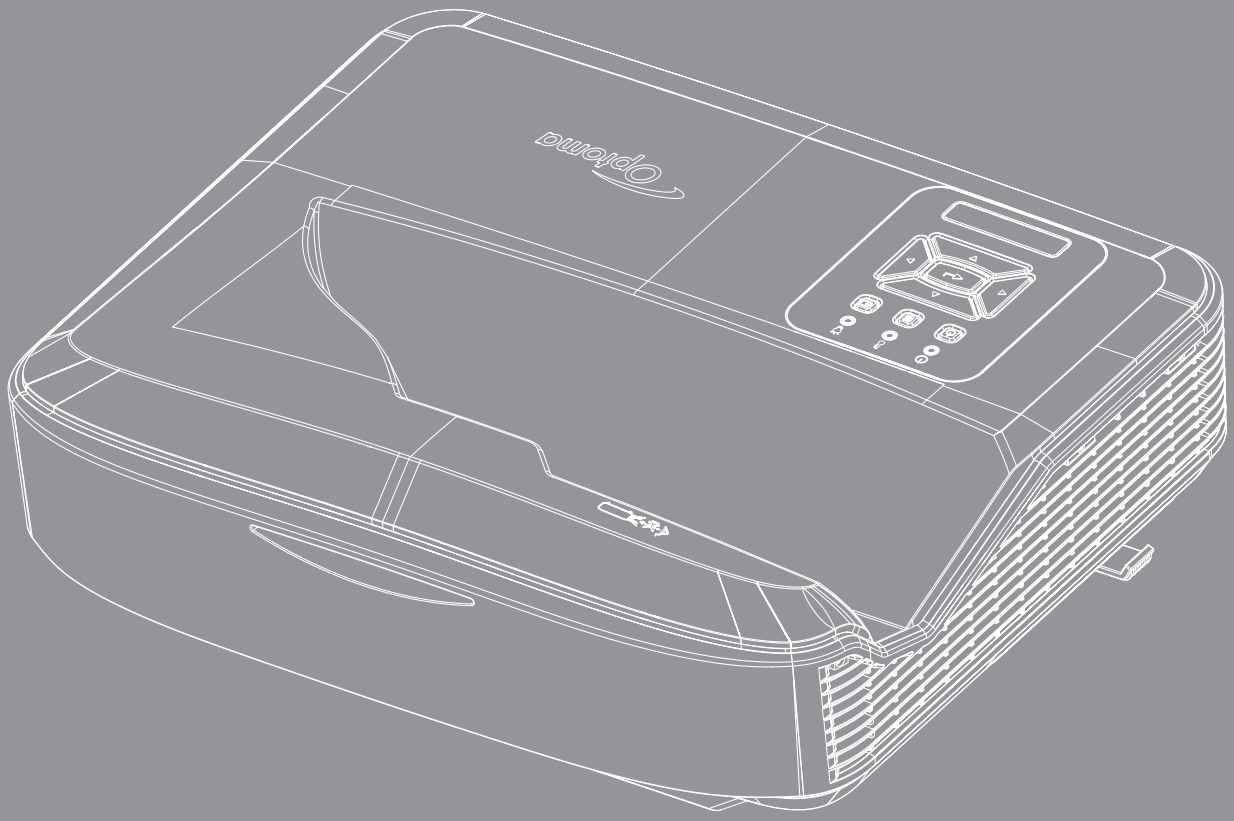
Proiector DLP®



Manualul utilizatorului

CUPRINS

SIGURANŢĂ 4

Instrucţiuni importante de siguranţă 4
Curățarea lentilei 5
Informații privind siguranța radiației cu laser 6
Drepturi de autor 7
Renunţare 7
Recunoaşterea mărcii comerciale 7
FCC 7
Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE 8
WEEE 8

INTRODUCERE 9

Prezentare generală a produsului 10
Conexiuni 11
Telecomandă 13

CONFIGURARE ŞI INSTALARE 14

Instalarea proiectorului 14
Conectarea surselor la proiector 16
Ajustarea imaginii proiectorului 17
Ajustarea focalizării proiectorului 18
Configurare de la distanță 19

UTILIZAREA PROIECTORULUI 21

Oprirea/pornirea proiectorului 21
Selectarea unei surse de intrare 22
Meniu și caracteristici 23
Arborele meniului de pe ecran 24
Afișare meniu de setări pentru imagine 34
Afișează meniul pentru Joc Îmbunătățit 36
Afișează meniu 3D 37
Afișează meniul Raport de aspect 38
Afișează meniul edge mas 40
Afișează meniul Zoom 40
Afișează meniul de deplasare digitală a lentilei 40
Afișează meniul de schimbare a imaginii 40
Afișează meniul de corecție geometrică 40
Afișează meniul pentru resetare 40

Meniu de setări audio *41*
Meniu dezactivare audio *41*
Meniu microfon audio *41*
Meniul volum audio *41*
Meniu volum microfon audio *41*
Meniu de configurare a proiecție *42*
Meniu de configurare pentru tipul de ecran *42*
Meniu de configurare pentru setările filtrului *42*
Meniu de configurare pentru setările de putere *43*
Configurați meniul de securitate *43*
Meniul de configurare a setărilor HDMI link *44*
Meniul de configurare a modelului de testare *44*
Configurați meniul de setări de la distanță *44*
Meniul de configurare a ID-ului proiectorului *45*
Meniul de configurare a opțiunilor *45*
Meniul de configurare pentru resetarea meniului care apare pe ecran *47*
Meniu Network LAN *47*
Meniul de control al rețelei *48*
Meniu de configurare a setărilor de control al rețelei *49*
Meniul Info *54*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE 55

Rezoluții compatibile *55*
Setare port RS232 și conexiunea semnalelor *60*
Ajustarea dimensiunii imaginii de proiecţie (Diagonală) *61*
Dimensiuni proiector și montare pe tavan *63*
Coduri IR de la distanță *64*
Depanare *66*
Indicatori de atenţionare *68*
Specificaţii *69*
RS232 protocol function list *70*

SIGURANŢĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul cabinei produsului, care ar putea fi de magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa instrucţiunilor importante de operare şi întreţinere (service) în literatura care însoţeşte aparatul.

Vă rugăm să respectaţi toate atenţionările, măsurile de precauţie şi de întreţinere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Instrucţiuni importante de siguranţă

Utilizarea preconizată a produsului ca produs laser destinat consumatorilor

PRODUS LASER DESTINAT CONSUMATORILOR DIN CLASA 1

EN 50689:2021





- Nu priviți în fascicul, RG2.
  Ca și în cazul oricărei surse luminoase, nu priviți direct în fascul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Acest proiector este un produs laser de primă clasă din IEC 60825-1:2014 și face parte din grupul de risc 2 cu cerințele IEC 62471-5:2015.
- Vă rugăm să supravegheați copii și să nu le permiteți niciodată să se uite în fasciculul proiectorului la orice distanță ar fi aceștia de proiector.
- Fiți atenți la utilizarea telecomenzii în momentul când porniți proiectorul și vă aflați în fața lentilei de proiecție.
- Utilizatorul este informat să evite utilizarea mijloacelor optice precum binoclu sau telescoape în interiorul fasciculului.
- Nu blocaţi orificiile de ventilaţie. Pentru a asigura funcţionarea fiabilă a proiectorului şi pentru a-l proteja de supra-încălzire, se recomandă să instalaţi proiectorul într-o locaţie care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu așezați proiectorul pe o suprafață aglomerată. Nu puneți niciodată proiectorul într-o carcasă, precum o bibliotecă sau un dulap care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu şi/sau şoc electric, nu expuneţi acest proiectorul la ploaie sau umezeală umezeală. Nu instalaţi lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsaţi obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune şi provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau şoc electric.
- Nu utilizaţi în următoarele condiţii:
  - În medii extrem de calde, reci sau umede.
    (i) Asiguraţi-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C (41°F ~ 104°F)
    (ii) Umiditatea relativă este de 10% ~ 85%
  - În zonele susceptibile la praf şi murdărie excesivă.
  - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiţi aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Daună/abuz fizic ar fi (dar nu se limitează la):
  - Unitatea a fost scăpată pe jos.
  - Cordonul de alimentare sau priza au fost deteriorate.
  - A fost vărsat lichid pe proiector.

SIGURANŢĂ

  - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
  - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu amplasaţi niciodată proiectorul pe o suprafaţă instabilă. Proiectorul se poate răsturna iar acest lucru poate provoca răni sau poate deteriora proiectorul.
- Nu blocați lumina care iese din lentila proiectorului atunci când acesta este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul și îl va face să se topească, să ardă sau să pornească un foc.
- Vă rugăm să nu deschideţi sau dezasamblaţi proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca şoc electric.
- Vezi cabina proiectorului pentru indici de siguranţă.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreţinere autorizat.
- Folosiţi doar ataşamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în obiectivul proiectorului în timp ce acesta funcționează. Lumina puternică vă poate strica ochii.
- Acest proiector singur va detecta funcţionarea sursei de lumină în sine.
- Să opriţi şi să scoateţi ştecherul din priza de curent înainte de a curăţa produsul.
- Să folosiţi o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăţa carcasa afişajului. Nu folosiţi produse de curăţare abrazive, ceară sau solvenţi pentru a curăţa unitatea.
- Să deconectaţi ştecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care ar putea fi supus vibrațiilor sau șocurilor.
- Nu atingeți obiectivul dacă aveți mâinile goale.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile sunt lăsate în telecomandă perioade lungi de timp, acestea pot curge.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în spații unde poate fi prezent fum de ulei sau țigări, deoarece acest lucru poate afecta negativ calitatea performanței proiectorului.
- Vă rugăm să respectați orientarea corectă a proiectorului, deoarece instalarea necorespunzătoare a acestuia poate afecta performanța proiectorului.
- Utilizați o priză multiplă și/sau un dispozitiv de protecție împotriva supratensiunii. Întreruperea curentului pot duce la DISTRUGEREA dispozitivelor.

Curățarea lentilei

- Înainte de a curăța lentila, vă rugăm să vă asigurați că opriți proiectorul și că deconectați cablul de alimentare pentru a permite acestuia să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți lentila ușor. Nu atingeți lentila cu degetele.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, precum alcoolul, pentru curățarea lentilelor. În situația în care lentila este deteriorată iar acest lucru este datorat procesului de curățare, această situație nu este acoperită de garanție.

Atenţionare: Nu utilizați niciun spray care să conțină gaze inflamabile pentru îndepărtarea prafului sau murdăriei de pe lentilă. Acest lucru poate provoca un incendiu care se va datora căldurii excesive din interiorul proiectorului.

Atenţionare: Nu curățați niciodată lentila în situația în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate cauza desprinderea filmului de suprafața lentilei.

Atenţionare: Nu ștergeți și nu atingeți lentila cu un obiect dur.

Evitați șocurile electrice, asigurându-vă că unitatea și perifericele sunt împământate corespunzător (împământate).

SIGURANŢĂ

Acest echipament este echipat cu o priză de alimentare cu trei pini de împământare. Nu îndepărtați pinul de împământare de pe ștecherul de alimentare. Aceasta este o caracteristică de siguranță. Dacă nu puteți introduce ștecherul în priză, vă rugăm să luați legătura cu un electrician. Nu anulați scopul ștecherului de împământare.

Informații privind siguranța radiației cu laser

- Acest produs este clasificat ca PRODUS LASER DE CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2 din IEC60825-1:2014 și, de asemenea, respectă 21 CFR 1040.10 și 1040.11 ca grup de risc 2, LIP (Proiector cu iluminare conform definiției în IEC 62471:5:Ed. 1.0. Pentru mai multe informații, consultați Avizul pentru laser nr. 57 din data de 8 mai 2019.
- Ca și în cazul oricărei surse luminoase, nu priviți direct în fascul, RG2 IEC 62471-5:2015



- Atunci când porniţi proiectorul, asiguraţi-vă că nimeni din raza de proiecţie nu se uită în obiectiv.
- Feriți orice element (lupă etc.) din direcția luminii proiectorului. Direcția luminii proiectate prin lentilă este amplă, prin urmare orice tip de obiecte anormale care pot redirecționa lumina care iese din lentilă pot provoca un rezultat neprevăzut, cum ar fi incendiu sa rănirea ochilor.
- Orice funcţionare sau reglare care nu este instruită în mod specific în cadrul ghidului pentru utilizator creează riscul de expunere periculoasă la radiaţie laser.
- Nu deschideţi sau demontaţi proiectorul întrucât aceasta poate cauza defecţiuni prin expunerea la radiaţie laser.
- Nu vă uitaţi în fasciculul de lumină atunci când proiectorul este pornit. Lumina puternică poate duce la afectarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, reglare şi operare poate provoca leziuni prin expunerea la radiaţia laserului

SIGURANŢĂ

Drepturi de autor

Această publicaţie, inclusiv fotografiile, ilustraţiile şi software-ul, sunt protejate în cadrul legilor de copyright internaţionale, cu toate drepturile rezervate. Nici prezentul manual, nici oricare dintre materialele incluse în prezentul nu pot fi reproduse fără acordul în scris al autorului.

© Copyright 2021

Renunţare

Informaţiile din acest document pot fi modificate fără preaviz. Producătorul nu face reprezentaţii sau garanţii cu privire la cuprinsul acestuia şi renunţă în mod specific la orice garanţii de comercializare sau conformitate cu orice scop particular. Producătorul îşi rezervă dreptul de a revizui această publicaţie şi de a face uneori modificări ale conţinutului acestuia fără ca producătorul să fie obligat să notifice pe cineva cu privire la o astfel de revizie sau la astfel de modificări.

Recunoaşterea mărcii comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrate în S.U.A. a ACCO Brand Corporation cu o înregistrare eliberată şi aplicaţii în aşteptare în alte state de pretutindeni.

HDMI, logo-ul HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite şi în alte state.

DLP®, DLP Link şi logo-ul DLP sunt mărci înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse din acest manual sunt proprietatea proprietarilor aferenţi şi sunt recunoscute.

FCC

Acest aparat a fost testat şi s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecţie rezonabilă împotriva interferenţelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidenţiale. Acest aparat generează, utilizează şi poate radia energie de frecvenţă şi dacă nu este instalat şi utilizat conform instrucţiunilor, poate cauza interferenţe dăunătoare comunicaţiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanţie că nu vor apărea interferenţe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferenţe dăunătoare pentru recepţia radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, este încurajat să încerce să corecteze interferenţa prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau repoziţionarea antenei de recepţie.
- Creşterea distanţei dintre aparat şi receptor.
- Conectaţi aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultaţi distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experienţă pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate
Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menţine conformitatea cu reglementările FCC.

Atenţie
Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicaţii, pentru a opera acest proiector.

Condiţii de funcţionare
Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcţionarea este supusă următoarelor două condiţii:

1. Acest aparat nu poate provoca interferenţe dăunătoare şi

2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferenţă primită, inclusiv intereferenţe care pot provoca funcţionare defectuoasă.

SIGURANŢĂ

Acest echipament a fost testat şi s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi un nivel rezonabil de protecție împotriva interferențelor nocive în situația în care echipamentul este utilizat într-un spațiu comercial. Acest echipament generează, utilizează şi poate radia energie de frecvenţă şi dacă nu este instalat şi utilizat conform manualului cu instrucţiuni, poate cauza interferenţe dăunătoare comunicaţiilor radio.

Utilizarea acestui echipament într-o zonă rezidențială poate duce la interferențe nocive, situație în care utilizatorului i se va solicita să corecteze interferențele pe cheltuiala sa.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/UE
- Directiva R & TTE 2014/53/UE (dacă produsul are funcţia FR)

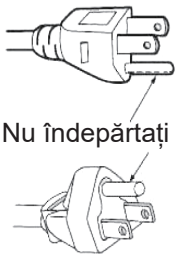
WEEE



Instrucţiuni de eliminare

Nu aruncaţi acest aparat electronic în coşul de gunoi când renunţaţi la el. Pentru a reduce poluarea şi a asigura protecţia maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclaţi.

ATENŢIE: Acest echipament este echipat cu o priză de alimentare cu trei pini de împământare. Nu îndepărtați pinul de împământare de pe ștecherul de alimentare. Acest ștecher se va potrivi numai la o priză de împământare. Aceasta este o caracteristică de siguranță. Dacă nu puteți introduce ștecherul în priză, vă rugăm să luați legătura cu un electrician. Nu anulați scopul ștecherului de împământare.





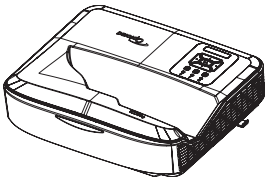
Atenţionare: Nu scoateți pinul de împământare de pe ștecherele de rețea. Acest aparat este echipat cu un ștecher de împământare cu trei fire. Acest ștecher se va potrivi numai la o priză de rețea de împământare. Aceasta este o caracteristică de siguranță. Dacă nu puteți introduce ștecherul în priză, vă rugăm să luați legătura cu un electrician. Nu înfrângeți scopul ștecherului de împământare.

INTRODUCERE

Prezentare generală a pachetului

Despachetați cu atenție și verificați existența articolelor enumerate la accesorii standard. Se poate ca anumite articole de la accesorii opționale să nu fie disponibile, în funcție de model, specificații și regiunea de unde acest produs a fost achiziționat. Vă rugăm să verificați în locația de unde ați achiziționat produsul. Unele accesorii pot varia de la o regiune la alta.

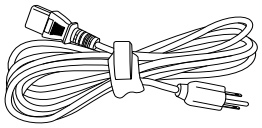
Cardul de garanție este furnizat doar în anumite regiuni. Vă rugăm să luați legătură cu dealerul dumneavoastră pentru mai multe informații detaliate.



Proiector



Telecomandă



Cordon de alimentare

☑ Broşură de garanţie*
☑ Manual de utilizare pentru pornire rapidă

Documentaţie

Notă:

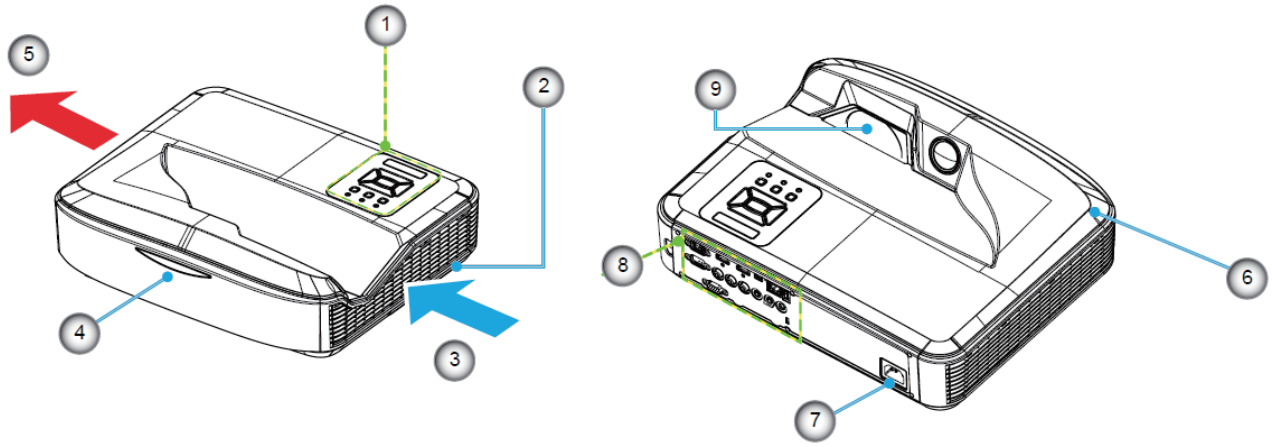
- *Telecomanda este livrată împreună cu bateria.*
- **Pentru informaţii privind garanţia europeană, accesaţi www.optoma.com.*

Scanați codul QR de garanție OPAM sau accesați următoarea adresă URL: https://www.optoma.com/us/support/warranty-and-return-policy/

Scanați codul QR Asia-Pacific sau accesați următoarea adresă URL: https://www.optoma.com/support/download

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



Notă:

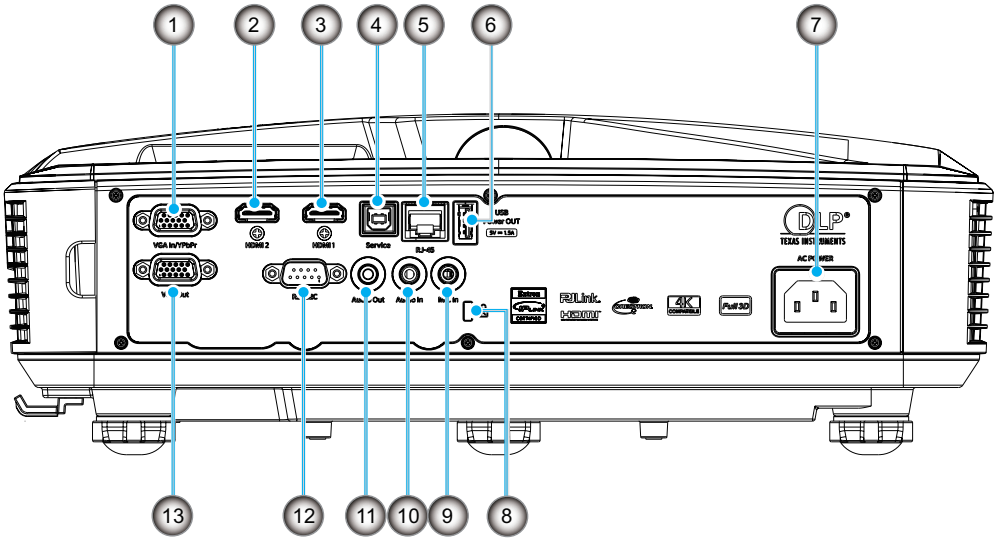
- *Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectorului.*
- *În situația în care proiectorul se utilizează într-un spațiu închis, lăsați un loc liber de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de admisie și evacuare.*

Număr	Articol
1.	Panoul de control
2.	Comutator focalizare
3.	Ventilare (intrare)
4.	Receptor infra-roşu
5.	Ventilare (ieşire)

Număr	Articol
6.	Difuzor
7.	Priză de curent
8.	Intrare/Ieșire
9.	Lentile

INTRODUCERE

Conexiuni

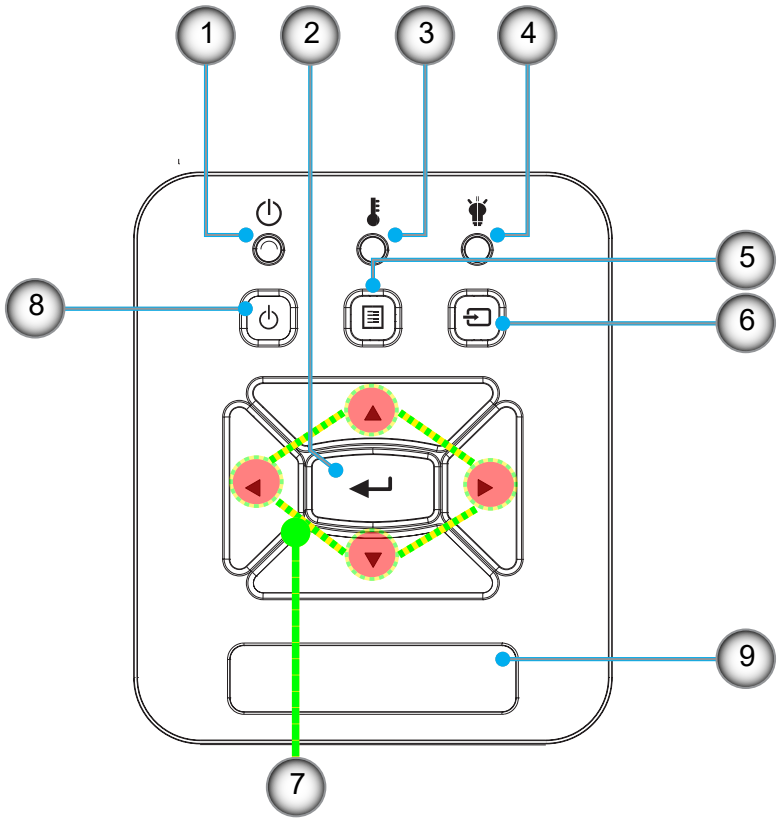


Număr	Articol
1.	Conector de intrare VGA/YPbPr
2.	Conector HDMI 2
3.	Conector HDMI 1
4.	Conector USB tip B
5.	Conector RJ45
6.	Conector de ieșire USB (5 V/1,5 A)

Număr	Articol
7.	Priză de curent
8.	Port de blocare Kensington™
9.	Conector de intrare MIC
10.	Conector pentru intrare audio
11.	Conector pentru ieşire audio
12.	Conector RS232
13.	Conector de ieşire VGA

INTRODUCERE

Panoul de control

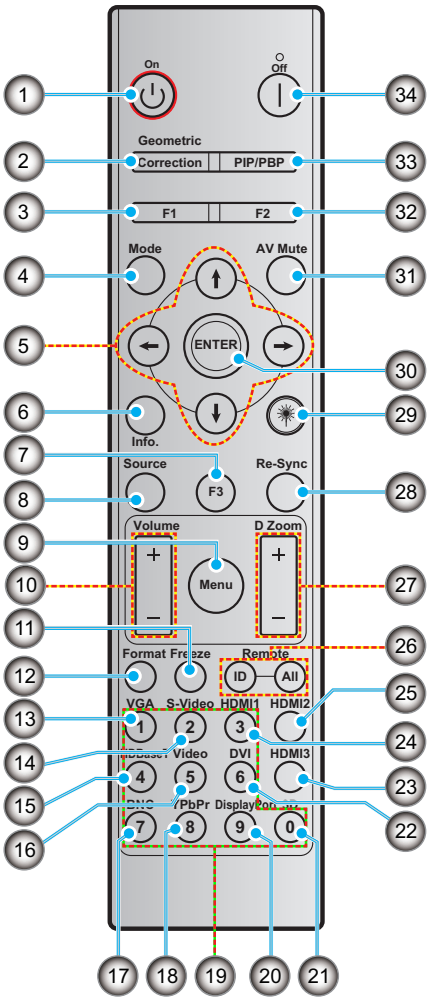


Număr	Articol
1.	LED Alimentare
2.	Enter
3.	LED Temperatură
4.	LED Lampă
5.	Meniu

Număr	Articol
6.	Intrare
7.	Patru taste direcţionale de selectare
8.	Buton de pornire/standby
9.	Receptor infra-roşu

INTRODUCERE

Telecomandă



Număr	Articol
1.	Pornire
2.	Corecţie geometrică
3.	Buton de funcție (F1) (atribuibil)
4.	Mod
5.	Patru taste direcţionale de selectare
6.	Informaţii
7.	Buton de funcție (F3) (atribuibil)
8.	Sursă
9.	Meniu
10.	Volum +/-
11.	Îngheață
12.	Format (Raport de aspect)
13.	VGA
14.	S-Video (nu este acceptat)
15.	HDBase-T (nu este acceptat)
16.	Video
17.	BNC (nu este acceptat)

Număr	Articol
18.	YPbPr (nu este acceptat)
19.	Tastatura numerică (0 - 9)
20.	Port de afișaj (nu este acceptat)
21.	3D
22.	DVI (nu este acceptat)
23.	HDMI3 (nu este acceptat)
24.	HDMI1
25.	HDMI2
26.	ID de la distanță/Toate de la distanță
27.	Panoramare digitală -/+
28.	Resincronizare
29.	Laser
30.	Enter
31.	AV mut
32.	Buton de funcție (F2) (atribuibil)
33.	PIP/PBP (nu este acceptat)
34.	Oprire

Notă:

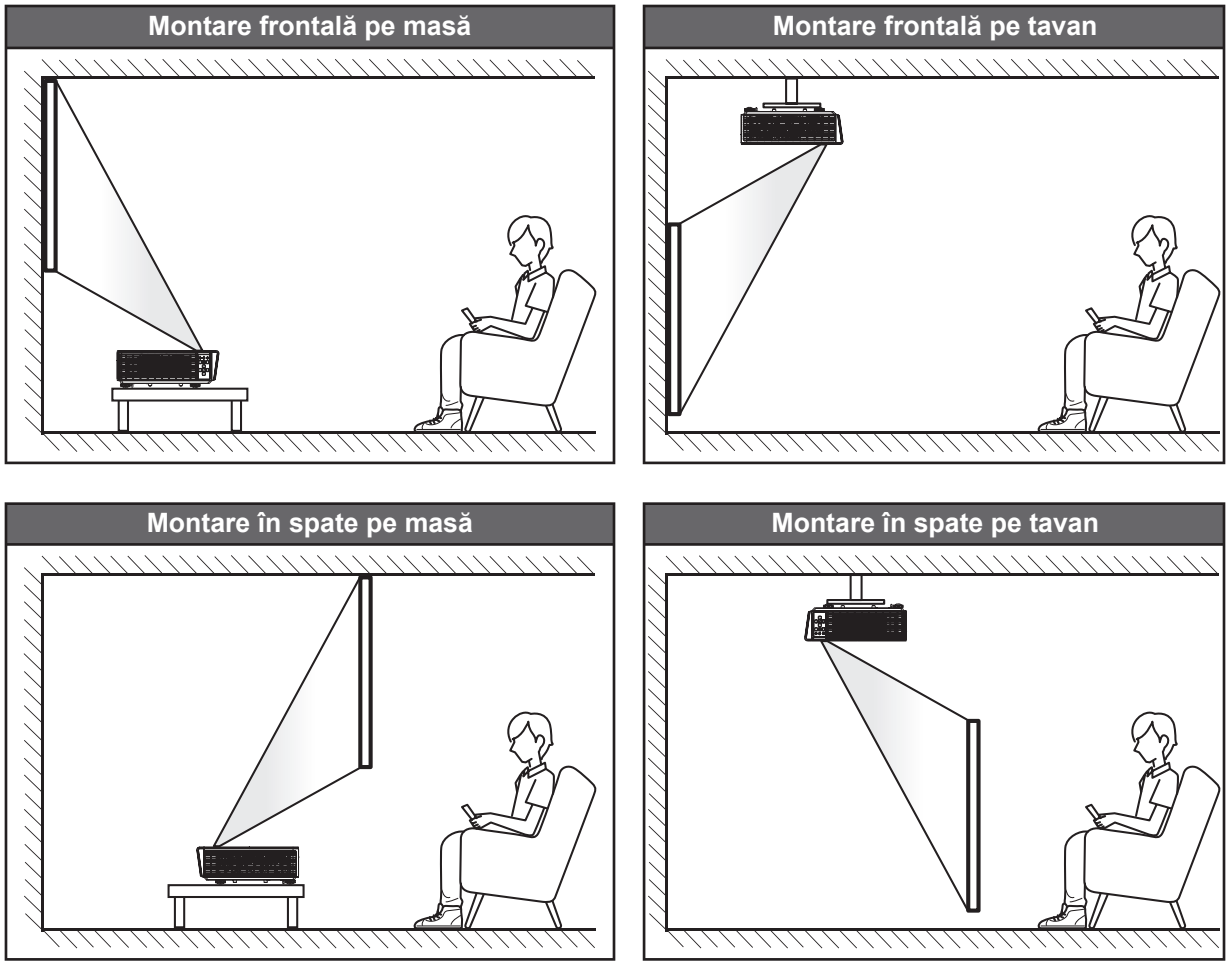
- *Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcţie pentru modelele care nu acceptă aceste caracteristici.*
- *Nu acceptă funcția IR cu fir.*

CONFIGURARE ŞI INSTALARE

Instalarea proiectorului

Acest proiector este conceput pentru a fi instalat într-una dintre cele patru poziții posibile.

Configurația camerei sau preferințele dvs. personale vor reprezenta indicatorii locației de instalare pe care o veți alege. Analizați dimensiunea și poziția ecranului dvs., locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului dvs.



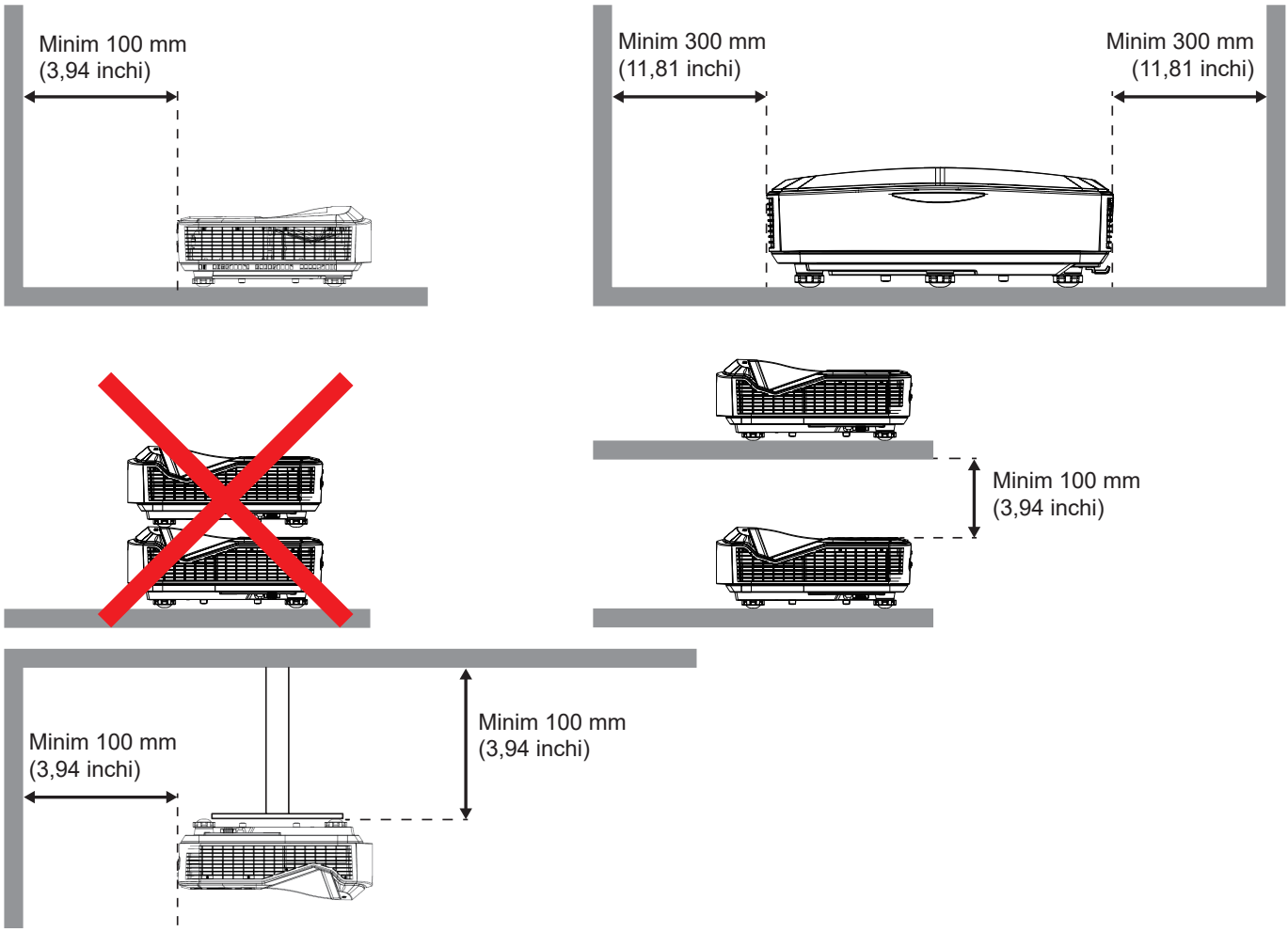
Proiectorul trebuie poziționat plat pe o suprafață și la un unghi de 90 de grade/perpendicular pe ecran.

- Pentru a determina poziția proiectorului pentru o anumită dimensiune a ecranului, vă rugăm să analizați tabelul de distanțe de la pagina 61.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o anumită distanță, vă rugăm să analizați tabelul de distanțe de la pagina 61.

Notă: *Cu cât proiectorul este poziționat mai departe de ecran, dimensiunea imaginii proiectate se va mări iar decalajul vertical va crește proporțional.*

CONFIGURARE ŞI INSTALARE

Notă de instalare a proiectorului



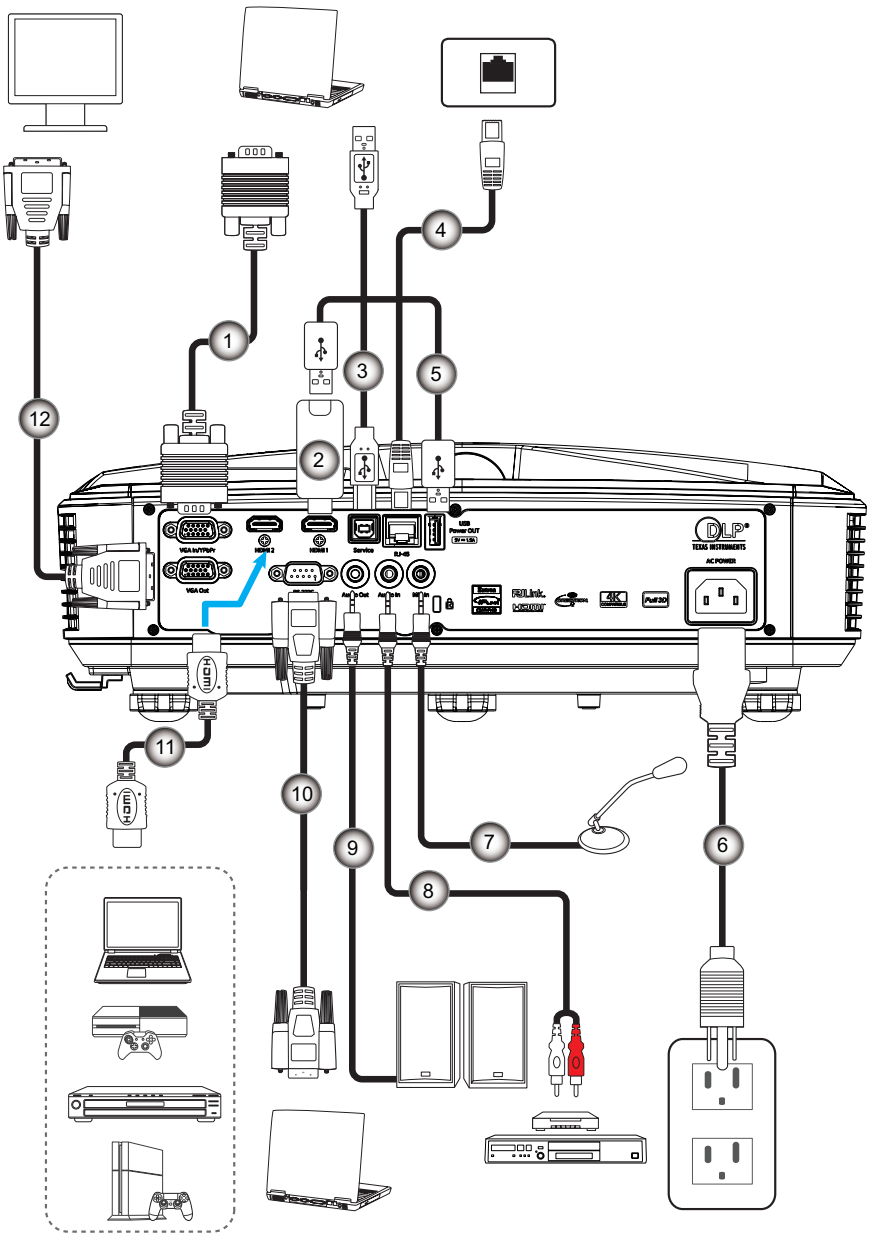
- Asigurați-vă că orificiile de admisie nu reciclează aerul cald din orificiul de evacuare.
- În situația în care proiectorul se utilizează într-un spațiu închis, asigurați-vă de faptul că temperatura aerului înconjurător din incintă nu depășește temperatura de funcționare în momentul în care proiectorul este în funcțiune, iar orificiile de admisie și evacuare a aerului nu sunt obturate.
- Toate carcasele trebuie să treacă de o evaluare termică certificată al cărui scop este de a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat, deoarece această situație poate duce la oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura carcasei este în intervalul acceptabil de temperatură de funcționare.

Notă:

- *Acceptă proiectarea frontală, pe tavan și în jos.*

CONFIGURARE ŞI INSTALARE

Conectarea surselor la proiector



Număr	Articol
1.	Cablu VGA
2.	HDMI Dongle
3.	Cablu USB A la B
4.	Cablu RJ45
5.	Cablu USB A la A
6.	Cordon de alimentare

Număr	Articol
7.	Cablu de microfon
8.	Cablu pentru intrare audio
9.	Cablu pentru ieşire audio
10.	Cablu RS232
11.	Cablu HDMI
12.	Cablu de ieşire VGA

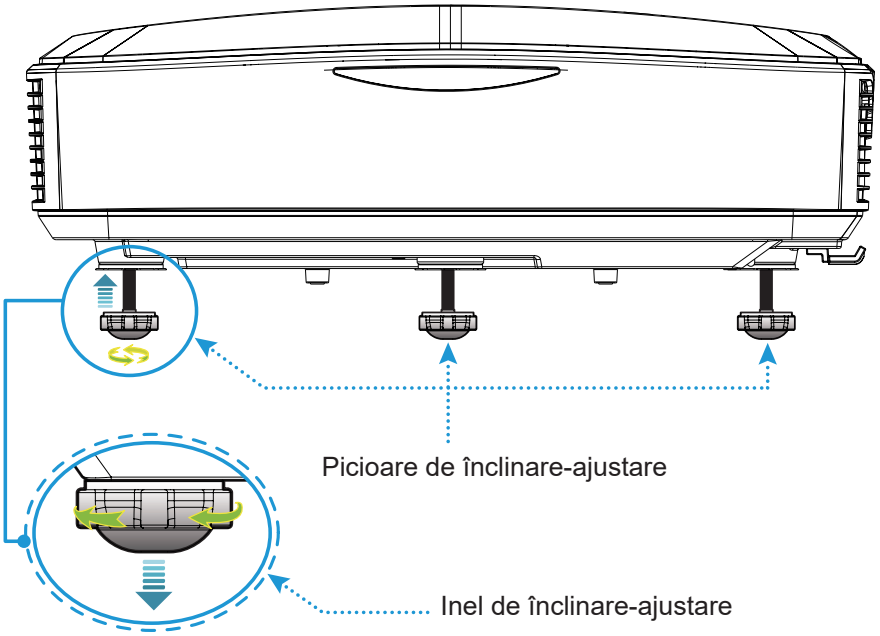
CONFIGURARE ŞI INSTALARE

Ajustarea imaginii proiectorului

Înălțimea imaginii

Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălţimii imaginii.

1. Găsiţi piciorul ajustabil pe care doriţi să-l reglați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens invers acelor de ceasornic pentru a ridica sau a coborî proiectorul.

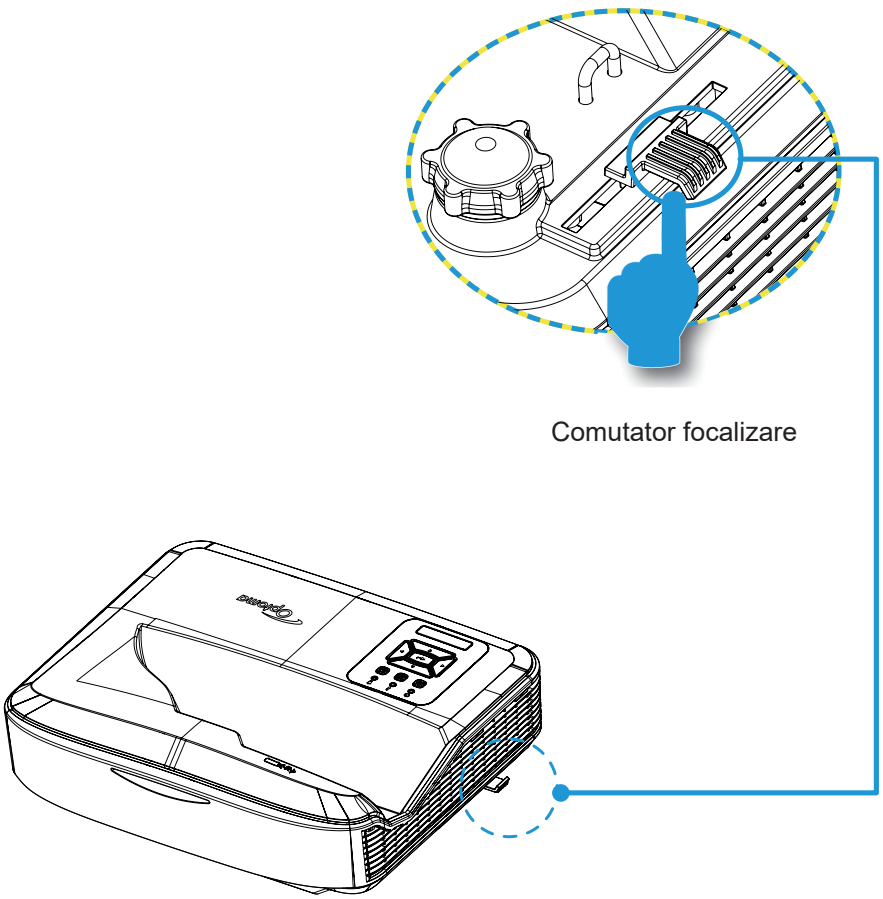


CONFIGURARE ŞI INSTALARE

Ajustarea focalizării proiectorului

Pentru a focaliza imaginea, glisați comutatorul de focalizare spre stânga/dreapta până când imaginea este clară.

- Proiectorul se va focaliza la distanţe (Lens pe peretede) la 1,499 la 1,913 picioare (0,457 la 0,583 metri)



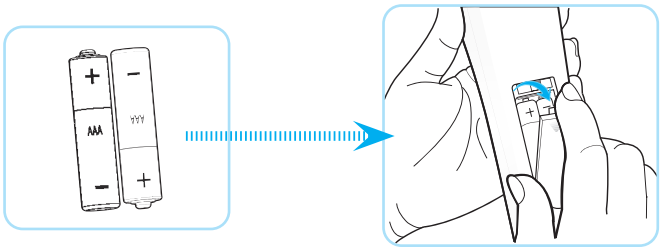
CONFIGURARE ŞI INSTALARE

Configurare de la distanță

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Două baterii de dimensiune AAA sunt include pentru telecomandă.

1. Îndepărtați capacul bateriei situate pe spatele telecomenzii.
2. Introduceți bateriile AAA în compartimentul pentru baterii, precum în ilustrație.
3. Înlocuiți capacul din spate al telecomenzii.



Notă: *Bateriile trebuie înlocuite numai cu acelaşi tip de baterii sau cu un tip de baterii echivalent.*

ATENŢIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate provoca o scurgere a substanţelor chimice sau o explozie. Asiguraţi-vă că urmaţi instrucţiunile de mai jos.

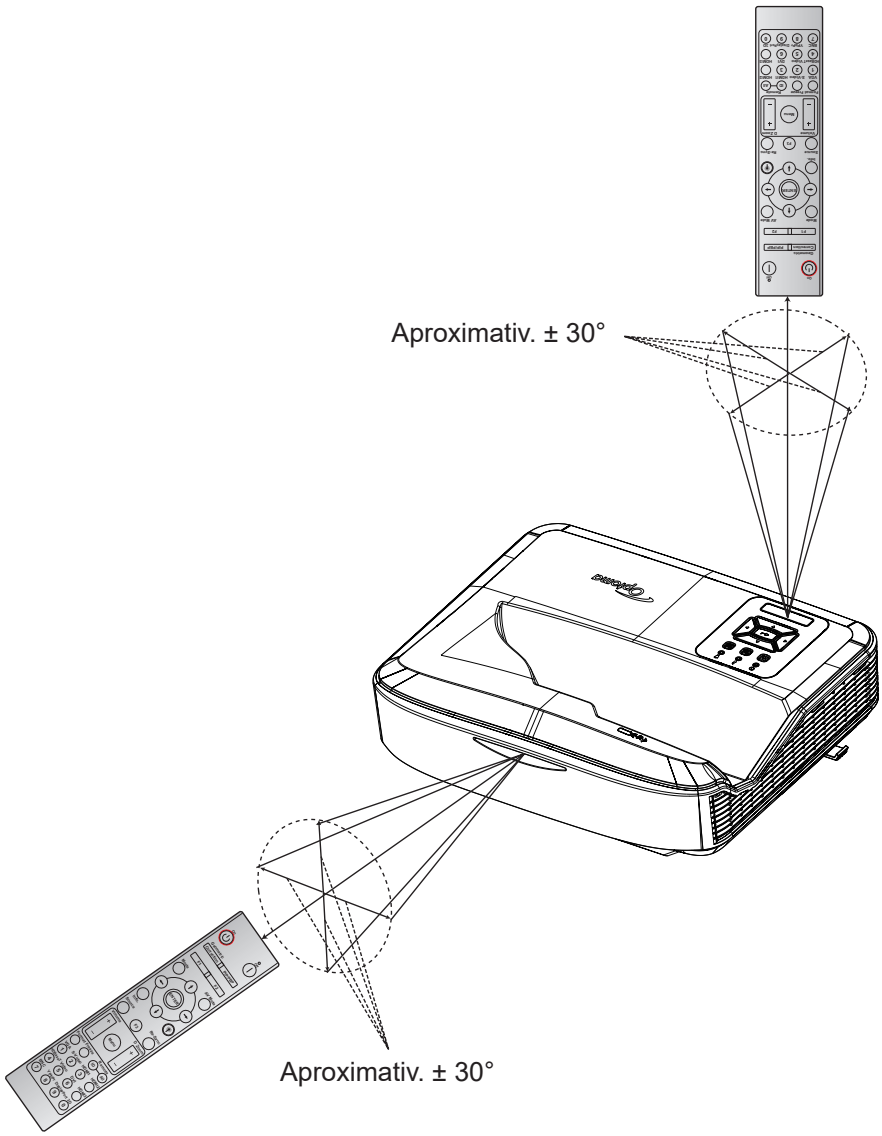
- Nu utilizaţi concomitent baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au caracteristici diferite.
- Nu utilizaţi concomitent baterii noi şi vechi. Utilizarea în acelaşi timp a bateriilor noi şi vechi poate reduce durata de viaţă a baterilor noi sau poate cauza scurgerea substanţelor chimice din bateriile vechi.
- Scoateţi bateriile imediat ce acestea sunt epuizate. Substanţele chimice care curg din baterii şi care intră în contact cu pielea pot cauza iritaţii. Dacă descoperiţi orice scurgere de substanţe chimice, curăţaţi zona cu atenţie folosind o lavetă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viaţă mai scurtă, ca urmare a condiţiilor de depozitare.
- În situația în care nu veți folosi telecomanda o perioadă lungă de timp, vă rugăm să scoateți bateriile.
- Respectați legile în vigoare din zona sau țara respective în momentul în care aruncați bateriile.

CONFIGURARE ŞI INSTALARE

Raza de acțiune efectivă

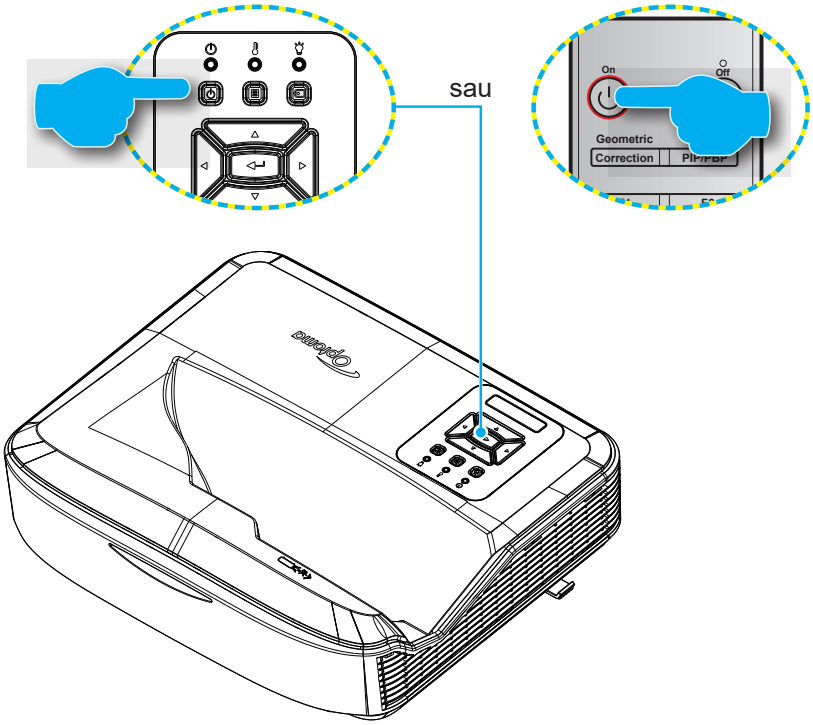
Senzorul telecomenzii cu infraroșu (IR) este amplasat în partea de sus a proiectorului. Încercați întotdeauna să țineți telecomanda într-un unghi de 60 de grade perpendicular pe senzorul telecomenzii IR al proiectorului pentru ca echipamentul să funcționeze corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 12 metri (39,4 picioare).

- Verificați că nu există obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, deoarece acest lucru ar putea obstrucționa fasciculul infraroșu.
- Verificați că transmițătorul IR al telecomenzii nu este luminat de lumina provenită de la soare sau de lămpi fluorescente în mod direct.
- Telecomanda trebuie ținută întotdeauna departe de lămpile fluorescente la o distanță care depășește 2 m. În caz contrar, s-ar putea ca telecomanda să nu mai funcționeze corect.
- În situația în care telecomanda este poziționată în apropierea lămpilor fluorescente de tip invertor, aceasta poate deveni din când în când ineficientă.
- În situația în care telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să funcționeze ineficient.
- Când îndreptați telecomanda către ecran, distanța efectivă de la telecomandă la ecran este mai mică de 5 m și reflectă fasciculele IR înapoi la proiector. Intervalul efectiv se poate modifica în funcție de ecranele folosite.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Oprirea/pornirea proiectorului



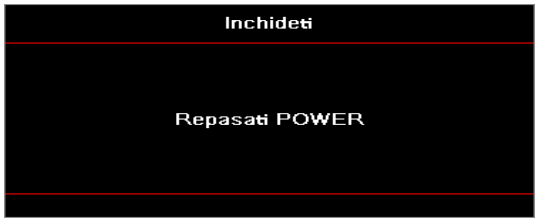
Pornire

1. Conectaţi ferm cablul de alimentare şi cablul de semnal/cablul sursă. După conectare, LED-ul de alimentare va deveni roşu.
2. Porniţi proiectorul apăsând butonul ⏻ de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.
3. Un ecran de pornire se va afișa în aprox. 10 secunde și LED-ul de alimentare va licări albastru.

Notă: *Când proiectorul este pornit pentru prima oară, veți fi solicitat să selectați limba preferată, orientarea proiectorului și alte setări.*

Oprire

1. Proiectorul se oprește apăsând butonul ⏻ de pe tastatura proiectorului sau butonul | de pe telecomandă.
2. Va fi afişat următorul mesaj:



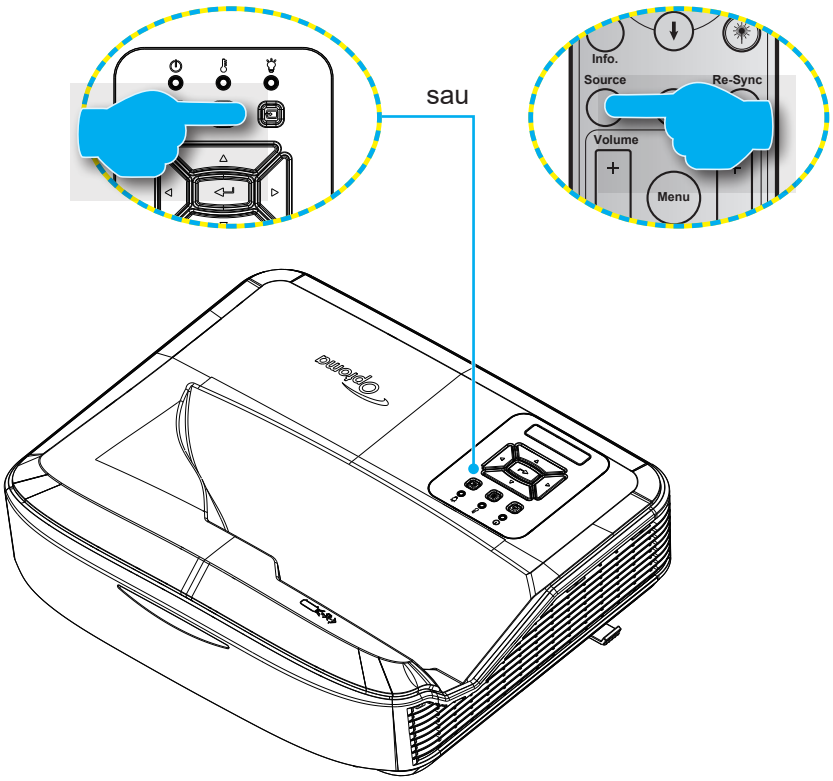
3. Apăsaţi din nou butonul ⏻ sau | pentru a confirma, altfel mesajul va dispărea peste 15 secunde. La a doua apăsare a ⏻ sau |, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire va continuă să funcţioneze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire şi LED-ul de alimentare va clipi albastru. Când LED-ul de alimentare se face roșu continuu, acest lucru indică faptul că proiectorul a intrat în modul standby. Dacă doriţi să activaţi din nou proiectorul, trebuie să aşteptaţi până când ciclul de răcire a fost finalizat şi proiectorul a intrat în modul standby. În momentul în care proiectorul este în modul de așteptare, apăsați din nou butonul ⏻ pentru a porni proiectorul.
5. Deconectaţi cordonul de alimentare de la priza electrică şi proiectorul.

Notă: *Pornirea proiectorului imediat după oprire nu este recomandată.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniţi sursa conectată care doriţi să se afişeze pe ecran, precum un calculator, laptop, video player, etc. Proiectorul va detecta sursa în mod automat. La conectarea mai multor surse, apăsați butonul de pe tastatura proiectorului sau butonul Sursă de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

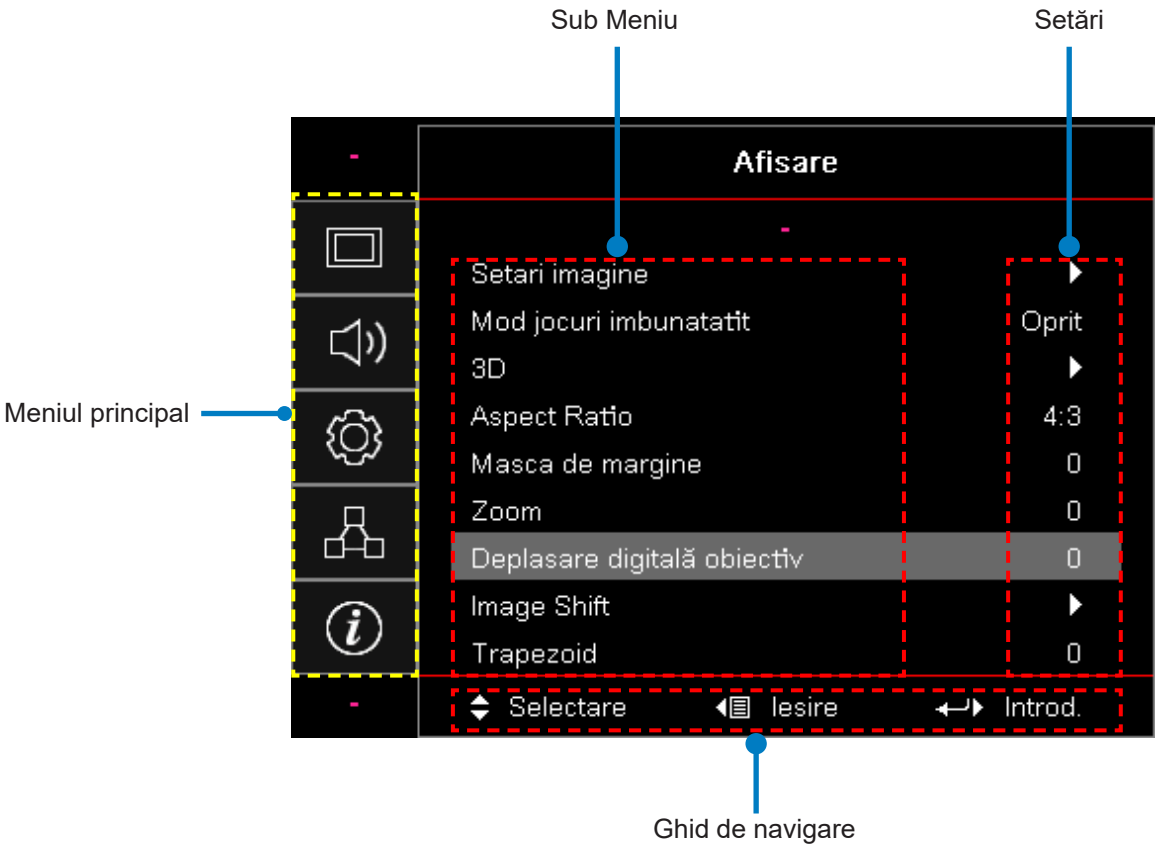


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu și caracteristici

Proiectorul are meniuri multilingve de afişaj pe ecran care vă permit să faceţi ajustări de imagine şi să schimbaţi o varietate de setări. Proiectorul va detecta sursa în mod automat.

1. Pentru a deschide meniul de pe ecran, apăsați butonul de pe tastatura proiectorului sau butonul **Meniu** de pe telecomandă.
2. Atunci când este afişat OSD, utilizaţi tastele ▲▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. La efectuarea unei selecții pe o anumită pagină, apăsați butonul ↵ de pe tastatura proiectorului sau butonul **Enter** de pe telecomandă pentru a accesa submeniul.
3. Folosiți tastele ▲▼ pentru selectarea elementului dorit din submeniu și apăsați apoi butonul ↵ sau **Enter** pentru vizualizarea setărilor suplimentare. Reglați setările folosind tastele ◄►.
4. Selectaţi elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub-meniu şi ajustaţi după cum este descris mai sus.
5. Apăsaţi butonul ↵ sau **Enter** pentru a confirma şi ecranul va reveni la meniul principal.
6. Ieșiți din meniu apăsând din nou butonul sau **Meniu**. Meniul OSD se va închide şi proiectorul va salva automat setările noi.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului de pe ecran

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Afişare	Setări imagine	Mod de Afişare			Prezentare
					Luminos
					HDR
					HLG
					Cinema
					sRGB
					DICOM SIM.
					Amestecare
					Utilizator
					3D
		Culoare perete			Oprit [Implicit]
					Tablă de scris
					Galben deschis
					Verde deschis
					Albastru deschis
					Roz
					Gri
		Interval dinamic	HDR/HLG		Oprit
					Auto [Implicit]
			Mod imagine HDR		Luminos
					Standard [Implicit]
					Film
					Detaliu
			Mod imagine HLG		Luminos
					Standard [Implicit]
					Film
					Detaliu
		Luminozitate			-50 ~ 50
		Contrast			-50 ~ 50
		Claritate			1 ~ 15
		Culoare			-50 ~ 50
		Nuanţe			-50 ~ 50

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Afişare	Setări imagine	Gamma	Film		
			Video		
			Grafică		
			Standard (2.2)		
			1,8		
			2,0		
			2,4		
			2,6		
		Setări Culoare	BrilliantColor™		1 ~ 10
			Temperatura de culoare		Cald
					Standard
					Rece
					Rece
			Potrivirea culorilor	Culoare	R [Implicit]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Nuanţă	-50 ~ 50 [Implicit: 0]
				Saturaţie	-50 ~ 50 [Implicit: 0]
				Mai mult	-50 ~ 50 [Implicit: 0]
				Resetare	Anulați [Implicit]
					Da
				Ieșire	
			Mai mult RGB/ Polarizare	Mai mult roșu	-50 ~ 50
				Mai mult verde	-50 ~ 50
				Mai mult albastru	-50 ~ 50
				Polarizare roșu	-50 ~ 50
				Polarizare verde	-50 ~ 50
				Polarizare albastru	-50 ~ 50
				Resetare	Anulați [Implicit]
					Da
				Ieșire	
			Spatiu de culoare [Nu intrare HDMI]		Auto [Implicit]
					RGB
					YUV

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Afişare	Setări imagine	Setări Culoare	Spatiu de culoare [Intrare HDMI]		Auto [Implicit]
					RGB (0 ~ 255)
					RGB (16 ~ 235)
					YUV
		Semnal	Automat		Oprit
					Pornit [Implicit]
			Frecventa		-50 ~ 50 (depinde de semnal) [Implicit: 0]
			Faza		0 ~ 31 (depinde de semnal) [Implicit: 0]
			Poziţie orizontală		-50 ~ 50 (depinde de semnal) [Implicit: 0]
			Poziţie verticală		-50 ~ 50 (depinde de semnal) [Implicit: 0]
		Mod luminozitate	Negru dinamic		Oprit / Pornit (0 ~ 70%)
			Econom		
			Putere constantă		100% ~ 20%, 5% pe pas [Implicit: 100%]
			Luminanță constantă		85% ~ 30%, 5% pe pas
		Resetare			
	Mod jocuri îmbunătățit				Pornit
					Oprit [Implicit]
	3D	Mod 3D			Oprit
					Pornit [Implicit]
		Tehnologia 3D			DLP-Link [Implicit]
					Oprit
		3D → 2D			3D [Implicit]
					L
					R
		Format 3D			Auto [Implicit]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		Inversare 3D Sync			Pornit
					Oprit [Implicit]
		Resetare			Anulați [Implicit]
					Da
	Aspect Ratio				4:3
					16:9
					16:10
					LBX
					Nativ
					Auto [Implicit]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Afişare	Masca de margine				0 ~ 10 [Implicit: 0]
	Zoom				-5 ~ 25 [Implicit: 0]
	Deplasare digitală obiectiv	V			-30 ~ 30 [Implicit: 0]
	Image Shift	H			-100 ~ 100 [Implicit: 0]
		V			-100 ~ 100 [Implicit: 0]
	Corecţie geometrică	Ajustare în patru colțuri			
		H Keystone			-40 ~ 40 trepte (-10 ~ 10 grade) [Implicit: 0]
		V Keystone			-40 ~ 40 trepte (-10 ~ 10 grade) [Implicit: 0]
	Resetare				
Audio	Setări audio				Auto [Implicit]
					Difuzor intern
					Ieșire audio
	Mut				Oprit [Implicit]
					Pornit
	Microfon				Oprit
					Pornit [Implicit]
	Volum				0 ~ 10 [Implicit: 5]
	Volum microfon				0 ~ 10 [Implicit: 5]
Configu-rare	Proiecţie				Față [Implicit]
					Spate
					Tavan sus
					Spate sus
	Tip de ecran				16:9
					16:10 [Implicit]
	Setări filtru	Orele de utilizare a filtrului			(numai pentru citire)
		Filtru opţional instalat			Da
					Nu [Implicit]
		Memento filtru			Oprit
					300 de ore
					500 de ore [Implicit]
					800 de ore
					1000 de ore
		Resetare filtru			Anulați [Implicit]
					Da
	Setări de putere	Pornire directă			Oprit [Implicit]
					Pornit

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Configu-rare	Setări de putere	Pornire semnal			Oprit [Implicit]
					Pornit
		Oprire automată (min.)			0 ~ 180 (trepte de 1 min) [Implicit: 20]
		Cronometru repaus (min.)			0 ~ 990 (trepte de 30 min) [Implicit: 0]
			Întotdeauna pornit		Nu [Implicit]
					Da
		Mod de alimentare (Standby)			Activ
					Econom
	Securitate	Securitate			Pornit
					Oprit [Implicit]
		Temporizator de securitate	Lună		
			Zi		
			Oră		
		Schimbare parolă			
	Setări HDMI Link	Link HDMI			Oprit
					Pornit
		Inclusiv TV			Nu
					Da
		Link de pornire			Reciproc
					PJ → Dispozitiv
					Dispozitiv → PJ
		Link de oprire			Oprit
					Pornit
	Mira de test				Grilă verde
					Grilă magenta
					Grilă albă
					Alb
					Oprit [Implicit]
	Setări de la distanță [în funcție de telecomandă]	Functie IR			Pornit [Implicit]
					Oprit
		Cod de la distanță			00 ~ 99

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Configu-rare	Setări de la distanță [în funcție de telecomandă]	F1			Mira de test
					Luminozitate
					Contrast
					Cronometru repaus
					Potrivirea culorilor
					Temperatura de culoare
					Gamma
					Proiecţie
					Deplasare digital a lentilei [Implicit]
		F2			Mira de test
					Luminozitate [Implicit]
					Contrast
					Cronometru repaus
					Potrivirea culorilor
					Temperatura de culoare
					Gamma
					Proiecţie
					Deplasare digital a lentilei
		F3			Mira de test
					Luminozitate
					Contrast
					Cronometru repaus [Implicit]
					Potrivirea culorilor
					Temperatura de culoare
					Gamma
					Proiecţie
					Deplasare digital a lentilei
	ID Proiector				00 ~ 99

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Configu-rare	Opțiuni	Limbă			English [Implicit]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk/Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡体中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عـربي
					ไทย
					Türkçe
					فارســی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
		Setări meniu	Poziţia meniului		Sus stânga
					Dreapta sus
					Centru [Implicit]
					Stânga jos
					Dreapta jos
			Temporizator meniu		Oprit
					5 sec
					10 sec [Implicit]
		Sursă automată			Oprit [Implicit]
					Pornit

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Configu-rare	Opțiuni	Sursă intrare			HDMI1
					HDMI2
					VGA
		Nume intrare	HDMI1		Implicit [Implicit]
					Personalizat
			HDMI2		Implicit [Implicit]
					Personalizat
			VGA		Implicit [Implicit]
					Personalizat
		Înaltă altitudine			Oprit [Implicit]
					Pornit
		Blocarea modului de afișare			Oprit [Implicit]
					Pornit
		Blocare tastatură			Oprit [Implicit]
					Pornit
		Ascunde informaţia			Oprit [Implicit]
					Pornit
		Logo			Implicit [Implicit]
					Neutru
					Utilizator
		Culoare fundal			Niciunul
					Albastru [Implicit]
					Roşu
					Verde
					Gri
					Logo
		Setări HDMI	Memento EDID		Oprit
					Pornit [Implicit]
			HDMI 1 EDID		1,4 [Implicit]
					2,0
			HDMI 2 EDID		1,4
					2,0 [Implicit]
	Resetare	Resetați OSD			Anulați [Implicit]
					Da
		Resetare la valorile implicite			Anulați [Implicit]
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Rețea	LAN	Stare rețea			(numai pentru citire)
		MAC Adresa			(numai pentru citire)
		DHCP			Oprit [Implicit]
					Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100 [Implicit]
		Subnet Mask			255.255.255.0 [Implicit]
		Gateway			192.168.0.254 [Implicit]
		DNS			192.168.0.51 [Implicit]
		Resetare			
	Control	Crestron			Oprit
					Pornit [Implicit] **Notă:** *Portul 41794*
		Extron			Oprit
					Pornit [Implicit] **Notă:** *Portul 2023*
		PJ Link			Oprit
					Pornit [Implicit] **Notă:** *Portul 4352*
		Descoperire dispozitive AMX			Oprit
					Pornit [Implicit] **Notă:** *Portul 9131*
		Telnet			Oprit
					Pornit [Implicit] **Notă:** *Portul 23*
		HTTP			Oprit
					Pornit [Implicit] **Notă:** *Portul 80*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Sub Meniu	Sub Meniu 2	Sub Meniu 3	Sub Meniu 4	Valori
Info	Pentru reglare				
	Număr de serie				
	Sursă				
	Rezoluţie				00x00
	Frecvenţă de reîmprospătare				0,00 Hz
	Mod de Afişare				
	Mod de alimentare (Standby)				
	Orele sursei de lumină				
	Cod de la distanță				00 ~ 99
	Cod de la distanță (Activ)				00 ~ 99
	Stare rețea				
	Adresa IP				
	ID Proiector				00 ~ 99
	Orele de utilizare a filtrului				
	Mod luminozitate				
	Versiune FW	Sistem			
		LAN			
		MCU			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișare meniu

Afișare meniu de setări pentru imagine

Mod de Afișare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Prezentare:** Acest mod este adecvat pentru afișare în fața publicului la conectarea la computer.
- **Luminos:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **HDR / HLG:** Decodifică conținutul High Dynamic Range (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG). Acest mod se va activa în mod automat în situația în care HDR/HLG este configurat la Auto (și conținutul HDR/HLG este trimis la proiector - 4K UHD Blu-ray, jocuri 1080p/4K UHD HDR/HLG, 4K UHD Streaming Video). La activarea modului HDR/HLG, nu se pot selecta alte moduri de afișare (Cinema, Referință etc.) deoarece HDR/HLG oferă o culoare foarte precisă care depășește performanța culorii celorlalte moduri de afișare.

Notă: *La selectarea EDID 2.0, HDMI 1/2 poate accepta formatul HDR/HLG.*

- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea de filme.
- **sRGB:** Culoare exactă standardizată.
- **DICOM SIM.:** Acest mod este capabil să proiecteze o imagine medicală monocromă, precum o radiografie cu raze X, RMN etc.
- **Amestecare:** Un mod video potrivit amestecării.
- **Utilizator:** Memoraţi configuraţiile utilizatorului.
- **3D:** Experimentați efectul 3D purtând ochelari 3D și asigurându-vă de faptul că computerul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu buffer quad de ieșire a semnalului de 120 Hz și că un player 3D este instalat.

Culoare perete

Utilizaţi această funcţie pentru a obţine o imagine a ecranului optimizată conform culorii peretelui. Selectați între oprit, tablă, galben deschis, verde deschis, albastru deschis, roz și gri.

Interval dinamic

Configurați High Dynamic Range (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) și efectul acesteia la afișarea de videoclipuri de pe playere Blu-ray 4K și dispozitivele de streaming.

Notă: *HDMI este singurul care acceptă funcția Dynamic Range.*

➤ **HDR/HLG**

- **Oprit:** Opriți procesarea HDR/HLG. În momentul în care este configurat la Oprit, proiectorul NU va decoda conținutul HDR/HLG.
- **Auto:** Detectează în mod automat semnalul HDR/HLG.

➤ **Mod imagine HDR / Mod imagine HLG**

- **Luminos:** Alegeți modul pentru culori mai strălucitoare și mai saturate.
- **Standard:** Alegeți modul pentru culori cu aspect natural, cu un echilibru de tonuri calde și reci.
- **Film:** Alegeți modul pentru detalii îmbunătățite și claritate a imaginii.
- **Detalii:** Semnalul vine de la conversia OETF cu scopul de a obține cea mai bună potrivire a culorilor.

Notă:

- ***Mod imagine HDR** ajustează efectul de randare HDR în situația în care semnalul de intrare este HDR. În mod similar, **Mod imagine HLG** ajustează efectul de randare HLG în situația în care semnalul de intrare este HLG.*
- *Opțiunea **Mod imagine HDR** este disponibilă în situația în care semnalul de intrare este HDR, iar opțiunea **Mod imagine HLG** va fi dezactivată și invers.*

Luminozitate

Ajustaţi luminozitatea imaginii.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferenţă dintre părţile cele mai luminoase şi mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustaţi claritatea imaginii.

Culoare

Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.

Nuanţe

Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.

Gamma

Configurați tipul curbei gamma. La finalizarea configurării inițiale și a reglajului fin, folosiți pașii de ajustare Gamma pentru optimizarea rezultatului imaginii.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursa video sau TV.
- **Grafică:** Pentru sursa de PC/poză.
- **Standard (2,2):** Pentru o configurare standardizată.
- **1,8 / 2,0 / 2,4 / 2,6:** Pentru sursă specific PC/poză.

Notă: *Aceste opțiuni sunt disponibile doar în următoarele situații:*

- *funcția modului 3D este dezactivată.*
- *setarea pentru **Culoare perete** nu este configurată la **Tablă de scris**.*
- *setarea pentru **Mod de afișare** nu este configurată la **DICOM SIM.**, **HDR** sau **HLG**.*

Setări Culoare

Configurați setările Culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element reglabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri pentru a permite o luminozitatea mai mare, oferind în același timp culori adevărate și mai vibrante în imagine.
- **Temperatura de culoare:** Selectați o temperatură de culoare dintre Cald, Standard, Răcoros sau Rece.
- **Potrivirea culorilor:** Selectați următoarele opțiuni:
  - Culoare: Reglați nivelul pentru roșu (R), verde (G), negru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W) al imaginii.
  - Nuanţă: Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.
  - Saturaţie: Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.
  - Mai mult: Reglați luminozitatea imaginii.
  - Resetare: Reveniți la setările implicite din fabrică pentru a potri culorile.
  - Ieșire: Ieșiți din meniul „Potrivire culori”.
- **Mai mult RGB/Polarizare:** Aceste setări permite configurarea luminozității (câștigul) și contrastul (polarizare) a unei imagini.
  - Resetare: Reveniți la setările implicite din fabrică pentru câștig/polarizare RGB.
  - Ieșire: Ieșiți din meniul „Mai mult RGB/Polarizare”.
- **Spațiu de culoare (numai intrare non-HDMI):** Selectați un tip potrivit de matrice de culoare dintre următoarele variante: AUTO, RGB, sau YUV.
- **Spaţiu de culoare (numai intrare HDMI):** Selectați un tip potrivit de matrice de culoare dintre următoarele variante: Auto, RGB (0 - 255), RGB (16 - 235), și YUV.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Semnal

Ajustați opțiunile de semnal.

- **Automat:** Configurați automat semnalul (elementele de frecvență și fază sunt dezactivate). Dacă automat este dezactivat, elementele de frecvență și fază se vor afișa pentru reglarea și salvarea setărilor.
- **Frecventa:** Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a se potrivi cu frecvența plăcii grafice a computerului dumneavoastră. Folosiți această funcție numai în situația în care imaginea pâlpâie pe verticală.
- **Faza:** Sincronizaţi momentul de semnal al afişajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizaţi această funcţie pentru a o corecta.
- **Poziţie orizontală:** Ajustaţi poziţie orizontală imaginii.
- **Poziţie verticală:** Ajustaţi poziţie verticală imaginii.

Notă: *Acest meniu este disponibil doar în situația în care sursa de intrare este RGB/Component.*

Mod luminozitate

Reglați setările modului luminozitate.

- **Negru dinamic:** Folosiți pentru a regla automat luminozitatea imaginii pentru o performanță optimă a contrastului.
- **Econom:** Alegeţi „Econom” pentru a umbri sursă de lumină a proiectorului, care va reduce consumul de energie şi extinde durata de viaţă a sursei de lumină.
- **Putere constantă:** Alegeți procentul de putere pentru modul Luminozitate.
- **Luminanță constantă:** Luminanța constantă variază puterea luminanței LD în așa fel încât luminozitatea să poată să se mențină în concordanță cu timpul.

Resetare

Reveniți la setările implicite din fabrică pentru setările de culoare.

Afișează meniul pentru Joc Îmbunătățit

Joc îmbunătățit

Folosiți această funcție pentru activarea/dezactivarea sistemului cu scopul de a reduce timpii de răspuns (latența de intrare) în timpul jocului.

- **Pornit:** Reduceți latența imaginii care afișează imaginea în mod simultan.
- **Oprit:** Fără reducerea latenței.

Notă: *Când funcția Joc Îmbunătățit este activată, Keystone, 4 colțuri, Raport de aspect, Zoom, 3D și Tip de ecran vor fi indisponibile.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișează meniu 3D

Notă:

- *Acest proiector este un proiector 3D cu soluție DLP-Link 3D.*
- *Asigurați-vă că ochelarii dvs. 3D sunt utilizați pentru DLP-Link 3D înainte de a vizualiza videoclipul.*
- *Acest proiector acceptă cadru 3D secvenţial (întoarcerea paginii) prin porturile HDMI 1/HDMI 2/VGA.*
- *Pentru activarea modului 3D, rata de intrare a cadrelor trebuie configurată doar la 60 Hz, nu este acceptată o rată de cadre mai mică sau mai mare.*
- *Pentru cele mai bune rezultate, se recomandă rezoluția 1920 x 1080, rețineți că rezoluția 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.*

Mod 3D

Folosiți această opțiune pentru dezactivarea sau activarea funcției 3D.

- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa modul 3D.

Tehnologia 3D

Folosiți această opțiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link:** Selectaţi pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii DLP 3D.
- **Oprit:** Opriți funcția DLP-Link.

3D → 2D

Folosiți această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D ar trebui să apară pe ecran.

- **3D:** Afişaţi semnalul 3D.
- **L (Stânga):** Afişaţi cadrul din stânga al conţinutului 3D.
- **R (Dreapta):** Afişaţi cadrul din dreapta al conţinutului 3D.

Format 3D

Folosiți această opțiune pentru a selecta conținutul corespunzător în format 3D.

- **Auto:** Când este detectat semnalul de identificare 3D, formatul 3D se selecţionează în mod automat.
- **SBS:** Afișați semnalul 3D în format „Side-by-Side”.
- **Top and Bottom:** Afișați semnalul 3D în format „Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Afișați semnalul 3D în format „Frame Sequential”.

Inversare 3D Sync

Folosiți această opțiune pentru activarea/dezactivarea funcției de inversare a sincronizării 3D.

Resetare

Reveniți la setarea implicită din fabrică pentru setările 3D.

- **Anulați:** Selectați pentru anularea funcției de Resetare.
- **Da:** Selectați pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru funcția 3D.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișează meniul Raport de aspect

Aspect Ratio

Selectați Raport de aspect pentru imaginea afișată între următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare de 16:9, cum ar fi HDTV şi DVD îmbunătăţite pentru TV cu ecran widescreen.
- **16:10** (doar pentru modelul WUXGA): Acest format este pentru surse de intrare 16:10, cum ar fi laptop-uri cu ecran widescreen.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox şi în cazul în care folosiți lentile externe 16 x 9 pentru a afişa raportul de aspect 2,35:1 în rezoluţie completă.
- **Nativ:** Acest format afişează imaginea originală, fără nicio scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afişare corespunzător.

Notă:

- *Informații detaliate despre modul LBX:*
  - *Unele DVD-uri cu format de cutie de scrisori nu sunt îmbunătățite pentru televizoare 16 x 9.În acest caz, imaginea nu va arăta corect când este afișată imaginea în modul 16:9.În acest caz, încercați să folosiți modul 4:3 pentru vizualizarea DVD-urilor.În cazul în care conținutul nu este 4:3, se vor afișa bare negre în jurul imaginii în afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți folosi modul LBX pentru a umple imaginea pe afișajul 16:9.*
  - *Dacă se folosește un obiectiv anamorfic extern, modul LBX vă permite, de asemenea, să vizualizați conținut 2,35:1 (inclusiv DVD-ul anamorf și sursa de film HDTV) care acceptă anamorfism lat și este îmbunătățit pentru afișaj 16 x 9 într-o imagine largă 2,35:1. Nu există bare negre în această situație. Puterea sursei de lumină și rezoluția verticală sunt utilizate complet.*

Tabel de scalare WUXGA pentru 1920 x 1200 DMD (tip de ecran 16:10):

Notă:

- *Tip de ecran acceptat 16:10 (1920 x 1200), 16:9 (1920 x 1080).*
- *Dacă tipul de ecran este 16:9, formatul 16 x 10 nu va fi disponibil.*
- *Dacă tipul de ecran este 16:10, formatul 16 x 9 nu va fi disponibil.*
- *La selectarea opțiunii automate, modul de afișare va fi schimbat în mod automat.*

Ecran 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	Scalare la 1600 x 1200.				
16 x 9	Scalare la 1920 x 1080.				
16 x 10	Scalare la 1920 x 1200.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi obţineţi imaginea centrală 1920 x 1200 pentru afişare.				
Modul nativ	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va face scalare; imaginea este afișată cu rezoluția în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- La selectarea acestui format, tipul de ecran va deveni automat 16:10 (1920 x 1200). - În situația în care sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1600 x 1200. - În situația în care sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - În situația în care sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1200.				

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Regula de mapare automată WUXGA (tip de ecran 16:10):

Auto	Rezoluţie de intrare		Auto/Gradaţie	
	Rezoluție H	Rezoluție V	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Laptop larg	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Tabel de scalare WUXGA (tip de ecran 16:9):

Ecran 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4 x 3	Scalare la 1440 x 1080.				
16 x 9	Scalare la 1920 x 1080.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi obţineţi imaginea centrală 1920 x 1080 pentru afişare.				
Modul nativ	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va face scalare; imaginea este afișată cu rezoluția în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- La selectarea acestui format, tipul de ecran va deveni automat 16:9 (1920 x 1080). - În situația în care sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1440 x 1080. - În situația în care sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - În situația în care sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1200 și va tăia zona 1920 x 1080 pentru afișaj.				

Regula de mapare automată WUXGA (tip de ecran 16:9):

Auto	Rezoluţie de intrare		Auto/Gradaţie	
	Rezoluție H	Rezoluție V	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Laptop larg	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișează meniul edge mas

Masca de margine

Folosiți această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de la marginea sursei video.

Afișează meniul Zoom

Zoom

Utilizați pentru a micșora sau a mări o imagine pe ecranul de proiecţie.

Afișează meniul de deplasare digitală a lentilei

Deplasare digitală obiectiv

Deplasarea digitală a lentilei este disponibilă doar pentru tipul de ecran 16:9. Zona de afișare se deplasează înainte între limitele superioare și inferioare ale regiunii reglabile în poziție vertical, în mod similar cu deplasarea reală a lentilei.

Afișează meniul de schimbare a imaginii

Image Shift

Reglați zoom-ul pentru a micșora imaginea proiectată până când toate cele patru colțuri se văd, apoi reglați poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V). Deplasarea imaginii este disponibilă numai pentru tipul de ecran 16:9 și când zoom-ul este > 0.

Afișează meniul de corecție geometrică

Ajustare în patru colțuri

Permiteți ca imaginea să fie strânsă pentru a se potrivi într-o zonă definită după mutarea poziției x și y a fiecăruia dintre cele patru colțuri.

H Keystone

Reglați distorsiunea imaginii pe orizontală și creați o imagine mai pătrată. Cheia trapezoidată orizontală se va folosi pentru a corecta o formă a imaginii trapezoidale în care marginile din stânga și din dreapta ale imaginii au lungimi inegale. Acesta este destinat utilizării cu aplicații pe axă orizontală.

V Keystone

Reglați distorsiunea imaginii pe verticală și creați o imagine mai pătrată. Cheia trapezoidată verticală este folosită pentru corectarea unei forme a imaginii trapezoidale în care partea de sus și de jos sunt înclinate spre o latură. Aceasta este destinată utilizării cu aplicații pe axă verticală.

Afișează meniul pentru resetare

Resetare

Reveniți la setările implicite din fabrică pentru setările afișajului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu audio

Meniu de setări audio

Setări audio

Selectați dispozitivul de ieșire audio.

- **Auto:** Dacă difuzorul extern este conectat în mod corect, sunetul va ieși din difuzor. În caz contrar, sunetul va ieși din difuzorul intern.
- **Difuzor intern:** Întotdeauna de la difuzorul intern.
- **Ieșire audio:** Întotdeauna de la difuzorul extern.

Meniu dezactivare audio

Mut

Folosiți această opțiune pentru oprirea temporară a sunetului.

- **Pornit:** Alegeţi „Pornit” pentru a activa opţiunea mut.
- **Oprit:** Alegeţi „Oprit” pentru a dezactiva opţiunea mut.

Notă: *Funcția „Mut” afectează volumul difuzorului intern și extern.*

Meniu microfon audio

Microfon

Porniți/opriți microfonul.

- **Pornit:** Alegeţi „Pornit” pentru a porni microfonul.
- **Oprit:** Alegeţi „Oprit” pentru a opri microfonul.

Meniul volum audio

Volum

Reglați nivelul volumului.

Meniu volum microfon audio

Volum microfon

Reglați nivelul volumului microfonului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu de configurare

Meniu de configurare a proiecție

Proiecţie

Selectați proiecția preferată între față, spate, plafon și spate.

Meniu de configurare pentru tipul de ecran

Tip de ecran

Alegeți tipul de ecran între 16:9 și 16:10.

Meniu de configurare pentru setările filtrului

Orele de utilizare a filtrului

Afişaţi timpul pentru filtru.

Filtru opţional instalat

Configurați setarea pentru mesajul de avertizare.

- **Da:** Afişează mesajul de atenţionare după 500 ore de utilizare.

  Notă: *„Ore de utilizare a filtrului / Memento filtru / Resetare filtru” va apărea numai în situația în care „Filtrul opțional instalat” este configurat pe „Da”.*

- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

Memento de filtru

Selectaţi această funcţie pentru a afişa sau a ascunde mesajul de avertizare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afişat. Opțiunile disponibile includ Oprit, 300 de ore, 500 de ore, 800 de ore și 1000 de ore.

Resetare filtru

Resetaţi contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curăţarea filtrului de praf.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu de configurare pentru setările de putere

Pornire directă

Alegeţi „Pornit” pentru a activa modul de pornire directă. Proiectorul se va porni în mod automat când este furnizat curent alternativ, fără a apăsa tasta „Pornire” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire semnal

Alegeţi „Pornit” pentru a activa modul de pornire semnal. Proiectorul se va porni în mod automat când semnalul este detectat, fără a apăsa tasta „Pornire” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă: *La activarea opțiunii „Pornire semnal”, consumul de energie al proiectorului în modul de așteptare va fi de peste 3 W.*

Oprire automată (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numaratoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru repaus (min.)

Configurați temporizatorul de oprire.

- **Cronometru repaus (min.):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numaratoarea inversă va începe cu sau fără ca un semnal să fie transmis la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

  Notă: *Temporizatorul de oprire este resetat la oprirea proiectorului.*

- **Întotdeauna pornit:** Verificați pentru a configura temporizatorul de oprire să fie mereu activat.

Mod de alimentare (Standby)

Configurați modul de alimentare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la modul normal de așteptare.
- **Econom:** Alegeţi „Econom” pentru a economisi disiparea energiei în continuare < 0,5 W.

Notă: *Controlul LAN este operabil dacă setarea **Mod de alimentare (standby)** este configurată la Activ.*

Configurați meniul de securitate

Securitate

Activați această funcție pentru solicitarea unei parole înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeţi „Pornit” pentru a utiliza verificarea securităţii când activaţi proiectorul.
- **Oprit:** Alegeţi „Oprit”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

Temporizator de securitate

Selectația funcția Timp (lună/zi/oră) pentru a configura numărul de ore permis pentru folosirea proiectorului. După ce acest timp a expirat vi se va solicita să introduceţi parola din nou.

Schimbare parolă

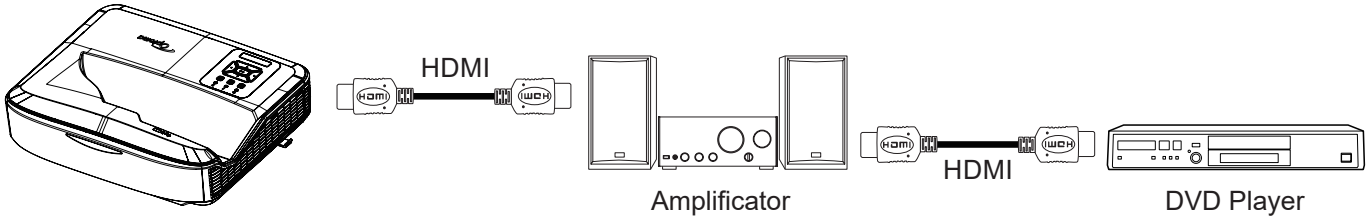
Folosiți pentru a seta sau modifica parola solicitată la pornirea proiectorului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul de configurare a setărilor HDMI link

Notă:

- *La conectarea dispozitivelor compatibile HDMI CEC la proiector folosind cabluri HDMI, le puteți controla în aceeași stare de pornire sau oprire cu ajutorul funcției de control HDMI Link din meniul afișat pe ecranul proiectorului. Acest lucru permite pornirea sau oprirea unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup folosind funcția HDMI Link într-o configurație tipică; player-ul DVD poate fi conectat la proiector folosind un amplificator sau un sistem home theater.*



Link HDMI

Activați/dezactivați funcția HDMI Link. Opțiunile TV incl., linkul de pornire și linkul de oprire vor fi disponibile doar în situația în care setarea este configurată la „Pornit”.

Inclusiv TV

Configurați la „Da” dacă preferați ca televizorul și proiectorul să fie oprite automat în același timp. Pentru a preveni oprirea ambelor dispozitive în același timp, setați setarea la „Nu”.

Link de pornire

CEC putere la comandă.

- **Reciproc:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite deodată.
- **PJ → Dispozitiv:** Dispozitivul CEC va fi pornit doar după pornirea proiectorului.
- **Dispozitiv → PJ:** Proiectorul va fi pornit numai după pornirea dispozitivului CEC.

Link de oprire

Activați funcția pentru a permite HDMI Link și proiectorului să fie oprite automat în același timp.

Meniul de configurare a modelului de testare

Mira de test

Selectați modelul de testare dintre grilă verde, grilă magenta, grilă albă, alb sau dezactivați această funcție (dezactivată).

Configurați meniul de setări de la distanță

Functie IR

Meniul de configurare a funcției IR.

- **Pornit:** Dacă alegeți „Pornit”, proiectorul poate fi operat folosind telecomanda de la receptorii IR de sus și din față.
- **Oprit:** Dacă alegeţi „Oprit”, proiectorul nu poate fi utilizat cu ajutorul telecomenzii. Selectând „Oprit”, veţi putea utiliza tastele de la tastatură.

Cod de la distanță

Configurați codul personalizat de la distanță apăsând butonul ID de pe telecomandă timp de 3 secunde și veți observa că indicatorul telecomenzii (de deasupra butonului Oprit) va clipi. Apoi, introduceți un număr între 00 și 99 folosind tastele numerotate de la tastatură. După ce numărul a fost introdus, indicatorul de pe telecomendă clipește rapid de două ori pentru a indica schimbarea codului telecomenzii.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

F1/F2/F3

Atribuiți funcția implicită pentru F1, F2 sau F3 între Model de testare, Luminozitate, Contrast, Temporizator de oprire, Potrivire culori, Temperatura culorii, Gamma, Proiecție sau Deplasare digitală a lentilei.

Meniul de configurare a ID-ului proiectorului

ID Proiector

ID-ul poate fi setat din meniu (interval 0-99) și prin a-i permite utilizatorului să controleze un proiector individual prin utilizarea comenzii RS232.

Meniul de configurare a opțiunilor

Limbă

Selectați meniul multilingv ce se afișează pe ecran dintre engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, poloneză, olandeză, suedeză, norvegiană/daneză, finlandeză, greacă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehoslovacă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană, română și slovacă.

Setări meniu

Configurați locația meniului pe ecran și configurați setările temporizatorului meniului.

- **Poziţia meniului:** Selectaţi poziţia meniului pe ecranul de afişare.
- **Temporizator meniu:** Setați timpul în care meniul afișat pe ecran rămâne vizibil.

Sursă automată

Alegeți această opțiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Sursă intrare

Selectați sursa de intrare între HDMI1, HDMI2 și VGA.

Nume intrare

Folosiți pentru a redenumi funcția de introducere pentru a putea obține o identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile sunt HDMI1, HDMI2 și VGA.

Înaltă altitudine

La selectarea funcției „Pornit”, ventilatoarele se vor învârti mai repede. Această caracteristică este folosită în zonele de mare altitudine, acolo unde aerul este slab.

Blocarea modului de afișare

La selectarea funcției „Pornit” sau „Oprit”, reglarea setărilor modului de afișare se vor bloca sau debloca.

Blocare tastatură

Dacă funcția de blocare a tastaturii este „Pornit”, tastatura va fi blocată. Cu toate acestea, proiectorul poate fi utilizat cu ajutorul telecomenzii. Selectând „Oprit”, veţi putea reutiliza tastatura.

Ascunde informaţia

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Oprit:** Alegeţi „Oprit” pentru a arăta mesajul „în căutare”.
- **Pornit:** Alegeţi „Pornit” pentru a ascunde mesajul info.

Logo

Utilizaţi această funcţie pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt făcute schimbări acestea vor avea efect data viitoare când proiectorul este pornit.

- **Implicit:** Ecranul de pornire predefinit.

- **Neutru:** Logo-ul nu este afişat pe ecranul de pornire.
- **Utilizator:** Este necesar un instrument de captare a siglei.

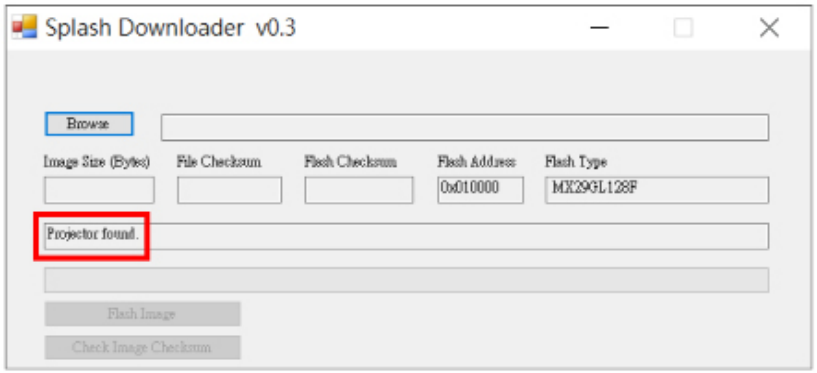
Notă:

1. Configurați elementul „Logo” la „Utilizator” în meniul de configurare a proiectorului.
2. Efectuați următorii pași pentru a intra în modul de download.

   A: Apăsați butoanele **„Enter”** și **„Pornire”** de pe panoul de control și țineți-le apăsate.

   B: Conectați cablul de alimentare la proiector.

   C: Eliberați ambele butoane **„Enter”** și **„Pornire”** atunci când toate LED-urile sunt aprinse.
3. **Conectați cablul USB (de tip A la B)** de la proiector (port de tip B) la computer (port de tip A).
4. Faceți dublu clic pe **Splash Downloader.exe** (acceptă numai sistemul de operare Windows).
5. În momentul în care Splash Downloader se execută, verificați starea USB înainte de actualizarea firmware-ului. Ar trebui să se afișeze (Proiector găsit).



6. Faceți clic pe butonul **„Răsfoiți”** și selectați fișierul **siglă (acceptă doar formatul de fișier „PNG”)**. Rezoluția recomandată pentru siglă nu ar trebui să depășească rezoluția implicită a siglei (cum ar fi, ZU500USTe, rezoluția maximă este 1920 x 1200). Acest lucru este pentru a putea păstra calitatea imaginii. Dacă nu, logo-ul poate să devină neclar.
7. Faceți clic pe butonul **„Imagine flash”**. În situația în care fișierul a fost scris cu succes pe proiector, pe ecran se va afișa mesajul **„Download finalizat cu succes”**.
8. Deconectați alimentarea proiectorului și conectați-l. Asigurați-vă că sigla a fost actualizată corect.

Culoare fundal

Această funcție se folosește pentru a afișa un ecran de culoare albastru, roșu, verde, gri, nicio culoare sau cu logo în situația în care niciun semnal nu este disponibil.

Notă: *Dacă culoarea de fundal este configurată la „Niciuna”, culoarea de fundal va fi neagră.*

Setări HDMI

Configuraţi setările HDMI.

- **Memento EDID:** Activați pentru afișarea unui mesaj de memento în momentul în care sursa de intrare este schimbată la sursa HDMI.
- **HDMI 1 EDID (implicit este EDID 1.4):** Această opțiune este selectată atunci când utilizați surse 1080p (Xbox 360, Cable Box, Satellite Box, etc.).
- **HDMI 2 EDID (implicit este EDID 2.0):** Această opțiune este selectată atunci când utilizați surse HDR 1080p (precum Xbox One S sau PS4) și surse 4K HDR (4K HDR Blu-ray Player, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X și PS4 Pro, etc.).

Notă: *Dacă sursa HDMI 2 are o culoare anormală şi/sau o bandă de culoare, modificați EDID-ul la 1.4.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul de configurare pentru resetarea meniului care apare pe ecran

Resetați OSD

Reveniți la setările implicite din fabrică pentru setările meniului care apare pe ecran.

Resetare la valorile implicite

Reveniți la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

Meniu de rețea

Meniu Network LAN

Stare rețea

Afișează starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).

MAC Adresa

Afișează adresa MAC (numai pentru citire).

DHCP

Utilizați această opțiune pentru a activa sau dezactiva funcția DHCP.

- **Oprit:** Pentru a aloca manual un IP, o mască subreţea, gateway şi o configurare DNS.
- **Pornit:** Proiectorul va obține automat o adresă IP de la rețeaua dvs.

Notă: *Ieșirea din meniul afișat pe ecran va aplica automat valorile introduse.*

Adresa IP

Afişează adresa IP.

Subnet Mask

Se afişează numărul de mască de subreţea.

Gateway

Se afişează gateway-ul implicit al reţelei conectate la proiector.

DNS

Se afişează numărul DNS.

Cum se utilizează browserul Web pentru a controla proiectorul

1. Activați opțiunea DHCP de pe proiector pentru a permite unui server DHCP să atribuie automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul de pe computer și introduceți adresa IP a proiectorului („Rețea > LAN > Adresă IP”).
3. Introduceți numele de utilizator și parola și faceți clic pe „Autentificare”.
   Interfața web de configurare a proiectorului se deschide.

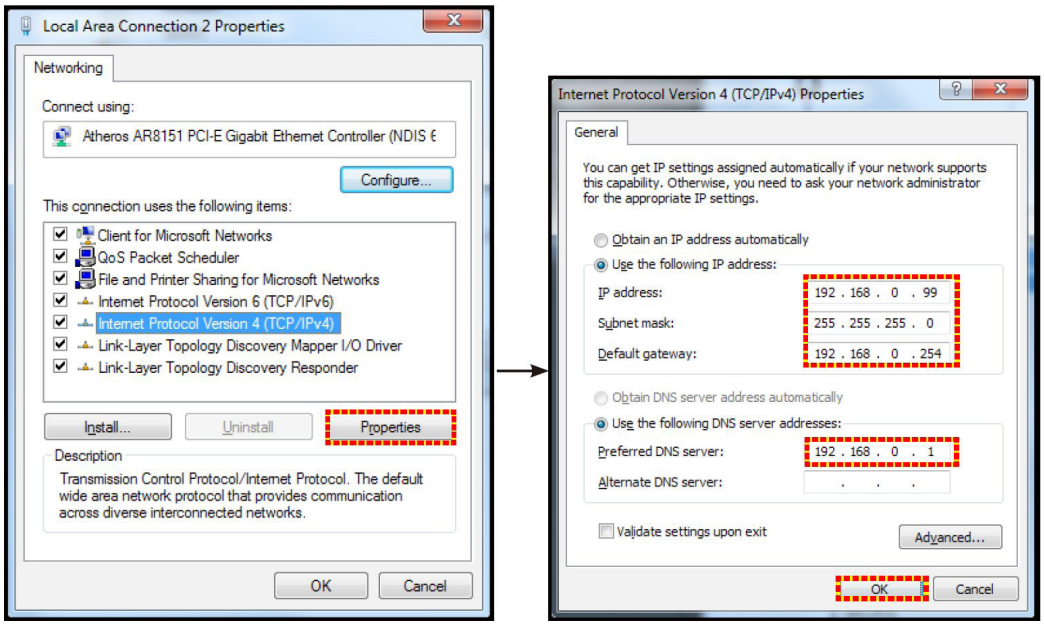
Notă:

- *Schimbați-vă numele de utilizator și parola după autentificare. Se recomandă utilizarea unei parole puternice.*
- *Pașii din această secțiune se bazează pe sistemul de operare Windows 7.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Când faceţi o conexiune directă de la computer la proiector*

1. Dezactivați opțiunea DHCP de pe proiector.
2. Configurați adresa IP, Subnet Mask, Gateway și DNS pe proiector („Rețea > LAN”).
3. Deschideți ***pagina Centrul de rețea și partajare*** de pe computer și atribuiți computerului parametrii de rețea identici, precum cei setați pe proiector. Faceți clic pe „OK” pentru salvarea parametrilor.



4. Deschideți browserul de pe computer și introduceți în câmpul URL adresa IP atribuită la pasul 3. Apăsați tasta „Enter”.

Resetare

Resetați toate valorile pentru parametrii LAN.

Meniul de control al rețelei

Crestron

Folosiți această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 41794).

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.crestron.com și www.crestron.com/getroomview.

Extron

Folosiți această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 2023).

PJ Link

Folosiți această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 4352).

Descoperire dispozitive AMX

Folosiți această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 9131).

Telnet

Folosiți această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 23).

HTTP

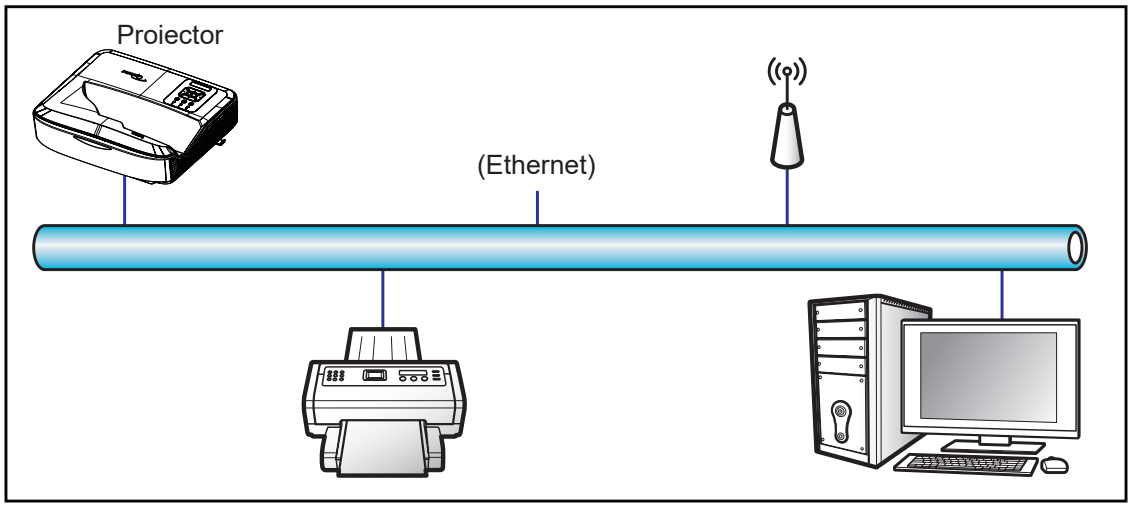
Folosiți această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 80).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu de configurare a setărilor de control al rețelei

Funcția LAN_RJ45

Proiectorul oferă diverse funcții de rețea și management de la distanță pentru simplitate și ușurință în operare. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionarea de la distanță: Setări de pornire/oprire, luminozitate și contrast. De asemenea, informațiile despre starea proiectorului, cum ar fi: Video-Sursă, Sunet-Mut etc pot fi vizualizate.



Funcționalități terminale LAN cu fir

Acest proiector se poate controla cu ajutorul unui computer sau folosind alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 care este compatibil cu Crestron / Extron / AMX (Descoperire - Dispozitiv) / PJLink.

- Crestron este o marcă înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a solicitat înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, Statele Unite ale Americii și în alte țări de către JBMIA.

Proiectorul este acceptat de către comenzile specificate ale controlerului Crestron Electronics și software-ul aferent, de exemplu RoomView®.

http://www.crestron.com/

Acest proiector este compatibil cu dispozitivele Extron.

http://www.extron.com/

Acest proiector este acceptat de AMX (Descoperire dispozitiv).

http://www.amx.com/

Acest proiector acceptă toate comenzile PJLink Clasa 1 (versiunea 1.00).

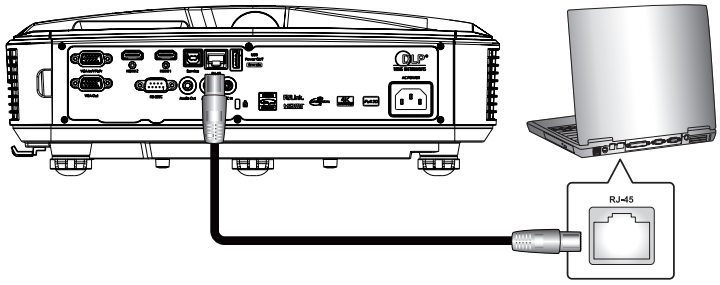
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Pentru a obține mai multe informații detaliate despre diferitele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 și pentru controlul de la distanță a proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, vă rugăm să contactați direct Serviciul de Asistență.

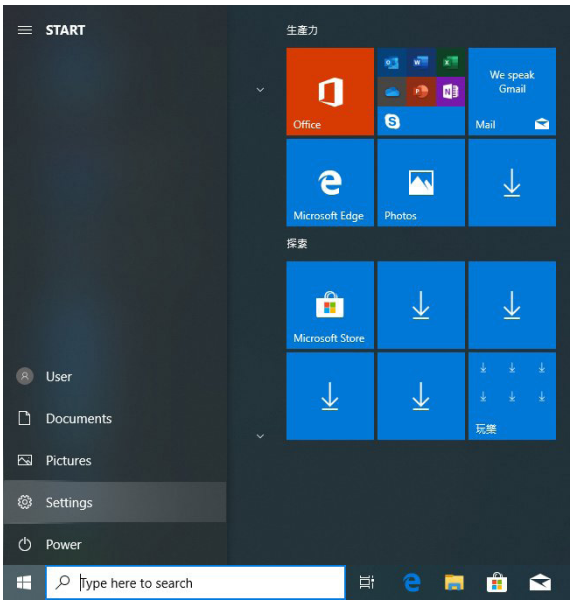
UTILIZAREA PROIECTORULUI

LAN RJ45

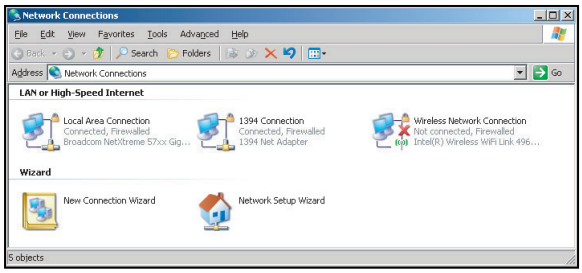
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și computer.



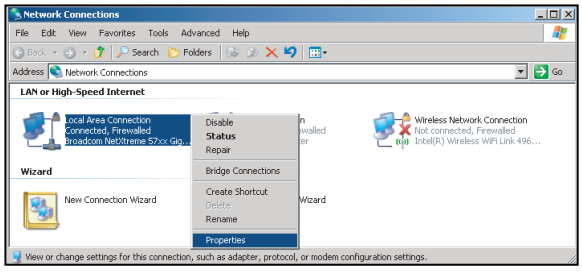
2. Pe computer, selectați **Pornire** > **Setări** > **Rețea și Internet**.



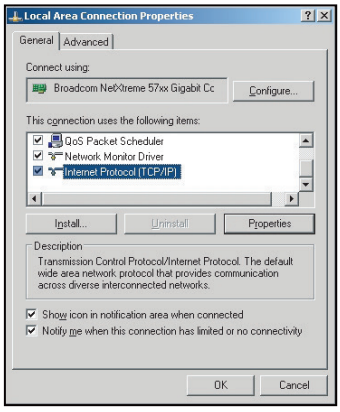
3. Faceți clic dreapta pe **Conexiune locală** și selectați **Proprietate**.



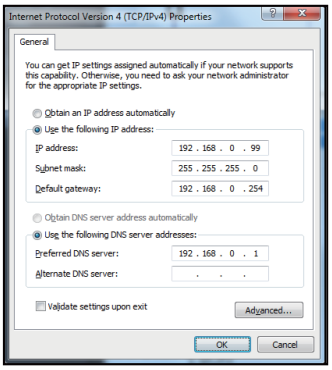
4. În fereastra **Proprietăți**, selectați **fila general** și selectați **Protocol Internet (TCP/IP)**.



5. Faceți clic pe „Proprietăți”.



6. Introduceți adresa IP și masca de subrețea, apoi apăsați „OK”.



7. Apăsați butonul „Meniu” de pe proiector.
8. Deschideți pe proiector Rețea > LAN.
9. Introduceți următorii parametri de conectare:
   - DHCP: Oprit
   - Adresa IP: 192.168.0.100
   - Mască subreţea: 255.255.255.0
   - Gateway: 192.168.0.254
   - DNS: 192.168.0.51
10. Apăsaţi „Enter” pentru a confirma.
11. Deschideți un browser web, cum ar fi Microsoft Internet Explorer cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune ulterioară instalată.
12. În bara de adrese, scrieți adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



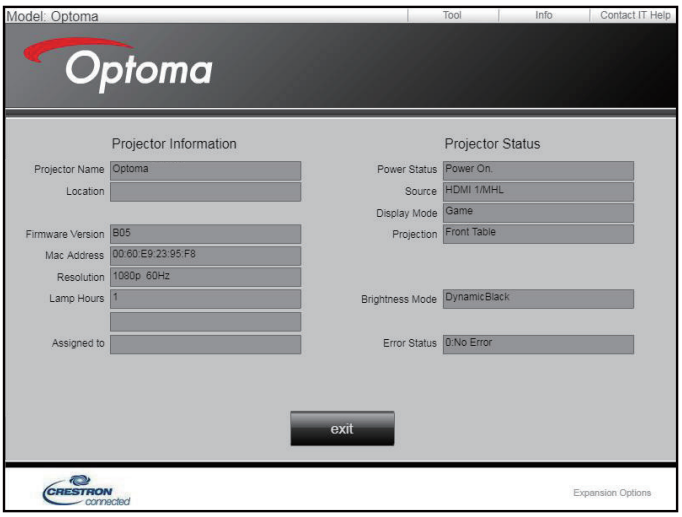
13. Apăsați „Enter”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Proiectorul este configurat pentru controlul de la distanță. Funcția LAN/RJ45 se afișează după cum urmează:

Deoarece „Browsere” nu mai acceptă Adobe Flash player, vă rugăm să descărcați și să instalați aplicația „Download the Flash Player projector” folosind linkul Adobe: https://www.adobe.com/support/flashplayer/debug_downloads.html.

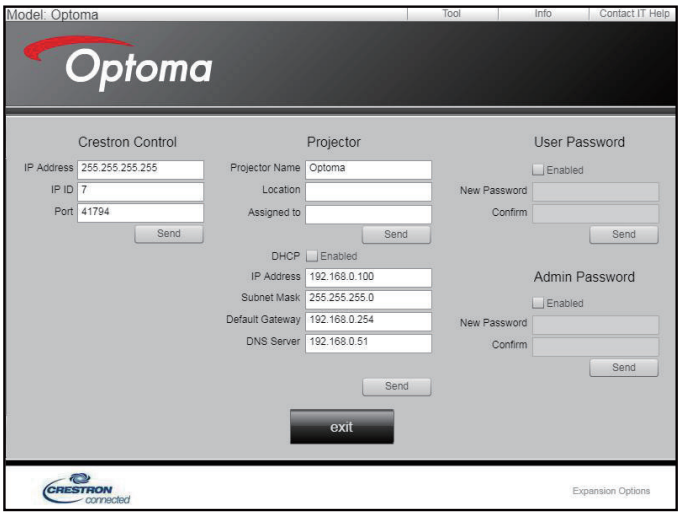
Pagina de informații



Pagina principală



Pagina de instrumente



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Contactați serviciul de asistență IT



Funcția RS232 by Telnet

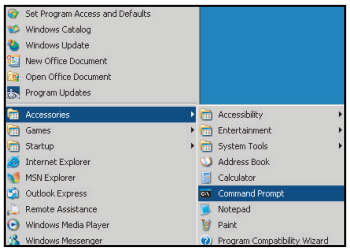
Există o modalitate alternativă de control a comenzii RS232, în proiector „RS232 by TELNET” pentru interfața LAN/ RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificați și obțineți adresa IP folosind meniul ce apare pe ecranul proiectorului.
- Confirmați faptul că computerul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Confirmați faptul că setarea „Windows Firewall” este dezactivată în situația în care funcția „TELNET” se filtrează de către computer/laptop.



1. Selectați **Pornire** > **Toate programele.** > **Accesorii** > **Linie de comandă**.



2. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
   – telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tasta „Enter” apăsată)
   – (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
3. Când Telnet-Connection este gata, iar utilizatorul are comenda RS232, tasta „Enter” este apăsată și comanda RS232 va fi funcțională.

Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru mai multe detalii, contactați agentul sau echipa de service).
3. Funcția Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Deconectare pentru controlul RS232-by-Telnet în mod normal: Închide
5. Funcția Windows Telnet direct după conexiunea TELNET.
   – Limită 1 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 50 de biți pentru sarcina utilă succesivă a rețelei pentru aplicația Telnet-Control.

– Limită 2 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 26 de biți pentru o comandă RS232 completă pentru Telnet-Control.
– Limită 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă RS232 trebuie să depășească 200 (ms).

Notă: *Consultați lista de protocoale de comandă RS232 de la pagina 70.*

Meniul Info

Meniul Info

Vizualizați informațiile despre proiector așa cum sunt enumerate mai jos:

- Pentru reglare
- Număr de serie
- Sursă
- Rezoluţie
- Frecvenţă de reîmprospătare
- Mod de Afişare
- Mod de alimentare (Standby)
- Orele sursei de lumină
- Cod de la distanță
- Cod de la distanță (Activ)
- Stare rețea
- Adresa IP
- ID Proiector
- Orele de utilizare a filtrului
- Mod luminozitate
- Versiune FW

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Digital

Digital (HDMI 1_2.0)				
B0 / Timp stabilit	**B0 / Cronometrare standard**	**B0 / Cronometrare în detaliu**	**B1 / Mod video**	**B1 / Cronometrare în detaliu**
640 x 480 @ 60 Hz 640 x 480 @ 67 Hz 640 x 480 @ 72 Hz 640 x 480 @ 75 Hz 800 x 600 @ 56 Hz 800 x 600 @ 60 Hz 800 x 600 @ 72 Hz 800 x 600 @ 75 Hz 1024 x 768 @ 60 Hz 1024 x 768 @ 70 Hz 1024 x 768 @ 75 Hz 1152 x 870 @ 75 Hz 1280 x 1024 @ 75 Hz	640 x 480 @ 120 Hz 800 x 600 @ 120 Hz 1024 x 768 @ 120 Hz 4:3 1280 x 720 @ 60 Hz 16:9 1280 x 720 @ 120 Hz 16:9 1280 x 800 @ 60 Hz 16:10 1440 x 900 @ 60 Hz 16:10 1600 x 1200 @ 60 Hz 4:3	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60 Hz	640 x 480p @ 60 Hz 4:3 720 (1440) x 480i @ 60 Hz 4:3 720 (1440) x 480i @ 60 Hz 16:9 720 (1440) x 576i @ 50 Hz 4:3 720 (1440) x 576i @ 50 Hz 16:9 720 x 480p @ 60 Hz 4:3 720 x 480p @ 60 Hz 16:9 720 x 576p @ 50 Hz 4:3 720 x 576p @ 50 Hz 16:9 1280 x 720p @ 50 Hz 16:9 1280 x 720p @ 60 Hz 16:9 1440 x 480p @ 60 Hz 16:9 1440 x 576p @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9 1920 x 1080i @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 24 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 30 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 24 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 25 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 30 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 50 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 60 Hz 16:9 4096 x 2160p @ 24 Hz 256:135 4096 x 2160p @ 25 Hz 256:135 4096 x 2160p @ 30 Hz 256:135 4096 x 2160p @ 50 Hz 256:135 4096 x 2160p @ 60 Hz 256:135	3840 x 2160 @ 60 Hz 1920 x 1080 @ 60 Hz

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Digital (HDMI 2_2.0)				
B0 / Timp stabilit	**B0 / Cronometrare standard**	**B0 / Cronometrare în detaliu**	**B1 / Mod video**	**B1 / Cronometrare în detaliu**
640 x 480 @ 60 Hz 640 x 480 @ 67 Hz 640 x 480 @ 72 Hz 640 x 480 @ 75 Hz 800 x 600 @ 56 Hz 800 x 600 @ 60 Hz 800 x 600 @ 72 Hz 800 x 600 @ 75 Hz 1024 x 768 @ 60 Hz 1024 x 768 @ 70 Hz 1024 x 768 @ 75 Hz 1152 x 870 @ 75 Hz 1280 x 1024 @ 75 Hz	640 x 480 @ 120 Hz 800 x 600 @ 120 Hz 1024 x 768 @ 120 Hz 4:3 1280 x 720 @ 60 Hz 16:9 1280 x 720 @ 120 Hz 16:9 1280 x 800 @ 60 Hz 16:10 1440 x 900 @ 60 Hz 16:10 1600 x 1200 @ 60 Hz 4:3	1080p: 1920 x 1080 @ 60 Hz	640 x 480p @ 60 Hz 4:3 720 (1440) x 480i @ 60 Hz 4:3 720 (1440) x 480i @ 60 Hz 16:9 720 (1440) x 576i @ 50 Hz 4:3 720 (1440) x 576i @ 50 Hz 16:9 720 x 480p @ 60 Hz 4:3 720 x 480p @ 60 Hz 16:9 720 x 576p @ 50 Hz 4:3 720 x 576p @ 50 Hz 16:9 1280 x 720p @ 50 Hz 16:9 1280 x 720p @ 60 Hz 16:9 1440 x 480p @ 60 Hz 16:9 1440 x 576p @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9 1920 x 1080i @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 24 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 30 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 24 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 25 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 30 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 50 Hz 16:9 3840 x 2160p @ 60 Hz 16:9 4096 x 2160p @ 24 Hz 256:135 4096 x 2160p @ 25 Hz 256:135 4096 x 2160p @ 30 Hz 256:135 4096 x 2160p @ 50 Hz 256:135 4096 x 2160p @ 60 Hz 256:135	3840 x 2160 @ 60 Hz 1920 x 1200 @ 60 Hz

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Digital (HDMI 1_1.4)				
B0 / Timp stabilit	**B0 / Cronometrare standard**	**B0 / Cronometrare în detaliu**	**B1 / Mod video**	**B1 / Cronometrare în detaliu**
640 x 480 @ 60 Hz 640 x 480 @ 67 Hz 640 x 480 @ 72 Hz 640 x 480 @ 75 Hz 800 x 600 @ 56 Hz 800 x 600 @ 60 Hz 800 x 600 @ 72 Hz 800 x 600 @ 75 Hz 1024 x 768 @ 60 Hz 1024 x 768 @ 70 Hz 1024 x 768 @ 75 Hz 1152 x 870 @ 75 Hz 1280 x 1024 @ 75 Hz	640 x 480 @ 120 Hz 800 x 600 @ 120 Hz 1024 x 768 @ 120 Hz 4:3 1280 x 720 @ 60 Hz 16:9 1280 x 720 @ 120 Hz 16:9 1280 x 800 @ 60 Hz 16:10 1440 x 900 @ 60 Hz 16:10 1600 x 1200 @ 60 Hz 4:3	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60 Hz	640 x 480p @ 60 Hz 4:3 720 x 480p @ 60 Hz 4:3 720 x 480p @ 60 Hz 16:9 720 (1440) x 480i @ 60 Hz 4:3 720 (1440) x 480i @ 60 Hz 16:9 720 (1440) x 576i @ 50 Hz 4:3 720 (1440) x 576i @ 50 Hz 16:9 720 x 576p @ 50 Hz 4:3 720 x 576p @ 50 Hz 16:9 1280 x 720p @ 50 Hz 16:9 1280 x 720p @ 60 Hz 16:9 1440 x 480p @ 60 Hz 16:9 1440 x 576p @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9 1920 x 1080i @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 24 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 25 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 30 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 50 Hz 16:9	1280 x 720 @ 60 Hz 1366 x 768 @ 60 Hz 1920 x 720 @ 60 Hz 1920 x 1080 @ 60 Hz

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Digital (HDMI 2_1.4)				
B0 / Timp stabilit	**B0 / Cronometrare standard**	**B0 / Cronometrare în detaliu**	**B1 / Mod video**	**B1 / Cronometrare în detaliu**
640 x 480 @ 60 Hz 640 x 480 @ 67 Hz 640 x 480 @ 72 Hz 640 x 480 @ 75 Hz 800 x 600 @ 56 Hz 800 x 600 @ 60 Hz 800 x 600 @ 72 Hz 800 x 600 @ 75 Hz 1024 x 768 @ 60 Hz 1024 x 768 @ 70 Hz 1024 x 768 @ 75 Hz 1152 x 870 @ 75 Hz 1280 x 1024 @ 75 Hz	640 x 480 @ 120 Hz 800 x 600 @ 120 Hz 1024 x 768 @ 120 Hz 4:3 1280 x 720 @ 60 Hz 16:9 1280 x 720 @ 120 Hz 16:9 1280 x 800 @ 60 Hz 16:10 1440 x 900 @ 60 Hz 16:10 1600 x 1200 @ 60 Hz 4:3	1080p: 1920 x 1080 @ 60 Hz	640 x 480p @ 60 Hz 4:3 720 x 480p @ 60 Hz 4:3 720 x 480p @ 60 Hz 16:9 720 (1440) x 480i @ 60 Hz 4:3 720 (1440) x 480i @ 60 Hz 16:9 720 (1440) x 576i @ 50 Hz 4:3 720 (1440) x 576i @ 50 Hz 16:9 720 x 576p @ 50 Hz 4:3 720 x 576p @ 50 Hz 16:9 1280 x 720p @ 50 Hz 16:9 1280 x 720p @ 60 Hz 16:9 1440 x 480p @ 60 Hz 16:9 1440 x 576p @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9 1920 x 1080i @ 50 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 24 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 25 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 30 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9 1920 x 1080p @ 50 Hz 16:9	1280 x 720 @ 60 Hz 1366 x 768 @ 60 Hz 1920 x 720 @ 60 Hz 1920 x 1080 @ 60 Hz

Analogic

Analogic				
B0 / Timp stabilit	**B0 / Cronometrare standard**	**B0 / Cronometrare în detaliu**	**B1 / Mod video**	**B1 / Cronometrare în detaliu**
640 x 480 @ 60 Hz 640 x 480 @ 67 Hz 640 x 480 @ 72 Hz 640 x 480 @ 75 Hz 800 x 600 @ 56 Hz 800 x 600 @ 60 Hz 800 x 600 @ 72 Hz 800 x 600 @ 75 Hz 1024 x 768 @ 60 Hz 1024 x 768 @ 70 Hz 1024 x 768 @ 75 Hz 1152 x 870 @ 75 Hz 1280 x 1024 @ 75 Hz	640 x 480 @ 120 Hz 800 x 600 @ 120 Hz 1024 x 768 @ 120 Hz 4:3 1280 x 720 @ 60 Hz 16:9 1280 x 720 @ 120 Hz 16:9 1280 x 800 @ 60 Hz 16:10 1440 x 900 @ 60 Hz 16:10 1600 x 1200 @ 60 Hz 4:3	WUXGA: 1920 x 1200 @ 60 Hz	1920 x 1080 @ 60 Hz 16:9 1366 x 768 @ 60 Hz 16:9 1920 x 720 @ 60 Hz 16:6	N/D

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Compatibilitate video 3D adevărată

Rezoluții de intrare	HDMI 1.4a Intrare 3D	Temporizare intrare	
		1280 x 720P @ 50 Hz	Top-and-Bottom
		1280 x 720P @ 60 Hz	Top-and-Bottom
		1280 x 720P @ 50 Hz	Frame packing
		1280 x 720P @ 60 Hz	Frame packing
		1920 x 1080i @ 50 Hz	Side-by-Side (Half)
		1920 x 1080i @ 60 Hz	Side-by-Side (Half)
		1920 x 1080P @ 24 Hz	Top-and-Bottom
		1920 x 1080P @ 24 Hz	Frame packing
		640 x 480 @ 120 Hz	Frame sequential
		800 x 600 @ 120 Hz	Frame sequential
		1024 x 768 @ 120 Hz	Frame sequential
		1280 x 720 @ 120 Hz	Frame sequential

Notă:

- *Dacă intrarea 3D este 1080p la 24 Hz, DMD trebui reluat cu multiplu integral cu modul 3D.*
- *Se acceptă NVIDIA 3DTV Play dacă nu există nicio taxă de brevet de la Optoma.*
- *1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz vor rula în 100 Hz; 1080p la 24 Hz va rula în 144 Hz; altă sincronizare 3D va rula în 120 Hz.*
- *Întârziere de intrare HDMI: 49,7 ms*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Setare port RS232 și conexiunea semnalelor

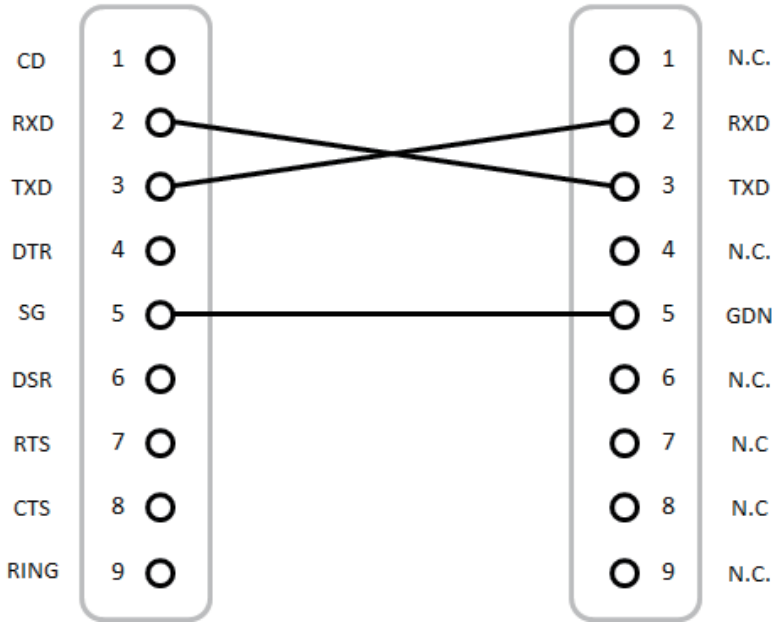
Setare port RS232

Articole	Metodă
Metoda de comunicare	Comunicare asincronă
Biți pe secundă	9600
Biţi de date	8 biți
Paritate	Niciunul
Biţi stop	1
Controlul fluxului	Niciunul

Conexiune semnale RS232

Port COM al computerului
(conector D-Sub cu 9 pini)

Port proiector COM
(conector D-Sub cu 9 pini)

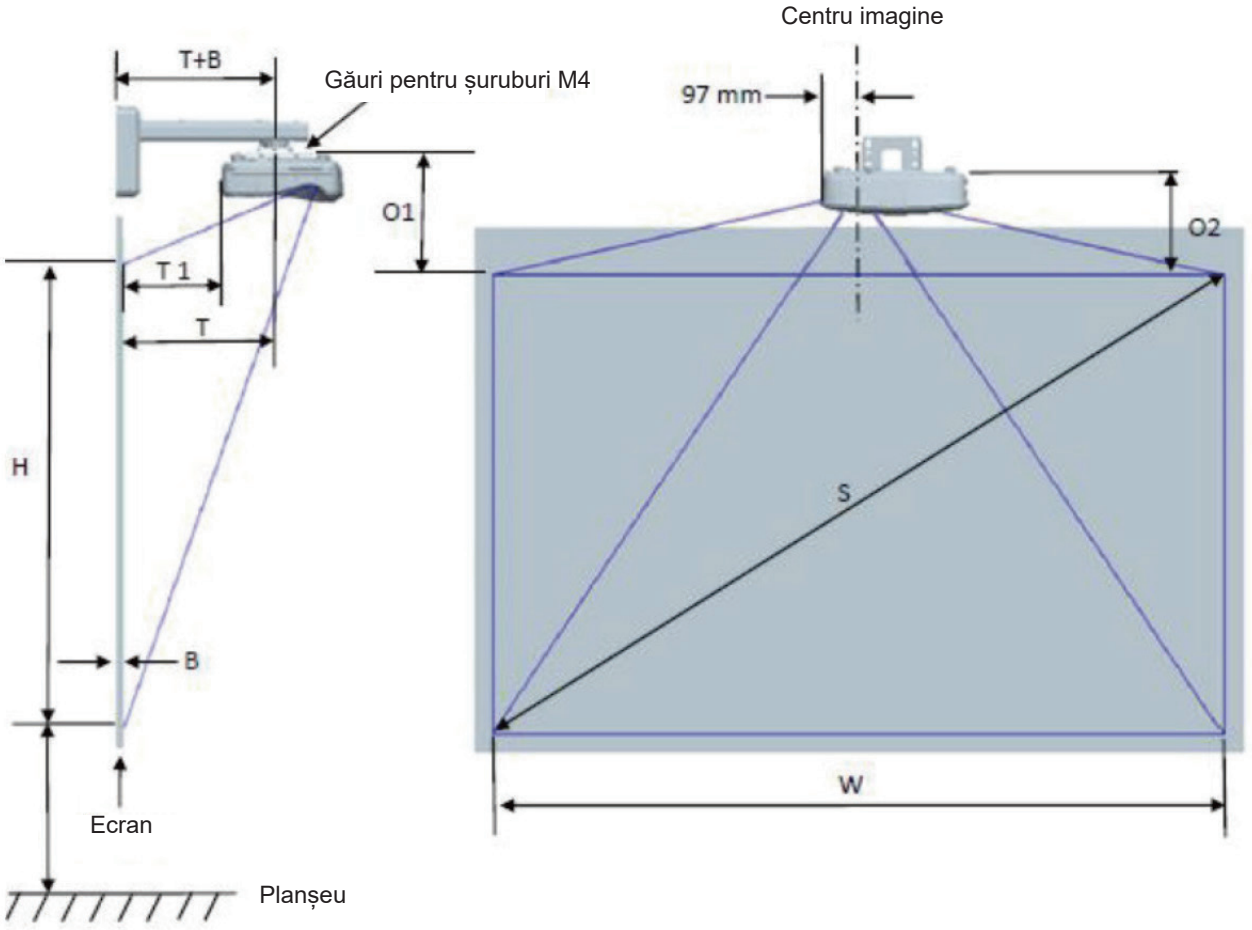


Notă: *Învelişul RS232 este împământat.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Ajustarea dimensiunii imaginii de proiecţie (Diagonală)

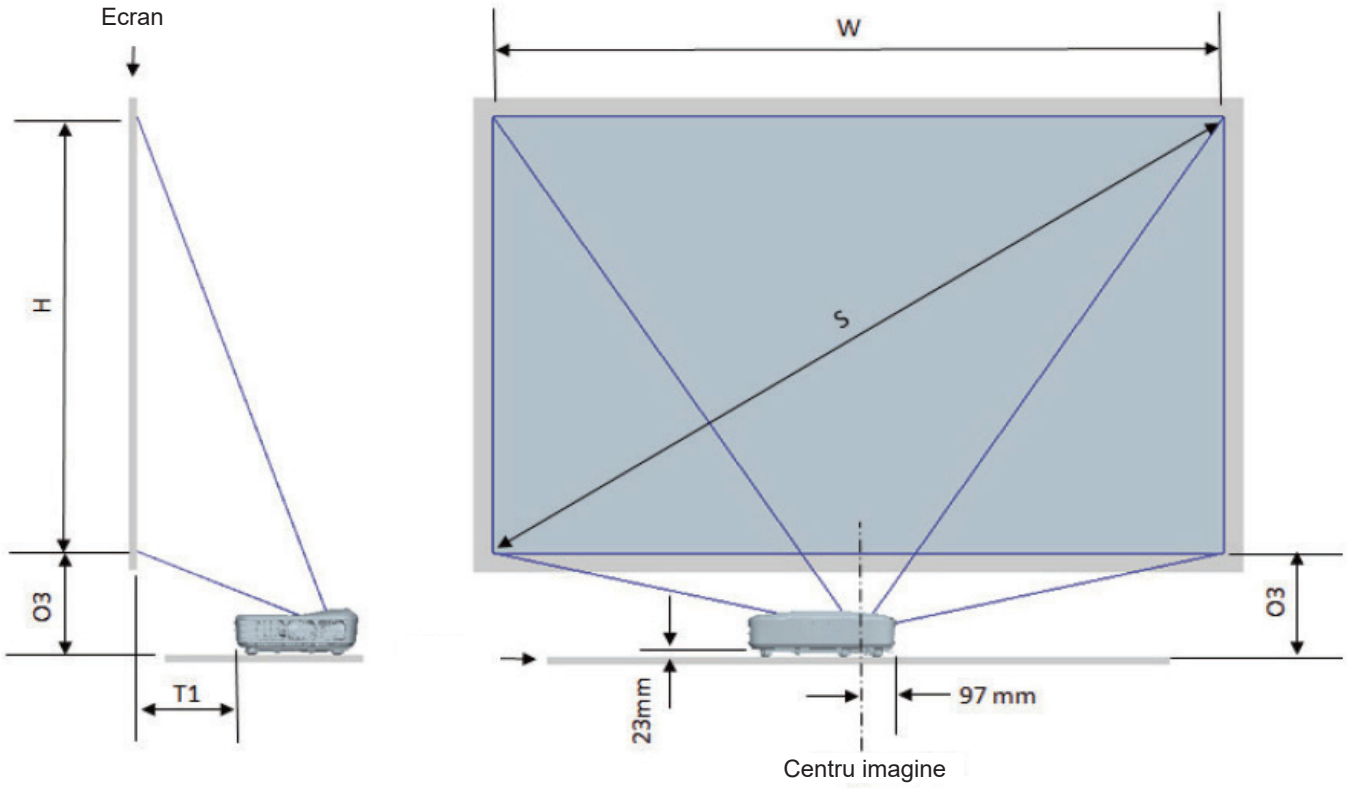
- Dimensiunea imaginii de proiecţie de la 132” la 155” (3,353 la 3,937 metri)



Graficul de măsurare a instalării pe perete WUXGA (16:10)										
Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în inci	Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în mm	Lățimea imaginii (W) în mm	Înălțimea imaginii (H) în mm	Raza de expunere	Deplasare	Toleranța la distanță (+/-)	Distanța de la suprafața tablei albe până la centrul suportului proiectorului (T) în mm	Distanța de la suprafața tablei albe până la spatele proiectorului (T1) în mm	Distanța de la partea superioară a imaginii la partea superioară bosajului cu interfața (O1) în mm	Distanța de la partea superioară a imaginii la partea superioară a proiectorului (O2) în mm
132	3353	2843	1777	719	298	36	594	457	361	341
135	3429	2908	1817	736	304	36	611	474	367	347
140	3556	3015	1885	763	316	38	638	501	379	359
145	3683	3123	1952	790	327	39	665	528	390	370
150	3810	3231	2019	817	338	40	692	555	401	381
155	3937	3339	2087	845	349	42	720	583	412	392

Notă: *Acest tabel este de referinţă doar pentru utilizator.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE



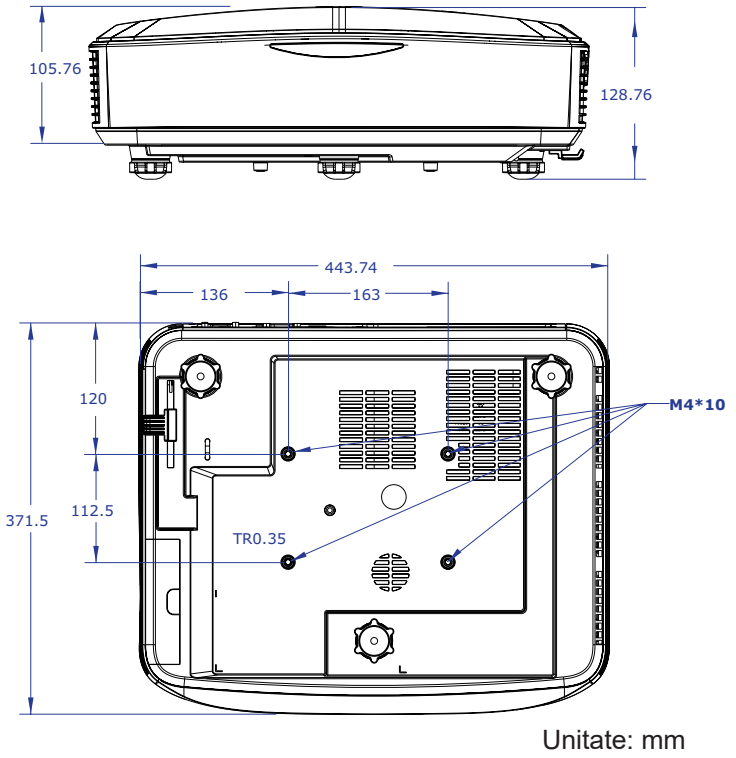
Graficul de măsurare a instalării a suportului tablei WUXGA (16:10)						
Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în inci	Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în mm	Lățimea imaginii (W) în mm	Înălțimea imaginii (H) în mm	Distanța de proiectare în mm	Distanța de la suprafața tablei albe până la spatele proiectorului (T1) în mm	Distanța de la partea inferioară a imaginii la partea superioară a tablei (O3) în mm
132	3353	2843	1777	719	457	364
135	3429	2908	1817	736	474	370
140	3556	3015	1885	763	501	382
145	3683	3123	1952	790	528	393
150	3810	3231	2019	817	555	404
155	3937	3339	2087	845	583	415

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiuni proiector și montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizaţi o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriţi să utilizaţi un kit de montare pe tavan de la o parte terţă, vă rugăm să vă asiguraţi că şurubu-rile utilizate la ataşarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificaţii:

- Tipul şurubului: M4*10
- Lungimea minimă a şurubului: 10 mm



Unitate: mm

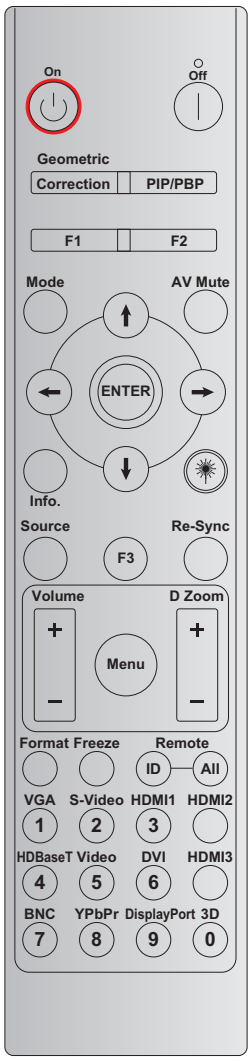
Notă: *Vă rugăm să reţineţi că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanţiei.*

Atenţionare:

- Dacă cumpăraţi o placă de montare pe tavan de la altă companie, asiguraţi-vă că utilizaţi dimensiunea corectă a şurubului.
  Dimensiunea şurubului va varia în funcţie de grosimea plăcii de montare.
- Asiguraţi-vă că menţineţi un spaţiu de cel puţin 10 cm dintre tavan şi partea de jos a proiectorului.
- Evitaţi instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri IR de la distanță



Tastă	Definirea tastei de imprimare	Cod cheie				Repetare
		BYTE 1	BYTE 2	BYTE 3	BYTE 4	
		client 0	client 1	data 0	data 1	
Pornire ⏻	Pornit	32	CD	02	#BYTE3	F2
Oprire	Oprit	32	CD	2E	#BYTE3	F2
Corecţie geometrică	Corecţie geometrică	32	CD	96	#BYTE3	F2
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F2
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F2
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F2
Mod	Mod	32	CD	95	#BYTE3	F2
Patru taste direcţionale de selectare (↑/↓/←/→)	Săgeată sus	32	CD	C6	#BYTE3	F2
	Săgeată jos	32	CD	C7	#BYTE3	F2
	Săgeată stânga	32	CD	C8	#BYTE3	F2
	Săgeată dreapta	32	CD	C9	#BYTE3	F2
Enter	Enter	32	CD	C5	#BYTE3	F2
AV mut	AV mut	32	CD	03	#BYTE3	F2

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă	Definirea tastei de imprimare	Cod cheie				Repetare
		BYTE 1	BYTE 2	BYTE 3	BYTE 4	
		client 0	client 1	data 0	data 1	
Informaţii	Info.	32	CD	25	#BYTE3	F2
Laser	Laser	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Sursă	Sursă	32	CD	18	#BYTE3	F2
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F2
Resincronizare	Resincronizare	32	CD	04	#BYTE3	F2
Volum	Volum +	32	CD	09	#BYTE3	F2
	Volum -	32	CD	0C	#BYTE3	F2
D Zoom	D Zoom +	32	CD	08	#BYTE3	F2
	D Zoom -	32	CD	0B	#BYTE3	F2
Meniu	Meniu	32	CD	88	#BYTE3	F2
Format	Format	32	CD	15	#BYTE3	F2
Îngheață	Îngheață	32	CD	06	#BYTE3	F2
Telecomandă	ID de la distanță	3201 ~ 3299		N/D		
	La distanță toate	32CD		N/D		
VGA / 1	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F2
S-Video / 2	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F2
HDMI1 / 3	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F2
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F2
HDBaseT / 4	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F2
Video / 5	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F2
DVI / 6	6/DVI	32	CD	19	#BYTE3	F2
HDMI 3	HDMI 3	32	CD	98	#BYTE3	F2
BNC / 7	7/BNC	32	CD	1A	#BYTE3	F2
YPbPr / 8	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F2
Port de afișaj / 9	9/DisplayPort	32	CD	9F	#BYTE3	F2
3D / 0	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F2

Notă:

- *Telecomanda va intra în modul de repaus atunci când nicio tastă nu este apăsată, sau dacă sunt apăsate mai mult de două taste în același timp sau o tastă este apăsată timp de mai mult de 60 de secunde.*
- *Când apăsați și mențineți apăsată tasta „Toate” timp de mai mult de 3 secunde, iar LED-ul roșu va clipi rapid, acesta lucru indică faptul că codul clientului este resetat la codul implicit (32 CD).*
- *Pentru a schimba codul de client, apăsați și mențineți apăsată tasta „ID” timp de mai mult de 3 secunde, iar LED-ul roșu va licări lent. Apăsați 2 taste numerice în decurs de 10 secunde.*
  De exemplu, pentru a schimba codul de client la 3201, efectuați următorii pași:
  Apăsați și mențineți apăsată tasta „ID” timp de mai mult de 3 secunde, eliberați tasta „ID”, apăsați tasta „0”, apoi apăsați tasta „1”.
  Dacă apăsați 2 taste numerice mai mult de 10 secunde, schimbarea codului de client nu va fi posibilă.
  Codul de client poate fi configurat de la 32 01 la 32 99.
- *Indicatorul LED v alumina timp de 10 secunde când este apăsată orice tastă, apoi va clipi lent 5 secunde dacă nu este apăsată nicio altă tastă. Dacă apăsați orice tastă, timpul va reporni calibrarea.*
- *Telecomanda își va aminti codul de client până la golirea bateriilor.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă întâmpinați orice fel de problemă cu proiectorul dvs., consultați următoarele informații. Dacă problema persistă, contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme cu imaginea

Nu apare imaginea pe ecran

- Asiguraţi-vă că toate cablurile şi conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secţiunea „Instalare”.
- Asiguraţi-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiţi sau rupţi.
- Asiguraţi-vă că funcția „Mut” este oprită.

Imaginea este înafara focalizării

- Asiguraţi-vă că ecranul de proiecţie este între distanța necesară față de proiector. (Vă rugăm să consultați paginile 28).

Imaginea este întinsă atunci când se afişează titlul 16:9 DVD

- La redarea unui DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe proiector.
- Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificaţi formatul ca LBX în OSD proiectorului.
- Dacă redaţi titluri DVD în format 4:3, vă rugăm să modificaţi formatul la 4:3 în OSD proiectorului.
- Vă rugăm să setaţi formatul de afişare ca tip raport de aspect 16:9 (wide) în player-ul DVD.

Imaginea este prea mică sau prea mare

- Deplasaţi proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsați „Meniu” de pe panoul proiectorului, mergeți la „Afișaj → Raport de aspect”. Încercați diferitele setări.

Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, repoziţionaţi proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran şi mai jos de partea inferioară a ecranului.

Imaginea este inversată

- Selectaţi „Configurare → Proiecţie” din OSD şi ajustaţi direcţia de proiecţie.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Alte probleme

Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriţi proiectorul, apoi deconectaţi cordonul de alimentare şi aşteptaţi cel puţin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Probleme cu telecomanda

Dacă telecomanda nu funcţionează

- Confirmați că unghiul de operare al telecomenzii este îndreptat cu ± 30° față de receptorul IR de pe proiector.
- Asiguraţi-vă că nu există niciun obstacol între telecomandă şi proiector. Mutaţi-vă la 12 m (39,4 de picioare) distanţă faţă de proiector.
- Asiguraţi-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiţi bateriile dacă sunt epuizate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicatori de atenţionare

Atunci când indicatorii de atenţionare (vezi mai jos) se aprind sau clipesc intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „Lampă” este aprins în culoarea roşu şi dacă indicatorul „Pornire” clipeşte în culoarea roşu.
- Indicatorul LED „Temperatură” este aprins în culoarea roşu şi dacă indicatorul „Pornire” clipeşte în culoarea roşu. Aceasta indică că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiţii normale, proiecteze poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temperatură” clipeşte în culoarea roşu şi dacă indicatorul „Pornire” clipeşte în culoarea roşu.

Deconectaţi cordonul de alimentare de la proiector, aşteptaţi 30 de secunde şi încercaţi din nou. Dacă indicatorul de atenţionare luminează sau clipește intermitent, vă rugăm să contactaţi cel mai apropiat centru de servicii pentru asistenţă.

Mesaje de iluminare LED

Mesaj	LED Alimentare		LED Temperatură	LED Lampă
	(Roşu)	(Albastru)	(Roşu)	(Roşu)
Stare de așteptare (cordon de alimentare de intrare)	Lumină constantă			
Pornire (încălzire)	Strălucire (1 sec stins / 1 sec aprins)			
Pornire și iluminare lampă		Lumină constantă		
Oprire (răcire)	Strălucire (0,5 sec stins / 0,5 sec aprins) Trece înapoi la lumină roșie continuă atunci când ventilatorul de răcire se oprește.			
Eroare (temperatură excesivă LD)			Lumină constantă	
Eroare (eroare LD)				Lumină constantă
Eroare (defect ventilator)			Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)			Lumină constantă	

- Oprire:



- Atenţionare temperatură:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificaţii

Optic	Descriere
Rezoluție maximă	WUXGA
Raport de proiecție	0,253
Ajustare zoom/focalizare	Zoom fix și focalizare manuală
Dimensiune imagine (Diagonală)	133,5” ~ 154,1”
Distanţa de proiecţie	457 mm ~ 583 mm

Electric	Descriere
Intrări	• HDMI 2.0 (x2) • Intrare VGA • Intrare audio de 3,5 mm • Microfon • USB tip A pentru alimentare USB 5 V/1,5 A
Ieșiri	• Ieșire VGA • Ieșire audio 3,5 mm
Control	• USB tip B • RS232C • RJ-45 (suport control web)
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Rata de scanare	• Rata de scanare orizontală: 15,375 ~ 91,146 KHz • Rata de scanare verticală: 24 ~ 85 Hz (120 Hz pentru proiector cu caracteristici 3D)
Difuzor incorporate	Da, 10 W
Necesar de putere	100 - 240 V ± 10%, AC 50/60 Hz
Curentul de intrare	3,7 A

Mecanic	Descriere
Instrucțiuni de instalare	Față, spate, tavan, spate-sus
Dimensiuni	• 382 (L) x 318 (A) x 88 (Î) mm (fără picioare) • 382 (L) x 318 (A) x 115 (Î) mm (cu picioare)
Greutate	5,8 ± 0,5 kg
Condiții de mediu	Funcționează la temperaturi între 5 ~ 40°C, 10% până la 85% umiditate (fără condensare)

Notă: *Toate specificațiile pot fi modificate fără nicio notificare.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

RS232 protocol function list

Baud Rate 9600
Data Bits 8
Parity None
Stop Bits 1
Flow Control None
UART16550 FIFO Disable

■ Write Command

~	X	X	X	X	X		n	CR
Lead Code	Projector ID		Command			space	variable	carriage return
Prefix	00~99 (Default: 00)		000~999				0~9999	suffix

Pass:	**P**
Fail:	**F**

■ Read Command

~	X	X	X	X	X		n	CR
Lead Code	Projector ID		Command			space	variable	carriage return
Prefix	00~99 (Default: 00)		000~999				0~9999	suffix

Response Format

Pass:	**O**	**k**	**n**
			Variable

Fail: | **F** |

■ System Automatically Send

I	N	F	O	n
				Variable

Note: *There is a <CR> after all ASCII commands. 0D is the HEX code for <CR> in ASCII code.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

							Write Command			Read Command						
							Command			Command						
Main Menu	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	n value	CMD	space	Set Para.	CMD	space	CMD Value	Pass			
Display	Image Settings	Display Mode	[None]							~XX123		1		O	k	0
			Presentation				~XX20		1	~XX123		1		O	k	1
			Bright				~XX20		2	~XX123		1		O	k	2
			Cinema				~XX20		3	~XX123		1		O	k	3
			HDR				~XX20		21	~XX123		1		O	k	21
			HLG				~XX20		25	~XX123		1		O	k	25
			sRGB				~XX20		4	~XX123		1		O	k	4
			DICOM SIM.				~XX20		10	~XX123		1		O	k	10
			User				~XX20		5	~XX123		1		O	k	5
			3D				~XX20		9	~XX123		1		O	k	9
			Blending				~XX20		19	~XX123		1		O	k	19
		Wall Color	Off				~XX506		0							
			BlackBoard				~XX506		1							
			Light Yellow				~XX506		7							
			Light Green				~XX506		3							
			Light Blue				~XX506		4							
			Pink				~XX506		5							
			Gray				~XX506		6							
		Dynamic Range	HDR/HLG	Off			~XX565		0							
				Auto			~XX565		1							
			HDR Picture Mode	Bright			~XX566		0							
				Standard			~XX566		1							
				Film			~XX566		2							
				Detail			~XX566		3							
			HLG Picture Mode	Bright			~XX567		0							
				Standard			~XX567		1							
				Film			~XX567		2							
				Detail			~XX567		3							
		Brightness	-				~XX46		1							
			-50 ~ 50				~XX21		-50 ~ 50	~XX125		1		O	k	-50 ~ 50
			+				~XX46		2							
		Contrast	-				~XX47		1							
			-50 ~ 50				~XX22		-50 ~ 50	~XX126		1		O	k	-50 ~ 50
			+				~XX47		2							
		Sharpness	1 ~ 15				~XX23		1~15							
		Color	-50 ~ 50				~XX45		-50 ~ 50							
		Tint	-50 ~ 50				~XX44		-50 ~ 50							
		Gamma	Film				~XX35		1							
			Video				~XX35		2							
			Graphics				~XX35		3							
			Standard (2.2)				~XX35		4							
			1.8				~XX35		5							
			2.0				~XX35		6							
			2.4				~XX35		12							
			2.6				~XX35		8							
		Color Settings	BrilliantColor™	1 ~ 10			~XX34		1~10							
			Color Temperature	Warm			~XX36		4	~XX128		1		O	k	3
				Standard			~XX36		1	~XX128		1		O	k	0
				Cool			~XX36		2	~XX128		1		O	k	1
				Cold			~XX36		3	~XX128		1		O	k	2
			Color Matching	Color		R / G / B / C / Y / M / W										
				(R) Saturation		-50 ~ 50	~XX333		-50 ~ 50							
				(R) Hue		-50 ~ 50	~XX327		-50 ~ 50							
				(R) Gain		-50 ~ 50	~XX339		-50 ~ 50							
				(G) Saturation		-50 ~ 50	~XX334		-50 ~ 50							
				(G) Hue		-50 ~ 50	~XX328		-50~50							
				(G) Gain		-50 ~ 50	~XX340		-50 ~ 50							
				(B) Saturation		-50 ~ 50	~XX335		-50 ~ 50							
				(B) Hue		-50 ~ 50	~XX329		-50 ~ 50							
				(B) Gain		-50 ~ 50	~XX341		-50 ~ 50							
				(C) Saturation		-50 ~ 50	~XX336		-50 ~ 50							
				(C) Hue		-50 ~ 50	~XX330		-50 ~ 50							
				(C) Gain		-50 ~ 50	~XX342		-50 ~ 50							
				(Y) Saturation		-50 ~ 50	~XX337		-50 ~ 50							
				(Y) Hue		-50 ~ 50	~XX331		-50 ~ 50							
				(Y) Gain		-50 ~ 50	~XX343		-50 ~ 50							
				(M) Saturation		-50 ~ 50	~XX338		-50 ~ 50							
				(M) Hue		-50 ~ 50	~XX332		-50 ~ 50							
				(M) Gain		-50 ~ 50	~XX344		-50 ~ 50							
				(W) Red		-50 ~ 50	~XX345		-50 ~ 50							
				(W) Green		-50 ~ 50	~XX346		-50 ~ 50							
				(W) Blue		-50 ~ 50	~XX347		-50 ~ 50							
				Reset			~XX215		1							
			RGB Gain/Bias	Red Gain		-50 ~ 50	~XX24		-50 ~ 50							
				Green Gain		-50 ~ 50	~XX25		-50 ~ 50							
				Blue Gain		-50 ~ 50	~XX26		-50 ~ 50							
				Red Bias		-50 ~ 50	~XX27		-50 ~ 50							
				Green Bias		-50 ~ 50	~XX28		-50 ~ 50							
				Blue Bias		-50 ~ 50	~XX29		-50 ~ 50							
				Reset			~XX517		1							
			Color Space	Auto			~XX37		1							
				RGB			~XX37		2							
				YUV			~XX37		3							
				RGB (0 ~ 255)			~XX37		2							
				RGB (16 ~ 235)			~XX37		4							
		Signal	Automatic	Off			~XX91		0							
				On			~XX91		1							
			Frequency			-50 ~ 50	~XX73		-50 ~ 50							
			Phase			0~31	~XX74		0~31							
			H. Position			-50 ~ 50	~XX75		-50 ~ 50							
			V. Position			-50 ~ 50	~XX76		-50 ~ 50							
		Brightness Mode	Dynamic Black	Off			~XX91		0							
				On			~XX91		1							
			Eco.				~XX110		2							
			Constant Power	100%			~XX326		0							
				95%			~XX326		1							
				90%			~XX326		2							
				85%			~XX326		3							
				80%			~XX326		4							
				75%			~XX326		5							
				70%			~XX326		6							
				65%			~XX326		7							
				60%			~XX326		8							
				55%			~XX326		9							
				50%			~XX326		10							
				45%			~XX326		11							
				40%			~XX326		12							
				35%			~XX326		13							
				30%			~XX326		14							
				25%			~XX326		15							
				20%			~XX326		16							
			Constant Luminance	85%			~XX522		0							
				80%			~XX522		1							
				75%			~XX522		2							
				70%			~XX522		3							
				65%			~XX522		4							
				60%			~XX522		5							
				55%			~XX522		6							
				50%			~XX522		7							
				45%			~XX522		8							
				40%			~XX522		9							
				35%			~XX522		10							
				30%			~XX522		11							
		Reset					~XX509		1							

Note: *Some commands are not supported, it depends on models.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

							Write Command			Read Command							
							Command			Command							
Main Menu	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	n value	CMD	space	Set Para.	CMD	space	CMD Value	Pass				
	3D	3D Mode	Off				~XX230		0								
			On				~XX230		4								
		3D Tech	Off				~XX230		0								
			DLP-Link				~XX230		1								
		3D-2D	3D				~XX400		0								
			L				~XX400		1								
			R				~XX400		2								
		3D Format	Auto				~XX405		0								
			SBS				~XX405		1								
			Top and Bottom				~XX405		2								
			Frame Sequential				~XX405		3								
		3D sync invert	Off				~XX231		0								
			On				~XX231		1								
		Reset					~XX234		1								
	Aspect Ratio	4:3					~XX60		1	~XX127		1		O	k	1	
		16:9					~XX60		2	~XX127		1		O	k	2	
		16:10					~XX60		3	~XX127		1		O	k	3	
		LBX					~XX60		5	~XX127		1		O	k	5	
		Native					~XX60		6	~XX127		1		O	k	6	
		Auto					~XX60		7	~XX127		1		O	k	7	
	Edge Mask					0~10	~XX61		0~10								
	Zoom	Zoom Plus					~XX05		1								
		-5 ~ 25					~XX62		-5 ~ 25								
		Zoom Minus					~XX06		1								
	Image Shift	H+					~XX540		2								
		H	-100 ~ 100 (Depends on models)				~XX63		-100 ~ 100	~XX543		1		O	k	-100 ~ 100	
		H-					~XX540		1								
		V+					~XX541		2								
		V	-100 ~ 100 (Depends on models)				~XX64		-100 ~ 100	~XX543		2		O	k	-100 ~ 100	
		V-					~XX541		1								
	Geometric Correction	Four Corners	top left	H: 0 ~ 120			~XX58		1								
				V: 0 ~ 80			~XX58		2								
				right +1			~XX59		1								
				left +1			~XX59		2								
				up + 1			~XX59		3								
				down +1			~XX59		4								
			top right	H: 0 ~ 120			~XX58		3								
				V: 0 ~ 80			~XX58		4								
				right +1			~XX59		5								
				left +1			~XX59		6								
				up + 1			~XX59		7								
				down +1			~XX59		8								
			Bottom-left	H: 0~120			~XX58		5								
				V: 0 ~ 80			~XX58		6								
				right +1			~XX59		9								
				left +1			~XX59		10								
				up + 1			~XX59		11								
				down +1			~XX59		12								
			Bottom-right	H: 0 ~ 120			~XX58		7								
				V: 0 ~ 80			~XX58		8								
				right +1			~XX59		13								
				left +1			~XX59		14								
				up + 1			~XX59		15								
				down +1			~XX59		16								
			Reset				~XX516		1								
		H Keystone	-40 ~ 40				~XX65		-40 ~ 40	~XX543		4		O	k	-40 ~ 40	
		V Keystone	-40 ~ 40				~XX66		-40 ~ 40	~XX543		3		O	k	-40 ~ 40	
Audio	Audio Settings	Auto					~XX314		0								
		Internal Speaker					~XX314		1								
		Audio Out					~XX314		2								
	Mute	Off					~xX80		0	~XX356		1		O	k	0	
		On					~xX80		1	~XX356		1		O	k	1	
	Mic	Off					~XX562		0								
		On					~XX562		1								
	Volume					0 ~ 10	~XX81		0 ~ 10								
	Mic Volume					0 ~ 10	~XX93		0~10								
Setup	Projection	Front					~XX71		1	~XX129		1		O	k	0	
		Rear					~XX71		2	~XX129		1		O	k	1	
		Ceiling-top					~XX71		3	~XX129		1		O	k	2	
		Rear-top					~XX71		4	~XX129		1		O	k	3	
	Screen Type	16:9					~XX90		0								
		16:10					~XX90		1								
	Filter Settings	Filter Usage Hours								~XX321		1		O	k	nnnn (nnnn = hour digits)	
		Optional Filter Installed	No				~XX320		0								
			Yes				~XX320		1								
		Filter Reminde	Off				~XX322		0								
			300 hr				~XX322		1								
			500 hr				~XX322		2								
			800 hr				~XX322		3								
			1000 hr				~XX322		4								
		Filter Reset					~XX323		1								
	Power Settings	Direct Power On	Off				~XX105		0								
			On				~XX105		1								
		Signal Power On	Off				~XX113		0								
			On				~XX113		1								
		Auto Power Off (min.)	0 ~ 180 (1 min increments)			20	~XX106		0 ~ 180								
			0 ~ 990			30	~XX107		000 ~ 990								
		Sleep Timer (min.)	Always On	No			~XX507		0								
				Yes			~XX507		1								
		Power Mode (Standby)	Active				~XX114		1	~XX150		16		O	k	1	
			Eco.				~XX114		0	~XX150		16		O	k	0	
	Security	Security	Off				~XX78		0 ~nnnn								
			On				~XX78		1 ~nnnn								
		Security Timer	Month				~XX537		00~12	~XX544		1		O	k	00~12	
			Day				~XX538		00~30	~XX544		2		O	k	00~30	
			Hour				~XX539		00~24	~XX544		3		O	k	00~24	
			MM/DD/HH				~XX77		~MMDDHH								
	HDMI Link Settings	HDMI Link	Off				~XX511		0								
			On				~XX511		1								
		Inclusive of TV	No				~XX512		0								
			Yes				~XX512		1								
		Power On Link	Mutual				~XX513		1								
			PJ --> Device				~XX513		2								
			Device --> PJ				~XX513		3								
		Power Off Link	Off				~ XX514		0								
			On				~ XX514		1								
	Test Pattern	Green Grid					~XX195		3								
		Magenta Grid					~XX195		4								
		White Grid					~XX195		1								
		White					~XX195		2								
		Off					~XX195		0								
	Remote Settings	IR Funclion	Off All				~XX11		0								
			On All				~XX11		1								
		Remote Code	.				~XX48		1								
			00~99				~XX350		00~99	~XX558		1		O	k	00~99	
			+				~XX48		2								
		User1 (F1)	Functions please refer to UM			1.Test Pattern 2.Brightness 3.Contrast 4.Sleep Timer 5.Color Matching 6.Color Temp 7.Gamma 8.Projection 9.Digital Lens Shift	~XX117		1 ~ 9								
		User2 (F2)	Functions please refer to UM				~XX118		1 ~ 9								
		User3 (F3)	Functions please refer to UM				~XX119		1 ~ 9								

Note: *Some commands are not supported, it depends on models.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

							Write Command			Read Command							
							Command			Command							
Main Menu	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	n value	CMD	space	Set Para.	CMD	space	CMD Value	Pass				
	Projector ID	00 ~ 99					~XX79		00 ~ 99								
	Options	Language	English				~XX70		1								
			Deutsch				~XX70		2								
			Francais				~XX70		3								
			Italiano				~XX70		4								
			Espanol				~XX70		5								
			Portugues				~XX70		6								
			Polski				~XX70		7								
			Nederlands				~XX70		8								
			Svenska				~XX70		9								
			Norsk/Dansk				~XX70		10								
			Suomi				~XX70		11								
			ελληνικά				~XX70		12								
			繁體中文				~XX70		13								
			簡体中文				~XX70		14								
			日本語				~XX70		15								
			한국어				~XX70		16								
			Русский				~XX70		17								
			Magyar				~XX70		18								
			Čeština				~XX70		19								
			عربي				~XX70		20								
			ไทย				~XX70		21								
			Turkce				~XX70		22								
			پارسی				~XX70		23								
			Tiếng Việt				~XX70		25								
			Bahasa Indonesia				~XX70		26								
			Romanã				~XX70		27								
			Slovakian				~XX70		28								
		Menu Settings	Menu Location	Top left			~XX72		1								
				Top right			~XX72		2								
				Center			~XX72		3								
				Bottom left			~XX72		4								
				Bottom right			~XX72		5								
			Menu Timer	Off			~XX515		0								
				5sec			~XX515		1								
				10sec			~XX515		3								
		Auto Source	Off				~XX563		0								
			On				~XX563		1								
		Input Source	[No signal]							~XX121		1			O	k	0
			HDMI1				~XX12		1	~XX121		1			O	k	7
			HDMI2				~XX12		15	~XX121		1			O	k	8
			VGA				~XX12		5	~XX121		1			O	k	2
		Input Name	HDMI1	Default / Custom		Default	~XX518		1 ~ nn...n (10 charactors)								
			HDMI2	Default / Custom		Default	~XX518		2 ~ nn...n (10 charactors)								
			VGA	Default / Custom		Default	~XX518		8 ~ nn...n (10 charactors)								
		High Altitude	Off				~XX101		0								
			On				~XX101		1								
		Display Mode Lock	Off				~XX348		0								
			On				~XX348		1								
		Keypad Lock	Off				~XX103		0								
			On				~XX103		1								
		Information Hide	Off				~XX102		0								
			On				~XX102		1								
		Logo	Default				~XX82		1								
			Neutral				~XX82		3								
			User				~XX82		2								
		Background Color	None				~XX104		0								
			Blue				~XX104		1								
			Red				~XX104		3								
			Green				~XX104		4								
			Gray				~XX104		6								
			Logo				~XX104		7								
	Auto Upgrade F/W	On					~XX168		1	~XX158		1			O	k	1
		Off					~XX168		0	~XX158		1			O	k	0
	Reset	Reset OSD					~XX546		1								
		Reset to Default					~XX112		1								
		Reset to Default with password					~XX112		1 ~nnnn								
Network	LAN	Network Status	Connected							~XX87		1			O	k	1
			Disconnected							~XX87		1			O	k	0
		MAC Address								~XX555		1			O	k	nn:nn:nn:nn:nn:nn
		DHCP	Off							~XX150		17			O	k	0
			On							~XX150		17			O	k	1
		IP Address				192.168.0.100				~XX87		3			O	k	nnn.nnn.nnn.nnn
		Subnet Mask				255.255.255.0											
		Gateway				192.168.0.254											
		DNS				192.168.0.51											
		Reset															
	Control	Crestron	Off				~XX454		0								
			On				~XX454		1								
		Extron	Off				~XX455		0								
			On				~XX455		1								
		PJ Link	Off				~XX456		0								
			On				~XX456		1								
		AMX Device Discovery	Off				~XX457		0								
			On				~XX457		1								
		Telnet	Off				~XX458		0								
			On				~XX458		1								
		HTTP	Off				~XX459		0								
			On				~XX459		1								
Info	Regulatory																
	Serial Number									~XX353		1			O	k	nnnnnnnnnnnnnnn
	Current Input Source									~XX121		1	* Check "Input Source" read above				
	Auflösung	00x00								~XX150		4			O	k	nnnnnnnnnnnn e.g. Ok1920x1080)
	Aktualisierungsrate	00Hz								~XX150		19			O	k	nnnnn (e.g. Ok60 Hz)
	Network Status	Disconnected								~XX87		1			O	k	0
		Connected								~XX87		1			O	k	1
	IP Address									~XX87		3			O	k	nnn_nnn_nnn_nnn
	Projector ID	00~99								~XX558		1			O	k	nn
	Remote Code	00~99															
	Remote Code (Active)	00~99															
	Display Mode									~XX123		1	* Check "Display Mode" read above				
	Power mode(standby)	Eco.								~XX150		16			O	k	0
		Active								~XX150		16			O	k	1
		Communication								~XX150		16			O	k	3
	Brightness Mode																
	Filter Usage Hours									~XX321		1			O	k	nnnn
	Light Source Hours	Total								~XX108		1			O	k	nnnnn (nnnnn= hour digits)
	FW Version	System															
		LAN															
		MCU															

Note: *Some commands are not supported, it depends on models.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Other Items

Main Menu	Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5	n value	Write Command: Command: CMD	space	Set Para.	Read Command: Command: CMD	space	CMD Value	Pass				
Other Items	Power Off						~XX00		0	~XX124		1					
	Power On						~XX00		1	~XX124		1					
	Power On with password						~XX00		1 ~nnnn								
	Re-Sync						~XX01		1								
	AV Mute	Off					~XX02		0	~XX355		1					
		On					~XX02		1	~XX355		1					
	Mute	Off					~XX03		0	~XX356		1					
		On					~XX03		1	~XX356		1					
	Freeze	Unfreeze					~XX04		0								
		Freeze					~XX04		1								
	System Auto Send	Standby Mode											I	N	F	O	0
		Warming up											I	N	F	O	1
		Cooling Down											I	N	F	O	2
		Out of Range											I	N	F	O	3
		Over Temperature											I	N	F	O	7
	Model Name	Optoma WUXGA								~XX151		1			O	k	5
	Software Version									~XX122		1			O	k	nnnnnnn (Software Version)
	LAN FW version									~XX357		1			O	k	nnnnnnn (LAN FW version)
	Fan Speed	Fan 1 Speed	0000 ~ 9999							~XX351		1			O	k	0000 ~ 9999
		Fan 2 Speed	0000 ~ 9999							~XX351		2			O	k	0000 ~ 9999
		Fan 3 Speed	0000 ~ 9999							~XX351		3			O	k	0000 ~ 9999
		Fan 4 Speed	0000 ~ 9999							~XX351		4			O	k	0000 ~ 9999
		Fan 5 Speed	0000 ~ 9999							~XX351		5			O	k	0000 ~ 9999
	System Temperature									~XX352		1			O	k	0000 ~ 9999
	Information	Info String				a = Power Status b = Lamp Hour c = Input Source d = Firmware Version DDP ver. = DXX MCU ver. = MXX LAN ver. = LXX/1.01 e = Display mode				~XX150		1			O	k	abbbbbccddddee (Note*1)
		Resolution								~XX150		4			O	k	nnn..nn (e.g.Ok1920x1080)
		Standby Power Mode	Active							~XX150		16			O	k	1
			Eco.							~XX150		16			O	k	2
		DHCP	Off							~XX150		17			O	k	0
			On							~XX150		17			O	k	1
		System Temperature								~XX150		18			O	k	nnn..nn (e.g. Ok48)
		Refresh rate								~XX150		19			O	k	nnn..nn (e.g. Ok60Hz)
	Source Lock	Off					~XX100		0								
		On					~XX100		1								
	Display message on the OSD						~XX210		nn...n (140 charactors)								
	Constant Luminance Settings	0 ~ 11					~XX522		0 ~ 11								

Remote Control Simulation

Remote Control Simulation	Power						~XX140		1								
	Power Off						~XX140		2								
	Up						~XX140		10								
	Left						~XX140		11								
	Enter (for projection MENU)						~XX140		12								
	Right						~XX140		13								
	Down						~XX140		14								
	Volume -						~XX140		17								
	Volume +						~XX140		18								
	Menu						~XX140		20								
	VGA-1						~XX140		23								
	AV Mute						~XX140		24								
	Freeze						~XX140		30								
	Zoom +						~XX140		32								
	Zoom -						~XX140		33								
	Mode						~XX140		36								
	Aspect Ratio						~XX140		37								
	info						~XX140		40								
	Re-sync						~XX140		41								
	HDMI 1						~XX140		42								
	HDMI 2						~XX140		43								
	Source						~XX140		47								
	1						~XX140		51								
	2						~XX140		52								
	3						~XX140		53								
	4						~XX140		54								
	5						~XX140		55								
	6						~XX140		56								
	7						~XX140		57								
	8						~XX140		58								
	9						~XX140		59								
	0						~XX140		60								
	Hot Key (user1)(F1)						~XX140		70								
	Hot Key (user2)(F2)						~XX140		71								
	Hot Key (user3)(F3)						~XX140		72								
	3D						~XX140		78								

Note: *Some commands are not supported, it depends on models.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Note *1
~xx150

Power	Light Source Life					Input Source		Firmware Version				Display Mode	
a	b	b	b	b	b	c	c	d	d	d	d	e	e
a=0 Power Off a=1 Power On	Light Source Life = nnnn Calucalte by each mode formula					cc=00 None cc=01 DVI cc=02 VGA1 cc=03 VGA2 cc=04 S-Video cc=05 Video cc=06 BNC cc=07 HDMI1 cc=08 HDMI2 cc=09 Wireless cc=10 Compnent cc=11 Flash drive cc=12 Network Display(Presenter) cc=13 USB Display cc=14 HDMI3 cc=15 DisplayPort cc=16 HDBaseT cc=17 Multimedia		#	#	#	#	ee=00 None ee=01 Presentation (Old: Cinema) ee=02 Bright ee=03 Cinema (Old: Movie/Photo) ee=04 sRGB\Reference\Standard ee=05 User(1) ee=06 User2 ee=07 Blackboard ee=08 Classroom ee=09 3D ee=10 DICOM SIM. ee=11 Film ee=12 Game ee=13 Cinema ee=14 Vivid ee=15 ISF Day ee=16 ISF Night ee=17 ISF 3D ee=18 2D high speed ee=19 Blending Mode ee=20 Sport ee=21 HDR ee=22 HDR SIM. ee=23 Super Bright ee=24 (Alexa auto check 2D/3D User)	

Note: *Some commands are not supported, it depends on models.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistenţă vă rugăm să contactaţi oficiul local.

SUA

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Canada

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

America Latină

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Telefon pentru servicii: +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Ţările Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl
+31 (0) 36 820 0252
+31 (0) 36 548 9052

Franţa

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt,
France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany
+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA
+82+2+34430004
+82+2+34430005

Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495
info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No. 213,Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw
+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

China

Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District, Shanghai
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn