EPSON

Ghidul utilizatorului

Home Projector

EH-LS7500
EH-LS7000
EH-LS6000
EH-LS5000

Cuprins

Notaţii utilizate în acest ghid 6

Utilizarea manualului pentru a căuta informaţii 7
Căutarea după cuvânt cheie 7
Sărirea direct din marcaje 7
Tipărirea paginilor de care aveţi nevoie 7

Obţinerea celei mai recente versiuni a documentelor 8

Prezentare generală a proiectorului 9

Componentele şi funcţiile proiectorului 10
Componentele proiectorului - partea din faţă/sus 10
Componentele proiectorului - partea din spate 11
Componentele proiectorului - bază 11
Componentele proiectorului - Porturi de interfaţă 12
Componentele proiectorului – Telecomanda 13
Tablou de bord 15

Configurarea proiectorului 16

Amplasarea proiectorului 17
Note privind transportul 18
Configurarea proiectorului şi opţiuni de instalare 18
Măsuri de precauţie la instalare 19
Distanţă proiecţie 20

Instalarea firului de siguranță 21
Când utilizaţi suportul de instalare pe tavan ELPMB22 21
Când utilizaţi suportul de instalare pe tavan ELPMB30 22

Conexiunile proiectorului 24
Conectarea la o sursă video HDMI 24
Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux 25
Conectarea la un sistem AV compatibil eARC/ARC sau la difuzoare externe 25
Conectarea unei căşti 26
Conectarea la portul Ieşire de declanşare 26
Conectarea unui dispozitiv Bluetooth 27

Instalarea bateriilor în telecomandă 28
Utilizarea telecomenzii 29

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului 30

Pornirea proiectorului 31

Oprirea proiectorului 33
Oprirea proiectorului (Inactiv) 33
Oprirea proiectorului (oprire completă) 33

Afişarea unui şablon de test 34

Schimbarea modului de proiecţie 35
Schimbarea modului de proiecţie utilizând meniurile 35

Selectarea unei surse de imagini 36

Ajustarea poziţiei imaginii utilizând opţiunea Deplasare obiectiv 37

Ajustarea înclinării proiectorului 39

Focalizarea imaginii 40

Redimensionarea imaginii 41

Forma imaginii 42
Corectarea formei imaginii cu funcţia Quick Corner 42
Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct 43

Setarea formatului de imagine 46
Schimbarea formatului de imagine 46
Formate disponibile pentru imagini 46

Reglarea performanţelor (Mod culoare) 47
Schimbarea modului Culoare 47

Moduri de culoare disponibile 47
Ajustarea luminozităţii sursei de lumină 48
Activarea opţiunii Contrast dinamic 49
Ajustarea temperaturii de culoare a imaginii 50
Reglarea fină a calităţii imaginii 51
Controlarea volumului cu butoanele pentru volum 52

Utilizarea caracteristicilor proiectorului 53

Oprirea temporară a imaginii 54
Funcţiile HDMI CEC 55
Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcţiile HDMI CEC 55
Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate 56
Inițializarea proiectorului 57

Utilizarea proiectorului într-o reţea 58

Conexiune de reţea cu fir 59
Conectarea la o reţea prin cablu 59
Selectarea setărilor de reţea prin cablu 59
Conectarea la reţeaua fără fir 61
Instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă cu modulul LAN fără fir încorporat 61
Selectarea manuală a setărilor de reţea fără fir 61
Selectarea setărilor de reţea fără fir în Windows 61
Selectarea setărilor de reţea fără fir în Mac 61

Monitorizarea și controlarea proiectorului 63

Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web (Numai pentru EH-LS7500/EH-LS7000) 64
Opţiuni pentru control web 65
Asistență PJLink (Numai pentru EPSON EH-LS7500/EH-LS7000) .. 68
Asistență Crestron Home (Numai pentru EPSON EH-LS7500/EH-LS7000) 69
Despre Matter 70

Ajustarea setărilor din meniuri 72

Utilizarea panoului de control al proiectorului 73
Utilizarea meniurilor proiectorului 75
Meniul Inputs 76
Meniul Imagine și sunet 77
Meniul Image 77
Advanced Settings 78
Meniu Instalare 81
Meniul Rețea 82
Alte meniuri 84
Meniul Operation 84
Meniu memorie 85
Meniul Confidenţialitate 85
Meniul Aplicaţii 85
Meniul Sistem 85
Meniul Bluetooth 85
Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot) 86
Exportul setărilor pe o unitate flash USB 86
Importarea setărilor de pe o unitate flash USB 86

Întreţinerea proiectorului 88

Întreţinerea proiectorului 89

Curăţarea lentilelor 90

Curăţarea carcasei proiectorului 91

Întreţinerea filtrului de aer şi a gurii de ventilare 92

Curăţarea filtrului de aer şi a gurilor de ventilare 92
Înlocuirea filtrului de aer 94

Reglarea convergenţei culorilor (alinierea panoului) 96

Actualizarea firmware-ului proiectorului 98

Rezolvarea problemelor legate de funcţionarea proiectorului 99

Starea indicatoarelor proiectorului 100

Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului 102

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului 102
Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului 102

Rezolvarea problemelor de imagine 103

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară 103
Ajustarea unei imagini înceţoşate sau neclare 103
Rezolvarea problemelor de imagine afişată parţial 103
Ajustarea unei imagini care conţine zgomot sau interferenţe 104
Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte 104
Rezolvarea problemelor de sincronizare audio şi video 105
Ajustarea unei imagini inversate 105

Rezolvarea problemelor de sunet 106

Rezolvarea problemelor de lipsă sunet sau nivel de sunet scăzut 106

Rezolvarea problemelor Bluetooth 107

Rezolvarea problemelor legate de funcţia HDMI CEC 108

Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii 109

Probleme de reţea - SOLUŢII 110

Soluționarea problemelor de rețea Wi-Fi 110
Soluţii în situaţiile în care autentificarea fără fir eşuează 110
Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUŢII 110

Anexă 111

Accesorii opţionale şi piese de schimb 112

Suporturi de montare 112
Dispozitive externe 112
Piese de schimb 112

Dimensiunea ecranului şi distanţa aproximativă de proiecţie 113

Rezoluţii de afişare acceptate 117

Specificaţiile proiectorului 118

Specificaţiile conectorilor 119
Specificaţii Bluetooth 120

Lista simbolurilor şi instrucţiunilor de siguranţă 121

Informaţii privind siguranţa în timpul folosirii laserului 124

Etichete de avertizare împotriva produselor laser 124

Glosar 127

Note 128

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive 128
Restricţie de utilizare 128
Referinţe pentru sistemul de operare 128
Mărci comerciale 129
Aviz privind drepturile de autor 129
Atribuirea de drepturi de autor 129

Dimensiuni externe **130**

Notaţii utilizate în acest ghid

Simboluri privind lucrul în siguranţă

Proiectorul şi manualele aferente folosesc simboluri grafice şi etichete pentru a indica text care prezintă cum se utilizează proiectorul în condiţii de siguranţă.
Citiţi şi respectaţi întocmai instrucţiunile marcate cu aceste simboluri şi etichete pentru a evita accidentarea persoanelor sau prejudicierea proprietăţii.

⚠ **Avertisment**	Acest simbol se foloseşte pentru informaţii care, dacă sunt ignorate, pot duce la accidentarea persoanelor sau chiar deces.
⚠ **Atenţie**	Acest simbol se foloseşte pentru informaţii care, dacă sunt ignorate, ar putea duce la accidentarea persoanelor sau daune fizice, din cauza manipulării incorecte.

Notaţii referitoare la informaţiile generale

Atenţie	Această etichetă indică procedurile care pot produce daune sau răniri dacă nu se iau măsuri suficiente de siguranţă.
	Această etichetă indică informaţii suplimentare care pot fi folositoare pentru utilizator.
[Denumire buton]	Indică numele butoanelor de pe telecomandă sau de pe proiector. Exemplu: butonul [Esc]
Menu/Setting name	Indică nume de meniuri şi setări ale proiectorului. Exemplu: Selectaţi meniul **Image** ☛ **Image** > **Advanced**
⏩	Această etichetă indică legătură către pagini corelate.
☛	Această etichetă indică nivelul actual din meniul proiectorului.

⏩ Linkuri corelate

- "Utilizarea manualului pentru a căuta informaţii" p.7
- "Obţinerea celei mai recente versiuni a documentelor" p.8

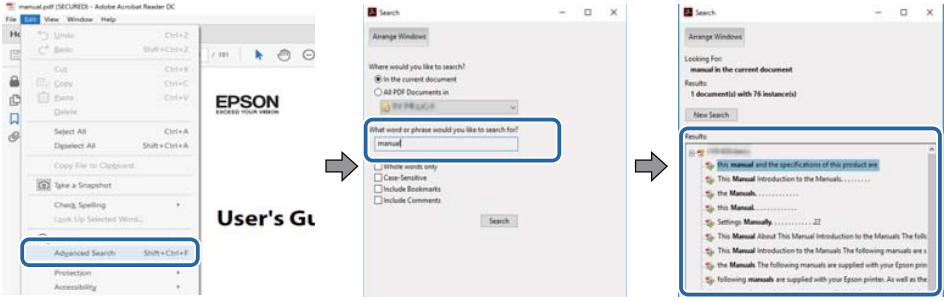
Manualul PDF vă permite să căutaţi informaţiile dorite prin cuvinte cheie sau să săriţi direct la anumite secţiuni, utilizând marcajele. De asemenea, puteţi imprima doar paginile de care aveţi nevoie. Această secţiune explică modul de utilizare a unui manual PDF care a fost deschis în Adobe Reader X de pe computer.

Linkuri corelate

- "Căutarea după cuvânt cheie" p.7
- "Sărirea direct din marcaje" p.7
- "Tipărirea paginilor de care aveţi nevoie" p.7

Căutarea după cuvânt cheie

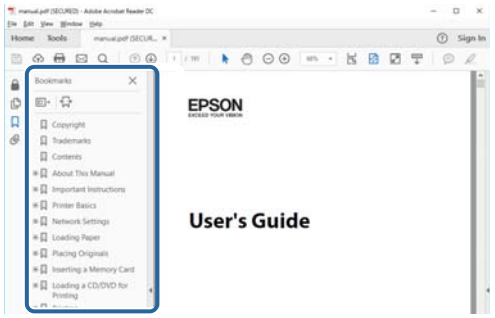
Faceţi clic pe **Edit** > **Advanced Search**. Introduceţi cuvântul cheie (text) pentru informaţiile pe care doriţi să le găsiţi în fereastra de căutare, apoi faceţi clic pe **Search**. Rezultatele sunt afişate ca o listă. Faceţi clic pe unul dintre rezultatele afişate pentru a trece la pagina respectivă.



Sărirea direct din marcaje

Faceţi clic pe un titlu pentru a trece la pagina respectivă. Faceţi clic pe + sau > pentru a vedea titlurile de nivel inferior din acea secţiune. Pentru a reveni la pagina anterioară, efectuaţi următoarea operaţie pe tastatură.

- Windows: ţineţi apăsat **Alt**, apoi apăsaţi ←.
- Mac OS: ţineţi apăsată tasta de comandă, apoi apăsaţi ←.



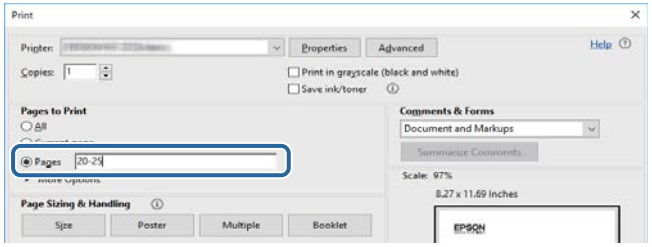
Tipărirea paginilor de care aveţi nevoie

Puteţi extrage şi imprima numai paginile de care aveţi nevoie. Faceţi clic pe **Print** din meniul **File**, apoi specificaţi paginile pe care doriţi să le imprimaţi în meniul **Pages** din **Pages to Print**.

- Pentru a specifica o serie de pagini, introduceţi o cratimă între pagina de pornire şi pagina finală.

  Exemplu: 20-25
- Pentru a specifica paginile care nu sunt în serie, împărţiţi paginile cu virgule.

  Exemplu: 5, 10, 15



Obţinerea celei mai recente versiuni a documentelor

Puteţi obţine cele mai recente versiuni ale manualelor şi specificaţiilor de pe site-ul web Epson.

Vizitaţi epson.sn şi introduceţi numele modelului.

Pentru utilizatorii din SUA, Canada şi America Latină

Vizitaţi support.epson.com şi introduceţi numele modelului.

Prezentare generală a proiectorului

Consultaţi aceste secţiuni pentru a afla mai multe despre proiectorul dvs.

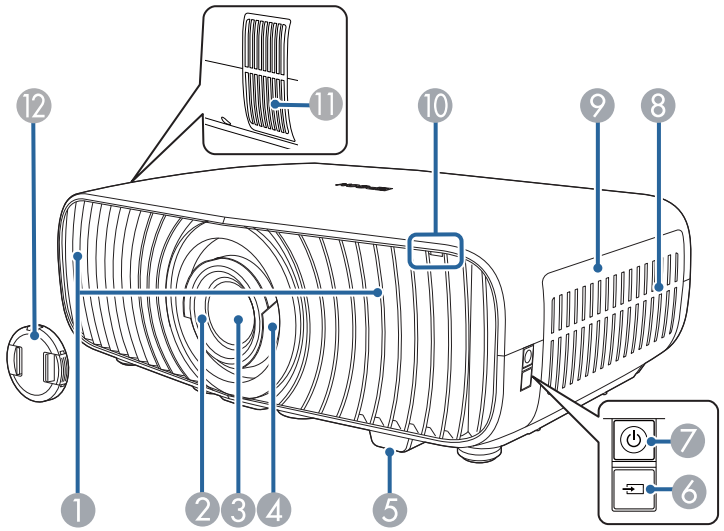
Linkuri corelate

- "Componentele și funcțiile proiectorului" p.10

În următoarele secţiuni sunt explicate componentele proiectorului și funcţiile acestora.

Linkuri corelate
- "Componentele proiectorului - partea din faţă/sus" p.10
- "Componentele proiectorului - partea din spate" p.11
- "Componentele proiectorului - bază" p.11
- "Componentele proiectorului - Porturi de interfaţă" p.12
- "Componentele proiectorului – Telecomanda" p.13
- "Tablou de bord" p.15

Componentele proiectorului - partea din faţă/sus

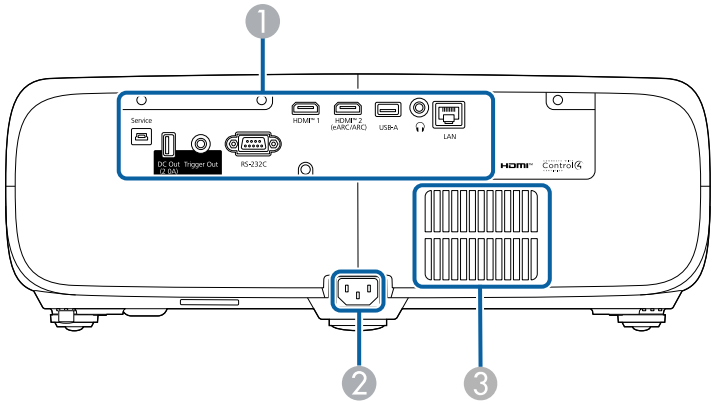


Nume		Funcţie
1	Orificiu de evacuare a aerului	Gura de evacuare a aerului este utilizată pentru a răci proiectorul. **⚠ Atenţie** În timpul proiecţiei, nu vă apropiaţi faţa sau mâinile de gura de evacuare a aerului și nu aşezaţi obiecte care pot fi deformate sau deteriorate de căldură în apropierea gurii. Aerul cald din gura de evacuare a aerului poate determina producerea de arsuri, deformare sau accidente.
2	Inel de focalizare	Focalizează întregul ecran.
3	Lentilă	De aici sunt proiectate imaginile.
4	Inel de zoom	Setează dimensiunea ecranului.
5	Receptor dist.	Primește semnalul de la telecomandă.
6	Buton de comutare a sursei	Comutare între surse.
7	Buton de alimentare (⏻)	Pornește și oprește proiectorul.
8	Gură de ventilare (filtru de aer)	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
9	Capac filtru de aer	Deschideţi pentru a accesa filtrul de aer.
10	Indicator	Indică starea proiectorului.
11	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.
12	Capac lentilă	Instalaţi-l pentru a proteja lentilele când nu utilizaţi proiectorul.

Linkuri corelate
- "Starea indicatoarelor proiectorului" p.100

- "Utilizarea telecomenzii" p.29
- "Întreţinerea filtrului de aer și a gurii de ventilare" p.92

Componentele proiectorului - partea din spate

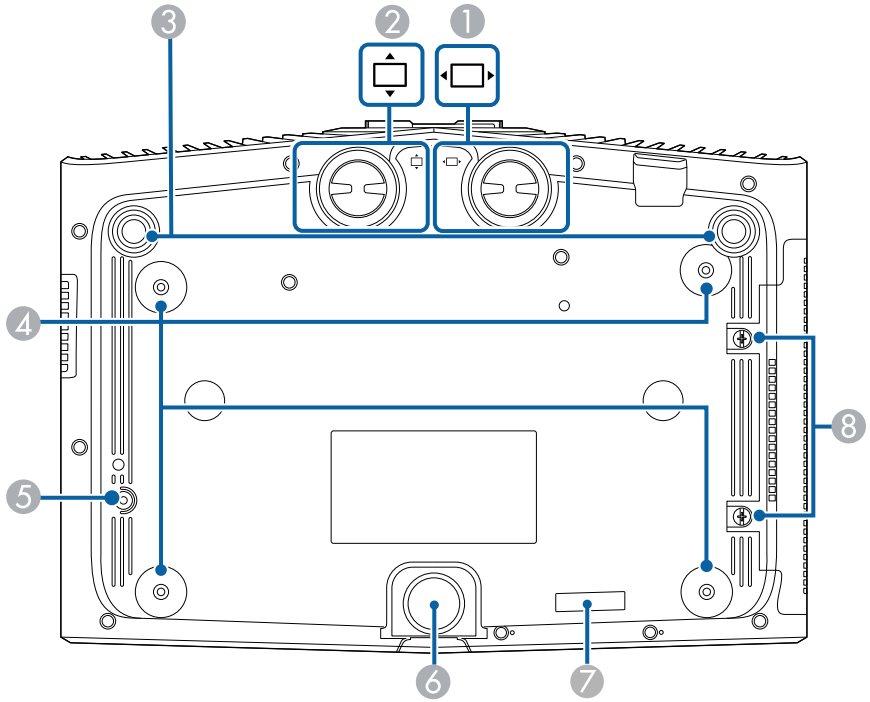


Nume		Funcţie
1	Porturi de interfaţă	Conectează cablurile pentru dispozitivele externe.
2	Mufă de alimentare	Conectează cablul de alimentare la proiector.
3	Gură de ventilare	Permite admisia aerului în vederea răcirii interioare a proiectorului.

Linkuri corelate

- "Componentele proiectorului - Porturi de interfaţă" p.12

Componentele proiectorului - bază



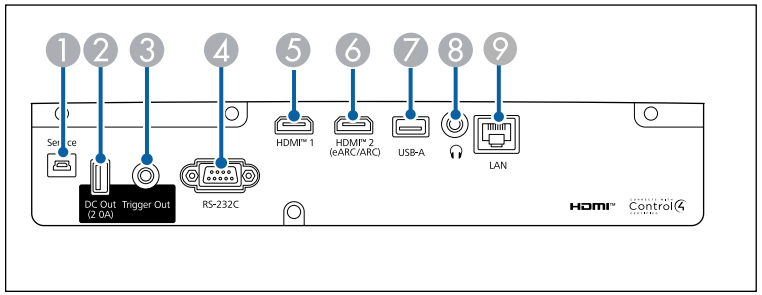
Nume		Funcţie
1	Discuri de deplasare a obiectivului (orizontală)	Rotiţi această rotiţă pentru a muta imaginea proiectată pe orizontală.
2	Discuri de deplasare a obiectivului (verticală)	Rotiţi acest buton pentru a muta imaginea proiectată pe verticală.
3	Picioare din faţă	Rotiţi pentru a extinde şi pentru a restrânge picioarele astfel încât să reglaţi înclinarea orizontală.

Nume		Funcție
4	Puncte de fixare ale suportului pe tavan (patru puncte)	Utilizați toate aceste puncte pentru a atașa suportul opțional de montare pe tavan atunci când instalați proiectorul pe perete sau montați proiectorul pe tavan. Pentru a instala suportul opțional de tavan, utilizați toate cele patru puncte de fixare și fixați-l cu șuruburi M4 (adâncime maximă: 9 mm).
5	Punct de fixare al clemei de cablu	Când utilizați suportul opțional de tavan, fixați clema aici pentru a atașa cablul de siguranță și a preveni căderea proiectorului de pe tavan sau de pe perete.
6	Piciorul din spate	Stabilizează proiectorul pe o suprafață precum un birou.
7	Punct de fixare a curelei	Introduceți aici o curea pentru a organiza dongle-uri, cabluri și așa mai departe.
8	Șuruburile capacului filtrului de aer	Șuruburi pentru fixarea capacului filtrului de aer în poziție.

Linkuri corelate

- "Instalarea firului de siguranță" p.21

Componentele proiectorului - Porturi de interfață



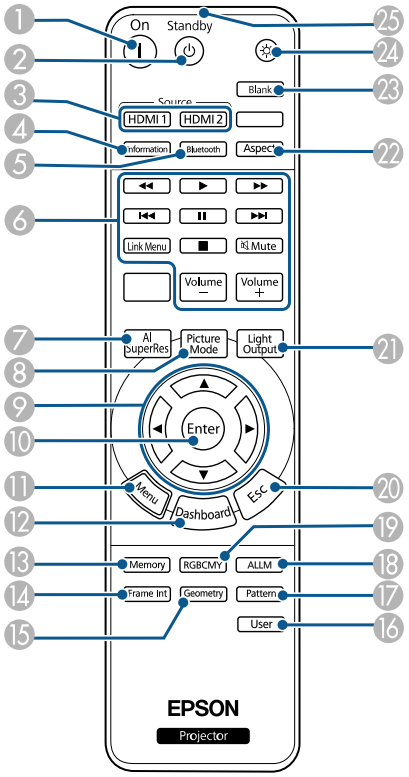
Nume		Funcție
1	Portul Service	Acest port trebuie utilizat de tehnicienii de service și nu trebuie utilizat în mod normal.
2	Portul DC Out (2,0 A)	Furnizează o conexiune la un dispozitiv de redare media prin flux opțional sau disponibil în comerț, pentru alimentarea acestuia. Transferul de date USB nu este disponibil.
3	Port Trigger Out *	Se conectează la dispozitive externe, precum ecranele motorizate. **⚠ Atenție** Conectorul pentru căști și portul Trigger Out au specificații de tensiune diferite. Nu conectați o mufă pentru căști la portul Trigger Out, deoarece acest lucru poate deteriora dispozitivul.
4	Portul RS-232C *	Conectează un cablu RS-232C pentru a controla proiectorul de pe un computer. (În mod normal, nu trebuie să utilizați acest port.)
5	Portul HDMI1	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP 2.3.
6	Port HDMI2 (eARC/ARC)	Primește semnale video de la computere și echipamente video compatibile HDMI. Acest proiector este compatibil cu HDCP 2.3. Acest dispozitiv este compatibil cu HDMI eARC/ARC.
7	Portul USB-A	Acest port este utilizat pentru importul sau exportul setărilor de meniu folosind funcția de configurare în lot.

Nume		Funcţie
⑧	Port Audio Out	Transmite audio de la sursa de intrare curentă către căşti. **Atenţie** Portul Audio Out al proiectorului acceptă numai căşti cu 3 pini. Dacă folosiţi alte căşti, este posibil ca semnalul audio să nu fie transmis în mod normal.
⑨	Port LAN	Conectează un cablu LAN pentru conectarea la o reţea.

* Nu este disponibil pentru EH-LS6000/EH-LS5000.

Linkuri corelate
- "Conexiunile proiectorului" p.24

Componentele proiectorului – Telecomanda



Nume		Funcţie
①	Butonul de pornire [On]	Porneşte proiectorul.
②	Buton [Standby]	Opreşte proiectorul.
③	Buton [HDMI1]/ [HDMI2]	Comută sursa de imagini între porturile HDMI1 sau HDMI2 (eARC/ARC).
④	Buton [Information]	Afişează ecranul **Information**.
⑤	Buton [Bluetooth]	Afişează ecranul **Bluetooth**.

Nume		Funcție
⑥	Butoane de control al redării	Controlează redarea dispozitivelor conectate care acceptă standardul HDMI CEC.
⑦	Buton [AI Super Res]	Afișează ecranul **AISR**. Activează upscaling-ul bazat pe inteligență artificială pentru a îmbunătăți claritatea și detaliile imaginii.
⑧	Butonul [Picture Mode]	Afișează ecranul **Picture Mode**.
⑨	Butoanele cu săgeți	Selectează elemente de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului. Se utilizează, de asemenea, pentru corectarea formei imaginii și așa mai departe.
⑩	Butonul [Enter]	Apăsați acest buton în timp ce meniul proiectorului este afișat pentru a confirma selecția curentă și a trece la nivelul următor.
⑪	Butonul [Menu]	Afișează ecranul **Menu** și închide meniul proiectorului.
⑫	Butonul [Dashboard]	Afișează meniul tabloului de comandă. Pentru detalii, consultați „Utilizarea tabloului de comandă al proiectorului”.
⑬	Butonul [Memory]	Afișează meniul **Memory**. Vedeți „Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate” pentru detalii.
⑭	Butonul [Frame Int]	Afișează ecranul **Frame Interpolation**. Setează intensitatea pentru **Frame Interpolation**.
⑮	Butonul [Geometry]	Afișează ecranul **Geometry Correction**.
⑯	Butonul [User]	Afișează setările atribuite în setarea **User Button** din meniul **Operation** al proiectorului.
⑰	Butonul [Pattern]	Afișează ecranul **Test Pattern**.
⑱	Butonul [ALLM]	Afișează ecranul **ALLM**. Configurați **ALLM** (Auto Low Latency Mode) pentru a minimiza întârzierea de intrare.

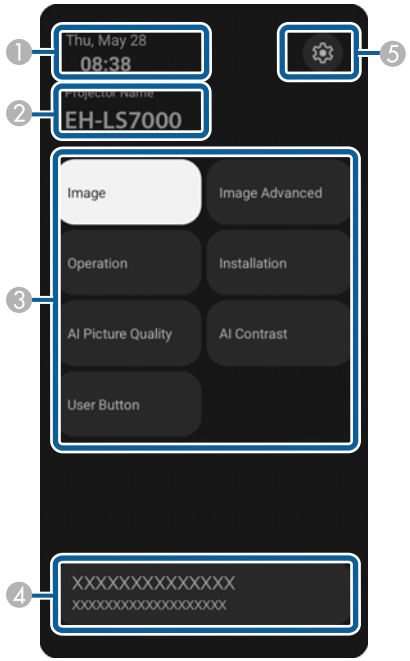
Nume		Funcție
⑲	Butonul [RGBCMY]	Afișează ecranul **Color Tuner**. Activați **Color Tuner** pentru a ajusta nuanța, saturația și strălucirea pentru fiecare culoare RGBCMY.
⑳	Butonul [Esc]	Revine la nivelul anterior de meniu în timp ce afișează meniul proiectorului.
㉑	Buton [Light Output]	Afișează ecranul **Light Output**. Ajustează strălucirea sursei de lumină.
㉒	Butonul [Aspect]	Afișează ecranul **Aspect**.
㉓	Buton [Blank]	Oprește temporar proiecția. Pentru a relua afișarea imaginii, apăsați din nou acest buton. Cu toate acestea, redarea video continuă, așadar nu puteți relua proiecția de la momentul în care o opriți.
㉔	Buton iluminare	Dacă apăsați acest buton, butoanele de pe telecomandă se aprind timp de aproximativ 10 secunde. Acest lucru este util în cazul în care utilizați telecomanda în întuneric.
㉕	Zona de emitere a semnalului de la telecomandă	Emite semnalele de la telecomandă.

Linkuri corelate

- "Selectarea unei surse de imagini" p.36
- "Ajustarea setărilor din meniuri" p.72
- "Reglarea performanţelor (Mod culoare)" p.47
- "Setarea formatului de imagine" p.46
- "Oprirea temporară a imaginii" p.54
- "Afișarea unui șablon de test" p.34
- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" p.56
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" p.75

- "Utilizarea panoului de control al proiectorului" p.73

Tablou de bord



Nume	Funcție
1	Afișează data și ora.
2	Afișează numele proiectorului.
3	Afișează fiecare ecran de meniu.
4	Afișează notificări, cum ar fi actualizări software și altele similare.
5	Afișează ecranul **Menu**.

Configurarea proiectorului

Urmaţi instrucţiunile din aceste secţiuni pentru a configura proiectorul.

Linkuri corelate

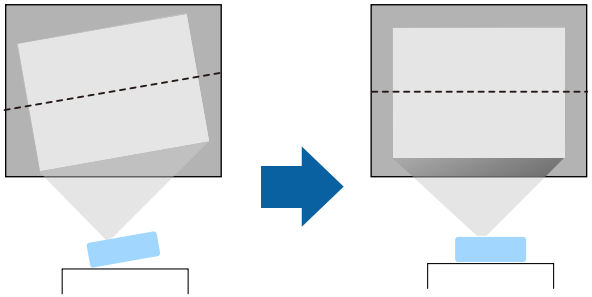
- "Amplasarea proiectorului" p.17
- "Instalarea firului de siguranță" p.21
- "Conexiunile proiectorului" p.24
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" p.28

Puteţi amplasa proiectorul pe aproape orice fel de suprafaţă plană pentru a proiecta imagini.

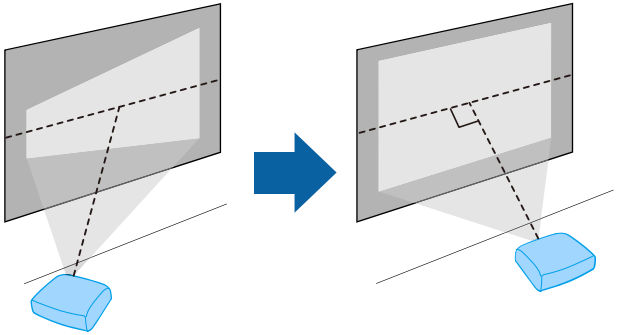
De asemenea, puteţi instala proiectorul într-un suport de suspendare pe tavan dacă doriţi să utilizaţi proiectorul într-o locaţie fixă. Pentru suspendarea proiectorului pe tavan este necesar un suport de suspendare opţional.

Atunci când alegeţi locul de amplasare a proiectorului, aveţi în vedere următoarele aspecte:

- Plasaţi proiectorul pe o suprafaţă plană robustă sau instalaţi-l utilizând un suport compatibil.



- Poziţionaţi proiectorul astfel încât să fie drept în faţa ecranului, nu în unghi.



⚠ Avertisment

- Dacă doriţi suspendarea proiectorului de tavan, trebuie să instalaţi un suport de suspendare de tavan. Dacă nu instalaţi corect proiectorul, acesta poate cădea şi cauza daune sau răniri.
- Este necesară folosirea unei metode speciale de instalare la suspendarea proiectorului pe tavan. Dacă nu instalaţi corect proiectorul, acesta poate cădea şi cauza daune sau răniri.
- Nu folosiţi adezivi în punctele de fixare a suportului pe tavan pentru a preveni slăbirea şuruburilor şi nici lubrifianţi, uleiuri sau substanţe similare pe proiector, carcasa acestuia se poate fisura, cauzând căderea proiectorul din suport. În acest caz orice persoană aflată sub suport poate fi rănită şi proiectorul se poate strica.
- Instalarea necorespunzătoare a suportului de suspendare pe tavan şi a proiectorului poate duce la căderea proiectorului. Fixaţi suportul de suspendare pe tavan la toate punctele de fixare pentru suportul pe tavan ale proiectorului, aşa cum este specificat în Ghidul utilizatorului al proiectorului. De asemenea, fixaţi proiectorul şi suportul de montare utilizând cabluri suficient de rezistente pentru a le susţine greutatea. Asiguraţi-vă că utilizaţi un suport de montare specificat de Epson, care este compatibil cu acest proiector.
- Nu instalaţi proiectorul într-o locaţie cu nivel ridicat de umiditate sau praf sau într-o locaţie expusă la fum sau aburi. În caz contrar, există risc de incendiu sau de electrocutare. De asemenea, carcasa proiectorului se poate deteriora şi strica, provocând căderea proiectorului de pe suport.

  Exemple de medii care ar putea duce la căderea proiectorului din cauza deteriorării carcasei

  - Locaţii expuse la exces de fum sau particule de ulei aflate în suspensie în aer, cum ar fi fabrici sau bucătării
  - Locaţii în care se află solvenţi sau chimicale volatile, cum ar fi fabrici sau laboratoare
  - Locaţii în care proiectorul ar putea fi expus la detergenţi sau chimicale, cum ar fi fabrici sau bucătării
  - Locaţii în care sunt deseori utilizate uleiuri aromatice, cum ar fi camere de relaxare
  - În apropierea dispozitivelor care produc fum, particule de ulei în suspensie sau spumă în exces, cu ocazia unor evenimente

- Locaţii în apropierea umidificatoarelor

⚠ Avertisment

- Nu acoperiţi gura de ventilare sau gura de evacuare a aerului de pe proiector. Dacă oricare dintre guri este acoperită, este posibil ca temperatura internă să crească şi să provoace un incendiu.
- Nu folosiţi şi nu depozitaţi proiectorul în locaţii în care este expus la praf sau murdărie. În caz contrar, calitatea imaginii proiectate poate scădea. Dacă obiectivul sau filtrul de aer sunt acoperite cu praf, se poate produce o defecţiune sau un incendiu.
- Nu montaţi proiectorul pe o suprafaţă instabilă sau într-un loc în care s-ar depăşi sarcina permisă. În caz contrar, acesta poate să cadă sau să se răstoarne, provocând accidente şi vătămări.
- Dacă montaţi proiectorul în locuri înalte, luaţi măsuri de prevenire a căderii şi a accidentelor cu cabluri care să asigure siguranţa în caz de urgenţă precum cutremure. Dacă nu este montat corect, acesta poate cădea, provocând accidentarea şi vătămarea persoanelor.
- Nu instalaţi proiectorul în locaţii în care ar putea apărea deteriorări din cauza sării sau în locaţii expuse gazelor corozive, cum ar fi gazul sulfuros de la izvoarele termale. În caz contrar, coroziunea ar putea duce la căderea proiectorului. De asemenea, acest lucru ar putea cauza funcţionarea defectuoasă a proiectorului.

Atenţie

- Dacă utilizaţi proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m (4.921 picioare), setaţi opţiunea **High Altitude Mode** la **On** din meniul **Installation** al proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.
- Evitaţi instalarea proiectorului în încăperi în care umiditatea este foarte ridicată sau în care este foarte mult praf, sau în spaţii expuse la fum provenind de la un foc deschis sau de la fumat.

Linkuri corelate

- "Note privind transportul" p.18
- "Configurarea proiectorului şi opţiuni de instalare" p.18
- "Măsuri de precauţie la instalare" p.19
- "Distanţă proiecţie" p.20

Note privind transportul

Există multe părţi din sticlă şi componente de precizie în interiorul proiectorului. Pentru a preveni daunele cauzate de lovituri la transport, manipulaţi proiectorul după cum urmează.

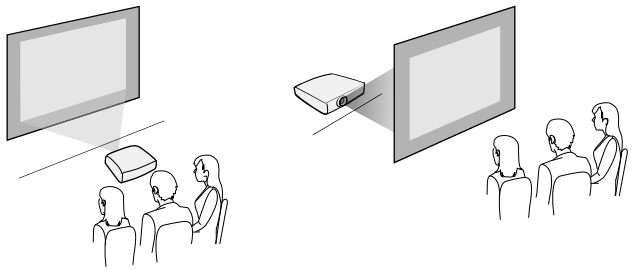
- Sdoateţi orice dispozitive conectate la proiector.
- Când transportaţi proiectorul pe distanţe lungi, împachetaţi-l într-o cutie rezistentă, cu materiale moi în jur şi marcaţi cutia „Fragil”.
- Când expediaţi proiectorul pentru reparaţii, plasaţi-l în materialele originale de ambalare, dacă este posibil, sau utilizaţi materiale echivalente în jurul proiectorului. Marcaţi cutia „Fragil”.

Epson nu va fi răspunzătoare pentru daunele produse în timpul transportului.

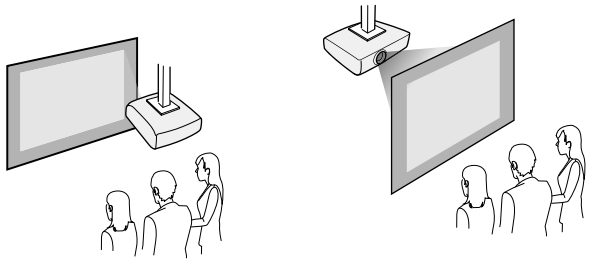
Configurarea proiectorului şi opţiuni de instalare

Puteţi configura sau instala proiectorul în următoarele moduri:

Faţă/Spate



Faţă Plafon/Spate Plafon



Selectaţi opţiunea **Projection** corectă în meniul **Installation** al proiectorului conform metodei de montare utilizate.

- Setarea **Projection** implicită este **Front**.
- Când suspendaţi proiectorul de tavan, vă recomandăm să îl aşezaţi pe o suprafaţă plană, cum ar fi un birou, să îl porniţi şi apoi să configuraţi sistemul de operare al proiectorului înainte de a-l suspenda de tavan.

Linkuri corelate

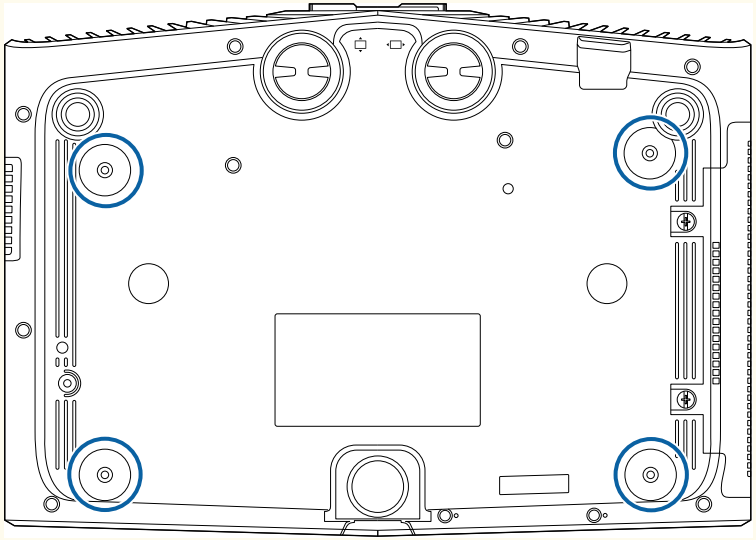
- "Schimbarea modului de proiecţie" p.35

Măsuri de precauţie la instalare

Reţineţi următoarele precauţii la instalarea proiectorului.

Atenţie

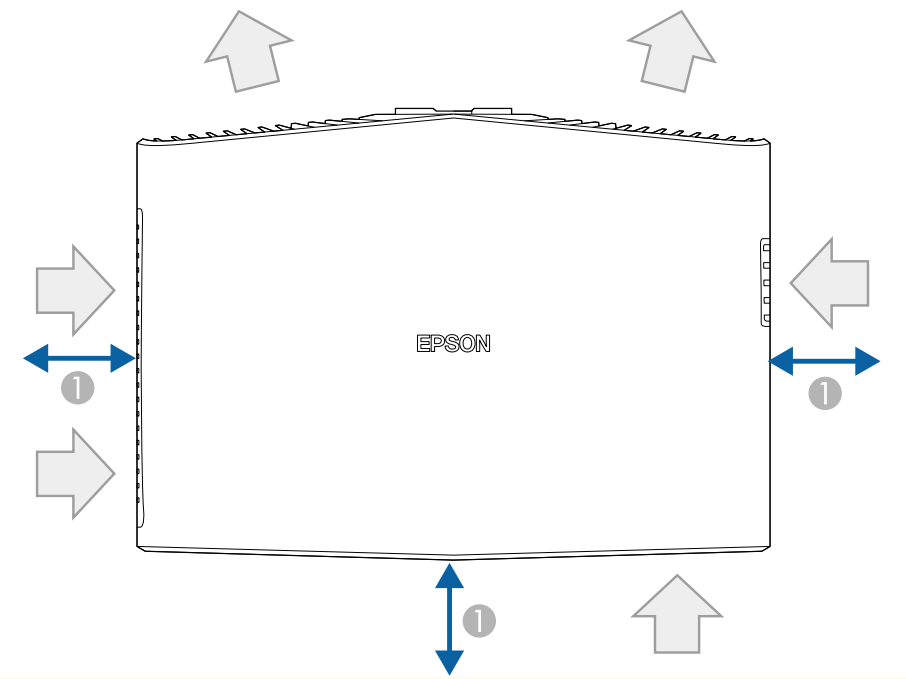
- Lăsaţi suficient spaţiu în jurul proiectorului pentru ventilaţie şi nu îl plasaţi pe sau lângă nimic care ar putea bloca orificiile de ventilare.
- Dacă instalaţi proiectorul la un anumit unghi, acesta trebuie să fie instalat de către tehnicieni calificaţi şi trebuie folosite componente de montare compatibile cu acest proiector.
- Instalaţi proiectorul în mod corespunzător pentru a preveni căderea acestuia.
- Utilizaţi şuruburi M4 (până la o adâncime de 9 mm/0,35 inchi) pentru a fixa punctele de montare a proiectorului pe tavan şi componentele de montare în patru puncte.



Spaţiu de instalare

Atenţie

Lăsaţi spaţiul următor în jurul proiectorului pentru a nu bloca orificiul de evacuare a aerului şi gura de ventilare.



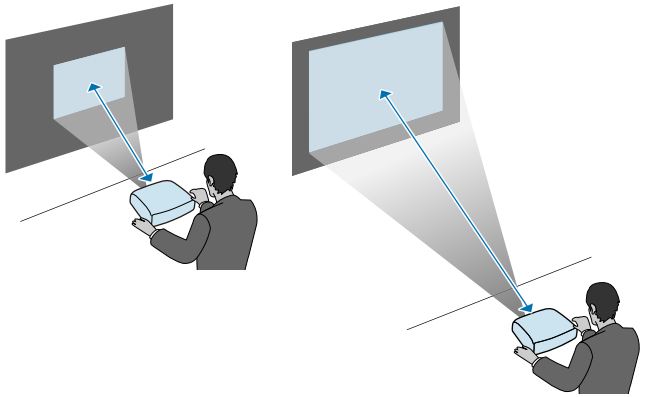
1 10 cm (3,9 inches)

- Nu instalaţi aparatul într-un loc în care aerul evacuat este direcţionat către un perete.
- Nu instalaţi proiectorul într-o locaţie care nu permite aerului să circule.
- Dacă nu există suficient spaţiu în jurul proiectorului şi temperatura internă a proiectorului creşte, luminozitatea sursei de lumină poate scădea.
- Îndepărtaţi orice obstacole din jurul proiectorului, astfel încât aerul cald din orificiile de evacuare să poată fi evacuat şi să nu fie aspirat în orificiile de admisie.

Distanţă proiecţie

Distanţa la care plasaţi proiectorul faţă de ecran determină dimensiunea aproximativă a imaginii. Dimensiunea imaginii se măreşte odată cu distanţa proiectorului faţă de ecran, însă poate varia în funcţie de factorul de zoom, formatul de imagine şi alte setări.

Consultaţi anexa pentru a găsi detalii cu privire la distanţa la care trebuie să plasaţi proiectorul de ecran în funcţie de dimensiunea imaginii proiectate.



Linkuri corelate

- "Dimensiunea ecranului şi distanţa aproximativă de proiecţie" p.113

De asemenea, puteți atașa aici cablul de securitate pentru a preveni proiectorul să cadă de pe tavan sau perete.

> **⚠ Avertisment**
>
> Asigurați-vă că utilizați cablul de siguranță furnizat împreună cu suportul de suspendare pe tavan Epson. Cablul de siguranță este disponibil ca set opțional ELPWR01.

Linkuri corelate

- "Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB22" p.21
- "Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30" p.22

Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB22

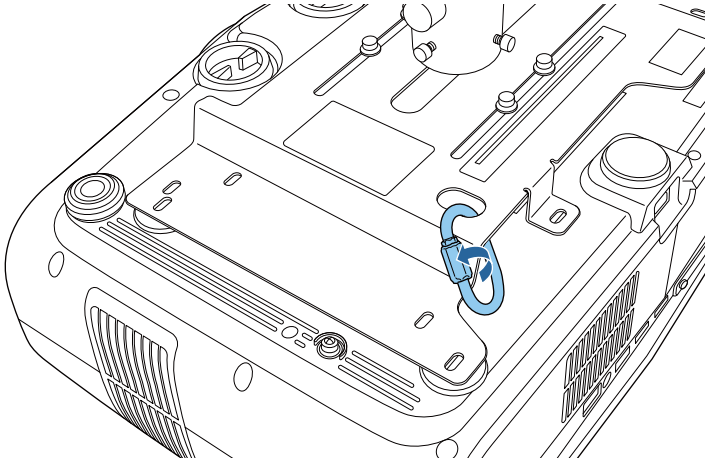
Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați fixat ferm suportul de instalare pe tavan ELPMB22 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

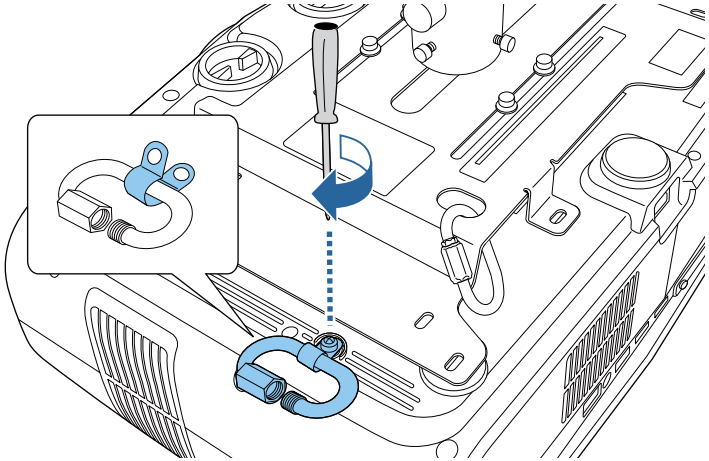
- Cablu de siguranță × 1
- Clemă tip carabineră × 2
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm/0,39 in) × 1

> Pentru detalii despre instalarea ELPMB22, consultați *Ceiling Mount ELPMB22/ELPMB23 Instruction Manual*.

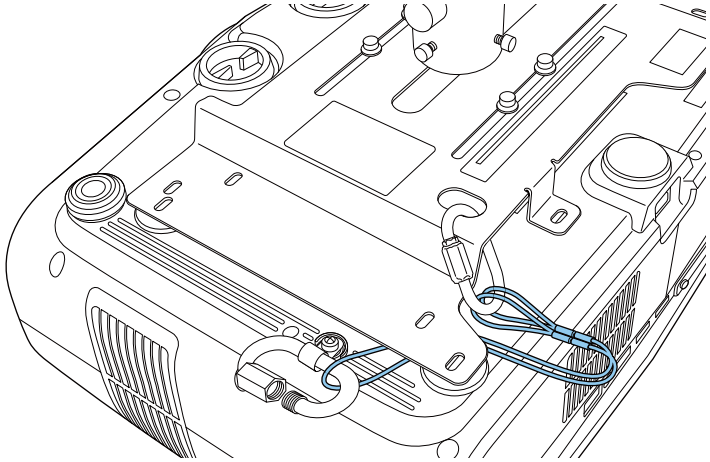
1 Atașați o clemă de tip carabineră la orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și strângeți clema.



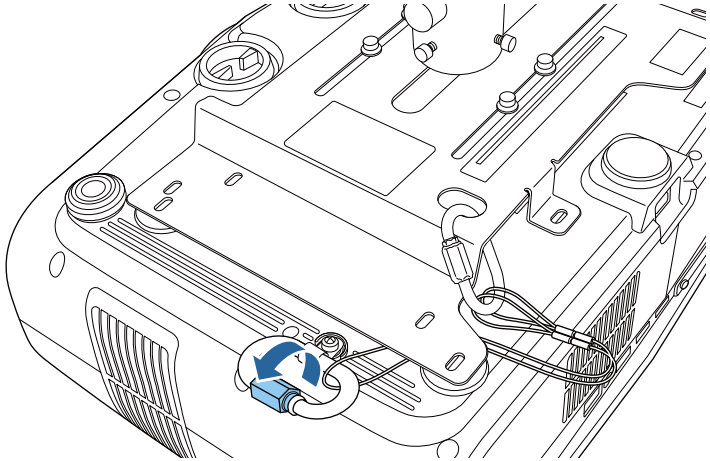
2 Atașați clema de cablu la o altă carabineră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de cablu la punctul de fixare a clemei de pe proiector.



3 Treceți cablul de siguranță prin clema de tip carabinieră de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabiniera de pe proiector.



4 Strângeți încuietoarea de tip carabineră.



Linkuri corelate

- "Obținerea celei mai recente versiuni a documentelor" p.8

Când utilizați suportul de instalare pe tavan ELPMB30

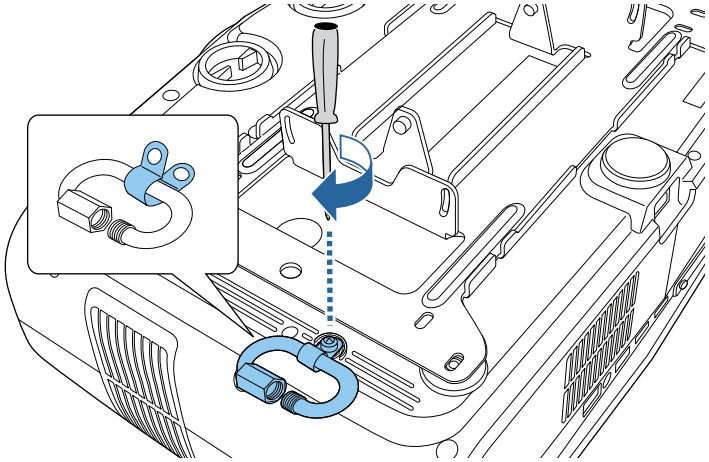
Puteți atașa un cablu de siguranță la proiector pentru siguranță sporită, conform ilustrației.

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați fixat ferm placa proiectorului pentru suportul de instalare pe tavan ELPMB30 pe proiector și că următoarele elemente sunt incluse în setul cablului de siguranță:

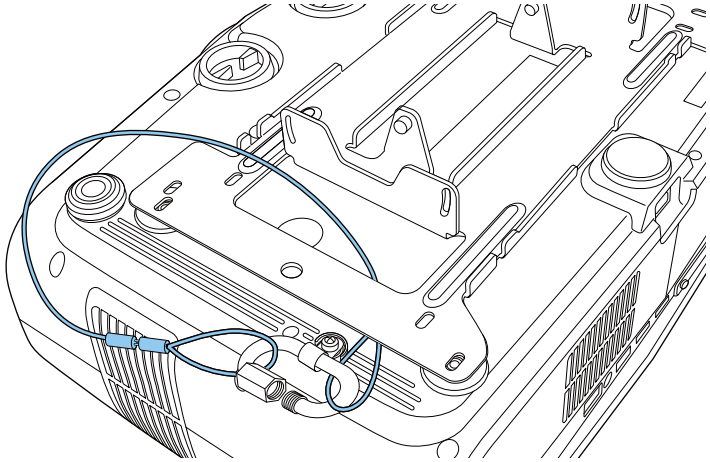
- Cablu de siguranță × 1
- Clemă de tip carabineră × 2 (pentru ELPMB30 se folosește o singură carabineră.)
- Clemă de cablu × 1
- Șurub de fixare (M4 × 10 mm/0,39 in) × 1

Pentru detalii despre instalarea ELPMB30, consultați *ELPMB30 User's Guide*.

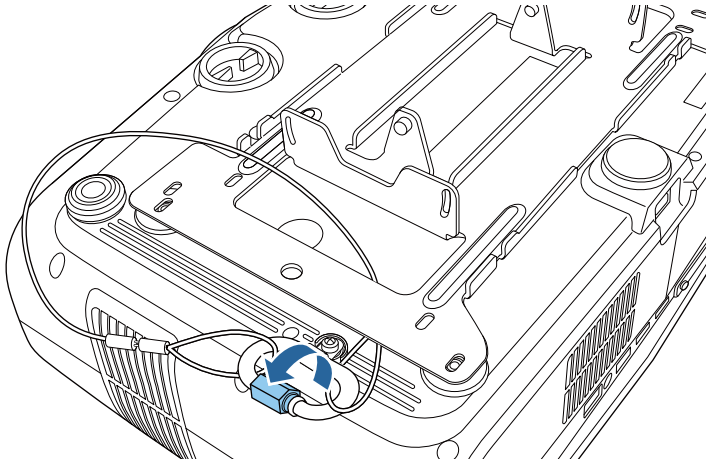
1 Atașați clema de cablu la carabinieră, apoi folosiți șurubul pentru a fixa clema de cablu la punctul de fixare a clemei de cablu de pe proiector.



2 Treceți cablul de siguranță prin orificiul de pe suportul de instalare pe tavan și atașați ambele capete la carabinieră.



3 Strângeți încuietoarea de tip carabineră.



Linkuri corelate

- "Obţinerea celei mai recente versiuni a documentelor" p.8

Consultaţi aceste secţiuni pentru a afla cum puteţi conecta proiectorul la o varietate de surse de proiecţie.

Atenţie

Verificaţi forma şi orientarea conectorilor de pe orice cablu pe care aveţi de gând să îl conectaţi. Nu forţaţi un conector într-un port dacă nu se potriveşte. Dispozitivul sau proiectorul se poate deteriora sau funcţiona defectuos.

Consultaţi documentul *Ghid de pornire rapidă* pentru o listă de cabluri furnizate împreună cu proiectorul. Achiziţionaţi cabluri opţionale sau disponibile în comerţ atunci când este necesar.

Linkuri corelate

- "Conectarea la o sursă video HDMI" p.24
- "Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux" p.25
- "Conectarea la un sistem AV compatibil eARC/ARC sau la difuzoare externe" p.25
- "Conectarea unei căşti" p.26
- "Conectarea la portul Ieşire de declanşare" p.26
- "Conectarea unui dispozitiv Bluetooth" p.27
- "Obţinerea celei mai recente versiuni a documentelor" p.8

Conectarea la o sursă video HDMI

Dacă sursa video are un port HDMI, o puteţi conecta la proiector utilizând un cablu HDMI.

Atenţie

Nu porniţi sursa video înainte de a o conecta la proiector. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea proiectorului.

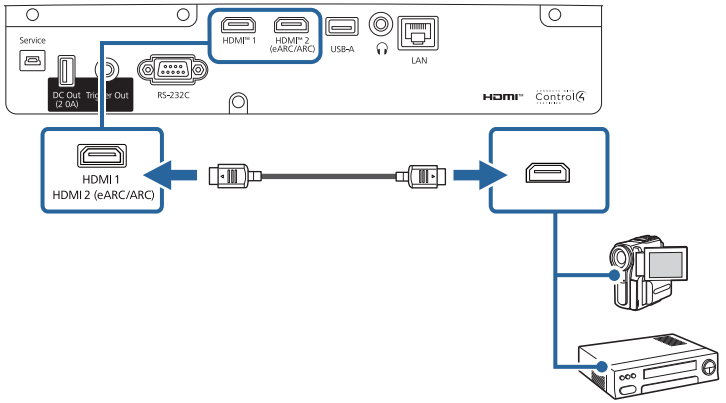
- Dacă portul dispozitivului pe care îl conectaţi are o formă neobişnuită, utilizaţi cablul furnizat împreună cu dispozitivul sau un cablu opţional pentru a vă conecta la proiector.
- Cablul diferă în funcţie de semnalul de ieşire primit de la echipamentul video conectat.
- Anumite tipuri de echipamente video sunt capabile să redea diferite tipuri de semnale. Verificaţi ghidul utilizatorului primit la cumpărarea echipamentului video pentru a verifica tipurile de semnale care pot fi redate.
- Când trimiteţi imagini la 18 Gbps, cum ar fi 4K 60 Hz 4:4:4 8bit, utilizaţi un cablu HDMI (premium de viteză rapidă). Când trimiteţi imagini la 48 Gbps, cum ar fi 4K 120 Hz 4:4:4 8bit, utilizaţi un cablu HDMI (viteză ultra-rapidă). Dacă imaginile nu sunt afişate corect, este posibil să le puteţi afişa corect modificând setarea **HDMI EDID Version** din meniul **Inputs** al proiectorului.

  ☛ **Inputs** > **Inputs** > **HDMI 1** > **HDMI EDID Version**

  ☛ **Inputs** > **Inputs** > **HDMI 2** > **HDMI EDID Version**

1 Conectaţi cablul HDMI la portul de ieşire HDMI al sursei video.

2 Conectaţi celălalt capăt la unul dintre porturile HDMI ale proiectorului.

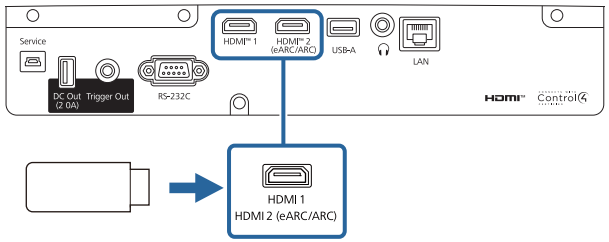


Conectarea la un dispozitiv de redare media prin flux

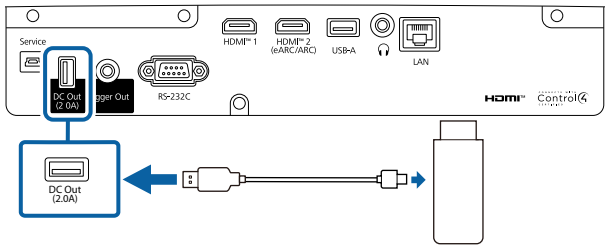
Puteţi conecta dispozitivul dvs. de redare prin flux la portul HDMI al proiectorului. Prin conectarea cablului USB de alimentare, puteţi alimenta dispozitivul de redare media prin flux de la proiector.

Metoda de conectare şi mediul de operare pentru playerul media în flux variază în funcţie de modelul pe care îl utilizaţi. Pentru detalii, consultaţi documentaţia furnizată împreună cu playerul media; în caz contrar, este posibil să nu funcţioneze corect.

1. Conectaţi dispozitivul de redare prin flux la portul HDMI al proiectorului.



2. Conectaţi cablul USB de alimentare la portul DC Out al proiectorului.
3. Conectaţi celălalt capăt la playerul media în flux.



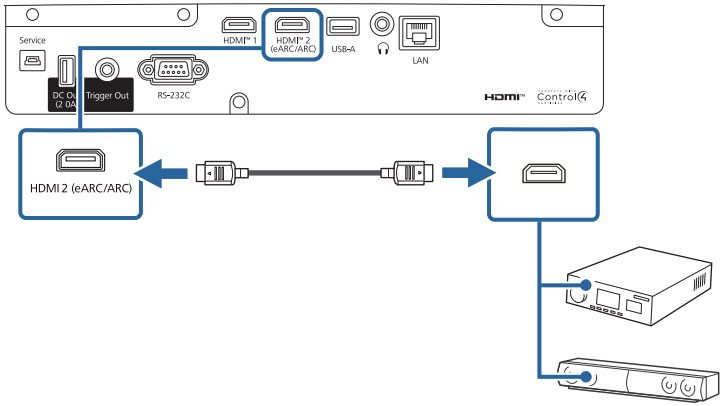
Conectarea la un sistem AV compatibil eARC/ARC sau la difuzoare externe

Dacă sistemul dvs. AV sau difuzorul, cum ar fi o bară de sunet, are un port HDMI, le puteţi conecta la proiector folosind un cablu HDMI (cu Ethernet) pentru a transmite audio la aceste dispozitive.

- Când sistemul AV este conectat la proiector, setaţi **HDMI Control** la **On**.

  Inputs > **Inputs** > **HDMI Control**

1. Conectaţi cablul HDMI la portul de ieşire HDMI al sistemului AV sau al difuzoarelor (compatibil eARC/ARC).
2. Conectaţi celălalt capăt la portul HDMI2 (eARC/ARC) al proiectorului.



3 Efectuaţi toate setările necesare pe sistemul AV conectat. Consultaţi documentaţia dispozitivului pentru mai multe informaţii.

- Dacă semnalul audio nu este transmis corespunzător, încercaţi să schimbaţi **Auto** la **PCM** ca setare **Digital Output** din meniul proiectorului.

  ☛ **Image & Sound** > **Audio Output** > **Digital Output**
- Consultaţi *Supplemental A/V Support Specification* pentru formatele audio acceptate eARC/ARC.
- **Pentru utilizatorii din SUA, Canada şi America Latină**

  Consultaţi ghidul online *Notices* pentru formatele audio acceptate eARC/ARC.

Linkuri corelate

• "Obţinerea celei mai recente versiuni a documentelor" p.8

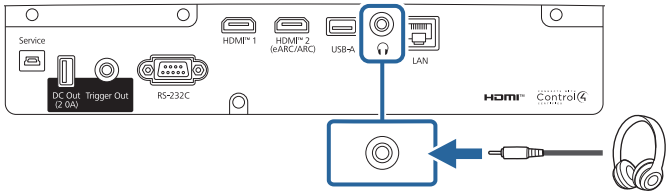
Conectarea unei căşti

Puteţi conecta căşti la portul Audio Out al proiectorului. Puteţi controla volumul cu ajutorul telecomenzii proiectorului.

Atenţie

Portul Audio Out al proiectorului acceptă numai căşti cu 3 pini. Dacă folosiţi alte căşti, este posibil ca semnalul audio să nu fie transmis în mod normal.

1 Conectaţi cablul mini-jack al căştilor stereo la portul Audio Out al proiectorului.



⚠ Atenţie

Nu porniţi o redare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neaşteptate pot afecta auzul.

Reduceţi întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului şi creşteţi nivelul acestuia gradual, după pornire.

Conectarea la portul Ieşire de declanşare

Puteţi conecta proiectorul la dispozitive externe, cum ar fi ecranele motorizate, care acceptă un semnal de declanşare. Când este activ, un semnal de 12 V (maxim 200 mA) este trimis dispozitivului conectat în timp ce proiectorul este pornit.

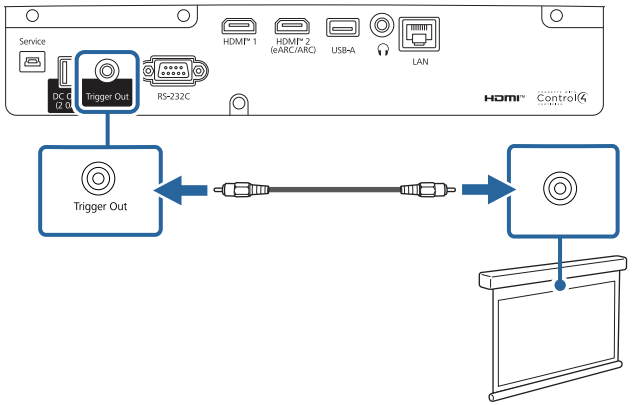
Portul Trigger Out nu este disponibil pentru EH-LS6000/EH-LS5000 şi .

1 Conectaţi un cablu mini-jack stereo de 3,5 mm la portul de declanşare al dispozitivului extern. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului.

Atenţie

Conectorul pentru căşti şi portul Trigger Out au specificaţii de tensiune diferite. Nu conectaţi o mufă pentru căşti la portul Trigger Out, deoarece acest lucru poate deteriora dispozitivul.

2 Conectaţi celălalt capăt la portul Trigger Out al proiectorului.



3 Setaţi **Trigger Out** din meniul **Operation** al proiectorului.

Conectarea unui dispozitiv Bluetooth

Puteţi conecta proiectorul la dispozitive audio Bluetooth, precum difuzoare sau căşti, pentru a transmite sunetul proiectorului de pe aceste dispozitive.

1 Porniţi proiectorul.

2 Apăsaţi pe butonul [Bluetooth] de pe telecomandă.

3 Setaţi **Bluetooth** la **On**.

4 Selectaţi meniurile în următoarea ordine pentru a efectua asocierea din meniul afişat.

☛ **Bluetooth** > **Pair Accessory**

Instalarea bateriilor în telecomandă

Telecomanda utilizează două baterii AA (livrate împreună cu proiectorul).

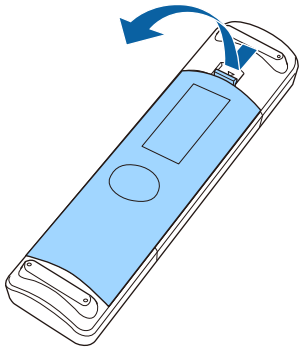
Atenţie

- Asiguraţi-vă că aţi citit *Instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă* înainte de a manipula bateriile.
- **Pentru utilizatorii din SUA, Canada şi America Latină**

  Asiguraţi-vă că aţi citit instrucţiunile de siguranţă din ghidul online *Notices* înainte de a manipula bateriile.

Înlocuiţi bateriile imediat după ce se consumă. Telecomanda utilizează două baterii AA cu mangan sau alcaline.

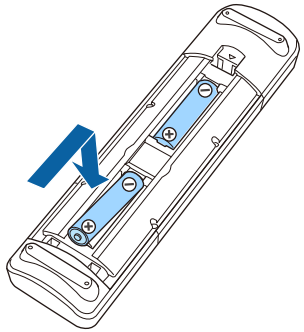
1 Scoateţi capacul compartimentului pentru baterii precum în ilustraţia de mai jos.



2 Scoateţi bateriile vechi, dacă este necesar.

Scoateţi din uz bateriile în conformitate cu reglementările locale.

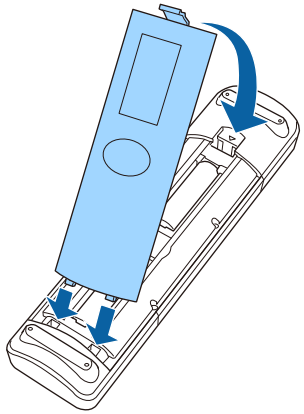
3 Introduceţi bateriile cu capetele + şi – orientate ca în ilustraţia de mai jos.



⚠ Avertisment

Verificaţi poziţia marcajelor (+) şi (–) din interiorul compartimentului pentru baterii pentru a vă asigura că bateriile sunt introduse corect. Dacă bateriile nu sunt utilizate corect, acestea pot să explodeze sau să provoace scurgeri, incendii, accidente sau deteriorarea produsului.

4 Reamplasaţi capacul compartimentului pentru baterii şi apăsaţi-l în jos, până când se fixează cu un declic.

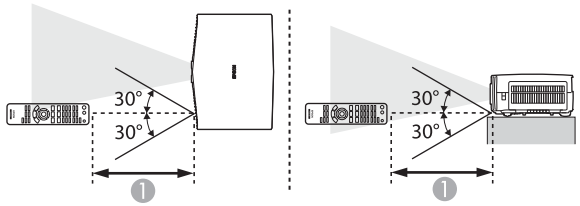


Linkuri corelate
- "Utilizarea telecomenzii" p.29

Utilizarea telecomenzii

Telecomanda vă permite să comandaţi proiectorul din aproape orice locaţie a încăperii.

Asiguraţi-vă că îndreptaţi telecomanda către receptoarele proiectorului la distanţele şi unghiurile indicate mai jos.



1 10 m (32,8 picioare)

- Evitaţi să utilizaţi telecomanda în spaţii cu lumină fluorescentă puternică sau expuse la radiaţie solară directă, deoarece este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzi.
- Dacă nu veţi mai folosi telecomanda o perioadă îndelungată, scoateţi bateriile.

Utilizarea caracteristicilor de bază ale proiectorului

Urmaţi instrucţiunile din aceste secţiuni pentru a utiliza caracteristicile de bază ale proiectorului.

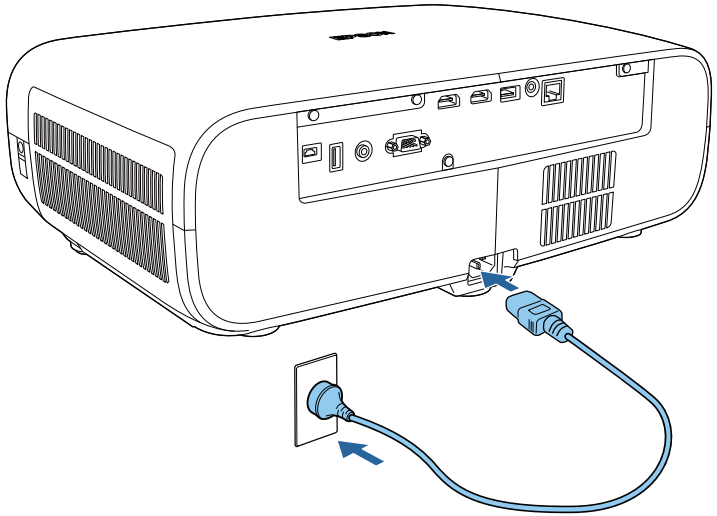
Linkuri corelate

- "Pornirea proiectorului" p.31
- "Oprirea proiectorului" p.33
- "Afişarea unui şablon de test" p.34
- "Schimbarea modului de proiecţie" p.35
- "Selectarea unei surse de imagini" p.36
- "Ajustarea poziţiei imaginii utilizând opţiunea Deplasare obiectiv" p.37
- "Ajustarea înclinării proiectorului" p.39
- "Focalizarea imaginii" p.40
- "Redimensionarea imaginii" p.41
- "Forma imaginii" p.42
- "Setarea formatului de imagine" p.46
- "Reglarea performanţelor (Mod culoare)" p.47
- "Ajustarea luminozităţii sursei de lumină" p.48
- "Activarea opţiunii Contrast dinamic" p.49
- "Ajustarea temperaturii de culoare a imaginii" p.50
- "Reglarea fină a calităţii imaginii" p.51
- "Controlarea volumului cu butoanele pentru volum" p.52

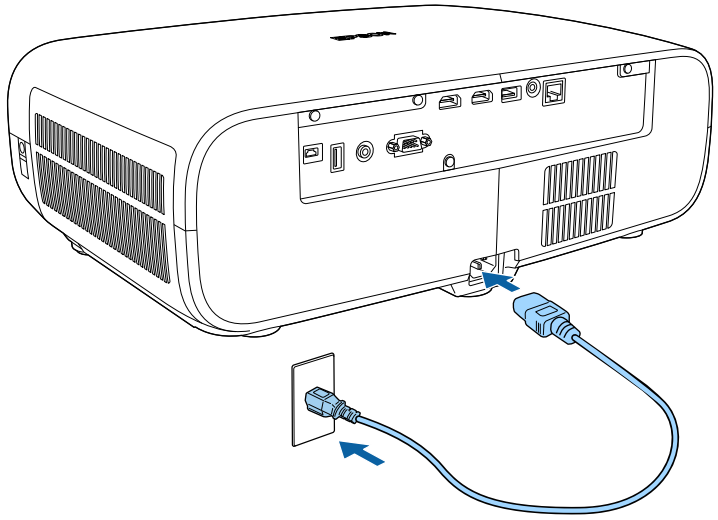
Porniți proiectorul înainte de utilizarea acestuia.

- Când conectați echipamentul video la proiector, porniți echipamentul video pe care doriți să îl utilizați după ce porniți proiectorul.
- Când suspendați proiectorul de tavan, vă recomandăm să îl așezați pe o suprafață plană, cum ar fi un birou, să îl porniți și apoi să configurați sistemul de operare al proiectorului înainte de a-l suspenda de tavan.

1 Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare a proiectorului și apoi la o priză electrică.



Pentru utilizatorii din SUA, Canada și America Latină



Proiectorul intră în modul standby. Aceasta indică faptul că proiectorul este alimentat, dar încă nu este pornit.

2 Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau butonul [On] de pe telecomandă pentru a porni proiectorul.

Indicatorul luminos se aprinde alb.

- Când porniți proiectorul pentru prima dată, este afișat expertul de configurare inițială. Selectați modul de instalare, setările de limbă și altele utilizând butoanele săgeată și [Enter] de pe telecomandă.
- Ecranele meniului proiectorului sunt afișate în negru în mod implicit. Toate instrucțiunile din acest ghid sunt explicate utilizând ecrane albe, dacă nu se menționează altceva.

Dacă nu vedeți imaginea proiectată, încercați următoarele.

- Porniți calculatorul sau dispozitivul video conectat.
- Schimbați ieșirea ecranului de la calculator atunci când utilizați un laptop.

- Introduceţi un Blu-ray sau alt suport video și apăsaţi pe Redare (dacă este necesar).
- Apăsaţi pe butonul [Source] de pe proiector.
- Apăsaţi pe butonul de pe telecomandă pentru sursa video dorită.

⚠ Avertisment

- Nu priviţi niciodată spre lentila proiectorului când sursa de lumină este aprinsă. Acest lucru este vătămător pentru ochi și este periculos în special pentru copii.
- Atunci când proiectorul se pornește de la distanţă, prin folosirea telecomenzii, asiguraţi-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- În timpul proiecției, nu blocaţi lumina de la proiector cu o carte sau cu alte obiecte. Dacă se blochează lumina de la proiector, suprafaţa pe care se reflectă lumina se va înfierbânta, ceea ce ar putea face ca aceasta să se topească, să ia foc sau să producă un incendiu. De asemenea, lentila ar putea să se înfierbânte ca urmare a reflectării luminii iar acest lucru ar putea duce la defectarea proiectorului. Opriți proiectorul pentru a opri proiecția.

Dacă utilizaţi proiectorul la altitudini mai mari de 1.500 m (4.921 picioare), setaţi opţiunea **High Altitude Mode** la **On** din meniul **Installation** al proiectorului pentru a asigura reglarea corectă a temperaturii interne a proiectorului.

☛ **Installation > High Altitude Mode**

Linkuri corelate

• "Meniul Operation" p.84

Opriți proiectorul după utilizarea acestuia.

Opriți proiectorul atunci când nu este utilizat pentru a îi prelungi durata de funcționare. Durata de funcționare a sursei de lumină depinde de condițiile ambiante și gradul de utilizare. În timp, luminozitatea lămpii se reduce.

Linkuri corelate
- "Oprirea proiectorului (Inactiv)" p.33
- "Oprirea proiectorului (oprire completă)" p.33

Oprirea proiectorului (Inactiv)

1. Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau butonul [Standby] de pe telecomandă.
   Sursa de lumină și indicatorul se sting. Proiectorul intră în modul de inactivare.

   Pentru a controla proiectorul chiar și atunci când este în modul de inactivare, selectați **System** > **Power & Energy** și setați **Energy Modes** la **Increased**.
   Când este setat la **Increased**, consumul de energie în stare de veghe crește, iar ventilatorul de răcire continuă să funcționeze în timp ce proiectorul este în modul de repaus.

2. Pentru a transporta sau a depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de pe proiector este stins și apoi deconectați cablul de alimentare.

Oprirea proiectorului (oprire completă)

Pentru a reduce consumul de energie atunci când proiectorul nu este utilizat, opriți complet proiectorul utilizând telecomanda.

În modul de oprire, proiectorul consumă mai puțină energie decât în modul de repaus. Data viitoare când porniți proiectorul, acesta va avea nevoie de mai mult timp pentru a porni decât atunci când se află în modul de oprire.

1. Mențineți apăsat butonul de alimentare de pe proiector sau butonul [Standby] de pe telecomandă.

2. Folosiți telecomanda pentru a selecta **OK** pe ecranul de confirmare a opririi.
   Sursa de lumină și indicatorul se sting. Proiectorul intră în modul de oprire, reducând consumul de energie.

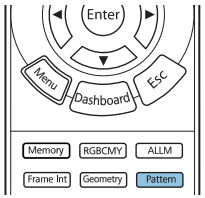
3. Pentru a transporta sau a depozita proiectorul, asigurați-vă că indicatorul de pe proiector este stins și apoi deconectați cablul de alimentare.

Afișarea unui șablon de test

Puteți afișa un model de testare pentru a regla imaginea proiectată.

Este posibil ca unele setări să nu fie disponibile în timpul afișării unui model de testare. Pentru a regla aceste setări, proiectați o imagine de pe un dispozitiv conectat.

1. Porniţi proiectorul.
2. Apăsați pe butonul [Pattern] de pe telecomandă.



De asemenea, puteți afișa un șablon de test din meniul **Installation** al proiectorului.

3. Apăsați pe butonul [Geometry] și ajustați imaginea, dacă este necesar.
4. Pentru a ieși din afișarea modelului, apăsați butonul [Esc].

În funcție de cum ați poziționat proiectorul, este posibil să trebuiască să schimbați modul de proiecție pentru ca imaginile să fie proiectate corect.

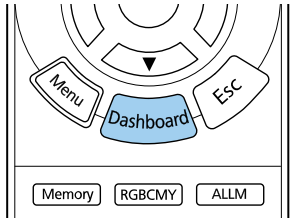
- **Front** permite proiecția de pe o masă aflată în fața ecranului.
- **Front/Ceiling** inversează imaginea pe verticală pentru proiecție de pe un suport de suspendare pe plafon.
- **Rear** inversează imaginea pe orizontală pentru a o proiecta din spatele unui ecran translucid.
- **Rear/Ceiling** întoarce imaginea cu capul în jos și pe orizontală pentru a proiecta de pe un suport de suspendare pe plafon și din spatele unui ecran translucid.

Linkuri corelate
- "Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile" p.35
- "Configurarea proiectorului și opțiuni de instalare" p.18

Schimbarea modului de proiecție utilizând meniurile

Puteți schimba modul de proiecție pentru inversarea imaginii pe verticală și/sau pe orizontală utilizând meniurile proiectorului.

1. Porniți proiectorul și afișați o imagine.
2. Apăsați pe butonul [Dashboard] de pe telecomandă pentru a deschide meniul **Installation**.



3. Selectați meniurile în următoarea ordine:
   ☛ **Installation** > **Projection**
4. Selectați un mod de proiecție și apăsați pe [Enter].
5. Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent. Apăsați butonul [Menu] pentru a ieși din meniu.

Selectarea unei surse de imagini

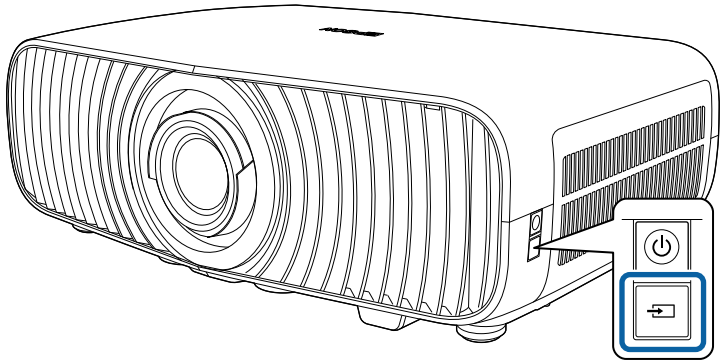
Atunci când la proiector sunt conectate surse multiple de imagini, de exemplu un calculator sau un player multimedia, puteţi comuta de la o sursă de imagini la alta.

1 Asiguraţi-vă că sursele de imagini conectate pe care doriţi să le utilizaţi sunt pornite.

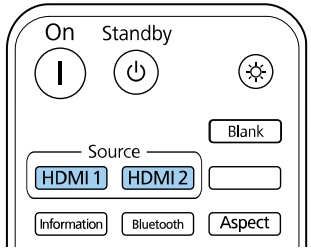
2 Pentru surse de imagini video, introduceţi un disc Blu-ray sau alt suport video și apăsați pe Redare.

3 Procedaţi astfel:

- Apăsați butonul [Source] de pe proiector până când selectați sursa dorită.



- Apăsaţi pe butonul de pe telecomandă pentru sursa dorită.



Când nu este detectat niciun semnal de imagine, verificați conexiunile prin cablu între proiector și sursa de imagine.

Ajustarea poziţiei imaginii utilizând opţiunea Deplasare obiectiv

Dacă nu puteți instala proiectorul direct în fața ecranului, puteți ajusta poziția imaginii proiectate utilizând funcția de deplasare a obiectivului.

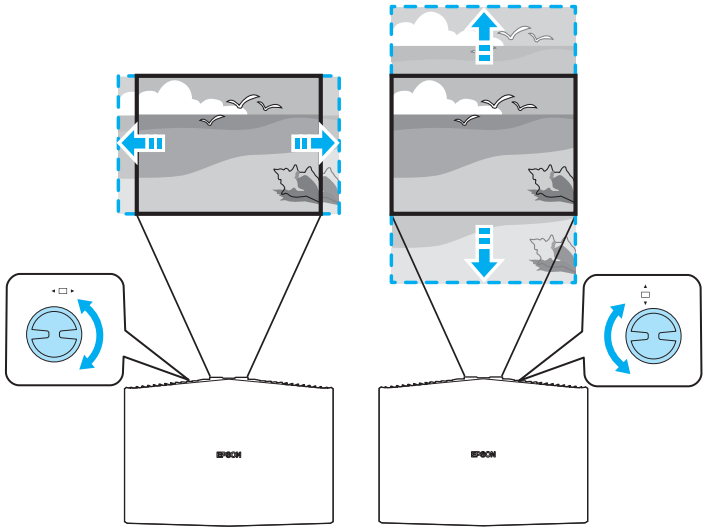
Atenţie

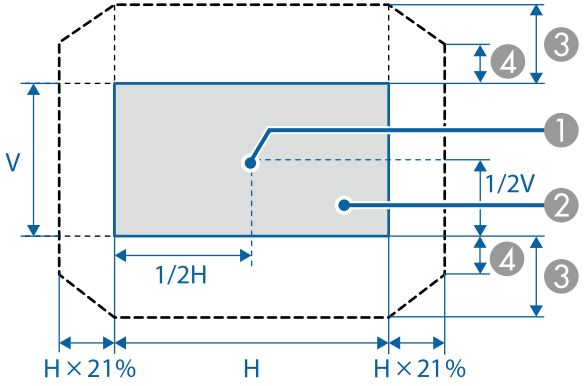
Când reglați poziția imaginii cu deplasarea verticală a obiectivului, reglați-o mișcând imaginea de jos în sus. Dacă reglați de sus în jos, poziția imaginii se poate deplasa ușor în jos după reglare.

- Aşteptaţi 30 de minute după ce porniţi proiectorul înainte de a seta focalizarea, zoomul şi deplasarea obiectivului pentru a obţine precizie maximă.
- Menţineţi butoanele rotative de deplasare a obiectivului pe verticală şi orizontală în poziţiile centrale ale intervalului de reglare a deplasării obiectivului, pentru a obţine cea mai clară imagine.

1 Porniţi proiectorul şi afişaţi o imagine.

2 Rotiţi butoanele rotative de deplasare a obiectivului pe verticală şi orizontală de pe proiector pentru a regla poziţia imaginii proiectate după cum este necesar.





1 Centrul lentilei

2 Imaginea proiectată în centrul intervalului de reglare a deplasării obiectivului
3 Interval maxim: V × 59%
4 Când direcţia orizontală este la valoarea maximă: V × 15%

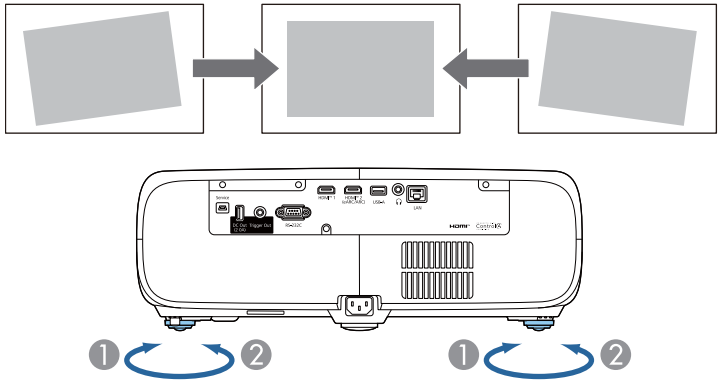
Nu puteţi muta imaginea pe orizontală când obiectivul este deplasat pe verticală la nivelul maxim.

Intervalul de ajustare a deplasării obiectivului este o valoare aproximativă.

Ajustarea înclinării proiectorului

Dacă imaginea proiectată este înclinată pe orizontală (partea din stânga și cea din dreapta a imaginii proiectate sunt la înălțimi diferite) în timp ce proiectorul este instalat pe o masă sau pe o altă suprafață plată, reglați picioarele din față astfel încât ambele laterale să fie la același nivel.

1. Porniţi proiectorul și afișați o imagine.
2. Dacă imaginea este înclinată, rotiţi picioarele din față pentru a le regla înălțimea.

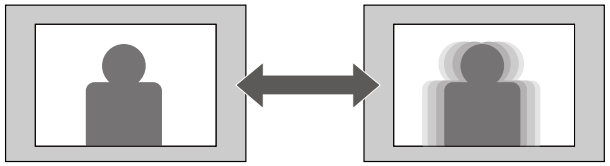


1. Extindere a piciorului din față
2. Retragere a piciorului din față

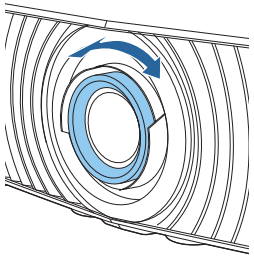
Puteţi ajusta poziţia cu până la aproximativ 2 grade.

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, trebuie să ajustaţi forma imaginii.

Puteți regla manual focalizarea imaginii proiectate.

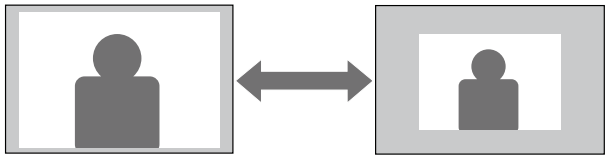


1. Porniți proiectorul și afișați o imagine.
2. Utilizați inelul de focalizare pentru a regla focalizarea imaginii.

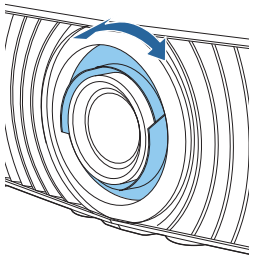


Redimensionarea imaginii

Puteți mări sau micșora manual imaginea proiectată.



1. Porniţi proiectorul și afișaţi o imagine.
2. Utilizaţi inelul de zoom pentru a ajusta dimensiunea imaginii.



Puteți proiecta o imagine perfect dreptunghiulară plasând proiectorul direct în fața centrului ecranului și menținându-l orizontal. Dacă plasați proiectorul la un anumit unghi față de ecran, pe orizontală sau pe verticală, trebuie să corectați forma imaginii.

După corectare, imaginea este puțin mai mică.

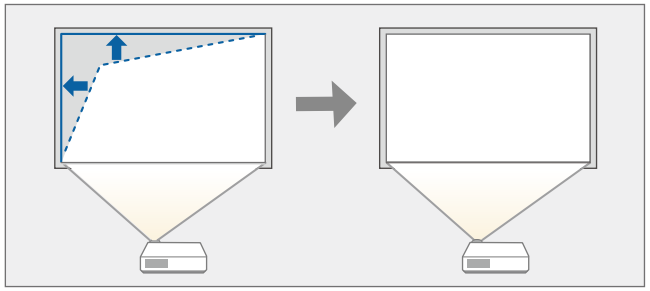
Pentru imagini de cea mai înaltă calitate, recomandăm să ajustați poziția instalării proiectorului pentru a obține dimensiunea și forma corecte ale imaginii.

Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu funcția Quick Corner" p.42
- "Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct" p.43

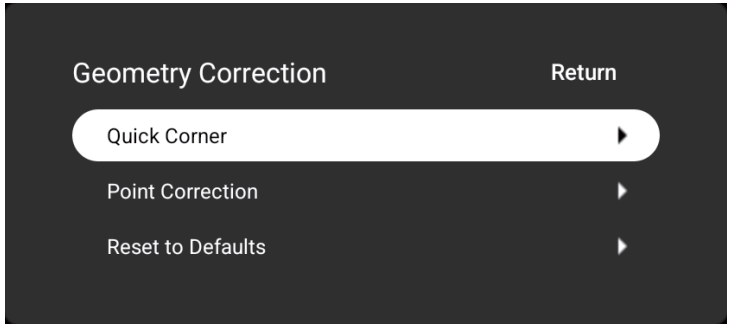
Corectarea formei imaginii cu funcţia Quick Corner

Puteți folosi setarea **Quick Corner** a proiectorului pentru a corecta forma și dimensiunea unei imagini care este neuniform dreptunghiulară.

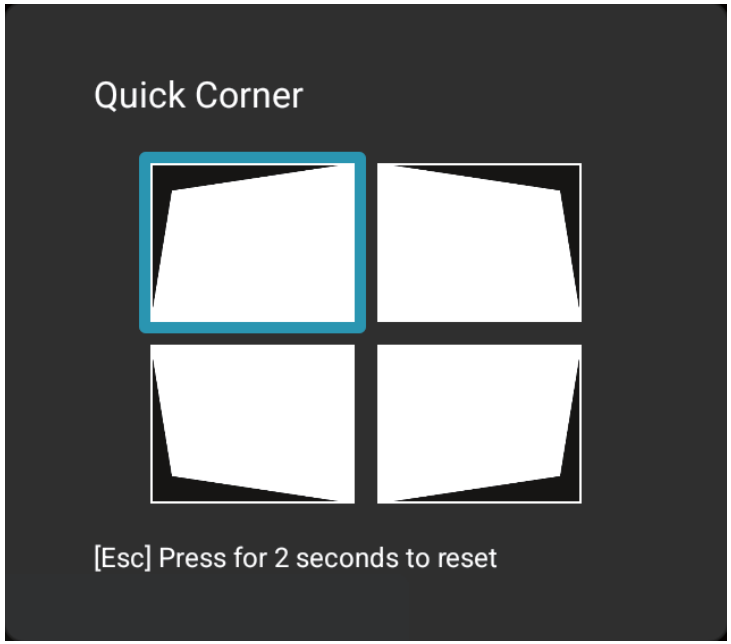


1. Porniți proiectorul și afișați o imagine.
2. Apăsați pe butonul [Geometry] de pe telecomandă pentru a afișa ecranul **Geometry Correction**.

   De asemenea, puteți selecta din **Installation** > **Geometry Correction**.
3. Selectați **Quick Corner** și apăsați pe [Enter].



   Vedeți ecranul de selectare a suprafeței.
4. Folosiţi butoanele cu săgeți pentru a selecta zona imaginii pe care doriți să o reglați. Apoi apăsați pe [Enter].

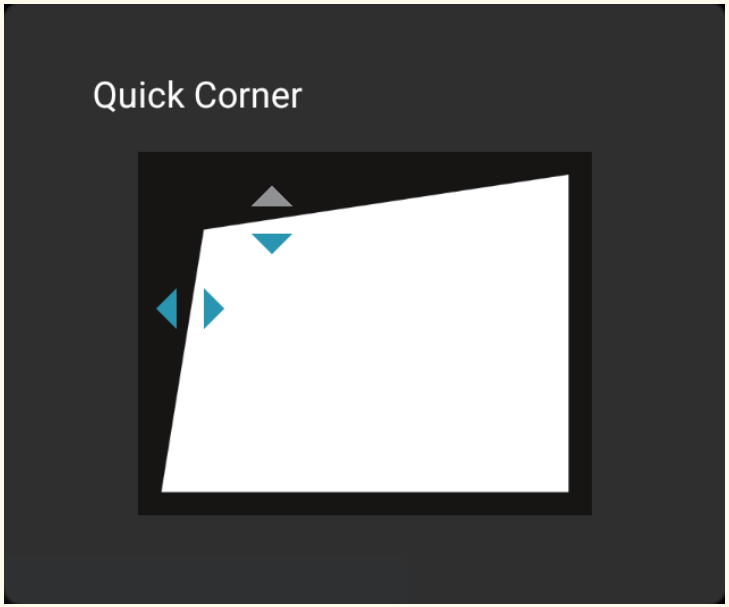


Pentru a reseta corecţiile **Quick Corner**, ţineţi apăsat butonul [Esc] pentru aproximativ 2 secunde, în timp ce se afişează ecranul de selectare a suprafeţei şi apoi selectaţi **Yes**.

5 Apăsaţi pe butoanele cu săgeţi pentru a ajusta forma imaginii cât este necesar.

Pentru a reveni la ecranul de selectare a suprafeţei, apăsaţi pe [Esc] sau [Enter].

Dacă vedeţi acest ecran, nu mai puteţi ajusta forma în direcţia indicată de triunghiul gri.

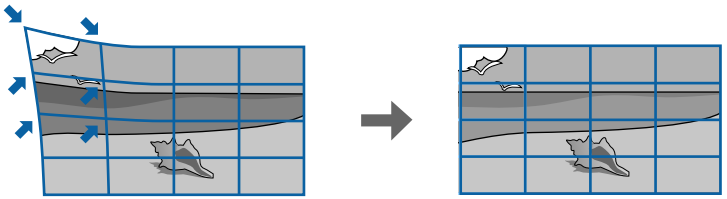


6 Repetaţi paşii 4 şi 5, după caz, pentru a ajusta restul colţurilor.

7 După ce aţi terminat, reveniţi la ecranul **Geometry Correction** şi apăsaţi [Esc] pentru a ieşi din meniu.

Corectarea formei imaginii utilizând Corectare punct

Puteţi utiliza setarea **Point Correction** a proiectorului pentru a ajusta cu finețe forma imaginii în anumite porțiuni ale acesteia. Imaginea este împărțită într-o grilă care vă permite să mutaţi punctele de intersecţie de pe grilă pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.

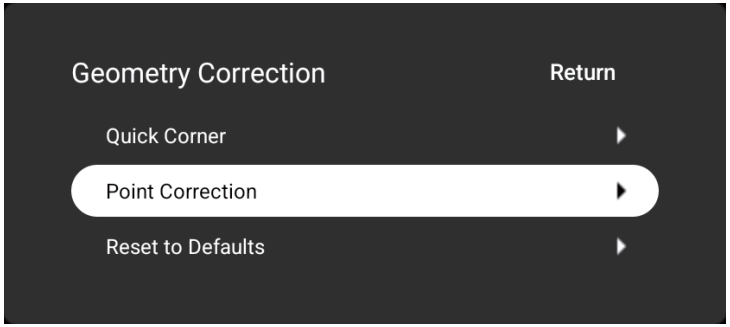


1 Porniţi proiectorul şi afişaţi o imagine.

2 Apăsaţi pe butonul [Geometry] de pe telecomandă pentru a afişa ecranul **Geometry Correction**.

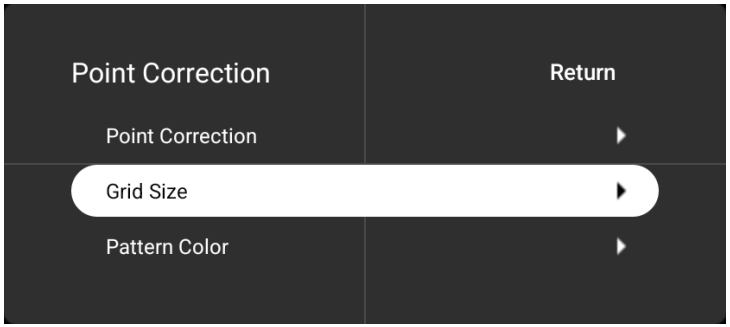
De asemenea, puteţi selecta din **Installation** > **Geometry Correction**.

3 Selectaţi **Point Correction** şi apăsaţi pe [Enter].

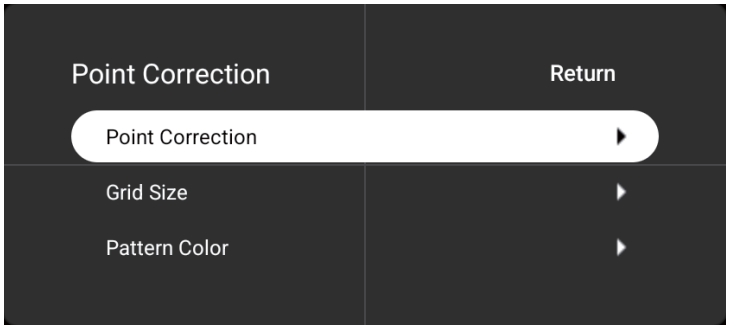


4 Utilizaţi butoanele cu săgeţi pentru a selecta numărul punctului, apoi apăsaţi pe [Esc] pentru a reveni la ecranul anterior.

Dacă doriți să schimbați culoarea grilei pentru vizibilitate, apăsați [Esc], apoi selectați o altă setare **Pattern Color** în meniul **Point Correction**.

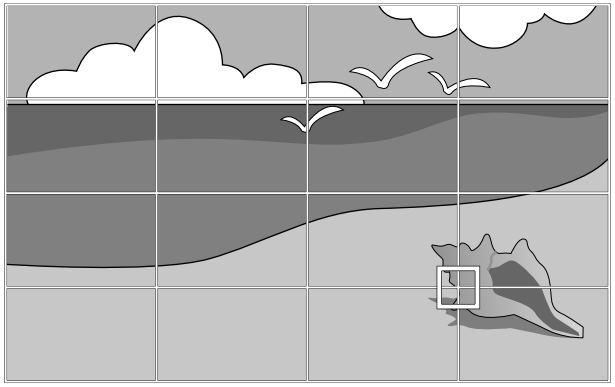


5 Selectaţi **Point Correction** şi apăsaţi pe [Enter].

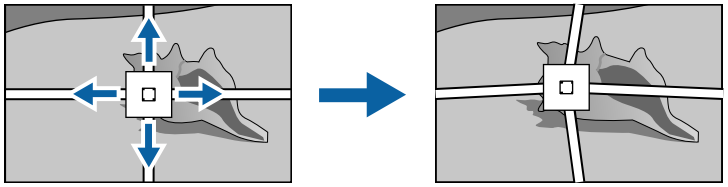


Pentru reglaj fin, selectați **Quick Corner** pentru a corecta aproximativ forma și dimensiunea unei imagini, apoi selectați **Point Correction** pentru a le regla cu precizie.

6 Utilizaţi butoanele cu săgeţi pentru a muta punctul pe care doriţi să îl corectați, apoi apăsaţi pe [Enter].



7 Utilizați butoanele cu săgeți pentru a corecta distorsiunea, dacă este necesar.



8 Pentru a corecta punctele rămase, apăsați pe [Esc], apoi repetați pașii 6 și 7.

9 Când aţi terminat, apăsaţi de două ori pe [Esc] pentru a reveni la ecranul anterior.

- Pentru a reseta setările **Point Correction** la poziţiile lor originale, selectaţi **Reset to Defaults** pe ecranul **Geometry Correction**.

Linkuri corelate

- "Corectarea formei imaginii cu funcţia Quick Corner" p.42

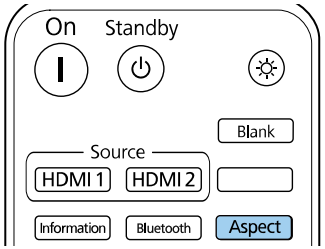
Proiectorul poate afișa imagini cu diferite rapoarte lățime/înălțime, denumite formate de imagine. În mod normal, semnalul de intrare de la sursa video determină formatul de imagine. Cu toate acestea, puteți schimba formatul anumitor imagini astfel încât acestea să se încadreze pe ecranul dvs.

Linkuri corelate
- "Schimbarea formatului de imagine" p.46
- "Formate disponibile pentru imagini" p.46

Schimbarea formatului de imagine

Puteți schimba formatul imaginii afișate.

1. Porniți proiectorul și comutați la sursa de imagini pe care doriți să o utilizați.
2. Apăsați pe butonul [Aspect] de pe telecomandă.



3. Selectați raportul de aspect pe care doriți să îl utilizați pentru semnalul de intrare.
4. Apăsați pe butonul [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Modurile de format de imagine disponibile variază în funcție de semnalul de intrare.

Formate disponibile pentru imagini

Puteţi selecta următoarele formate de imagine în funcţie de semnalul de intrare de la sursa de imagini.

ţineţi cont de faptul că, utilizând funcţia Raport imagine a proiectorului pentru a reduce, mări sau diviza imaginea proiectată în scopuri comerciale sau pentru a fi vizionată de public, poate încălca drepturile deţinătorului drepturilor de autor al respectivei imagini, în conformitate cu legea drepturilor de autor.

Mod de aspect	Descriere
Automatic	Setează automat raportul de aspect în funcție de semnalul de intrare.
Super zoom	Efectuează zoom în imagini. Lipsesc marginile din dreapta, din stânga, de sus și de jos.
Full	Afișează imaginile utilizând dimensiunea completă a zonei de proiecție, însă nu păstrează formatul de imagine.
Anamorphic Wide*	Afișează imagini care au un raport de aspect 2,40:1 atunci când utilizați un obiectiv anamorfic disponibil în comerț.
Horiz. Squeeze *	Comprimă imaginile pe orizontală pentru a le afișa la raportul de aspect standard de 16:9 când se utilizează un obiectiv anamorfic disponibil în comerț.

* Indisponibil pentru EH-LS6000/EH-LS5000.

Proiectorul are mai multe moduri de imagine pentru a furniza strălucirea, contrastul şi culorile optime pentru diverse medii de vizualizare şi tipuri de imagini. Puteţi să selectaţi modul corespunzător imaginilor şi mediului dvs. sau să testaţi modurile disponibile.

Linkuri corelate
- "Schimbarea modului Culoare" p.47
- "Moduri de culoare disponibile" p.47

Schimbarea modului Culoare

Puteţi schimba modul de culoare al proiectorului pentru a optimiza imaginea pentru mediul de vizionare.

1. Porniţi proiectorul şi afişaţi o imagine.
2. Apăsaţi pe butonul [Picture Mode] de pe telecomandă.
3. Selectaţi modul de culoare pe care doriţi să-l utilizaţi din listă.
4. Apăsaţi pe butonul [Esc] pentru a ieşi din meniuri.

Moduri de culoare disponibile

Puteţi seta proiectorul în următoarele moduri de culoare, în funcţie de mediu şi de tipurile de imagini.

Mod culoare	Descriere
Dynamic	Acesta este modul de luminozitate maximă. Optim pentru a favoriza luminozitatea.
Vivid	Optim pentru luminozitate şi culoare în cele mai bune condiţii.
Cinema	Optim pentru vizionarea filmelor în cele mai bune condiţii.
Natural	Optim pentru ajustarea culorii imaginii.

Ajustarea luminozităţii sursei de lumină

Puteţi să ajustaţi strălucirea sursei de lumină a proiectorului.

Această funcţie nu este disponibilă în următoarele condiţii.

- Când apare o problemă.

1. Porniţi proiectorul şi afişaţi o imagine.
2. Apăsaţi pe butonul [Light Output] de pe telecomandă pentru a afişa scala de reglare **Light Output**.
3. Apăsaţi pe butoanele cu săgeţi pentru a ajusta strălucirea.
4. Apăsaţi pe butonul [Esc] pentru a ieşi din meniuri.

Activarea opţiunii Contrast dinamic

Puteţi activa opţiunea **Dynamic Contrast** pentru a ajusta în mod automat luminanţa imaginii. Acest lucru îmbunătăţeşte contrastul imaginii în funcţie de nivelul de strălucire al conţinutului pe care îl proiectaţi.

1. Porniţi proiectorul şi afişaţi o imagine.
2. Apăsaţi pe butonul [Dashboard] de pe telecomandă pentru a deschide tabloul de bord.
3. Selectaţi **Image Advanced** în tabloul de bord.
4. Selectaţi **Advanced Settings** > **Dynamic Contrast**.
5. Alegeţi una dintre următoarele opţiuni:
   - **Off** – dacă nu doriţi să reglaţi strălucirea.
   - **Normal** – pentru reglarea standard a strălucirii.
   - **High Speed** – pentru a regla strălucirea imediat după schimbarea scenei.
6. Apăsaţi butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Ajustarea temperaturii de culoare a imaginii

Puteți utiliza corecția de culoare presetată pentru a ajusta culoarea imaginii proiectate.

1. Porniți proiectorul și afișați o imagine.
2. Apăsați pe butonul [Dashboard] de pe telecomandă, selectați **Image**, apoi apăsați pe butonul [Enter].
3. Selectați **Advanced settings** > **Color Temperature** și apoi selectați temperatura de culoare pe care doriți să o utilizați.
4. Apăsați butonul [Esc] pentru a reveni la ecranul precedent.

Reglarea fină a calităţii imaginii

Meniul **Image** al proiectorului furnizează mai multe opţiuni pentru reglarea calităţii imaginii în funcţie de sursa de intrare pe care o utilizaţi curent. Puteţi regla fin diverse aspecte ale calităţii şi modului în care sunt afişate culorile în imaginile proiectate.

Consultaţi „Meniul Imagine şi sunet” pentru detalii privind reglarea calităţii imaginii.

☛ **Image & Sound** > **Image**

Controlarea volumului cu butoanele pentru volum

Acest proiector nu are difuzoare încorporate. Sunetul este redat prin echipamente audio externe.

Utilizaţi butoanele de volum [+]/[-] de pe telecomandă pentru a controla volumul oricăror boxe externe pe care le-aţi conectat la proiector prin HDMI.

Trebuie să reglaţi volumul separat pentru fiecare sursă de intrare conectată.

Pentru a regla volumul pentru sistemul audio/video conectat, setaţi **HDMI control** la **On** în meniul proiectorului.

Inputs > **Inputs** > **HDMI Control**

1. Porniţi proiectorul şi începeţi un videoclip.
2. Pentru a reduce sau a creşte volumul, apăsaţi butoanele de volum [+]/[-] de pe telecomandă.

   Pe ecran apare un indicator de volum.

⚠ Atenţie

Nu porniţi o redare la un nivel ridicat al volumului. Sunetele puternice neaşteptate pot afecta auzul.

Reduceţi întotdeauna volumul înainte de oprirea proiectorului şi creşteţi nivelul acestuia gradual, după pornire.

Linkuri corelate

- "Funcţiile HDMI CEC" p.55

Utilizarea caracteristicilor proiectorului

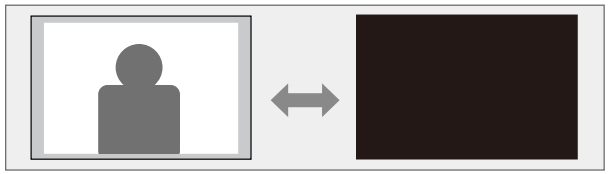
Urmaţi instrucţiunile din aceste secţiuni pentru a utiliza caracteristicile proiectorului.

Linkuri corelate

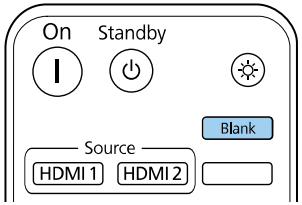
- "Oprirea temporară a imaginii" p.54
- "Funcţiile HDMI CEC" p.55
- "Salvarea setărilor în memorie şi utilizarea setărilor salvate" p.56
- "Iniţializarea proiectorului" p.57

Oprirea temporară a imaginii

Puteți opri temporar imaginea proiectată și sunetul.



1 Apăsați butonul [Blank] de pe telecomandă pentru a opri temporar proiecția.



2 Pentru a reporni imaginea, apăsați din nou butonul [Blank].

Cu toate acestea, redarea video continuă, deci nu puteți relua proiecția de la momentul opririi.

Când o sursă audio/video care întrunește standardul HDMI CEC este conectată la portul HDMI al proiectorului, veţi putea folosi telecomanda proiectorului pentru a controla a numite funcţii ale dispozitivului conectat.

Linkuri corelate
- "Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcţiile HDMI CEC" p.55

Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcţiile HDMI CEC

Puteţi controla un dispozitiv conectat prin HDMI folosind telecomanda proiectorului.

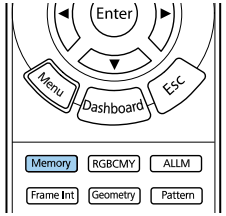
- Trebuie să configuraţi și dispozitivul conectat. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului.
- Este posibil ca anumite dispozitive conectate sau funcţii ale acestor dispozitive să nu funcţioneze corect chiar dacă acestea îndeplinesc standardul HDMI CEC. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului.
- Folosiţi un cablu care acceptă standardul HDMI.

1. Apăsaţi pe butonul [Menu] de pe telecomandă.
2. Selectaţi meniurile în următoarea ordine:
   Inputs > **Inputs** > **HDMI Control**
3. Setaţi **HDMI control** la Pornit.
4. Reglaţi următoarele setări HDMI CEC după cum este necesar.
   - Pentru a opri automat dispozitivul conectat atunci când opriţi proiectorul, setaţi **Device auto power off** la Pornit.
   - Pentru a porni automat proiectorul atunci când porniţi dispozitivul conectat, setaţi **Projector auto power on** la Pornit.
5. Apăsaţi butonul [Menu] pentru a ieși din meniuri.

Puteţi folosi telecomanda proiectorului pentru a controla funcţii ale dispozitivului conectat, de exemplu redarea, oprirea redării sau reglarea volumului.

Puteți salva setări personalizate și apoi puteți selecta setările salvate oricând vreți să le utilizați.

1. Porniți proiectorul și afișați o imagine.
2. Apăsați pe butonul [Memory] de pe telecomandă.



Este afișat meniul **Memory**.

3. Selectați una dintre următoarele opțiuni din **Image Memory**:

> - Puteți salva următoarele:
>   - Setările meniului **Image** pentru fiecare mod de culoare
> - Setarea Color Mode salvată este afișată în partea dreaptă a numelui memoriei.

- **Save Memory** vă permite să salvați setările curente pentru imaginea proiectată în memoria proiectorului (sunt disponibile 10 memorii cu nume diferite).

> Numele unei memorii care a fost utilizată deja este indicat printr-un marcaj. Dacă salvați peste o memorie salvată anterior, setările sunt suprascrise cu cele curente.

- **Load Memory** vă permite să suprascrieți setările curente cu cele salvate.
- **Rename Memory** vă permite să redenumiți o memorie salvată.
- **Erase Memory** vă permite să ștergeți setările memoriei selectate.
- **Reset** vă permite să resetați numele și setările unei memorii salvate.

4. Apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Linkuri corelate

- "Salvarea setărilor în memorie și utilizarea setărilor salvate" p.56
- "Meniu Instalare" p.81

Inițializarea proiectorului

Puteți reseta toate setările proiectorului la valorile implicite.



Dacă inițializați proiectorul, toate informațiile, cum ar fi aplicațiile instalate și setările meniului proiectorului, sunt șterse. Notați setările pe care nu doriți să le pierdeți înainte de a efectua inițializarea.

1. Porniţi proiectorul și afișaţi o imagine.
2. Apăsaţi pe butonul [Menu] de pe telecomandă și selectaţi meniurile în următoarea ordine:

   ☛ **System** > **About** > **Reset** > **Factory reset**

3. Urmați instrucţiunile afișate pe ecran pentru a porni inițializarea proiectorului.

Utilizarea proiectorului într-o reţea

Urmaţi instrucţiunile din aceste secţiuni pentru a configura proiectorul pentru utilizare într-o reţea.

Linkuri corelate

- "Conexiune de reţea cu fir" p.59
- "Conectarea la reţeaua fără fir" p.61

Puteți monitoriza și controla proiectorul printr-o rețea.

Pentru a efectua aceste operații, conectați proiectorul la rețeaua dvs., apoi configurați proiectorul și computerul.

Când activați **IP Control** pentru prima dată, dacă nu a fost setată **Web Control Password**, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă. Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta parola.

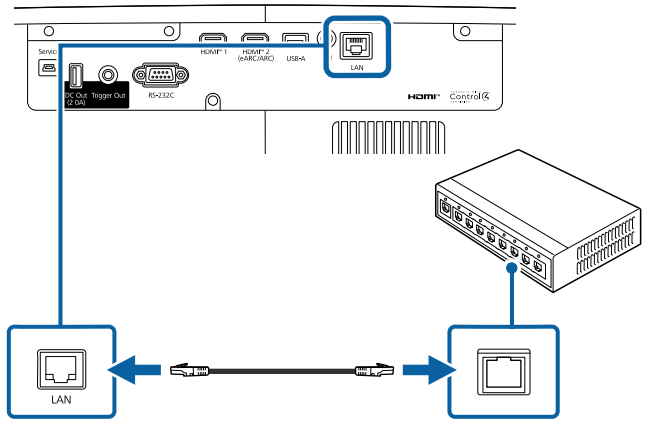
Linkuri corelate

- "Conectarea la o rețea prin cablu" p.59
- "Selectarea setărilor de rețea prin cablu" p.59

Conectarea la o reţea prin cablu

Pentru a conecta proiectorul la o rețea locală (LAN) prin cablu, utilizați un cablu de rețea 100Base-TX. Pentru a asigura o transmisie corespunzătoare a datelor, utilizați un cablu ecranat din categoria 5 sau o categorie superioară.

1. Conectați un capăt al cablului de rețea la hubul, switch-ul sau routerul de rețea.
2. Conectați celălalt capăt al cablului la portul LAN al proiectorului.



Selectarea setărilor de reţea prin cablu

Înainte de a putea proiecta imagini de pe computerele din rețea, trebuie să selectați setările de rețea pe proiector.

Asigurați-vă că ați conectat deja proiectorul la rețeaua prin cablu utilizând portul LAN.

1. Apăsați pe butonul [Menu], selectați meniul **Network** și apăsați pe [Enter].
2. Din **Network** > **Ethernet (Wired Menu)**, selectați opțiunile principale după cum este necesar.
   - **Proxy settings** vă permite să introduceți **Proxy hostname**, **Proxy port** și **Bypass proxy for**.
   - **IP settings** permite setarea informațiilor DHCP și STATIC, cum ar fi **IP address**, **Gateway** și așa mai departe.

Utilizaţi tastatura afișată pentru a introduce cifre și caractere. Apăsaţi pe butoanele cu săgeți de pe telecomandă pentru a evidenţia caracterele și apăsaţi pe [Enter] pentru a le selecta.

3 Apăsaţi butonul [Menu] pentru a ieși din meniuri.

Puteţi controla proiectorul printr-o reţea fără fir, inclusiv actualizarea firmware.

Când activaţi **IP Control** pentru prima dată, dacă nu a fost setată **Web Control Password**, se afişează un ecran care vă solicită să setaţi o parolă. Urmaţi instrucţiunile afişate pe ecran pentru a seta parola.

Linkuri corelate
- "Instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă cu modulul LAN fără fir încorporat" p.61
- "Selectarea manuală a setărilor de reţea fără fir" p.61

Instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă cu modulul LAN fără fir încorporat

Asiguraţi-vă că urmaţi aceste instrucţiuni importante când utilizaţi conexiunea LAN fără fir.

⚠ Avertisment

- Nu utilizaţi dispozitivul în apropierea echipamentelor medicale, cum ar fi stimulatoarele cardiace. În plus, atunci când utilizaţi dispozitivul, asiguraţi-vă că nu există niciun echipament medical (cum ar fi stimulatoarele cardiace) în apropiere. Interferenţele electromagnetice pot cauza anomalii de funcţionare a echipamentelor medicale.
- Nu utilizaţi dispozitivul în apropierea oricărui echipament care este controlat automat, cum ar fi uşi automate sau alarme de incendiu. Interferenţele electromagnetice pot cauza echipamentul controlat automat să funcţioneze necorespunzător ceea ce poate cauza un accident.

⚠ Atenţie

Asiguraţi-vă că menţineţi o distanţă de cel puţin 20 cm (7,87 inchi) între dispozitiv şi corpul dvs. În caz contrar, v-ar putea afecta sănătatea.

Selectarea manuală a setărilor de reţea fără fir

1. Apăsaţi pe butonul [Menu] de pe telecomandă şi selectaţi **Network**.
2. Setaţi **Wi-Fi** la **On**.
3. Selectaţi reţeaua Wi-Fi pe care doriţi să o utilizaţi şi introduceţi parola dacă este necesar.

Linkuri corelate
- "Selectarea setărilor de reţea fără fir în Windows" p.61
- "Selectarea setărilor de reţea fără fir în Mac" p.61

Selectarea setărilor de reţea fără fir în Windows

Înainte de a conecta proiectorul, selectaţi pe calculator reţeaua fără fir corectă.

1. Pentru a accesa utilitarul pentru conectivitate fără fir, faceţi clic pe pictograma de reţea din bara de activităţi Windows.
2. Atunci când realizaţi conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de reţea fără fir, asiguraţi-vă că funcţia Wi-Fi este activată şi selectaţi denumirea reţelei (SSID) la care se conectează proiectorul.
3. Faceţi clic pe **Connect**.

Selectarea setărilor de reţea fără fir în Mac

Înainte de a conecta proiectorul, selectaţi în Mac reţeaua fără fir corectă.

1. Faceţi clic pe pictograma Wi-Fi în bara de meniuri din partea de sus a ecranului.

2 Atunci când realizați conectarea la dispozitive printr-un punct de acces de rețea fără fir, asigurați-vă că funcția Wi-Fi este activată și selectați denumirea rețelei (SSID) la care se conectează proiectorul.

Monitorizarea și controlarea proiectorului

Urmați instrucțiunile din aceste secțiuni pentru a monitoriza și controla proiectorul într-o rețea.

Linkuri corelate

- "Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web (Numai pentru EH-LS7500/EH-LS7000)" p.64
- "Asistență PJLink (Numai pentru EPSON EH-LS7500/EH-LS7000)" p.68
- "Asistență Crestron Home (Numai pentru EPSON EH-LS7500/EH-LS7000)" p.69
- "Despre Matter" p.70

Controlarea unui proiector conectat în rețea utilizând un browser Web (Numai pentru EH-LS7500/EH-LS7000)

După ce ați conectat proiectorul la rețea, puteți să selectați setările proiectorului și să controlați proiecția utilizând un browser Web compatibil. Puteți astfel să accesați proiectorul de la distanță.

- Când activați **IP Control** pentru prima dată, dacă **Web Control Password** nu a fost setată, se afișează un ecran care vă solicită să setați o parolă. Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a seta **Web Control Password**.
- Activați **IP Control** din **Network** > **Projector Control** > **IP Control** pentru a configura parola.
- Pentru a controla un proiector conectat la rețea folosind un browser Web, conectați-vă la pagina principală Epson Web Control folosind numele de utilizator „EPSONWEB” și **Web Control Password**.

  După conectare, nu va mai fi necesar să introduceți **Web Control Password** până când nu închideți browserul.

  Înainte de autentificare, setați **Web Control Password** pe proiector.
- Asigurați-vă că proiectorul și calculatorul sunt conectate la rețea.
- Puteți folosi următoarele browsere web.
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Google Chrome (Windows, macOS, Linux, ChromeOS)
  - Browsere bazate pe Chrome pe dispozitive Android
- Când folosiți browserul web, nu realizați conexiuni folosind un server proxy. Nu puteți să selectați toate setările din meniurile proiectorului și să controlați toate funcțiile proiectorului utilizând un browser Web.

1 Asigurați-vă că proiectorul este pornit.

2 Asigurați-vă că computerul este conectat în aceeași rețea ca proiectorul.

3 Lansați browserul web pe calculator.

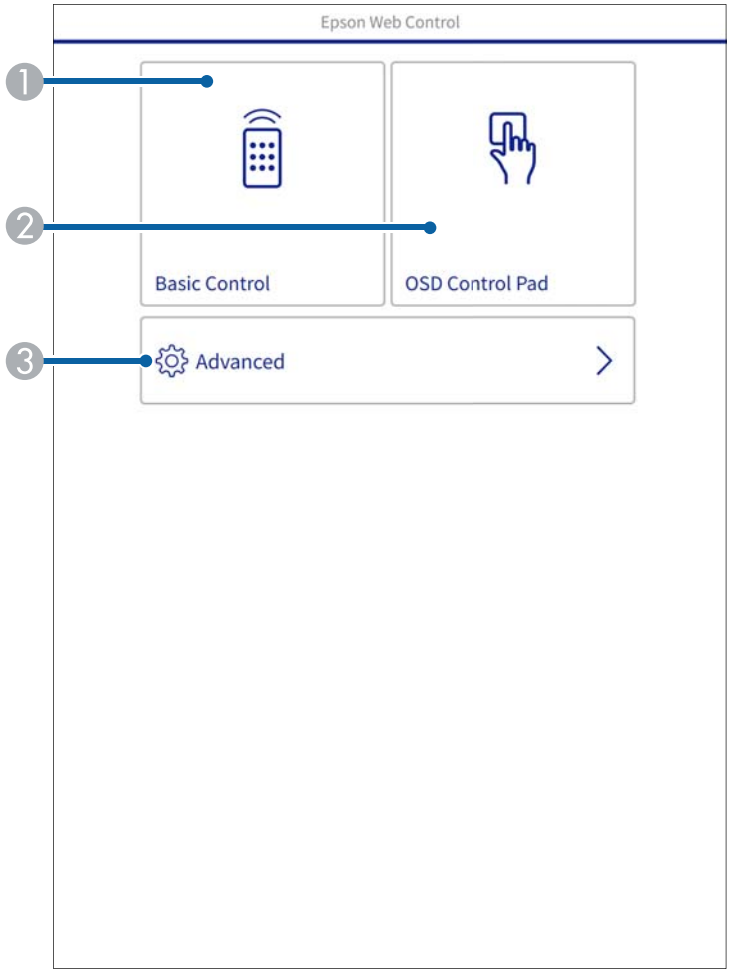
4 Introduceți adresa IP a proiectorului și numărul portului în bara de adrese a browserului pentru a vă conecta la ecranul **Epson Web Control**.

Numărul portului utilizat este 8080 (HTTP) sau 9443 (HTTPS).

Exemplu: https://adresă IP:9443

Pentru a stabili o conexiune securizată, utilizați „https”.

Se afișează ecranul **Epson Web Control**.



1. Controlează proiectorul de la distanţă.
2. Atingeţi sau faceţi clic pentru a controla setările de meniu ale proiectorului.
3. Configurează setări detaliate ale proiectorului.

5 Selectaţi opţiunea corespunzătoare funcţiei proiectorului pe care doriţi să o controlaţi.

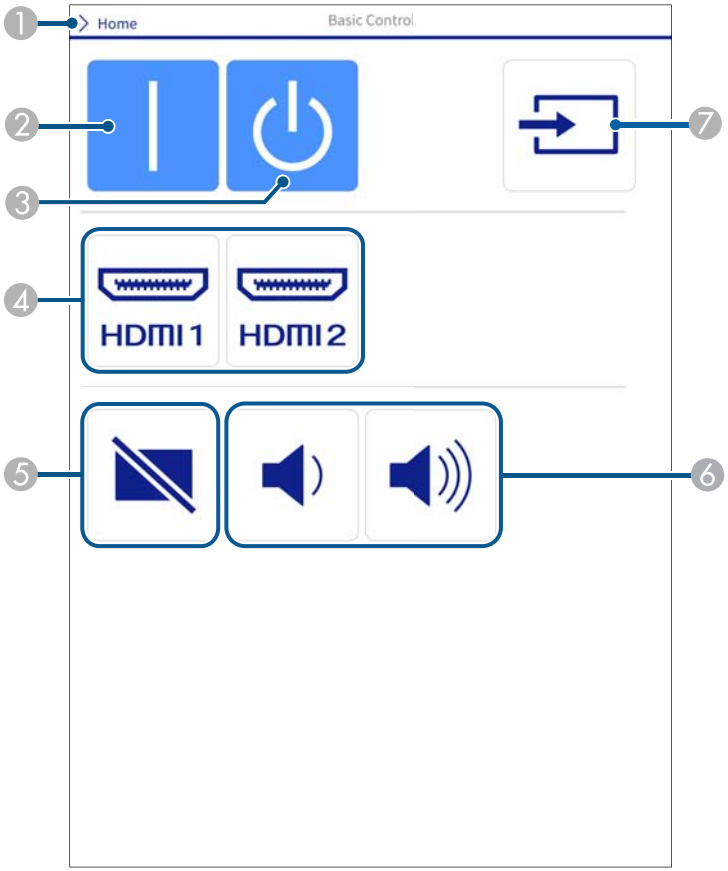
Linkuri corelate

- "Opţiuni pentru control web" p.65

Opţiuni pentru control web

Control de bază

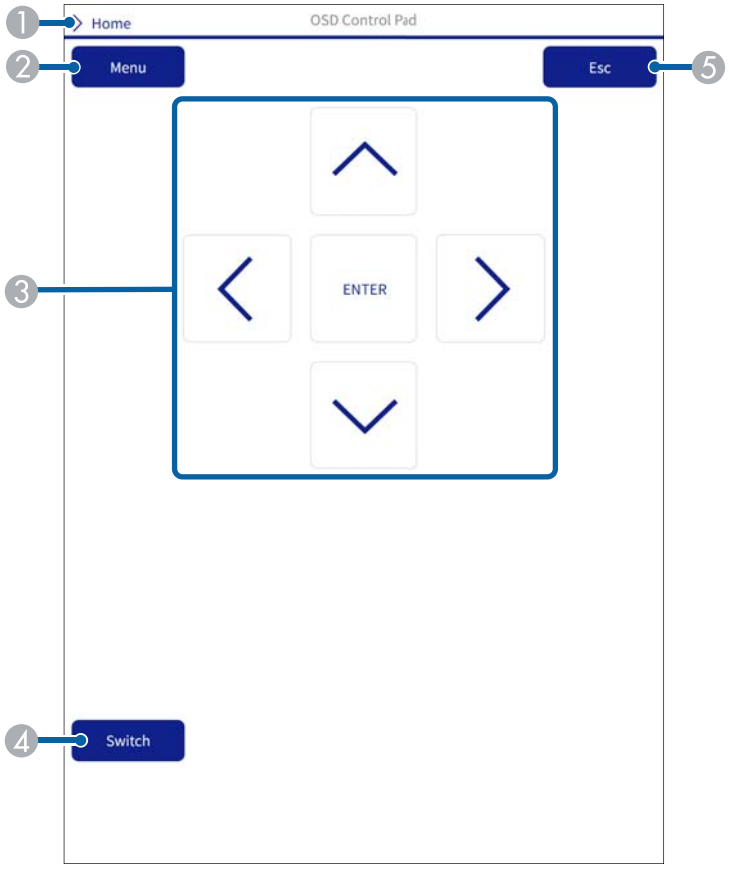
Opțiunile de pe ecranul **Basic Control** vă permit să selectați sursa de intrare și să controlați proiectorul.

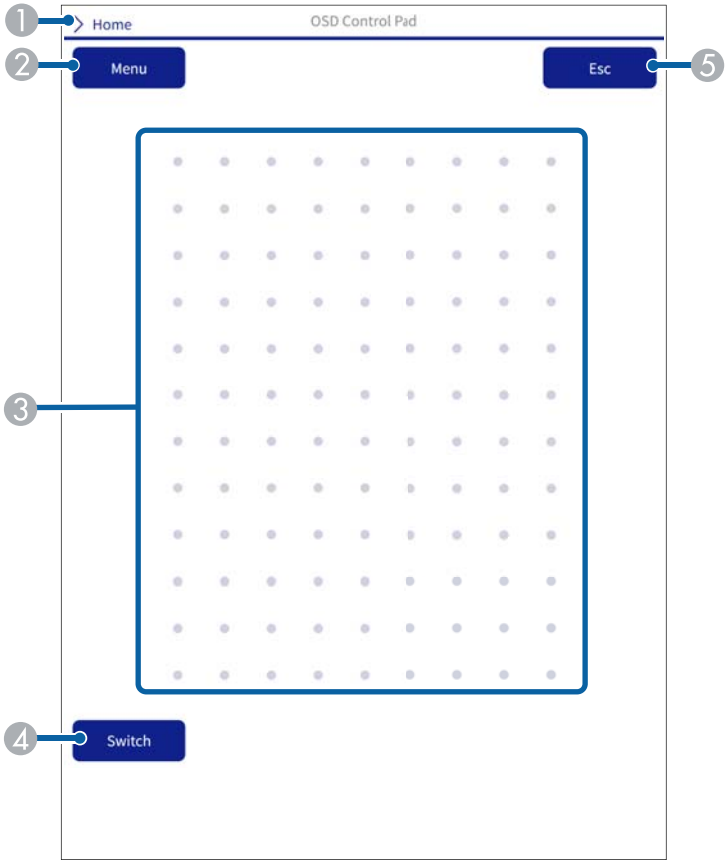


1. Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
2. Pornește proiectorul.
3. Oprește proiectorul.
4. Selectează sursa de intrare.
5. Pornește sau oprește temporar semnalele audio și video.
6. Reglează volumul boxei.
7. Caută surse.

Consolă de control OSD

Opțiunile de pe ecranul **OSD Control Pad** vă permit să afișați meniurile de setări ale proiectorului și să le selectați mișcând degetul sau mouse-ul pe pad.

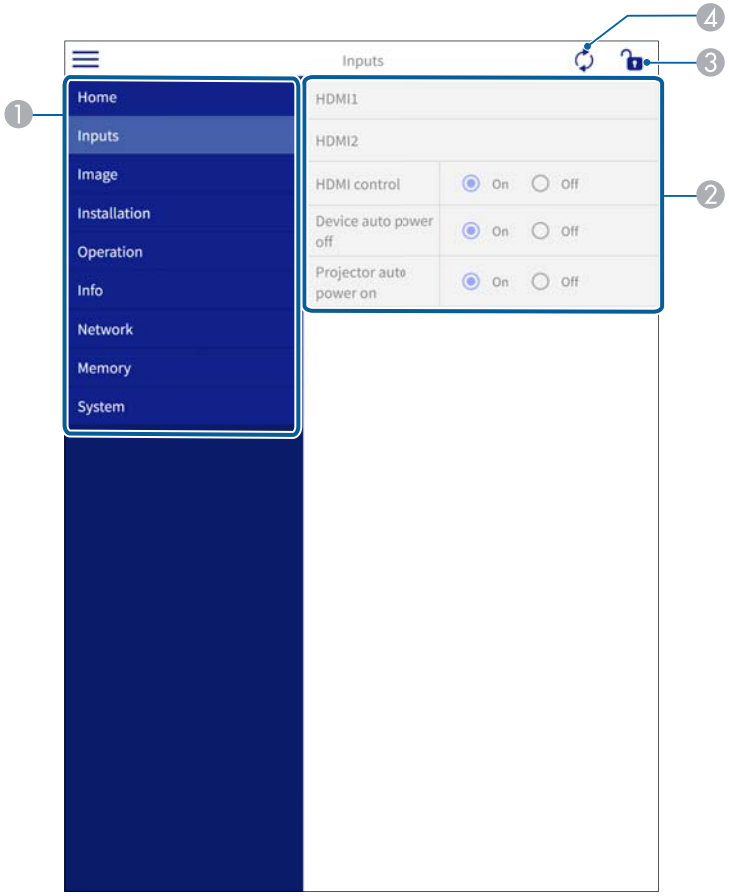




1. Se revine la ecranul **Epson Web Control**.
2. Afișează meniurile de setări ale proiectorului.
3. Atingeți sau faceți clic pentru a naviga în meniuri.
4. Comutați afișajul panoului de control OSD.
5. Revine la meniul anterior.

Avansat

Ecranul **Advanced** vă permite să selectați setările proiectorului.



1. Afișează numele meniului pe care l-ați selectat.
2. Specifică setările proiectorului. (Șabloanele de test disponibile pot varia în funcție de modelul proiectorului).
3. Blochează/deblochează setările proiectorului.
4. Actualizează setările proiectorului.

Nu puteți modifica următoarele setări utilizând Epson Web Control:

- **Shut-Off Timer**
- **Factory reset**
- **Language**
- **Date & Time**
- **Batch Setup**
- **User Button**
- **Bluetooth**

PJLink a fost stabilit de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) ca un protocol standard pentru controlul proiectoarelor compatibile cu o rețea, ca parte a eforturilor de standardizare a protocoalelor de control al proiectoarelor.

Proiectorul respectă standardul PJLink Class2 (versiunea 2.10) stabilit de JBMIA.

Numărul portului utilizat pentru funcţia de căutare PJLink este 4352 (UDP).

Trebuie să efectuaţi câteva setări de reţea înainte de a putea utiliza PJLink.

Acesta respectă toate comenzile, cu excepția următoarelor comenzi definite de PJLink Class2, acordul fiind confirmat prin verificarea adaptării la standardul PJLink.

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- Comenzi incompatibile

Funcţie		Comandă PJLink
Setări Mute	Setare anulare imagine	AVMT 11
	Setare anulare sunet	AVMT 21

- Porturi de intrare și numerele surselor de intrare corespunzătoare

Nume port de intrare	Număr sursă de intrare
HDMI1	32
HDMI2	33

- Numele producătorului afișat pentru „Interogare nume producător”
  EPSON
- Numele modelului afișat pentru "Interogare nume produs"
  EPSON EH-LS7500/EH-LS7000

Asistență Crestron Home (Numai pentru EPSON EH-LS7500/EH-LS7000)

Dacă utilizaţi sistemul de monitorizare și control în rețea Crestron Home, puteţi configura proiectorul pentru utilizare în sistem. Crestron Home vă permite să controlaţi și să monitorizaţi proiectorul cu ajutorul unui browser web.

- Nu puteți utiliza funcția Message Broadcasting pentru Epson Projector Management când utilizați sistemul Crestron Home.

Pentru informaţii suplimentare privind sistemul Crestron Home, accesaţi site-ul web Crestron.

https://www.crestron.com/

Acest proiector acceptă Matter™.

Prin conectarea acestui produs la o aplicaţie pentru casă inteligentă compatibilă Matter, puteţi porni sau opri proiectorul din aplicaţie atunci când proiectorul se află în modul normal sau în modul de inactivare, când nu este proiectată nicio imagine.

- Când utilizaţi Matter, setaţi **Energy Mode** la **Increased**, ceea ce permite proiectorului să rămână conectat la reţea în permanenţă.

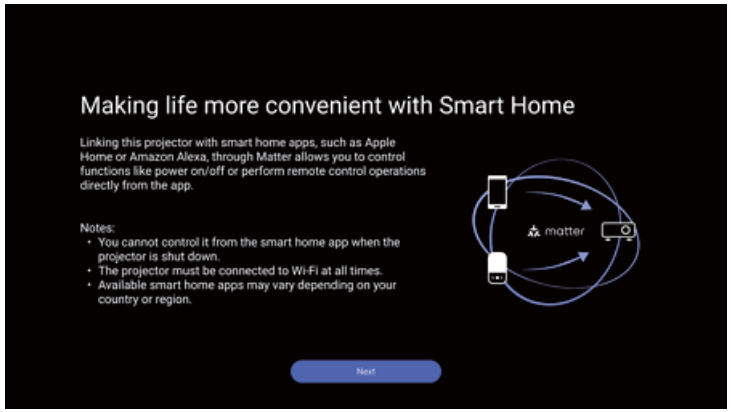
  Dacă este selectată orice altă setare decât **Increased**, este posibil ca proiectorul să nu răspundă la comenzile din aplicaţia pentru casă inteligentă atunci când alimentarea este oprită.

  ☛ **System** > **Power &Energy** > **Energy Modes**
- Matter nu poate fi utilizat decât dacă proiectorul este conectat la o reţea Wi-Fi.
- Funcţiile disponibile pot varia în funcţie de aplicaţia de casă inteligentă utilizată.

1 Porniţi proiectorul şi afişaţi o imagine.

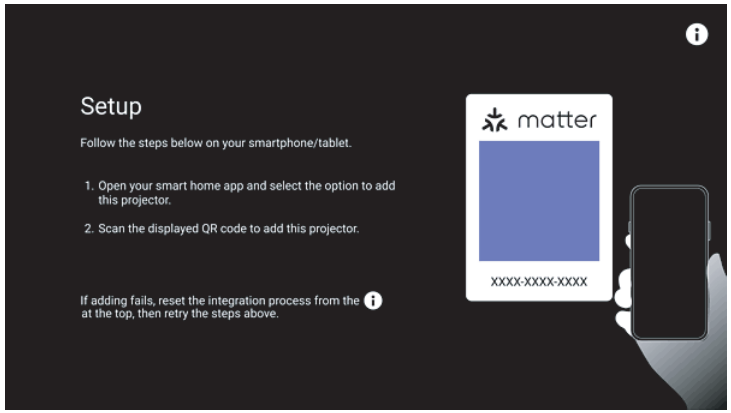
2 Apăsaţi pe butonul [Menu] de pe telecomandă.

3 Selectaţi **Network** > **Smart Home Integration with Matter**.
Când se afişează următorul ecran, selectaţi **Next**.



4 Utilizaţi smartphone-ul sau tableta pentru a scana codul QR afişat pe ecran.

- Asiguraţi-vă că smartphone-ul sau tableta dvs. este conectat(ă) la o reţea Wi-Fi.
- Selectarea butonului [i] din colţul din dreapta sus al ecranului afişează informaţiile despre versiune şi vă permite să reporniţi procesul de configurare.



5 Adăugați proiectorul în aplicația pentru casă inteligentă.

6 Urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a finaliza configurarea.

Ajustarea setărilor din meniuri

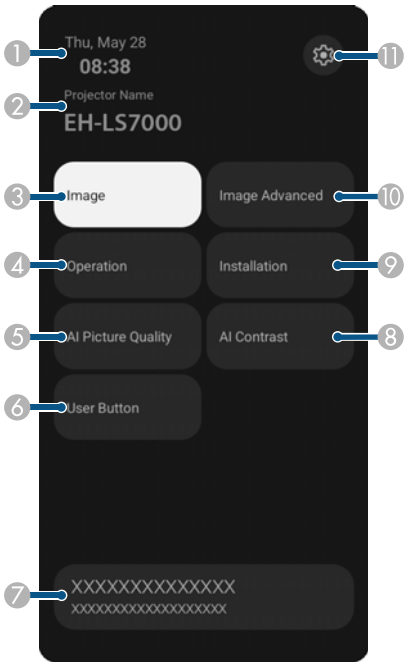
Urmaţi instrucţiunile din aceste secţiuni pentru a accesa sistemul de meniuri al proiectorului şi a modifica setările proiectorului.

Linkuri corelate

- "Utilizarea panoului de control al proiectorului" p.73
- "Utilizarea meniurilor proiectorului" p.75
- "Meniul Inputs" p.76
- "Meniul Imagine și sunet" p.77
- "Meniu Instalare" p.81
- "Meniul Rețea" p.82
- "Alte meniuri" p.84
- "Copierea setărilor din meniuri între proiectoare (Configurare lot)" p.86

[Dashboard] vă permite să accesați direct meniurile utilizate frecvent.

1 Apăsați pe butonul [Dashboard] de pe telecomandă pentru a afișa ecranul tabloului de bord.



Nume		Funcţie
1	Date/Time	Afișează data și ora curente.
2	Projector Name	Afișează numele proiectorului aflat în uz.
3	Image	Deschide ecranul de setări Image, unde puteți ajusta modurile de imagine și parametrii de bază ai calității imaginii.
4	Operation	Deschide ecranul de setări Operation, care include opțiuni generale de comportament ale proiectorului, cum ar fi alimentarea, meniurile și operațiunile sistemului.
5	AI Picture Quality	Deschide ecranul de setări AI Picture Quality, care vă permite să activați sau să ajustați funcțiile de îmbunătățire a imaginii bazate pe AI.
6	User Button	Deschide ecranul de setări pentru User Button. Aici puteți atribui o funcţie de comandă rapidă, cum ar fi Gamma, Digital Output, Blanking sau Wi-Fi, la User Button de pe telecomandă pentru acces rapid.
7	Zonă de notificare a sistemului	Dacă este afișată o notificare privind o actualizare prin rețea, selectați-o și apăsați butonul [Enter] pentru a deschide aplicația de actualizare.
8	AI Contrast	Deschide ecranul de setări AI Contrast pentru ajustarea contrastului dinamic cu ajutorul procesării AI.
9	Installation	Deschide ecranul de setări Installation, unde puteți configura orientarea și amplasarea proiecției, precum și ajustările geometrice.
10	Image Advanced	Deschide ecranul de setări Image Advanced, care oferă acces la controale detaliate ale imaginii, cum ar fi temperatura de culoare, gamma și alte opțiuni de reglare fină.

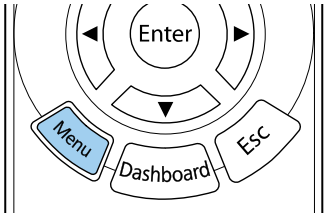
Nume		Funcţie
⓫	Menu	Deschide meniul complet de setări pentru toate categoriile de configurare ale proiectorului.

2 Folosiţi butoanele cu săgeţi ale proiectorului pentru a selecta meniul pe care doriţi să îl utilizaţi.

Puteți utiliza meniurile proiectorului pentru a modifica setările care controlează funcționarea proiectorului. Proiectorul afișează meniurile pe ecran.

Denumirile meniurilor pot fi modificate fără notificare prealabilă.
Denumirile meniurilor pot varia în funcție de versiunea de firmware.

1 Apăsați pe butonul [Menu] de pe telecomandă.



Nume	Funcție
Inputs	Vă permite să controlați dispozitivul audio/video pe care îl utilizați în prezent.
Image & Sound	Vă permite să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent. De asemenea, puteți utiliza setările Ieșire audio pentru a selecta modul în care sunetul este transmis către dispozitivele externe și pentru a ajusta orice întârziere de sincronizare audio-video.
Installation	Vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.
Operation	Vă permite să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.
Network	Vă permite să vizualizați informații despre rețea și să configurați proiectorul pentru control printr-o rețea.
Privacy	Vă permite să modificați setările de confidențialitate și de securitate.
Apps	Afișează aplicațiile utilizate cel mai recent sau toate aplicațiile instalate pe proiector.
Memory	Vă permite să salvați și să încărcați setările proiectorului în memoria proiectorului.
System	Vă permite să personalizați diverse caracteristici ale proiectorului.
Bluetooth	Vă permite să împerecheați sau să conectați/deconectați dispozitivele Bluetooth la proiector.

2 Apăsați pe butoanele cu săgeți sus/jos pentru a vă deplasa în meniurile listate pe ecran.

3 Pentru a modifica setările din meniul afișat, apăsați pe butonul [Enter].

4 Apăsați pe butoanele cu săgeți pentru a vă deplasa în setări.

5 Modificați setările folosind butoanele, după cum este necesar.

6 După ce ați terminat de modificat setările dintr-un meniu, apăsați pe [Menu] sau [Esc] pentru a ieși din meniuri.

Setările din meniul **Inputs** vă permit să controlaţi dispozitivul audio/video pe care îl utilizaţi în acel moment.

Setare	Opţiuni	Descriere
Inputs	HDMI1 HDMI2 (eARC/ ARC)	Porturile de intrare HDMI primesc semnale de la dispozitivele video conectate. Dacă apare zgomot de imagine sau nu este afișată nicio imagine, ajustarea setărilor EDID pentru intrarea HDMI poate rezolva problema. Setările EDID pot fi configurate separat pentru fiecare intrare HDMI, fără a modifica sursa de intrare. Selectați versiunea EDID care va fi utilizată pentru **HDMI EDID version**.
	HDMI control	Selectați **On** pentru a controla dispozitivul conectat prin HDMI folosind telecomanda proiectorului.
	Device auto power off	Selectați **On** pentru a opri automat dispozitivul conectat atunci când opriți proiectorul.
	Projector auto power on	Selectați **On** pentru a porni automat proiectorul atunci când porniți dispozitivul conectat.
	CEC Device List	Selectați pentru a afișa toate dispozitivele conectate și detectate în prezent prin HDMI-CEC.

Setările din meniul **Image & Sound** vă permit să ajustați calitatea imaginii. Setările disponibile depind de modul de culoare și sursa de intrare selectate curent.

Puteți utiliza și setările **Audio Output** pentru a selecta modul în care sunetul este transmis către dispozitive externe și pentru a regla orice întârziere de sincronizare audio–video.

Setare	Opțiuni	Descriere
Image	Consultați lista cu modurile de culoare disponibile	Reglează fin calitatea generală a imaginii.
Screen	Aspect	Setează formatul de imagine (raportul lățime/înălțime) pentru sursa de intrare. (Această setare este disponibilă numai atunci când sursa de intrare curentă este HDMI.)
Audio Output	Digital Output	Selectează formatul de ieșire a sunetului atunci când se transmite sunet către un dispozitiv audio extern.
	Digital Output Delay	Reglează latența audio. Dacă sunetul este redat rapid, selectați o valoare mai mare.
	Bluetooth Delay	Ajustează întârzierea audio atunci când se transmite sunet către un dispozitiv Bluetooth. Utilizați această setare pentru a ajuta la sincronizarea sunetului cu imaginile de pe ecran dacă observați un decalaj între sunet și imagine.

Linkuri corelate

- "Meniul Image" p.77

Meniul Image

Setările din meniul **Image** vă permit să ajustați calitatea imaginii.

Setare	Opțiuni	Descriere
Picture Mode	Dynamic Vivid Cinema Natural	Selectați modul de culoare preferat din listă.
Light Output	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează strălucirea sursei de lumină. Nu puteți regla strălucirea dacă strălucirea sursei de lumină scade deoarece temperatura din jur este prea ridicată sau din cauza altor factori.
Brightness	Sunt disponibile diverse niveluri	Mărește sau micșorează luminozitatea globală a imaginii.
Contrast	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează diferența dintre zonele luminoase și întunecoase din imagine.
Saturation	Sunt disponibile diverse niveluri	Permite ajustarea intensității globale a culorilor.
Tint	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează balansul dintre tonurile verde și magenta din imagine.
Sharpness	Sunt disponibile diverse niveluri	Ajustează claritatea sau finețea detaliilor imaginii.
Advanced settings	Sunt disponibile diverse setări	Consultați tabelul de mai jos pentru detalii.
Reset to Default	—	Resetează toate valorile de ajustare din meniul Imagine la setările implicite.

Linkuri corelate

- "Advanced Settings" p.78

Advanced Settings

Setare	Opțiuni	Descriere
Color Temperature	Cool Standard Warm	Puteți ajusta setarea **Color Temperature**. Selectarea **Cool** produce o imagine albăstruie. Selectarea **Warm** produce o imagine roșiatică.
HDR	On Off	Activează sau dezactivează **HDR**. Când este setată la **On**, contrastul imaginii este îmbunătățit, astfel încât detaliile sunt mai ușor de observat, de la zonele întunecate la cele luminoase. Când este setat la **Off**, imaginea este afișată cu contrast standard.
DNR	Off Low Medium Strong	Reduce scintilațiile din imagini.
MPEG NR	Off Low Medium Strong	Reduce zgomotul sau artefactele afișate în fișierul video MPEG.
Dynamic Contrast	Off Normal High Speed	Ajustează luminanța proiecției în funcție de luminozitatea imaginilor.
Scene Adaptive Gamma	Off Low Medium Strong	Reglează colorarea în funcție de scenă și obține o imagine mai vie. Selectați o valoare mai mare pentru a îmbunătăți contrastul.
Dynamic Color Booster	Off Low Medium High	Reglează automat saturația în funcție de scenă și face ca imaginea proiectată să fie mai colorată.
Gamma	Dark Normal Bright	Ajustează modul de colorare selectând una dintre valorile de corectare gamma.
Game Mode	On Off	Acordă prioritate reducerii latenței de intrare. Când este setat la **On**, proiectorul funcționează cu o latență de intrare minimă. Când este setat la **Off**, proiectorul funcționează acordând prioritate calității imaginii. Opțiunea **Game Mode** se poate seta doar atunci când **ALLM** este setat la **Off**.

Setare	Opțiuni	Descriere
ALLM	On Off	Când **ALLM** este setat la **On**, afișajul comută automat la un mod cu latență redusă, în funcție de semnalul de la dispozitivul conectat. Aceasta permite o funcționare cu latență redusă pentru a reduce întârzierea la intrare, fără a necesita ajustare manuală din partea utilizatorului. În acest mod, unele funcții de procesare a imaginii, cum ar fi **Frame Interpolation**, pot fi limitate. Când **ALLM** este setat la **Off**, proiectorul nu comută automat la modul cu latență redusă (**Game Mode**) în funcție de dispozitivul de intrare sau de conținut. Modul de afișare (cum ar fi **Game Mode**) funcționează în funcție de setările curente selectate manual de către utilizator.
Frame Interpolation	Off Low Middle High User	Reglează netezimea mișcării imaginii.
	Deblur	Sunt disponibile mai multe niveluri de setări pentru a reduce neclaritatea mișcării, astfel încât obiectele care se deplasează rapid să apară mai clare și mai bine definite.
	Dejudder	Sunt disponibile mai multe niveluri de setări pentru a reduce sacadările din conținutul cu rată mică de cadre, prin adăugarea de cadre intermediare pentru o mișcare mai fluidă.

Setare	Opțiuni	Descriere
HDMI RGB Range	Auto Full Limit	Setează intervalul video pentru corelare cu setarea dispozitivului conectat la portul HDMI.
Color Space	Auto sRGB/BT.709 BT.2020 Adobe RGB DCI	Setează sistemul de conversie pentru spațiul de culoare.
AISR	Off Low Middle High	Evidențiază claritatea imaginii prin utilizarea analizei imaginii cu tehnologie AI.
De-Contour	Off Low Middle High	Reduce zgomotul de bandă din imagine.
Low Blue Light	Off Low Middle High	Reduce lumina albastră din imaginea proiectată.
Color Tuner	Enable HUE Saturation Brightness Offset Gain	Reglează setările detaliate de culoare pentru a regla fin acuratețea imaginii. Setați **Enable** la **On** pentru a activa setările **Color Tuner**. Reglează componentele individuale R (roșu), G (verde), B (albastru), C (cyan), M (magenta), Y (galben) și **Flesh Tone** ale setărilor **Hue**, **Saturation** și **Brightness**. Ajustează componentele individuale R (roșu), G (verde) și B (albastru) ale decalajului și amplificării.

Setare	Opțiuni	Descriere
AIPQ	On Off	Utilizează tehnologie de analiză a imaginii bazată pe inteligență artificială pentru a optimiza și corecta calitatea imaginii.
AI Contrast	Off Low Medium Strong	Utilizează tehnologia AI pentru a îmbunătăți contrastul imaginii.

Setările din meniul **Installation** vă ajută să configurați proiectorul în mediul de instalare.

Setare	Opţiuni	Descriere
Test Pattern	-	Afișează un șablon de test pentru a ajuta la focalizarea și mărirea imaginii și la corectarea formei imaginii.
Projection	Front Front/Ceiling Rear Rear/Ceiling	Setează direcţia de proiecţie în raport cu ecranul pentru orientarea corectă a imaginii.
Geometry Correction	Quick Corner	Corectează forma și alinierea imaginii utilizând o afișare pe ecran.
	Point Correction	Împarte imaginea proiectată într-o grilă și corectează distorsiunea mutând punctul de intersecţie selectat dintr-o parte în alta și de sus în jos.
	Reset to Defaults	Revine la valoarea implicită a setării selectate.
Blanking	Top Bottom Left Right	Ascunde o zonă a imaginii proiectate pe care o selectați utilizând butoanele cu săgeți.
High Altitude Mode	On Off	Reglează temperatura de funcționare a proiectorului la altitudini mai mari de 1.500 m (4.921 picioare).

Linkuri corelate

- "Schimbarea modului de proiecţie" p.35
- "Configurarea proiectorului şi opţiuni de instalare" p.18
- "Forma imaginii" p.42

Setările din meniul **Network** vă permit să vizualizaţi informaţii despre rețea și să configuraţi proiectorul pentru control printr-o rețea.

Setare	Opţiuni	Descriere
Wi-Fi	On Off	Setaţi la **On** pentru a activa conexiunea wireless. Se afișează o listă cu rețelele disponibile.
Add new network	SSID	Vă permite să adăugaţi manual o rețea fără fir prin introducerea SSID-ului și ajustarea setărilor de conectare avansate.
Scanning always available	On Off	Permite proiectorului să continue scanarea pentru rețele Wi-Fi chiar și atunci când funcţia Wi-Fi este dezactivată, permițând detectarea și configurarea mai rapidă a noilor rețele.
Ethernet	Connected Proxy settings IP settings	Afișează starea conexiunii la rețeaua cablată și vă permite să configuraţi setările de proxy și IP pentru conexiunea Ethernet.
Network Priority	Ethernet Wi-Fi	Stabilește tipul de rețea căruia proiectorul îi acordă prioritate atunci când sunt disponibile atât conexiunea Ethernet, cât și cea Wi-Fi.

Setare	Opţiuni	Descriere
Projector Control	IP Control	Când este setată la **On**, proiectorul poate fi controlat prin rețea utilizând comenzi bazate pe IP. Când utilizaţi control IP, setaţi **Energy Modes** la **Increased**, ceea ce permite conexiunii de rețea să rămână activă în permanență. Dacă este selectat un mod diferit de **Increased**, este posibil ca proiectorul să nu poată fi controlat atunci când se află în modul standby.
	Web Control Password*	8 până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizaţi * : și spații). Introduceţi o parolă pentru accesarea proiectorului de pe Web. (Numele de utilizator este **EPSONWEB**. Nu există o parolă setată în mod implicit.)
	Command Communication	Selectează metoda de autentificare pentru comunicarea comenzilor. Setaţi la **Protected** atunci când efectuaţi o autentificare Digest folosind **Web Control Password**. Setaţi la **Compatible** atunci când efectuaţi autentificare cu text simplu folosind **Monitor Password**. Selectaţi **Compatible** atunci când monitorizaţi proiectoarele cu un comutator și un controler de sistem.

Setare	Opțiuni	Descriere
	Monitor Password	8 până la 32 de caractere alfanumerice (nu utilizați * : și spații). Introduceți o parolă pentru monitorizarea proiectoarelor cu un comutator și un controler de sistem. Asigurați-vă că valoarea pentru **Monitor Password** corespunde parolei setate pentru comutator sau pentru controlerul de sistem.
	Basic Control*	Setați la **On** pentru a monitoriza și controla proiectorul utilizând **Basic Control** în Epson Web Control.
	PJLink*	Setați la **On** pentru a activa funcția PJLink.
	AMX Device Discovery*	Setați opțiunea la **On** dacă doriți să permiteți detectarea proiectorului prin **AMX Device Discovery**.
	Control4 SDDP*	Setați la **On** pentru a permite obținerea informațiilor dispozitivului utilizând Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP - Protocol simplu de descoperire dispozitive).

Setare	Opțiuni	Descriere
Smart Home Integration with Matter	-	Acest proiector acceptă Matter™. Proiectorul poate fi pornit și oprit din aplicație. Când utilizați Matter, setați **Energy Modes** la **Increased**, astfel încât proiectorul să rămână conectat permanent la rețea. Dacă **Energy Modes** este setat la orice opțiune în afară de **Increased**, este posibil ca proiectorul să nu răspundă la operațiuni dintr-o aplicație de casă inteligentă atunci când alimentarea este oprită. ☛ **System** > **Power &Energy** > **Energy Modes** Funcțiile disponibile variază în funcție de aplicația pentru casă inteligentă pe care o utilizați.

* Indisponibil pentru EH-LS6000/EH-LS5000.

Opţiunile din alte meniuri vă permit să personalizaţi diverse funcţii ale sistemului de operare al proiectorului.

Linkuri corelate
- "Meniul Operation" p.84
- "Meniu memorie" p.85
- "Meniul Confidenţialitate" p.85
- "Meniul Aplicaţii" p.85
- "Meniul Sistem" p.85
- "Meniul Bluetooth" p.85

Meniul Operation

Setările din meniul **Operation** vă permit să personalizaţi diverse funcţii ale proiectorului.

Setare	Opţiuni	Descriere
Messages	On Off	Setaţi opţiunea la **On** pentru a se afişa pe imaginea proiectată mesaje precum numele sursei de intrare, numele modului Culoare, formatul imaginii, absenţa semnalului sau avertizarea de temperatură ridicată.
Panel Alignment	Panel Alignment Select Color Pattern Color Reset	Corectează nealinierea culorilor în imaginea proiectată. Când **Panel Alignment** este setată la **On**, apare butonul Next. Faceţi clic pe buton pentru a începe ajustările.
Indicators	On Off	Setaţi la **Off** pentru a stinge indicatoarele de pe proiector, mai puţin la apariţia unei erori sau a unei avertizări.
Trigger Out	Off Power Anamorphic Wide	Emite un semnal c.c. 12 V la 200 mA maxim de la portul Trigger Out mini-jack de 3,5 mm de fiecare dată când proiectorul este pornit. Dacă selectaţi **Anamorphic Wide**, tensiunea este emisă numai de la portul Trigger Out când setarea **Aspect** este configurată la **Anamorphic Wide** sau **Horiz.Squeeze**. • Portul Trigger Out nu este disponibil pentru EH-LS6000/EH-LS5000. • Modificările aduse setărilor meniului **Trigger Out** intră în vigoare când alimentarea este pornită.
User Button	-	Vă permite să atribuiţi pe telecomandă o funcţie preferată dintre următoarele: • **Gamma** • **Digital Output** • **Blanking** • **Wi-Fi**

Linkuri corelate
- "Pornirea proiectorului" p.31
- "Reglarea convergenţei culorilor (alinierea panoului)" p.96

Meniu memorie

Setările pentru **Image Memory** din meniul **Memory** vă permit să salvați și să încărcați setări ale proiectorului în memoria proiectorului.

Setare	Descriere
Save Memory	Salvează setările curente de imagine într-unul dintre sloturile de memorie disponibile.
Load Memory	Încarcă setările de imagine salvate anterior dintr-un slot de memorie selectat.
Rename Memory	Modifică numele unei memorii salvate.
Erase memory	Șterge setările stocate în slotul de memorie selectat.
Reset	Resetează toate sloturile de Image Memory la starea implicită.

Meniul Confidenţialitate

Setările din meniul **Privacy** vă permit să vă modificaţi setările de confidenţialitate și de securitate.

Meniul Aplicaţii

Meniul **Apps** afișează aplicațiile utilizate cel mai recent sau toate aplicațiile instalate pe proiector.

Meniul Sistem

Setările din meniul **System** vă permit să personalizaţi diverse funcţii ale proiectorului.

Setare	Descriere
Power & Energy	Vă permite să efectuaţi setări pentru alimentare și economisirea energiei. Rețineți că consumul de energie în modul de repaus crește atunci când setați **Energy Modes** la **Increased**.
About	Afișează preferințele și starea proiectorului. Din acest meniu puteți readuce toate setările proiectorului la valorile implicite din fabrică.
Date & Time	Ajustează setările de dată și oră ale sistemului proiectorului.
Language	Selectaţi limba utilizată pentru meniurile și mesajele proiectorului.
Batch Setup	Exportă sau importă setările meniului proiectorului.
Restart	Repornește proiectorul.

Meniul Bluetooth

Setările din meniul **Bluetooth** vă permit să conectați/deconectați dispozitivele Bluetooth la/de la proiector.

După selectarea setărilor de meniu pentru un proiector, puteţi utiliza următoarele metode pentru a copia setările în alte proiectoare, cu condiţia ca acestea să fie acelaşi model.

- prin utilizarea unei unităţi flash pentru USB;

Puteţi importa sau exporta următoarele setări de meniu de pe un proiector pe altul (de acelaşi model) utilizând o unitate flash pentru USB:

- **Image**
- **Image Memory**

⚠ Atenţie

Epson nu îşi asumă nicio responsabilitate pentru defecţiunile apărute la configurarea multiplă şi costurile de reparare asociate din cauza căderilor de tensiune, erorilor de comunicaţie şi altor probleme care pot cauza astfel de defecţiuni.

Linkuri corelate

- "Exportul setărilor pe o unitate flash USB" p.86
- "Importarea setărilor de pe o unitate flash USB" p.86

Exportul setărilor pe o unitate flash USB

Puteţi utiliza o unitate flash USB pentru a exporta setările **Image** şi **Image Memory** între proiectoare ale aceluiaşi model.

Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT 16/32 şi să nu conţină nicio funcţie de securitate. Ştergeţi toate fişierele de pe unitate înainte de a o utiliza pentru configurare multiplă, altfel este posibil ca setările să nu fie setate corect.

1. În **Batch Setup** din meniul **System**, selectaţi **Export**
2. Conectaţi o unitate flash USB goală direct la portul USB-A al proiectorului atunci când apare mesajul care vă solicită să procedaţi astfel.
3. Selectaţi **Yes** pentru a începe exportarea setărilor de meniu.
4. Când exportul este finalizat, se afişează mesajul „Export complet”.

   Numele fişierului de configurare multiplă este batchsetup.bin. Dacă modificaţi secţiunea "batchsetup" a numelui fişierului, este posibil ca proiectorul să nu poată recunoaşte corect fişierul.

5. Scoateţi unitatea flash USB.

Importarea setărilor de pe o unitate flash USB

Puteţi utiliza o unitate flash USB pentru a importa setările **Image** şi **Image Memory** între proiectoare ale aceluiaşi model.

Unitatea flash USB trebuie să fie formatată FAT 16/32 şi să nu conţină nicio funcţie de securitate.

1. În **Batch Setup** din meniul **System**, selectaţi **Import**
2. Conectaţi direct o unitate flash USB care conţine numai datele exportate la portul USB-A al proiectorului atunci când vi se solicită.
3. Selectaţi **Yes** pentru a începe importarea setărilor de meniu.

⚠ Atenţie

Nu deconectaţi cablul de alimentare sau unitatea flash USB de la proiector în timpul scrierii fişierului. Dacă deconectaţi cablul de alimentare sau unitatea flash USB, este posibil ca proiectorul să nu pornească normal.

4 După finalizarea importării, scoateţi unitatea flash USB.

Întreţinerea proiectorului

Urmaţi instrucţiunile din aceste secţiuni pentru a întreţine proiectorul.

Linkuri corelate

- "Întreţinerea proiectorului" p.89
- "Curăţarea lentilelor" p.90
- "Curăţarea carcasei proiectorului" p.91
- "Întreţinerea filtrului de aer şi a gurii de ventilare" p.92
- "Reglarea convergenţei culorilor (alinierea panoului)" p.96
- "Actualizarea firmware-ului proiectorului" p.98

Este posibil să trebuiască periodic să curățați lentila proiectorului, filtrul de aer și gurile de ventilare pentru a preveni supraîncălzirea proiectorului din cauza blocării ventilației.

Singurele componente pe care trebuie să le înlocuiţi sunt filtrul de aer și bateriile telecomenzii. Dacă este necesară înlocuirea oricărei alte componente, contactați Epson sau un tehnician de service autorizat de Epson.

⚠ Avertisment

Înainte de a curăța orice parte a proiectorului, opriți-l și deconectați cablul de alimentare. Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului, cu excepția cazurilor explicate în acest manual. Tensiunile electrice periculoase din proiector vă pot răni grav.

Curăţaţi lentila proiectorului periodic sau oricând observaţi praf sau pete pe suprafaţa sa.

- Pentru a îndepărta praful sau petele, ştergeţi cu grijă lentila cu hârtie curată şi uscată pentru curăţarea lentilelor.
- Dacă lentila este acoperită de praf, îndepărtaţi praful cu o suflantă, apoi ştergeţi lentila.

⚠ Avertisment

- Înainte de a curăţa lentila, opriţi proiectorul şi deconectaţi cablul de alimentare.
- Nu utilizaţi agenţi de curăţare pentru lentile care conţin gaze inflamabile. Căldura mare generată de proiector poate cauza incendii.

Atenţie

- Nu ştergeţi lentila imediat după oprirea proiectorului. Acest lucru ar putea cauza deteriorarea lentilei.
- Nu utilizaţi materiale dure pentru curăţarea lentilei şi feriţi lentila de impacturi pentru a nu o deteriora.

Înainte de a curăța carcasa proiectorului, opriți proiectorul și deconectaţi cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta praful sau murdăria, utilizaţi o cârpă moale, uscată și fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria dificilă, utilizaţi o cârpă umezită într-o soluţie de apă și săpun cu concentraţie mică. Nu pulverizaţi lichid direct pe proiector.

Atenţie

Nu folosiţi ceară, alcool, benzen, diluant sau alte substanţe chimice pentru a curăța carcasa proiectorului. Aceste substanţe pot deteriora carcasa. Nu folosiți aer comprimat, deoarece gazele pot lăsa reziduuri inflamabile.

Întreţinerea regulată a filtrului este importantă pentru întreţinerea proiectorului. Curățați filtrul de aer atunci când se afișează un mesaj care vă informează că temperatura din interiorul proiectorului a ajuns la un nivel ridicat. Se recomandă să curățați aceste componente după o perioadă de 5.000 de ore. Curățați-le mai des dacă folosiți proiectorul într-un mediu cu mult praf. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m3).

Atenţie

Nu se efectuează întreţinere regulată, proiectorul Epson vă va notifica atunci când temperatura din interiorul proiectorului a ajuns la un nivel ridicat. Nu aşteptaţi apariţia acestei avertizări pentru a întreţine filtrul proiectorului, deoarece expunerea prelungită la temperaturi ridicate poate reduce durata de funcţionare a proiectorului.

Linkuri corelate

- "Curăţarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare" p.92
- "Înlocuirea filtrului de aer" p.94

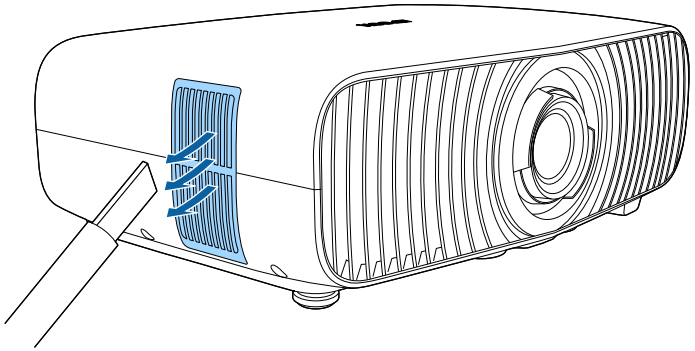
Curăţarea filtrului de aer și a gurilor de ventilare

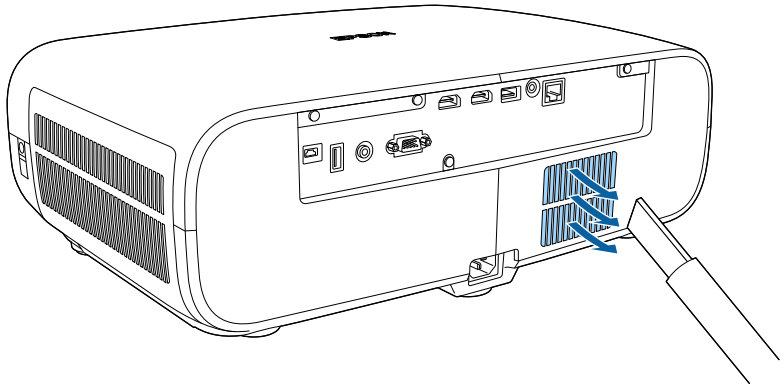
Trebuie să curăţaţi filtrele de aer ale proiectorului în următoarele situaţii:

- Filtrul sau gurile de ventilare sunt pline de praf.
- Se afișează un mesaj care vă anunţă să-l curăţaţi.

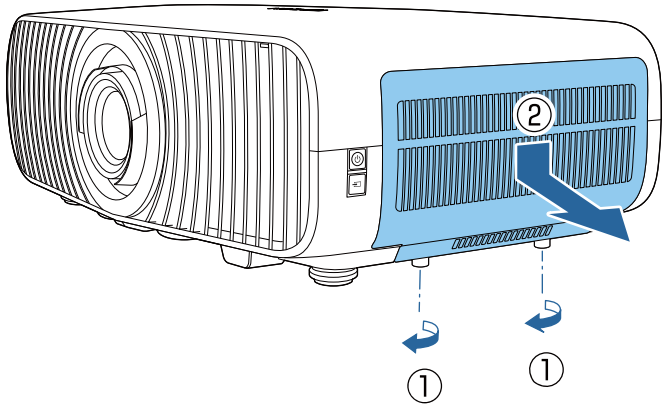
1 Opriţi proiectorul și deconectaţi cablul de alimentare.

2 Îndepărtați cu atenție praful folosind un aspirator sau o perie.

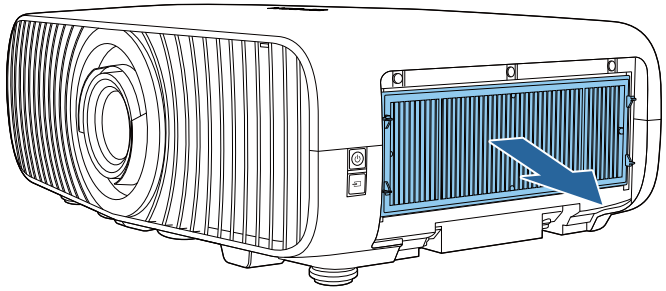




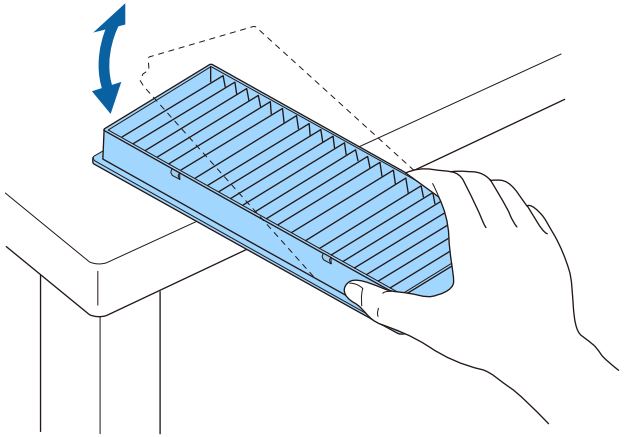
3 Slăbiți șuruburile și deschideți capacul filtrului de aer.



4 Scoateţi filtrul de aer din proiector.



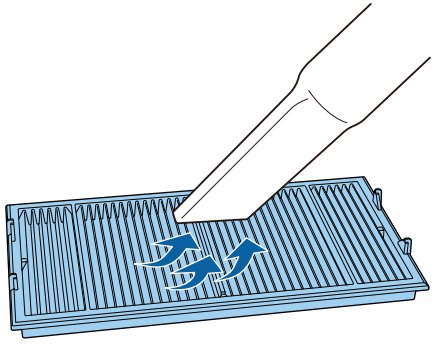
5 Loviţi uşor fiecare parte a filtrului de aer de 4 sau 5 ori pentru a elimina praful în exces.



Atenţie

Nu utilizaţi o forţă excesivă atunci când loviţi filtrul de aer, deoarece acesta poate să crape și să devină inutilizabil.

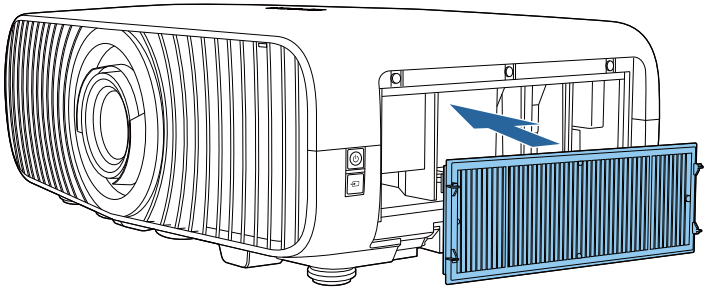
6 Aspiraţi partea din faţă a filtrului de aer (partea cu lamele) pentru a elimina resturile de praf.



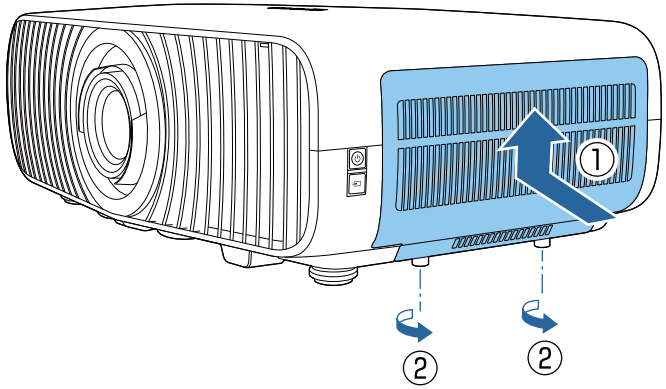
Atenţie

- Nu clătiţi filtrul de aer cu apă și nu folosiţi detergenţi sau solvenţi pentru a îl curăța.
- Nu folosiţi aer comprimat. Gazele pot lăsa reziduuri inflamabile sau pot antrena praf și reziduuri în sistemul optic sau alte zone sensibile ale proiectorului.

7 Plasaţi filtrul de aer în proiector conform ilustraţiei.



8 Închideţi capacul filtrului de aer și strângeţi șuruburile.



Înlocuirea filtrului de aer

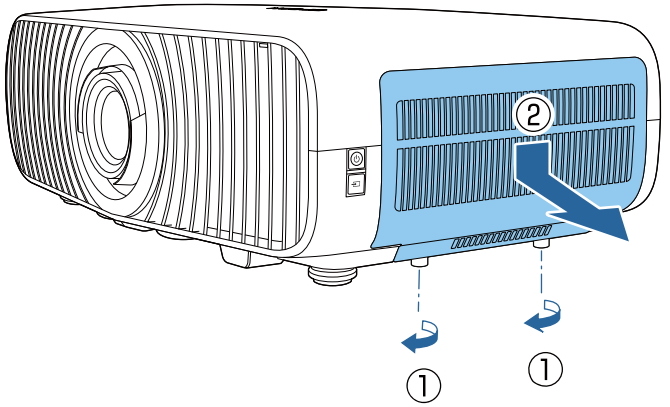
Trebuie să înlocuiţi filtrul de aer în următoarele situaţii:

- După ce curăţaţi filtrul de aer, se afișează un mesaj care vă informează că trebuie să îl curăţaţi sau să îl înlocuiţi.
- Filtrul de aer este rupt sau deteriorat.

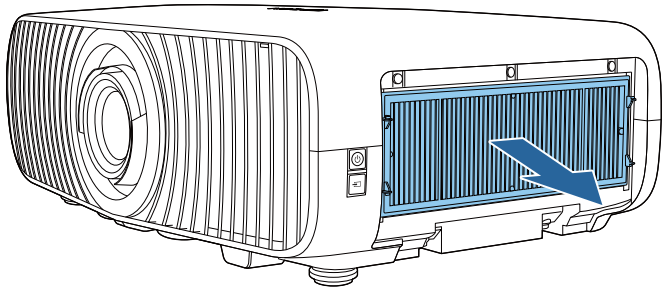
Puteţi înlocui filtrul de aer când proiectorul este montat pe plafon sau este așezat pe o masă.

1 Opriţi proiectorul și deconectaţi cablul de alimentare.

2 Slăbiţi șuruburile și deschideţi capacul filtrului de aer.



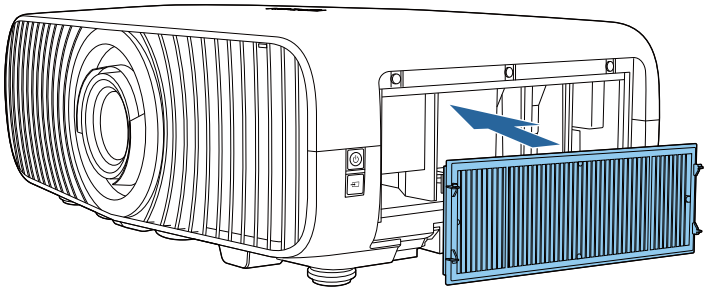
3 Scoateţi filtrul de aer din proiector.



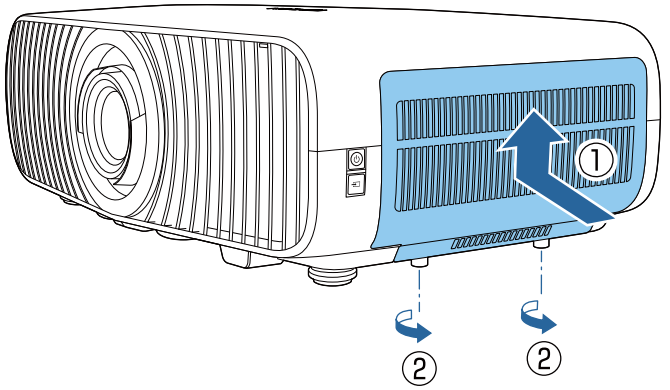
Scoateţi din uz filtrul de aer în conformitate cu reglementările locale.

- Cadru filtru: polipropilenă
- Filtru: polipropilenă

4 Puneţi noul filtru de aer în proiector conform instrucţiunilor afișate.



5 Închideţi capacul filtrului de aer și strângeţi șuruburile.



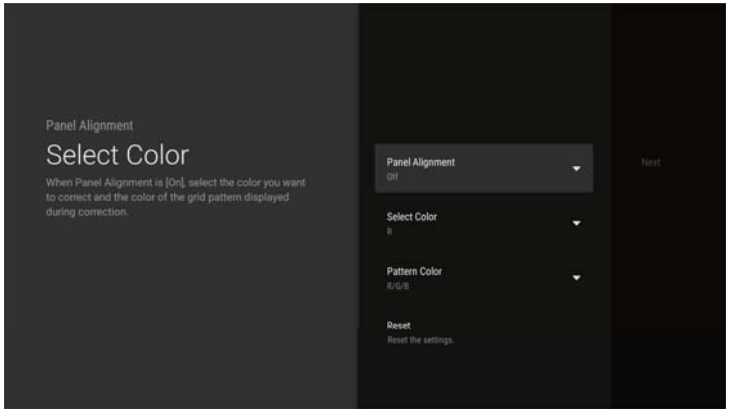
Reglarea convergenței culorilor (alinierea panoului)

Puteți utiliza funcția Panel Alignment pentru a regla manual convergența culorilor (alinierea culorilor roșu și albastru) în imaginea proiectată. Puteți ajusta pixelii pe orizontală și verticală cu 0,125 pixeli, într-un interval de ±3 pixeli.

- Puteți regla doar convergența pentru culoarea roșie sau albastră. Panoul de culori standard este verde și nu poate fi ajustat.
- După Panel Alignment, calitatea imaginii poate să scadă.
- Imaginile corespunzătoare pixelilor care se extind peste marginile ecranului proiectat nu vor fi afișate.

1. Apăsaţi pe butonul [Menu] de pe telecomandă pentru a deschide meniul **Operation**.

2. Selectaţi Panel Alignment.



3. Selectaţi **Panel Alignment** și setaţi la**On**.

4. Selectaţi **Select Color** și alegeţi una dintre următoarele:
   - **R** – pentru a regla convergența culorii roșii.
   - **B** – pentru a regla convergența culorii albastre.

5. Selectaţi **Pattern Color** și alegeţi culoarea grilei afișată atunci când efectuaţi ajustări. Culoarea disponibilă variază în funcție de setarea **Select Color**.
   - **R/G/B** – pentru a afișa culoarea grilei în alb.
   - **R/G** – pentru a afișa culoarea grilei în galben. **R/G** se afișează numai când **Select Color** este setat la **R**.
   - **G/B** – pentru a afișa culoarea grilei în cyan. **G/B** se afișează numai când **Select Color** este setat la **B**.

6. Selectaţi **Next**.

7. Selectaţi una din următoarele opţiuni în ecranul **Select Method**:
   - Selectaţi **Whole Panel** pentru a regla întregul panou în același timp și treceţi la pasul următor.
   - Selectaţi **Four Corners** pentru a regla colțurile panoului pe rând și treceţi la pasul 11.

8. Utilizaţi butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii selectată în **Select Color**, apoi apăsaţi pe [Enter].

   Ajustarea afectează caroiajul din întregul ecran.

9. Selectaţi una din următoarele opţiuni:
   - Selectaţi **Adjust the four corners** pentru a regla fin ajustările.
   - Selectaţi **Exit** pentru a finaliza ajustările.

10. Utilizaţi butoanele cu săgeată de pe telecomandă pentru a regla alinierea culorii colțului ecranului, apoi apăsaţi pe [Enter].

11 După ce ați terminat de ajustat fiecare colț al ecranului, apăsați [Enter].

12 Selectaţi una din următoarele opţiuni:

- Dacă este necesară aliniere suplimentară a panoului proiectorului, selectaţi **Fine Adjustment**. Utilizați butoanele săgeată de pe telecomandă pentru a evidenția colțul oricărei casete nealiniate de pe ecran, apăsați [Enter], efectuați ajustările necesare, apoi apăsați din nou [Enter] Repetați acest pas după cum este necesar pentru celelalte intersecții.
- Selectaţi **Exit** pentru a finaliza ajustările.

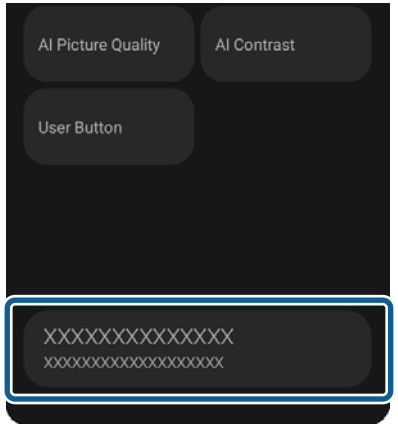
Dacă proiectorul este conectat permanent la rețea, pe panoul de control va apărea automat o notificare când devine disponibilă cea mai recentă versiune de firmware a proiectorului.

Urmaţi instrucţiunile de pe ecran pentru a actualiza firmware-ul. Pentru ca proiectorul să rămână mereu conectat la rețea, trebuie să setaţi **Energy Mode** la **Increased**.

☛ **System** > **Power &Energy** > **Energy Modes**

1. Apăsaţi pe butonul [Dashboard] de pe telecomandă pentru a deschide tabloul de bord.

2. Selectaţi zona de notificare și apăsaţi pe butonul [Enter].
   Se pornește expertul de actualizare.



3. Urmaţi instrucţiunile de pe ecran pentru a actualiza firmware-ul.

Atenţie

În timpul actualizării firmware-ului, nu operaţi și nu opriţi proiectorul.

De asemenea, puteți actualiza firmware-ul din meniul **System**.

Când selectați opțiunea **Update over Network** din meniul **System** al proiectorului, proiectorul intră în modul de actualizare a firmware-ului și este pregătit să efectueze o actualizare a firmware-ului.

☛ **System** > **About** > **System Update** > **Update over Network**

Rezolvarea problemelor legate de funcţionarea proiectorului

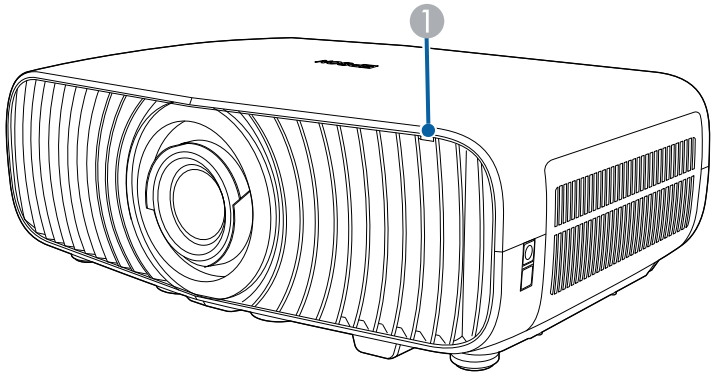
Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului, consultaţi soluţiile prezentate în secţiunile următoare.

Linkuri corelate

- "Starea indicatoarelor proiectorului" p.100
- "Rezolvarea problemelor de pornire sau oprire a alimentării proiectorului" p.102
- "Rezolvarea problemelor de imagine" p.103
- "Rezolvarea problemelor de sunet" p.106
- "Rezolvarea problemelor Bluetooth" p.107
- "Rezolvarea problemelor legate de funcţia HDMI CEC" p.108
- "Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii" p.109
- "Probleme de reţea - SOLUŢII" p.110

Indicatorul de pe proiector indică starea proiectorului şi vă indică apariţia unei probleme. Verificaţi starea şi culoarea indicatorului şi apoi consultaţi acest tabel pentru soluţii.

- Dacă indicatorul afișează o combinație care nu este listată în tabelul de mai jos, opriți proiectorul, deconectați-l și contactați Epson pentru asistență.
- Atunci când setarea **Indicators** este configurată la **Off** în meniul **Operation** al proiectorului, indicatorul este stins în condiții normale de proiecție.
- Comunicarea prin rețea nu este disponibilă atunci când apare o anomalie.



1 Indicator

Stare proiector

Culoare indicator	Stare indicator	Starea proiectorului și soluții
-	Oprit	• În stare de inactivitate • În stare de oprire
Alb	Aprins	• În funcționare normală • Se actualizează sistemul • Se descarcă datele de actualizare firmware
	Clipește	• Se trece în modul standby • Imaginea proiectată este oprită
	Clipește rapid	Se descarcă datele de actualizare pentru procesorul de control intern al proiectorului (Actualizare MCU)

Portocaliu	Aprins	• Proiectorul este supraîncălzit.
		  • Asigurați-vă că temperatura ambiantă nu este prea ridicată.
		• Proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
		  • Proiectorul se oprește automat și nu puteți proiecta imagini.
		  • Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci.
		  • Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.
		• Un ventilator sau un senzor are o problemă.
		  • Proiectorul se oprește automat și nu puteți proiecta imagini.
		  • Lăsați proiectorul oprit timp de 5 minute pentru a se răci.
		  • Dacă problema persistă, deconectați proiectorul și contactați Epson pentru ajutor.

	Clipește rapid	Contactați Epson pentru asistență.

Linkuri corelate

• "Meniul Operation" p.84

- "Meniu Instalare" p.81
- "Curăţarea filtrului de aer şi a gurilor de ventilare" p.92
- "Înlocuirea filtrului de aer" p.94

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați soluțiile din următoarele secțiuni.

Linkuri corelate
- "Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului" p.102
- "Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului" p.102

Rezolvarea problemelor legate de alimentarea proiectorului

Dacă proiectorul nu pornește când apăsați pe butonul de pornire sau se oprește în mod neașteptat, încercați următoarele soluții până la rezolvarea problemei.

1. Asigurați-vă că este conectat ferm cablul de alimentare la proiector și la o priză de curent electric funcțională.
2. Dacă utilizați telecomanda, verificați bateriile telecomenzii.
3. Este posibil să fie o defecțiune la cablul de alimentare. Deconectați cablul și contactați Epson pentru asistență.

Rezolvarea problemelor de închidere a proiectorului

Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește în mod neașteptat, încercați următorii pași până când problema este rezolvată.

1. Este posibil ca proiectorul să se fi oprit după intervalul de timp specificat în **Shutdown Timer** din meniul **Power & Energy** al proiectorului. Apăsați butonul de alimentare de pe proiector sau de pe telecomandă pentru a porni din nou proiectorul.

   ☛ **System** > **Power &Energy** > **Shut-Off Timer**
2. Dacă sursa de lumină a proiectorului se oprește și indicatorul este aprins portocaliu, înseamnă că proiectorul s-a supraîncălzit și s-a oprit.
3. Ventilatoarele de răcire pot funcționa în starea standby în funcție de setările proiectorului. De asemenea, când proiectorul iese din starea standby,ventilatoarele pot produce un zgomot neașteptat. Aceasta nu este o disfuncționalitate.
4. Opriți complet alimentarea și deconectați proiectorul de la priză.
5. Verificați ventilația și așteptați cel puțin 10–20 de minute.
6. Asigurați-vă că există suficient spațiu în jurul proiectorului și curățați filtrul de aer, dacă este necesar.
7. După ce proiectorul s-a răcit complet, conectați-l din nou și porniți-l.

Linkuri corelate
- "Meniul Operation" p.84

Dacă aveţi probleme legate de imaginile proiectate, consultaţi soluţiile prezentate în secţiunile următoare.

Linkuri corelate
- "Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară" p.103
- "Ajustarea unei imagini înceţoşate sau neclare" p.103
- "Rezolvarea problemelor de imagine afişată parţial" p.103
- "Ajustarea unei imagini care conţine zgomot sau interferenţe" p.104
- "Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte" p.104
- "Rezolvarea problemelor de sincronizare audio şi video" p.105
- "Ajustarea unei imagini inversate" p.105

Ajustarea unei imagini care nu este dreptunghiulară

Dacă imaginea proiectată nu este dreptunghiulară, încercaţi următoarele soluţii până la rezolvarea problemei.

1. Plasaţi proiectorul astfel încât să proiecteze direct pe mijlocul ecranului în formă pătrată, dacă este posibil.
2. Corectaţi distorsiunea din imaginea proiectată utilizând meniul **Quick Corner** sau **Point Correction** al proiectorului.
   ☛ **Installation** > **Geometry Correction** > **Quick Corner**
   ☛ **Installation** > **Geometry Correction** > **Point Correction**

Linkuri corelate
- "Meniu Instalare" p.81

Ajustarea unei imagini înceţoşate sau neclare

Dacă imaginea proiectată este neclară sau înceţoşată, încercaţi următoarele soluţii până la rezolvarea problemei.

1. Reglaţi manual focalizarea imaginii.
2. Poziţionaţi proiectorul suficient de aproape de ecran.
3. Curăţaţi obiectivul.

   Pentru a evita condensarea obiectului după trecerea de la un mediu rece, lăsaţi proiectorul să ajungă la temperatura încăperii înainte de a-l folosi.

4. Ajustaţi setarea **Sharpness** din meniul **Image & Sound** al proiectorului pentru a îmbunătăţi calitatea imaginii.
   ☛ **Image & Sound** > **Image** > **Sharpness**
5. Dacă proiectaţi de pe un calculator, folosiţi o rezoluţie scăzută sau selectaţi o rezoluţie care corespunde cu rezoluţia nativă a proiectorului.

Linkuri corelate
- "Focalizarea imaginii" p.40
- "Meniul Image" p.77

Rezolvarea problemelor de imagine afişată parţial

Dacă este afişată numai o imagine parţială, încercaţi următorii paşi până când problema este rezolvată.

1. Reglaţi manual poziţia imaginii proiectate.
2. Selectaţi un raport de aspect adecvat din meniul **Screen** în funcţie de sursa de intrare de la acel moment. (Disponibil numai atunci când sursa de intrare curentă este HDMI.)
   ☛ **Image & Sound** > **Screen** > **Aspect**

3 Verificaţi setările pentru **Blanking** din meniul **Installation**. Asiguraţi-vă că toate valorile pentru **Top**, **Bottom**, **Left** şi **Right** sunt setate la 0.

4 Verificaţi setările de afişare ale calculatorului pentru a dezactiva afişarea dual şi pentru a seta rezoluţia în limitele proiectorului. (Consultaţi manualul calculatorului pentru detalii.)

Linkuri corelate
- "Meniu Instalare" p.81
- "Schimbarea formatului de imagine" p.46

Ajustarea unei imagini care conţine zgomot sau interferenţe

Dacă imaginea proiectată conţine interferenţe electronice (zgomot) sau este statică, încercaţi următoarele soluţii până la rezolvarea problemei.

1 Verificaţi cablurile care conectează sursa video la proiector. Acestea ar trebui:
- să fie separate de cablul de alimentare pentru a preveni interferenţele
- să fie conectate ferm la ambele capete
- Să nu fie conectate la un cablu prelungitor

2 Verificaţi dacă sistemul A/V pe care l-aţi conectat acceptă eARC/ARC la portul HDMI. Dacă nu, imaginea poate fi distorsionată.

3 Reglaţi setarea **DNR** al proiectorului.
☛ **Image & Sound** > **Image** > **Advanced Settings** > **DNR**

4 Dacă aţi ajustat forma imaginii utilizând controalele proiectorului, încercaţi să micşoraţi setarea **Sharpness** din meniul **Image & Sound** al proiectorului pentru a îmbunătăţi calitatea imaginii.
☛ **Image & Sound** > **Image** > **Sharpness**

5 Dacă aţi conectat un cablu prelungitor de alimentare, încercaţi să proiectaţi fără acesta pentru a vedea dacă acesta a provocat interferenţe cu semnalul.

6 Selectaţi o rezoluţie video pentru calculator şi o frecvenţă de reîmprospătare care să fie compatibile cu proiectorul.

Linkuri corelate
- "Meniul Image" p.77
- "Meniul Inputs" p.76

Ajustarea unei imagini cu luminozitate sau culori incorecte

Dacă imaginea proiectată este prea închisă sau prea deschisă ori dacă tonurile de culoare sunt incorecte, încercaţi următoarele soluţii până la rezolvarea problemei.

1 Încercaţi diferite moduri de culoare pentru imaginea şi mediul dvs., selectând setarea modului de culoare din meniul **Picture Mode** al proiectorului.
☛ **Image & Sound** > **Image** > **Picture Mode**

2 Încercaţi diferite setări, selectând setarea **Scene Adaptive Gamma** din meniul **Image & Sound** al proiectorului.
☛ **Image & Sound** > **Image** > **Advanced Settings** > **Scene Adaptive Gamma**

3 Verificaţi setările sursei video.

4 Reglaţi setările de culoare în meniul **Image**.

☛ **Image & Sound** > **Image**

5 Asiguraţi-vă că aţi selectat setarea **HDMI RGB Range** corectă în meniul **Image & Sound** al proiectorului, dacă este disponibilă pentru sursa dvs. de imagine. (Disponibilă numai pentru sursa HDMI.)

☛ **Image & Sound** > **Image** > **Advanced Settings** > **HDMI RGB Range**

6 Asiguraţi-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector şi la echipamentul dvs. video. Dacă aţi conectat cabluri de dimensiuni mari, încercaţi să le înlocuiţi cu cabluri mai scurte.

7 Poziţionaţi proiectorul suficient de aproape de ecran.

Linkuri corelate
- "Meniul Image" p.77
- "Meniul Inputs" p.76

Rezolvarea problemelor de sincronizare audio şi video

Dacă imaginea proiectată şi sunetul nu sunt sincronizate, consultaţi următoarele soluţii.

1 Setaţi **ALLM** la **On** în meniul **Image & Sound** pentru a regla automat viteza de răspuns în funcţie de conţinutul proiectat şi a corecta problemele de sincronizare dintre imaginea proiectată şi audio.

☛ **Image & Sound** > **Image** > **Advanced settings** > **ALLM**

- Problemele de sincronizare audio–video pot fi corectate şi prin setarea opţiunii **Game Mode** la **On** în meniul **Image & Sound**. Totuşi, spre deosebire de **ALLM**, reglarea nu este efectuată automat în funcţie de conţinutul proiectat.

  ☛ **Image & Sound** > **Image** > **Advanced settings** > **Game Mode**
- Înainte de a seta **Game Mode**, asiguraţi-vă că sunt îndeplinite următoarele condiţii:
  - Sursa de intrare este setată la HDMI.
  - **ALLM** este setat la **Off**
  - **Frame Interpolation** este setată la **Off**

2 Modificaţi setările de ieşire audio pe dispozitivul conectat, după cum este necesar. Pentru detalii, consultaţi instrucţiunile de utilizare ale dispozitivului conectat.

Ajustarea unei imagini inversate

Dacă imaginea proiectată este inversă, selectaţi modul de proiecţie corect.

☛ **Installation** > **Projection**

Linkuri corelate
- "Meniu Instalare" p.81

Dacă aveţi probleme legate de sunetul proiectat, consultaţi soluţiile prezentate în secţiunile următoare.

Linkuri corelate
- "Rezolvarea problemelor de lipsă sunet sau nivel de sunet scăzut" p.106

Rezolvarea problemelor de lipsă sunet sau nivel de sunet scăzut

Deoarece acest proiector nu este prevăzut cu difuzoare încorporate, sunetul este redat prin echipamente audio externe.

Dacă nu există sunet sau volumul este prea mic, încercaţi următorii paşi până când problema este rezolvată.

1. Utilizaţi butoanele de volum [+]/[-] de pe telecomandă pentru a ajusta volumul difuzoarelor sau al altor dispozitive audio conectate printr-un cablu HDMI.

2. Verificaţi conexiunea cablului dintre proiector şi dispozitivul extern.

3. Verificaţi dacă volumul dispozitivului audio conectat, cum ar fi televizorul, este setat corespunzător şi dacă destinaţia de ieşire audio este configurată corect.

4. Dacă doriţi să generaţi audio către un dispozitiv audio extern care acceptă HDMI eARC/ARC folosind un cablu HDMI, încercaţi următoarele soluţii:
   - Setaţi **HDMI control** la **On** în meniul proiectorului atunci când utilizaţi o conexiune ARC.

     Inputs > **Inputs** > **HDMI Control**
   - Asiguraţi-vă că aveţi un cablu HDMI care este compatibil cu HDMI eARC şi ARC.

   - Atunci când generaţi audio către un dispozitiv audio extern care nu acceptă HDMI eARC/ARC folosind un cablu HDMI, setaţi **HDMI control** la **Off** în meniul proiectorului.

     Inputs > **Inputs** > **HDMI Control**
   - Consultaţi *Supplemental A/V Support Specification* pentru formatele audio acceptate eARC/ARC.
   - **Pentru utilizatorii din SUA, Canada şi America Latină**

     Consultaţi ghidul online *Notices* pentru formatele audio acceptate eARC/ARC.

5. Dacă sunetul nu este generat corect către un dispozitiv audio extern care acceptă HDMI eARC/ARC, încercaţi să schimbaţi **Auto** la **PCM** ca setare **Digital Output**.

   ☛ **Image & Sound** > **Audio Output** > **Digital Output**

Linkuri corelate
- "Specificaţii Bluetooth" p.120

Dacă nu vă puteți conecta prin Bluetooth sau Bluetooth nu funcționează corect, verificați următoarele:

1. Asigurați-vă că funcția Bluetooth a proiectorului este setată la **On**. Dacă este dezactivată, proiectorul nu va fi detectat de dispozitivul care se conectează.

2. Verificaţi dispozitivul audio Bluetooth pentru a vă asigura că volumul este ridicat și că setările de ieșire audio sunt corecte.

3. Asigurați-vă că nu sunt conectate alte dispozitive Bluetooth la proiector.
   Nu puteţi conecta mai multe dispozitive audio Bluetooth la proiector în același timp.

4. Asigurați-vă că dispozitivul respectă specificațiile Bluetooth ale proiectorului.

5. Verificați următoarele elemente:
   - Verificaţi dacă există obstacole între dispozitivul audio Bluetooth și proiector și modificaţi poziţiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăţi comunicarea.
   - Asiguraţi-vă că dispozitivul audio Bluetooth conectat se află în distanţa de comunicare specificată.
   - Evitaţi utilizarea proiectorului în apropierea reţelelor wireless, a cuptoarelor cu microunde, a telefoanelor fără fir care funcţionează pe frecvenţa de 2,4 GHz sau a altor dispozitive care utilizează banda de frecvență de 2,4 GHz. Aceste dispozitive pot interfera cu semnalul dintre proiector și dispozitivul audio Bluetooth.

Linkuri corelate
- "Specificaţii Bluetooth" p.120

Rezolvarea problemelor legate de funcţia HDMI CEC

Dacă nu puteţi controla dispozitivele conectate de la proiector, încercaţi soluţiile următoare până la rezolvarea problemei.

1. Cablul trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC.
2. Dispozitivul conectat trebuie să îndeplinească standardul HDMI CEC. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului.
3. Verificaţi dacă dispozitivul este disponibil în CEC Device List.
   Dacă dispozitivul nu apare în CEC Device List, înseamnă că acesta nu întruneşte standardele HDMI CEC. Conectaţi un alt dispozitiv.
   Inputs > **Inputs** > **CEC Device List**
4. Setaţi **HDMI Control** la **On** în meniul **Inputs**.
   Inputs > **Inputs** > **HDMI Control**
5. Asiguraţi-vă că toate cablurile sunt conectate ferm la proiector şi la echipamentul dvs. video.
6. Asiguraţi-vă că dispozitivele conectate sunt activate şi se află în standby. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi documentaţia dispozitivului.
7. În cazul în care conectaţi un dispozitiv noi sau modificaţi conexiunea, setaţi din nou funcţia CEC pentru dispozitivul conectat şi reporniţi dispozitivul.

Linkuri corelate

- "Controlarea dispozitivelor conectate utilizând funcţiile HDMI CEC" p.55
- "Meniul Inputs" p.76

Rezolvarea problemelor de operare a telecomenzii

Dacă proiectorul nu răspunde la comenzile transmise de telecomandă, încercaţi următoarele soluţii până la rezolvarea problemei.



Dacă pierdeţi telecomanda, puteţi comanda alta de la Epson.

1. Verificaţi dacă bateriile telecomenzii sunt inserate în mod corespunzător şi că acestea au energie. Dacă este cazul, înlocuiţi bateriile.

2. Verificaţi dacă există butoane pe telecomandă care au rămas cuplate, fapt care determină intrarea în stare de inactivitate. Deblocaţi butonul pentru a activa telecomanda.

3. Dacă imaginea este proiectată de la proiector, asiguraţi-vă că operaţi telecomanda în unghiul şi în raza de recepţie a proiectorului.

4. Asiguraţi-vă că proiectorul nu se încălzeşte sau opreşte.

5. Este posibil să existe interferenţe cu receptoarele proiectorului din partea iluminării fluorescente puternice, a razelor solare puternice sau din partea semnalelor infraroşii ale dispozitivului. Reduceţi intensitatea acestor surse de lumină ori mutaţi proiectorul din locurile luminoase sau de lângă echipamentul care determină aceste interferenţe.

Linkuri corelate

- "Utilizarea telecomenzii" p.29
- "Instalarea bateriilor în telecomandă" p.28
- "Starea indicatoarelor proiectorului" p.100

Dacă apar probleme la utilizarea proiectorului într-o rețea, consultați soluțiile prezentate în secțiunile următoare.

Linkuri corelate
- "Soluționarea problemelor de rețea Wi-Fi" p.110
- "Soluţii în situaţiile în care autentificarea fără fir eșuează" p.110
- "Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUȚII" p.110

Soluționarea problemelor de rețea Wi-Fi

Dacă nu vă puteți conecta la o rețea Wi-Fi, încercați următoarele soluții.

1. Asigurați-vă că routerul și modemul dvs. Wi-Fi funcționează corect. Repornirea acestor dispozitive poate rezolva problema conexiunii la rețea.
2. Verificați dacă există obstacole între router-ul Wi-Fi și proiector și modificați pozițiile acestor dispozitive pentru a îmbunătăți comunicarea.
3. Puteți verifica setările de rețea în **Wi-Fi** din meniul **Network**.
4. Dacă inițializați proiectorul, trebuie să selectați din nou setările de rețea pe ecranul inițial de configurare.

Soluţii în situaţiile în care autentificarea fără fir eșuează

Dacă întâmpinați probleme la autentificare, încercați următoarele soluții:

- Dacă setările pentru conexiunea fără fir sunt corecte, dar autentificarea eșuează, este posibil să fie necesar să actualizați setările **Date & Time** din meniul **System** al proiectorului.
- Dacă securitatea punctului de acces este WPA3-EAP, modificați setarea punctului de acces la WPA2/WPA3-EAP.

Probleme cu accesarea proiectorului prin internet - SOLUŢII

Dacă nu puteți accesa proiectorul printr-un browser Web, asigurați-vă că folosiți ID-ul de utilizator și parola corecte.

- Asigurați-vă că utilizați următoarele ID-uri de utilizator. (Nu puteți modifica ID-ul de utilizator.)
  - Pentru a accesa opțiunea **Basic Control**, introduceți **EPSONREMOTE**.
  - Pentru a accesa alte opțiuni, introduceți **EPSONWEB**.
- Introduceți **Web Control Password** setată în **IP Control** din meniul **Network**. Nu există o parolă setată în mod implicit.
- Dacă browserul web este configurat pentru conectarea prin intermediul unui server proxy, ecranul **Epson Web Control** nu se poate afișa. Realizați setările pentru o conexiune fără utilizarea unui server proxy.

ID-ul de utilizator și parola sunt sensibile la litere mari și mici.

Anexă

Parcurgeţi aceste secţiuni pentru specificaţii tehnice şi note importante privind produsul.

Linkuri corelate

- "Accesorii opţionale şi piese de schimb" p.112
- "Dimensiunea ecranului şi distanţa aproximativă de proiecţie" p.113
- "Rezoluţii de afişare acceptate" p.117
- "Specificaţiile proiectorului" p.118
- "Lista simbolurilor şi instrucţiunilor de siguranţă" p.121
- "Informaţii privind siguranţa în timpul folosirii laserului" p.124
- "Glosar" p.127
- "Note" p.128

Sunt disponibile următoarele accesorii şi piese de schimb opţionale. Cumpăraţi aceste produse în funcţie de necesităţi.

Detaliile referitoare la accesorii pot fi modificate fără notificare prealabilă şi disponibilitatea acestora poate diferi în funcţie de ţara în care se face cumpărarea.

Linkuri corelate

- "Suporturi de montare" p.112
- "Dispozitive externe" p.112
- "Piese de schimb" p.112

Suporturi de montare

Suport de montare pe tavan ELPMB22

Montare pe tavan (profil redus) ELPMB30

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan.

Set cablu de securitate ELPWR01

Se utilizează la conectarea proiectorului la un suport de instalare pentru a preveni căderea proiectorului.

Ţeavă de fixare pe tavan (450 mm) ELPFP13

Ţeavă de fixare pe tavan (700 mm) ELPFP14

Se utilizează la instalarea proiectorului pe un tavan înalt.



Este necesară experienţă specială pentru a suspenda proiectorul pe tavan. Contactaţi Epson pentru asistenţă.

Dispozitive externe

Dispozitiv Android TV™ ELPAP12

Utilizați acest program de redare media în flux pentru a urmări conținut online.

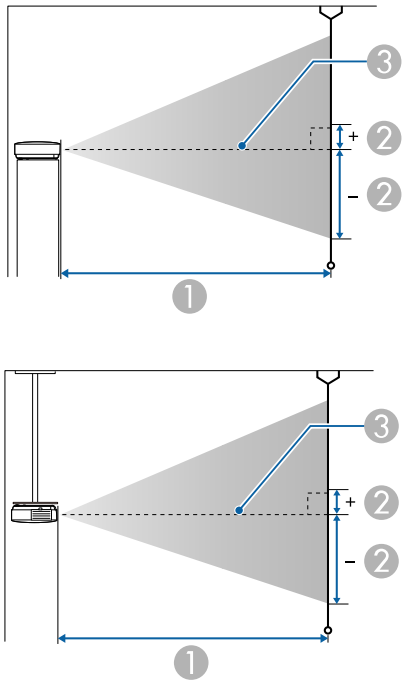
Piese de schimb

Filtru de aer ELPAF60

Se folosește pentru a înlocui filtrele de aer uzate.

Dimensiunea ecranului şi distanţa aproximativă de proiecţie

Utilizaţi tabelul de mai jos pentru a stabili cât de departe să plasaţi proiectorul de ecran în funcţie de dimensiunea imaginii proiectate.



1. Distanţă proiecţie
2. Distanţa de la centrul obiectivului până la partea inferioară a ecranului (Aceasta se modifică în funcţie de setarea pentru deplasarea pe verticală a obiectivului)
3. Centrul lentilei

EH-LS7500

Dimensiunea ecranului 16:9		1	2
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcţia de jos în sus
inch	cm	cm (inci)	cm (inci)
40"	89 × 50	87 - 114 (34.3" - 44.9")	-54 - 4 (-21.3" - 1.6")
50"	111 × 62	109 - 143 (42.9" - 56.3")	-68 - 5 (-26.8" - 2.0")
60"	133 × 75	132 - 173 (52.0" - 68.1")	-81 - 6 (-31.9" - 2.4")
80"	177 × 100	177 - 231 (69.7" - 90.9")	-108 - 9 (-42.5" - 3.5")
100"	221 × 125	222 - 290 (87.4" - 114.2")	-135 - 11 (-53.1" - 4.3")
120"	266 × 149	267 - 348 (105.1" - 137.0")	-162 - 13 (-63.8" - 5.1")
150"	332 × 187	335 - 436 (131.9" - 171.7")	-203 - 16 (-79.9" - 6.3")
200"	443 × 249	447 - 582 (176.0" - 229.1")	-271 - 22 (-106.7" - 8.7")
300"	664 × 374	673 - 875 (265.0" - 344.5")	-406 - 32 (-159.8" - 12.6")
(500")	(1107 × 623)	(1123 - 1460 (442.1" - 574.8"))	(-677 - 54 (-266.5" - 21.3"))

Dimensiunea ecranului şi distanţa aproximativă de proiecţie

Dimensiunea ecranului 4:3		❶	❷
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcţia de jos în sus
inch	cm	cm (inci)	cm (inci)
40"	81 × 61	108 - 140 (42.5" - 55.1")	-66 - 5 (-26.0" - 2.0")
50"	102 × 76	135 - 176 (53.1" - 69.3")	-83 - 7 (-32.7" - 2.8")
60"	122 × 91	162 - 212 (63.8" - 83.5")	-99 - 8 (-39.0" - 3.1")
80"	163 × 122	217 - 283 (85.4" - 111.4")	-133 - 11 (-52.4" - 4.3")
100"	203 × 152	273 - 355 (107.5" - 139.8")	-166 - 13 (-65.4" - 5.1")
120"	244 × 183	328 - 427 (129.1" - 168.1")	-199 - 16 (-78.3" - 6.3")
150"	305 × 229	410 - 534 (161.4" - 210.2")	-248 - 20 (-97.6 - 7.9)
200"	406 × 305	548 - 713 (215.7" - 280.7")	-331 - 26 (-130.3" - 10.2")
300"	610 × 457	824 - 1071 (324.4" - 421.7")	-497 - 40 (-195.7" - 15.7")
(500")	(1016 × 762)	(1375 - 1788 (541.3" - 703.9"))	(-828 - 66 (-326.0" - 26.0"))
(1000")	(2032 × 1524)	(2753 - 3578 (1083.9" - 1408.7"))	(-1656 - 132 (-651.2" - 52.0"))

Dimensiunea ecranului 16:10		❶	❷
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcţia de jos în sus
inch	cm	cm (inci)	cm (inci)
40"	86 × 54	94 - 123 (37.0" - 48.4")	-59 - 5 (-23.2" - 2.0")
50"	108 × 67	119 - 155 (46.9" - 61.0")	-73 - 6 (-28.7" - 2.4")
60"	129 × 81	143 - 187 (56.3" - 73.6")	-88 - 7 (-34.6" - 2.8")
80"	172 × 108	192 - 250 (75.6" - 98.4")	-117 - 9 (-46.1" - 3.5")
100"	215 × 135	240 - 313 (94.5" - 123.2")	-146 - 12 (-57.5" - 4.7")
120"	258 × 162	289 - 377 (113.8" - 148.4")	-176 - 14 (-69.3" - 5.5")
150"	323 × 202	362 - 471 (142.5" - 185.4")	-219 - 18 (-86.2" - 7.1")
200"	431 × 269	484 - 630 (190.6" - 248.0")	-293 - 23 (115.4" - 9.1")
300"	646 × 404	727 - 946 (286.2" - 372.4")	-439 - 35 (-172.8" - 13.8")
(500")	(1077 × 673)	(1214 - 1579 (477.9" - 621.7"))	(-732 - 58 (-288.2" - 22.8"))
(1000")	(2154 × 1346)	(2432 - 3160 (957.5" - 1244.1"))	(-1463 - 117 (-575.6" - 46.1"))

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție

Dimensiunea ecranului 16:9		❶	❷
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
inch	cm	cm (inci)	cm (inci)
40"	89 × 50	114 - 186 (44.9" - 73.2")	-54 - 4 (-21.3" - 1.6")
60"	133 × 75	173 - 281 (68.1" - 110.6")	-81 - 6 (-31.9" - 2.4")
80"	177 × 100	232 - 376 (91.3" - 148.0")	-108 - 9 (-42.5" - 3.5")
100"	221 × 125	290 - 471 (114.2" - 185.4")	-135 - 11 (-53.1" - 4.3")
120"	226 × 149	349 - 566 (137.4" - 222.8")	-162 - 13 (-63.8" - 5.1")
150"	332 × 187	437 - 708 (172.0" - 278.7")	-203 - 16 (-79.9" - 6.3")
200"	443 × 249	584 - 945 (230.3" - 372.0")	-271 - 22 (-106.7" - 8.7")
300"	664 × 374	878 - 1419 (345.7" - 558.7")	-406 - 32 (-159.8" - 12.6")
400"	886 × 498	1172 - 1893 (461.4" - 745.3")	-541 - 43 (-213.0" - 16.9")
500"	1107 × 623	1466 - 2367 (577.2" - 931.9")	-677 - 54 (-266.5" - 21.3")

Dimensiunea ecranului 4:3		❶	❷
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
inch	cm	cm (inci)	cm (inci)
33"	67 × 50	114 - 186 (44.9" - 73.2")	-54 - 4 (-21.3" - 1.6")
40"	81 × 61	140 - 229 (55.1" - 90.2")	-66 - 5 (-26.0" - 2.0")
60"	122 × 91	212 - 345 (83.5" - 135.8")	-99 - 8 (-39.0" - 3.1")
80"	163 × 122	284 - 461 (111.8" - 181.5")	-133 - 11 (-52.4" - 4.3")
100"	203 × 152	356 - 577 (140.2" - 227.2")	-166 - 13 (-65.4" - 5.1")
120"	244 × 183	428 - 693 (168.5" - 272.8")	-199 - 16 (-78.3" - 6.3")
150"	305 × 229	536 - 867 (211.0" - 341.3")	-248 - 20 (-97.6" - 7.9")
200"	406 × 305	716 - 1157 (281.9" - 455.5")	-331 - 26 (-130.3" - 10.2")
300"	610 × 457	1076 - 1737 (423.6" - 683.9")	-497 - 40 (-195.7" - 15.7")
400"	813 × 610	1435 - 2318 (565.0" - 912.6")	-663 - 53 (-261.0" - 20.9")
408"	829 × 622	1465 - 2366 (576.8" - 931.5")	-676 - 54 (-266.1" - 21.3")

Dimensiunea ecranului și distanța aproximativă de proiecție

Dimensiunea ecranului 16:10		❶	❷
		De la minimă (lat) la maximă (tele)	Deplasarea pe verticală a obiectivului în direcția de jos în sus
inch	cm	cm (inci)	cm (inci)
37"	80 × 50	114 - 186 (44.9" - 73.2")	-54 - 4 (-21.3" - 1.6")
40"	86 × 54	124 - 202 (48.8" - 79.5")	-59 - 5 (-23.2" - 2.0")
60"	129 × 81	187 - 304 (73.6" - 119.7")	-88 - 7 (-34.6" - 2.8")
80"	172 × 108	251 - 407 (98.8" - 160.2")	-117 - 9 (-46.1" - 3.5")
100"	215 × 135	314 - 509 (123.6" - 200.4")	-146 - 12 (-57.5" - 4.7")
120"	258 × 162	378 - 612 (148.8" - 240.9")	-176 - 14 (-69.3" - 5.5")
150"	323 × 202	473 - 766 (186.2" - 301.6")	-219 - 18 (-86.2" - 7.1")
200"	431 × 269	632 - 1022 (248.8" - 402.4")	-293 - 23 (-115.4" - 9.1")
300"	646 × 404	950 - 1534 (374.0" - 603.9")	-439 - 35 (-172.8" - 13.8")
400"	862 × 538	1267 - 2047 (498.8" - 805.9")	-585 - 47 (-230.3" - 18.5")
462"	995 × 622	1466 - 2367 (577.2" - 931.9")	-677 - 54 (-266.5" - 21.3")

Consultați *Supplemental A/V Support Specification* pentru informații detaliate despre ratele și rezoluțiile de reîmprospătare compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Pentru utilizatorii din SUA, Canada și America Latină

Consultați ghidul online *Notices* pentru informații detaliate despre ratele și rezoluțiile de reîmprospătare compatibile pentru fiecare format de afișare video compatibil.

Linkuri corelate

- "Obţinerea celei mai recente versiuni a documentelor" p.8

Denumirea produsului	EH-LS7500/EH-LS7000/EH-LS6000/EH-LS5000
Dimensiuni (l × Î × A)	EH-LS7500/EH-LS7000 : 440 × 147 × 311 mm (17,3 × 5,8 × 12,2 inci) (fără a include secțiunea înălțată) EH-LS6000/EH-LS5000 : 440 × 147 × 313 mm (17,3 × 5,8 × 12,3 inch) (fără a include secțiunea înălțată)
Dimensiune panou LCD	0,62"
Metodă de afişare	3LCD
Număr de pixeli	Full HD (1.920 (W) × 1.080 (H) puncte) × 3
Rezoluţie ecran	8.294.400 de pixeli *
Reglare focalizare	Manuală
Sursă de lumină	Diodă laser
Putere de ieşire sursă de lumină	EH-LS7500/EH-LS7000 Până la 86,4 W EH-LS6000 Până la 76,5 W EH-LS5000 Până la 51,0 W
Clasa laser (sursă internă de lumină laser)	Clasa 4
Lungime de undă	Între 449 şi 461 nm
Durată de viaţă sursă de lumină **	Până la 20.000 ore
Rată de contrast	Depăşeşte 5.000.000:1 (contrast dinamic: normal/viteză mare)
Sursă de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10%, 50/60 Hz, 2,8 - 1,3 A

Consum energie (de la 100 la 120 V)	EH-LS7500/EH-LS7000 Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 100%): 269 W Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 50%): 172 W EH-LS6000 Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 100%): 253 W Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 50%): 168 W EH-LS5000 Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 100%): 201 W Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 50%): 147 W
Consum energie (de la 220 la 240 V)	EH-LS7500/EH-LS7000 Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 100%): 260 W Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 50%): 168 W EH-LS6000 Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 100%): 245 W Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 50%): 164 W EH-LS5000 Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 100%): 196 W Consumul de energie în timpul funcţionării (când luminozitatea sursei de lumină este de 50%): 142 W
Consum de energie în modul Standby	Comunicare act.: 2,0 W Comunicare dez.: 0,5 W

Altitudinea de funcţionare	Altitudine de la 0 la 3.048 m (10.000 picioare)
Temperatură de funcţionare	Altitudine de la 0 la 2.286 m (7.500 picioare): +5 până la +35 °C (41 până la 95 °F) (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Altitudine de la 2.287 la 3.048 m (7.500 până la 10.000 de picioare): +5 până la +30 °C (41 până la 86 °F) (umiditate de 20 până la 80%, fără condens) Când temperatura ambientală de funcţionare devine ridicată, luminozitatea sursei de lumină este redusă automat. (Ca orientare, acest lucru se întâmplă la aproximativ 35 °C la altitudini de la 0 la 2.286 m (7.500 de picioare) şi la aproximativ 30 °C la altitudini de la 2.287 la 3.048 m (7.500 până la 10.000 de picioare). Valorile reale pot varia în funcţie de mediul de operare.)
Temperatură de depozitare	-10 până la 60 °C (14 până la 140 °F) (umiditate de 10 până la 90%, fără condens)
Greutate	EH-LS7500 Aprox. 8,2 kg (18,1 lbs.) EH-LS7000/EH-LS6000/EH-LS5000 Aprox. 8,0 kg (17,6 lbs.)

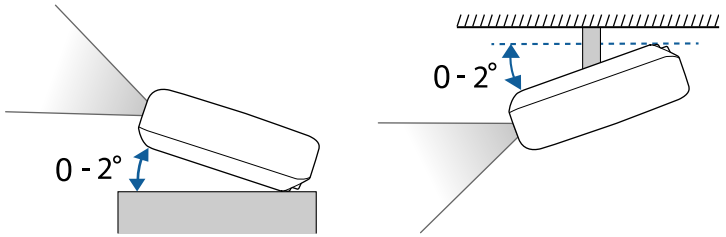
* Tehnologia de comutare a pixelilor obţine rezoluţie 4K pe ecran.

** Durata aproximativă de funcţionare până când nivelul de strălucire al sursei de lumină scade până la jumătate din valoarea iniţială. (Presupunând că proiectorul este utilizat într-o atmosferă în care pulberile în suspensie din aer sunt mai mici de 0,04 până la 0,2 mg/m3. Durata estimată variază în funcţie de modul de utilizare a proiectorului şi de condiţiile de funcţionare.)

Eticheta cu valorile nominale este atașată pe suprafața inferioară a proiectorului.

Unghi de înclinare

Dacă utilizați proiectorul înclinat la un unghi mai mare de cel afișat în ilustrația următoare, acesta se poate deteriora și se pot produce accidente.



Linkuri corelate
- "Specificaţiile conectorilor" p.119
- "Specificaţii Bluetooth" p.120

Specificaţiile conectorilor

Portul Service	1	Conector USB (Mini-B)
Port Trigger Out *	1	Mini-mufă stereo cu pini
Portul RS-232C *	1	Mini D-Sub 9-pini (tată)
Portul HDMI1	1	HDMI (Tip A)
Portul HDMI2 (eARC/ARC)	1	HDMI (Tip A)
Port USB-A	2	Conector USB (Tip A)
Port Audio Out	1	Mini-mufă stereo cu pini (3 pini) Nivel ieşire: 25 mW Impedanţă de ieşire: 32 ohmi
Port LAN	1	RJ-45

* Nu este disponibil pentru EH-LS6000/EH-LS5000.

Portul USB-A acceptă USB 2.0. Totuși, porturile USB nu sunt garantate să funcţioneze pentru toate dispozitivele cu suport USB.

Specificaţii Bluetooth

Versiune	Bluetooth Ver. 6.0
Ieşire	Clasa 2
Distanţa de comunicare	Aprox. 10 m (32,8 picioare)
Profiluri acceptate	A2DP, AVRCP și HID
Frecvenţa utilizată	Banda de 2,4 GHz (2,402 - 2,480 GHz)
Formate Codec acceptate	SBC, AAC, aptX *

* Codec-ul aptX este disponibil numai atunci când ieşirea audio este trimisă către un dispozitiv audio Bluetooth, cum ar fi difuzoare sau căști.

⚠ Avertisment

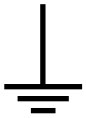
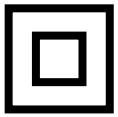
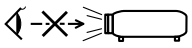
Nu utilizaţi dispozitivul în apropierea oricărui echipament medical sau a unui echipament care este controlat automat, cum ar fi uși automate sau alarme de incendiu. Interferenţele electromagnetice din aparat pot provoca defecţiuni și pot cauza un accident.

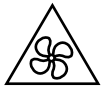
- Este posibil să nu puteţi conecta, în funcţie de standard și de tipul dispozitivului.
- Chiar și atunci când conectaţi în cadrul distanţei de comunicare specificate, conexiunile pot fi pierdute din cauza intensităţii semnalului.
- Metoda de comunicare pentru Bluetooth utilizează aceeași frecvenţă (2,4 GHz) ca și reţelele LAN fără fir (IEEE802.11b/g) sau cuptoarele cu microunde. Prin urmare, dacă aceste dispozitive sunt utilizate în același timp, pot apărea interferenţe cu unde radio, sunetul poate fi întrerupt sau comunicarea poate să nu fie posibilă. Dacă trebuie să utilizaţi simultan aceste dispozitive, asiguraţi-vă că există o distanţă suficientă între acestea și dispozitivul Bluetooth.
- Funcţia Bluetooth este activată prima dată când porniţi proiectorul.

În următorul tabel sunt prezentate semnificaţiile simbolurilor de siguranţă care apar pe etichetele echipamentului.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
❶		IEC60417 No. 5007	„Pornit” (alimentare) Pentru indicarea conexiunii la reţeaua de alimentare.
❷		IEC60417 No. 5008	„Oprit” (alimentare) Pentru indicarea întreruperea conexiunii la reţeaua de alimentare.
❸		IEC60417 No. 5009	Standby Pentru identificarea comutatorului sau poziţiei comutatorului prin care o parte a echipamentului este activată în vederea aducerii echipamentului în starea de stand-by.
❹		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Atenţie Pentru identificarea situaţiilor generice în care trebuie să acordaţi atenţie atunci când utilizaţi produsul.
❺		IEC60417 No. 5041	Atenţie, suprafaţă fierbinte Pentru a indica faptul că elementul marcat poate fi fierbinte și nu trebuie atins fără a se avea grijă.
❻		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Atenţie, risc de electrocutare Pentru a identifica faptul că echipamentul prezintă risc de electrocutare.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
❼		IEC60417 No. 5957	A se utiliza exclusiv în interior Pentru a identifica echipamentele electrice destinate în principal uzului în interior.
❽		IEC60417 No. 5926	Polaritate pentru conectorul de alimentare cu c.c. Pentru identificarea conexiunilor pozitivă și negativă (polarităţilor) ale unui echipament la care se poate conecta o sursă de alimentare cu c.c.
❾		—	La fel ca Nr. 8.
❿		IEC60417 No. 5001B	Baterie, general Echipament alimentat de la baterie. Pentru identificarea unei componente, de exemplu un capac al compartimentului pentru baterii sau bornele unui conector.
⓫		IEC60417 No. 5002	Poziţie pentru celulă Pentru identificarea suportului pentru baterii și pentru identificarea poziţionării celulelor în interiorul suportului pentru baterii.
⓬		—	La fel ca Nr. 11.
⓭		IEC60417 No. 5019	Împământare de protecţie Pentru identificarea oricărei borne care are rolul de conectare la un conductor extern în vederea asigurării protecţiei împotriva electrocutării în cazul unei defecţiuni sau borna unui electrod cu rol de împământare de protecţie.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
⑭		IEC60417 No. 5017	Împământare Pentru identificarea unei borne de împământare, în cazurile în care niciuna dintre variantele de la nr. 13 nu este obligatorie în mod explicit.
⑮		IEC60417 No. 5032	Curent alternativ Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent alternativ; pentru identificarea bornelor relevante.
⑯		IEC60417 No. 5031	Curent direct Pentru indicarea pe placa de valori nominale faptul că echipamentul poate fi alimentat numai cu curent direct; pentru identificarea bornelor relevante.
⑰		IEC60417 No. 5172	Echipament din Clasa II Pentru identificarea echipamentelor care întrunesc cerinţele de siguranţă specificate pentru echipamentele din Clasa II, în conformitate cu IEC 61140.
⑱		ISO 3864	Interdicţie generală Pentru identificarea acţiunilor sau operaţiilor care sunt interzise.
⑲		ISO 3864	Interdicţie de contact Pentru a indica faptul că se pot produce răniri ca urmare a atingerii unei anumite părţi a echipamentului.
⑳		—	Nu priviţi niciodată spre lentila proiectorului când proiectorul este pornit.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
㉑		—	Pentru a indica faptul că este interzis să aşezaţi obiecte pe proiector.
㉒		ISO3864 IEC60825-1	Atenţie, radiaţie laser Pentru a indica faptul că echipamentul are o componentă care emite radiaţii laser.
㉓		ISO 3864	Interdicţie de dezasamblare Pentru a indica un risc de rănire, de exemplu prin electrocutare, în cazul dezasamblării echipamentului.
㉔		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parţial Pentru a indica faptul că acea componentă din echipament este pregătită pentru funcţionare.
㉕		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Precauţie, piese în mişcare Pentru a indica faptul că trebuie să vă feriţi de piesele în mişcare, în conformitate cu standardele de protecţie.
㉖		IEC60417 No. 6056	Atenţie (Paletele ventilatorului în mişcare) Ca măsură de siguranţă, nu vă apropiaţi de paletele ventilatorului când sunt în mişcare.
㉗		IEC60417 No. 6043	Atenţie (Colţuri ascuţite) Pentru a indica colţurile ascuţite care nu trebuie atinse.
㉘		—	Pentru a indica faptul că este interzisă să priviţi în lentilă în timpul proiecţiei.

Nr.	Marcajul simbolului	Standarde aprobate	Descriere
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertisment, radiaţii optice (cum ar fi raze UV, radiaţii vizibile, infraroșu) Luarea măsurilor pentru evitarea accidentărilor la ochi și piele în apropierea radiaţiilor optice.
30		IEC60417 No. 5109	A nu se utiliza în zone rezidenţiale. Pentru a identifica echipamentele electrice necorespunzătoare pentru o zona rezidenţială.

Acest produs este un proiector laser, care proiectează imagini pe suprafețe precum pereți și ecrane.

Acest proiector se încadrează în categoria 1 a produselor laser, categorie conformă cu următoarele standarde internaționale:

- IEC60825-1:2014
- EN60825-1:2014+A11:2021

Urmaţi aceste instrucţiuni pentru lucrul în siguranţă atunci când folosiţi proiectorul.

⚠ Avertisment

- Nu deschideţi carcasa proiectorului. Proiectorul conţine un laser de putere mare.
- Pot exista radiaţii optice periculoase emise de acest produs. Nu priviţi direct sursa de lumină în funcţiune. Vă poate afecta vederea.

⚠ Atenţie

Nu dezasamblaţi proiectorul atunci când îl casaţi. Casaţi dispozitivul în conformitate cu legile și reglementările locale sau naţionale.

Proiectorul utilizează laserul ca sursă de lumină. Laserul are caracteristicile următoare.

- În funcţie de mediul ambiant, strălucirea sursei de lumină poate să scadă. Strălucirea scade mult atunci când creşte prea mult temperatura.
- Strălucirea sursei de lumină scade cu cât este utilizat mai mult. Puteţi schimba raportul dintre durata de utilizare și scăderea strălucirii în setările pentru strălucire.

Linkuri corelate

- "Etichete de avertizare împotriva produselor laser" p.124

Etichete de avertizare împotriva produselor laser

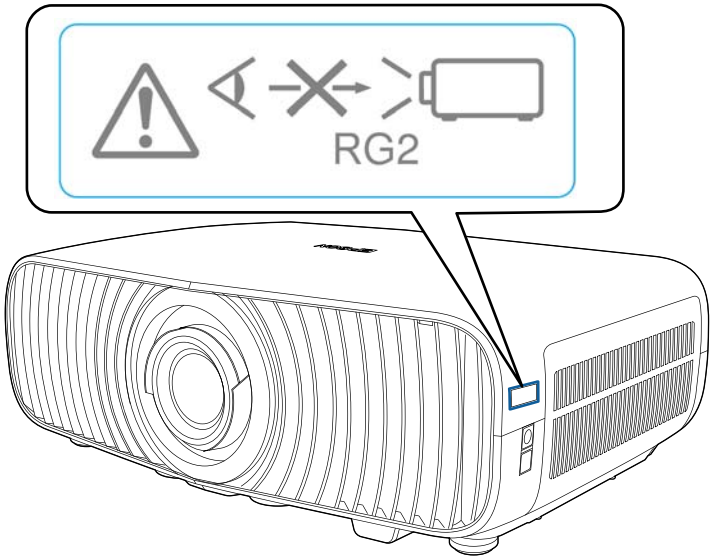
Etichetele de avertizare laser sunt atașate pe proiector.

Interior



Sus

Ca în cazul oricărei surse de lumină, nu trebuie să priviți în fascicol, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



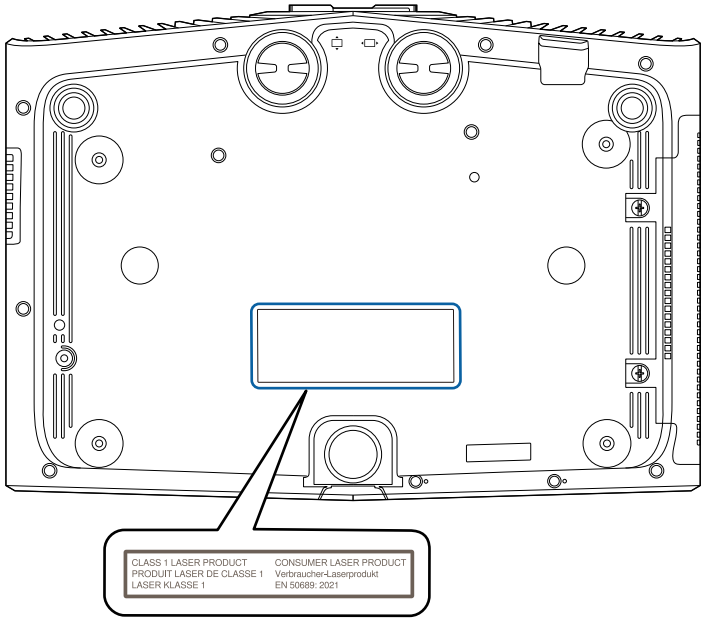
⚠ Avertisment

- Nu priviţi niciodată spre lentila proiectorului când laserul este aprins. Acest lucru este vătămător pentru ochi şi este periculos în special pentru copii şi animale de companie.
- Atunci când proiectorul se porneşte de la distanţă, prin folosirea telecomenzii, asiguraţi-vă că nu există persoane care privesc în lentilă.
- Nu permiteți copiilor mici să acționeze proiectorul. Copiii trebuie să fie însoțiți de un adult.
- Nu priviţi în lentilă în timpul proiecţiei. De asemenea, nu priviţi în lentilă folosind dispozitive optice, cum ar fi lupe sau telescoape. Aceasta poate provoca deficienţe de vedere.

Bază

Acest proiector este un produs laser de larg consum CLASA 1 compatibil cu EN50689:2021.

Acest proiector este un produs care proiectează imagini pe pereți, ecrane etc.

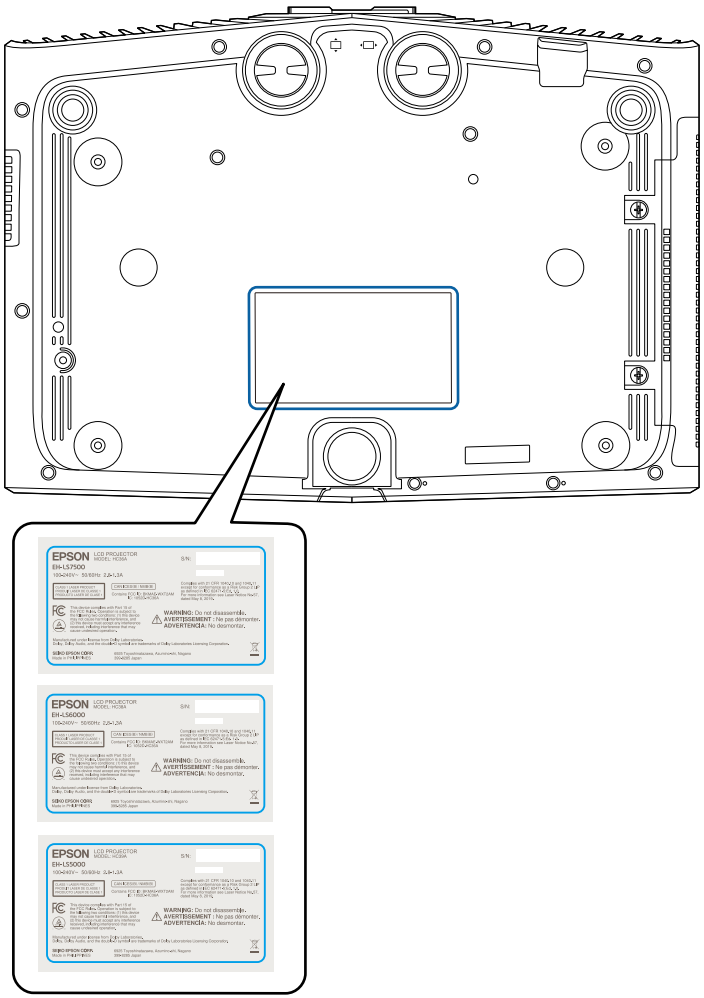


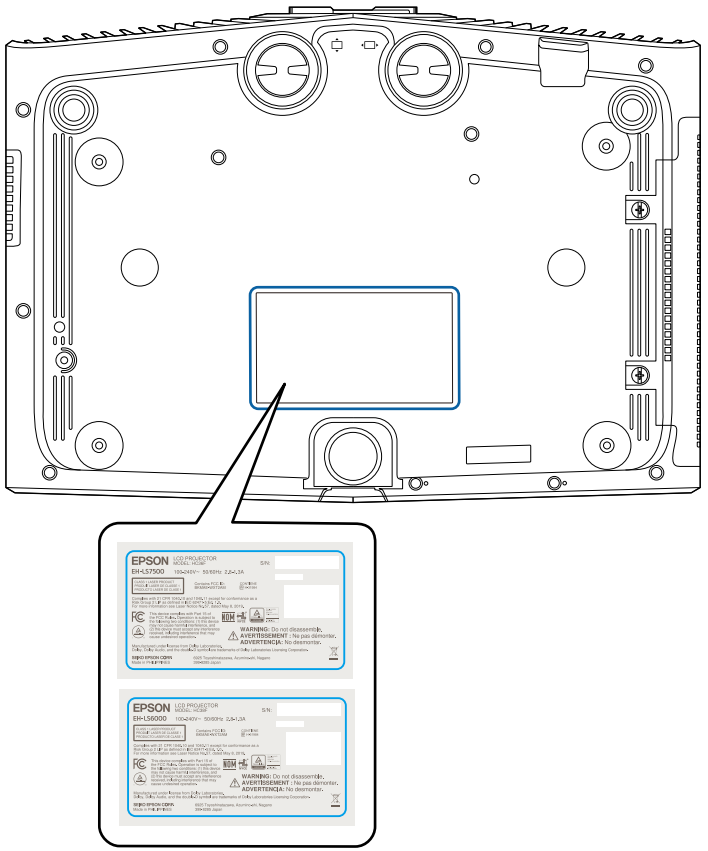
Bază (pentru America de Nord/Sud)

Etichete de identificare (EH-LS7000/EH-LS7500/EH-LS6000/EH-LS5000)

Eticheta de identificare conţine informaţii de certificare şi identificare pentru proiector.

Este în conformitate cu 21 CFR 1040.10 şi 1040.11, cu excepţia conformităţii ca LIP Grupa de risc 2, aşa cum este definit în IEC 62471-5: Ed. 1.0. Pentru mai multe informaţii, a se vedea avizul laser nr. 57, din 8 mai 2019.


EPSON
EH-LS7500
EPSON
EH-LS6000
EPSON
EH-LS5000


EPSON
EH-LS7500
EPSON
EH-LS6000

Această secţiune explică pe scurt termenii dificili care nu sunt explicaţi în textul acestui ghid. Pentru detalii, consultaţi alte publicaţii disponibile pe piaţă.

Format imagine	Este raportul dintre lungimea şi înălţimea unei imagini. Ecranele cu un raport orizontal:vertical de 16:9, cum ar fi ecrane HDTV, sunt denumite ecrane late. Ecranele SDTV şi cele generale de calculator au un format de imagine de 4:3.
Contrast	Strălucirea relativă a zonelor deschise şi închise dintr-o imagine poate fi mărită sau micşorată pentru a face ca textul sau grafica să fie mai clare sau mai neclare. Ajustarea acestei proprietăţi a unei imagini se numeşte ajustarea contrastului.
4K	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 3.840 (pe orizontală) × 2.160 (pe verticală) de puncte.
Full HD	Un standard de dimensiune a ecranului cu o rezoluţie de 1.920 (pe orizontală) × 1.080 (pe verticală) de puncte.
HDCP	HDCP este o abreviere pentru High-bandwidth Digital Content Protection. Acest parametru este utilizat pentru a preveni copierea ilegală, precum şi pentru a proteja dreptul de copyright prin codificarea semnalelor trimise prin porturile DVI şi HDMI. Deoarece porturile HDMI de pe proiector acceptă tehnologia HDCP, acesta poate proiecta imagini digitale protejate de tehnologia HDCP. Cu toate acestea, este posibil ca proiectorul să nu poată proiecta imaginile protejate cu versiunea actualizată sau revizuită a tehnologiei de criptare HDCP.
HDMI™	Este o abreviere pentru High Definition Multimedia Interface. HDMI™ este un standard destinat aparaturii electronice digitale şi calculatoarelor. Acesta este un standard prin care imaginile HD şi semnalele audio multicanal sunt transmise digital. Dacă semnalul digital nu este comprimat, imaginea poate fi transferată la cea mai bună calitate posibilă. De asemenea, acest standard oferă şi o funcţie de criptare a semnalului digital.
HDTV	O abreviere pentru High-Definition Television care se referă la sistemele de înaltă definiţie care îndeplinesc următoarele condiţii: • Rezoluţie verticală de 720p sau 1.080i sau mai mare (p = Progresiv, i = Întreţesere) • Ecran cu un format imagine de 16:9
Asociere	Este folosit pentru înregistrarea în avans a dispozitivelor la conectarea cu dispozitive Bluetooth pentru a asigura o comunicare mutuală.
Rată refresh	Elementul de emisie a luminii unui ecran îşi menţine aceeaşi luminozitate şi culoare un timp foarte scurt. Din această cauză, imaginea trebuie scanată de mai multe ori pe secundă pentru a reîmprospăta elementul de emisie al luminii. Numărul operaţiunilor de actualizare/secundă este numit rată de refresh şi este exprimat în hertzi (Hz).
SDTV	O abreviere pentru Standard Definition Television care se referă la sistemele de televiziune standard, care nu îndeplinesc condiţiile pentru televiziunea de înaltă definiţie HDTV.

Consultaţi aceste secţiuni pentru note importante despre proiector.

Linkuri corelate

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" p.128
- "Restricţie de utilizare" p.128
- "Referinţe pentru sistemul de operare" p.128
- "Mărci comerciale" p.129
- "Aviz privind drepturile de autor" p.129
- "Atribuirea de drepturi de autor" p.129

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
http://www.epson.com/

Importer: EPSON EUROPE B.V.
EU Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands
UK Address: Floor 3&4, The Clarendon Works, 37-39 Clarendon Road, Watford WD17 1JA, U.K.
http://www.epson.eu/

Suplier in Middle East, Turkey, Africa, and Central & West Asia: Epson Middle East FZCO
Address: 6WA-401 6W bldg., Dubai Airport Freezone, Dubai, United Arab Emirates
www.epson.com/eme

Restricţie de utilizare

Când acest produs este utilizat pentru aplicaţii care necesită un grad ridicat de fiabilitate/siguranţă, precum: a) dispozitive de transport pentru aviaţie, căi ferate, marină, auto; b) dispozitive de prevenire a dezastrelor; c) diferite dispozitive de siguranţă etc. sau d) dispozitive funcţionale/de precizie, produsul se va utiliza numai după luarea în considerare, la proiectare, a unor măsuri de prevenire şi redundanţe, pentru menţinerea siguranţei şi a unei fiabilităţi complete a sistemului. Deoarece acest produs nu a fost conceput pentru utilizarea în aplicaţii care necesită fiabilitate/siguranţă extremă, precum echipamente aerospaţiale, echipamente principale de comunicaţii, echipamente de control al energiei nucleare sau echipamente medicale pentru asistenţă medicală directă etc., vă rugăm să efectuaţi o estimare personală a caracterului adecvat al acestui produs, după o evaluare completă.

Referinţe pentru sistemul de operare

- Sistem de operare Microsoft® Windows® 8.1
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 10
- Sistem de operare Microsoft® Windows® 11

În acest ghid, sistemele de operare menţionate mai sus sunt denumite „Windows 8.1”, „Windows 10” şi „Windows 11”. În plus, termenul colectiv „Windows” este folosit pentru a face referire la toate aceste sisteme de operare.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x
- macOS 13.0.x

În plus, termenul colectiv „Mac” este folosit pentru a face referire la toate sistemele de operare menţionate mai sus.

Mărci comerciale

Mac, OS X și macOS sunt mărci comerciale ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale Microsoft Corporation în Statele Unite și/sau în alte țări.

Fabricat sub licență de la Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Audio și simbolul dublu-D sunt mărci înregistrate ale Dolby Laboratories Licensing Corporation.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress și HDMI Logos sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

„QR Code" este o marcă comercială înregistrată a DENSO WAVE INCORPORATED.

Wi-Fi® este o marcă comercială a Wi-Fi Alliance®.

Marcajul și logo-urile Bluetooth® sunt mărci înregistrate deținute de Bluetooth SIG, Inc. și orice utilizare a acestor mărci de către Seiko Epson Corporation este sub licență. Alte mărci sau nume comerciale sunt proprietatea deținătorilor respectivi.

Adobe și Acrobat sunt fie mărci înregistrate fie mărci ale Adobe Systems Incorporated din Statele Unite și/sau din alte țări.

Matter™ este dezvoltat de Connectivity Standards Alliance™.

Această marcă, siglele și însemnele aferente sunt mărci comerciale ale Alianței, toate drepturile rezervate.

De asemenea, alte nume de produse utilizate în acest document sunt folosite numai pentru exemplificare și pot fi mărci comerciale ale proprietarilor lor. Epson nu revendică niciun drept asupra acestor mărci.

Aviz privind drepturile de autor

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicaţii nu poate fi reprodusă, salvată într-un sistem de stocare sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic, mecanic, prin fotocopiere, înregistrare sau în alt mod, fără acordul scris prealabil al Seiko Epson Corporation. Nu ne asumăm nicio răspundere pentru drepturile de autor care provin din utilizarea informaţiilor din acest document. De asemenea, nu ne asumăm răspunderea pentru daunele rezultate din utilizarea informaţiilor din acest document.

Nici Seiko Epson Corporation, nici filialele acesteia nu sunt responsabile faţă de cumpărătorul acestui produs sau faţă de terţi pentru daunele, pierderile, costurile sau cheltuielile suportate de cumpărător sau de terţi în cazul unui accident, a folosirii necorespunzătoare sau abuzive a acestui produs sau în cazul unor modificări, reparaţii sau schimbări neautorizate aduse produsului sau (cu excepţia SUA) în cazul nerespectării cu stricteţe a instrucţiunilor de funcţionare și întreţinere oferite de Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation nu este responsabilă pentru daunele sau problemele produse datorită folosirii altor componente opţionale sau a altor consumabile decât cele indicate de Seiko Epson Corporation ca fiind produse originale Epson sau produse aprobate de Epson.

Conţinutul acestui ghid poate fi modificat sau actualizat fără notificare prealabilă.

Atribuirea de drepturi de autor

Aceste informaţii fac obiectul unui regim de modificare fără notificare.

© 2026 Seiko Epson Corporation

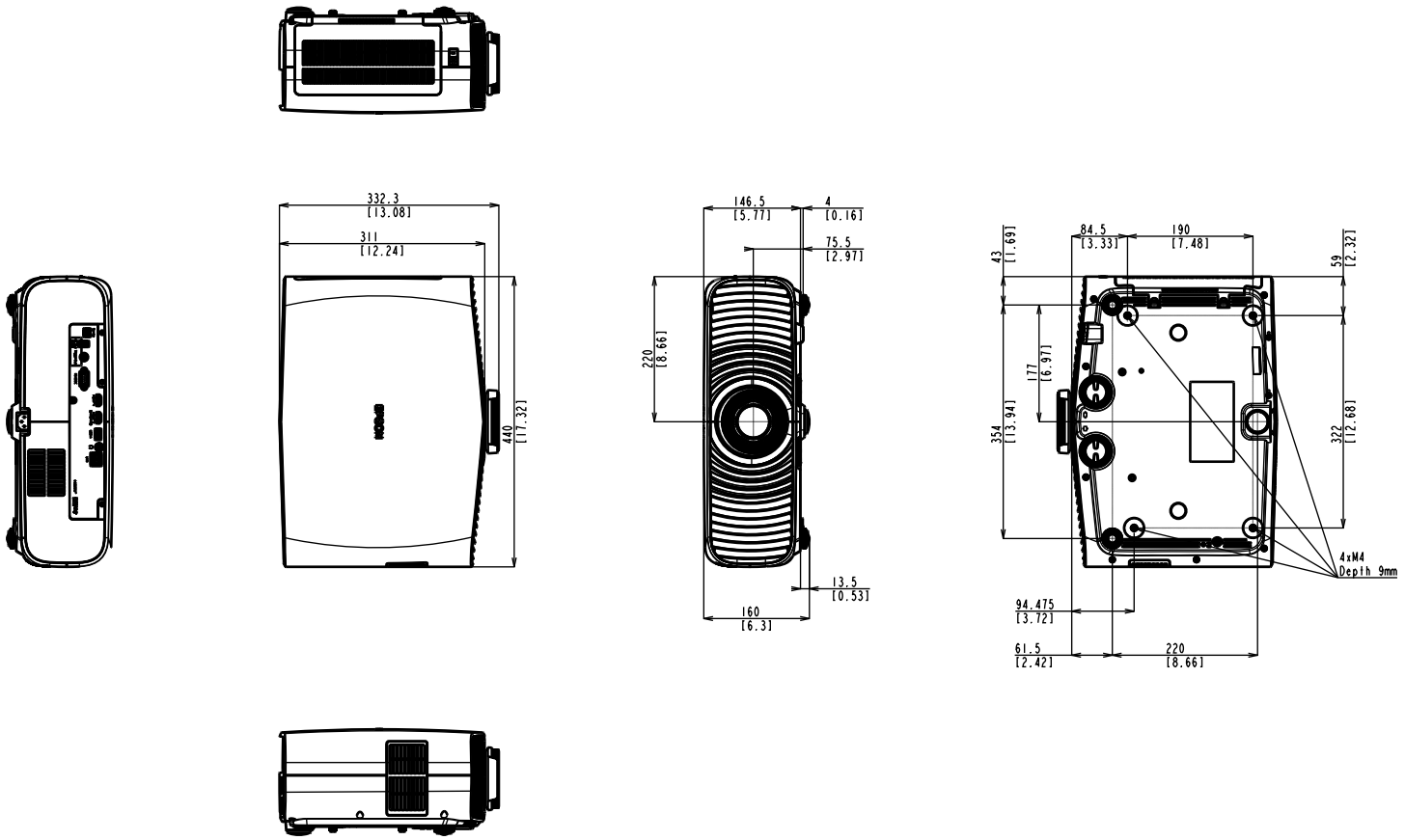
2026.08 414779200 RO

Dimensiuni externe

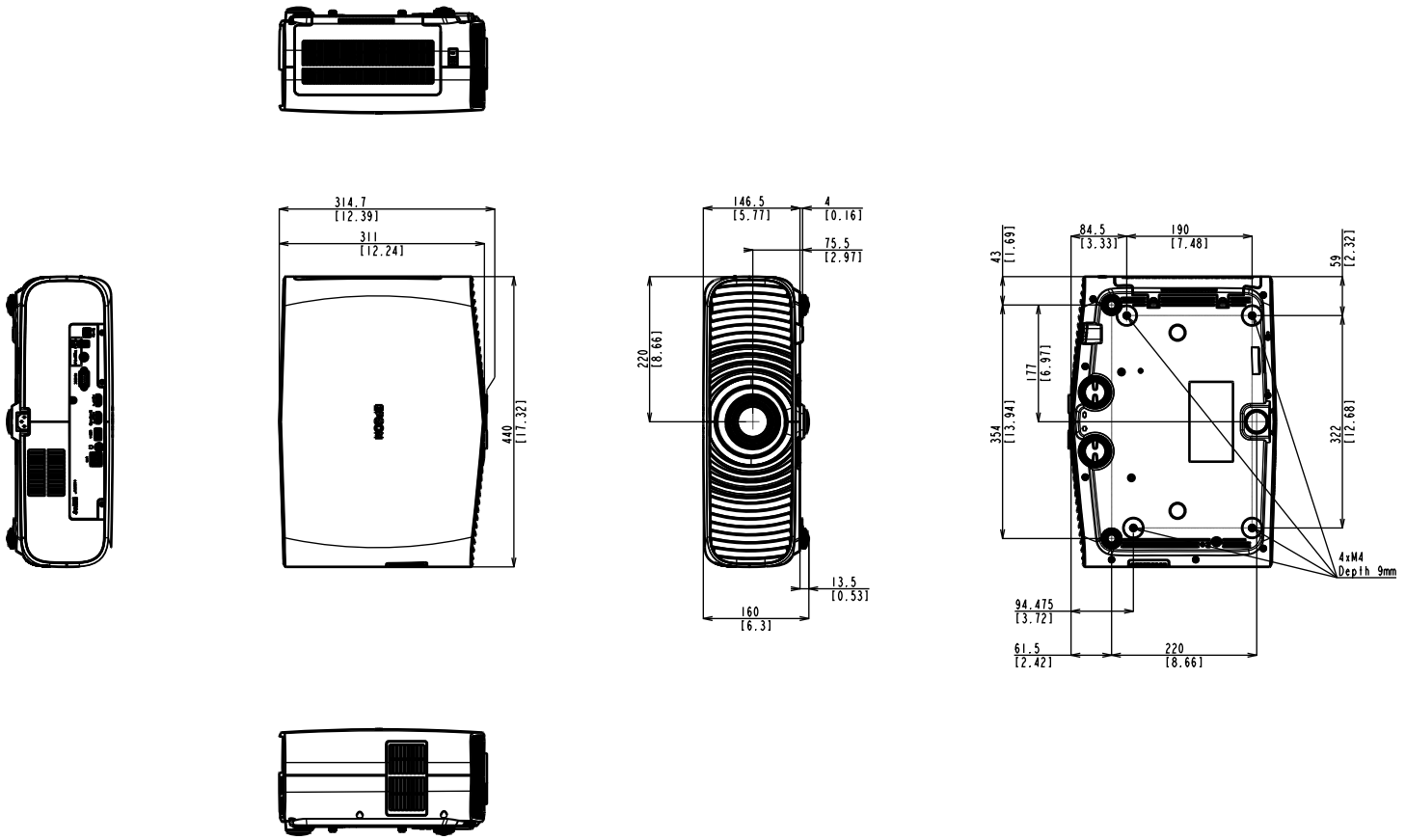
Unitate: mm

Unitate: [inch]

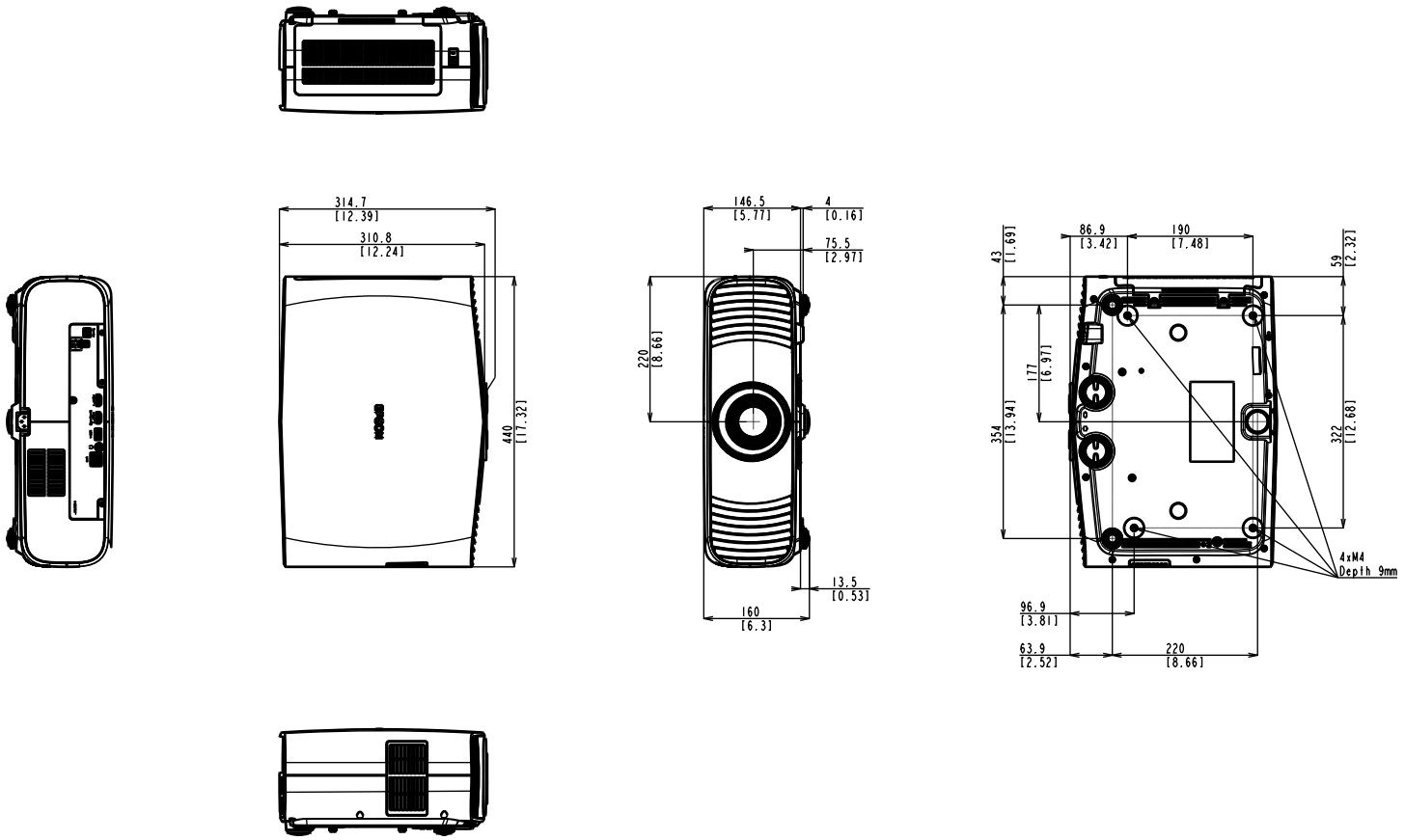
EH-LS7500



EH-LS7000



EH-LS6000/EH-LS5000

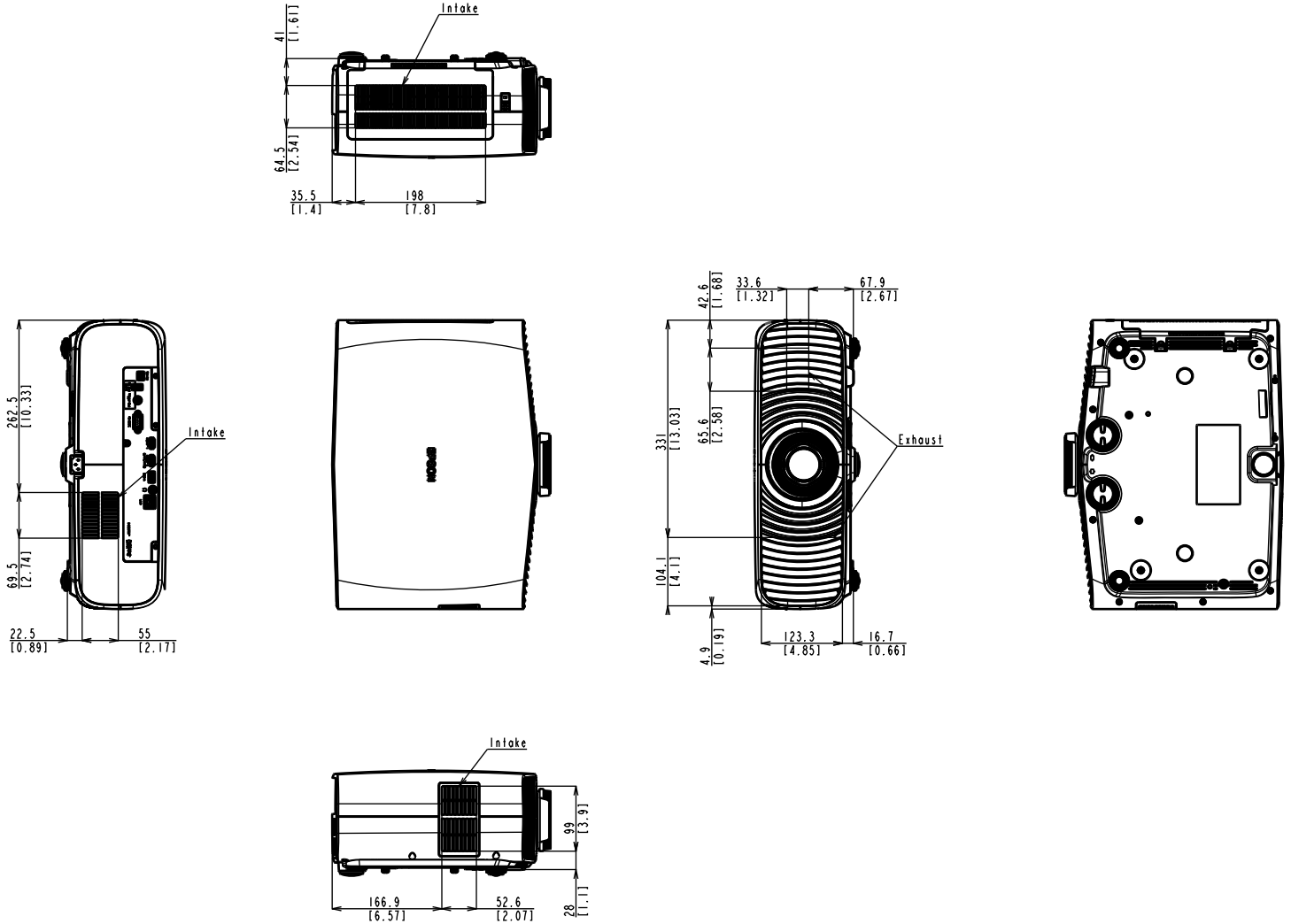


Dimensiunile gurilor de ventilare/evacuare a aerului

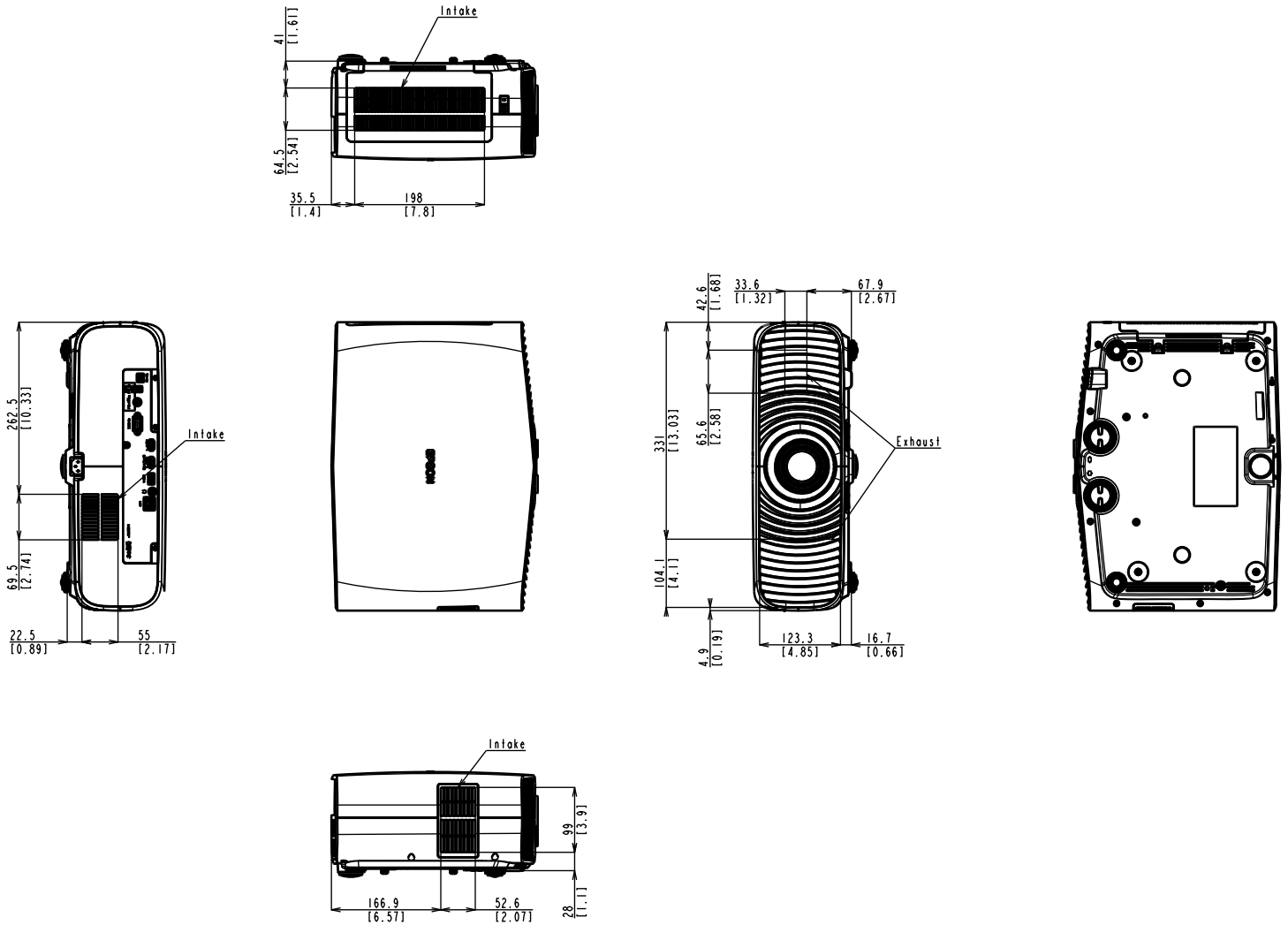
Unitate: mm

Unitate: [inch]

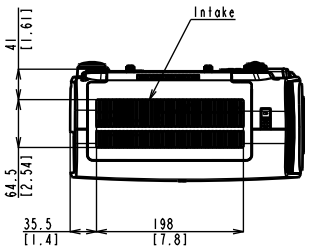
EH-LS7500

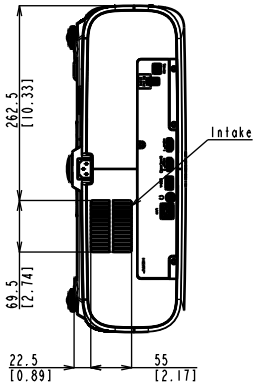

Intake
41
[1.61]
64.5
[2.54]
35.5
[1.4]
198
[7.8]
262.5
[10.33]
69.5
[2.74]
22.5
[0.89]
55
[2.17]
Intake
42.6
[1.68]
33.6
[1.32]
67.9
[2.67]
331
[13.03]
65.6
[2.58]
104.1
[4.1]
4.9
[0.19]
123.3
[4.85]
16.7
[0.66]
Exhaust
Intake
99
[3.91]
166.9
[6.57]
52.6
[2.07]
28
[1.1]

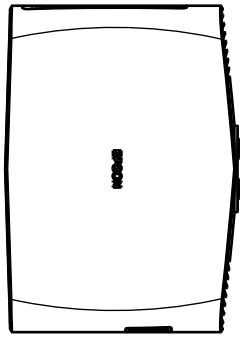
EH-LS7000

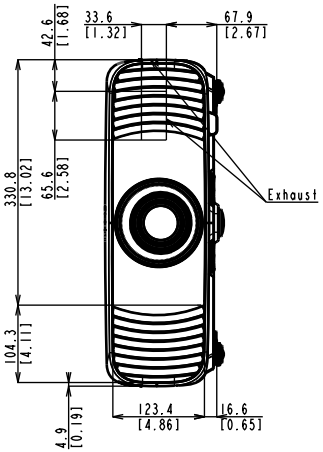


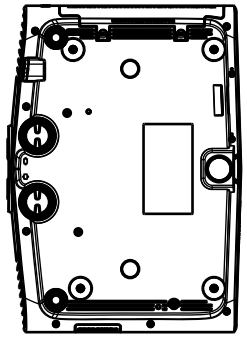
EH-LS6000/EH-LS5000

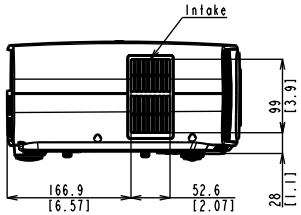

Intake
41
[1.61]
64.5
[2.54]
35.5
[1.4]
198
[7.8]


262.5
[10.33]
Intake
69.5
[2.74]
22.5
[0.89]
55
[2.17]




42.6
[1.68]
33.6
[1.32]
67.9
[2.67]
330.8
[13.02]
65.6
[2.58]
Exhaust
104.3
[4.11]
4.9
[0.19]
123.4
[4.86]
16.6
[0.65]




Intake
99
[3.91]
28
[1.1]
166.9
[6.57]
52.6
[2.07]