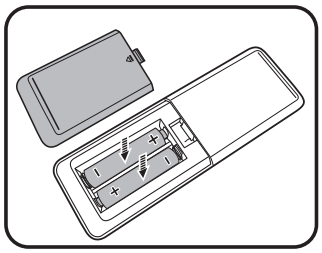
1. Kit lampă de rezervă
2. Filtru de praf

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

1. Apăsați și deschideți capacul bateriei, așa cum este ilustrat.

2. Scoateți bateriile vechi (dacă este cazul) și instalați două baterii AAA. Asigurați-vă că bornele pozitiv și negativ sunt poziționate corect, așa cum este ilustrat.

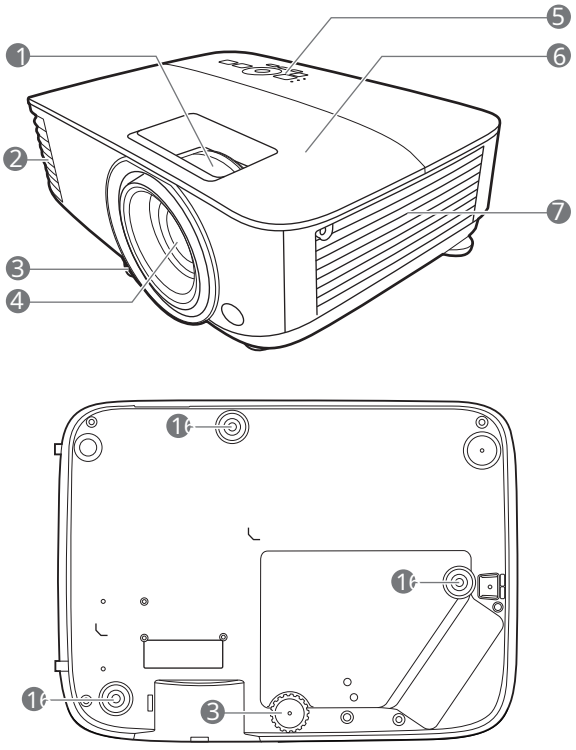


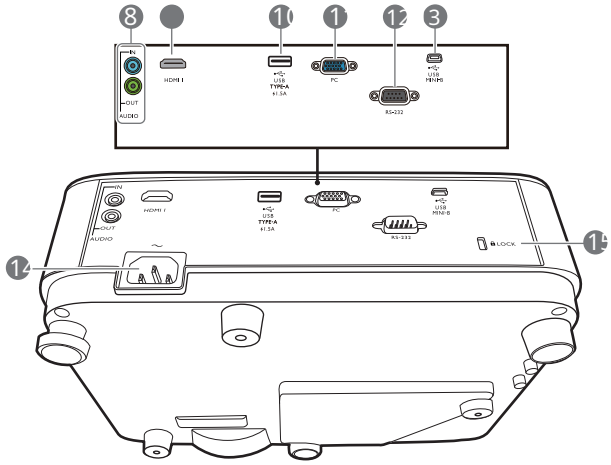


3. Puneți la loc capacul bateriei până când se fixează cu un clic.

- Evitați să lăsați telecomanda și bateriile într-un mediu cu căldură excesivă sau umiditate ridicată, cum ar fi bucătăria, baia, sauna, veranda sau într-o mașină închisă.
- Înlocuiți bateria doar cu aceeași baterie sau cu una de același tip sau echivalent, recomandat de producător.
- Aruncați bateriile uzate conform instrucțiunilor producătorului și reglementărilor locale de mediu din regiunea dumneavoastră.
- Nu aruncați niciodată bateriile în foc. Există pericol de explozie.
- Dacă bateriile sunt descărcate sau dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, scoateți bateriile pentru a evita deteriorarea telecomenzii din cauza unei posibile scurgeri de lichid din baterii.

Vedere exterioară a proiectorului



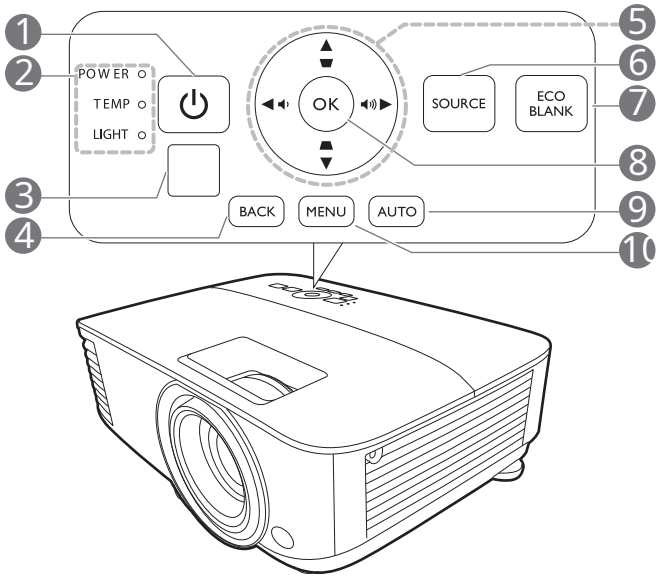


1. Inel de focalizare și inel de zoom
2. Ventilator (evacuare aer)
3. Picioare de reglare
4. Lentilă de proiecție
5. Panou de control extern
   (VedeaComenzi și funcții la pagina 9.)
6. Capac lampă
7. Gură de aerisire (intrare aer)
8. Mufă de intrare audio
   Mufă de ieșire audio
9. Port de intrare HDMI 1
10. Port USB tip A cu încărcare electrică
11. Mufă de intrare semnal RGB (PC)
12. Port de control RS-232
13. Port USB Mini-B
14. Mufă de alimentare CA
15. Slot pentru încuietoare antifurt Kensington
16. Găuri pentru montarea pe perete

Comenzi și funcții

Proiector și telecomandă

Toate apăsările de taste descrise în acest document sunt disponibile pe telecomandă sau pe proiector.





1. **PUTERE**

   Comută proiectorul între modul standby și pornit.

   PE/ **OPRIT**

   Comută proiectorul între modul standby și pornit.

2. **Indicator luminos POWER/Martor luminos de temperatură/Indicator luminos LUMINĂ**

   (VedeaIndicatori la pagina 47.)

3. Senzor IR pentru telecomandă

4. **SPATE**

   Revine la meniul OSD anterior, iese din meniu și salvează setările meniului.

5. Tastele săgeată ▲ (▼, ◄) ►

   Când este activat meniul Afișare pe ecran (OSD), aceste taste sunt utilizate ca săgeți direcționale pentru a selecta elementele de meniu dorite și pentru a efectua ajustări.

   Chei cheie (,) ▲ ▼

   Afișează pagina de corecție a trapezului.

   Taste de volum /

   Reduce sau crește volumul proiectorului.

6.**SURSĂ**

Afișează bara de selectare a sursei.

7.**ECO BLANK**

Folosit pentru a ascunde imaginea de pe ecran.



Nu blocați lentila de proiecție în timpul proiecției, deoarece acest lucru ar putea cauza încălzirea și deformarea obiectului care blochează imaginea sau chiar ar putea provoca un incendiu.

8.**Bine**

Confirmă elementul de meniu Afișare pe ecran (OSD) selectat.

9.**AUTO**

Determină automat cele mai bune temporizări pentru imaginea afișată atunci când este selectat semnalul PC (RGB analogic).

10.**MENIU**

Activează meniul Afișare pe ecran (OSD).

11. Buton de selectare a sursei:**PC 1** Selectează**PC 1**

sursă de intrare pentru afișare.

12. Buton de selectare a sursei:**HDMI** Selectează

HDMIsursă de intrare pentru afișare.

13.**PAGINĂ▲/PAGINĂ ▼**

Operați programul software de afișare (pe un PC conectat) care răspunde la comenzile de derulare a paginii înainte/înapoi (cum ar fi Microsoft PowerPoint).

14.**ECO INTELIGENT**

Afișează**Mod luminos**meniu pentru selectarea unui mod de funcționare adecvat al lămpii.

15.**ÎNGHEŢA**

Îngheață imaginea proiectată.

16.**ASPECT**

Selectează raportul de aspect al afișajului.

17. Taste de volum

Reduce sau crește volumul proiectorului.

18.**ZOOM+/ZOOM-**

Mărește sau reduce dimensiunea imaginii proiectate.

19.**INSTALARE RAPIDĂ**

Selectează rapid mai multe funcții pentru a ajusta imaginea proiectată și afișează modelul de testare.

20.**Mod imagine**

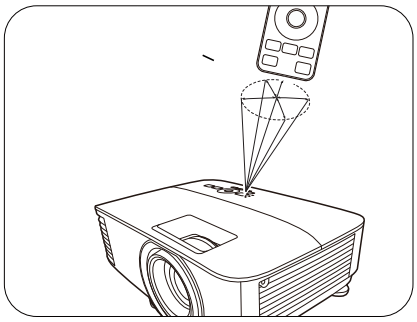
Selectează modul imagine.

Rază efectivă de acțiune a telecomenzii

Telecomanda trebuie ținută la un unghi de maximum 30 de grade, perpendicular față de senzorul/senzorii telecomenzii IR ai proiectorului, pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor/senzori nu trebuie să depășească 8 metri (~ 26 de picioare).

Asigurați-vă că nu există obstacole între telecomandă și senzorul/senzorii IR de pe proiector care ar putea obstrucționa fasciculul infraroșu.

• Operarea proiectorului de sus



Poziționarea proiectorului

Alegerea unei locații

Înainte de a alege un loc de instalare pentru proiector, luați în considerare următorii factori:

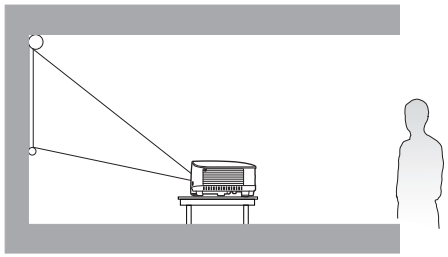
• Dimensiunea și poziția ecranului

• Amplasarea prizei electrice

• Amplasarea și distanța dintre proiector și restul echipamentului Puteți instala proiectorul în următoarele moduri.

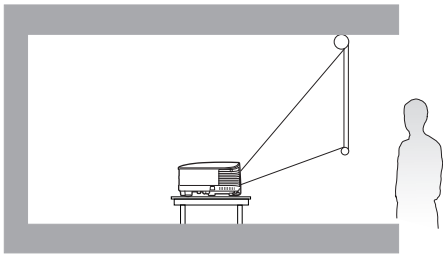
1.**Masă frontală**

Selectați această locație cu proiectorul așezat pe masă, în fața ecranului. Aceasta este cea mai obișnuită modalitate de a poziționa proiectorul pentru o instalare rapidă și portabilitate.



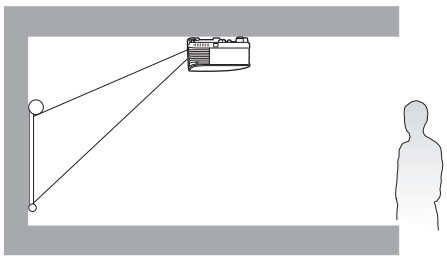
2.**Masa din spate**

Selectați această locație cu proiectorul plasat pe masa din spatele ecranului. Rețineți că este necesar un ecran special de retroproiecție.



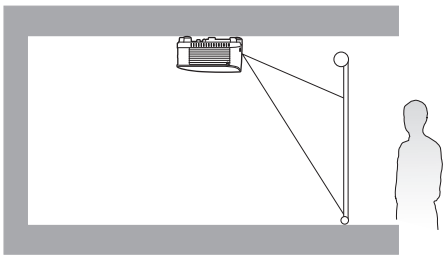
3.**Tavan frontal**

Selectați această locație cu proiectorul suspendat cu susul în jos în fața ecranului. Achiziționați kitul de montare pe tavan/perete pentru proiector BenQ de la distribuitor pentru a monta proiectorul.



4.**Tavan spate**

Selectați această locație cu proiectorul suspendat cu susul în jos din spatele ecranului. Rețineți că pentru această locație de instalare sunt necesare un ecran special de proiecție din spate și kitul de montare pe tavan/perete pentru proiector BenQ.



După ce porniți proiectorul, accesați**Meniu avansat - Setări**>**Instalare proiector**și apăsați / pentru a selecta o setare.

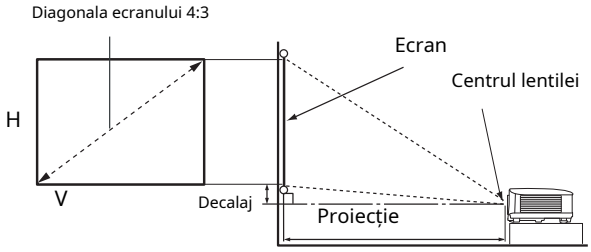
De asemenea, puteți folosi**INSTALARE RAPIDĂ**de pe telecomandă pentru a accesa acest meniu.

Obținerea unei dimensiuni preferate a imaginii proiectate

Distanța dintre lentila proiectorului și ecran, setarea de zoom (dacă este disponibilă) și formatul video influențează dimensiunea imaginii proiectate.

Dimensiuni de proiecție

MX560C



• Raportul de aspect al ecranului este 4:3, iar imaginea proiectată are un raport de aspect de 4:3

Dimensiunea ecranului				Distanța de proiecție (mm)			Decalaj (mm)
Diagonală		Î (mm)	Lățime (mm)	Distanță minimă	Medie	Distanță maximă	
Inch	mm			(zoom maxim)		(zoom minim)	
30	762	457	610	1195	1253	1311	45 de ani
40	1016	610	813	1593	1670	1748	61
50	1270	762	1016	1991	2088	2184	76
60	1524	914	1219	2390	2505	2621	91
70	1778	1067	1422	2788	2923	3058	107
80	2032	1219	1626	3186	3341	3495	122
90	2286	1372	1829	3584	3758	3932	137
100	2540	1524	2032	3983	4176	4369	152
110	2794	1676	2235	4381	4593	4806	168
120	3048	1829	2438	4779	5011	5243	183
130	3302	1981	2642	5178	5428	5679	198
140	3556	2134	2845	5576	5846	6116	213
150	3810	2286	3048	5974	6264	6553	229
160	4064	2438	3251	6372	6681	6990	244
170	4318	2591	3454	6771	7099	7427	259
180	4572	2743	3658	7169	7516	7864	274
190	4826	2896	3861	7567	7934	8301	290
200	5080	3048	4064	7965	8352	8738	305
250	6350	3810	5080	9957	10439	10922	381
300	7620	4572	6096	11948	12527	13106	457

De exemplu, dacă utilizați un ecran de 120 de inci, distanța de proiecție recomandată este de 5011 mm.

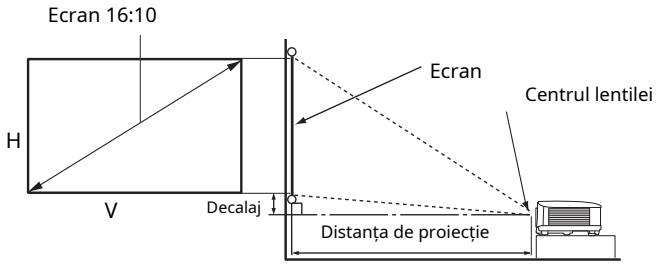
Dacă distanța de proiecție măsurată este de 6200 mm, cea mai apropiată potrivire din"Distanța de proiecție (mm)" coloana este de 6264 mm. Privind pe acest rând, se observă că un ecran de 150'' (aproximativ 3,8 m) este necesar.

Pentru a optimiza calitatea proiecției, vă sugerăm să o faceți consultând valorile listate în rândurile care nu sunt gri.

• Toate măsurătorile sunt aproximative și pot varia față de dimensiunile reale.

• BenQ recomandă ca, dacă intenționați să instalați permanent proiectorul, să testați fizic dimensiunea și distanța de proiecție folosind proiectorul real, in situ, înainte de a-l instala permanent, pentru a ține cont de caracteristicile optice ale proiectorului. Acest lucru vă va ajuta să determinați poziția exactă de montare, astfel încât să se potrivească cel mai bine locației de instalare.

MW560C



• Raportul de aspect al ecranului este 16:10, iar imaginea proiectată are un raport de aspect de 16:10

Dimensiunea ecranului				Distanța de proiecție (mm)			Decalaj (mm)
Diagonală		Î (mm)	Lățime (mm)	Distanță minimă	Medie	Distanță maximă	
Inch	mm			(zoom maxim)		(zoom minim)	
30	762	406	646	1002	1050	1098	0
40	1016	538	862	1335	1400	1465	0
50	1270	673	1077	1669	1750	1831	0
60	1524	808	1292	2003	2100	2197	0
70	1778	942	1508	2337	2450	2563	0
80	2032	1007	1723	2671	2800	2929	0
90	2286	1212	1939	3005	3150	3295	0
100	2540	1346	2154	3339	3500	3662	0
110	2794	1481	2369	3672	3850	4028	0
120	3048	1615	2585	4006	4200	4394	0
130	3302	1750	2800	4340	4550	4760	0
140	3556	1885	3015	4676	4900	5126	0
150	3810	2019	3231	5008	5250	5492	0
160	4064	2154	3446	5342	5600	5859	0
170	4318	2289	3662	5676	5950	6225	0
180	4572	2423	3877	6009	6300	6591	0
190	4826	2558	4092	6343	6650	6957	0
200	5080	2692	4308	6677	7000	7323	0
250	6350	3365	5385	8346	8750	9154	0
300	7620	4039	6462	10016	10500	10985	0

De exemplu, dacă utilizați un ecran de 120 de inci, distanța de proiecție recomandată este de 4200 mm.

Dacă distanța de proiecție măsurată este de 5200 mm, cea mai apropiată potrivire din"Distanța de proiecție (mm)" coloana este de 5250 mm. Privind pe acest rând, se observă că un ecran de 150'' (aproximativ 3,8 m) este necesar.

Pentru a optimiza calitatea proiecției, vă sugerăm să o faceți consultând valorile listate în rândurile care nu sunt gri.

• Toate măsurătorile sunt aproximative și pot varia față de dimensiunile reale.

• BenQ recomandă ca, dacă intenționați să instalați permanent proiectorul, să testați fizic dimensiunea și distanța de proiecție folosind proiectorul real, in situ, înainte de a-l instala permanent, pentru a ține cont de caracteristicile optice ale proiectorului. Acest lucru vă va ajuta să determinați poziția exactă de montare, astfel încât să se potrivească cel mai bine locației de instalare.

Montarea proiectorului

Dacă intenționați să montați proiectorul, vă recomandăm insistent să utilizați un kit de montare pentru proiector BenQ adecvat și să vă asigurați că este instalat în siguranță.

Dacă utilizați un kit de montare pentru proiector care nu este de la o marcă BenQ, există riscul ca proiectorul să cadă din cauza unei fixări necorespunzătoare prin utilizarea unor șuruburi cu calibru sau lungime greșite.

Înainte de montarea proiectorului

• Achiziționați un kit de montare pentru proiectorul BenQ de la locul de unde ați achiziționat proiectorul BenQ.

• BenQ recomandă să achiziționați și un cablu de securitate separat, compatibil cu sistemul de blocare Kensington, și să îl atașați în siguranță atât la slotul pentru sistemul de blocare Kensington de pe proiector, cât și la baza suportului de montare. Acesta va avea rolul secundar de a fixa proiectorul în cazul în care fixarea acestuia pe suportul de montare se slăbește.

• Solicitați distribuitorului să vă instaleze proiectorul. Instalarea proiectorului de către dumneavoastră poate duce la căderea acestuia și la vătămări corporale.

• Luați măsurile necesare pentru a preveni căderea proiectorului, de exemplu în timpul unui cutremur.

• Garanția nu acoperă nicio deteriorare a produsului cauzată de montarea proiectorului cu un kit de montare pentru proiector care nu este de la o marcă BenQ.

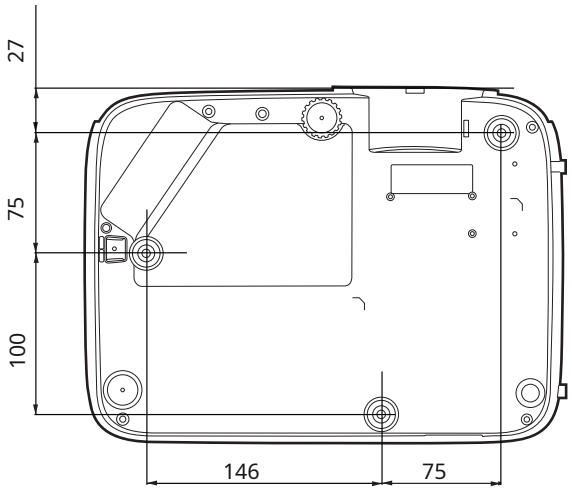
• Luați în considerare temperatura ambiantă în locul în care proiectorul este montat pe tavan/perete. Dacă se utilizează un radiator, temperatura din jurul tavanului/peretelui poate fi mai mare decât cea așteptată.

• Citiți manualul de utilizare al kitului de montare pentru a afla intervalul de cuplu. Strângerea cu un cuplu care depășește intervalul recomandat poate provoca deteriorarea proiectorului și, ulterior, căderea acestuia.

• Asigurați-vă că priza de alimentare este la o înălțime accesibilă, astfel încât să puteți opri cu ușurință proiectorul.

Schema de instalare a suportului de tavan/perete

Gaură pentru șurubul de montare pe tavan/perete: M4 x 8 mm



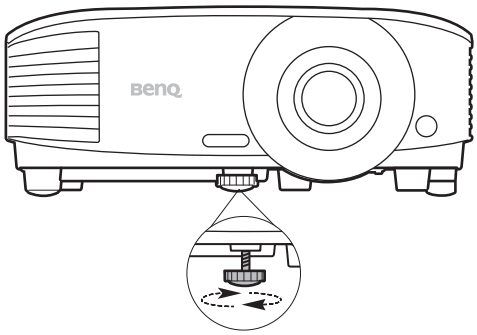
Unitate: mm

Ajustarea imaginii proiectate

Reglarea unghiului de proiecție

Dacă proiectorul nu este plasat pe o suprafață plană sau dacă ecranul și proiectorul nu sunt perpendiculare unul față de celălalt, imaginea proiectată devine trapezoidală. Puteți înșuruba piciorușele de reglare pentru a regla fin unghiul orizontal.

Pentru a retrage picioarele, înșurubați picioarele de reglare în direcția inversă.



Nu priviți în lentilă în timp ce lampa este aprinsă. Lumina puternică a lămpii vă poate provoca leziuni oculare.

Reglarea automată a imaginii

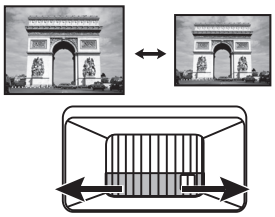
În unele cazuri, este posibil să fie nevoie să optimizați calitatea imaginii. Pentru a face acest lucru, apăsați**AUTO**În decurs de 3 secunde, funcția încorporată de ajustare automată inteligentă va reajusta valorile Frecvenței și Ceasului pentru a oferi cea mai bună calitate a imaginii.

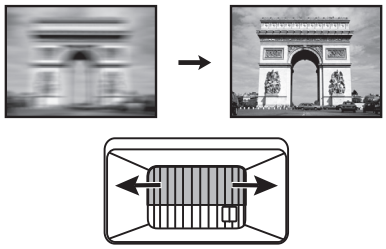
Informațiile despre sursa curentă vor fi afișate în colțul ecranului timp de 3 secunde.

Această funcție este disponibilă numai când este selectat semnalul PC (RGB analogic).

Reglarea fină a dimensiunii și clarității imaginii

Ajustați imaginea proiectată la dimensiunea de care aveți nevoie utilizând inelul de zoom. Clarificați imaginea rotind inelul de focalizare.





Corectarea cheii de boltă

Trapezoidal se referă la situația în care imaginea proiectată devine trapezoidală din cauza proiecției înclinate.

Pentru a corecta acest lucru, va trebui să îl corectați manual urmând acești pași.

1. Urmați unul dintre următorii pași pentru a afișa pagina de corecție a trapezului.



   - Apăsați▲/▼de pe proiector sau de pe telecomandă.
   - Presă**INSTALARE RAPIDĂ**de pe telecomandă. Apăsați butonul de ▼ la evidențiere**Cheia de cheie**și apăsați**Bine**.
   - Accesați**Meniu avansat - Afișaj**>**Cheia de cheie**și apăsați**Bine**.

2. După**Cheia de cheie**Se afișează pagina de corecție. Apăsați pentru a corecta▲istorsiunea trapezoidală din partea de sus a imaginii. Apăsați pentru a▼orecta distorsiunea trapezoidală din partea de jos a imaginii.

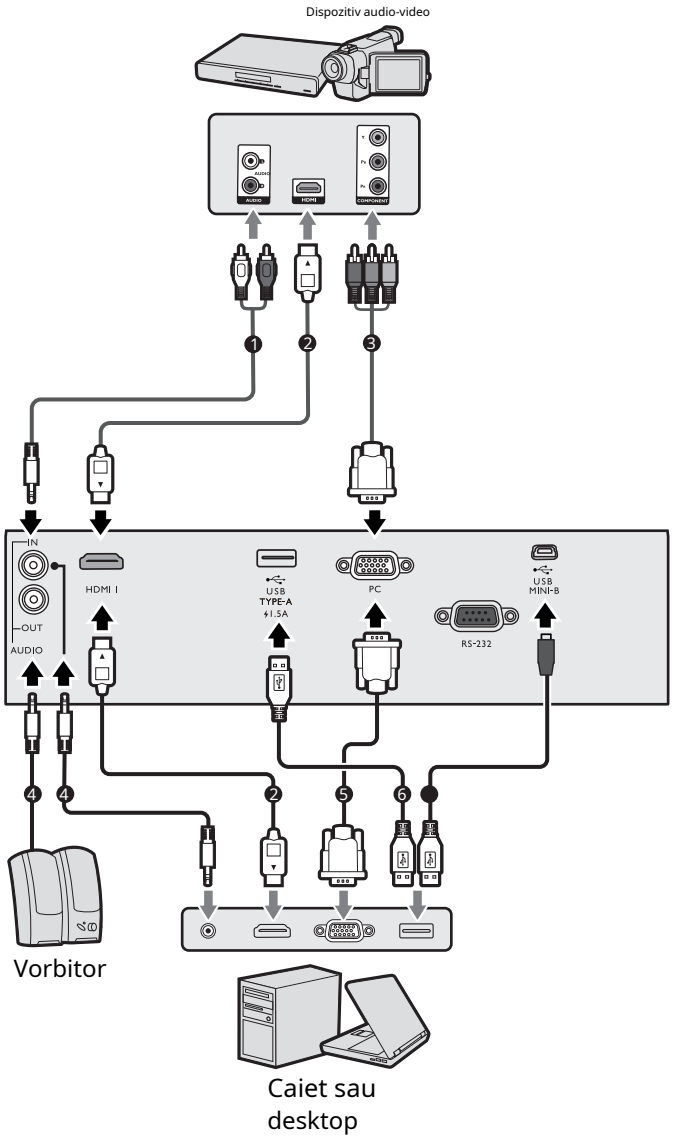
Conexiune

Când conectați o sursă de semnal la proiector, asigurați-vă că: 1.

Opriți toate echipamentele înainte de a efectua orice conexiune.

2. Folosiți cablurile de semnal corecte pentru fiecare sursă.

3. Asigurați-vă că cablurile sunt introduse ferm.



1	Cablu audio S/R
2	Cablu HDMI
3	Cablu adaptor video component la VGA (D-Sub)
4	Cablu audio
5	Cablu VGA
6	Cablu USB

- În conexiunile de mai sus, este posibil ca unele cabluri să nu fie incluse cu proiectorul (consultațiConținutul expedierii la pagina 7). Acestea sunt disponibile în comerț în magazinele de electronice.
- Ilustrațiile de conectare sunt doar pentru referință. Mufele de conectare din spate disponibile pe proiector variază în funcție de modelul fiecărui proiector.
- Multe laptopuri nu își activează porturile video externe atunci când sunt conectate la un proiector. De obicei, o combinație de taste, cum ar fi FN + tasta funcțională cu simbolul unui monitor, pornește/oprește afișajul extern. Apăsați simultan FN și tasta funcțională etichetată. Consultați documentația laptopului pentru a găsi combinația de taste a acestuia.

- Dacă imaginea video selectată nu este afișată după pornirea proiectorului și selectarea sursei video corecte, verificați dacă dispozitivul sursă video este pornit și funcționează corect. De asemenea, verificați dacă cablurile de semnal au fost conectate corect.

Conectarea sunetului

Proiectorul are difuzor(e) mono încorporat(e), conceput(e) pentru a oferi funcționalități audio de bază care însoțesc prezentările de date doar în scopuri comerciale. Acestea nu sunt concepute și nici destinate reproducerii audio stereo, așa cum s-ar putea aștepta în aplicațiile home theater sau home cinema. Orice intrare audio stereo (dacă este furnizată) este mixată într-o ieșire audio mono comună prin difuzorul(ele) proiectorului.

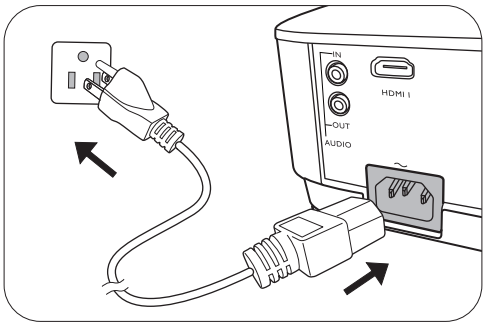
Difuzorul (difuzoarele) încorporat(e) va (vor) fi dezactivat(e) atunci când**IEȘIRE AUDIO**mufa este conectată.

• Proiectorul poate reda doar sunet mono mixt, chiar dacă este conectată o intrare audio stereo.

Operațiune

Pornirea proiectorului

1. Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare CA a proiectorului. Porniți priza de alimentare (unde este prevăzut). Indicatorul de alimentare de pe proiector se aprinde în portocaliu după conectarea alimentării.



2. Apăsați pe proiector sau pe telecomandă pentru a porni proiectorul. Indicatorul de alimentare clipește în verde și rămâne verde când proiectorul este pornit.

   Procedura de pornire durează aproximativ 30 de secunde. În etapa ulterioară a pornirii, este proiectat un logo de pornire.

   (Dacă este necesar) Rotiți inelul de focalizare pentru a regla claritatea imaginii.

3. Dacă proiectorul este activat pentru prima dată, selectați limba OSD urmând instrucțiunile de pe ecran.



4. Dacă vi se solicită o parolă, apăsați tastele săgeată pentru a introduce o parolă de 6 cifre. ConsultațiUtilizarea funcției de parolă de la pagina 22.

5. Porniți toate echipamentele conectate.

6. Proiectorul va căuta semnale de intrare. Apare semnalul de intrare curent scanat. Dacă

   Dacă proiectorul nu detectează un semnal valid, mesajul „Fără semnal” va continua să fie afișat până când este găsit un semnal de intrare.

   De asemenea, puteți apăsa**SURSĂ**pentru a selecta semnalul de intrare dorit. ConsultațiComutarea semnalului de intrare la pagina 24.

- Vă rugăm să folosiți accesoriile originale (de exemplu, cablul de alimentare) pentru a evita posibile pericole precum electrocutarea și incendiul.
- Dacă proiectorul este încă fierbinte de la o activitate anterioară, acesta va porni ventilatorul de răcire timp de aproximativ 90 de secunde înainte de a alimenta lampa.

- Capturile de ecran din Expertul de configurare sunt doar pentru referință și pot diferi de designul real.
- Dacă frecvența/rezoluția semnalului de intrare depășește intervalul de funcționare al proiectorului, veți vedea mesajul „În afara intervalului” afișat pe ecranul de fundal. Vă rugăm să schimbați la un semnal de intrare compatibil cu rezoluția proiectorului sau să setați semnalul de intrare la o setare mai mică. ConsultațiDiagrama de timp la pagina 51.

- Dacă nu se detectează niciun semnal timp de 3 minute, proiectorul intră automat în modul de economisire.

Utilizarea meniurilor

Proiectorul este echipat cu 2 tipuri de meniuri OSD (On-Screen Display) pentru efectuarea diverselor ajustări și setări.

• **De bază**Meniu OSD: oferă funcțiile principale ale meniului. (ConsultațiMeniul de bază la pagina 31)

• **Avansat**Meniu OSD: oferă funcții complete de meniu. (ConsultațiMeniul avansat la pagina 33)

Pentru a accesa meniul OSD, apăsați**MENIU**pe proiector sau pe telecomandă.

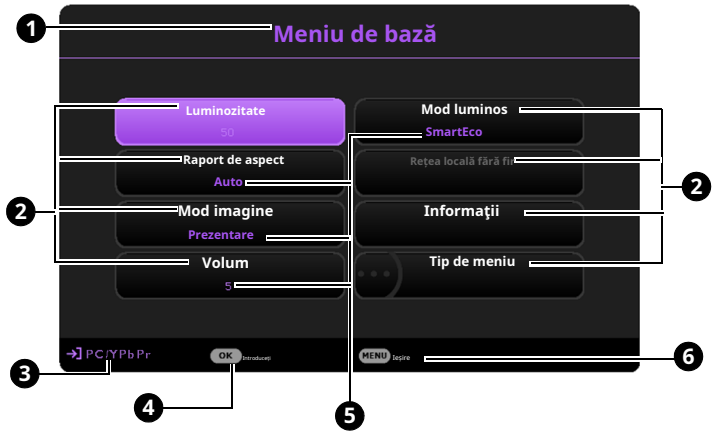
• Folosiți tastele săgeată (/ ▲/)▼de◀pe ▶roiector sau de pe telecomandă pentru a vă deplasa prin elementele de meniu.

• Utilizare**Bine**pe proiector sau pe telecomandă pentru a confirma elementul de meniu selectat.

Prima dată când utilizați proiectorul (după finalizarea configurării inițiale), apăsați**MENIU**, și**De bază** Se afișează meniul OSD.

Capturile de ecran OSD de mai jos sunt doar pentru referință și pot diferi de designul real.

Mai jos este o prezentare generală a**De bază**Meniul OSD.



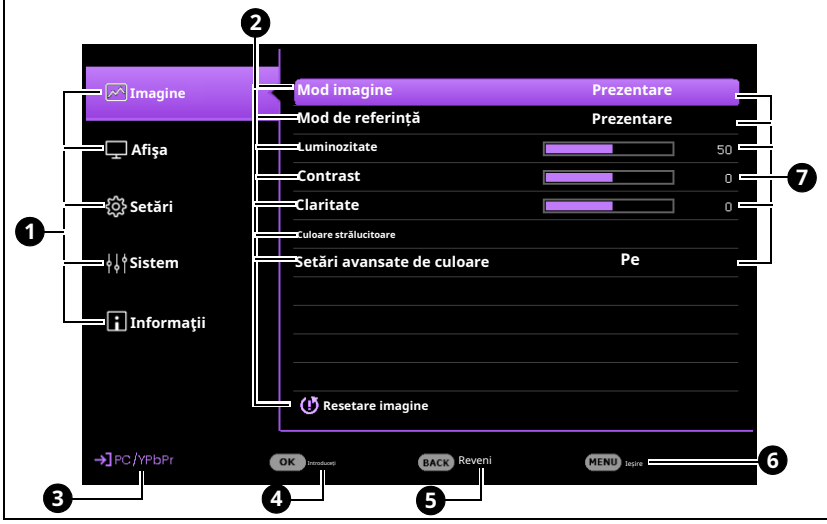
1	Tip de meniu	4	Presa**Bine**pentru a intra în meniu.
2	Meniu principal	5	Stare
3	Intrare curentă semnal	6	Presa**MENIU**la Ieșire.

Dacă intenționați să treceți de la**De bază**Meniul OSD către**Avansat**meniul OSD, urmați instrucțiunile de mai jos:

1. Accesați**Meniu de bază**>**Tip de meniu**.

2. Apăsați**Bine**și apăsați▲/ ▼pentru a selecta**Avansat**Data viitoare când porniți proiectorul, puteți accesa**Avansat**Meniul OSD apăsând**MENIU**.

Mai jos este o prezentare generală a**Avansat**Meniul OSD.



1	Meniu principal & Principal pictogramă meniu	5	PresaSPATEla du-te la pagina anterioară.
2	Submeniu	6	PresaMENIUla Ieșire.
3	Actual intrare semnal	7	Stare
4	PresaBine a intra în meniu.		

De asemenea, atunci când doriți să comutați de la**Avansat**Meniul OSD către**De bază**meniul OSD, urmați instrucțiunile de mai jos:

1. Accesați**Meniu avansat - Sistem**>**Setări meniu**și apăsați**Bine**.
2. Selectați**Tip de meniu**și**Bine**.
3. Apăsați ▲ pentru a selecta**De bază**Data viitoare când porniți proiectorul, puteți accesa **De bază**Meniul OSD apăsând**MENIU**.

Fixarea proiectorului

Utilizarea unui lacăt cu cablu de securitate

Proiectorul trebuie instalat într-un loc sigur pentru a preveni furtul. În caz contrar, achiziționați un lacăt, cum ar fi lacătul Kensington, pentru a securiza proiectorul. Puteți găsi un slot pentru lacăt Kensington pe partea din spate a proiectorului. Consultați punctul 15 de pepagina 8.

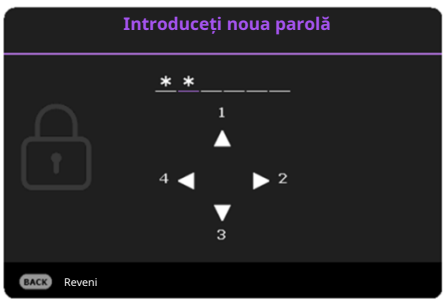
Un lacăt de securitate Kensington cu cablu este de obicei o combinație de cheie (chei) și lacăt. Consultați documentația lacătului pentru a afla cum se utilizează.

Utilizarea funcției de parolă

Setarea unei parole

1. Accesați**Meniu avansat - Setări**>**Setări de securitate**Apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele**Setări de securitate**apare pagina.
2. Evidențiați**Schimbaţi parola**și apăsați**Bine**.
3. Cele patru taste săgeată (▲, ▶, ▼, ◀) reprezintă respectiv 4 cifre (1, 2, 3, 4). În funcție de parola pe care doriți să o setați, apăsați tastele săgeată pentru a introduce șase cifre pentru parolă.
4. Confirmați noua parolă introducând-o din nou.

   Odată ce parola este setată, meniul OSD revine la **Setări de securitate**pagină.

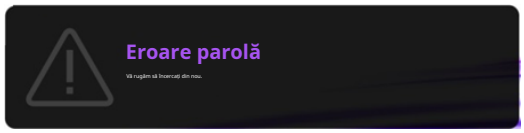


5. Pentru a activa**Blocare pornire**funcție, apăsați ▲/▼ a evidenția**Blocare pornire**și apăsați / pentru a selecta**Pe**Introduceți din nou parola.

- Cifrele introduse vor fi afișate pe ecran ca asteriscuri. Notați parola selectată și păstrați-o într-un loc sigur în avans sau imediat după introducerea parolei, astfel încât să o aveți la îndemână în cazul în care o uitați.
- Odată ce a fost setată o parolă și blocarea pornirii este activată, proiectorul nu poate fi utilizat decât dacă este introdusă parola corectă de fiecare dată când proiectorul este pornit.

Dacă uitați parola

Dacă introduceți parola greșită, va apărea mesajul de eroare a parolei și**Introduceți parola**urmează un mesaj. Dacă nu vă amintiți absolut parola, puteți utiliza procedura de readucere a parolei. ConsultațiIntroducerea procedurii de rechemare a parolei la pagina 24.



Dacă introduceți o parolă greșită de 5 ori la rând, proiectorul se va opri automat în scurt timp.

Intrarea în procedura de rechemare a parolei



1. Apăsați și mențineți apăsat**AUTO**timp de 3 secunde. Proiectorul va afișa un număr codificat pe ecran.
2. Notați numărul și opriți proiectorul.
3. Solicitați ajutor de la centrul local de service BenQ pentru a descifra numărul. Este posibil să vi se solicite dovada achiziției pentru a verifica că sunteți un utilizator autorizat al proiectorului.

Schimbarea parolei

1. Accesați**Meniu avansat - Setări**>**Setări de securitate**>**Schimbaţi parola**.
2. Apăsați**Bine**Mesajul**„„Introduceți parola”**apare.
3. Introduceți vechea parolă.
   - Dacă parola este corectă, va apărea un alt mesaj**„„Introduceți noua parolă”**apare.
   - Dacă parola este incorectă, va apărea mesajul de eroare a parolei și mesajul **„Introduceți parola”**apare pentru reîncercare. Puteți apăsa**SPATE**pentru a anula modificarea sau a încerca o altă parolă.
4. Introduceți o parolă nouă.
5. Confirmați noua parolă introducând-o din nou.

Dezactivarea funcției de parolă

Pentru a dezactiva protecția prin parolă, accesați**Meniu avansat - Setări**>**Setări de securitate > Blocare pornire**și apăsați / pentru a selecta**Oprit.**Mesajul**„„Introduceți parola”**Introduceți parola curentă.

- Dacă parola este corectă, meniul OSD revine la**Setări de securitate**pagină. Nu va trebui să introduceți parola data viitoare când porniți proiectorul.
- Dacă parola este incorectă, va apărea mesajul de eroare a parolei și mesajul **„Introduceți parola”**apare pentru reîncercare. Puteți apăsa**SPATE**pentru a anula modificarea sau a încerca o altă parolă.

Deși funcția de parolă este dezactivată, trebuie să păstrați vechea parolă în cazul în care veți avea nevoie să o reactivați introducând parola veche.

Comutarea semnalului de intrare



Proiectorul poate fi conectat la mai multe dispozitive simultan. Cu toate acestea, poate afișa doar un ecran complet odată. La pornire, proiectorul caută automat semnalele disponibile.

Asigurați-vă că**Meniu avansat - Setări**>**Căutare automată sursă**meniul este**Pe**dacă doriți ca proiectorul să caute automat semnalele.

Pentru a selecta sursa:

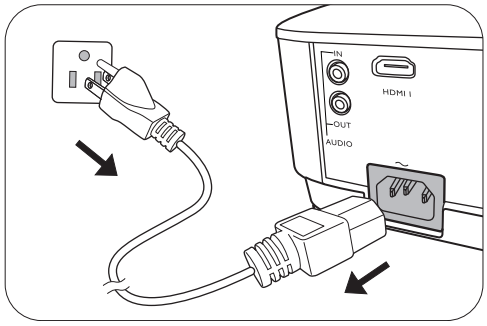
1. Apăsați**SURSĂ**Apare o bară de selectare a sursei.
2. Apăsați▲sau▼până când semnalul dorit este selectat și apăsați**Bine**.

Odată detectată, informațiile despre sursa selectată vor apărea în colțul ecranului timp de câteva secunde. Dacă există mai multe echipamente conectate la proiector, repetați pașii 1-2 pentru a căuta un alt semnal.

- Nivelul de luminozitate al imaginii proiectate se va modifica în mod corespunzător atunci când comutați între diferite semnale de intrare.
- Pentru cele mai bune rezultate ale imaginii afișate, trebuie să selectați și să utilizați un semnal de intrare care este redat la rezoluția nativă a proiectorului. Orice alte rezoluții vor fi scalate de proiector în funcție de setarea „raportului de aspect", ceea ce poate cauza distorsiuni ale imaginii sau pierderi de claritate a acesteia. ConsultațiRaport de aspect la pagina 31.

Oprirea proiectorului

1. Apăsați pe proiector sau pe telecomandă control și va apărea un mesaj de confirmare care vă va solicita acest lucru. Dacă nu răspundeți în câteva secunde, mesajul va dispărea.
2. Apăsați sau a doua oară. Indicatorul de alimentare clipește în portocaliu, lampa de proiecție se oprește, iar ventilatoarele vor continua să funcționeze timp de aproximativ 90 de secunde pentru a răci proiectorul.
3. După finalizarea procesului de răcire, indicatorul de alimentare devine portocaliu constant, iar ventilatoarele se opresc. Deconectați cablul de alimentare de la priză.



- Pentru a proteja lampa, proiectorul nu va răspunde la nicio comandă în timpul procesului de răcire.
- Pentru a scurta timpul de răcire, puteți activa și funcția Răcire rapidă. ConsultațiRăcire rapidă la pagina 38.

- Evitați pornirea proiectorului imediat după oprirea acestuia, deoarece căldura excesivă poate scurta durata de viață a lămpii.
- Durata de viață a lămpii va varia în funcție de condițiile de mediu și de utilizare.

Oprire directă

Cablul de alimentare CA poate fi scos imediat după ce proiectorul este oprit. Pentru a proteja lampa, așteptați aproximativ 10 minute înainte de a reporni proiectorul. Dacă încercați să reporniți proiectorul, Ventilatoarele pot funcționa câteva minute pentru a se răci. În astfel de cazuri, apăsați sau din nou pentru a începe proiectorul după ce ventilatoarele se opresc și indicatorul de alimentare devine portocaliu.

Operarea meniului

Rețineți că meniurile afișate pe ecran (OSD) variază în funcție de tipul de semnal selectat și de modelul de proiector pe care îl utilizați.

Elementele de meniu sunt disponibile atunci când proiectorul detectează cel puțin un semnal valid. Dacă nu există niciun echipament conectat la proiector sau nu este detectat niciun semnal, sunt accesibile un număr limitat de elemente de meniu.

Sistem de meniuri

De bazămeniu

Meniu principal	Opțiuni
Luminozitate	**0~50~100**
Raport de aspect	**Automat/Real/4:3/16:9/16:10**
Mod imagine	**Luminos/Prezentare/Infografic/Video/sRGB/Foaie de calcul/(3D)/Utilizator 1/Utilizator 2**
Volum	**0~5~10**
Mod luminos	**Normal/ECO/SmartEco/LampSave**
Informaţii	**Rezoluție nativă**
	Rezoluție detectată
	Sursă
	Mod imagine
	Mod luminos
	Format 3D
	Sistem de culori
	Timp de utilizare a luminii
	Versiune firmware
	Cod de serviciu
Tip de meniu	**De bază/Avansat**

Avansatmeniu

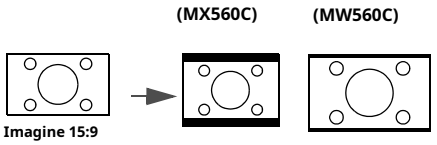
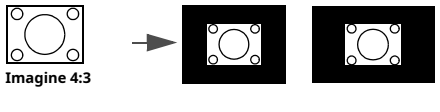
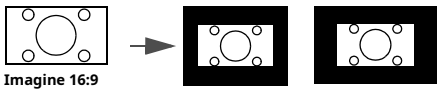
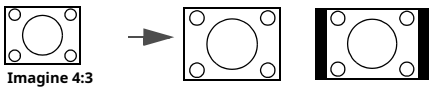
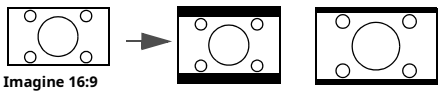
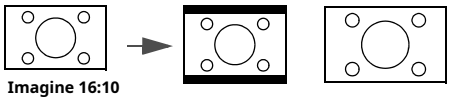
Meniu principal	Submeniu		Opțiuni
Imagine	Mod imagine		Luminos/Prezentare/Infografic/Video/ sRGB/Foaie de calcul/(3D)/Utilizator 1/ Utilizator 2
	Mod de referință		Luminos/Prezentare/Infografic/ Video/sRGB/Foaie de calcul/(3D)
	Luminozitate		0~50~100
	Contrast		- 50~0~50
	Claritate		0~15~31
	Culoare strălucitoare		Pornit/Oprit
	Avansat Setări de culoare	Culoare Temperatură	Rece/Normal/Cald
		Culoare Temperatură Reglare	Câștig R (0~50~100)
			Amplificare G (0~50~100)
			Amplificare B (0~50~100)
			Decalaj R (-50~0~50)
			Decalaj G (-50~0~50)
			Decalaj B (-50~0~50)
		Culoare Management	R (Nuanță/Saturație/Câștig)
			G (Nuanță/Saturație/Câștig)
			B (Nuanță/Saturație/Câștig)
			C (Nuanță/Saturație/Câștig)
			M (Nuanță/Saturație/Câștig)
			Y (Nuanță/Saturație/Câștig)
		Culoarea peretelui	Oprit/Galben deschis/Roz/Verde deschis/Albastru/Tablă neagră
	Resetare imagine		Resetare/Anulare

Meniu principal	Submeniu		Opțiuni
Afişa	Raport de aspect		Automat/Real/4:3/16:9/16:10
	Cheia de cheie		- 40~0~40
	Verticală automată Cheia de cheie		- 40~0~40
	Model de testare		Pornit/Oprit
	Reglare YPbPr pentru PC și componente		Fază
			Dimensiune H
	Poziţie		Înălțime: -5~0~5
			V: -5~0~5
	3D	Mod 3D	Automat/Sus Jos/Cadru Ambalare secvențială/cadru/alăturat/ dezasamblat
		Inversare sincronizare 3D	Dezactivare/Inversare
		Aplicați 3D Setări	Setări 3D 1/Setări 3D 2/Setări 3D 3/Oprit
		Salvați setările 3D	Setări 3D 1/Setări 3D 2/Setări 3D 3
	Format HDMI	HDMI	Automat/RGB limitat/RGB complet/ YUV limitat/YUV complet
	Zoom digital	PC	1,0X~2,0X
		Video	1,0X~1,8X
	Resetare afișaj		Resetare/Anulare

Meniu principal	Submeniu		Opțiuni
Setări	Instalare proiector		Masă frontală/Masă spate/ Tavan spate/Tavan frontal
	Căutare automată sursă		Pornit/Oprit
	Sincronizare automată		Pornit/Oprit
	Setări de lumină	Mod luminos	Normal/ECO/SmartEco/LampSave
		Resetare lumină Cronometru	Resetare/Anulare
		Timp de utilizare a luminii	
	Operațiune Setări	Răcire rapidă	Pornit/Oprit
		Cronometru gol	Dezactivare/5 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
		Memento Mesaj	Pornit/Oprit
		Altitudine mare Mod	Pornit/Oprit
		Pornire/Oprire Setări	Pornire directă
			Pornire semnal
			Oprire automată
			Temporizator de oprire
		Repornire instantanee	Pornit/Oprit
	Securitate Setări	Blocare cu cheie panou	Pornit/Oprit
		Schimbaţi parola	
		Blocare pornire	Pornit/Oprit
	Rată de baud		9600/14400/19200/38400/57600/115200
	Egalizator HDMI	HDMI	Automat/Inferior/Scăzut/Mijlociu/ Înalt/Înalt
	Alimentare USB Comutator		Pornit/Oprit
	Resetare setări		Resetare/Anulare

Meniu principal	Submeniu		Opțiuni
Sistem	Limbă		English/Français/Deutsch/Italiano/Español/Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/Svenska/Nederlands/Türkçe/Čeština/Português/ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/Română/Norsk/Dansk/Български/Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/ العربية/हिंदी/فارسی / Tiếng Việt
	Putere Management	Ecologic	Pornit/Oprit
		Permis audio Prin	Oprit/Intrare audio/HDMI-1
	Fundal Setări	Fundal	BenQ/Negru/Albastru/Mov
		Ecran de pornire	BenQ/Negru/Albastru
	Setări meniu	Tip de meniu	De bază/Avansat
		Afișaj meniu Timp	5 sec/10 sec/20 sec/30 sec/Întotdeauna
	Setări audio	Mut	Pornit/Oprit
		Volum	0~5~10
		Pornire/Oprire Ton de apel	Pornit/Oprit
	Setare implicită din fabrică		Resetare/Anulare
	Resetare sistem		Resetare/Anulare
Informaţii	Rezoluție nativă		
	Rezoluție detectată		
	Sursă		
	Mod imagine		
	Mod luminos		
	Format 3D		
	Sistem de culori		
	Timp de utilizare a luminii		
	Versiune firmware		
	Cod de serviciu		

De bazămeniu

Luminozitate	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea este mai luminoasă. Ajustați acest control astfel încât zonele negre ale imaginii să apară la fel de negre, iar detaliile din zonele întunecate să fie vizibile.
Raport de aspect	Există mai multe opțiuni pentru a seta raportul de aspect al imaginii, în funcție de sursa semnalului de intrare. • **Auto**: Scalează o imagine proporțional pentru a se potrivi rezoluției native a proiectorului pe lățimea sa orizontală sau verticală.  • **Real**Proiectează o imagine la rezoluția sa originală și o redimensionează pentru a se încadra în zona de afișare. Pentru semnalele de intrare cu rezoluții mai mici, imaginea proiectată va fi afișată la dimensiunea sa originală.   • **4:3**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 4:3.  • **16:9**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 16:9.  • **16:10**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 16:10. 

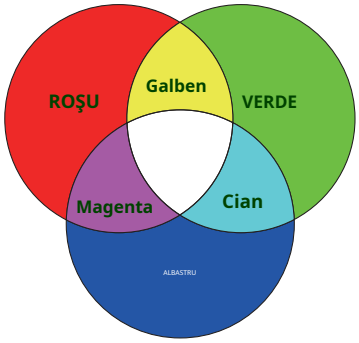
Mod imagine	Proiectorul este presetat cu mai multe moduri de imagine predefinite, astfel încât să puteți alege unul care să se potrivească mediului de operare și tipului de imagine a semnalului de intrare. • **Luminos**: Maximizează luminozitatea imaginii proiectate. Acest mod este potrivit pentru mediile în care este necesară o luminozitate foarte ridicată, cum ar fi utilizarea proiectorului în încăperi bine iluminate. • **Prezentare**Este conceput pentru prezentări. Luminozitatea este accentuată în acest mod pentru a se potrivi cu culorile PC-ului și laptopului. • **Infografic**Este perfect pentru prezentări cu un amestec de text și grafică datorită luminozității ridicate a culorilor și gradației mai bune a culorilor, pentru a vedea detaliile clar. • **Video**Potrivit pentru redarea videoclipurilor într-un mediu cu lumină ambientală. Detaliile dinamice ale culorilor sunt păstrate de tehnologia de îmbunătățire BenQ. • **sRGB**Maximizează puritatea culorilor RGB pentru a oferi imagini realiste, indiferent de setarea luminozității. Este cel mai potrivit pentru vizualizarea fotografiilor realizate cu o cameră compatibilă cu sRGB și calibrată corespunzător, precum și pentru vizualizarea aplicațiilor grafice și de desen pentru PC, cum ar fi AutoCAD. • **Foaie de calcul**Design pentru utilizatorii care utilizează pe scară largă Excel și tabele pentru a discuta cifre financiare sau cifre de calitate în cadrul întâlnirilor. • **3D**: Este potrivit pentru redarea de imagini 3D și videoclipuri 3D. • **Utilizatorul 1**/**Utilizatorul 2**: Reapelează setările personalizate pe baza modurilor de imagine disponibile în prezent. ConsultațiModul de referință la pagina 33.
Volum	Reglează nivelul sunetului.
Mod luminos	VedeaSetarea modului de iluminare la pagina 43.
Informaţii	• **Rezoluție nativă:**Afișează rezoluția nativă a proiectorului. • **Rezoluție detectată**: Afișează temporizarea detectată de proiector. • **Sursă**: Afișează sursa semnalului curent. • **Mod imagine**: Afișează modul selectat în**Imagine**meniu. • **Mod luminos**: Afișează modul selectat în**Setări de lumină**meniu. • **Format 3D**: Afișează modul 3D curent. • **Sistem de culori**: Afișează formatul sistemului de introducere. • **Timp de utilizare a luminii**: Arată numărul de ore de utilizare a lampei. • **Versiune firmware**: Afișează versiunea de firmware a proiectorului. • **Cod de serviciu**: Afișează numărul de serie al proiectorului.
Tip de meniu	Comută la**Avansat**Meniu OSD. ConsultațiUtilizarea meniurilor de la pagina 21.

Avansatmeniu

Imagine

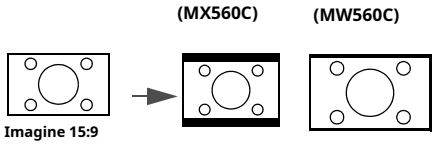
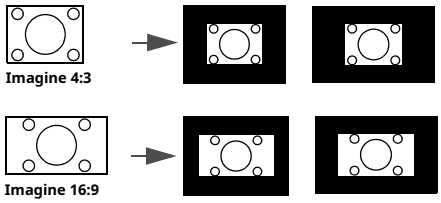
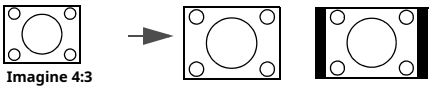
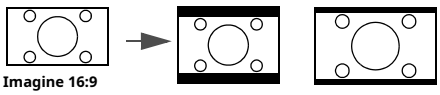
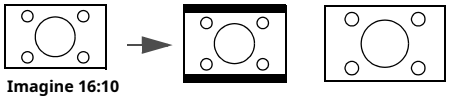
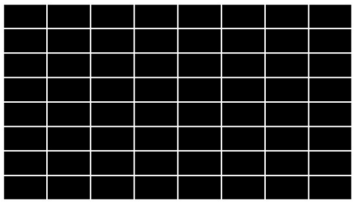
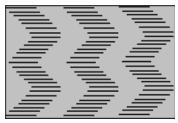
Mod imagine	Proiectorul este presetat cu mai multe moduri de imagine predefinite, astfel încât să puteți alege unul care să se potrivească mediului de operare și tipului de imagine a semnalului de intrare. • **Luminos**: Maximizează luminozitatea imaginii proiectate. Acest mod este potrivit pentru mediile în care este necesară o luminozitate foarte ridicată, cum ar fi utilizarea proiectorului în încăperi bine iluminate. • **Prezentare**Este conceput pentru prezentări. Luminozitatea este accentuată în acest mod pentru a se potrivi cu culorile PC-ului și laptopului. • **Infografic**Este perfect pentru prezentări cu un amestec de text și grafică datorită luminozității ridicate a culorilor și gradației mai bune a culorilor, pentru a vedea detaliile clar. • **Video**Potrivit pentru redarea videoclipurilor într-un mediu cu lumină ambientală. Detaliile dinamice ale culorilor sunt păstrate de tehnologia de îmbunătățire BenQ. • **sRGB**Maximizează puritatea culorilor RGB pentru a oferi imagini realiste, indiferent de setarea luminozității. Este cel mai potrivit pentru vizualizarea fotografiilor realizate cu o cameră compatibilă cu sRGB și calibrată corespunzător, precum și pentru vizualizarea aplicațiilor grafice și de desen pentru PC, cum ar fi AutoCAD. • **Foaie de calcul**Design pentru utilizatorii care utilizează pe scară largă Excel și tabele pentru a discuta cifre financiare sau cifre de calitate în cadrul întâlnirilor. • **3D**: Este potrivit pentru redarea de imagini 3D și videoclipuri 3D. • **Utilizatorul 1**/**Utilizatorul 2**: Reapelează setările personalizate pe baza modurilor de imagine disponibile în prezent. ConsultațiModul de referință la pagina 33.
Referinţă Mod	Există 2 moduri definibile de utilizator dacă modurile de imagine disponibile în prezent nu sunt potrivite pentru nevoile dvs. Puteți utiliza unul dintre modurile de imagine (cu excepția **Utilizator 1/Utilizator 2**) ca punct de plecare și personalizați setările. 1. Accesați**Imagine**>**Mod imagine**. 2. Apăsați ◀ / ▶ pentru a selecta**Utilizatorul 1**sau**Utilizatorul 2**. 3. Apăsați ▼ a evidenția**Mod de referință**și apăsați / pentru a ◀ ▶ selecta o imagine modul cel mai apropiat de nevoile dumneavoastră. 4. Apăsați ▼ pentru a selecta un element de meniu pe care doriți să îl modificați și pentru a ajusta valoarea. Ajustările definesc modul de utilizator selectat.

Luminozitate	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea este mai luminoasă. Ajustați acest control astfel încât zonele negre ale imaginii să apară la fel de negre, iar detaliile din zonele întunecate să fie vizibile.
Contrast	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât contrastul este mai mare. Folosiți această opțiune pentru a seta nivelul maxim de alb după ce ați ajustat anterior setarea Luminozitate pentru a se potrivi cu intrarea selectată și mediul de vizualizare.
Claritate	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea devine mai clară.
Culoare strălucitoare	Această funcție utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri la nivel de sistem pentru a permite o luminozitate mai mare, oferind în același timp culori mai fidele și mai vibrante în imagine. Permite o creștere a luminozității de peste 50% în imaginile cu tonuri medii, care sunt frecvente în scenele video și naturale, astfel încât proiectorul reproduce imagini în culori realiste și fidele. Dacă preferați imagini cu această calitate, selectați**Pe**. Când**Dezactivat**este selectat,**Temperatura de culoare**funcția nu este disponibilă.  Această funcție nu este disponibilă în**3D**mod.
Avansat **Setări de culoare**	• **Temperatura de culoare** Există mai multe setări presetate pentru temperatura culorii. Setările disponibile pot varia în funcție de tipul de semnal selectat. • **Normal**Menține colorațiile normale pentru alb. • **Rece**: Face ca imaginile să apară alb-albăstrui. • **Cald**: Face ca imaginile să apară alb-roșiatice. • **Reglarea temperaturii de culoare** De asemenea, puteți seta o temperatură de culoare preferată ajustând următoarele opțiuni. • **Câștig R**/**Câștig G**/**Câștig B**: Ajustează nivelurile de contrast pentru roșu, verde și albastru. • **Decalaj R**/**Decalaj G**/**Decalaj B**: Ajustează nivelurile de luminozitate pentru roșu, verde și albastru.

<table>
<tr>
<td>Avansat
Setări de culoare</td>
<td>• Gestionarea culorilor
Această funcție oferă șase seturi (RGBCMY) de culori care pot fi ajustate. Când selectați fiecare culoare, puteți ajusta independent intervalul și saturația acesteia în funcție de preferințe.
• Culoare primarăSelectează o culoare dintreR(Roşu),G.(Verde),B.(Albastru), C.((Cian),M.(Magenta), sauY(Galben).
• NuanţăCreșterea gamei va include culori formate din proporții mai mari ale celor două culori adiacente. Vă rugăm să consultați ilustrare a modului în care culorile se raportează între ele.
De exemplu, dacă selectați Roșu și setați intervalul său la 0, va fi selectat doar roșul pur din imaginea proiectată. Mărirea intervalului său va include roșul apropiat de galben și roșul apropiat de magenta.


• Saturaţie: Ajustează valorile conform preferințelor dvs. Fiecare ajustare efectuată se va reflecta imediat în imagine. De exemplu, dacă selectați Roșu și setați valoarea sa la 0, va fi afectată doar saturația roșului pur.
Saturaţieeste cantitatea acelei culori dintr-o imagine video. Setările mai mici produc culori mai puțin saturate; o setare de „0” elimină complet acea culoare din imagine. Dacă saturația este prea mare, acea culoare va fi puternică și nerealistă.
• Câştig: Ajustează valorile conform preferințelor dvs. Nivelul de contrast al culorii primare selectate va fi afectat. Fiecare ajustare efectuată se va reflecta imediat în imagine.
• Culoarea peretelui
Corectează culoarea imaginii proiectate atunci când suprafața de proiecție, cum ar fi un perete vopsit, poate să nu fie albă. Funcția Culoare perete poate ajuta la corectarea culorilor imaginii proiectate pentru a preveni posibilele diferențe de culoare dintre sursă și imaginile proiectate. Există mai multe culori precalibrate din care puteți alege:Galben deschis,Roz,Verde deschis,AlbastrușiTablă.</td>
</tr>
<tr>
<td>Resetare imagine</td>
<td>Returnează toate ajustările pe care le-ați făcut pentruImaginemeniu la valorile presetate din fabrică.</td>
</tr>
</table>

Afişa

Raport de aspect	Există mai multe opțiuni pentru a seta raportul de aspect al imaginii, în funcție de sursa semnalului de intrare. • **Auto**: Scalează o imagine proporțional pentru a se potrivi rezoluției native a proiectorului pe lățimea sa orizontală sau verticală.  • **Real**Proiectează o imagine la rezoluția sa originală și o redimensionează pentru a se încadra în zona de afișare. Pentru semnalele de intrare cu rezoluții mai mici, imaginea proiectată va fi afișată la dimensiunea sa originală.  • **4:3**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 4:3.  • **16:9**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 16:9.  • **16:10**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 16:10. 
Cheia de cheie	Corectează orice distorsiune trapezoidală a imaginii. ConsultațiCorectarea trapezului la pagina 17.
Verticală automată **Cheia de cheie**	Când selectați Corecție trapezoidală verticală automată, imaginea proiectorului va ajusta automat corecția trapezoidală.
Model de testare	Ajustează dimensiunea imaginii și focalizarea și verifică dacă imaginea proiectată nu prezintă distorsiuni. 
PC și Componentă Reglare YPbPr	• **Fază**:Ajustează faza ceasului pentru a reduce distorsiunea imaginii. Această funcție este disponibilă numai atunci când este selectat un semnal PC (RGB analogic) sau un semnal YPbPr.  • **Dimensiune H**: Ajustează lățimea orizontală a imaginii. Această funcție este disponibilă numai atunci când este selectat un semnal PC (RGB analogic) sau un semnal YPbPr.
Poziţie	Afișează pagina de ajustare a poziției. Pentru a muta imaginea proiectată, utilizați tastele săgeată direcționale. Această funcție este disponibilă numai atunci când este selectat un semnal PC (RGB analogic).

3D	Acest proiector dispune de o funcție 3D care vă permite să vă bucurați de filme, videoclipuri și evenimente sportive 3D într-un mod mai realist, prin prezentarea profunzimii imaginilor. Trebuie să purtați o pereche de ochelari 3D pentru a vizualiza imaginile 3D. • **Mod 3D**Setarea implicită este**Dezactivat**Dacă doriți ca proiectorul să aleagă automat un format 3D adecvat la detectarea conținutului 3D, selectați**Auto**Dacă proiectorul nu poate recunoaște formatul 3D, apăsați▲/▼pentru a alege un mod 3D dintre**Sus Jos**,**Cadru secvențial**, **Ambalare cadru**și**Alăturat**.  Când funcția 3D este activată: • Nivelul de luminozitate al imaginii proiectate va scădea. • Următoarele setări nu pot fi ajustate:**Mod imagine**,**Mod de referință**. • Cel/Cea/Cei/Cele**Cheia de cheie**poate fi ajustată doar în grade limitate. • **Inversare sincronizare 3D**Când descoperiți inversarea adâncimii imaginii, activați această funcție pentru a corecta problema. • **Aplicați setările 3D**După ce setările 3D sunt salvate, puteți decide dacă doriți să le aplicați alegând un set de setări 3D pe care le-ați salvat. După aplicare, proiectorul va reda automat conținutul 3D primit dacă acesta corespunde cu setările 3D salvate.  Sunt disponibile doar setul (seturile) de setări 3D cu date memorate. • **Salvați setările 3D**După ce ați afișat cu succes conținutul 3D după efectuarea ajustărilor corespunzătoare, puteți activa această funcție și puteți alege un set de setări 3D pentru a memora setările 3D curente.
Format HDMI	Selectează un format de culoare adecvat pentru a optimiza calitatea afișajului. • **Auto**: Selectează automat un spațiu de culoare și un nivel de gri adecvate pentru semnalul HDMI de intrare. • **RGB Limited**Utilizează intervalul limitat RGB 16-235. • **RGB complet**Utilizează întreaga gamă RGB 0-255. • **YUV Limited**Utilizează gama limitată YUV 16-235. • **YUV Complet**Utilizează întreaga gamă YUV 0-255.
Zoom digital	Mărește sau reduce dimensiunea imaginii proiectate. După**Zoom digital**afișajele paginii, apăsați**ZOOM+**/**ZOOM-**pentru a micșora sau a mări imaginea la dimensiunea dorită. Apăsați săgețile direcționale (, , ▲ d▼ pe◀ pr▶iector sau de pe telecomandă pentru a naviga prin imagine.  Imaginea poate fi navigată doar după ce este mărită. Puteți mări și mai mult imaginea în timp ce căutați detalii.

Resetare afișaj	Returnează toate ajustările pe care le-ați făcut pentru**Afişa**meniu la valorile presetate din fabrică.  Următoarele setări vor rămâne:**Cheia de cheie**,**Corecție trapezoidală verticală automată.**

Setări

Proiector Instalare	VedeaAlegerea unei locații la pagina 12.
Sursă automată Căutare	Permite proiectorului să caute automat un semnal.
Sincronizare automată	• **Pe**Permite proiectorului să determine automat cele mai bune temporizări pentru imaginea afișată atunci când este selectat semnalul PC (RGB analogic) și**AUTO**este apăsat. • **Dezactivat**Proiectorul nu va răspunde când**AUTO**este apăsat.
Setări de lumină	• **Mod luminos**VeziSetarea modului de iluminare la pagina 43. • **Resetare temporizator lumină**VeziResetarea cronometrului de lumină la pagina 46. • **Timp de utilizare a luminii**: Afișează numărul de ore de utilizare a lampei.
Operațiune Setări	• **Răcire rapidă** Selectarea**Pe**activează funcția, iar timpul de răcire a proiectorului va fi scurtat de la o durată normală de 90 de secunde la aproximativ 2 secunde. • **Cronometru gol** Setează timpul de afișare a imaginii goale atunci când nu se efectuează nicio acțiune pe ecranul gol; odată ce acesta a trecut, imaginea va reveni pe ecran. Dacă intervalele de timp presetate nu sunt potrivite pentru nevoile dvs., selectați**Dezactivare**. Indiferent de**Cronometru gol**este activat sau nu, puteți apăsa majoritatea tastelor de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a restabili imaginea. • **Mesaj de reamintire** Activează sau dezactivează mesajele de memento.

Operațiune **Setări**	• **Mod altitudine mare** Vă recomandăm să utilizați**Mod altitudine mare**când mediul înconjurător se află între 1500 m și 3000 m deasupra nivelului mării, iar temperatura ambiantă este între 0°C și 30°C. Operațiune sub „**Mod altitudine mare**„poate cauza un nivel mai ridicat de zgomot de funcționare în decibeli din cauza creșterii vitezei ventilatorului, necesară pentru îmbunătățirea răcirii și performanței generale a sistemului.” Dacă utilizați acest proiector în alte condiții extreme, cu excepția celor de mai sus, este posibil să apară simptome de oprire automată, care sunt concepute pentru a proteja proiectorul de supraîncălzire. În astfel de cazuri, ar trebui să comutați la modul Altitudine mare pentru a rezolva aceste simptome. Totuși, acest lucru nu înseamnă că acest proiector poate funcționa în orice condiții dure sau extreme.  Nu utilizați**Mod altitudine mare**dacă altitudinea dumneavoastră este între 0 m și 1500 m, iar temperatura ambiantă este între 0°C și 35°C. Proiectorul se va răci excesiv dacă activați modul în aceste condiții. • **Setări de pornire/oprire** • **Pornire directă**: Permite proiectorului să pornească automat odată ce alimentarea cu energie electrică este alimentată prin cablul de alimentare. • **Pornire semnal**: Setează dacă proiectorul va fi pornit direct fără a fi nevoie presare **PUTERE**sau **PE**când proiectorul este în modul standby și detectează un semnal VGA sau un semnal HDMI cu o alimentare de 5V. • **Oprire automată**Permite proiectorului să se oprească automat dacă nu este detectat niciun semnal de intrare după o perioadă de timp setată, pentru a preveni risipa inutilă a duratei de viață a lămpii. • **Temporizator de oprire**: Setează temporizatorul de oprire automată. • **Repornire instantanee** Vă permite să reporniți proiectorul imediat în 90 de secunde după oprirea acestuia.
Securitate **Setări**	VedeaUtilizarea funcției de parolă de la pagina 22.
Rată de baud	Selectează o rată de transfer identică cu cea a computerului, astfel încât să puteți conecta proiectorul utilizând un cablu RS-232 adecvat și să actualizați sau să descărcați firmware-ul proiectorului. Această funcție este destinată personalului de service calificat.
HDMI **Egalizator**	Ajustează setările de amplificare ale egalizatorului pentru un semnal HDMI. Cu cât setarea este mai mare, cu atât valoarea amplificarii este mai puternică. Dacă există mai multe porturi HDMI pe proiector, selectați mai întâi portul HDMI înainte de a ajusta valoarea.
Alimentare USB **Comutator**	Dezactivează sau activează ieșirea de alimentare de 5 V a conectorului USB de tip A. Pentru a activa această funcție, selectați**Pe**Selectați**Dezactivat**atunci când modulul tactil PointWrite nu este utilizat pentru a preveni deteriorarea.
Resetare setări	Returnează toate ajustările pe care le-ați făcut pentru**Setări**meniu la valorile presetate din fabrică.

Sistem

Limbă	Setează limba pentru meniurile de afișare pe ecran (OSD).
Putere Management	• Ecologic Proiectorul se menține în modul standby normal cu un consum de energie mai mic de 0,5 W atunci când această funcție este activată. Dezactivarea acestei funcții permite proiectorului să ofere funcții de rețea, ieșire monitor și trecere audio în modul standby.  Selectarea**Dezactivat**poate crește consumul de energie al proiectorului. • **Trecerea audio prin**Proiectorul poate reda sunet atunci când este în modul standby și mufele corespunzătoare sunt conectate corect la dispozitive. Apăsați / pentru a alege sursa pe care doriți să o utilizați. ConsultațiConexiune la pagina 18 pentru cum să faci conexiunea.
Fundal Setări	• **Fundal:**Setează culoarea de fundal pentru proiector. • **Ecran de pornire:**Vă permite să selectați ecranul cu siglă care va fi afișat la pornirea proiectorului.
Setări meniu	• **Tip de meniu**: Comută la**De bază**Meniul OSD. • **Timp de afișare a meniului**: Setează durata de timp în care meniul OSD va rămâne activ după ultima apăsare a unei taste.
Setări audio	• **Mut**: Oprește temporar sunetul. • **Volum**: Reglează nivelul sunetului. • **Ton de apel pornire/oprire**: Activează sau dezactivează soneria atunci când proiectorul este în procesul de pornire și oprire.  Singura modalitate de a schimba**Ton de apel pornire/oprire**setează**Pe**sau**Dezactivat**aici. Setarea dezactivării sunetului sau modificarea nivelului sunetului nu va afecta**Ton de apel pornire/oprire**.
Fabrică Implicit	Readuce toate setările la valorile prestabilite din fabrică.  Următoarele setări vor rămâne:**Cheia de cheie**,**Instalare proiector**,**Temporizator lampă**,**Mod altitudine mare**,**Setări de securitate**,**Rată de baud**,**Egalizator HDMI**.
Resetare sistem	Returnează toate ajustările pe care le-ați făcut pentru**Sistem**meniu la valorile presetate din fabrică.

Informaţii

Informaţii	• **Rezoluție nativă:**Afișează rezoluția nativă a proiectorului. • **Rezoluție detectată**: Afișează temporizarea proiectorului. • **Sursă**: Afișează sursa semnalului curent. • **Mod imagine**: Afișează modul selectat în**Imagine**meniu. • **Mod luminos**: Afișează modul selectat în**Setări de lumină**meniu. • **Format 3D**: Afișează modul 3D curent. • **Sistem de culori**: Afișează formatul sistemului de introducere. • **Timp de utilizare a luminii**: Arată numărul de ore de utilizare a lampei. • **Versiune firmware**: Afișează versiunea de firmware a proiectorului. • **Cod de serviciu**: Afișează numărul de serie al proiectorului.

Întreţinere

Îngrijirea proiectorului

Curățarea lentilei

Curățați obiectivul ori de câte ori observați murdărie sau praf pe suprafață. Asigurați-vă că opriți proiectorul și îl lăsați să se răcească complet înainte de a curăța obiectivul.

• Folosiți o canistră cu aer comprimat pentru a îndepărta praful.

• Dacă există murdărie sau pete, folosiți hârtie de curățare a lentilelor sau umeziți o cârpă moale cu soluție de curățare a lentilelor și ștergeți ușor suprafața lentilei.

• Nu folosiți niciodată niciun tip de lavetă abrazivă, soluție de curățare alcalină/acidă, praf de curățat sau solvenți volatili, cum ar fi alcool, benzen, diluant sau insecticide. Utilizarea unor astfel de materiale sau menținerea unui contact prelungit cu materiale din cauciuc sau vinil poate duce la deteriorarea suprafeței proiectorului și a materialului carcasei.

Curățarea carcasei proiectorului

Înainte de a curăța carcasa, opriți proiectorul utilizând procedura de oprire corectă, așa cum este descrisă înOprirea proiectorului la pagina 25și deconectați cablul de alimentare.

• Pentru a îndepărta murdăria sau praful, ștergeți carcasa cu o lavetă moale, fără scame.

• Pentru a îndepărta murdăria sau petele persistente, umeziți o cârpă moale cu apă și detergent cu pH neutru. Apoi ștergeți carcasa.

Nu folosiți niciodată ceară, alcool, benzen, diluant sau alți detergenți chimici. Acestea pot deteriora carcasa.

Depozitarea proiectorului

Dacă trebuie să depozitați proiectorul pentru o perioadă lungă de timp, vă rugăm să urmați instrucțiunile de mai jos:

• Asigurați-vă că temperatura și umiditatea din zona de depozitare se încadrează în intervalul recomandat pentru proiector. ConsultațiSpecificații la pagina 49sau consultați distribuitorul cu privire la gamă.

• Retrageți picioarele de reglare.

• Scoateți bateria din telecomandă.

• Ambalați proiectorul în ambalajul original sau echivalent.

Transportul proiectorului

Se recomandă expedierea proiectorului în ambalajul original sau echivalent.

Informații despre lampă

Cunoașterea orelor de funcționare a lămpii

Când proiectorul este în funcțiune, durata (în ore) de utilizare a lămpii este calculată automat de temporizatorul încorporat. Metoda de calculare a orelor echivalente ale lămpii este următoarea:

Timp de utilizare a lămpii = (ore utilizate în**Normal**mod) + (ore utilizate în**ECO**mod) + (ore utilizate în **SmartEco**mod) + (ore utilizate în**LampSave**mod)

Ore totale (echivalente) de funcționare a lămpii = 3 x (ore utilizate în**Normal**mod) + 1,5 x (ore utilizate în**ECO** mod) + 1,5 x (ore utilizate în**SmartEco**mod) + 1 x (ore utilizate în**LampSave**mod)

Pentru a obține informații despre orele de funcționare ale lămpii:

1. Accesați**Meniu avansat - Setări**>**Setări de lumină**și apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele**Setări de lumină**apare pagina.

2. Apăsați pentru a selecta**Timp de utilizare a luminii**și apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele**Timp de utilizare a luminii**informațiile sunt afișate.

De asemenea, puteți obține informații despre orele de funcționare ale lămpii pe**Informaţii**meniu.

Prelungirea duratei de viață a lămpii

• Setarea**Mod luminos**

Mergi la**Meniu avansat - Setări**>**Setări de lumină**>**Mod luminos**și selectați o putere adecvată a lămpii dintre modurile furnizate.

Instalarea proiectorului**ECO**,**SmartEco**sau**LampSave**Modul prelungește durata de viață a lămpii.

Mod luminos	Descriere
Normal	Oferă luminozitate completă a lămpii
ECO	Reduce luminozitatea pentru a prelungi durata de viață a lămpii și reduce zgomotul ventilatorului
SmartEco	Reglează automat puterea lămpii în funcție de nivelul de luminozitate al conținutului, optimizând în același timp calitatea afișajului
LampSave	Reglează automat puterea lămpii în funcție de nivelul de luminozitate al conținutului, oferind în același timp o durată de viață mai lungă a lămpii

• Setare**Oprire automată**

Această funcție permite proiectorului să se oprească automat dacă nu este detectat niciun semnal de intrare după o perioadă de timp setată, pentru a preveni risipa inutilă a duratei de viață a lămpii.

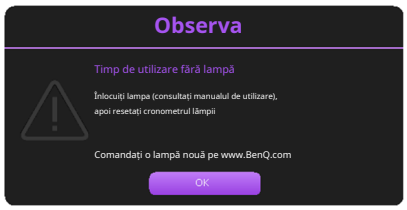
A seta**Oprire automată**, mergeți la**Meniu avansat - Setări**>**Setări de funcționare**>**Setări de pornire/oprire**>**Oprire automată**și apăsați.

Momentul înlocuirii lămpii

Când**Indicator luminos**se aprinde sau apare un mesaj care sugerează că este timpul să înlocuiți lampa, vă rugăm să consultați distribuitorul sau să mergeți lahttp://www.BenQ.cominainte de a instala o lampă nouă. O lampă veche poate cauza o defecțiune a proiectorului și, în unele cazuri, lampa poate exploda.

- Luminozitatea aparentă a imaginii proiectate va varia în funcție de condițiile de iluminare ambientală, de setările selectate pentru contrastul/luminozitatea semnalului de intrare și este direct proporțională cu distanța de proiecție.
- Luminozitatea lămpii va scădea în timp și poate varia în limitele specificațiilor producătorului lămpii. Acesta este un comportament normal și așteptat.
- Cel/Cea/Cei/Cele**Indicator luminos LUMINĂ**și**Martor luminos de temperatură**se va aprinde dacă lampa se încălzește prea tare. Opriți alimentarea și lăsați proiectorul să se răcească timp de 45 de minute. Dacă indicatorul Lampă sau Temp. continuă să se aprindă după repornirea alimentării, contactați distribuitorul. ConsultațiIndicatori la pagina 47.

Următoarele afişaje de avertizare privind lampa vă vor reaminti să schimbaţi lampa.

	Instalați o lampă nouă pentru o performanță optimă. Apăsați **Bine**a respinge mesajul.
	Se recomandă insistent înlocuirea lampei la această vârstă. Lampa este un element consumabil. Luminozitatea lămpii scade odată cu utilizarea. Acesta este un comportament normal al lămpii. Puteți înlocui lampa ori de câte ori observați că nivelul de luminozitate a scăzut semnificativ. Apăsați**Bine**a respinge mesajul.
 	Lampa TREBUIE înlocuită înainte ca proiectorul să funcționeze normal. Presa**Bine**a respinge mesajul.

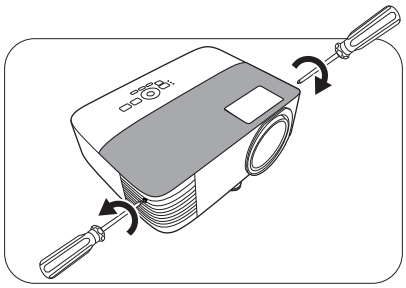
„XXXX” afișate în mesajele de mai sus sunt numere care variază în funcție de model.

Înlocuirea lămpii (NUMAI PENTRU PERSONALUL DE SERVICE)

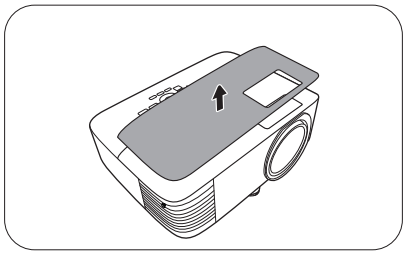
- Pentru a reduce riscul de electrocutare, opriți întotdeauna proiectorul și deconectați cablul de alimentare înainte de a schimba lampa.
- Pentru a reduce riscul de arsuri grave, lăsați proiectorul să se răcească timp de cel puțin 45 de minute înainte de a înlocui lampa.
- Pentru a reduce riscul de rănire a degetelor și de deteriorare a componentelor interne, fiți precauți atunci când îndepărtați sticla lămpii care s-a spart în bucăți ascuțite.
- Pentru a reduce riscul de rănire a degetelor și/sau compromiterea calității imaginii prin atingerea obiectivului, nu atingeți compartimentul gol al lămpii atunci când lampa este scoasă.
- Această lampă conține mercur. Consultați reglementările locale privind deșeurile periculoase pentru a elimina această lampă în mod corespunzător.
- Pentru a asigura performanțe optime ale proiectorului, se recomandă achiziționarea unei lampi de proiector calificate pentru înlocuirea lămpii.
- Dacă înlocuirea lămpii se efectuează în timp ce proiectorul este suspendat cu susul în jos, asigurați-vă că nu se află nimeni sub soclul lămpii pentru a evita orice posibilă vătămare corporală sau deteriorare a ochilor cauzată de lampa spartă.
- Asigurați o bună ventilație atunci când manipulați lămpi sparte. Vă recomandăm să folosiți respiratoare, ochelari de protecție, ochelari de protecție sau viziere și să purtați îmbrăcăminte de protecție, cum ar fi mănuși.

1. Opriți alimentarea și deconectați proiectorul de la priză. Dacă lampa este fierbinte, evitați arsurile așteptând aproximativ 45 de minute până când lampa se răcește.

2. Slăbiți șurubul (șuruburile) care fixează capacul lămpii pe partea laterală a proiectorului până când acesta se slăbește.



3. Scoateți capacul lămpii de la proiector.

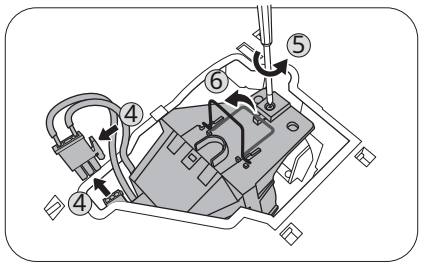


- Nu porniți alimentarea cu capacul lămpii deschis.
- Nu introduceți degetele între lampă și proiector. Marginile ascuțite din interiorul proiectorului pot provoca răniri.

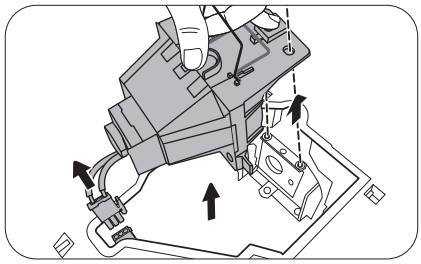
4. Deconectați conectorul lămpii.

5. Slăbiți șurubul (șuruburile) care fixează lampa interioară.

6. Ridicați mânerul astfel încât să stea în picioare.

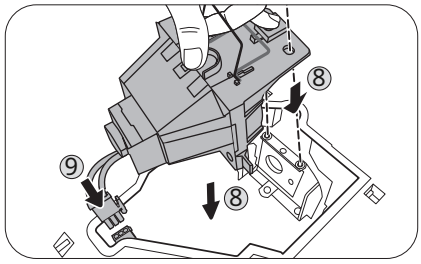


7. Folosiți mânerul pentru a trage încet lampa din proiector.



- Tragerea prea rapidă poate cauza spargerea lămpii și împrăștierea de cioburi de sticlă în proiector.
- Nu așezați lampa în locuri unde ar putea fi stropită cu apă, unde copiii o pot accesa sau în apropierea materialelor inflamabile.
- Nu introduceți mâinile în proiector după ce ați scos lampa. Marginile ascuțite din interiorul proiectorului pot provoca răniri. Dacă atingeți componentele optice din interior, acest lucru ar putea cauza neuniformități de culoare și distorsiuni ale imaginilor proiectate.

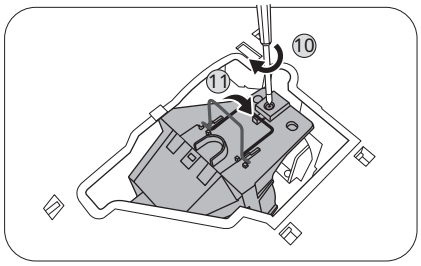
8. Introduceți noua lampă așa cum se arată în figură. Aliniați conectorul lămpii și cele 2 vârfuri ascuțite cu proiectorul și împingeți puțin lampa în poziția blocată.



9. Introduceți conectorul lămpii.

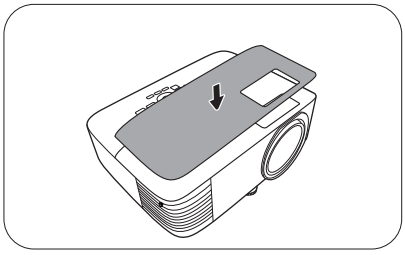
10. Strângeți șurubul (șuruburile) care fixează lampa.

11. Asigurați-vă că mânerul este complet așezat plat și blocat în poziție.

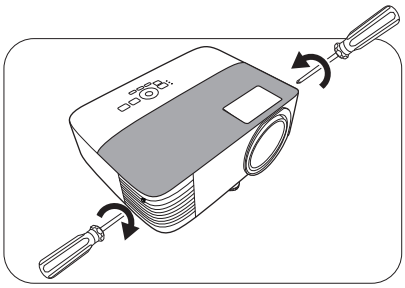


- Șurubul slăbit poate cauza o conexiune defectuoasă, ceea ce ar putea duce la funcționare defectuoasă.
- Nu strângeți șurubul prea tare.

12. Puneți la loc capacul lămpii pe proiector.



13. Strângeți șurubul care fixează capacul lămpii.



- Șurubul slăbit poate cauza o conexiune defectuoasă, ceea ce ar putea duce la funcționare defectuoasă.
- Nu strângeți șurubul prea tare.

14. Conectați alimentarea și reporniți proiectorul.

Resetarea cronometrului de lumină

15. După sigla de pornire, deschideți Afișajul pe ecran Meniul (OSD). Accesați**Meniu avansat - Setări**>**Setări de lumină**și apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele**Setări de lumină**apare pagina. Evidențiați**Resetare temporizator lumină**și apăsați**Bine**Se afișează un mesaj de avertizare care vă întreabă dacă doriți să resetați cronometrul lămpii. Evidențiați**Resetare**și apăsați**Bine**Timpul lămpii va fi resetat la „0”.

Nu resetați dacă lampa nu este nouă sau a fost înlocuită, deoarece acest lucru ar putea provoca deteriorări.

Indicatori

Aprinde			Stare și descriere
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Evenimente de putere			
			Mod de așteptare
			Pornire
			Funcționare normală
			Răcire normală la oprire
			Descărcare
			Eșec la pornirea în sensul acelor de ceasornic
			Avortare date, oprire anormală a scalatorului
			Resetarea scalarului a eșuat
Evenimente de burn-in			
			Burn-in activat
			Dezactivarea arderii
Evenimente ușoare			
			Viața ușoară epuizată
			Eroare luminoasă în funcționare normală
			Lumina nu este aprinsă
Evenimente termice			
			Eroare ventilator 1 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare ventilator 2 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare ventilator 3 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare temperatură 1 (temperatură peste limită)

	:Dezactivat	Portocaliu pornit Portocaliu intermitent	Verde pornit Verde intermitent	Roșu aprins Roșu intermitent

Depanare

Proiectorul nu se pornește.

Cauza	Remediu
Nu există curent de la cablul de alimentare.	Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare CA a proiectorului și apoi la priza de alimentare. Dacă priza are un întrerupător, asigurați-vă că este pornit.
Încercare de a porni din nou proiectorul în timpul procesului de răcire.	Așteptați până când procesul de răcire este finalizat.

Nicio imagine

Cauza	Remediu
Sursa video nu este pornită sau conectată corect.	Porniți sursa video și verificați dacă cablul de semnal este conectat corect.
Proiectorul nu este conectat corect la dispozitivul de semnal de intrare.	Verificați conexiunea.
Semnalul de intrare nu a fost selectat corect.	Selectați semnalul de intrare corect cu ajutorul**SURSĂ**cheie.
Capacul obiectivului este încă închis.	Deschideți capacul lentilei.

Imagine neclară

Cauza	Remediu
Obiectivul de proiecție nu este focalizat corect.	Reglați focalizarea obiectivului folosind inelul de focalizare.
Proiectorul și ecranul nu sunt aliniate corect.	Ajustați unghiul și direcția de proiecție, precum și înălțimea proiectorului, dacă este necesar.

Telecomanda nu funcționează.

Cauza	Remediu
Bateriile sunt descărcate.	Înlocuiți ambele baterii cu unele noi.
Există un obstacol între telecomandă și proiector.	Îndepărtați obstacolul.
Ești prea departe de proiector.	Stați la o distanță de maximum 8 metri (26 de picioare) de proiector.

Parola este incorectă.

Cauza	Remediu
Nu vă amintiți parola.	VedeaIntroducerea procedurii de rechemare a parolei la pagina 24.

Specificații

Specificațiile proiectorului

Toate specificațiile pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Optic

Rezoluţie
1024 x 768 XGA (MX560C)
1280 x 800 WXGA (MW560C)

Sistem de afișare
DMD cu 1 cip

Obiectiv
F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Lampă
Lampă de 200 W

Electric

Alimentare electrică
100–240 V CA, 3,2 A, 50–60 Hz (Automat)

Consum de energie
280 W (maxim); < 0,5 W (în așteptare)

Mecanic

Greutate
2,3 kg± 200 g (5,07 livre)± 0,44 livre)

Terminale de ieșire

Vorbitor
10 wați x 1

Ieșire semnal audio
Mufă audio PC x 1

Controla

USB
Sursă de alimentare tip A 5V /1.5 A x 1; Mini-B x 1

Control serial RS-232
9 pini x 1

Receptor IR x 1

Terminale de intrare

Intrare computer
Intrare RGB
D-Sub cu 15 pini (mamă) x 1

Intrare semnal video
Intrare semnal SD/HDTV
Analog - Componentă
(prin intrare RGB)
Digital - HDMI x 1

Intrare semnal audio
Intrare audio
Mufă audio PC x 1

Cerințe de mediu

Temperatura de funcționare
0°C–40°C la nivelul mării

Umiditate relativă de funcționare
10%–90% (fără condens)

Altitudine de funcționare
0–1499 m la 0°C–35°C 1500–3000 m
la 0°C–30°C (cu modul Altitudine
mare activat)

Temperatura de depozitare
- 20°C–60°C la nivelul mării

Umiditate de depozitare
10%–90% umiditate relativă (fără condens)

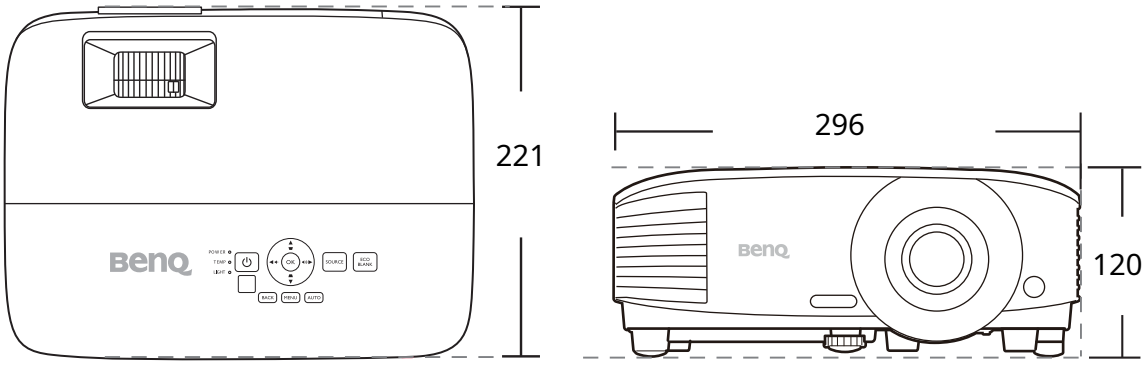
Altitudine de depozitare
30°C la 0~12.200 m deasupra nivelului mării

Transport
Se recomandă ambalajul original sau un echivalent

Reparații
Vă rugăm să vizitați site-ul web de mai jos și să alegeți țara pentru a găsi fereastra de contact pentru service.
http://www.benq.com/welcome

Dimensiuni

296 mm (lățime) x 221 mm (adâncime) x 120 mm (înălțime)



Unitate: mm

Diagrama de timp

Temporizare acceptată pentru intrarea PC-ului

Rezoluţie	Mod	Vertical Frecvenţă (Hz)	Orizontală Frecvenţă (kHz)	Pixel Frecvenţă (MHz)	Format 3D acceptat		
					Cadru Secvențial	Top Fund	Alături Partea
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175	V.	V.	V.
	VGA_72	72.809	37.861	31.500			
	VGA_75	75.000	37.500	31.500			
	VGA_85	85.008	43.269	36.000			
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000	V.	V.	V.
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000			
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250			
	SVGA_120 (Reducerea blocării)	119.854	77.425	83.000	V.		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000	V.	V.	V.
	XGA_70	70.069	56.476	75.000			
	XGA_75	75.029	60.023	78.750			
	XGA_85	84.997	68.667	94.500			
	XGA_120 (Reducere (Subscriere)	119.989	97.551	115,5	V.		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67.500	108.000			
1024 x 576	BenQ Sincronizare_notebook	60,0	35.820	46.966			
1024 x 600	BenQ Sincronizare_notebook	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250	V.	V.	V.
1280 x 768	1280 x 768_60	59.870	47.776	79,5	V.	V.	V.
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500	V.	V.	V.
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500			
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500			
	WXGA_120 (Reducerea blocării)	119.909	101.563	146,25	V.		
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000		V.	V.
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108		V.	V.
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85,5		V.	V.
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500		V.	V.
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750		V.	V.
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000		V.	V.
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.290	146.250		V.	V.
640 x 480 la 67 Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240			
832 x 624 la 75 Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280			
1024 x 768 la 75 Hz	MAC19	74,93	60.241	80.000			
1152 x 870 la 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			

Este posibil ca temporizările afișate mai sus să nu fie acceptate din cauza limitărilor fișierelor EDID și ale plăcii grafice VGA. Este posibil ca anumite temporizări să nu poată fi selectate.

Sincronizare acceptată pentru intrarea HDMI (HDCP)

• Temporizarea PC-ului

Rezoluţie	Mod	Vertical Frecvenţă (Hz)	Orizontală Frecvenţă (kHz)	Pixel Frecvenţă (MHz)	Format 3D acceptat		
					Cadru Secvențial	Top Fund	Alături Partea
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175	V.	V.	V.
	VGA_72	72.809	37.861	31.500			
	VGA_75	75.000	37.500	31.500			
	VGA_85	85.008	43.269	36.000			
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000	V.	V.	V.
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000			
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250			
	SVGA_120 (Reducere (Subscriere)	119.854	77.425	83.000	V.		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000	V.	V.	V.
	XGA_70	70.069	56.476	75.000			
	XGA_75	75.029	60.023	78.750			
	XGA_85	84.997	68.667	94.500			
	XGA_120 (Reducere (Subscriere)	119.989	97.551	115,5	V.		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67.500	108.000			
1024 x 576	Caiet BenQ Sincronizare	60,00	35.820	46.996			
1024 x 600	Caiet BenQ Sincronizare	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250	V.	V.	V.
1280 x 768	1280 x 768_60	59.870	47.776	79,5	V.	V.	V.
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500	V.	V.	V.
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500			
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500			
	WXGA_120 (Reducerea blocării)	119.909	101.563	146,25	V.		
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000		V.	V.
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108		V.	V.
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.500		V.	V.
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500		V.	V.
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750		V.	V.
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000		V.	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.290	146.250		V.	V.
640 x 480 la 67 Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240			
832 x 624 la 75 Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280			
1024 x 768 la 75 Hz	MAC19	75.020	60.241	80.000			
1152 x 870 la 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 la 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V.	V.	V.
1920 x 1200 la 60 Hz	1920 x 1200_60 (Reducerea blocării)	59,95	74.038	154	V.	V.	V.

Este posibil ca temporizările afișate mai sus să nu fie acceptate din cauza limitărilor fișierelor EDID și ale plăcii grafice VGA. Este posibil ca anumite temporizări să nu poată fi selectate.

• Temporizarea videoclipurilor

Sincronizare	Rezoluţie	Vertical Frecvenţă (Hz)	Orizontală Frecvenţă (kHz)	Pixel Frecvenţă (MHz)	Format 3D acceptat			
					Cadru Secvențial	Cadru Ambalare	Top Fund	Alături Partea
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V.			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V.			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V.	V.	V.
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V.	V.	V.	V.
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V.	V.	V.
1080/25P	1920 x 1080	25	28.13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28.13	74,25				V.
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V.
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V.	V.
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V.	V.