Translated from English to Romanian - www.onlinedoctranslator.com

Proiector digital

Manual de utilizare

LW650 / LH650

Versiunea 1.03

Informații despre garanție și drepturi de autor

Garanție limitată

BenQ garantează acest produs împotriva oricăror defecte de material și de fabricație, în condiții normale de utilizare și depozitare.

Dovada datei achiziției va fi necesară pentru orice reclamație în garanție. În cazul în care acest produs se dovedește a fi defect în perioada de garanție, singura obligație a BenQ și unicul dumneavoastră remediu va fi înlocuirea oricăror piese defecte (inclusiv manopera). Pentru a beneficia de service în garanție, notificați imediat distribuitorul de la care ați achiziționat produsul cu privire la orice defecte.

Important: Garanția de mai sus va fi nulă dacă clientul nu utilizează produsul în conformitate cu instrucțiunile scrise ale BenQ, în special dacă umiditatea ambientală trebuie să fie între 10% și 90%, temperatura între 0°C și 35°C, altitudinea sub 4920 de picioare și dacă nu utilizați proiectorul într-un mediu cu praf. Această garanție vă oferă drepturi legale specifice și este posibil să aveți și alte drepturi care variază de la o țară la alta.

Pentru alte informații, vă rugăm să vizitațiwww.BenQ.com.

Drepturi de autor

Drepturi de autor © 2023 BenQ Corporation. Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de recuperare a datelor sau tradusă în nicio limbă sau limbaj de calculator, sub nicio formă sau prin niciun mijloc, electronic, mecanic, magnetic, optic, chimic, manual sau de altă natură, fără permisiunea prealabilă scrisă a BenQ Corporation.

Declinare de responsabilitate

BenQ Corporation nu oferă nicio garanție, expresă sau implicită, cu privire la conținutul prezentului document și declină în mod specific orice garanții, vandabilitate sau adecvare pentru orice scop anume. În plus, BenQ Corporation își rezervă dreptul de a revizui această publicație și de a face modificări periodice ale conținutului acesteia, fără obligația de a notifica nicio persoană cu privire la astfel de revizuiri sau modificări.

* DLP, Digital Micromirror Device și DMD sunt mărci comerciale ale Texas Instruments. Celelalte sunt mărci comerciale ale companiilor sau organizațiilor respective.

Termenii HDMI, Interfață multimedia HDMI de înaltă definiție, Descriere comercială HDMI și siglele HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

Cuprins

Informații despre garanție și drepturi de autor **2**

Instrucțiuni importante de siguranță **4**

Introducere **8**

Conținutul coletului 8

Vedere exterioară a proiectorului 9

Comenzi și funcții 10

Poziționarea proiectorului **13**

Alegerea unei locații 13

Obținerea unei dimensiuni preferate a imaginii proiectate 14

Montarea proiectorului 17

Reglarea imaginii proiectate 18

Conexiune **20**

Operațiune **23**

Pornirea proiectorului 23

Utilizarea meniurilor 24

Fixarea proiectorului 25

Comutarea semnalului de intrare 26

Oprirea proiectorului 27

Operarea meniului **28**

Sistem de meniuri 28

De bază Meniu 28

AvansatMeniu 29

Întreținere **46**

Îngrijirea proiectorului 46

Informații despre sursa de lumină 46

Depanare **49**

Specificații **50**

Specificațiile proiectorului 50

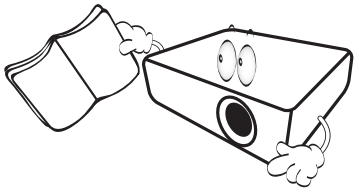
Dimensiuni 51

Diagrama de timp 52

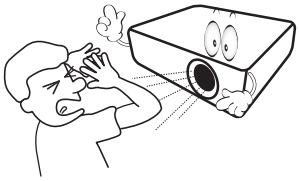
Instrucțiuni importante de siguranță

Proiectorul dumneavoastră este proiectat și testat pentru a îndeplini cele mai recente standarde de siguranță a echipamentelor IT. Cu toate acestea, pentru a asigura utilizarea în siguranță a acestui produs, este important să urmați instrucțiunile menționate în acest manual și marcate pe produs.

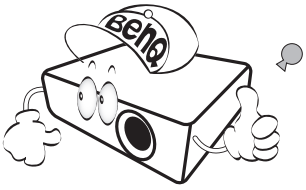
1.**Vă rugăm să citiți acest manual înainte de a utiliza proiectorul.**Păstrați-l pentru referințe viitoare.



2.**Nu priviți direct spre lentila proiectorului în timpul funcționării.**Fasciculul intens de lumină vă poate deteriora ochii.

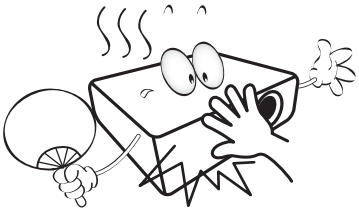


3.**Consultați personalul de service calificat.**

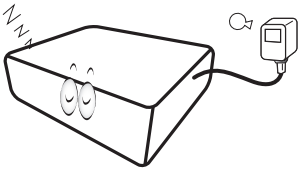


4.**Deschideți întotdeauna obturatorul obiectivului (dacă există) sau scoateți capacul obiectivului (dacă există) atunci când sursa de lumină a proiectorului este pornită.**

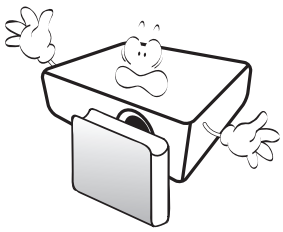
5. Sursa de lumină se încălzește extrem de tare în timpul funcționării.



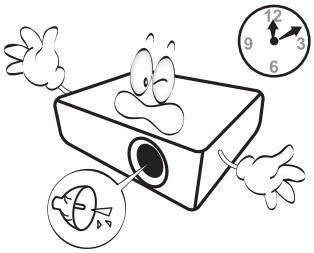
6. În unele țări, tensiunea de linie NU este stabilă. Acest proiector este conceput să funcționează în siguranță la o tensiune de rețea între 100 și 240 de volți AC, dar se pot defecta în cazul întreruperilor de curent sau al supratensiunii.±Apar 10 volți.**În zonele în care tensiunea rețelei poate fluctua sau se poate întrerupe, este**
Se recomandă conectarea proiectorului printr-un stabilizator de alimentare, un protector de supratensiune sau o sursă de alimentare neîntreruptibilă (UPS).



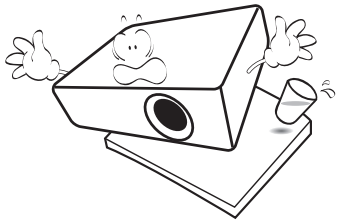
7. Nu blocați lentila de proiecție cu niciun obiect atunci când proiectorul este în funcțiune, deoarece acest lucru ar putea cauza încălzirea și deformarea obiectelor sau chiar un incendiu. Pentru a opri temporar sursa de lumină, utilizați funcția de oprire a luminii.



8. Nu utilizați sursele de lumină peste durata de viață nominală a acestora.

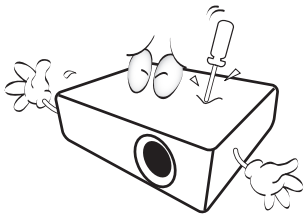


9. Nu așezați acest produs pe un cărucior, suport sau masă instabilă. Produsul poate cădea și se poate deteriora grav.



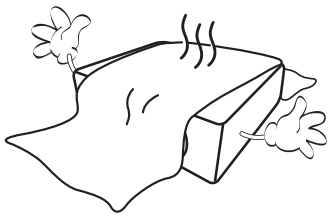
10. Nu încercați să dezasamblați acest proiector. În interior există tensiuni înalte periculoase care pot cauza decesul în cazul contactului cu piese sub tensiune.

    În nicio circumstanță nu trebuie să desfaceți sau să îndepărtați alte capace. Apelați pentru service doar personalului de service profesionist calificat.



11. Nu blocați orificiile de ventilație.

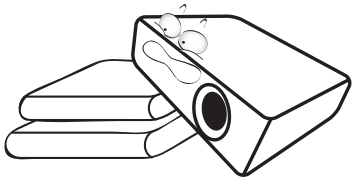
    - Nu așezați acest proiector pe o pătură, așternuturi sau orice altă suprafață moale.
    - Nu acoperiți acest proiector cu o cârpă sau cu orice alt obiect.
    - Nu așezați materiale inflamabile în apropierea proiectorului.



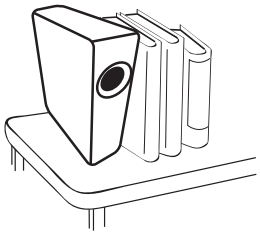
    Dacă orificiile de ventilație sunt puternic obstrucționate, supraîncălzirea din interiorul proiectorului poate provoca un incendiu.

12. Așezați întotdeauna proiectorul pe o suprafață plană și orizontală în timpul funcționării.

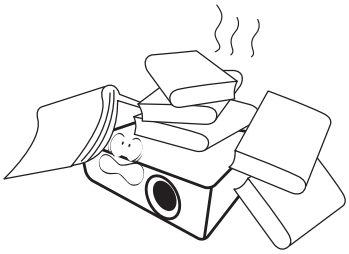
    - Nu utilizați proiectorul dacă este înclinat la un unghi mai mare de 10 grade de la stânga la dreapta și nici la un unghi mai mare de 15 grade față-spate. Utilizarea proiectorului atunci când nu este complet orizontal poate provoca o funcționare defectuoasă sau deteriorarea sursei de lumină.



13. Nu așezați proiectorul în poziție verticală. Acest lucru poate provoca răsturnarea acestuia, provocând vătămări corporale sau deteriorarea acestuia.

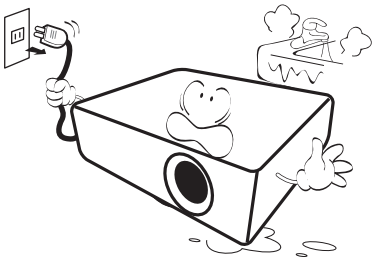


14. Nu călcați pe proiector și nu așezați obiecte pe el. Pe lângă probabilele deteriorări fizice ale proiectorului, acest lucru poate duce la accidente și posibile vătămări corporale.

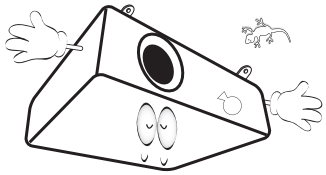


15. Când proiectorul este în funcțiune, este posibil să simțiți aer cald și mirosuri provenite de la grila de ventilație. Este un fenomen normal și nu un defect al produsului.

16. Nu așezați lichide în apropierea sau pe proiector. Lichidele vărsate în proiector îl pot defecta. Dacă proiectorul se udă, deconectați-l de la priza de alimentare și apelați la BenQ pentru service.



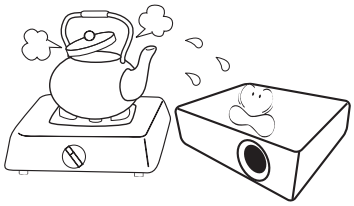
17. Acest produs poate afișa imagini inversate pentru instalarea pe tavan/ perete.



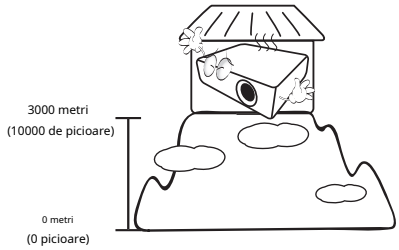
18. Acest aparat trebuie să fie legat la pământ.

19. Nu amplasați acest proiector în niciunul dintre următoarele medii.

- Spațiu slab ventilat sau închis. Lăsați o distanță de cel puțin 50 cm față de pereți și o circulație liberă a aerului în jurul proiectorului.
- Locuri unde temperaturile pot deveni excesiv de ridicate, cum ar fi interiorul unei mașini cu toate geamurile ridicate.
- Locații în care umiditatea excesivă, praful sau fumul de țigară pot contamina componentele optice, pot scurta durata de viață a proiectorului și pot întuneca imaginea.



- Locații în apropierea alarmelor de incendiu
- Locații cu o temperatură ambientală peste 40°C / 104°F
- Locații unde altitudinile sunt mai mari de 3000 m (10000 picioare).

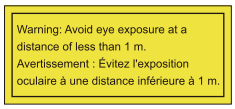


Grupa de risc 2

1. Conform clasificării siguranței fotobiologice a surselor de lumină și a sistemelor de surse de lumină, acest produs se încadrează în Grupa de risc 2, IEC 62471-5:2015.
2. Radiații optice posibil periculoase emise de acest produs.
3. Nu priviți fix sursa de lumină în timpul funcționării. Poate fi dăunător ochilor.
4. Ca în cazul oricărei surse luminoase, nu priviți în fasciculul direct.



Unitatea sursă de lumină a proiectorului folosește un laser.



• Se atrage atenția asupra supravegherii copiilor și asupra faptului că nu li se permite niciodată să privească în fasciculul proiectorului de la nicio distanță față de acesta.

• Se recomandă prudență la utilizarea telecomenzii pentru pornirea proiectorului în fața obiectivului de proiecție.

• Se atrage atenția utilizatorului să evite utilizarea mijloacelor optice, cum ar fi binoclurile sau telescoapele, în interiorul fasciculului.

Atenție la utilizarea laserului

Acest produs aparține clasei de produse laser pentru consumatori din CLASA 1 și este conform cu standardele IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 și EN 50689:2021.



Avertismentele laser de mai sus se află pe partea inferioară a acestui aparat.

Atenție – Utilizarea comenzilor sau a reglajelor sau efectuarea procedurilor, altele decât cele specificate în acest document, poate duce la expunerea la radiații periculoase.

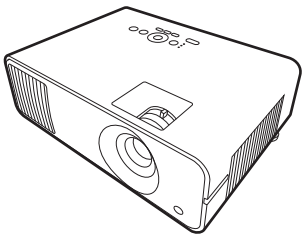
Pentru a evita deteriorarea cipurilor DLP, nu îndreptați niciodată un fascicul laser de mare putere spre lentila de proiecție.

Introducere

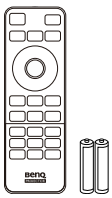
Conținutul expedierii

Despachetați cu grijă și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos. Dacă lipsește vreunul dintre aceste articole, vă rugăm să contactați magazinul de unde ați achiziționat produsul.

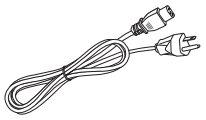
Accesorii standard



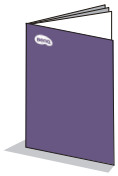
Proiector



Telecomandă cu baterii



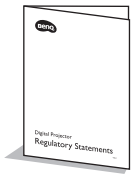
Cablu de alimentare



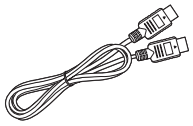
Ghid de pornire rapidă



Card de garanție*



Declarații de reglementare



Cablu HDMI

• Accesoriile furnizate vor fi potrivite pentru regiunea dumneavoastră și pot diferi de cele ilustrate.

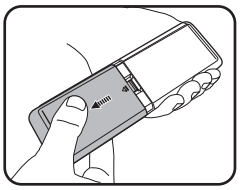
• * Cardul de garanție este furnizat doar în anumite regiuni. Vă rugăm să consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

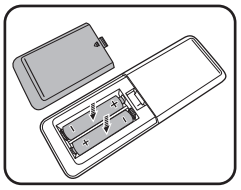
Accesorii opționale

• Cheie wireless (EZC5201BS)

Înlocuirea bateriilor telecomenzii

1. Apăsați și deschideți capacul bateriei, așa cum este ilustrat.
2. Scoateți bateriile vechi (dacă este cazul) și instalați două baterii AAA. Asigurați-vă că bornele pozitiv și negativ sunt poziționate corect, așa cum este ilustrat.
3. Puneți la loc capacul bateriei până când se fixează cu un clic.





• Evitați să lăsați telecomanda și bateriile într-un mediu cu căldură excesivă sau umiditate ridicată, cum ar fi bucătăria, baia, sauna, veranda sau într-o mașină închisă.

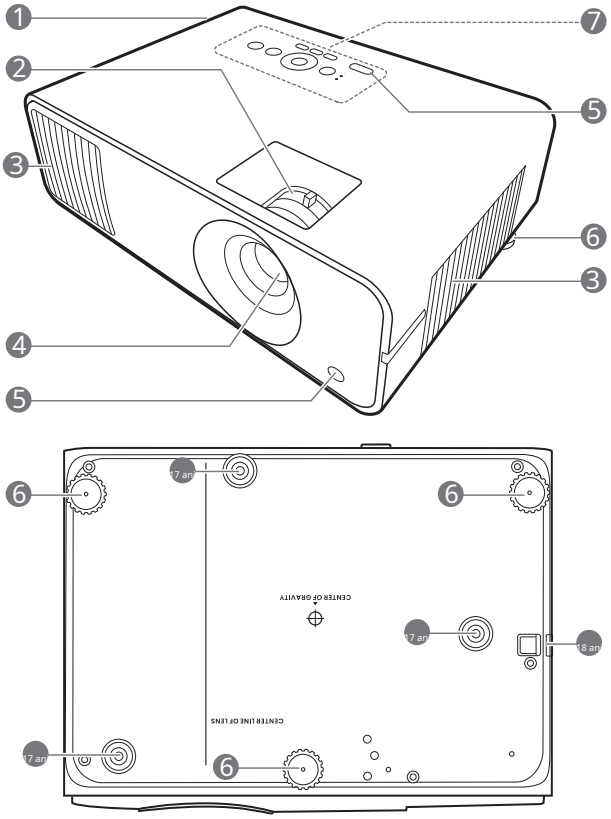
• Înlocuiți bateria doar cu aceeași baterie sau cu una de același tip sau echivalent, recomandat de producător.

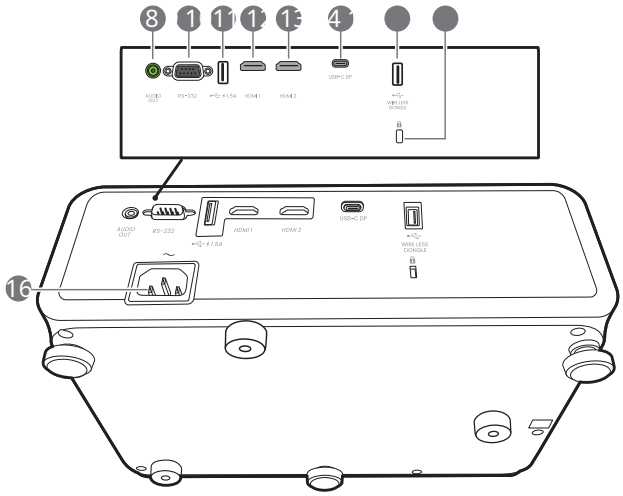
• Aruncați bateriile uzate conform instrucțiunilor producătorului și reglementărilor locale de mediu din regiunea dumneavoastră.

• Nu aruncați niciodată bateriile în foc. Există pericol de explozie.

• Dacă bateriile sunt descărcate sau dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, scoateți bateriile pentru a evita deteriorarea telecomenzii din cauza unei posibile scurgeri de lichid din baterii.

Vedere exterioară a proiectorului



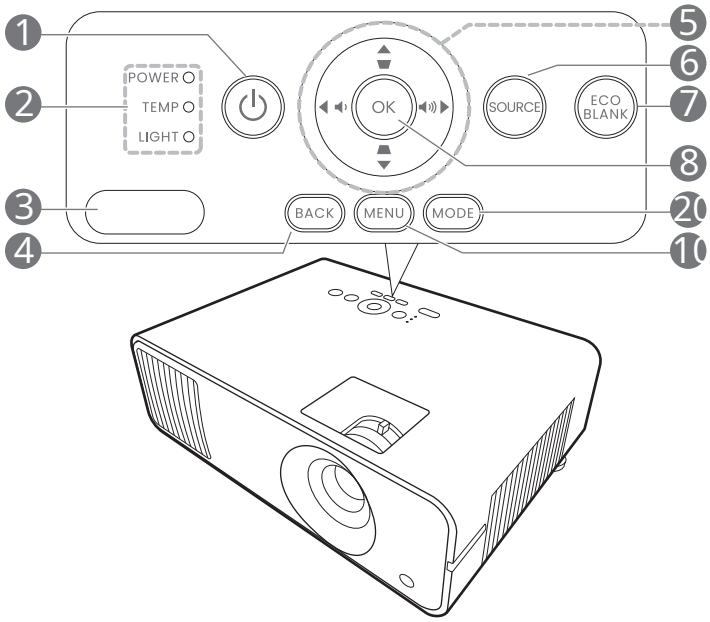


1. Ventilator (evacuare aer)
2. Inel de focalizare și inel de zoom
3. Orificiu de ventilație (intrare aer)
4. Lentilă de proiecție
5. Senzor IR pentru telecomandă
6. Picioare de reglare
7. Panou de control extern
   (VedeaComenzi și funcții la pagina 10.)
8. Mufă de ieșire audio
9. Port de control RS-232
10. Port USB tip A cu încărcare electrică
11. Port de intrare HDMI 1
12. Port de intrare HDMI 2
13. Port USB tip C
14. Port USB tip A (pentru dongle wireless)
15. Slot pentru încuietoare antifurt Kensington
16. Mufă de alimentare CA
17. Găuri pentru montarea pe perete
18. Bară de securitate

Comenzi și funcții

Proiector și telecomandă

Toate apăsările de taste descrise în acest document sunt disponibile pe telecomandă sau pe proiector.





1. **PUTERE**

   Comută proiectorul între modul standby și pornit.

   PE/ **Dezactivat**

   Comută proiectorul între modul standby și pornit.

2. **Indicator luminos POWER/Martor luminos de temperatură/Indicator luminos LUMINĂ**

   (VedeaIndicatori la pagina 48.)

3. Senzor IR pentru telecomandă

4. **SPATE**

   Revine la meniul OSD anterior, iese din meniu și salvează setările meniului.

5. Tastele săgeată ▲, ▼, ◄) ►

   Când este activat meniul Afișare pe ecran (OSD), aceste taste sunt utilizate ca săgeți direcționale pentru a selecta elementele de meniu dorite și pentru a efectua ajustări.

   Chei cheie (,) ▲ ▼

   Afișează pagina de corecție a trapezului.

   Taste de volu/

   Reduce sau crește volumul proiectorului.

6.**SURSĂ**

Afișează bara de selectare a sursei.

7.**ECO BLANK**

Folosit pentru a ascunde imaginea de pe ecran.



Nu blocați lentila de proiecție în timpul proiecției, deoarece acest lucru ar putea cauza încălzirea și deformarea obiectului care blochează imaginea sau chiar ar putea provoca un incendiu.

8.**Bine**

Confirmă elementul de meniu Afișare pe ecran (OSD) selectat.

9.**AUTO**

Nicio funcție.

10.**MENIU**

Activează meniul Afișare pe ecran (OSD).

11. Buton de selectare a sursei:**PC 1**

Nicio funcție.

12. Buton de selectare a sursei:**HDMI** Selectează**HDMI**

1sursă de intrare pentru afișare.

13.**PAGINĂ▲PAGINĂ ▼**

Operați programul software de afișare (pe un PC conectat) care răspunde la comenzile de derulare a paginii înainte/înapoi (cum ar fi Microsoft PowerPoint).



Această funcție este disponibilă numai atunci când **Pagină sus/jos**Meniul este activat. ConsultațiPagină sus/jos la pagina 43.

14.**ECO INTELIGENT**

Afișează**Mod luminos**meniu pentru selectarea unui mod de funcționare adecvat pentru sursa de lumină.

15.**ÎNGHEŢA**

Îngheață imaginea proiectată.

16.**ASPECT**

Selectează raportul de aspect al afișajului.

17. Taste de volu

Reduce sau crește volumul proiectorului.

18.**ZOOM+/ZOOM-**

Mărește sau reduce dimensiunea imaginii proiectate.

19.**INSTALARE RAPIDĂ**

Selectează rapid mai multe funcții pentru a ajusta imaginea proiectată și afișează modelul de testare.

20.**MOD IMAGINE/MOD**

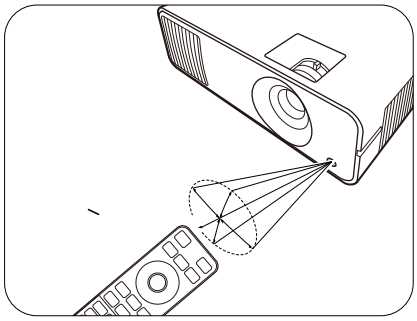
Afișează**Mod imagine**meniu pentru selectarea unui mod de imagine.

Rază efectivă de acțiune a telecomenzii

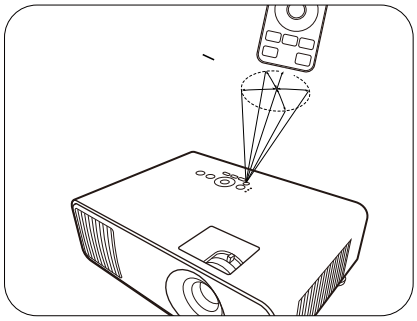
Telecomanda trebuie ținută la un unghi de maximum 30 de grade, perpendicular față de senzorul/senzorii telecomenzii IR ai proiectorului, pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor/senzori nu trebuie să depășească 8 metri (~ 26 de picioare).

Asigurați-vă că nu există obstacole între telecomandă și senzorul/senzorii IR de pe proiector care ar putea obstrucționa fasciculul infraroșu.

• Operarea proiectorului din față



• Operarea proiectorului de sus



Poziționarea proiectorului

Alegerea unei locații

Înainte de a alege un loc de instalare pentru proiector, luați în considerare următorii factori:

• Dimensiunea și poziția ecranului

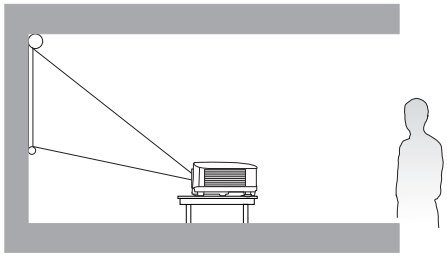
• Amplasarea prizei electrice

• Locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului

Puteți instala proiectorul în următoarele moduri.

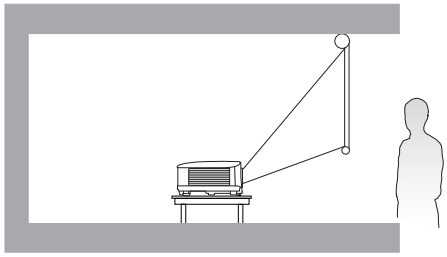
1.**Faţă**

Selectați această locație cu proiectorul așezat pe masă, în fața ecranului. Aceasta este cea mai obișnuită modalitate de a poziționa proiectorul pentru o instalare rapidă și portabilitate.



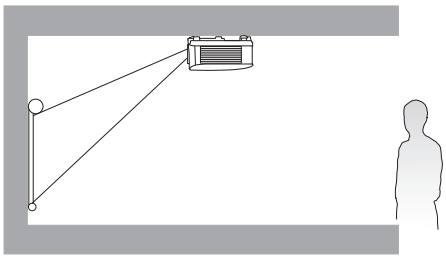
2.**Spate**

Selectați această locație cu proiectorul plasat pe masa din spatele ecranului. Rețineți că este necesar un ecran special de retroproiecție.



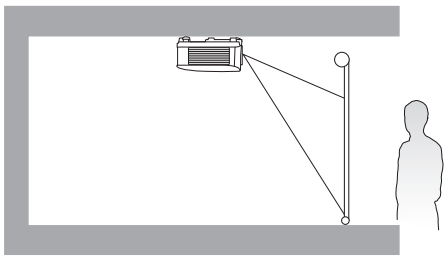
3.**Tavan frontal**

Selectați această locație cu proiectorul suspendat cu susul în jos în fața ecranului. Achiziționați kitul de montare pe tavan/perete pentru proiector BenQ de la distribuitor pentru a monta proiectorul.



4.**Tavan spate**

Selectați această locație cu proiectorul suspendat cu susul în jos din spatele ecranului. Rețineți că pentru această locație de instalare sunt necesare un ecran special de proiecție din spate și kitul de montare pe tavan/perete pentru proiector BenQ.



După ce porniți proiectorul, accesați**Meniu avansat - Instalare**>**Poziția proiectorului**și apăsați / pentru◀ ▶selecta o setare.

De asemenea, puteți folosi**INSTALARE RAPIDĂ**de pe telecomandă pentru a accesa acest meniu.

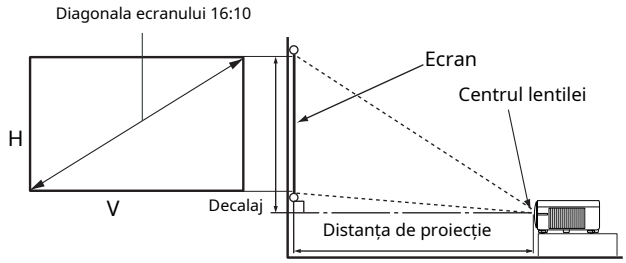
Obținerea unei dimensiuni preferate a imaginii proiectate

Distanța dintre lentila proiectorului și ecran, setarea de zoom (dacă este disponibilă) și formatul video influențează dimensiunea imaginii proiectate.

Dimensiuni de proiecție

LW650

• Raportul de aspect al ecranului este 16:10, iar imaginea proiectată are un raport de aspect de 16:10



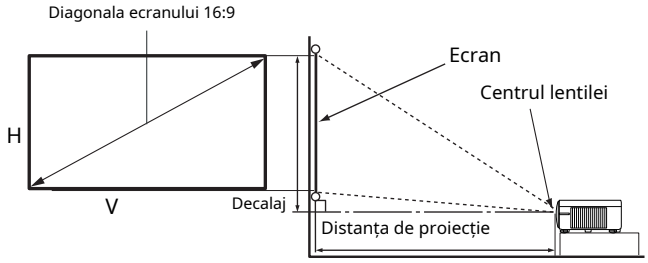
Dimensiunea ecranului				Distanța de proiecție (mm)			Decalaj (mm)
Diagonală		Î (mm)	Lățime (mm)	Distanță minimă (cu maxim zoom)	Medie	Distanță maximă (cu min. zoom)	
Inch	mm						
30	762	404	646	782	898	1014	10
40	1016	538	862	1042	1198	1353	13
50	1270	673	1077	1303	1497	1691	17 ani
60	1524	808	1292	1564	1796	2029	20
70	1778	942	1508	1824	2096	2367	24
80	2032	1077	1723	2085	2395	2705	27
90	2286	1212	1939	2346	2695	3043	30
100	2540	1346	2154	2606	2994	3382	34
110	2794	1481	2369	2867	3293	3720	37
115	2921	1548	2477	2997	3443	3889	39
120	3048	1615	2585	3127	3593	4058	40
130	3302	1750	2800	3388	3892	4396	44
140	3556	1885	3015	3649	4192	4734	47
150	3810	2019	3231	3909	4491	5072	50
160	4064	2154	3446	4170	4790	5411	54
170	4318	2289	3662	4431	5090	5749	57
180	4572	2423	3877	4691	5389	6087	61
190	4826	2558	4092	4952	5688	6425	64
200	5080	2692	4308	5212	5988	6763	67
210	5334	2827	4523	5473	6287	7101	71
220	5588	2962	4739	5734	6587	7440	74
230	5842	3096	4954	5994	6886	7778	77
240	6096	3231	5169	6255	7185	8116	81
250	6350	3365	5385	6516	7485	8454	84
260	6604	3500	5600	6776	7784	8792	88
270	6858	3635	5816	7037	8084	9130	91
280	7112	3769	6031	7297	8383	9469	94
290	7366	3904	6246	7558	8682	9807	98
300	7620	4039	6462	7819	8982	10145	101

De exemplu, dacă utilizați un ecran de 100 de inci, distanța de proiecție recomandată este de 2994 mm.

Dacă distanța de proiecție măsurată este de 2000 mm, cea mai apropiată potrivire din"Distanța de proiecție (mm)"coloana este de 2096 mm. Privind pe acest rând, se observă că este necesar un ecran de 70'' (aproximativ 1,8 m).

LH650

• Raportul de aspect al ecranului este 16:9, iar imaginea proiectată are un raport de aspect de 16:9



Dimensiunea ecranului				Distanța de proiecție (mm)			Decalaj (mm)
Diagonală		Î (mm)	Lățime (mm)	Distanță minimă (cu maxim zoom)	Medie	Distanță maximă (cu min. zoom)	
Inch	mm						
30	762	374	664	764	880	996	21 de ani
40	1016	498	886	1018	1173	1328	27
50	1270	623	1107	1273	1467	1660	34
60	1524	747	1328	1528	1760	1992	41
70	1778	872	1550	1782	2053	2324	48 de ani
80	2032	996	1771	2037	2347	2657	55 de ani
90	2286	1121	1992	2291	2640	2989	62
100	2540	1245	2214	2546	2933	3321	68
110	2794	1370	2435	2800	3227	3653	75
115	2921	1432	2546	2928	3373	3819	79
120	3048	1494	2657	3055	3520	3985	82
130	3302	1619	2878	3310	3813	4317	89
140	3556	1743	3099	3564	4107	4649	96
150	3810	1868	3321	3819	4400	4981	103
160	4064	1992	3542	4073	4693	5313	110
170	4318	2117	3763	4328	4987	5645	116
180	4572	2241	3985	4583	5280	5977	123
190	4826	2366	4206	4837	5573	6309	130
200	5080	2491	4428	5092	5867	6641	137
210	5334	2615	4649	5346	6160	6973	144
220	5588	2740	4870	5601	6453	7306	151
230	5842	2864	5092	5856	6747	7638	158
240	6096	2989	5313	6110	7040	7970	164
250	6350	3113	5535	6365	7333	8302	171
260	6604	3238	5756	6619	7627	8634	178
270	6858	3362	5977	6874	7920	8966	185
280	7112	3487	6199	7128	8213	9298	192
290	7366	3611	6420	7383	8507	9630	199
300	7620	3736	6641	7638	8800	9962	205

De exemplu, dacă utilizați un ecran de 100 de inci, distanța de proiecție recomandată este de 2933 mm.

Dacă distanța de proiecție măsurată este de 2000 mm, cea mai apropiată potrivire din"Distanța de proiecție (mm)" coloana este de 2053 mm. Privind pe acest rând, se observă că un ecran de 70'' (aproximativ 1,8 m) este necesar.

Pentru a optimiza calitatea proiecției, vă sugerăm să o faceți consultând valorile listate în rândurile care nu sunt gri.

Valorile din celulele gri sunt doar pentru referință.

Toate măsurătorile sunt aproximative și pot varia față de dimensiunile reale.
BenQ recomandă ca, dacă intenționați să instalați permanent proiectorul, să testați fizic dimensiunea și distanța de proiecție folosind proiectorul real, in situ, înainte de a-l instala permanent, pentru a ține cont de caracteristicile optice ale proiectorului. Acest lucru vă va ajuta să determinați poziția exactă de montare, astfel încât să se potrivească cel mai bine locației de instalare.

Montarea proiectorului

Dacă intenționați să montați proiectorul, vă recomandăm insistent să utilizați un kit de montare pentru proiector BenQ adecvat și să vă asigurați că este instalat în siguranță.

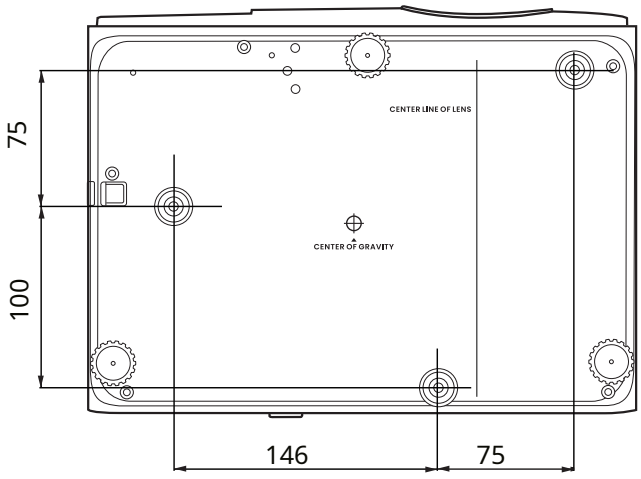
Dacă utilizați un kit de montare pentru proiector care nu este de la o marcă BenQ, există riscul ca proiectorul să cadă din cauza unei fixări necorespunzătoare prin utilizarea unor șuruburi cu calibru sau lungime greșite.

Înainte de montarea proiectorului

- Achiziționați un kit de montare pentru proiectorul BenQ de la locul de unde ați achiziționat proiectorul BenQ.
- BenQ recomandă să achiziționați și un cablu de securitate separat, compatibil cu sistemul de blocare Kensington, și să îl atașați în siguranță atât la slotul pentru sistemul de blocare Kensington de pe proiector, cât și la baza suportului de montare. Acesta va avea rolul secundar de a fixa proiectorul în cazul în care fixarea acestuia pe suportul de montare se slăbește.
- Solicitați distribuitorului să vă instaleze proiectorul. Instalarea proiectorului de către dumneavoastră poate duce la căderea acestuia și la vătămări corporale.
- Luați măsurile necesare pentru a preveni căderea proiectorului, de exemplu în timpul unui cutremur.
- Garanția nu acoperă nicio deteriorare a produsului cauzată de montarea proiectorului cu un kit de montare pentru proiector care nu este de la o marcă BenQ.
- Luați în considerare temperatura ambiantă în locul în care proiectorul este montat pe tavan/perete. Dacă se utilizează un radiator, temperatura din jurul tavanului/peretelui poate fi mai mare decât cea așteptată.
- Citiți manualul de utilizare al kitului de montare pentru a afla intervalul de cuplu. Strângerea cu un cuplu care depășește intervalul recomandat poate provoca deteriorarea proiectorului și, ulterior, căderea acestuia.
- Asigurați-vă că priza de alimentare este la o înălțime accesibilă, astfel încât să puteți opri cu ușurință proiectorul.

Schema de instalare a suportului de tavan/perete

Șurub de montare pe tavan/perete: M4 (L max. = 25 mm; L min. = 20 mm)



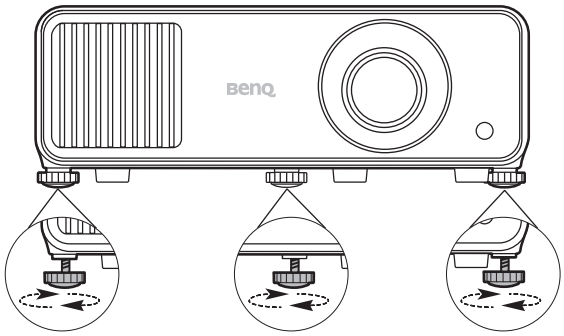
Unitate: mm

Ajustarea imaginii proiectate

Reglarea unghiului de proiecție

Dacă proiectorul nu este așezat pe o suprafață plană sau dacă ecranul și proiectorul nu sunt perpendicular unul pe celălalt, imaginea proiectată devine trapezoidală. Puteți înșuruba piciorușele de reglare pentru a regla fin unghiul orizontal.

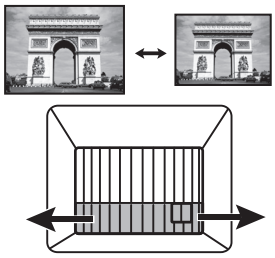
Pentru a retrage picioarele, înșurubați picioarele de reglare în direcția inversă.

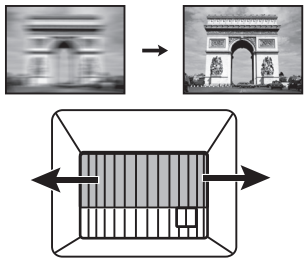


Nu priviți în lentilă în timp ce sursa de lumină este aprinsă. Lumina puternică a sursei de lumină vă poate provoca leziuni oculare.

Reglarea fină a dimensiunii și clarității imaginii

Ajustați imaginea proiectată la dimensiunea de care aveți nevoie utilizând inelul de zoom. Clarificați imaginea rotind inelul de focalizare.





Corectarea cheii de boltă

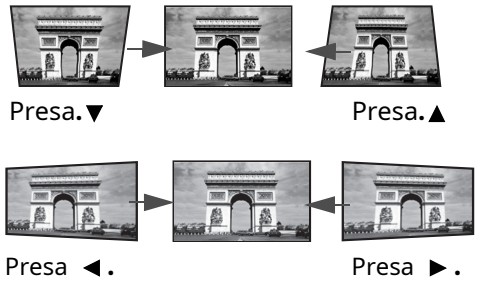
Trapezoidal se referă la situația în care imaginea proiectată devine trapezoidală din cauza proiecției înclinate.

Pentru a corecta acest lucru, pe lângă ajustarea înălțimii proiectorului, dacă doriți ca proiectorul să corecteze automat distorsiunea trapezoidală a imaginii, asigurați-vă că**Corecție trapezoidală verticală automată**funcție în **Meniu avansat - Instalare**meniul este**Pe**.

Sau va trebui să îl corectați manual urmând acești pași.

1. Urmați unul dintre următorii pași pentru a afișa pagina de corecție a trapezului.
   - Apăsați / de pe proiector sau de pe telecomandă.
   - Presă**INSTALARE RAPIDĂ**pe telecomandă. Apăsați pentru a evidenția**Keystone 2D**și apăsați **Bine**.
   - Accesați**Meniu avansat - Instalare**>**Keystone 2D**și apăsați**Bine**.

2. După**Keystone 2D**Se afișează pagina de corecție. Pentru a corecta distorsiunea trapezoidală din partea de sus a imaginii, utilizați . Pentru a▼corecta distorsiunea trapezoidală din partea de jos a imaginii, utilizați . Pentru a▲corecta distorsiunea trapezoidală din partea dreaptă a imaginii, utilizați . Pentru a corecta distorsiunea trapezoidală din partea stângă a imaginii, utilizați . ◄ ►



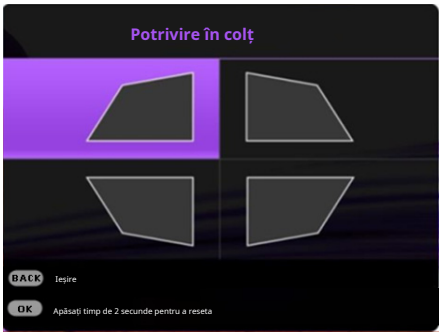
Reglarea colțurilor

Puteți ajusta manual cele patru colțuri ale imaginii setând valorile orizontale și verticale. 1. Urmați unul dintre pașii următori pentru a afișa pagina de corecție a trapezului.

• Presă**INSTALARE RAPIDĂ**pe telecomandă. Apăsați pentru a evidenția**Potrivire în colț**și apăsați **Bine**.

• Accesați**Avansat**meniu -**Instalare**>**Potrivire în colț**și apăsați**Bine**.

2. Apăsați ▲/▼/◄/► pentru a selecta un colț și apăsați**Bine**pentru a
3. Apăsați ▲/▼ ajusta valorile verticale.
4. Apăsați ◄/► pentru a ajusta valorile orizontale.



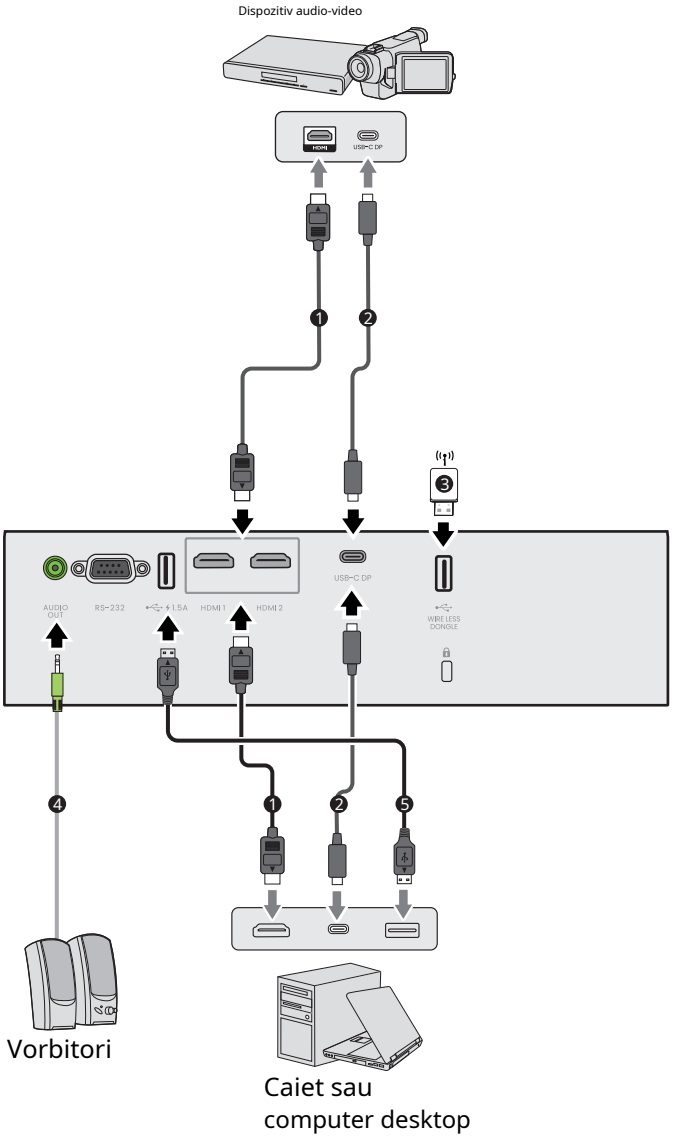
Conexiune

Când conectați o sursă de semnal la proiector, asigurați-vă că: 1.

Opriți toate echipamentele înainte de a efectua orice conexiune.

2. Folosiți cablurile de semnal corecte pentru fiecare sursă.

3. Asigurați-vă că cablurile sunt introduse ferm.



1	Cablu HDMI
2	Cablu USB de tip C
3	Dongle wireless
4	Cablu audio
5	Cablu USB

- În conexiunile de mai sus, este posibil ca unele cabluri să nu fie incluse cu proiectorul (consultațiConținutul expedierii la pagina 8). Acestea sunt disponibile în comerț în magazinele de electronice.
- Ilustrațiile de conectare sunt doar pentru referință. Mufele de conectare din spate disponibile pe proiector variază în funcție de modelul fiecărui proiector.
- Multe laptopuri nu își activează porturile video externe atunci când sunt conectate la un proiector. De obicei, o combinație de taste, cum ar fi FN + tasta funcțională cu simbolul unui monitor, pornește/oprește afișajul extern. Apăsați simultan FN și tasta funcțională etichetată. Consultați documentația laptopului pentru a găsi combinația de taste a acestuia.
- Dacă imaginea video selectată nu este afișată după pornirea proiectorului și selectarea sursei video corecte, verificați dacă dispozitivul sursă video este pornit și funcționează corect. De asemenea, verificați dacă cablurile de semnal au fost conectate corect.

Conectarea sunetului

Proiectorul are difuzor(e) mono încorporat(e), conceput(e) pentru a oferi funcționalități audio de bază care însoțesc prezentările de date doar în scopuri comerciale. Acestea nu sunt concepute și nici destinate reproducerii audio stereo, așa cum s-ar putea aștepta în aplicațiile home theater sau home cinema. Orice intrare audio stereo (dacă este furnizată) este mixată într-o ieșire audio mono comună prin difuzorul(ele) proiectorului.

Difuzorul (difuzoarele) încorporat(e) va (vor) fi dezactivat(e) atunci când**IEȘIRE AUDIO**mufa este conectată.

- Proiectorul poate reda doar sunet mono mixt, chiar dacă este conectată o intrare audio stereo.
- Dacă imaginea video selectată nu este afișată după pornirea proiectorului și selectarea sursei video corecte, verificați dacă dispozitivul sursă video este pornit și funcționează corect. De asemenea, verificați dacă cablurile de semnal au fost conectate corect.

Conectarea dongle-ului wireless

Proiectorul este echipat cu un**DONGLE FĂRĂ FIR**Port pentru dongle-ul wireless (EZC5201BS) care acceptă proiecția wireless între proiector și următoarele sisteme: iOS, macOS, Android, Windows.

După introducerea dongle-ului WiFi în**DONGLE FĂRĂ FIR**port, selectați**Afișaj wireless**din bara de selectare a sursei. Puteți urma instrucțiunile de pe ecran pentru a activa proiecția wireless.



Efectuarea proiecției fără fir

Pentru diferite dispozitive, urmați pașii de mai jos.

• Pentru dispozitive iOS/macOS

1. Selectați rețeaua WiFi la care s-a conectat proiectorul în setările WiFi ale dispozitivului.

2. După deschiderea centrului de control, apăsați pe oglindirea ecranului și alegeți proiectorul (BenQ_xxxxxxxx) pentru a începe proiecția.

• Pentru dispozitive Android

După deschiderea panoului Setări rapide, apăsați pictograma Screen Mirroring și alegeți proiectorul (BenQ_xxxxxxxx).

• Pentru dispozitive cu sistem de operare Windows

Apăsați Windows + P / K și alegeți proiectorul (BenQ_xxxxxxxx).

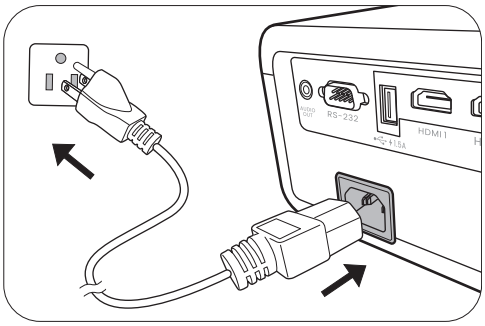
Conectarea proiectorului la internet

1. Selectați SSID-ul WiFi (BenQ_xxxxxxxxx) al proiectorului în setările WiFi de pe dispozitiv.
2. Introduceți parola din imaginea proiectată.
3. Deschideți browserul web și accesați adresa proiectorului (192.168.203.1).
4. Selectați o rețea WiFi la care doriți să vă conectați.
5. Introduceți parola dacă vi se solicită.

Operațiune

Pornirea proiectorului

1. Conectați cablul de alimentare. Porniți întrerupătorul prizei (unde este disponibil). Indicatorul de alimentare de pe proiector se aprinde în portocaliu după conectarea alimentării.



2. Apăsați pe proiector sau pe telecomandă pentru a porni proiectorul. Indicatorul de alimentare clipește în verde și rămâne verde când proiectorul este pornit.

   Procedura de pornire durează aproximativ 10 secunde. În etapa ulterioară a pornirii, este proiectat un logo de pornire.

   (Dacă este necesar) Rotiți inelul de focalizare pentru a regla claritatea imaginii.

3. Dacă proiectorul este activat pentru prima dată, selectați limba OSD urmând instrucțiunile de pe ecran.



4. Dacă vi se solicită o parolă, apăsați tastele săgeată pentru a introduce o parolă de 6 cifre. ConsultațiUtilizarea funcției de parolă de la pagina 25.

5. Porniți toate echipamentele conectate.

6. Proiectorul va căuta semnale de intrare. Apare semnalul de intrare curent scanat. Dacă

   Dacă proiectorul nu detectează un semnal valid, mesajul „Fără semnal” va continua să fie afișat până când este găsit un semnal de intrare.

   De asemenea, puteți apăsa**SURSĂ**pentru a selecta semnalul de intrare dorit. ConsultațiComutarea semnalului de intrare la pagina 26.

- Vă rugăm să folosiți accesoriile originale (de exemplu, cablul de alimentare) pentru a evita posibile pericole precum electrocutarea și incendiul.
- Dacă proiectorul este încă fierbinte de la o activitate anterioară, acesta va porni ventilatorul de răcire timp de aproximativ 90 de secunde înainte de a alimenta sursa de lumină.

- Capturile de ecran din Expertul de configurare sunt doar pentru referință și pot diferi de designul real.
- Dacă frecvența/rezoluția semnalului de intrare depășește intervalul de funcționare al proiectorului, veți vedea mesajul „În afara intervalului” afișat pe ecranul de fundal. Vă rugăm să schimbați la un semnal de intrare compatibil cu rezoluția proiectorului sau să setați semnalul de intrare la o setare mai mică. ConsultațiDiagrama de timp la pagina 52.

- Dacă nu se detectează niciun semnal timp de 3 minute, proiectorul intră automat în modul de economisire.

Utilizarea meniurilor

Proiectorul este echipat cu 2 tipuri de meniuri OSD (On-Screen Display) pentru efectuarea diverselor ajustări și setări.

• **De bază**Meniu OSD: oferă funcțiile principale ale meniului. (ConsultațiMeniul de bază la pagina 28)

• **Avansat**Meniu OSD: oferă funcții complete de meniu. (ConsultațiMeniul Avansat la pagina 29)

Pentru a accesa meniul OSD, apăsați**MENIU**pe proiector sau pe telecomandă.

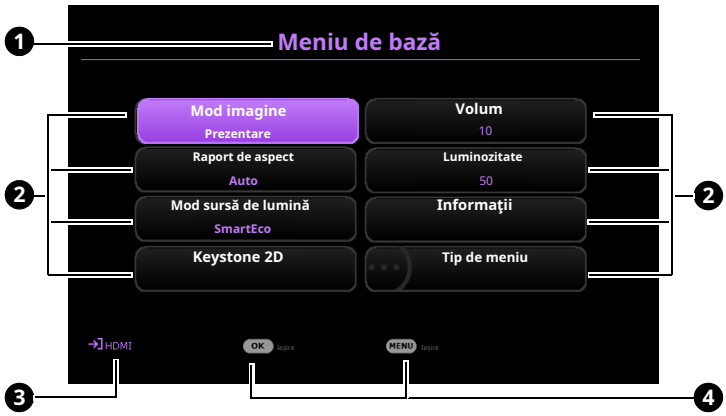
• Folosiți tastele săgeată (/ ▲/)de▼pe◄proiector sau de pe ► telecomandă pentru a vă deplasa prin elementele de meniu.

• Utilizare**Bine**pe proiector sau pe telecomandă pentru a confirma elementul de meniu selectat.

Prima dată când utilizați proiectorul (după finalizarea configurării inițiale), apăsați**MENIU**, și **Avansat**Va fi afișat meniul OSD.

Capturile de ecran OSD de mai jos sunt doar pentru referință și pot diferi de designul real.

Mai jos este o prezentare generală a**De bază**Meniul OSD.



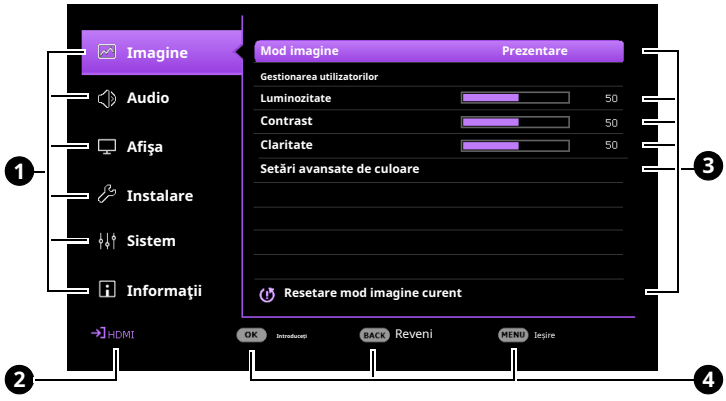
1. Tipul de meniu
2. Submeniu și stare
3. Semnal de intrare curent
4. Taste funcționale

Dacă intenționați să treceți de la**De bază**Meniul OSD către**Avansat**meniul OSD, urmați instrucțiunile de mai jos:

1. Accesați**Tip de meniu**și apăsați**Bine**.

2. Apăsați /▲pe▼tru a selecta**Avansat**și apăsați**Bine**Proiectorul dvs. va comuta la**Avansat**Meniul OSD.

Mai jos este o prezentare generală a**Avansat**Meniul OSD.



1. Meniu principal
2. Semnal de intrare curent
3. Submeniu și stare
4. Taste funcționale

De asemenea, atunci când doriți să comutați de la**Avansat**Meniul OSD către**De bază**meniul OSD, urmați instrucțiunile de mai jos:

1. Accesați**Sistem**>**Setări meniu**>**Tip de meniu**și apăsați**Bine**.
2. Apăsați / pentru a selecta**De bază**Proiectorul dvs. va comuta la**De bază**Meniul OSD.

Fixarea proiectorului

Utilizarea unui lacăt cu cablu de securitate

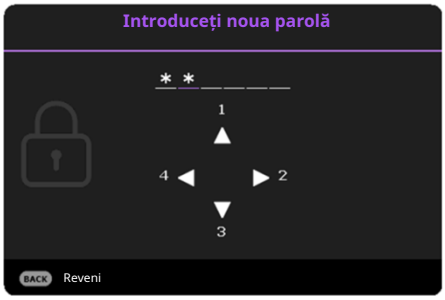
Proiectorul trebuie instalat într-un loc sigur pentru a preveni furtul. În caz contrar, achiziționați un lacăt, cum ar fi lacătul Kensington, pentru a securiza proiectorul. Puteți găsi un slot pentru lacăt Kensington pe partea din spate a proiectorului. Consultați punctul 15 de pepagina 9.

Un lacăt de securitate Kensington cu cablu este de obicei o combinație de cheie (chei) și lacăt. Consultați documentația lacătului pentru a afla cum se utilizează.

Utilizarea funcției de parolă

Setarea unei parole

1. Accesați**Avansat**meniu -**Sistem**>**Setări de securitate**Apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele**Setări de securitate**apare pagina.
2. Evidențiați**Schimbaţi parola**și apăsați**Bine**.
3. Cele patru taste săgeată(,,,) reprezintă respectiv 4 cifre (1, 2, 3, 4). În funcție de parola pe care doriți să o setați, apăsați tastele săgeată pentru a introduce șase cifre pentru parolă.
4. Confirmați noua parolă introducând-o din nou.

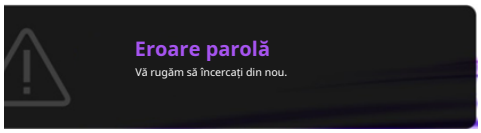


5. Pentru a activa**Blocare pornire**funcție, apăsați / pentru a evidenția**Blocare pornire**și apăsați / pentru a selecta **Pe** Introduceți din nou parola.

- Cifrele introduse vor fi afișate pe ecran ca asteriscuri. Notați parola selectată și păstrați-o într-un loc sigur în avans sau imediat după introducerea parolei, astfel încât să o aveți la îndemână în cazul în care o uitați.
- Odată ce a fost setată o parolă și blocarea pornirii este activată, proiectorul nu poate fi utilizat decât dacă este introdusă parola corectă de fiecare dată când proiectorul este pornit.

Dacă uitați parola

Dacă introduceți parola greșită, va apărea mesajul de eroare a parolei și**Introduceți parola**urmează un mesaj. Dacă nu vă amintiți absolut parola, puteți utiliza procedura de readucere a parolei. ConsultațiIntroducerea procedurii de rechemare a parolei la pagina 26



Dacă introduceți o parolă greșită de 5 ori la rând, proiectorul se va opri automat în scurt timp.

Intrarea în procedura de rechemare a parolei



1. Apăsați și mențineți apăsat**Bine**timp de 3 secunde. Proiectorul va afișa un număr codificat pe ecran.
2. Notați numărul și opriți proiectorul.
3. Solicitați ajutor de la centrul local de service BenQ pentru a descifra numărul. Este posibil să vi se solicite dovada achiziției pentru a verifica că sunteți un utilizator autorizat al proiectorului.

Schimbarea parolei

1. Accesați**Avansat**meniu -**Sistem**>**Setări de securitate**>**Parolă**Apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele**Parolă** apare pagina.
2. Evidențiați**Schimbaţi parola**și apăsați**Bine**.
3. Introduceți vechea parolă.
   - Dacă parola este corectă, va apărea un alt mesaj**„„Introduceți noua parolă”**apare.
   - Dacă parola este incorectă, va apărea mesajul de eroare a parolei și mesajul **„Introduceți parola”**apare pentru reîncercare. Puteți apăsa**SPATE**pentru a anula modificarea sau a încerca o altă parolă.
4. Introduceți o parolă nouă.
5. Confirmați noua parolă introducând-o din nou.

Dezactivarea funcției de parolă

Pentru a dezactiva protecția prin parolă, accesați**Avansat**meniu -**Sistem**>**Setări de securitate**>**Parolă**>**Blocare pornire**și apăsați**Bine**și / pentru ◄ ►selecta**Oprit.**Mesajul**Introduceți parola** Introduceți parola curentă.

- Dacă parola este corectă, meniul OSD va dispărea. Nu va trebui să introduceți parola data viitoare când porniți proiectorul.
- Dacă parola este incorectă, va apărea mesajul de eroare a parolei și mesajul **Introduceți parola curentă**apare pentru reîncercare. Puteți apăsa**SPATE**pentru a anula modificarea sau a încerca o altă parolă.

Deși funcția de parolă este dezactivată, trebuie să păstrați vechea parolă în cazul în care veți avea nevoie să o reactivați introducând parola veche.

Comutarea semnalului de intrare



Proiectorul poate fi conectat la mai multe dispozitive simultan. Cu toate acestea, poate afișa doar un ecran complet odată. La pornire, proiectorul caută automat semnalele disponibile.

Asigurați-vă că**Avansat**meniu -**Afișa**>**Căutare automată sursă** meniul este**Pe**dacă doriți ca proiectorul să caute automat semnalele.

Pentru a selecta sursa:

1. Apăsați**SURSĂ**Apare o bară de selectare a sursei.
2. Apăsați▲sau▼până când semnalul dorit este selectat și apăsați**Bine**.

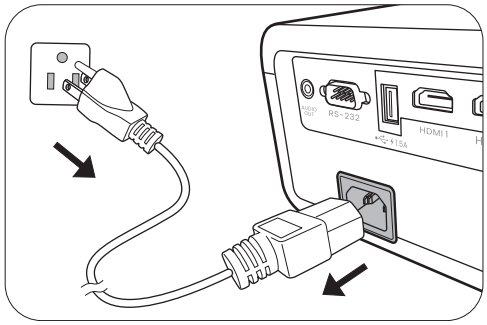
Odată detectată, informațiile despre sursa selectată vor apărea în colțul ecranului timp de câteva secunde. Dacă există mai multe echipamente conectate la proiector, repetați pașii 1-2 pentru a căuta un alt semnal.

• Nivelul de luminozitate al imaginii proiectate se va modifica în mod corespunzător atunci când comutați între diferite semnale de intrare.

• Pentru cele mai bune rezultate ale imaginii afișate, trebuie să selectați și să utilizați un semnal de intrare care este redat la rezoluția nativă a proiectorului. Orice alte rezoluții vor fi scalate de proiector în funcție de setarea „raportului de aspect”, ceea ce poate cauza distorsiuni ale imaginii sau pierderi de claritate a acesteia. ConsultațiRaport de aspect la pagina 36.

Oprirea proiectorului

1. Apăsați pe proiector sau pe telecomandă control și va apărea un mesaj de confirmare care vă va solicita acest lucru. Dacă nu răspundeți în câteva secunde, mesajul va dispărea.



2. Apăsați sau a doua oară. Indicatorul de alimentare clipește în portocaliu, sursa de lumină de proiecție se oprește, iar ventilatoarele vor continua să funcționeze timp de aproximativ 2 secunde pentru a răci proiectorul.

3. După finalizarea procesului de răcire, alimentarea
Indicatorul devine portocaliu constant și ventilatoarele se opresc. Deconectați cablul de alimentare de la priză.

Pentru a proteja sursa de lumină, proiectorul nu va răspunde la nicio comandă în timpul procesului de răcire.

Operarea meniului

Rețineți că meniurile afișate pe ecran (OSD) variază în funcție de tipul de semnal selectat și de modelul de proiector pe care îl utilizați.

Elementele de meniu sunt disponibile atunci când proiectorul detectează cel puțin un semnal valid. Dacă nu există niciun echipament conectat la proiector sau nu este detectat niciun semnal, sunt accesibile un număr limitat de elemente de meniu.

Sistem de meniuri

De bază Meniu

Meniu (Pagină de referință)	Opțiuni
Mod imagine (30)	**Luminos/Prezentare/Foaie de calcul/Videoconferință/ Infografic/(3D)/(HDR10)/(HLG)/Utilizator1/Utilizator2**
Raport de aspect (36)	**Automat/4:3/16:9/16:10**
Mod sursă de lumină (47)	**Normal**
	ECO
	SmartEco
	Personalizat
Corecție cheie 2D (18 ani)	**Înălțime: -30~0~30**
	V: -30~0~30
Volum (35 de ani)	**0 – 20**
Luminozitate (31 de ani)	**0–100**
Informații (45 de ani)	**Rezoluție nativă**
	Rezoluție detectată
	Sursă
	Mod imagine
	Mod sursă de lumină
	Format 3D
	Sistem de culori
	Interval dinamic
	Timp de utilizare a sursei de lumină
	Versiune firmware
	Cod de serviciu
Tip meniu (43)	**De bază/Avansat**

AvansatMeniu

1. Meniu principal:**Imagine**

Structura

Meniu			Opțiuni
Mod imagine			**Luminos/Prezentare/Foaie de calcul/ Videoconferință/Infografic/(3D)/ (HDR10)/(HLG)/Utilizator1/Utilizator2**
Gestionarea utilizatorilor	**Încărcați setările din**		**Prezentare/Foaie de calcul/ Videoconferință/Infografic**
	Redenumiți modul utilizator		
Luminozitate			**0–100**
Contrast			**0–100**
Claritate			**0–31**
Culoare avansată Setări	**Selecție Gamma**		**1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ**
	Temperatura de culoare Reglare	**Temperatura de culoare**	**Normal/Rece/Nativ/Cald**
		Câștig R/Câștig G/ Câștig B	**0–200**
		Decalaj R/ Decalaj G/ Decalaj B	**0–511**
	Gestionarea culorilor	**R/G/B/C/M/Y**	**Nuanţă/Saturaţie/Câştig**
		W (balans de alb)	**Câștig R/Câștig G/Câștig B**
		Resetare	**Resetare/Anula**
	Culoare strălucitoare		**0–10**
	Mod sursă de lumină		**Normal/ECO/SmartEco/Personalizat**
	Luminozitate personalizată		**50%–100%**
	Luminozitate HDR		**- 2/-1/0/1/2**
	Reducerea zgomotului		**0–31**
Resetare mod imagine curent			**Resetare/Anula**

Descrieri ale funcțiilor

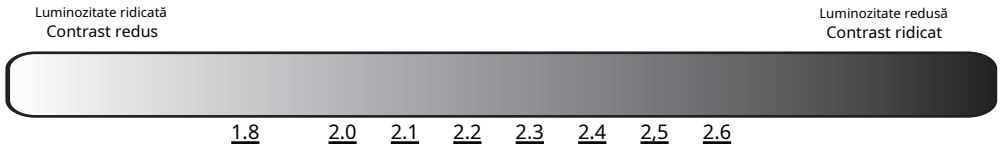
Meniu	Descrieri
Mod imagine	Proiectorul este presetat cu mai multe moduri de imagine predefinite, astfel încât să puteți alege unul care să se potrivească mediului de operare și tipului de imagine a semnalului de intrare. • **Luminos**: Maximizează luminozitatea imaginii proiectate. Acest mod este potrivit pentru mediile în care este necesară o luminozitate foarte ridicată. • **Prezentare**Este conceput pentru prezentări. Luminozitatea este accentuată în acest mod pentru a se potrivi cu culorile PC-ului și laptopului. • **Foaie de calcul**Design-uri pentru utilizatorii care utilizează pe scară largă Excel și tabele pentru a discuta cifre financiare sau cifre de calitate în cadrul întâlnirilor. • **Videoconferință**Design pentru scenarii de videoconferințe care prezintă în detaliu culoarea pielii participanților la întâlniri la distanță. • **Infografic**Este perfect pentru prezentări cu un amestec de text și grafică datorită luminozității ridicate a culorilor și gradației mai bune a culorilor, pentru a vedea detaliile clar. • **3D**: Este potrivit pentru redarea imaginilor 3D și a videoclipurilor 3D. Acest mod este disponibil numai atunci când funcția 3D este activată și este detectat conținut 3D. • **HDR10**Oferă efecte de gamă dinamică ridicată (HRD) cu contraste mai mari de luminozitate și culori pentru filmele HDR Blu-ray.**Mod imagine**va fi comutat la **HDR10**automat în timp ce detectează metadatele sau informațiile EOTF din conținutul HDR. • **HLG**Oferă efecte de gamă dinamică ridicată (HDR) cu contraste mai mari de luminozitate și culori.**Mod imagine**va fi comutat la**HLG** automat în timp ce detectează metadatele sau informațiile EOTF din conținutul de streaming HLG. • **Utilizator1**/**Utilizator2**: Reapelează setările personalizate pe baza modurilor de imagine disponibile în prezent. ConsultațiGestionarea utilizatorilor la pagina 31.

Utilizator **Management**	Există un mod definibil de utilizator dacă modurile de imagine disponibile în prezent nu sunt potrivite pentru nevoile dvs. Puteți utiliza unul dintre modurile de imagine (cu excepția **Utilizator1**/**Utilizator2**modul) ca punct de plecare și personalizați setările. **• Încărcați setările din** 1. Accesați**Imagine**>**Mod imagine**. 2. Apăsați ◄ /►selecta**Utilizator1**sau**Utilizator2**. 3. Apăsați ▼ a evidenția**Gestionarea utilizatorilor**și apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele**Utilizator Management**pagina este afișată. 4. Selectați**Încărcați setările din**și apăsați**Bine**. 5. Apăsați**/**pentru▼a ▲lecta un mod de imagine care se potrivește cel mai bine nevoilor dumneavoastră. 6. Apăsați**Bine**și**SPATE**să se întoarcă la**Imagine**meniu. 7. Apăsați ▼pentru a selecta elementele din submeniu pe care doriți să le modificați și ajustați valorile cu◄**/►**Ajustările definesc modul de utilizator selectat. **• Redenumiți modul utilizator** Selectați pentru a redenumi modul de imagine personalizat (**Utilizator1**/**Utilizator2).** Noul nume poate avea până la 9 caractere, inclusiv litere englezești (AZ, az), cifre (0-9) și spațiu (_). 1. Accesați**Imagine**>**Mod imagine**. 2. Apăsați ◄ /►selecta**Utilizator1**sau**Utilizator2**. 3. Apăsați ▼ a evidenția**Gestionarea utilizatorilor**și apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele**Utilizator Management**pagina este afișată. 4. Apăsați pen▼u a evidenția**Redenumiți modul utilizator**și apăsați**Bine**Cel/Cea/Cei/Cele **Redenumiți modul utilizator**pagina este afișată. 5. Folosește▲►/ /▼și**Bine**pentru a seta caracterele dorite. 6. Când ați terminat, apăsați**SPATE**,**Angajare**pentru a salva modificările și a ieși.
Luminozitate	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea este mai luminoasă. Ajustați acest control astfel încât zonele negre ale imaginii să apară la fel de negre, iar detaliile din zonele întunecate să fie vizibile.
Contrast	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât contrastul este mai mare. Folosiți această opțiune pentru a seta nivelul maxim de alb după ce ați ajustat anterior setarea Luminozitate pentru a se potrivi cu intrarea selectată și mediul de vizualizare.
Claritate	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea devine mai clară.

• **Selecție Gamma**

Gamma se referă la relația dintre sursa de intrare și luminozitatea imaginii.

- **1.8/2.0/2.1**Selectați aceste valori în funcție de preferințe.
- **2.2**/**2.3**: Crește luminozitatea medie a imaginii. Ideal pentru un mediu luminat, o sală de ședințe sau un living.
- **2,4/2,5**: Ideal pentru vizionarea de filme într-un mediu întunecat.
- **2.6**: Ideal pentru vizionarea de filme care sunt compuse în mare parte din scene întunecate.
- **BenQ**Gamma reglată fin pentru optimizarea detaliilor și creșterea contrastului.



Culoare avansată

Setări

• **Reglarea temperaturii de culoare**

Există mai multe setări presetate pentru temperatura culorii. Setările disponibile pot varia în funcție de tipul de semnal selectat.

- **Normal**Menține colorațiile normale pentru alb.
- **Rece**: Face ca imaginile să apară alb-albăstrui.
- **Nativ**Cu temperatura de culoare originală a sursei de lumină și o luminozitate mai mare. Această setare este potrivită pentru medii în care este necesară o luminozitate ridicată, cum ar fi proiectarea de imagini în încăperi bine iluminate.
- **Cald**: Face ca imaginile să apară alb-roșiatice.

De asemenea, puteți seta o temperatură de culoare preferată ajustând următoarele opțiuni.

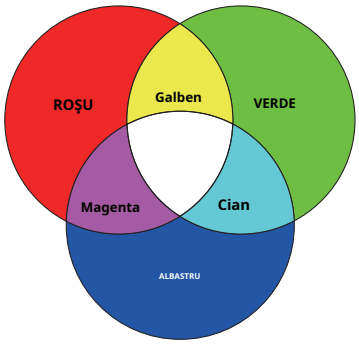
- **Câștig R**/**Câștig G**/**Câștig B**: Ajustează nivelurile de contrast pentru roșu, verde și albastru.
- **Decalaj R**/**Decalaj G**/**Decalaj B**: Ajustează nivelurile de luminozitate pentru roșu, verde și albastru.

Culoare avansată
Setări
(Continuare)

- **Gestionarea culorilor**

Funcția de gestionare a culorilor oferă șase seturi (RGBCMY) de culori care pot fi ajustate. Când selectați fiecare culoare, puteți ajusta independent intervalul și saturația acesteia în funcție de preferințe.

Pentru a efectua ajustări, apăsați săgețile ▲/▼ pentru a evidenția o culoare independentă dintre Roșu (R), Verde (G), Albastru (B), Cyan (C), Magenta (M), Galben (Y) sau Alb (W). Următoarele elemente de meniu sunt afișate pentru a le alege.



- **Nuanță**Creșterea intervalului va include culori formate din proporții mai mari ale celor două culori adiacente. Consultați ilustrația pentru a vedea cum se raportează culorile între ele.
  De exemplu, dacă selectați Roșu și setați intervalul său la 0, va fi selectat doar roșul pur din imaginea proiectată. Mărirea intervalului său va include roșul apropiat de galben și roșul apropiat de magenta.
- **Saturație**: Ajustează valorile conform preferințelor dvs. Fiecare ajustare efectuată se va reflecta imediat în imagine.
  De exemplu, dacă selectați Roșu și setați valoarea la 0, doar saturația roșului pur va fi afectată.
- **Câștig**: Ajustează valorile conform preferințelor dvs. Nivelul de contrast al culorii primare selectate va fi afectat. Fiecare ajustare efectuată se va reflecta imediat în imagine.

Dacă selectați**Balans de alb**, puteți ajusta nivelurile de contrast pentru Roșu, Verde, Albastru, Cyan, Magenta, Galben și Alb selectând**Câștig R**,**Câștig G**și**Câștig B**.

Pentru a readuce toate setările la valorile implicite din fabrică, evidențiați**Resetare**și apăsați **Bine**.

Saturațieeste cantitatea acelei culori dintr-o imagine video. Setările mai mici produc culori mai puțin saturate; o setare de „0” elimină complet acea culoare din imagine. Dacă saturația este prea mare, acea culoare va fi puternică și nerealistă.

- **Culoare strălucitoare**

Această funcție utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri la nivel de sistem pentru a permite o luminozitate mai mare, oferind în același timp culori mai fidele și mai vibrante în imagine. Permite o creștere a luminozității cu peste 50% în imaginile cu tonuri medii, care sunt frecvente în scenele video și naturale, astfel încât proiectorul reproduce imagini în culori realiste și fidele. Dacă preferați imagini cu această calitate, selectați nivelul dorit.

Când**0**este selectat,**Temperatura de culoare**funcția nu este disponibilă.

- **Mod sursă de lumină**

Selectează o sursă de lumină adecvată dintre modurile furnizate. Consultați Prelungirea duratei de viață a sursei de lumină la pagina 47.

Culoare avansată **Setări** **(Continuare)**	• **Luminozitate personalizată** Puteți regla luminozitatea sursei de lumină. Această funcție este disponibilă numai când **Mod sursă de lumină**este**Personalizat**. • **Luminozitate HDR** Proiectorul poate ajusta automat nivelurile de luminozitate ale imaginii în funcție de sursa de intrare. De asemenea, puteți selecta manual un nivel de luminozitate pentru a afișa o calitate mai bună a imaginii. Când valoarea este mai mare, imaginea devine mai luminoasă; când valoarea este mai mică, imaginea devine mai întunecată. • **Reducerea zgomotului** Reduce zgomotul electric al imaginii cauzat de diferite playere media.
Resetare curent **Mod imagine**	Returnează toate ajustările pe care le-ați făcut pentru elementul selectat**Mod imagine** (inclusiv modul presetat,**Utilizator1**şi**Utilizator2**) la valorile presetate din fabrică. 1. Apăsați**Bine**Se afișează mesajul de confirmare. 2. Folosiți◄ ►pentru a selecta**Resetare**și apăsați**Bine**Modul de imagine curent revine la setările presetate din fabrică. Următoarele setări vor rămâne:**Mod imagine**,**Încărcați setările din**.

2. Meniu principal:**Audio**

Structura

Meniu	Opțiuni
Mut	Dezactivat/Pe
Volum	**0 – 20**
Ton de apel pornire/oprire	Dezactivat/Pe
Resetare sunet	**Resetare/Anula**

Descrieri ale funcțiilor

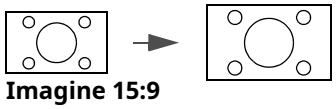
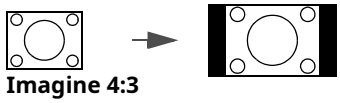
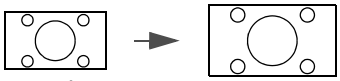
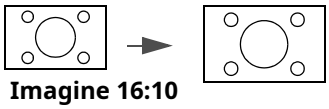
Meniu	Descrieri
Mut	Selecta**Pe**pentru a dezactiva temporar difuzorul intern al proiectorului sau volumul redat prin mufa de ieșire audio. Pentru a restaura sunetul, selectați**Dezactivat**.
Volum	Reglează nivelul volumului difuzorului intern al proiectorului sau volumul redat prin mufa de ieșire audio. Dacă**Mut**funcția este activată, reglarea**Volum**va opri**Mut** funcţie.
Pornire/Oprire Ton de apel	Setează tonul de apel pentru proiector**Pe**sau**Dezactivat**. Cel/Cea/Cei/Cele**Ton de apel pornire/oprire**poate fi ajustat doar aici. Setarea dezactivării sunetului sau reglarea nivelului sunetului nu afectează**Ton de apel pornire/ oprire**.
Resetare sunet	Returnează toate ajustările pe care le-ați făcut sub**Audio**meniu la valorile presetate din fabrică.

3. Meniu principal:**Afişa**

Structura

Meniu			Opțiuni
Raport de aspect			**Auto/4:3/16:9/16:10**
Căutare automată sursă			**Dezactivat/Pe**
Redenumire sursă			**HDMI-1/HDMI-2**
3D	**Mod 3D**		**Auto/Sus Jos/Cadru secvențial/ Ambalare cadru/Alăturat/Dezactivat**
	Inversare sincronizare 3D		**Dezactivare/Inversa**
	Salvați setările 3D		**Setări 3D 1/Setări 3D 2/ Setări 3D 3**
	Aplicați setările 3D		**Setări 3D 1/Setări 3D 2/ Setări 3D 3**
Setări HDMI	**Format HDMI**		**Auto/Limitat/Deplin**
	Egalizator HDMI	**HDMI-1/HDMI-2**	**Automat/1/2/3/4/5**
	HDMI EDID	**HDMI-1/HDMI-2**	**Îmbunătățit/Standard**
Resetare afișaj			**Resetare/Anula**

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Raport de aspect	Există mai multe opțiuni pentru a seta raportul de aspect al imaginii, în funcție de sursa semnalului de intrare. • **Auto**: Scalează o imagine proporțional pentru a se potrivi rezoluției native a proiectorului pe lățimea sa orizontală sau verticală. • **4:3**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 4:3. • **16:9**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 16:9. • **16:10**: Scalează o imagine astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport de aspect de 16:10.  **Imagine 15:9**  **Imagine 4:3**  **Imagine 16:9**  **Imagine 16:10**
Sursă automată Căutare	Permite proiectorului să caute automat un semnal.
Redenumire sursă	Redenumește sursa de intrare curentă cu numele dorit. Pe**Redenumire sursă**pagină: 1. Apăsați**Bine**pentru a afișa tastatura de pe ecran. 2. Apăsați / / / pentru a selecta fiecare cifră/literă dorită și apăsați**Bine**pentru a confirma fiecare intrare. 3. Repetați pasul de mai sus și, când ați terminat, apăsați**SPATE**și să evidențieze **Angajare**. 4. Apăsați**Bine**și numele sursei se schimbă.

3D

Acest proiector acceptă redarea de conținut tridimensional (3D) transferat prin intermediul dispozitivelor și conținuturilor video compatibile 3D, cum ar fi consolele PlayStation (cu discuri de jocuri 3D), playerele Blu-ray 3D (cu discuri Blu-ray 3D) și așa mai departe. După ce ați conectat dispozitivele video 3D la proiector, purtați o pereche de ochelari 3D și asigurați-vă că este pornit pentru a vizualiza conținut 3D.

Când vizionați conținut 3D:

- Imaginea poate părea deplasată; totuși, aceasta nu este o defecțiune a produsului.
- Luați pauze adecvate atunci când vizionați conținut 3D.
- Întrerupeți vizionarea conținutului 3D dacă simțiți oboseală sau disconfort.
- Păstrați o distanță față de ecran de aproximativ trei ori înălțimea efectivă a ecranului.
- Copiii și persoanele cu antecedente de hipersensibilitate la lumină, probleme cardiace sau orice alte afecțiuni medicale preexistente trebuie să evite vizionarea de conținut 3D.
- Imaginea poate părea roșiatică, verzuie sau albăstruie fără a purta ochelari 3D. Cu toate acestea, nu veți observa nicio tendință de culoare atunci când vizionați conținut 3D cu ochelari 3D.
- Sursa 4K nu va fi afișată.

• **Mod 3D**

Proiectorul poate activa automat modul 3D prin intermediul conținutului atunci când tipul sursei este HDMI și acceptă 1.4a. Dacă doriți ca proiectorul să aleagă automat un format 3D adecvat la detectarea conținutului 3D, selectați**Auto**Dacă proiectorul nu poate recunoaște formatul 3D, alegeți un mod 3D dintre**Sus Jos**,**Cadru secvențial**,**Ambalare cadru**şi**Alăturat**.

Când**Mod 3D**este activat:

- Nivelul de luminozitate al imaginii proiectate scade.
- Cel/Cea/Cei/Cele**Mod imagine**nu poate fi ajustat.
- Cel/Cea/Cei/Cele**Keystone 2D**poate fi ajustată doar în grade limitate.

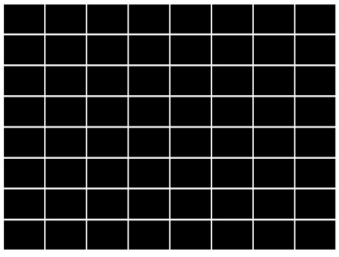
3D	• **Inversare sincronizare 3D** Când imaginea 3D este distorsionată, activați această funcție pentru a comuta între imaginea pentru ochiul stâng și cea pentru ochiul drept, pentru o experiență de vizualizare 3D mai confortabilă. • **Salvați setările 3D** După ce ați afișat cu succes conținutul 3D după efectuarea ajustărilor corespunzătoare, puteți activa această funcție și puteți alege un set de setări 3D pentru a memora setările 3D curente. • **Aplicați setările 3D** După ce setările 3D sunt salvate, puteți decide dacă doriți să le aplicați alegând un set de setări 3D pe care le-ați salvat. Odată aplicate, proiectorul va reda automat conținutul 3D primit dacă acesta corespunde cu setările 3D salvate.  Sunt disponibile doar setul (seturile) de setări 3D cu date memorate.
Setări HDMI	• **Format HDMI** Selectează o gamă de culori RGB adecvată pentru a corecta acuratețea culorii. • **Auto**: Selectează automat o gamă de culori adecvată pentru semnalul HDMI de intrare. • **Limitat**Utilizează intervalul limitat RGB 16-235. • **Deplin**Utilizează întreaga gamă RGB 0-255. • **Egalizator HDMI** Setează o valoare adecvată pentru a menține calitatea imaginii HDMI în transmisia de date la distanță lungă. • **HDMI EDID** Comută între**Îmbunătățit**pentru HDMI 2.0 EDID și**Standard**pentru HDMI 1.4 EDID. Selectarea**Standard**care acceptă până la 1080p 60Hz ar putea rezolva problemele anormale de afișare la unele playere vechi.
Resetare afișaj	Returnează toate setările de pe**Afişa**meniul principal la valorile implicite din fabrică.

4. Meniu principal:**Instalare**

Structura

Meniu		Opțiuni
Poziția proiectorului		**Față/Tavan frontal/Spate/Tavan spate**
Keystone 2D		**Înălțime: -30 – +30**
		V: -30 – +30
Corecție trapezoidală verticală automată		**Dezactivat/Pe**
Model de testare		**Pe/Dezactivat**
Mod altitudine mare		**Pe/Dezactivat**
Rată de baud		**9600/14400/19200/38400/57600/115200**
Potrivire în colț		**0~60**
Culoarea peretelui		**Oprit/Galben deschis/Roz/Verde deschis/Albastru/ Tablă neagră**
Redimensionarea imaginii	**Zoom digital**	**1.0X – 1.8X/2.0X**
	Micșorare și deplasare digitală	**0,75X~1,0X**
	Oprire	**Moduri de ajustare**
		Top
		Fund
		Stânga
		Corect
		Resetare toate setările de ștergător
Memorie de imagine	**Salvați memoria imaginii**	**Memorie-1/Memorie-2/Memorie-3/ Memorie-4/Memorie-5**
	Aplicați memoria imaginii	
	Redenumire	

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Proiector Poziție	Proiectorul poate fi instalat pe tavan sau în spatele unui ecran, sau cu una sau mai multe oglinzi. VeziAlegerea unei locații la pagina 13pentru detalii.
Keystone 2D	VedeaCorectarea trapezului la pagina 18pentru detalii.
Verticală automată Cheia de cheie	Corectează automat distorsiunea trapezoidală din partea de sus/jos a imaginii proiectate.
Model de testare	Ajustează dimensiunea imaginii și focalizarea și verifică dacă imaginea proiectată nu prezintă distorsiuni. 

Altitudine mare **Mod**	Vă recomandăm să utilizați**Mod altitudine mare**când mediul înconjurător se află între 1501 m și 3000 m deasupra nivelului mării, iar temperatura ambiantă este între 0°C și 30°C. Operațiune sub "**Mod altitudine mare**„poate cauza un nivel mai ridicat de zgomot de funcționare în decibeli din cauza creșterii vitezei ventilatorului, necesară pentru îmbunătățirea răcirii și performanței generale a sistemului.” Dacă utilizați acest proiector în alte condiții extreme, cu excepția celor de mai sus, este posibil să apară simptome de oprire automată, care sunt concepute pentru a proteja proiectorul de supraîncălzire. În astfel de cazuri, ar trebui să comutați la modul Altitudine mare pentru a rezolva aceste simptome. Totuși, acest lucru nu înseamnă că acest proiector poate funcționa în orice condiții dure sau extreme.  Nu utilizați**Mod altitudine mare**dacă altitudinea dumneavoastră este între 0 m și 1500 m, iar temperatura ambiantă este între 0°C și 35°C. Proiectorul se va răci excesiv dacă activați modul în aceste condiții.
Rată de baud	Selectează o rată de transfer identică cu cea a computerului, astfel încât să puteți conecta proiectorul utilizând un cablu RS-232 adecvat. Această funcție este destinată personalului de service calificat.
Potrivire în colț	VedeaReglarea potrivirii colțurilor la pagina 19pentru detalii.
Culoarea peretelui	Corectează culoarea imaginii proiectate atunci când suprafața de proiecție, cum ar fi un perete vopsit, poate să nu fie albă. Funcția Culoare perete poate ajuta la corectarea culorilor imaginii proiectate pentru a preveni posibilele diferențe de culoare dintre sursă și imaginile proiectate. Există mai multe culori precalibrate din care puteți alege:**Galben deschis**,**Roz**,**Verde deschis**,**Albastru**și **Tablă**.

Redimensionarea imaginii

• **Zoom digital**

Mărește sau reduce dimensiunea imaginii proiectate.

1. După ce se afișează bara de ajustare, apăsați▲ ▼ pe proiector sau **ZOOM+**/**ZOOM-**de pe telecomandă în mod repetat pentru a micșora sau a mări imaginea la dimensiunea dorită.

2. Apăsați**Bine**pentru a intra în modul panoramare.

3. Apăsați săgețile direcționale (, , , ▲de▼pe◀proiector ▶sau de pe telecomandă pentru a naviga prin imagine.

Imaginea poate fi navigată doar după ce este mărită. Puteți mări și mai mult imaginea în timp ce căutați detalii.

• **Micșorare și deplasare digitală**

Micșorează și/sau deplasează imaginea proiectată.

1. După ce se afișează bara de ajustare, apăsați / în ◀mod▶repetat pentru a micșora sau a mări imaginea la dimensiunea dorită.

2. Apăsați**Bine**pentru a activa funcția de schimbare digitală a vitezelor.

3. După activarea funcției de schimbare digitală a vitezelor, apăsați săgețile direcționale (,▲ ▼, ,◀pentru ▶a deplasa imaginea.

Imaginea poate fi deplasată doar după ce s-a micșorat.

• **Oprire**

Șterge anumite părți ale imaginii proiectate.

1. Selectați**Moduri de ajustare**mai întâi apăsând ◀/▶.

2. Apăsați / pe▲tru▼a evidenția zona pe care doriți să o ajustați și apăsați pentru a ajusta ◀/▶ la intervalul acesteia.

Adoptarea legii**Resetare toate setările de ștergător**Funcția va returna toate elementele din**Oprire** meniu la valorile prestabilite din fabrică. Apăsând**Bine**șterg valorile elementului selectat.

Memorie de imagine

• **Salvați memoria imaginii:**Vă permite să salvați și să aplicați mai multe seturi de setări de imagine pentru situații utilizate în mod regulat, inclusiv următoarele setări:**Poziția proiectorului**,**Raport de aspect**,**Mod imagine**,**Sursă**, **Rezoluție**, **Mod sursă de lumină**,**Micșorare și deplasare digitală**,**Oprire**Puteți alege un set de memorie pentru a salva setările curente.

• **Aplicați memoria imaginii:**După ce amintirile imaginilor sunt salvate, puteți decide dacă doriți să le aplicați alegând un set de amintiri pe care le-ați salvat.

• **Redenumire:**Redenumește amintirile de imagini.

5. Meniu principal:**Sistem**

Structura

Meniu	Opțiuni		
Limbă			English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/ Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/ العربية/हिंदी / فارسی / Tiếng Việt
Fundal Setări	**Culoare de fundal**		**Negru/Albastru/Violet**
	Ecran de pornire		**BenQ/Negru/Albastru**
Setări meniu	**Tip de meniu**		**De bază/Avansat**
	Timp de afișare a meniului		**5 secunde/10 secunde/20 de secunde/30 de secunde/Întotdeauna**
	Poziția meniului		**Centru/Stânga sus/Dreapta sus/ Dreapta jos/Stânga jos**
	Mesaj de reamintire		**Dezactivat/Pe**
Sursă de lumină Informaţii	**Timp de utilizare a sursei de lumină**		
	Mod normal		
	Mod ECO		
	Mod SmartEco		
	Mod personalizat		
	Ore de lumină echivalente		
Setări de așteptare	**Mod de așteptare**		**Ecologic/Normal**
	Trecerea audio prin		**Dezactivat/HDMI-1/HDMI-2**
Setări de funcționare	**Indicator LED**		**Dezactivat/Pe**
	Pornire/Oprire Setări	**Pornire directă**	**Dezactivat/Pe**
		Pornire semnal	**HDMI-1/HDMI-2**
		Oprire automată	**Dezactivare/3 minute/10 minute/15 minute/ 20 de minute/25 de minute/30 de minute**
Pagină sus/jos			**Dezactivat/Pe**
Setări de securitate	**Blocare cu cheie panou**	**Dezactivat/Pe**	**Da/Nu**
	Parolă		**Schimbaţi parola**
			Blocare pornire
Setare implicită din fabrică			**Resetare/Anula**
Resetare sistem			**Resetare/Anula**

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Limbă	Setează limba pentru meniurile de afișare pe ecran (OSD).
Fundal Setări	• **Culoare de fundal** Setează culoarea de fundal pentru proiector. • **Ecran de pornire** Vă permite să selectați ecranul cu siglă care va fi afișat la pornirea proiectorului.

Setări meniu	• **Tip de meniu** Setează tipul de meniu OSD în funcție de nevoile dumneavoastră. • **Timp de afișare a meniului** Setează durata de timp în care meniul OSD va rămâne activ după ultima apăsare a unei taste. • **Poziția meniului** Setează poziția meniului Afișare pe ecran (OSD). • **Mesaj de reamintire** Activează sau dezactivează mesajele de memento.
Sursă de lumină **Informaţii**	Această pagină de meniu afișează următoarele informații: • **Timp de utilizare a sursei de lumină** • Ore de lumină utilizate sub**Mod normal**,**Mod ECO**,**Mod SmartEco**, **Mod personalizat**.
Setări de așteptare	• **Mod de așteptare** • **Ecologic**Proiectorul se menține în modul standby normal cu un consum de energie mai mic de 0,5 W. • **Normal**Permite proiectorului să ofere funcții de rețea, ieșire monitor și trecere audio în modul standby. • **Trecerea audio prin** Proiectorul poate reda sunet atunci când este în modul standby și mufele corespunzătoare sunt conectate corect la dispozitive. Apăsați / pentru a alege sursa pe care doriți să o utilizați. ConsultațiConexiune la pagina 20pentru cum să faci conexiunea.
Operațiune **Setări**	• **Indicator LED** Puteți opri luminile de avertizare LED. Acest lucru este pentru a evita orice perturbare a luminii atunci când vizualizați imagini într-o cameră întunecată. • **Setări de pornire/oprire** • **Pornire directă**: Permite proiectorului să pornească automat odată ce alimentarea cu energie electrică este alimentată prin cablul de alimentare. • **Pornire semnal**: Setează dacă proiectorul va fi pornit direct fără a apăsa **PUTERE**sau **PE**când proiectorul este pornit modul standby și detectează un semnal HDMI. • **Oprire automată**Permite oprirea automată a proiectorului dacă nu este detectat niciun semnal de intrare după o perioadă de timp setată, pentru a preveni risipa inutilă a duratei de viață a sursei de lumină.
Pagină sus/jos	Când această funcție este activată,**PAGINĂ**/**PAGINĂ**Butoanelede pe telecomandă pot fi folosite pentru a executa comenzi de derulare a paginii înainte/înapoi. Odată activată, funcția de alimentare prin USB nu va fi disponibilă.

Setări de securitate	• **Blocare cu cheie panou** Cu tastele de control de pe proiector și telecomandă blocate, puteți preveni modificarea accidentală a setărilor proiectorului (de exemplu, de către copii). Când **Blocare cu cheie panou**este pornit, nu există taste de control pornite proiectorul va funcționa cu excepția **PUTERE**Și telecomanda poate fi operat chiar și după**Blocare cu cheie panou**este pornit. Pentru a debloca tastele panoului, apăsați și țineți apăsat ► (tasta din dreapta) de pe proiector butonul sau telecomanda timp de 3 secunde. Dacă opriți proiectorul fără a dezactiva blocarea tastelor panoului, proiectorul va fi în continuare blocat data viitoare când este pornit. • **Parolă/Blocare pornire** VedeaUtilizarea funcției de parolă de la pagina 25.
Setare implicită din fabrică	Readuce toate setările la valorile prestabilite din fabrică. Următoarele setări vor rămâne:**Poziția proiectorului**,**Keystone 2D**,**Corecție trapezoidală verticală automată**,**Mod altitudine mare**,**Rată de baud**,**Potrivire în colț**,**Oprire**,**Informații despre sursa de lumină**, **Setări de securitate**, **Culoarea peretelui**,**Micșorare și deplasare digitală**.
Resetare sistem	Returnează toate setările de pe**Sistem**meniul principal la valorile implicite din fabrică. Următoarele setări vor rămâne:**Informații despre sursa de lumină**,**Setări de securitate**.

6. Meniu principal:**Informaţii**

Structura

Meniu
Rezoluție nativă
Rezoluție detectată
Sursă
Mod imagine
Mod sursă de lumină
Format 3D
Sistem de culori
Interval dinamic
Timp de utilizare a sursei de lumină
Versiune firmware
Cod de serviciu

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Rezoluție nativă	Afișează rezoluția nativă a proiectorului.
Rezoluție detectată	Afișează rezoluția nativă a semnalului de intrare.
Sursă	Afișează sursa semnalului curent.
Mod imagine	Afișează modul selectat pe**Imagine**meniu.
Mod sursă de lumină	Afișează modul sursei de lumină utilizat.
Format 3D	Afișează modul 3D curent. **Format 3D**este disponibilă numai când este activat 3D.
Sistem de culori	Afișează formatul sistemului de introducere.
Interval dinamic	Afișează intervalul dinamic al sursei de intrare.
Timp de utilizare a sursei de lumină	Arată numărul de ore în care a fost utilizată lumina.
Versiune firmware	Afișează versiunea de firmware a proiectorului.
Cod de serviciu	Afișează numărul de serie al proiectorului.

Întreţinere

Îngrijirea proiectorului

Curățarea lentilei

Curățați obiectivul ori de câte ori observați murdărie sau praf pe suprafață. Asigurați-vă că opriți proiectorul și îl lăsați să se răcească complet înainte de a curăța obiectivul.

• Folosiți o canistră cu aer comprimat pentru a îndepărta praful.

• Dacă există murdărie sau pete, folosiți hârtie de curățare a lentilelor sau umeziți o cârpă moale cu soluție de curățare a lentilelor și ștergeți ușor suprafața lentilei.

• Nu folosiți niciodată niciun tip de lavetă abrazivă, soluție de curățare alcalină/acidă, praf de curățat sau solvenți volatili, cum ar fi alcool, benzen, diluant sau insecticide. Utilizarea unor astfel de materiale sau menținerea unui contact prelungit cu materiale din cauciuc sau vinil poate duce la deteriorarea suprafeței proiectorului și a materialului carcasei.

Curățarea carcasei proiectorului

Înainte de a curăța carcasa, opriți proiectorul utilizând procedura de oprire corectă, așa cum este descrisă înOprirea proiectorului la pagina 27și deconectați cablul de alimentare.

• Pentru a îndepărta murdăria sau praful, ștergeți carcasa cu o lavetă moale, fără scame.

• Pentru a îndepărta murdăria sau petele persistente, umeziți o cârpă moale cu apă și detergent cu pH neutru. Apoi ștergeți carcasa.

Nu folosiți niciodată ceară, alcool, benzen, diluant sau alți detergenți chimici. Acestea pot deteriora carcasa.

Depozitarea proiectorului

Dacă trebuie să depozitați proiectorul pentru o perioadă lungă de timp, vă rugăm să urmați instrucțiunile de mai jos:

• Asigurați-vă că temperatura și umiditatea din zona de depozitare se încadrează în intervalul recomandat pentru proiector. ConsultațiSpecificații la pagina 50sau consultați distribuitorul cu privire la gamă.

• Retrageți picioarele de reglare.

• Scoateți bateria din telecomandă.

• Ambalați proiectorul în ambalajul original sau echivalent.

Transportul proiectorului

Se recomandă expedierea proiectorului în ambalajul original sau echivalent.

Informații despre sursa de lumină

Cunoașterea orei de lumină

Când proiectorul este în funcțiune, durata (în ore) de utilizare a sursei de lumină este calculată automat de temporizatorul încorporat. Metoda de calculare a orei de lumină echivalente este următoarea:

1. Timp de utilizare a luminii = (x+y+z) ore,
   dacă Timpul utilizat în**Mod normal**=x ore

Timpul folosit în**Mod ECO**=y ore Timp utilizat în**Mod SmartEco**=z ore Timp utilizat în**Mod personalizat**=o oră

2. Oră de lumină echivalentă = α ore

$$\alpha = \frac{O'}{X} \times \chi + \frac{O'}{Y} \times y + \frac{O'}{Z} \times z + \frac{O'}{O} \times o$$, dacă

X = durata de viață specificată a sursei de lumină**Mod normal** Y = durata de viață specificată a sursei de lumină**Mod ECO** Z = durata de viață specificată a sursei de lumină**Mod SmartEco** A = durata de viață specificată a sursei de lumină**Mod personalizat**

A' este cea mai lungă durată de viață a luminii dintre X, Y, Z, A

Pentru timpul utilizat în fiecare mod al sursei de lumină afișat în meniul OSD:

• Timpul utilizat este acumulat și rotunjit în jos la un număr întreg în**ore**.

• Când timpul utilizat este mai mic de 1 oră, se afișează 0 ore.

Când calculezi**Ore de lumină echivalente**manual, probabil va exista o abatere de la valoarea afișată în meniul OSD, deoarece sistemul proiectorului calculează timpul utilizat pentru fiecare mod al sursei de lumină în „Minute”, apoi rotunjește în jos la un număr întreg în ore afișat în OSD.

Pentru a obține informații despre orele de funcționare ale sursei de lumină:

1. Accesați**Avansat**meniu**-Sistem**>**Informații despre sursa de lumină**și apăsați**Bine**.

2. Cel/Cea/Cei/Cele**Timp de utilizare a sursei de lumină**informațiile sunt afișate.

De asemenea, puteți obține informații despre orele de iluminare ale sursei de lumină pe**Informaţii**meniu.

Prelungirea duratei de viață a sursei de lumină

• Setarea**Mod sursă de lumină**

Mergi la**Avansat**meniu**-Imagine**>**Setări avansate de culoare**>**Mod sursă de lumină**și selectați o sursă de lumină adecvată dintre modurile furnizate.

Instalarea proiectorului**ECO, SmartEco**sau**Personalizat**Modul prelungește durata de viață a sursei de lumină.

Mod luminos	Descriere
Mod normal	Oferă luminozitatea completă a sursei de lumină
Mod ECO	Reduce luminozitatea pentru a prelungi durata de viață a sursei de lumină și reduce zgomotul ventilatorului
Mod SmartEco	Ajustează automat puterea sursei de lumină în funcție de nivelul de luminozitate al conținutului, optimizând în același timp calitatea afișajului
Mod personalizat	Activează bara de reglare a luminozității sursei de lumină, astfel încât să puteți ajusta setarea după preferințe

Este posibil ca unele dintre modurile de iluminare de mai sus să nu fie disponibile în anumite circumstanțe.

• Setare**Oprire automată**

Această funcție permite proiectorului să se oprească automat dacă nu este detectat niciun semnal de intrare după o perioadă de timp setată, pentru a preveni risipa inutilă a duratei de viață a sursei de lumină.

A seta**Oprire automată**, mergeți la**Avansat**meniu**-Sistem**>**Setări de funcționare**>**Setări de pornire/oprire**>**Oprire automată**și apăsați◀▶.

Indicatori

Aprinde			Stare și descriere
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Evenimente de putere			
			Mod de așteptare
			Pornire
			Funcționare normală
			Răcire normală la oprire
			Descărcare
			Eroare la pornirea/rotirea roții de culoare
			Eroare la pornirea/rotarea roții fosforoase
Evenimente de burn-in			
			Burn-in activat
			Dezactivarea arderii
Evenimente ușoare			
			Viața ușoară epuizată
			Eroare luminoasă în funcționare normală
Evenimente termice			
			Eroare ventilator 1 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare ventilator 2 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare ventilator 3 (viteza reală a ventilatorului este în afara vitezei dorite)
			Eroare temperatură 1 (temperatură peste limită)

	:Dezactivat	Portocaliu pornit Portocaliu intermitent	Verde pornit Verde intermitent	Roșu aprins Roșu intermitent

Depanare

Proiectorul nu se pornește.

Cauza	Remediu
Nu există curent de la cablul de alimentare.	Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare CA a proiectorului și apoi la priza de alimentare. Dacă priza are un întrerupător, asigurați-vă că este pornit.
Încercare de a porni din nou proiectorul în timpul procesului de răcire.	Așteptați până când procesul de răcire este finalizat.

Nicio imagine

Cauza	Remediu
Sursa video nu este pornită sau conectată corect.	Porniți sursa video și verificați dacă cablul de semnal este conectat corect.
Proiectorul nu este conectat corect la dispozitivul de semnal de intrare.	Verificați conexiunea.
Semnalul de intrare nu a fost selectat corect.	Selectați semnalul de intrare corect cu ajutorul**SURSĂ**cheie.

Imagine neclară

Cauza	Remediu
Obiectivul de proiecție nu este focalizat corect.	Reglați focalizarea obiectivului folosind inelul de focalizare.
Proiectorul și ecranul nu sunt aliniate corect.	Ajustați unghiul și direcția de proiecție, precum și înălțimea proiectorului, dacă este necesar.
Capacul obiectivului este încă închis.	Deschideți capacul lentilei.

Imagine anormală

Cauza	Remediu
Imaginea este anormală.	• Asigurați-vă că este conectat corect cablul sursei video și că sursa video este pornită. • Asigurați-vă că admisia sau evacuarea aerului nu este blocată.

Telecomanda nu funcționează.

Cauza	Remediu
Bateriile sunt descărcate.	Înlocuiți ambele baterii cu unele noi.
Există un obstacol între telecomandă și proiector.	Îndepărtați obstacolul.
Ești prea departe de proiector.	Stați la o distanță de maximum 8 metri (26 de picioare) de proiector.

Parola este incorectă.

Cauza	Remediu
Nu vă amintiți parola.	VedeaIntroducerea procedurii de rechemare a parolei la pagina 26.

Specificații

Specificațiile proiectorului

Toate specificațiile pot fi modificate fără notificare prealabilă.

Optic

Rezoluție
LW6501280 x 800 WXGA
LH6501920 x 1080 1080p

Sistem de afișare
DMD cu 1 cip

Obiectiv
F = 2,59 ~ 2,87, f = 16,88 ~ 21,88 mm

Sursă de lumină
Laser și LED

Electric

Alimentare electrică
100–240 V CA, 3 A, 50–60 Hz (Automat)

Consum de energie
275 W (maxim); < 0,5 W (în așteptare)

Mecanic

Greutate
2,9 kg± 100 g (6,39 livre)± 0,22 livre)

Terminale de ieșire

Vorbitor
10 wați x1

Ieșire semnal audio
Mufă audio PC x 1

Controla

USB
Sursă de alimentare tip A 5V /1.5 A x 1
Sursă de alimentare tip A 5V /1A x 1 pentru dongle WiFi

Control serial RS-232
9 pini x 1

Receptor IR x 2

Terminale de intrare

Intrare semnal video
Intrare semnal SD/HDTV
Digital - HDMI x 2

Intrare USB tip C
Intrare USB tip C, DP (afișaj), mod ALT și ieșire CC 5V/1A x 1

Cerințe de mediu

Temperatura de funcționare
0°C–40°C la nivelul mării

Umiditate relativă de funcționare
10%–90% (fără condens)

Altitudine de funcționare
0–1500 m la 0°C–35°C 1501–3000 m la 0°C–30°C (cu modul Altitudine mare activat)

Temperatura de depozitare
- 20°C–60°C la nivelul mării

Umiditate de depozitare
10%–90% umiditate relativă (fără condens)

Altitudine de depozitare
30°C la 0~12.200 m deasupra nivelului mării

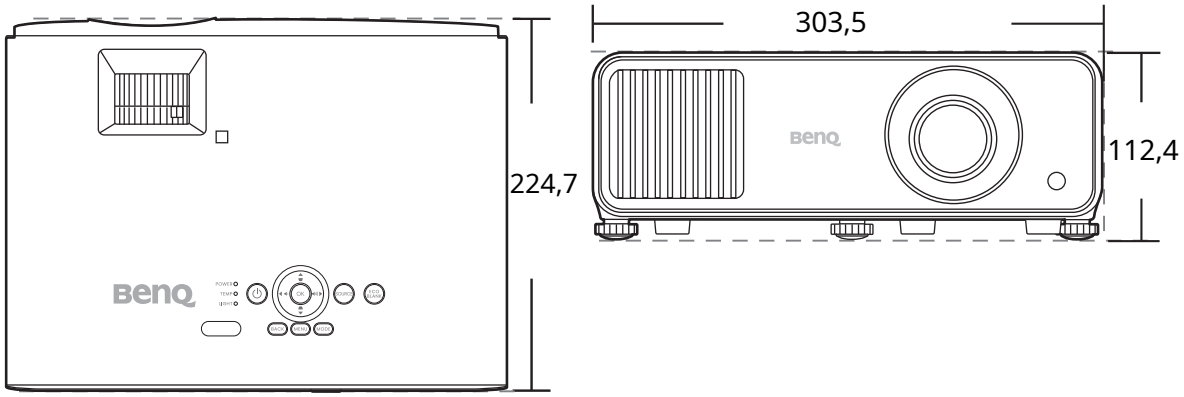
Transport

Se recomandă ambalajul original sau un echivalent

Reparații

Vă rugăm să vizitați site-ul web de mai jos și să alegeți țara pentru a găsi fereastra de contact pentru service.
http://www.benq.com/welcome

Dimensiuni



Unitate: mm

Diagrama de timp

Sincronizare acceptată pentru intrarea HDMI (HDCP)

• Temporizarea PC-ului

Rezoluţie	Mod	Vertical Frecvenţă (Hz)	Orizontală Frecvenţă (kHz)	Pixel Frecvenţă (MHz)	Format 3D acceptat		
					Cadru Secvențial	Top Fund	Alături Partea
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175	Susținut	Susținut	Susținut
	VGA_72	72.809	37.861	31.500			
	VGA_75	75.000	37.500	31.500			
	VGA_85	85.008	43.269	36.000			
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000	Susținut	Susținut	Susținut
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000			
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250			
	SVGA_120 (Reducere (Subscriere)	119.854	77.425	83.000	Susținut		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000	Susținut	Susținut	Susținut
	XGA_70	70.069	56.476	75.000			
	XGA_75	75.029	60.023	78.750			
	XGA_85	84.997	68.667	94.500			
	XGA_120 (Reducere (Subscriere)	119.989	97.551	115,5	Susținut		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 la 60 Hz	Caiet BenQ Sincronizare	60,00	35.820	46.996			
1024 x 600 la 65 Hz	Caiet BenQ Sincronizare	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250	Susținut	Susținut	Susținut
1280 x 768	1280 x 768_60	59.870	47.776	79,5	Susținut	Susținut	Susținut
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500	Susținut	Susținut	Susținut
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500			
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500			
	WXGA_120 (Reducere (Subscriere)	119.909	101.563	146,25	Susținut		
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000		Susținut	Susținut
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108		Susținut	Susținut
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.500		Susținut	Susținut
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500		Susținut	Susținut
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750		Susținut	Susținut
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000		Susținut	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.290	146.250		Susținut	Susținut
640 x 480 la 67 Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240			
832 x 624 la 75 Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280			
1024 x 768 la 75 Hz	MAC19	75.020	60.241	80.000			
1152 x 870 la 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 la 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	Susținut	Susținut	Susținut
1920 x 1200 la 60 Hz	1920 x 1200_60 (Reducerea blocării)	59.950	74.038	154.0000	Susținut	Susținut	Susținut
1920 x 1080 la 120 Hz	1920 x 1080_120	120.000	135.000	297			
1920 x 1200 la 120 Hz	1920 x 1200_120 (Reducerea blocării)	119.909	152.404	317,00			
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Pentru modelul 4K2K (Numai HDMI 2.0 susține)	60	135	594			

Este posibil ca temporizările afișate mai sus să nu fie acceptate din cauza limitărilor fișierelor EDID și ale plăcii grafice VGA. Este posibil ca anumite temporizări să nu poată fi selectate.

• Temporizarea videoclipurilor

Sincronizare	Rezoluţie	Orizontală Frecvenţă (kHz)	Vertical Frecvenţă (Hz)	Pixel Frecvenţă (MHz)	Format 3D acceptat			
					Cadru Secvențial	Cadru Ambalare	Top Fund	Alături Partea
480i	720 (1440) × 480	15,73	59,94	27	Susținut			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Susținut			
576i	720 (1440) × 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Susținut	Susținut	Susținut
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	Susținut	Susținut	Susținut	Susținut
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Susținut	Susținut	Susținut
1080/25P	1920 x 1080	28.13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74,25				Susținut
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Susținut
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Susținut	Susținut
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	Susținut		Susținut	Susținut
1080/120P	1920 x 1080	135	120	297	Susținut			
2160/24P	3840 x 2160 (Numai HDMI 2.0 susține)	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160 (Numai HDMI 2.0 susține)	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (Numai HDMI 2.0 susține)	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160 (Numai HDMI 2.0 susține)	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160 (Numai HDMI 2.0 susține)	135	60	594				

• Sincronizări ale detaliilor acceptate pentru eșantionare și adâncime de culoare

Format de afișare (rata de reîmprospătare)	Subeșantionarea cromatică	8 biți	10 biți	12 biți
4K/60p (60 Hz)	4:4:4	Susținut		
	4:2:2	Susținut	Susținut	Susținut
	4:2:0	Susținut	Susținut	Susținut
4K/60p (50 Hz)	4:4:4	Susținut		
	4:2:2	Susținut	Susținut	Susținut
	4:2:0	Susținut	Susținut	Susținut
4K/60p (30 Hz)	4:4:4	Susținut	Susținut	Susținut
	4:2:2	Susținut	Susținut	Susținut
	4:2:0			
4K/60p (24 Hz)	4:4:4	Susținut	Susținut	Susținut
	4:2:2	Susținut	Susținut	Susținut
	4:2:0			

Temporizare acceptată pentru intrarea USB-C

• Temporizarea PC-ului

Rezoluţie	Mod	Frecvență verticală (Hz)	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvența pixelilor (MHz)
640 x 480	VGA_60	59.940	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.500
	VGA_75	75.000	37.500	31.500
	VGA_85	85.008	43.269	36.000
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40.000
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250
	SVGA_120 (Reducere (Subscriere)	119.854	77.425	83.000
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65.000
	XGA_70	70.069	56.476	75.000
	XGA_75	75.029	60.023	78.750
	XGA_85	84.997	68.667	94.500
	XGA_120(Reducere (Subscriere)	119.989	97.551	115.500
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67.500	108.000
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45.000	74.250
	1280 x 720_120	120	90.000	148.500
1280 x 768	1280 x 768_60 (Reducerea blocării)	60	47.396	68,25
	1280 x 768_60	59.870	47.776	79,5
1280 x 800	WXGA_60	59.810	49.702	83.500
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500
	WXGA_120 (Reducerea blocării)	119.909	101.563	146,25
1280 x 1024	SXGA_60	60.020	63.981	108.000
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500
1280 x 960	1280 x 960_60	60.000	60.000	108
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.500
1366 x 768	1366 x 768_60	59.790	47.712	85.500
1440 x 900	WXGA+_60 (Reducerea blocării)	60	55.469	88,75
	WXGA+_60	59.887	55.935	106.500
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.750
1600 x 1200	UXGA	60.000	75.000	162.000
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Reducerea blocării)	59.883	64.674	119.000
	1680 x 1050_60	59.954	65.290	146.250
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reducerea blocării)	59.950	74.038	154.000
640 x 480 la 67 Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240
832 x 624 la 75 Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280
1024 x 768 la 75 Hz	MAC19	75.020	60.241	80.000
1152 x 870 la 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5
1920 x 1080	1920 x 1080_120	120,00	135.000	297.000
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297
3840 x 2160	3840 x 2160_60	60	135	594

• Temporizarea videoclipurilor

Sincronizare	Rezoluţie	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)	Frecvența pixelilor (MHz)
480i	720 (1440) × 480	15,73	59,94	27
480p	720 x 480	31,47	59,94	27
576i	720 (1440) × 576	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594