



Proiector digital

Manual de utilizare

Informații despre garanție și drepturile de autor

Garanție limitată

BenQ garantează faptul că acest produs nu prezintă defecte de materiale și manoperă, în condiții normale de utilizare și depozitare.

Pentru orice solicitare privind garanția veți avea nevoie de dovada datei de achiziționare. În cazul în care acest produs este considerat defect în perioada de garanție, singura obligație a companiei BenQ și singura soluție pentru dvs. va fi schimbarea pieselor defecte (inclusiv manopera). Pentru obținerea serviciului de garanție, notificați imediat furnizorul de la care ați achiziționat produsul cu privire la orice defecte.

Important: Garanția de mai sus va fi anulată în cazul în care clientul nu utilizează produsul în conformitate cu instrucțiunile în scrise ale companiei BenQ, în special cele cu privire la umiditatea ambientală între 10% și 90%, temperatura între 0°C și 35°C, altitudinea mai mică decât 1500 de metri (4920 de picioare) și evitarea utilizării proiectorului într-un mediu cu mult praf. Această garanție vă oferă anumite drepturi legale și puteți avea și alte drepturi, care variază de la o țară la alta.

Pentru alte informații, accesați www.BenQ.com.

Drepturi de autor

Drepturi de autor © 2026 BenQ Corporation. Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de indexare sau tradusă în orice limbă sau limbaj de programare, în orice formă și prin orice mijloace, electronice, mecanice, magnetice, optice, chimice, manuale sau altele fără permisiunea scrisă a BenQ Corporation.

Declinare

BenQ Corporation nu oferă garanții explicite sau implicite cu privire la cuprinsul prezentului document și declină în mod explicit orice garanție privind posibilitatea de vânzare sau de utilizare într-un anumit scop. Prin urmare, BenQ Corporation își rezervă dreptul de a revizui această publicație și de a modifica periodic conținutul acesteia, fără a avea obligația de a notifica pe cineva cu privire la astfel de revizui sau modificări.

*DLP, Digital Micromirror Device și DMD sunt mărci comerciale ale Texas Instruments. Celelalte sunt drepturi comerciale ale companiilor și organizațiilor respective.



Cuprins

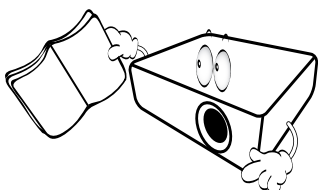
Informații despre garanție și drepturile de autor	2
Garanție limitată	2
Drepturi de autor	2
Declinare	2
Notificări importante privind siguranța	5
Introducere	8
Livrarea conținutului	8
Vizualizare exterioară a proiecteurului	10
Comenzi și funcții	12
Îndepărtarea capacului lentilelor	16
Montarea suportului pentru organizarea cablurilor	17
Poziționarea proiecteurului	18
Alegerea unei locații	18
Obținerea dimensiunii preferate a imaginii proiectate	19
Montarea proiecteurului	20
Conexiune	22
Operare	24
Instalarea dongle-ului Android TV(setare regională specifică pentru W2720i)	24
Pornirea proiecteurului	25
Configurarea Android TV QS02 (setare regională specifică pentru W2720i)	28
Utilizarea meniurilor	30
Actualizarea firmware-ului	31
Comutarea semnalului de intrare	31
Prezentarea de pe un Media Reader	32
Oprirea proiecteurului	33
Oprirea directă	33
Reglarea imaginii proiectate	34
Reglarea imaginii proiecției	34
Reglarea fină a clarității imaginii cu ajutorul inelului de focalizare	35
Reglarea dimensiunii imaginii cu ajutorul inelului de mărire	35
Reglarea înălțimii imaginii (deplasare lentile)	36
Potrivirea imaginii pe ecran	36
Optimizarea calității imaginii prin AI Cinema	39
Utilizarea meniului	40
Sistemul meniului	40
Meniul De bază	40
Meniul Complex	42
Întreținere	54
Îngrijirea proiecteurului	54
Informații sursă de lumină	55
Remediarea problemelor	58

Specificații	59
Specificațiile proiecteurului W2720i.....	59
Specificațiile proiecteurului W2720.....	60
Dimensiuni.....	61
Grafic temporizare.....	61

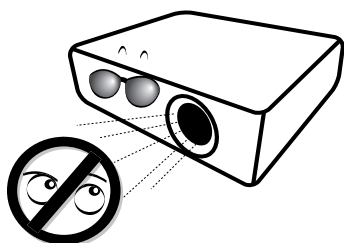
Notificări importante privind siguranța

Proiectorul dvs. este proiectat și testat pentru a fi în conformitate cu cele mai recente standarde privind siguranța echipamentelor de tehnologia informației. Cu toate acestea, pentru asigurarea utilizării în siguranță a acestui produs, este important să urmați instrucțiunile menționate în acest manual și să le marcați pe produs.

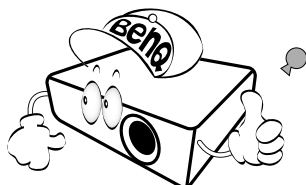
1. Vă rugăm să citiți acest manual înainte de utilizarea proiecteurului dvs. Salvați-l pentru consultare ulterioară.



2. Nu priviți direct în lentilele proiecteurului în timpul funcționării. Razele de lumină intensă vă pot afecta vederea.

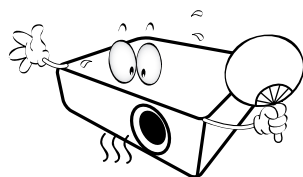


3. Pentru lucrările de service, apălați la personalul de service calificat.

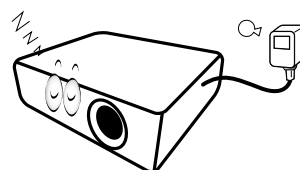


4. Deschideți întotdeauna obturatorul lentilelor (dacă este cazul) sau îndepărtați capacul lentilelor (dacă este cazul) atunci când sursa de lumină a proiecteurului este pornită.

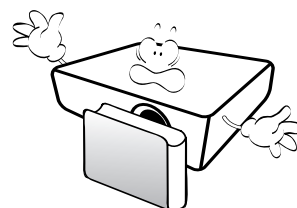
5. Sursa de lumină devine foarte fierbinte în timpul funcționării.



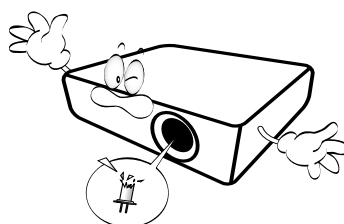
6. În unele țări, tensiunea liniei NU este stabilă. Acest proiector este proiectat pentru o funcționare sigură cu o tensiune principală între 100 și 240 de volți c.a., dar se poate defecta în cazul unor întreruperi de curent sau a unor supratensiuni de ± 10 volți. În zonele în care tensiunea principală poate fluctua sau curentul se poate întrerupe, se recomandă să conectați proiectorul prin intermediul unui stabilizator de curent, unei protecții la supratensiune sau unei surse de alimentare neîntreruptibilă (UPS).



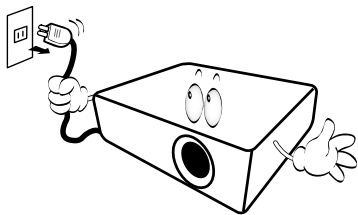
7. Nu blocați lentilele de proiectare cu obiecte atunci când proiectorul este în funcțiune, deoarece acest lucru poate provoca încălzirea și deformarea obiectelor sau chiar incendii.



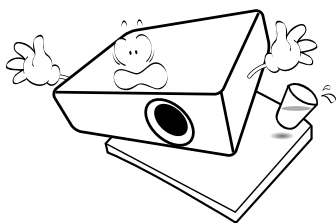
8. Nu utilizați sursele de lumină mai mult decât durata de funcționare nominală a acestora. Utilizarea excesivă a surselor de lumină, mai mult decât durata de funcționare nominală, poate cauza spargerea acestora, în cazuri rare.



9. Nu schimbați niciodată ansamblul sursei de lumină sau orice alte componente electronice, decât dacă proiectorul este deconectat de la sursa de alimentare.

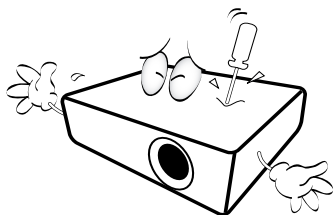


10. Nu plasați acest produs pe un cărucior, un suport sau o masă instabilă. Produsul poate să cadă și să fie grav deteriorat.



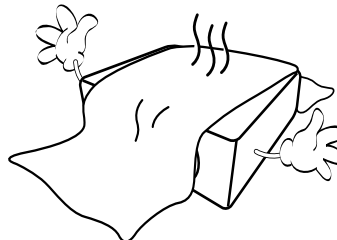
11. Nu încercați să demontați acest proiector. Acesta conține tensiuni mari periculoase în interior, care pot cauza decesul în cazul intrării în contact cu piesele conectate la alimentare. Singura piesă care poate fi reparată de către utilizator este sursa de lumină, care are propriul capac demontabil.

Nu eliminați sau anulați în nicio circumstanță niciunul dintre capace. Pentru lucrările de service, apălați numai la personalul de service calificat corespunzător.



12. Nu blocați orificiile de aerisire.

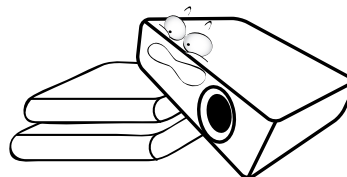
- Nu plasați acest proiector pe o pătură, cuvertură sau alte suprafețe moi.
- Nu acoperiți acest proiector cu o lavetă sau alte articole.
- Nu plasați substanțe inflamabile în apropierea proiectorului.



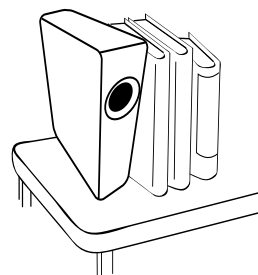
În cazul în care orificiile de aerisire sunt obstrucționate grav, supraîncălzirea din interiorul proiectorului poate cauza un incendiu.

13. Plasați întotdeauna proiectorul pe o suprafață plană, orizontală în timpul funcționării.

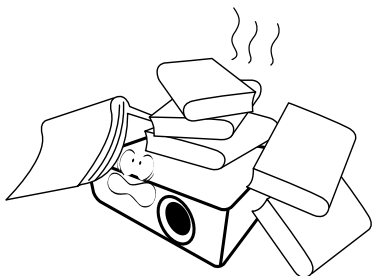
- Nu utilizați dacă este înclinat la un unghi mai mare de 10 grade spre stânga sau spre dreapta, nici la un unghi mai mare de 15 grade în față sau în spate. Utilizarea proiectorului atunci când nu este perfect orizontal poate cauza defectarea sau deteriorarea sursei de lumină.



14. Nu ridicați proiectorul în poziție verticală, pe o parte. Acest lucru poate cauza căderea proiectorului, provocând vătămări sau deteriorarea proiectorului.

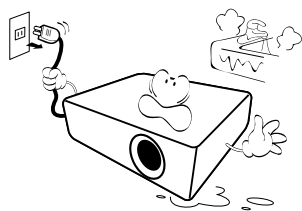


15. Nu călcați pe proiector și nu așezați obiecte pe acesta. Pe lângă eventualele deteriorări fizice ale proiectorului, acest lucru poate cauza și accidente și eventuale vătămări.

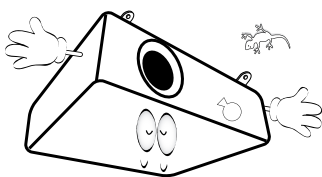


16. Atunci când proiectorul este în funcțiune, este posibil să simțiți aer cald și miros dinspre grilajul de aerisire. Acesta este un fenomen normal și nu un defect de produs.

17. Nu plasați lichide pe sau în apropierea proiectorului. Lichidele vărsate în proiector pot cauza căderea acestuia. Dacă proiectorul devine umed, deconectați-l de la sursa de alimentare și contactați BenQ pentru trimiterea proiectorului la service.



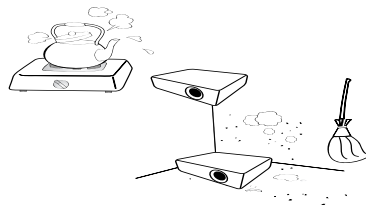
18. Acest produs poate afișa imagini inversate pentru instalarea pe tavan/suport de perete.



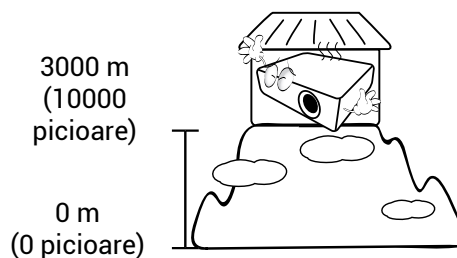
19. Acest aparat trebuie împământat.

20. Nu plasați acest proiector în niciunul dintre următoarele medii.

- Spațiu slab ventilat sau închis. Permiteți o distanță de cel puțin 50 cm de la pereți și un flux liber de aer în jurul proiectorului.
- Locații în care temperaturile pot fi excesiv de mari, cum ar fi în interiorul unei mașini cu toate geamurile închise.
- Locațiile cu umiditate excesivă, praf sau fum de țigară pot contamina componentele optice, scurta durata de funcționare a proiectorului și întuneca imaginea.



- Locații din apropierea alarmelor de incendiu
- Locații cu o temperatură ambientală de peste 40°C/104°F
- Locații de la altitudini mai mari de 3000 m (10000 picioare).



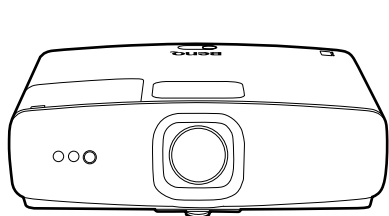
Pentru a evita deteriorarea chip-urilor DLP, nu îndreptați niciodată un fascicul laser cu intensitate ridicată către lentilele proiectorului.

Introducere

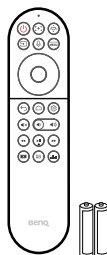
Livrarea conținutului

Despachetați cu grijă și asigurați-vă că aveți toate elementele prezentate mai jos. În cazul în care lipsește vreunul dintre acestea, contactați locul de achiziționare.

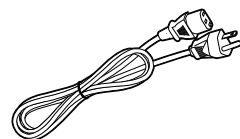
Accesorii standard



Proiector



Telecomenzi cu baterii



Cablu de alimentare



Dongle TV Android QS02
(Doar pentru W2720i.
Disponibilitatea variază în
funcție de regiune)



Capac lentile
(instalat în prealabil)



Clemă pentru gestionarea
cablurilor și șuruburi



Documente pentru utilizator



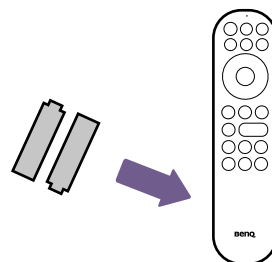
- Accesoriile furnizate vor fi potrivite pentru regiunea dvs. și pot fi diferite de cele prezentate.
- Unele accesorii pot varia în funcție de regiune.
- *Un card de garanție este furnizat numai în anumite regiuni. Consultați-vă furnizorul pentru informații detaliate.

Accesorii opționale

- Suport universal pentru perete

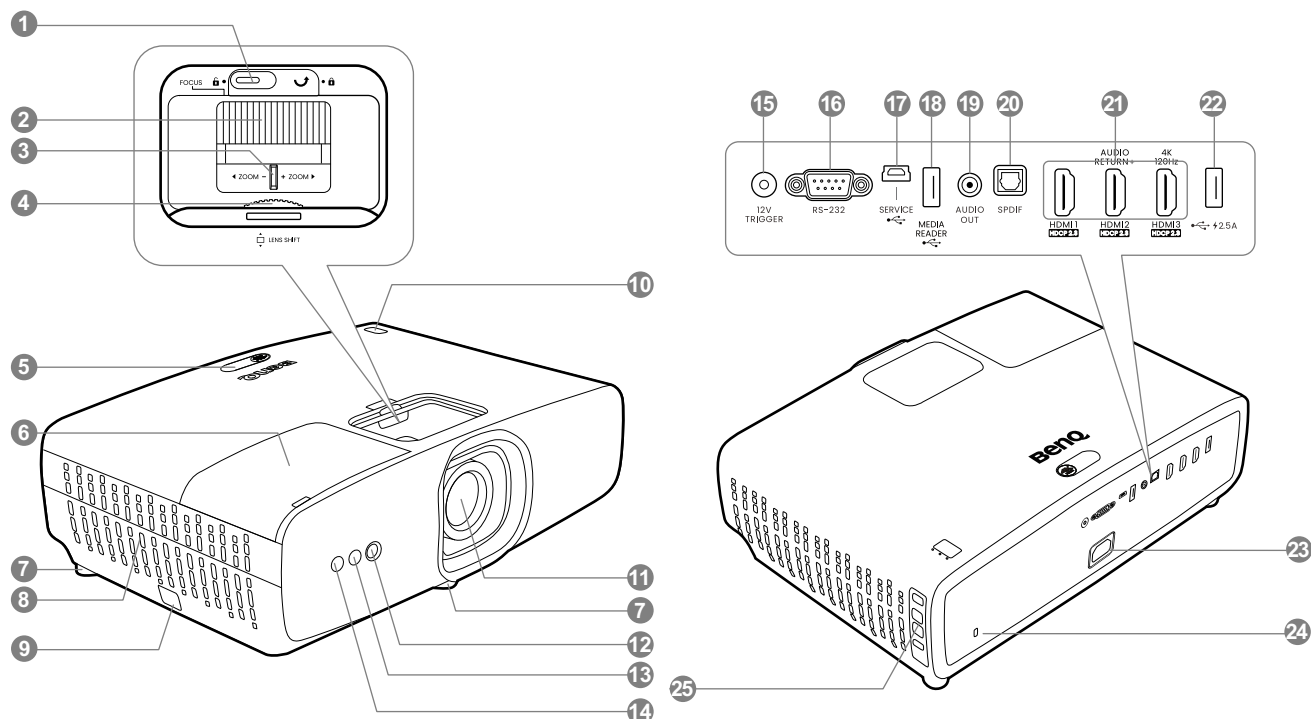
Schimbarea bateriilor telecomenzii

1. Apăsați și deschideți capacul bateriilor, conform ilustrației.
2. Îndepărtați bateriile vechi (dacă este cazul) și instalați două baterii AAA. Capetele pozitive și negative trebuie să fie poziționate corect, conform ilustrațiilor.
3. Montați înapoi capacul bateriilor până când auziți un clic.

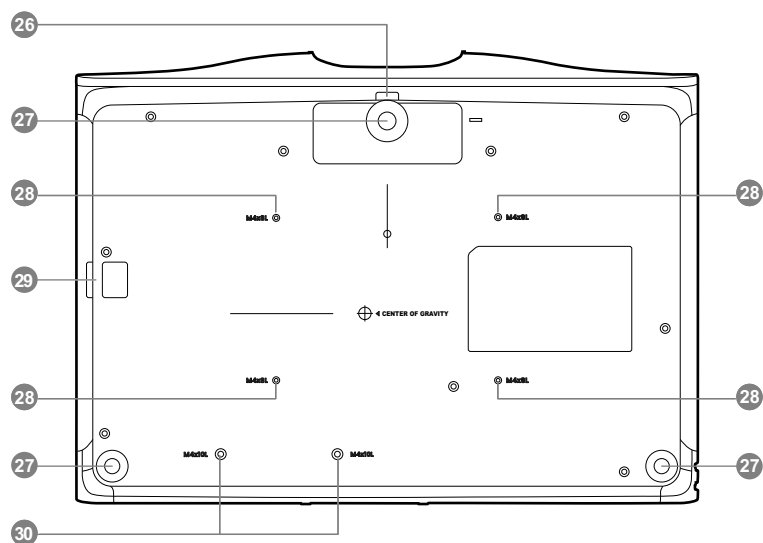


- Evitați să lăsați telecomanda și bateriile în căldură excesivă sau un mediu umed, cum ar fi în bucătărie, baie, saună, solar sau o mașină închisă.
- Schimbați-o numai cu una de același tip sau un tip echivalent cu cea recomandă de producătorul bateriei.
- Eliminați bateriile uzate conform instrucțiunilor producătorului și reglementărilor de mediu locale pentru regiunea dvs.
- Nu aruncați niciodată bateriile în foc. Este posibil să fie un pericol de explozie.
- Dacă bateriile sunt uzate sau dacă nu veți mai utiliza telecomanda o perioadă lungă de timp, îndepărtați bateriile pentru a evita deteriorarea telecomenzii din cauza eventualelor scurgeri din baterii.

Vizualizare exterioară a proiectorului



1. Stabilizator inel de focalizare
2. Inel de focalizare
3. Inel de mărire
4. Rotiță pentru deplasarea lentilei
5. Senzor de telecomandă IR și senzor de lumină ambientală
6. Compartiment dongle wireless (Doar pentru W2720i)
7. Picior reglabil
8. Aerisiri pentru aer
9. Bară de securitate
10. **POWER (Indicator luminos alimentare) / TEMP (Indicator luminos temperatură) / LAMP (Indicator luminos)** (Consultați [Indicatoare la pagina 56](#))
11. Lentile proiector
12. Cameră (pentru reglajele automate ale ecranului)
13. Senzor telecomandă IR
14. Senzor Time Of Flight (pentru reglajele automate ale ecranului)
15. Mufă trigger jack 12 V (pentru ecrane de proiecție electrice)
16. Port de control RS-232
17. Port USB Mini-B (pentru actualizări de firmware)
18. Port USB Type-A (cititor media/drive 1,5 A, descărcare firmware)
19. Mufă jack ieșire audio
20. Port ieșire SPDIF
21. Port intrare HDMI 1/HDMI 2 (cu Audio Return+)/HDMI 3 (4K cu intrare de 120 Hz) (HDCP 2.3)
22. Port USB Type-A (sursă de alimentare 2,5 A)
23. Mufă jack alimentare c.a.
24. Slot blocare antifurt Kensington
25. Panou de comandă extern (consultați [Comenzi și funcții la pagina 12](#))



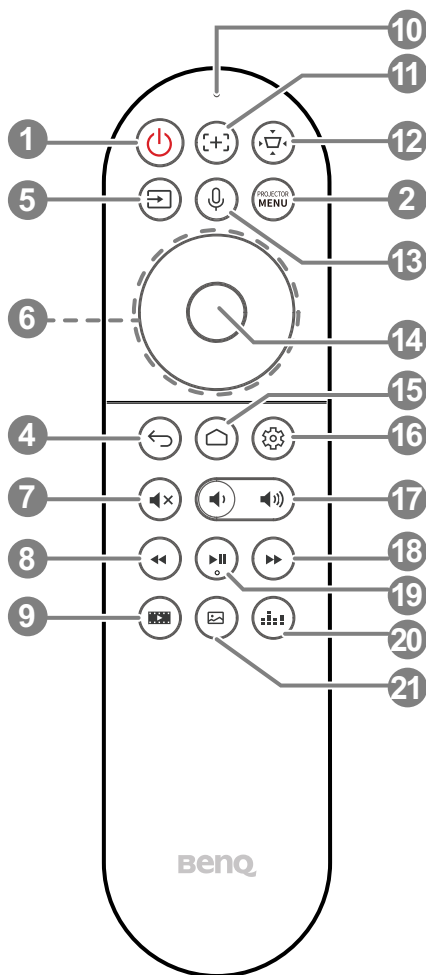
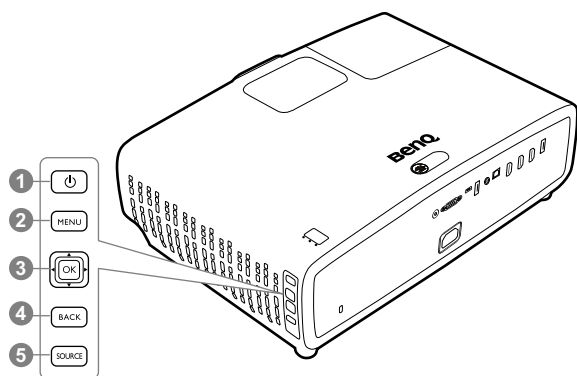
- 26. Sistem de fixare pentru piciorul de reglare frontal
- 27. Picior reglabil
- 28. Orificii pentru șuruburile de montare pe suport de perete/tavan
- 29. Bară de securitate
- 30. Orificii pentru șuruburile suportului de organizare a cablurilor

Comenzi și funcții

Proiectorul W2720i și telecomandă



Toate apăsările de taste descrise în acest document sunt disponibile pe telecomandă sau proiector.



1. Pornire /

Comută proiectorul între modul în așteptare și pornit.

2. Meniu /

Activează meniul afișat pe ecran (OSD).

3. Tasta și maneta (▲, ▼, ◀, ▶)

Când este apăsat, confirmă un element selectat în meniul ATV sau OSD al proiectorului. Atunci când sursa de intrare este ATV, apăsați pentru redarea sau punerea pe pauză a unui fișier video sau audio în timpul redării media.

Atunci când este apăsat într-o direcție, navighează în sus/jos/stânga/dreapta pentru selectarea unui element dorit din meniul ATV sau OSD al proiectorului.

4. Înapoi /

Atunci când sursa de intrare este ATV, apăsați pentru a reveni la opțiunea ATV anterioară, pentru a închide o avertizare ATV sau un meniu pop-up de reamintire sau pentru a ieși din aplicația Android actuală din sursa ATV.

Atunci când meniul OSD al proiectorului este activ, apăsați pentru a reveni la meniul OSD anterior al proiectorului, pentru a închide o avertizare a proiectorului sau un meniu pop-up de reamintire sau pentru a ieși și salva setările din meniul proiectorului.

5. Sursă /

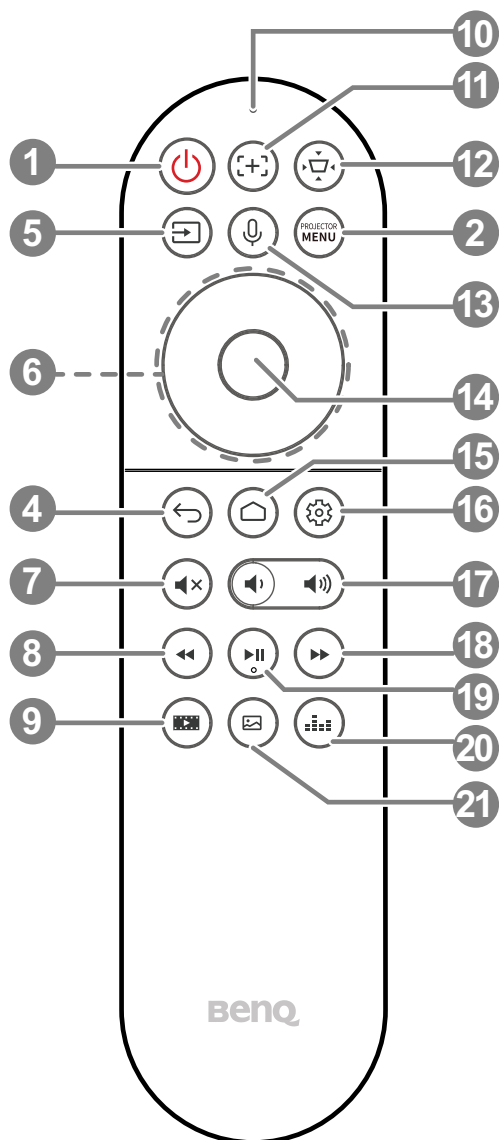
Afișează bara de selectare a sursei.

6. Taste cu săgeți (▲, ▼, ◀, ▶)

Navighează în sus/jos/stânga/dreapta pentru selectarea unui element dorit din meniul ATV sau OSD al proiectorului.

7. Fără sonor

Pornește sau oprește sunetul proiectorului.



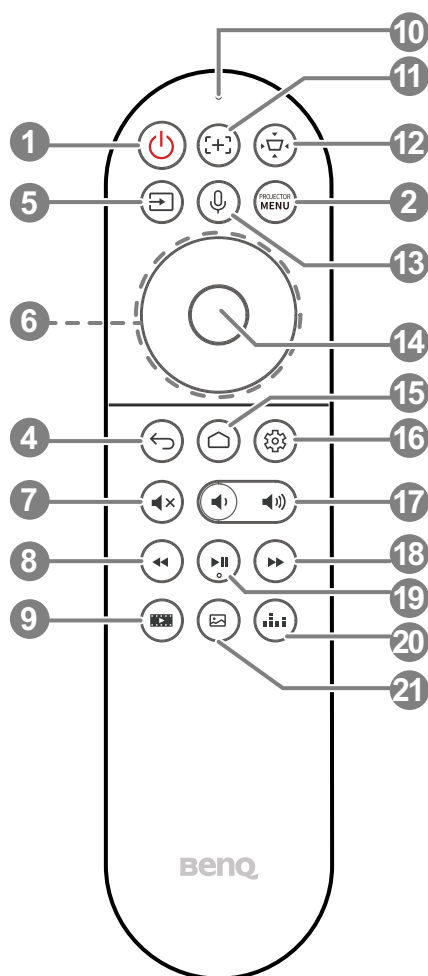
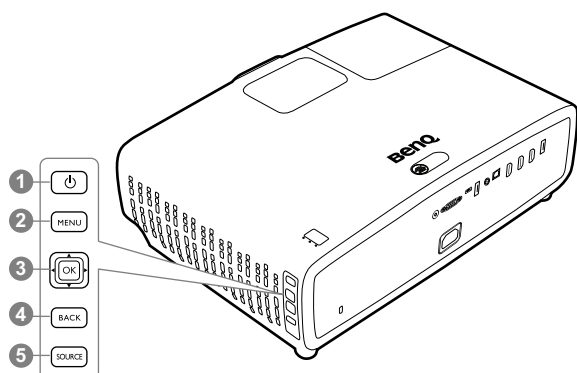
8. **Derulare înapoi**
Derulează înapoi redarea video sau audio.
9. **Regizor**
Schimbă Mod imagine la modul Regizor.
10. **Microfon**
Primește comenzi vocale.
11. **Indisponibil**
Această tastă nu are nicio funcție.

12. **Reglare ecran**
Afișează meniul **Reglare ecran**.
 13. **Căutare vocală/Asistent vocal**
Țineți apăsat butonul **Căutare vocală/Asistent vocal** pentru activarea asistentului vocal. Țineți apăsată această tastă și vorbiți la microfonul din partea superioară a telecomenzii în timp ce folosiți asistentul vocal.
 14. **OK**
Confirmă un element selectat în meniul ATV sau OSD al proiectorului.
Atunci când sursa de intrare este ATV, apăsați **OK** pentru redarea sau punerea pe pauză a unui fișier video sau audio în timpul redării media.
 15. **Ecranul principal Android TV**
Afișează ecranul principal Android TV.
 16. **Setări Android**
Afișează setările Android.
 17. **Taste de volum**
Crește sau scade volumul proiectorului.
 18. **Derulare înainte**
Derulează înainte redarea fișierului video sau audio actual
 19. **Redare/Pauză**
Redă/pune pe pauză redarea unui fișier video sau audio
 20. **Mod sunet**
Afișează meniul pentru modul de sunet.
 21. **Mod imagine**
Afișează meniul Mod imagine.
-  Nu blocați lentilele de proiectare, deoarece acest lucru poate provoca încălzirea și deformarea obiectelor sau chiar incendii.

Proiectorul W2720 și telecomandă



Toate apăsările de taste descrise în acest document sunt disponibile pe telecomandă sau proiector.



1. Pornire /

Comută proiectorul între modul în așteptare și pornit.

2. Meniu /

Activează meniul afișat pe ecran (OSD).

3. Tasta și maneta (▲, ▼, ◀, ▶)

Când este apăsat, confirmă un element selectat în meniul OSD al proiectorului.

Atunci când este apăsat într-o direcție, navighează în sus/în jos/la stânga/la dreapta pentru selectarea unui element dorit din meniul OSD al proiectorului.

4. Înapoi /

Atunci când meniul OSD al proiectorului este activ, apsați pentru a reveni la meniul OSD anterior al proiectorului, pentru a închide o avertizare a proiectorului sau un meniu pop-up de reamintire sau pentru a ieși și salva setările din meniul proiectorului.

5. Sursă /

Afișează bara de selectare a sursei.

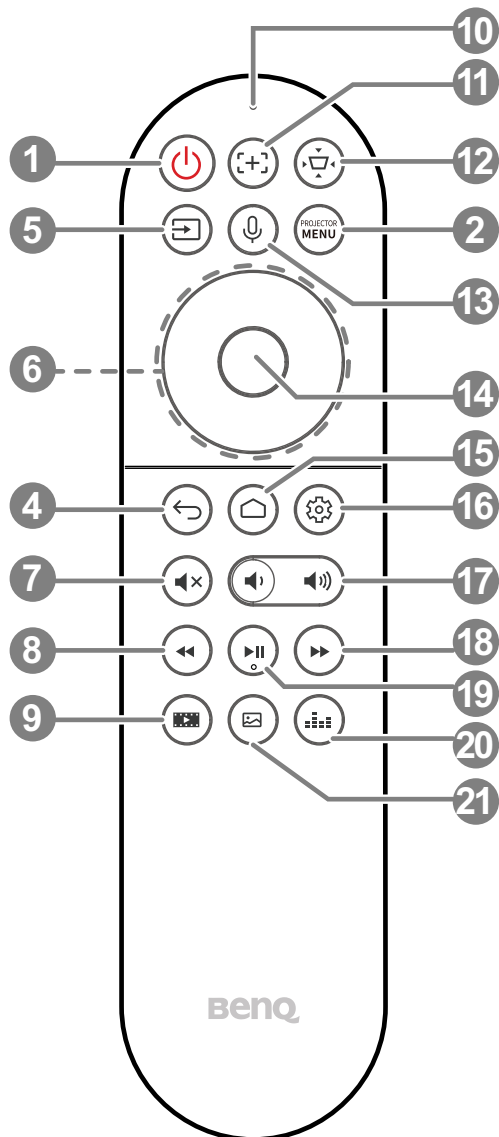
6. Taste cu săgeți (▲, ▼, ◀, ▶)

Navighează în sus/în jos/la stânga/la dreapta pentru selectarea unui element dorit din meniul OSD al proiectorului.

7. Fără sonor

Pornește sau oprește sunetul proiectorului.

8. (Nu este disponibil pe acest model)



13. (Nu este disponibil pe acest model)

14. **OK**

Confirmă un element selectat în meniul OSD al proiectorului.

15. (Nu este disponibil pe acest model)

16. (Nu este disponibil pe acest model)

17. **Taste de volum**

Crește sau scade volumul proiectorului.

18. (Nu este disponibil pe acest model)

19. (Nu este disponibil pe acest model)

20. **Mod sunet**

Afișează meniul pentru modul de sunet.

21. **Mod imagine**

Afișează meniul Mod imagine.



Nu blocați lentilele de proiectare, deoarece acest lucru poate provoca încălzirea și deformarea obiectelor sau chiar incendii.

9. **Regizor**

Schimbă Mod imagine la modul Regizor.

10. **Microfon**

Primește comenzi vocale.

11. **Indisponibil**

Această tastă nu are nicio funcție.

12. **Reglare ecran**

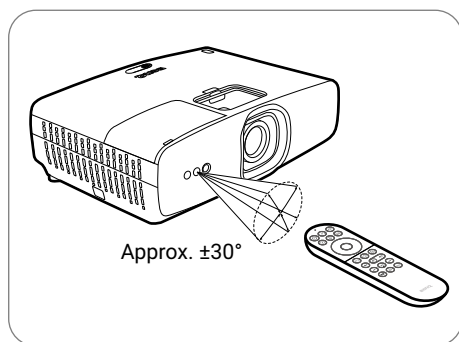
Afișează meniul **Reglare ecran**.

Raza de funcționare a telecomenzii

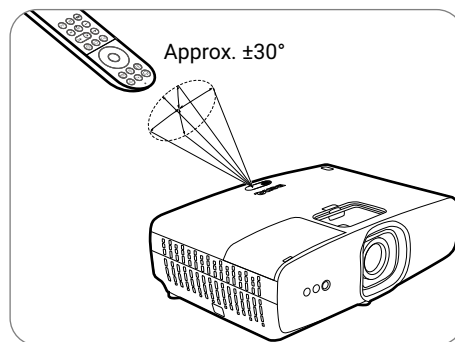
Telecomanda trebuie ținută la un unghi de maxim 30 de grade perpendicular față de senzorul telecomenzii IR al proiectorului pentru o funcționare corectă. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 8 metri (~ 26 picioare).

Asigurați-vă că nu există obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa raza infraroșie.

- Utilizarea proiectorului din față

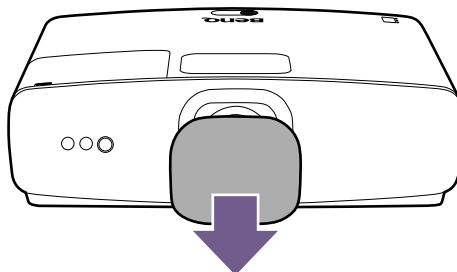


- Utilizarea proiectorului de deasupra



Îndepărtarea capacului lentilelor

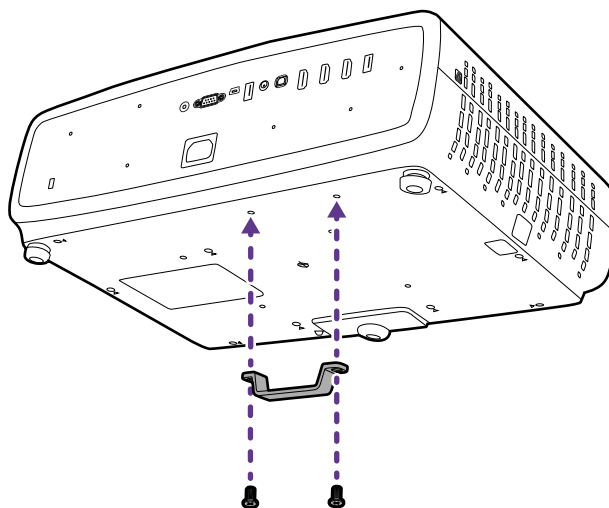
Capacul lentilelor trebuie îndepărtat înainte de pornirea proiectorului. Țineți de partea superioară și inferioară a capacului lentilelor și apoi trageți-l spre exterior pentru a-l îndepărta de pe proiector.



Nu montați capacul lentilelor în timp ce proiectorul este în funcțiune, deoarece acest lucru poate provoca încălzirea și deformarea capacului sau chiar incendii.

Montarea suportului pentru organizarea cablurilor

La montarea proiectorului, suportul pentru organizarea cablurilor trebuie folosit pentru asigurarea cablurilor conectate la proiector. Pentru instalarea suportului, aliniați-l cu orificiile pentru șuruburile suportului de pe partea inferioară a proiectorului și apoi folosiți o șurubelniță pentru strângerea celor două șuruburi care fixează suportul.



Poziționarea proiectorului

Alegerea unei locații

Înainte de alegerea unei locații de instalare pentru proiectorul dvs., luați în considerare următorii factori:

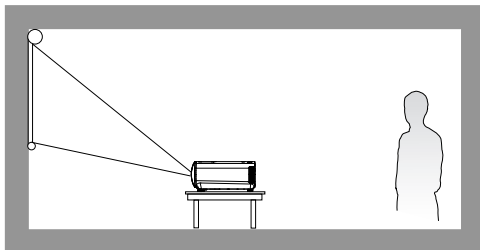
- Dimensiunea și poziția ecranului dvs.
- Locația prizei electrice
- Locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului dvs.

Dimensiunea imaginii proiectate și decalarea verticală depinde de distanța la care plasați proiectorul și setarea de mărime aleasă de dvs. Tabelul și diagrama din [Dimensiuni proiecție la pagina 19](#) vă pot ajuta să decideți distanța și înălțimea exactă a proiectorului dvs.

Puteți instala proiectorul în următoarele moduri.

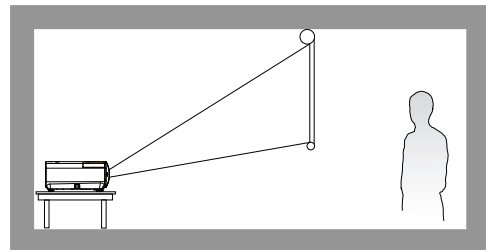
1. Masă față

Alegeți această locație cu proiectorul așezat pe o masă în fața ecranului. Aceasta este cea mai comună metodă de poziționare a proiectorului pentru o configurare rapidă și portabilitate.



2. Masă spate

Alegeți această locație cu proiectorul așezat pe o masă în spatele ecranului. Rețineți că pentru această metodă este necesar un ecran de proiecție special.



3. Tavan față

Alegeți această locație cu proiectorul suspendat cu susul în jos în fața ecranului. Achiziționați kitul de montare pe tavan/perete pentru proiectoarele BenQ de la furnizorul dvs. pentru montarea proiectorului.



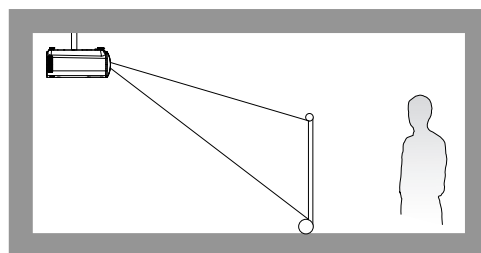
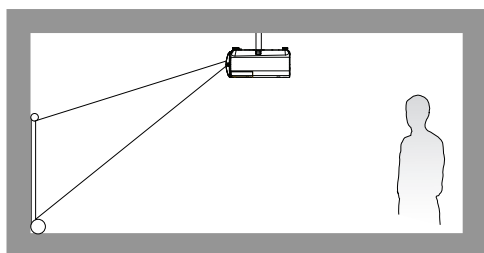
Proiectorul nu dispune de componente/ echipament de montare pe tavan. Atunci când alegeți utilizarea unei locații de pe tavan, trebuie să așezați proiectorul pe un raft elevat și plan achiziționat separat. Asigurați-vă că raftul este suficient de stabil pentru susținerea greutății proiectorului. Asigurați bine raftul și asigurați proiectorul împotriva căderii.

4. Tavan spate

Alegeți această locație cu proiectorul suspendat cu susul în jos în spatele ecranului. Rețineți că pentru această locație de instalare aveți nevoie de un ecran de proiecție special și kitul de montare pe tavan/perete pentru proiectoare BenQ.



Proiectorul nu dispune de componente/ echipament de montare pe tavan. Atunci când alegeți utilizarea unei locații de pe tavan, trebuie să așezați proiectorul pe un raft elevat și plan achiziționat separat. Asigurați-vă că raftul este suficient de stabil pentru susținerea greutății proiectorului. Asigurați bine raftul și asigurați proiectorul împotriva căderii.



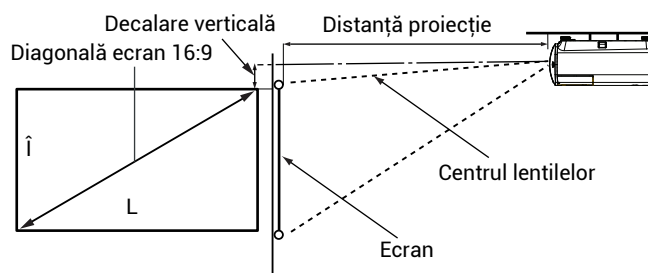
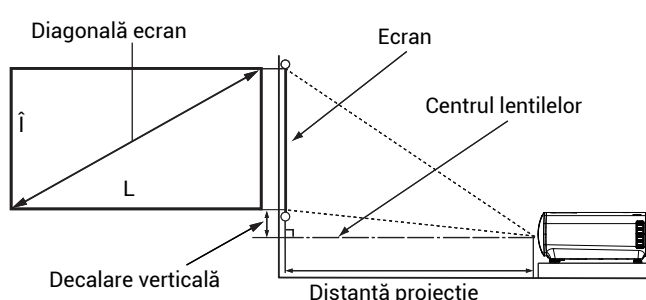
După pornirea proiectorului, accesați meniul **Complex** - meniul **Instalare** > **Poziție proiector** și apăsați ◀ / ▶ pentru alegerea unei setări.

Obținerea dimensiunii preferate a imaginii proiectate

Distanța de la lentilele proiectorului la ecran, setarea măririi și formatul fișierului video contribuie la dimensiunea imaginii proiectate.

Dimensiuni proiecție

- Raportul de aspect al ecranului este de 16:9, iar imaginea proiectată este în raportul de aspect 16:9



Dimensiune imagine				Distanță proiecție (mm)			Decalare verticală (mm)
Diagonală		L (mm)	Î (mm)	Lungime min. (mărire max.)	Medie	Lungime max. (mărire min.)	
Inci	mm						
30	762	664	374	664	764	863	19
40	1016	886	498	886	1018	1151	25
50	1270	1107	623	1107	1273	1439	31
60	1524	1328	747	1328	1528	1727	37
80	2032	1771	996	1771	2037	2302	50
95	2413	2103	1183	2103	2419	2734	59
100	2540	2214	1245	2214	2546	2878	62
110	2794	2435	1370	2435	2800	3166	68
120	3048	2657	1494	2657	3055	3454	75
130	3302	2878	1619	2878	3310	3741	81
140	3556	3099	1743	3099	3564	4029	87
150	3810	3321	1868	3321	3819	4317	93
160	4064	3542	1992	3542	4073	4605	100
170	4318	3763	2117	3763	4328	4893	106
180	4572	3985	2241	3985	4583	5180	112

190	4826	4206	2366	4206	4837	5468	118
200	5080	4428	2491	4428	5092	5756	125

De exemplu, dacă folosiți un ecran de 100 de inci, distanța de proiecție recomandată este 2546 mm.

În cazul în care distanța de proiecție măsurată este de 2300 mm, cea mai apropiată potrivire din coloana "Distanță proiecție (mm)" este 2419 mm. Analizând acest rând observăm că este necesar un ecran de 95" (aproximativ 2,4 m).



Toate măsurătorile sunt aproximative și pot varia față de dimensiunile reale.

BenQ recomandă ca în cazul în care intenționați să instalați proiectorul într-un loc permanent, trebuie să testați fizic dimensiunea și distanța de proiecție, folosind proiectorul real la fața locului, înainte de instalarea permanentă, astfel încât să țineți cont de caracteristicile optice ale acestui proiector. Acest lucru vă va ajuta să determinați poziția de montare exactă, astfel încât aceasta să fie cât mai potrivită pentru locația dvs. de instalare. Distanța dintre ecranul de reflexie a luminii ambientale și proiector trebuie luată în calcul în timpul instalării.

Montarea proiectorului

Dacă intenționați să vă montați proiectorul, recomandăm cu tărie să folosiți un kit de montare pentru proiectoare BenQ corespunzător și să vă asigurați că acesta este instalat în mod sigur. Dacă folosiți un kit de montare pentru proiectoare de altă marcă decât BenQ, există un risc de siguranță ca proiectorul să cadă din cauza unei fixări necorespunzătoare, prin folosirea unor șuruburi de dimensiune sau lungime greșită.

Înainte de montarea proiectorului

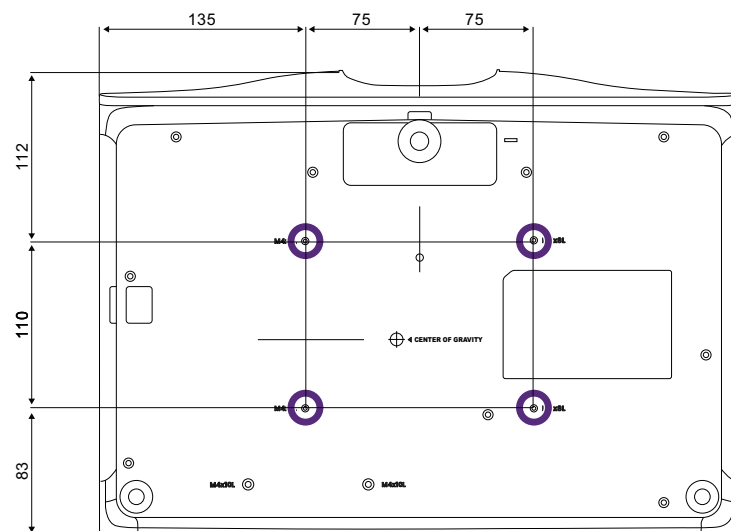
- Achiziționați un kit de montare pentru proiectoare BenQ din locul din care ați achiziționat proiectorul BenQ.
- BenQ recomandă să achiziționați și un cablu de securitate separat compatibil cu sistemele de blocare Kensington și să îl fixați pe orificiul de blocare Kensington de pe proiector și baza suportului de montare. Acesta va avea un rol de asigurare secundară a proiectorului în cazul în care fixarea pe suportul de montare se slăbește.
- Solicitați instalarea proiectorului de către furnizor. Instalarea proiectorului pe cont propriu poate provoca o eventuală cădere și vătămare.
- Luați măsurile necesare pentru prevenirea căderii proiectorului, cum ar fi în timpul unui cutremur.
- Garanția nu acoperă daunele produsului cauzate de montarea proiectorului cu un kit de montare pentru proiectoare de alte mărci în afară de BenQ.
- Țineți cont de temperatura ambientală din locul în care va fi montat proiectorul pe tavan/perete. În cazul în care se folosește un sistem de încălzire, temperatura din zona tavanului/peretelui ar putea fi mai mare decât este de așteptat.
- Citiți manualul de utilizare pentru kit-ul de montare cu privire la intervalul de torsiune. Strângerea cu un nivel de torsiune mai mare decât intervalul recomandat poate cauza deteriorarea proiectorului și eventuala cădere a acestuia.
- Asigurați-vă că priza electrică este la o înălțime accesibilă, astfel încât să puteți opri cu ușurință proiectorul.

Diagramă instalație cu montare pe tavan/perete

Șurub pentru montare pe tavan/perete: M4

(Max. L = 11 mm; Min. L = 8 mm)

Cantitate: 4 buc.



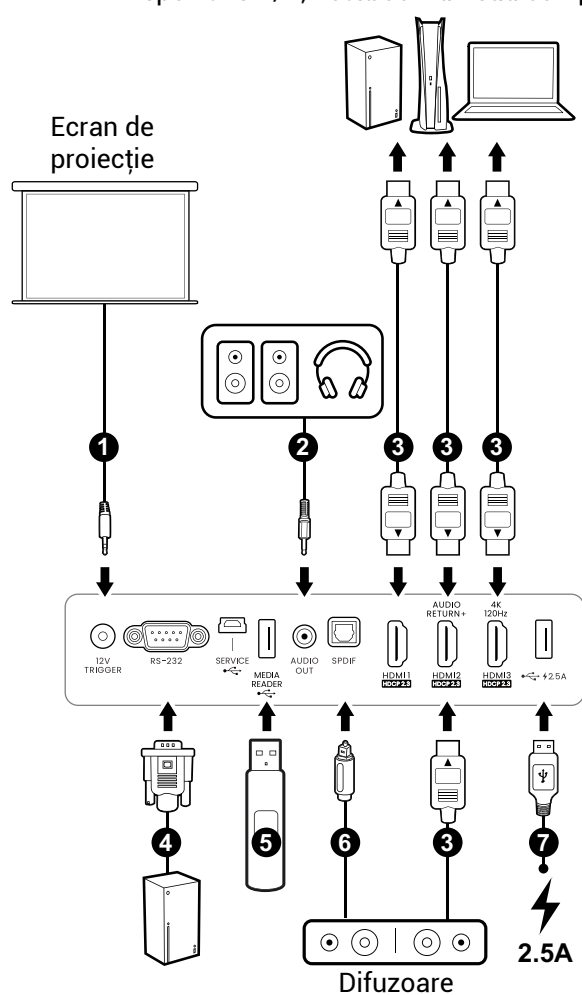
Unitate: mm

Conexiune

Atunci când conectați o sursă de semnal la proiector, asigurați-vă că:

1. Opriți toate echipamentele înainte de a face conexiuni.
2. Utilizați cabluri de semnal corecte pentru fiecare sursă.
3. Asigurați-vă că toate cablurile sunt bine introduse.

Dispozitive A/V, notebook-uri sau computere desktop



- 1 Trigger de 12 V pentru controlul ecranului
- 2 Cablu audio
- 3 Cablu HDMI
- 4 Cablu RS232
- 5 Dispozitiv de stocare USB pentru cititor media, actualizări de firmware
- 6 Cablu SPDIF
- 7 Cablu USB (tip A)



-
- În cadrul conexiunilor de mai sus, este posibil ca unele dintre cabluri să nu fie furnizate împreună cu proiectorul (consultați [Livrarea conținutului la pagina 8](#)). Acestea sunt disponibile pentru achiziționare în magazinele de produse electronice.
 - Ilustrațiile conexiunilor sunt furnizate doar în scop de referință. Mufele jack de conectare din spate disponibile pe proiector variază pentru fiecare model de proiector.
 - Multe notebook-uri nu își activează porturile video externe în momentul conectării la un proiector. De obicei, o combinație de taste, precum FN + tasta pentru funcții sau Windows + F9 cu simbolul unui monitor, activează/dezactivează ecranul extern. Apăsați simultan tasta FN și tasta cu funcția etichetată. Consultați documentația notebook-ului dvs. pentru a găsi combinația de taste.
 - În cazul în care imaginea video selectată nu este afișată după activarea proiectorului și selectarea sursei video corecte, verificați dacă dispozitivul sursei video este pornit și funcționează în mod corespunzător. De asemenea, verificați conectarea corectă a cablurilor de semnal.
 - Difuzoarele încorporate vor fi oprite atunci când mufa jack AUDIO OUT este conectată.
 - Verificați rata de transfer la 9600 a computerului dvs., astfel încât să puteți conecta proiectorul cu un cablu RS-232 potrivit.
-

Operare

Instalarea dongle-ului Android TV (setare regională specifică pentru W2720i)

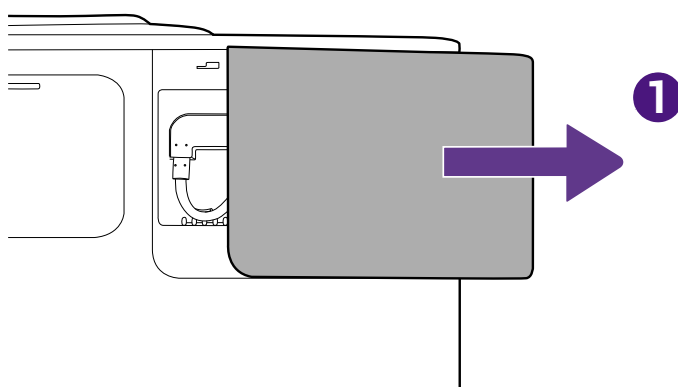


Necesar pentru produsele furnizate cu dongle-ul Android TV QS02.

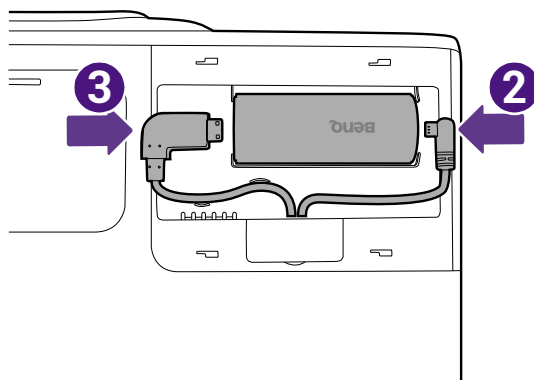
Dongle-ul de streaming furnizat variază în funcție de regiune. În unele regiuni, dongle-ul Android TV QS02 este furnizat și trebuie să îl instalați și configurați în mod corespunzător înainte de utilizare.

Mai întâi trebuie să instalați dongle-ul Android TV, înainte de a putea începe să folosiți proiectorul. Pentru instalarea dongle-ului:

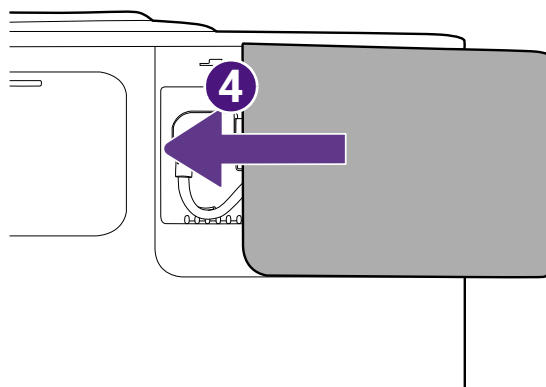
1. Glisați spre exterior capacul compartimentul pentru dongle-ul wireless și apoi ridicați-l pentru a-l îndepărta de pe proiector.



2. Conectați cablul micro USB din compartiment la portul micro USB de pe dongle.
3. Conectați cablul mini HDMI la portul mini HDMI de pe dongle.

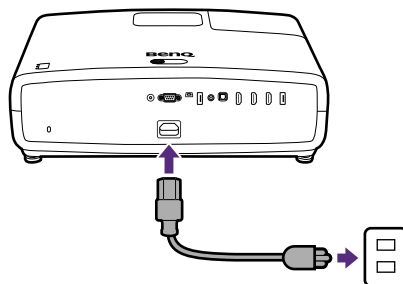


4. Introduceți dongle-ul în compartiment și montați înapoi capacul compartimentului.



Pornirea proiectorului

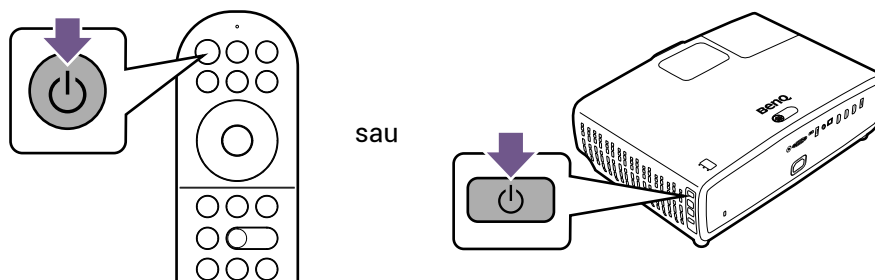
1. Conectați cablul de alimentare. Porniți comutatorul sursei de alimentare (dacă este cazul). Indicatorul Pornit/Oprit de pe proiector se aprinde de culoare portocalie după pornirea alimentării.



2. Apăsați  de pe proiector sau telecomandă pentru a porni proiectorul. Indicatorul Pornit/Oprit se aprinde intermitent de culoare verde și rămâne aprins atunci când proiectorul este pornit.

Procedura de pornire durează maxim un minut. În ultima parte a procesului de pornire este proiectat un logo de pornire.

(Dacă este cazul) Rotiți inelul de focalizare pentru a regla claritatea imaginii.



3. Dacă este prima dată când porniți proiectorul, va fi afișat asistentul de configurare, care vă va ghida prin configurarea proiectorului. Urmăriți instrucțiunile de pe ecran.

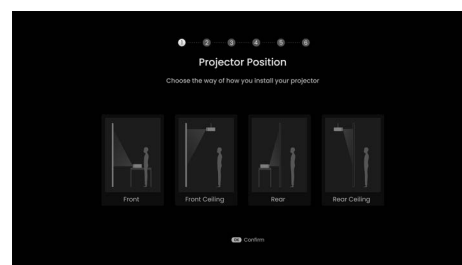


Dacă ați făcut deja acest lucru, omiteți acest pas și treceți la următorul

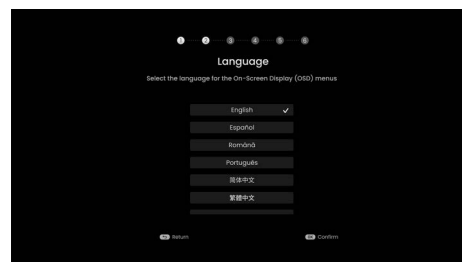
Pasul 1:

Specificați **Poziție proiector**.

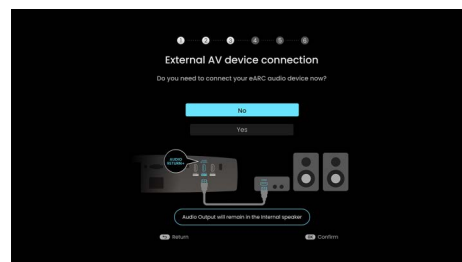
Pentru mai multe informații despre poziția proiectorului, consultați [Alegerea unei locații la pagina 18](#).



Pasul 2:
Specificați **Limba** OSD.

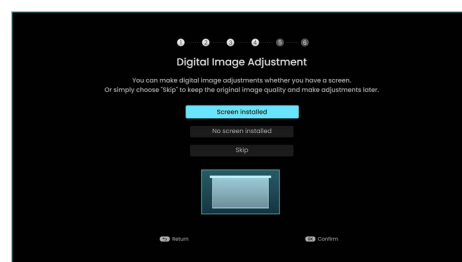


Pasul 3:
Confirmați dacă doriți să vă conectați la un dispozitiv audio eARC.



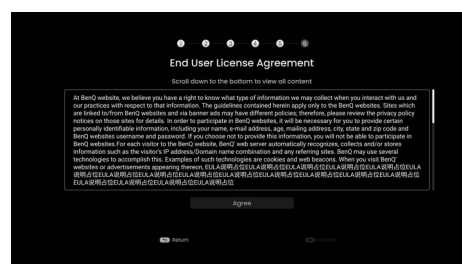
Pasul 4:
Reglați imaginea în funcție de mediul în care este instalat proiectorul.

- **Ecran instalat:** instalare mai rapidă, cu reglarea digitală a imaginii. Această opțiune realizează potrivirea automată a ecranului.
- **Niciun ecran instalat:** instalare mai rapidă, cu reglarea digitală a imaginii. Această opțiune efectuează corecția trapezoidală 2D.
- **Omitere:** Această opțiune nu realizează reglaje ale imaginii în acest moment.



Utilizarea reglajelor imaginii în cadrul acestui pas va afecta puțin calitatea imaginii. Dacă nu doriți să modificați calitatea imaginii, selectați **Omitere**.

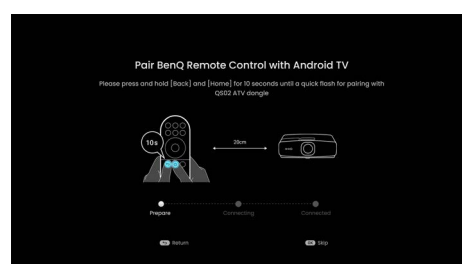
Pasul 5:
Acceptați Acordul de licență pentru utilizatorul final.



Pasul 6:
Asociați telecomanda cu dongle-ul Android TV QS02.

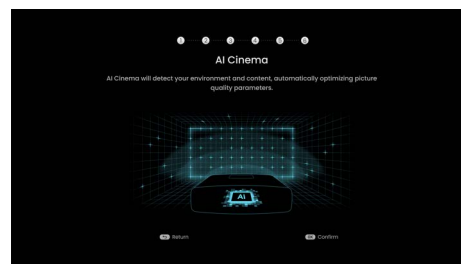


Dacă nu ați instalat încă dongle-ul Android TV QS02, vi se va reaminti să faceți acest lucru înainte de acest pas.



Pasul 7:

Activați funcția **AI Cinema** a proiectorului. Consultați [Optimizarea calității imaginii prin AI Cinema la pagina 39](#) pentru informații suplimentare despre această funcție.



-
4. Porniți toate echipamentele conectate.
 5. Proiectorul va căuta semnale de intrare și va detecta semnalele disponibile de la sursa de intrare folosită ultima dată, utilizând acea sursă de intrare, dacă este disponibilă, iar dacă nu este disponibil niciun semnal, proiectorul va afișa meniul Sursă.

De asemenea, puteți apăsa  **SURSĂ** pentru a vă selecta semnalul de intrare dorit. Consultați [Comutarea semnalului de intrare la pagina 31](#).

-
-  Utilizați accesoriile originale (de ex., cablu de alimentare) pentru a evita eventualele pericole, precum electrocutări și incendii.
 - În cazul în care proiectorul este încă fierbinte în urma activității precedente, acesta va porni ventilatorul de răcire timp de aproximativ 90 de secunde înainte de aprinderea sursei de lumină.
-
-  Capturile de ecran cu Asistentul de configurare sunt furnizate doar în scop de referință și pot fi diferite față de designul real.
 - În cazul în care frecvența/rezoluția semnalului de intrare depășește intervalul de funcționare al proiectorului, pe ecranul de fundal va fi afișat mesajul „În afara intervalului”. Vă rugăm să alegeți un semnal de intrare compatibil cu rezoluția proiectorului sau să setați semnalul de intrare pe o setare mai mică. Consultați [Grafic temporizare la pagina 61](#).
 - În cazul în care nu este detectat niciun semnal timp de 3 minute, proiectorul intră automat în modul de economisire a energiei.
-

Configurarea Android TV QS02 (setare regională specifică pentru W2720i)



Necesar pentru produsele furnizate cu dongle-ul Android TV QS02.

Trebuie să instalați mai întâi QS02, conform instrucțiunilor din [Instalarea dongle-ului Android TV\(setare regională specifică pentru W2720i\) la pagina 24](#).

Ecranele și procedurile pot varia față de produsele furnizate cu alte dongle-uri de streaming. Pur și simplu urmați instrucțiunile de pe ecran.

Înainte de a începe

Verificați dacă aveți:

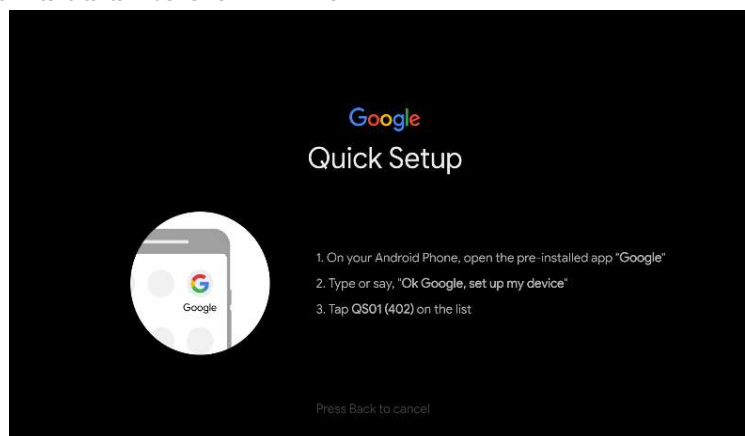
- O conexiune la internet prin Wi-Fi
- Un cont Google

Apoi urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a configura Android TV.

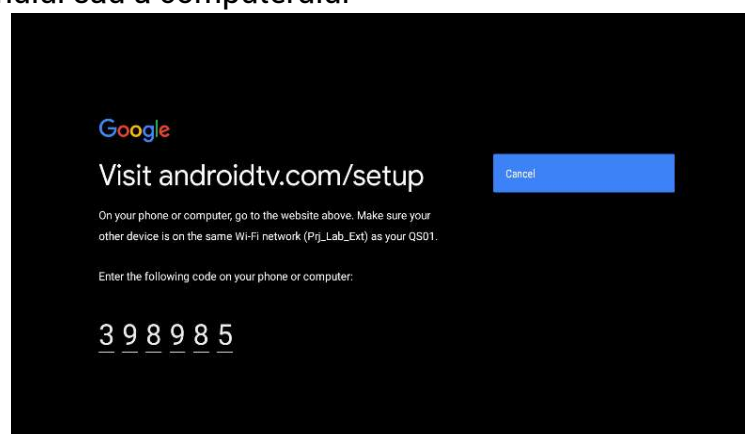
Configurați-vă dispozitivul

Există 3 opțiuni pentru configurarea dispozitivului dvs.

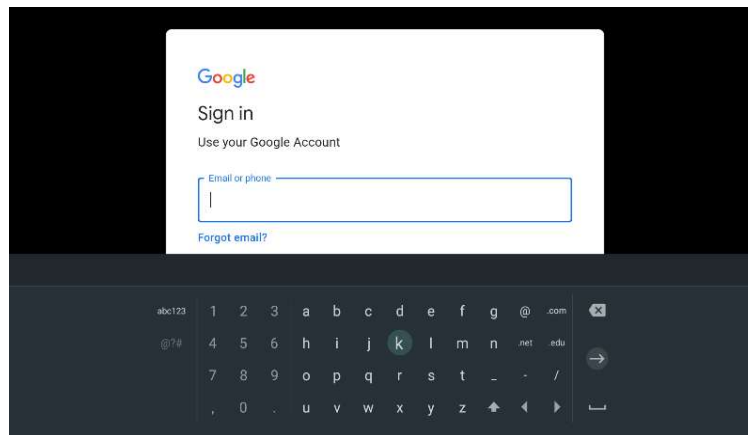
- Configurarea rapidă cu un telefon Android



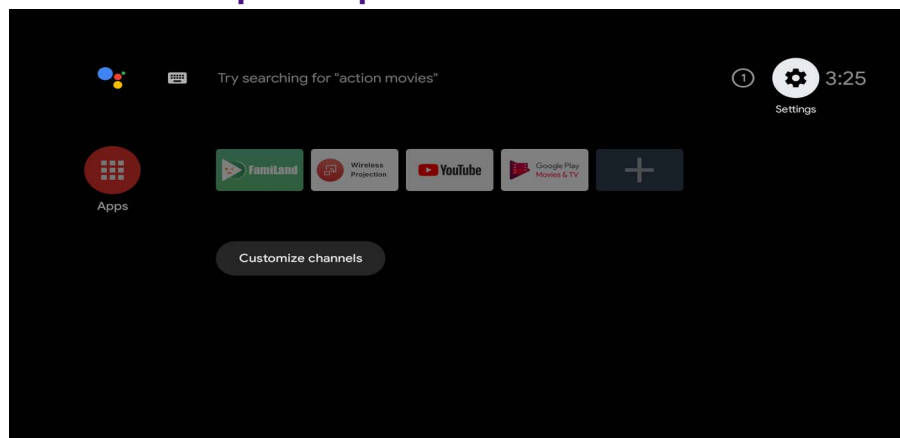
- Utilizarea telefonului sau a computerului



- Utilizarea telecomenzii



Afișarea ecranului principal Android TV



Pentru informații suplimentare, accesați <https://support.google.com/androidtv/>

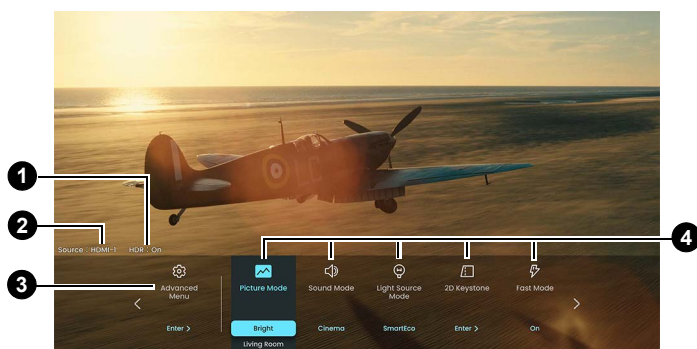
Utilizarea meniurilor

Proiectorul dispune de meniuri afișate pe ecran (OSD) pentru efectuarea diferitor reglaje și setări.



Capturile de ecran OSD sunt furnizate doar în scop de referință și pot fi diferite față de designul real.

Mai jos este o prezentare generală a meniului OSD **De bază**.



❶ Stare **HDR**

❷ Semnal intrare actual

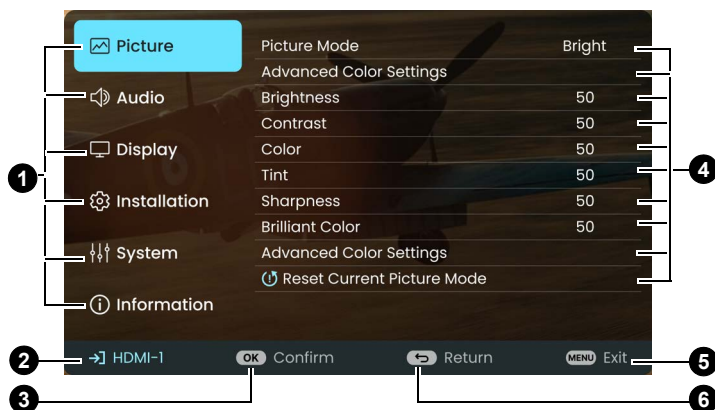
❸ Meniu **Complex**

❹ Meniuri principale

Pentru accesarea acestui ecran principal, apăsați butonul pentru meniu  de pe telecomandă.

- Utilizați tastele cu săgeți (◀/▶) de pe telecomandă pentru a derula prin elementele din meniul principal.
- Utilizați tastele cu săgeți (▲/▼) de pe telecomandă pentru a selecta setările pentru fiecare element din meniul principal.
- Selectați opțiunea Meniu **Complex** și apoi apăsați **OK** de pe telecomandă pentru accesarea Meniului **Complex**.

Mai jos este o prezentare generală a meniului OSD **Complex**.



❶ Meniuri principale

❷ Semnal intrare actual

❸ Apăsați **OK** pentru activarea unui meniu secundar

❹ Meniuri secundare

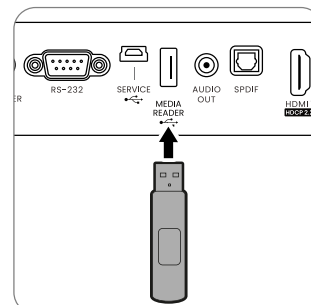
❺ Apăsați  **PROJECTOR MENU** pentru a ieși din meniu

❻ Apăsați  **ÎNAPOI** pentru a accesa pagina anterioară sau pentru a ieși din meniu.

- Utilizați tastele cu săgeți (▲/▼/◀/▶) de pe telecomandă pentru a derula prin elementele din meniu.
- Apăsăți **OK** de pe telecomandă pentru confirmarea elementul selectat din meniu.

Actualizarea firmware-ului

1. Accesați site-ul web BenQ și accesați **Pagină produs > Suport > Software-ul** pentru a descărca cel mai recent fișier firmware.
2. Dezarhivați fișierul descărcat, localizați și salvați fișierul cu numele „W2720Upgrade.bin” pe unitatea de memorie USB.
(Se sugerează utilizarea unei unități de memorie USB în formatul FAT32)
3. Introduceți unitatea de memorie USB în portul **MEDIA READER**.
4. Accesați Meniul **Complex - Sistem** > Meniul **Actualizare firmware** și apăsați **OK**.
5. Selectați **Da** pentru actualizarea versiunii de firmware. În procesul de actualizare, mențineți proiectorul pornit până la finalizarea actualizării.



Comutarea semnalului de intrare

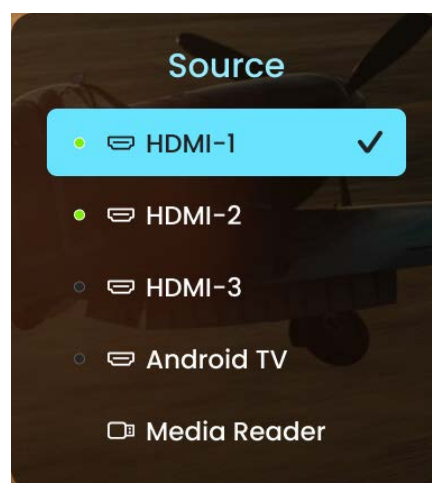
Proiectorul poate fi conectat la mai multe dispozitive în același timp. Cu toate acestea, acesta poate afișa un singur ecran complet. La pornire, proiectorul caută automat semnalele disponibile.

Asigurați-vă că din Meniul **Complex - Afișaj** > setarea **Căutare aut. sursă** este **Pornit** dacă doriți ca proiectorul să caute automat semnale.

Pentru selectarea sursei:

1. Apăsăți **SURSĂ** sau . Va fi afișată o bară pentru selectarea sursei.
2. Apăsăți ▲/▼ până la selectarea semnalului dorit și apoi apăsați **OK**.

După detectare va fi afișată imaginea de pe sursa selectată. În cazul în care la proiector sunt conectate mai multe echipamente, repetați pașii 1-2 pentru căutarea altui semnal.



- Nivelul de luminozitate ale imaginii proiectate se va schimba în mod corespunzător atunci când comutați între diferite semnale de intrare.
- Pentru cele mai bune rezultate ale imaginii afișate, trebuie să selectați și să utilizați un semnal de intrare care furnizează imagini la rezoluția originală a proiectorului. Orice alte rezoluții vor fi scalate de către proiector în funcție de setarea „raport de aspect”, ceea ce poate provoca anumite distorsiuni ale imaginii sau pierderi de calitate.
- (Doar pentru W2720i) Opțiunea **Android TV** este disponibilă dacă cheia hardware Android TV QS02 este conectată.

Prezentarea de pe un Media Reader

Portul USB de pe proiector vă permite să navigați printre imaginile și documentele stocate pe o unitate de memorie USB conectată la proiector. Acest lucru poate elimina necesitatea unei surse de tip computer.

Formate de fișiere acceptate

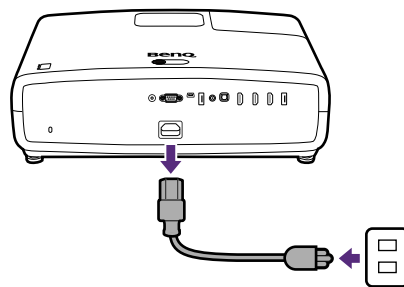
Elemente	Extensii de fișier
Muzică	• MP3 (.mp3) • MP2 (.mp2) • M4A (.m4a) • Lossless (.flac) • WAV (.wav)
Video	• AVI (.avi) • MOV (.mov) • Flux program MPEG (.mpg, .mp4) • 3GP (.3gp, .3g2) • ASF (.asf) • WMV (.wmv) • MKV (.mkv) • VOB (.vob) • DAT (.dat) • TS (.ts) • MPEG-4 (.m4v) • FLV (.flv)
Fotografii	• JPG/JPEG • BMP • PNG

Vizualizarea fișierelor

1. Conectați o unitate de memorie USB la portul **MEDIA READER** al proiectorului.
2. Apăsăți **SURSĂ** și selectați **Cititor media**. Proiectorul afișează pagina principală a cititorului media încorporat.
3. Apăsăți ▲ / ▼ pentru a selecta tipul de fișier și apoi ► pentru a accesa dispozitivul de pe discul local.
4. Selectați folderul sau un fișier pe care doriți să-l afișați și apăsați **OK**.
5. După afișarea fișierului, apăsați **OK** pentru afișarea barei cu funcții. Puteți apăsa ◀ / ▶ pentru a selecta o funcție și **OK** pentru aplicarea elementului selectat.

Oprirea proiecteurului

1. Apăsați  și se va afișa un mesaj de confirmare. Dacă nu răspundeți în câteva secunde, mesajul va dispărea.
2. Apăsați  încă o dată. Indicatorul Pornit/Oprit se va aprinde intermitent de culoare portocalie, sursa de lumină de proiectare se va opri, iar ventilatoarele vor continua să funcționeze timp de aproximativ 90 de secunde, pentru răcirea proiecteurului.
3. După finalizarea procesului de răcire, indicatorul Pornit/Oprit rămâne aprins de culoare portocalie și ventilatoarele se opresc. Deconectați cablul de alimentare la priză.



- Pentru protejarea sursei de lumină, proiectorul nu va mai răspunde la comenzi în timpul procesului de răcire.
- Evitați pornirea proiecteurului imediat după oprirea, deoarece căldura excesivă poate scurta durata de funcționare a sursei de lumină.
- Durata de funcționare a sursei de lumină variază în funcție de condițiile de mediu și modul de utilizare.

Oprirea directă

Cablul de alimentare c.a. poate fi deconectat imediat după oprirea proiecteurului. Pentru protejarea sursei de lumină, așteptați aproximativ 10 minute înainte de a reporni proiectorul. În cazul în care încercați să reporniți proiectorul, este posibil ca ventilatoarele să pornească timp de câteva minute pentru răcire. În astfel de cazuri,

apăsați din nou  pentru pornirea proiecteurului după oprirea ventilatoarelor și aprinderea indicatorului Pornit/Oprit de culoare portocalie.

Reglarea imaginii proiectate

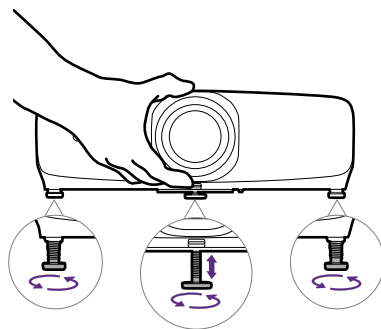
Reglarea imaginii proiecției

În cazul în care proiectorul nu este așezat pe o suprafață plană sau ecranul și proiectorul nu sunt perpendiculare unul față de celălalt, imaginea proiectată va deveni trapezoidală. Puteți roti piciorul reglabil pentru reglarea fină a imaginii.

Pentru retragerea piciorului, rotiți-l în sens invers.

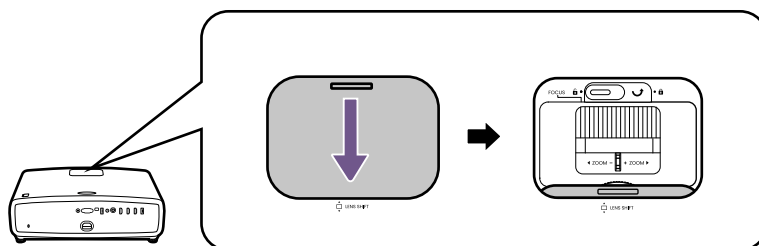
Utilizați modelul de test pentru reglarea corespunzătoare a unghiului de proiecție.

Consultați [Afișarea modelului de test pentru reglarea fină a imaginii la pagina 36](#).



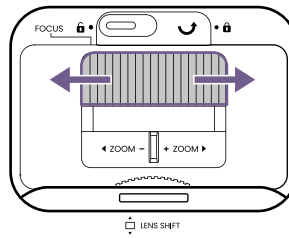
Nu priviți direct în lentile în timp ce sursa de lumină este aprinsă. Lumina puternică a sursei de lumină poate cauza deteriorarea vederii.

Pentru reglarea focalizării, a dimensiunii sau înălțimii imaginii, deschideți capacul de pe partea superioară a proiectorului și reglați-l după cum doriți. După finalizarea reglajelor, închideți capacul.

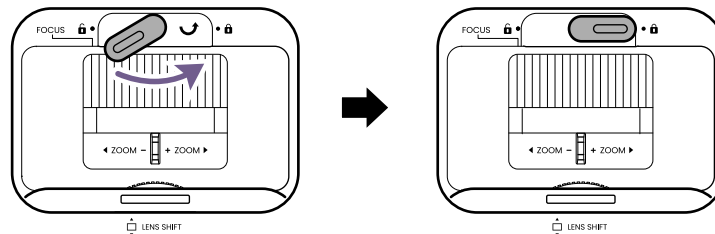


Reglarea fină a clarității imaginii cu ajutorul inelului de focalizare

1. Faceți imaginea mai clară prin rotirea inelului de focalizare.

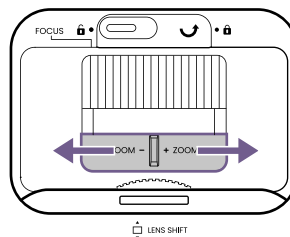


2. După finalizare, puteți stabili setările, pentru a preveni eventuale modificări neașteptate.



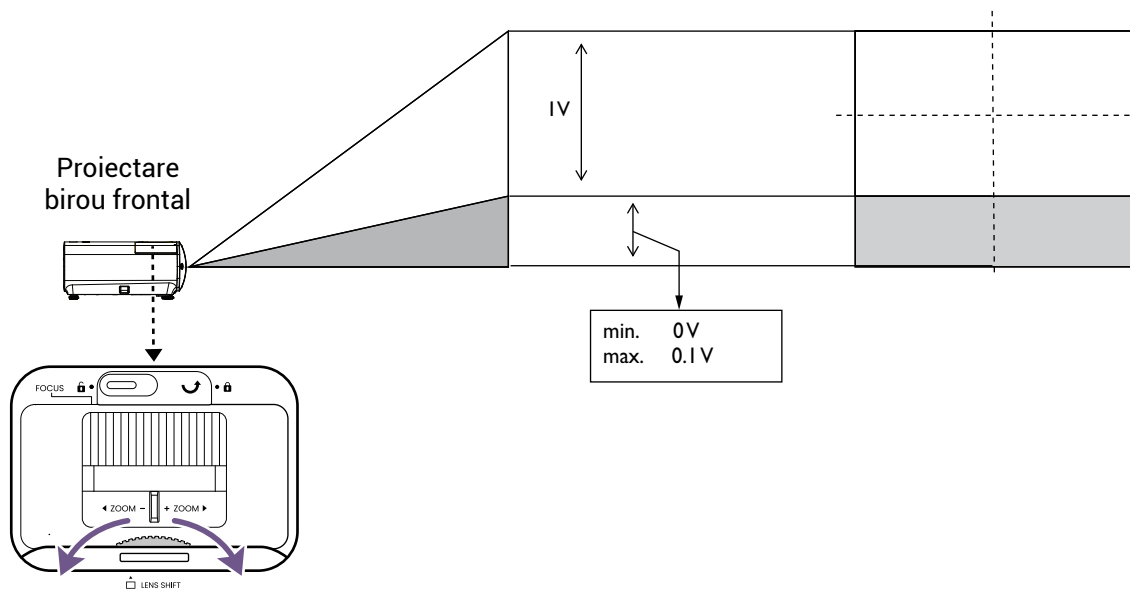
Reglarea dimensiunii imaginii cu ajutorul inelului de mărire

Rotiți inelul de mărire pentru a regla dimensiunea imaginii.



Reglarea înălțimii imaginii (deplasare lentile)

Rotiți roțița pentru deplasarea lentilei și modificarea înălțimii imaginii.



Nu mai rotiți roțița de reglare atunci când auziți un clic, care indică faptul că ați ajuns la limita de rotire. Rotirea excesivă a roțiței poate cauza daune.

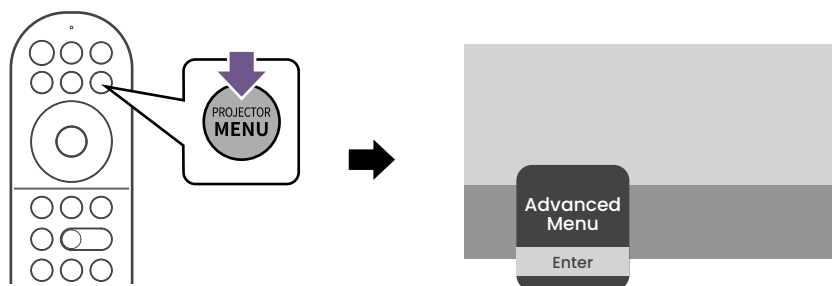
Potrivirea imaginii pe ecran

Pentru potrivirea imaginii pe ecran fără afectarea calității imaginii, puteți folosi modelul de test.

Dacă preferați să potriviți imaginea pe ecran rapid, puteți folosi funcția de corecție trapezoidală și potrivire automată pe ecran. Rețineți că aceste reglaje digitale ale imaginii vor afecta calitatea imaginii.

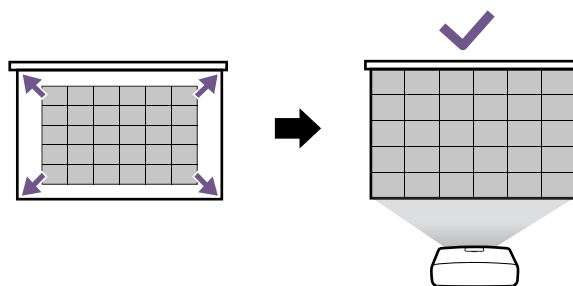
Afișarea modelului de test pentru reglarea fină a imaginii

1. Accesați **Meniu Complex** al proiectorului.



2. Accesați **Instalare > Setări intelig. autom. > Model test** și setați afișarea modelului de test.

3. Efectuați reglajele unghiului de proiecție, a măririi și a deplasării lentilelor, după cum doriți.



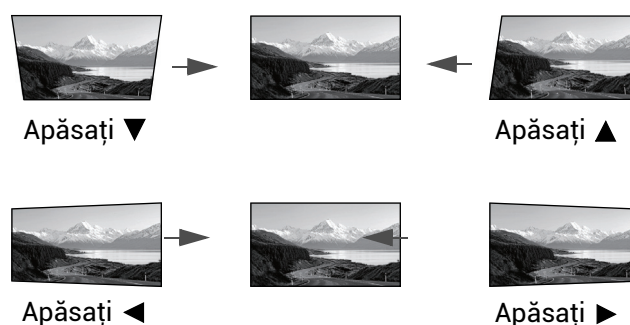
Corecția trapezoidală

Corecția trapezoidală face referire la situația în care imaginea proiectată devine trapezoidală din cauza proiecției dintr-un anumit unghi.

Pentru corectarea imaginii distorsionate:

1. Afișați meniul secundar de corecție **Corecție trapez 2D** din următoarele meniuri.

- Asistentul de configurare pentru configurarea inițială a proiecteurului
- Meniul **De bază**
- Meniul **Instalare** din meniul setărilor **Complex**.



2. După afișarea paginii de corecție trapezoidală 2D:

- Pentru corecția trapezoidală din partea superioară a imaginii, folosiți ▼.
- Pentru corecția trapezoidală din partea inferioară a imaginii, folosiți ▲.
- Pentru corecția trapezoidală din partea dreaptă a imaginii, folosiți ▶.
- Pentru corecția trapezoidală din partea stângă a imaginii, folosiți ◀.
- Pentru corectarea automată a părții verticale și orizontale a imaginii distorsionate, apăsați **OK** timp de 2 secunde.

3. La finalizare, apăsați ⏮ pentru salvarea modificărilor și ieșire.

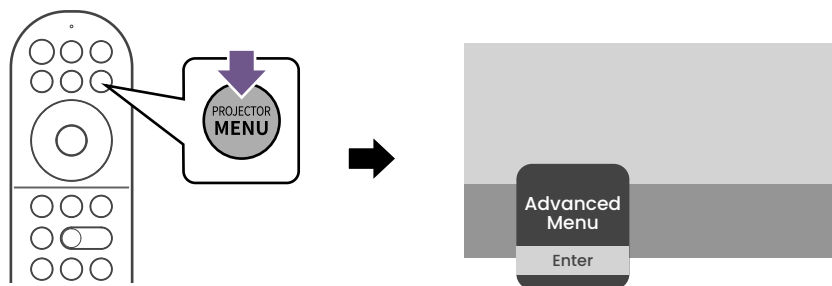
Potrivire automată ecran

Funcția de potrivire automată pe ecran vă ajută să potriviți automat imaginea pe ecranul dvs. Este una dintre opțiunile de reglare digitală a imaginii din procedurile de configurare inițială atunci când porniți proiectorul pentru prima dată. Puteți accesa manual această funcție din meniu.

Rețineți că această opțiune de reglare a imaginii va afecta calitatea imaginii.

1. Asigurați-vă că imaginea proiectată acoperă întregul ecran și este mai mare decât ecranul.

2. Accesați **Meniu Complex** al proiectorului.



3. Accesați **Instalare > Setări intelig. autom. > Potrivire automată ecran**. Proiectorul detectează ecranul și potrivește rapid imaginea pe ecran.

4. Dacă doriți să reglați fin imaginea pentru o potrivire perfectă pe ecran, puteți continua cu potrivirea manuală pe ecran.



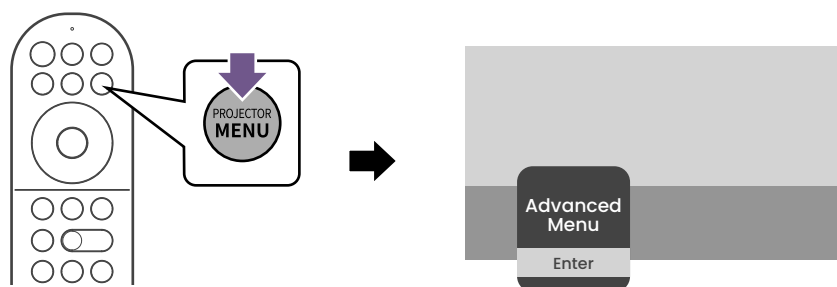
• În cazul în care **Potrivire automată ecran** nu reușește:

- Asigurați-vă că lentilele camerei de reglare automată pe ecran sunt curate și nu sunt acoperite cu praf.
- Reduceți luminozitatea ambientală pentru o calibrare mai precisă.
- Asigurați-vă că imaginea proiectată depășește marginile ecranului de proiecție.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții în apropierea marginilor ecranului de proiecție.
- Asigurați-vă că nu există obiecte care reflectă lumină deasupra ecranului de proiecție.
- Asigurați-vă că nu există obiecte în apropiere care ar putea reflecta lumină pe ecranul de proiecție (de ex., un obiect din apropiere care ar putea emite lumină albă sau ceva din apropierea ecranului care se deplasează în continuu).

Potrivire manuală ecran

Această funcție vă permite să reglați marginile imaginii din 8 puncte. Cu o reglare subtilă, imaginea poate fi fixată perfect pe ecran.

1. Accesați **Meniu Complex** al proiectorului.



2. Accesați **Instalare > Setări intelig. autom. > Potrivire manuală ecran**. Folosiți tastele cu săgeți (▲, ▼, ◀, ▶) de pe telecomandă pentru a regla manual părțile laterale și marginile imaginii, pentru potrivirea pe ecran.

Optimizarea calității imaginii prin AI Cinema

Funcția AI Cinema îi permite proiectorului să optimizeze automat calitatea imaginii prin reglarea parametrilor precum saturația, luminozitatea, contrastul și modul imagine în timp real, pe baza modificărilor condițiilor de mediu (de ex., lumină ambientală, poziția proiectorului, distanța față de ecran) și/sau de conținutul proiectat.

Funcția AI Cinema poate fi activată la pornirea inițială sau din Asistentul de configurare, din meniul cu setările **De bază** sau din meniul cu setările **Complex (Mod imagine > AI Cinema)**.

În cazul în care este necesară o recalibrare a funcției AI Cinema, folosiți funcția **Calibrare Cinema AI BenQ** din meniul cu setările **Complex (Instalare > Setări intelig. autom. > Calibrare Cinema AI BenQ)**.



Pentru rezultate optime, se recomandă să reglați lumina ambientală la condițiile de vizualizare obișnuite înainte de calibrare.

Utilizarea meniului

Sistemul meniului

Rețineți că meniurile afișate pe ecran (OSD) variază în funcție de tipul de semnal selectat și modelul de proiector utilizat.

Elementele din meniu sunt disponibile atunci când proiectorul detectează cel puțin un semnal valid. În cazul în care nu există niciun echipament conectat la proiector sau niciun semnal detectat, aveți accesul limitat la doar câteva dintre elementele din meniu.

Meniul De bază

Meniu Complex	Trece la Meniul OSD Complex . Consultați Meniul Complex la pagina 42 .
Mod imagine	Proiectorul dispune de câteva moduri de imagine predefinite, astfel încât puteți alege unul potrivit pentru mediul dvs. de utilizare și tipul de semnal folosit. • AI Cinema: Optimizează automat calitatea imaginii prin reglarea parametrilor precum saturația, luminozitatea, contrastul și modul imagine în timp real, pe baza modificărilor condițiilor de mediu (de ex., lumină ambientală, poziția proiectorului, distanța față de ecran) și/sau de conținutul proiectat. Consultați Optimizarea calității imaginii prin AI Cinema la pagina 39 pentru informații suplimentare. • Bright: Maximizează luminozitatea imaginii proiectate. Acest mod este potrivit pentru mediile în care este necesară o luminozitate suplimentară, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere foarte luminoase. • FILMMAKER MODE: Acest mod este potrivit pentru vizionarea de filme cu o precizie a culorilor și un contrast profund la niveluri de luminozitate redusă în camerele cu puțină lumină ambientală, similar cu un cinematograf. • Cinema: Complementar cu o precizie a culorilor și un contrast profund la niveluri de luminozitate redusă, modul Cinema este potrivit pentru redarea de filme într-un mediu cu puțină lumină ambientală, similar cu un cinematograf. • 3D: Optimizat pentru îmbunătățirea efectelor 3D atunci când vizionați conținut 3D.  Acest mod este disponibil doar atunci când funcția 3D este activată.

Mod imagine	• HDR AI Cinema: Oferă efecte High Dynamic Range cu un contrast mai mare al luminozității și culorilor pentru conținut HDR, în timp ce optimizează automat calitatea imaginii în timp real, pe baza modificării condițiilor de mediu și/sau a conținutului proiectat. Consultați Optimizarea calității imaginii prin AI Cinema la pagina 39 pentru informații suplimentare. • HDR10: Oferă efecte High Dynamic Range cu un contrast mai mare al luminozității și culorilor pentru filme HDR Blu-ray. După detectarea automată a metadatelor sau a informațiilor EOTF din conținutul HDR10, HDR10 este disponibil pentru selecție. • HDR10+: Acest mod este disponibil doar atunci când este detectat conținut HDR10+. Atunci când este selectată opțiunea HDR10+, Luminozitatea HDR va fi inactivă. • FILMMAKER MODE (HDR): Oferă efecte High Dynamic Range cu un contrast mai mare al luminozității și culorilor pentru filme HDR Blu-ray. După detectarea automată a metadatelor sau a informațiilor EOTF din conținutul HDR10, FILMMAKER MODE (HDR) este disponibil pentru selecție. • HLG: Oferă efecte Hybrid Long Gamma prin adăugarea unei curbe logaritmice pentru luminozitate suplimentară peste semnal. Acest mod este disponibil doar atunci când funcția HLG este activată. • ISF Night: Disponibil numai atunci când funcția ISF este activată. • ISF Day: Disponibil numai atunci când funcția ISF este activată. • User: Restabilește setările personalizate în funcție de modurile de imagine disponibile. Consultați Gestionare mod Utilizator la pagina 42.
Mod sunet	O mare varietate de moduri de sunet îi permit utilizatorului să aleagă și să regleze cel mai potrivit mod pentru mediul actual.
Mod sursă de lumină	Consultați Prelungirea duratei de funcționare a sursei de lumină la pagina 55 .
Setări intelig. autom.	Acest meniu vă permite să realizați reglaje manuale pentru imaginea proiectată, pentru a corecta orice distorsiuni sau pentru reglarea fină a imaginii, inclusiv configurarea următoarelor setări: • Corecție trapez 2D: Consultați Corecția trapezoidală la pagina 37. • Potrivire automată ecran: Această funcție detectează automat marginile ecranului și reglează imaginea pentru potrivire. Consultați Potrivire automată ecran la pagina 37 pentru detalii. • Potrivire manuală ecran: Această funcție vă permite să folosiți butoanele ▲, ▼, ◀ și ▶ de pe telecomandă pentru a regla manual părțile laterale și marginile imaginii, pentru potrivirea pe ecran.
Modul rapid	Minimizează timpul de răspuns dintre sursa de intrare și imaginea afișată.
Luminoz. HDR	Proiectorul poate regla automat nivelurile de luminozitate ale imaginii dvs. în funcție de sursa de intrare. De asemenea, puteți selecta manual un nivel de luminozitate pentru afișarea unei calități superioare a imaginii. Atunci când valoarea este mai mare, imaginea devine mai luminoasă, iar când valoarea este mai mică, imaginea devine mai întunecată.

Informații	• Rezoluție detectată: Afișează rezoluția nativă a semnalului de intrare. • Sursa: Afișează sursa de semnal actuală. • Mod imagine: Afișează modul selectat din meniul Mod imagine. • Mod sursă de lumină: Afișează modul selectat din meniul Mod sursă de lumină. • Format 3D: Afișează modul 3D actual. • Sistem de culoare: Afișează sistemul de culori utilizat, de ex. YUV444-16bit-BT2020. • Interval dinamic: Afișează intervalul dinamic al imaginii, de ex. SDR, HDR10, HLG, etc. • Durată utilizare sursă de lumină: Afișează numărul de ore de utilizare a sursei de lumină. • Versiune firmware: Afișează versiunea firmware a proiectorului dvs. • Cod serviciu: Afișează numărul de serie al proiectorului.
Editare	• Mutare: Vă permite să modificați ordinea opțiunilor din meniul de bază. • Afișare/Ascundere: Vă permite să afișați sau să ascundeți anumite opțiuni din meniul de bază.

Meniul Complex

Imagine

Mod imagine	Consultați Mod imagine la pagina 40 .
Gestionare mod Utilizator	• Încărc. setări din Există un mod care poate fi definit de utilizator în cazul în care modurile de imagine disponibile nu sunt potrivite pentru nevoile dvs. Puteți utiliza unul dintre modurile de imagine (cu excepția User) ca model și puteți personaliza setările. 1. Accesați Imagine > Gestionare mod Utilizator. 2. Apăsați ▼ pentru a selecta Încărc. setări din și apăsați OK. 3. Apăsați ▼ pentru a selecta un mod de imagine cât mai apropiat de nevoile dvs. 4. Apăsați pentru selectarea elementelor din meniul secundar pe care doriți să le modificați și reglați valorile cu ◀/▶. Reglajele definesc modul selectat de utilizator.

Gestionare mod Utilizator	• Redenumire Mod utilizator Puteți modifica User cu un nume ușor de identificat sau înțeles de către utilizatorii acestui proiect. Noul nume poate conține până la 9 caractere, inclusiv litere din alfabetul limbii engleze (A-Z, a-z), cifre (0-9) și spații (_). 1. Accesați Image > Gestionare mod Utilizator. 2. Apăsați pentru a selecta Redenumire Mod utilizator și apăsați OK. 3. Folosiți ▲/▼/◀/▶ și OK pentru a seta caracterele dorite. 4. La finalizare, apăsați ⏪ pentru salvarea modificărilor și ieșire.
Modul rapid	Consultați Modul rapid la pagina 41 .
Luminozitate	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea este mai luminoasă. Reglați acest control astfel încât zonele negre ale imaginii să fie la fel de negre și detaliile din întuneric să devină vizibile.
Contrast	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât contrastul este mai mare. Utilizați-l pentru a seta nivelul maxim de alb după reglarea anterioară a setării Luminozitate, pentru intrarea selectată și mediul dvs. de vizualizare.
Culoare	O setare mai mică oferă culori cu o saturație mai mică. Dacă setarea este prea mare, culorile de pe imagine vor fi prea intense, iar imaginea va părea ireală.
Nuanță	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea devine mai verzuie. Cu cât valoarea este mai mică, cu atât imaginea devine mai roșiatică.
Claritate	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât claritatea devine mai mare.
Setări complexe culoare	Selecție gamma Gamma reprezintă relația dintre luminozitatea sursei de intrare și imagine. • 1,8/2,0/2,1/BenQ: Selectați aceste valori conform preferințelor dvs. • 2,2/2,3: Crește luminozitatea medie a imaginii. Se potrivește pentru un mediu luminos, o sală de conferințe sau o sufragerie. • 2,4/2,5: Se potrivește pentru vizualizarea de filme într-un mediu întunecat. • 2,6: Se potrivește pentru vizualizarea de filme care conțin în general scene întunecate. Luminozitate ridicată Contrast redus  Luminozitate redusă Contrast ridicat <u>1.8</u> <u>2.0</u> <u>2.1</u> <u>2.2</u> <u>2.3</u> <u>2.4</u> <u>2.5</u> <u>2.6</u> BenQ

Setări complexe culoare

Reglare temperatură culoare

Sunt disponibile mai multe setări presetate pentru temperatura culorilor. Setările disponibile pot varia în funcție de tipul de semnal selectat.

• Temperatură culoare

Selectează o temperatură a culorii dintre **Normal**, **Rece** sau **Cald**.

De asemenea, puteți seta o temperatură preferată a culorilor prin reglarea următoarelor opțiuni.

• Amplificare R/Amplificare V/Amplificare A

Reglează nivelurile de contrast pentru Roșu, Verde și Albastru.

• Decalaj R/Decalaj V/Decalaj A

Reglează nivelurile de luminozitate pentru Roșu, Verde și Albastru.

• Resetare reglare temperatură culoare

Toate reglajele realizate pentru meniul **Reglare temperatură culoare** vor reveni la valorile presetate din fabrică.

Reglare Temperatură culori avansate

Temperatura avansată a culorilor este utilizată pentru reglarea fină a Balansului de alb de la părțile luminoase la cele întunecate ale clipului video prin diferite niveluri de luminozitate împărțite în 11 niveluri de semnal (%). Utilizatorii pot regla intensitatea Roșu/Verde/Albastru din intervalul 0 - 100 pentru temperatura culorilor din punctul selectat cu nivele de intensitate diferite.

Gestiune culoare

Această funcție oferă opt seturi (**R/G/B/C/M/Y/F** și **Balanță de alb**) de culori care pot fi reglate. Atunci când selectați fiecare culoare, puteți regla independent intervalul și saturația acesteia, conform preferințelor dvs.

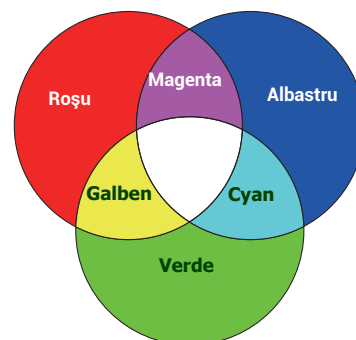
• Culoare primară

Selectează o culoare dintre **R** (Roșu), **G** (Verde), **B** (Albastru), **C** (Cyan), **M** (Magenta), **Y** (Galben) sau **F** (Nuanța pielii).

- **Nuanță:** Mărirea intervalului va include culorile compuse din două culori adiacente cu cele mai mari proporții. Consultați ilustrația pentru modul de asociere a culorilor între ele.

De exemplu, dacă selectați Roșu și setați intervalul pe 0, numai nuanța de roșu pur de pe imaginea proiectată va fi selectată. Mărirea intervalului va include roșul de lângă galben și roșul de lângă magenta.

- **Saturație:** Reglează valorile conform preferințelor dvs. Fiecare reglare efectuată va fi reflectată imediat pe imagine. De exemplu, dacă selectați Roșu și setați valoarea pe 0, numai saturația pentru roșu pur va fi afectată.



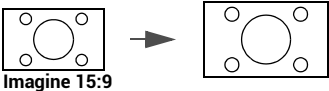
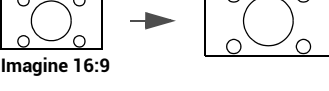
Setări complexe culoare	 Saturație reprezintă cantitatea acelei culori dintr-o imagine video. Setările mai reduse oferă culori cu o saturație mai redusă. Setarea „0” elimină complet acea culoare din imagine. În cazul în care saturația este prea mare, acea culoare va fi prea intensă și ireală. • Adăugare: Reglează valorile conform preferințelor dvs. Nivelul contrastului culorii primare selectate va fi afectat. Fiecare reglare efectuată va fi reflectată imediat pe imagine. • Balanță de alb Reglează temperatura culorilor pentru alb. • Amplificare R/Amplificare V/Amplificare A: Reglează nivelurile de contrast pentru Roșu, Verde și Albastru. • Reinițializare Toate reglajele realizate pentru meniul Gestiune culoare vor reveni la valorile presetate din fabrică.
	Gamă largă de culori Complementar cu gama de culori DCI-P3 și un contrast profund la niveluri de luminozitate redusă, pentru redarea filmelor 4K HDR.
	CinemaMaster • Color Enhancer Vă permite să reglați fin saturația culorilor cu o flexibilitate mai mare. Acesta modulează algoritmi culorilor complexe pentru randarea fină a culorilor saturate, a degradeurilor fine, a nuanțelor intermediare și a pigmentilor subțili. • Îmbunătățire pixeli 4K O tehnologie cu super-rezoluție, care îmbunătățește radical conținutul Full HD în ceea ce privește culorile, contrastul și texturile. Aceasta este și o Tehnologie de îmbunătățire a detaliilor, care rafinează detaliile suprafețelor pentru imagini cât mai realiste afișate pe ecran. Utilizatorii pot regla nivelurile pentru îmbunătățirea clarității și a detaliilor, pentru o vizionare optimă. • Îmbunătățire mișcare 4K Îmbunătățește finețea imaginii prin estimarea/compensarea mișcărilor. • Îmbunătățire contrast general Analizează întregul cadru al conținutului video și îmbunătățește contrastul. • Îmbunătățire contrast local Împarte conținutul video în diferite „zone” și poate întuneca părțile întunecate de pe ecran fără a afecta zonele luminoase. Acest lucru îmbunătățește contrastul pentru vizionarea de filme, în special pe întuneric.

Setări complexe culoare	Mod sursă de lumină Consultați Prelungirea duratei de funcționare a sursei de lumină la pagina 55.
	Luminoz. HDR Proiectorul poate regla automat nivelurile de luminozitate ale imaginii dvs. în funcție de sursa de intrare. De asemenea, puteți selecta manual un nivel de luminozitate pentru afișarea unei calități superioare a imaginii. Atunci când valoarea este mai mare, imaginea devine mai luminoasă, iar când valoarea este mai mică, imaginea devine mai întunecată.
	Reducere zgomot Reduce zgomotul electric al imaginii. Cu cât setarea este mai mare, cu atât este mai mic zgomotul imaginii.
Reset. mod imagine curent	Restabilește reglajele realizate de dvs. pentru Mod imagine selectat (inclusiv modul presetat, User) la valorile presetate din fabrică. 1. Apăsăți OK . Este afișat mesajul de confirmare. Utilizați ◀/▶ pentru a selecta Reinițializare și apăsați OK . Modul de imagine actual revine la setările presetate din fabrică.

Audio

Mod sunet	O mare varietate de moduri de sunet îi permit utilizatorului să aleagă și să regleze cel mai potrivit mod pentru mediul actual.
Ieșire audio	Selectează ieșirea audio între difuzoarele interne sau externe. • Intern: Ieșire audio prin difuzoarele interne. • S/PDIF: Ieșire audio prin difuzorul extern (S/PDIF) și oprirea difuzoarelor interne. • Retur audio+: Activează funcția Retur audio(+) și schimbă ieșirea audio de pe difuzoarele interne pe bara de sunet ARC/eARC prin HDMI-2. • Mufă de 3,5 mm: Ieșire audio prin difuzorul extern (mufă de 3,5 mm) și oprirea difuzoarelor interne.
Format ieșire audio	Selectează formatul audio de pe dispozitivul sursă conectat la portul HDMI 1 , HDMI 2 sau HDMI 3 și îl transmite către dispozitivul extern prin porturile SPDIF sau AUDIO RETURN+ (HDMI 2) ale proiectorului: • Automat: Detectează EDID din sursa de intrare și setează automat formatul audio. • LPCM • RAW • RAW+
Fără sonor	Oprește sunetul temporar.
Volum	Reglează nivelul de sunet.
Comutator S/D	Comută între canalele audio stânga/dreapta.
Resetare audio	Toate reglajele realizate pentru meniul Audio vor reveni la valorile presetate din fabrică.

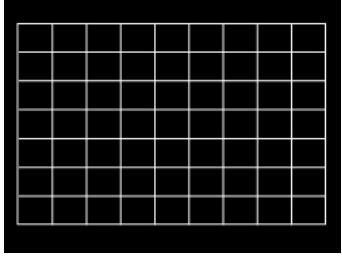
Meniul Afișaj

Raport aspect	Există mai multe opțiuni pentru setarea raportului de aspect al imaginii, în funcție de sursa semnalului de intrare. • Automat: Scalează imaginea proporțional, pentru a se potrivi cu rezoluția nativă a proiectorului pe lățimea orizontală sau verticală. • 4:3: Scalează o imagine astfel încât aceasta să fie afișată în centrul ecranului, cu un raport de aspect 4:3. • 16:9: Scalează o imagine astfel încât aceasta să fie afișată în centrul ecranului, cu un raport de aspect 16:9.  Imagine 15:9  Imagine 4:3  Imagine 16:9
Căutare aut. sursă	Îi permite proiectorului să caute automat un semnal.
Reden. sursă	Redenumeste sursa de intrare actuală cu numele dorit de dvs. Pe pagina Reden. sursă, folosiți ▲/▼/◀/▶ și OK pentru a seta caracterele dorite pentru elementul sursei conectate. La finalizare, apăsați ⏮ pentru salvarea modificărilor și ieșire.
3D	Proiectorul acceptă redarea conținutului tridimensional (3D) transferat prin intermediul dispozitivelor dvs. și a conținutului video compatibil 3D, precum console PlayStation (cu discuri cu jocuri 3D), playere Blu-ray 3D (cu discuri Blu-ray 3D) și altele. După ce ați conectat dispozitivele video 3D la proiector, purtați ochelarii 3D BenQ și asigurați-vă că dispozitivul este pornit pentru vizualizarea conținutului 3D. Atunci când vizualizați conținut 3D: • Imaginea poate să pare nelalocul ei, însă acest lucru nu reprezintă o defecțiune a produsului. • Faceți pauze corespunzătoare în timp ce vizionați conținut 3D. • Nu mai urmăriți conținut 3D dacă vă simțiți obosiți sau inconfortabil. • Așezați-vă la o distanță de aproximativ trei ori cât înălțimea ecranului față de acesta. • Copiii și persoanele cu antecedente de suprasensibilitate la lumină, probleme cardiace și alte afecțiuni medicale existente nu trebuie să vizioneze conținut 3D. • Imaginea poate să pară roșiatică, verzuie sau albastruie fără ochelarii 3D. Cu toate acestea, nu veți observa niciun defect de culoare atunci când urmăriți conținut 3D cu ochelarii 3D. • Sursa 4K nu va fi afișată. • Mod 3D Setarea implicită este Automat, iar proiectorul alege automat un format 3D corespunzător atunci când detectează conținut 3D. În cazul în care proiectorul nu recunoaște formatul 3D, apăsați OK pentru a alege un mod 3D dintre Cadru secvențial, Compr. Cadre, Sus-jos și Alăturat. • Inversare sincroniz. 3D Atunci când imaginea 3D este distorsionată, activați această funcție pentru comutarea între imaginea pentru ochiul stâng și cea pentru ochiul drept, pentru o experiență de vizionare 3D mai confortabilă.

Setări HDMI	Format HDMI Selectează un interval de culoare RGB potrivit pentru corectarea preciziei culorilor. • Automat Selectează automat un interval de culoare potrivit pentru semnalul HDMI primit. • Limitat Folosește intervalul limitat RGB 16-235. • Comp Folosește intervalul complet RGB 0-255.
	Egalizator HDMI Setează o valoare potrivită pentru menținerea calității imaginii HDMI în cazul transmisiei de date pe distanțe lungi.
	HDMI EDID Comutați versiunea EDID HDMI pentru fiecare port dintre Îmbunătățit+, Îmbunătățit sau Standard (în funcție de port) pentru a salva problema de compatibilitate cu anumite playere mai vechi. • Îmbunătățit+: Poate comuta la EDID compatibil cu 4K 120 Hz • Îmbunătățit: Poate comuta la EDID HDMI 2.0 (suportă 4K 60 Hz HDR/HDR+) • Standard: Poate comuta la HDMI 1.4 EDID. Folosiți acest mod atunci când experimentați probleme de afișare anormale cu anumite playere mai vechi. EDID HDMI 1.4 poate suporta până la 1080p 60 Hz.
	Control dispozitiv HDMI Atunci când activați această funcție și conectați un dispozitiv HDMI compatibil CEC la proiector cu un cablu HDMI, proiectorul va porni automat deodată cu pornirea dispozitivului HDMI compatibil CEC, în timp ce oprirea proiectorului va opri automat dispozitivul HDMI compatibil CEC.
	Pornire proiector de pe dispozitiv Atunci când un dispozitiv care suportă funcția CEC (de exemplu, un player sau un amplificator) este conectat la portul HDMI al proiectorului, această funcție vă va permite să activați proiectorul (din starea oprită) atunci când dispozitivul CEC este pornit. Dacă proiectorul este deja pornit nu va fi realizată nicio acțiune.  Activarea acestei setări va crește consumul de energie.

Setări HDMI	Oprire dispozitiv de pe proiector Atunci când un dispozitiv care suportă funcția CEC (de exemplu, un player sau un amplificator) este conectat la portul HDMI al proiectorului, această funcție vă va permite să opriți dispozitivul CEC atunci când proiectorul este oprit. Dacă dispozitivul este deja oprit nu va fi realizată nicio acțiune.  Activarea acestei setări va crește consumul de energie.
Cinematograf real 24P	• Pornit: Proiectorul va emite 48 Hz, 50 Hz, 60 Hz, 100 Hz, 120 Hz, 240 Hz în funcție de timpul diferite de intrare. • Oprit: Proiectorul va emite doar 60 Hz.
Resetare afișaj	Restabilește toate setările din meniul Afișaj la valorile implicite din fabrică.

Meniul Instalare

Poziție proiector	Proiectorul poate fi instalat pe tavan în spatele ecranului sau cu una sau mai multe oglinzi. Consultați Obținerea dimensiunii preferate a imaginii proiectate la pagina 19 .
Setări intelig. autom.	Corecție trapez 2D Consultați Corecția trapezoidală la pagina 37 pentru detalii.  Înainte de a utiliza Corecție trapez 2D, asigurați-vă că lentilele camerei pentru reglarea automată pentru ecran sunt curate, nu sunt acoperite cu praf și nu există obstrucții în fața peretelui/ecranului de proiecție.
	Potrivire ecran Îi permite proiecteurului să detecteze automat ecranul și să regleze imaginea pentru a se potrivit pe ecran. Consultați Potrivire automată ecran la pagina 37 pentru detalii.
	Model test Vă permite să verificați dacă imaginea proiectată nu prezintă distorsiuni. 
	Calibrare Cinema AI BenQ În cazul în care condițiile de meniu se schimbă (de ex., lumina ambientală, poziția proiecteurului, distanța față de ecran) și/sau conținutul proiectat, iar parametrii calității imaginii nu sunt optimizați în timp real sau oferă rezultate nesatisfăcătoare, puteți selecta funcția Calibrare Cinema AI BenQ pentru o recalibrare a imaginii prin intermediul funcției AI Cinema. Consultați Optimizarea calității imaginii prin AI Cinema la pagina 39 pentru informații suplimentare.

Mod altitudine mare	Vă recomandăm să utilizați Mod altitudine mare atunci când mediul dvs. este la o altitudine de 1500 m–3000 m deasupra nivelului mării și temperatura ambientală este între 0°C–30°C. Funcționarea în „Mod altitudine mare” poate provoca un zgomot de funcționare mai mare din punct de vedere al decibelilor, din cauza vitezei mărite a ventilatorului, necesară pentru îmbunătățirea generală a răcirii și performanței sistemului. Dacă utilizați acest proiect în alte condiții extreme, cu excepția celor de mai sus, acesta poate prezenta simptome de oprire automată, acest lucru având ca scop protejarea proiectorului împotriva supraîncălzirii. În astfel de cazuri, trebuie să comutați pe modul Altitudine mare pentru rezolvarea simptomelor. Cu toate acestea, acest lucru nu înseamnă că acest proiector poate funcționa în orice fel de condiții dure sau extreme. Nu utilizați Mod altitudine mare dacă altitudinea este între 0 m și 1500 m și temperatura ambientală între 0°C și 35°C. Proiectorul se va răci prea tare dacă activați acest mod în astfel de condiții.
Trigger 12V	Există un trigger de 12V care funcționează independent, conform nevoilor dvs. pentru scenariile de instalare. • Pornit: Dacă este selectată această opțiune, proiectorul va trimite semnale electronice la pornire. • Oprit: Dacă este selectată această opțiune, proiectorul nu va trimite semnale electronice la pornire.
Rată transfer	Selectați o rată de transfer identică cu cea a computerului dvs., astfel încât să vă puteți conecta la proiector cu un cablu RS-232 corespunzător și să actualizați sau descărcați firmware pentru proiector. Această funcție este destinată pentru personalul calificat.

Meniul Sistem

Limba	Setează limba pentru meniurile afișate pe ecran (OSD).
Setări fundal	Ecran inițial Vă permite să selectați ecranul cu logo afișat la pornirea proiectorului.
Setări meniu	Tip meniu Selectează tipul de meniu OSD.
	Timp afișare meniu Setează perioada de timp în care meniul OSD va rămâne activ după ultima apăsare a unei taste.
	Poziție meniu Setează poziția meniului afișat pe ecran (OSD).
	ISF Meniul pentru calibrarea ISF este protejat cu o parolă și poate fi accesat numai de către persoanele autorizate pentru calibrarea ISF. ISF (Imaging Science Foundation) a conceput standarde recunoscute în industrie, atent create, pentru performanța video optimă, și a implementat un program de instruire pentru tehnicieni și instalatori în vederea obținerii unei calități optime a imaginii pe dispozitivele de afișare video BenQ. Prin urmare, recomandăm efectuarea configurării și calibrării de către un tehnician instalator certificat ISF.  Pentru mai multe informații, accesați www.imagingscience.com sau contactați furnizorul de la care ați achiziționat proiectorul.
Informații sursă de lumină	Afișează perioada de timp (în ore) în care lumina proiectorului a fost utilizată pentru următorii parametri: • Durată utilizare sursă de lumină • Mod normal • Mod ECO • Mod SmartEco • Mod dinamic • Echivalent ore lumină

Setări funcționare	Mesaj reamintire Activează sau dezactivează mesajele de reamintire.
	Indicator LED Puteți opri luminile de avertizare LED. Astfel puteți evita distragerile luminoase în timp ce vizionați imagini într-o cameră întunecată.
	Setări pornire/oprire • Pornire directă Îi permite proiectorului să pornească automat după conectarea cablului de alimentare. • Oprire automată Îi permite proiectorului să se oprească automat dacă nu mai detectează niciun semnal de intrare după o perioadă de timp setată, pentru prevenirea funcționării inutile a sursei de lumină.  Modificarea acestei setări va crește consumul de energie.
	Streaming media HDMI BenQ (QS02) Activează sau dezactivează funcții asociate cu dongle-ul Android TV (QS02).
Actualizare firmware	Actualizează firmware-ul proiectorului prin portul USB-A 1,5A SERVICE de pe partea din spate a proiectorului.
Setările din fabrică	Restabilește toate setările la valorile presetate din fabrică.  Următoarele setări vor fi păstrate: Corecție trapez 2D, Poziție proiector, Informații sursă de lumină, Setări securitate, Rată transfer și Mod altitudine mare.
Resetare sistem	Restabilește toate setările din meniul Sistem la valorile implicite din fabrică.

Meniul Informații

Informații	Consultați Informații la pagina 42.
------------	---

Întreținere

Îngrijirea proiectorului

Curățarea lentilelor

Curățați lentilele oricând observați murdărie sau praf pe suprafața acestora. Asigurați-vă că opriți proiectorul și îl lăsați să se răcească complet înainte de curățarea lentilelor.

- Folosiți un tub de aer comprimat pentru îndepărtarea prafului.
- Dacă prezintă murdărie sau pete, folosiți hârtie specială pentru curățarea lentilelor sau umeziți o lavetă moale cu agent de curățare pentru lentile și ștergeți ușor suprafața lentilelor.
- Nu utilizați niciodată bureți abrazivi, agenți de curățare alcalini/acizi, pudră de curățare sau solvenți volatili, precum alcool, benzen, diluant sau insecticid. Utilizarea unor astfel de materiale sau contactul prelungit cu materiale din cauciuc sau vinil poate cauza deteriorarea suprafeței proiectorului și a materialului carcasei.

Curățarea carcasei proiectorului

Înainte de curățarea carcasei, opriți proiectorul prin intermediul procedurii de oprire corespunzătoare, așa cum este descris în [Oprirea proiectorului la pagina 33](#) și deconectați cablul de alimentare.

- Pentru îndepărtarea murdăriei și a prafului, ștergeți carcasa cu o lavetă moale, care nu lasă scame.
- Pentru îndepărtarea murdăriei sau a petelor persistente, umeziți o lavetă moale cu apă și un detergent cu pH neutru. Apoi ștergeți carcasa.



Nu utilizați niciodată ceară, alcool, benzen, diluant sau alți detergenți chimici. Acestea pot deteriora carcasa.

Depozitarea proiectorului

Dacă trebuie să depozitați proiectorul o perioadă mai lungă de timp, urmați instrucțiunile de mai jos:

- Asigurați-vă că temperatura și umiditatea din zona de stocare corespund cu intervalul recomandat pentru proiector. Consultați [Specificații la pagina 59](#) sau furnizorul cu privire la acest interval.
- Retrageți piciorul reglabil.
- Îndepărtați bateria de telecomandă.
- Ambalați proiectorul în ambalajul original sau unul echivalent.

Transportarea proiectorului

Se recomandă să transportați proiectorul în ambalajul original sau unul echivalent.

Informații sursă de lumină

Afișarea orelor de funcționare a sursei de lumină

Atunci când proiectorul este în funcțiune, durata de utilizare a sursei de lumină (în ore) este calculată automat de către temporizatorul încorporat. Metoda de calculare a duratei echivalente de utilizare a sursei de lumină în ore este următoarea:

Durată utilizare sursă de lumină = (x+y+z) ore, dacă

Durata de utilizare în modul **Normal** = x ore

Durata de utilizare în modul **ECO** = y ore

Durata de utilizare în modul **Dinamic** = z ore

Echivalent ore lumină = α ore

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z \text{ dacă,}$$

X = specificațiile duratei de funcționare a sursei de lumină pentru modul **Normal**

Y = specificațiile duratei de funcționare a sursei de lumină pentru modul **ECO**

Z = specificațiile duratei de funcționare a sursei de lumină pentru modul **Dinamic**

A' este cea mai lungă specificație a duratei de funcționare a sursei de lumină dintre X, Y, Z



Pentru perioada de timp utilizat în fiecare mod al sursei de lumină afișat în meniul OSD:

- Timpul de utilizare este cumulat și rotunjit la numărul întreg mai mic în **ore**.
- Atunci când durata de utilizare este mai mică de 1 oră, se va afișa 0 ore.



Atunci când calculați manual durata **Echivalent ore lumină**, aceasta va avea probabil o deviere față de valoarea afișată în meniul OSD; deoarece sistemul proiectorului calculează durata de utilizare pentru fiecare mod al sursei de lumină în „minute”, apoi o rotunjește la numărul întreg mai mic în ore afișat în OSD.

Pentru obținerea informațiilor privind orele de funcționare a sursei de lumină:

Accesați **Sistem > Informații sursă de lumină** și apăsați **OK**. Vor fi afișate informațiile **Durată utilizare sursă de lumină**.

De asemenea, puteți obține informațiile privind orele de funcționare a sursei de lumină din meniul **Informații > Durată utilizare sursă de lumină**.

Prelungirea duratei de funcționare a sursei de lumină

- Setarea **Mod sursă de lumină**

Accesați meniul **Complex - Imagine > Setări complexe culoare > Mod sursă de lumină** și apăsați **OK**. Va fi afișată pagina **Mod sursă de lumină**.

Setarea proiectorului în modul **ECO** prelungește durata de funcționare a sursei de lumină.

Mod sursă de lumină	Descriere
Normal	Oferă o luminozitate completă a sursei de lumină
ECO	Reduce luminozitatea pentru a prelungi durata de funcționare a sursei de lumină și reduce zgomotul ventilatorului

Dinamic scăzut	Modifică automat nivelul de negru al imaginilor proiectat pentru îmbunătățirea efectului raportului de contrast. Când proiectorul este setat pe modul Dinamic scăzut , modificările nivelului de negru vor fi realizate lin, însă modificările luminozității vor fi mai puțin evidente, pentru tranziții mai rapide între scenele luminoase și întunecate.
Dinamic înalt	Modifică automat nivelul de negru al imaginilor proiectat pentru îmbunătățirea efectului raportului de contrast. Când proiectorul este setat pe modul Dinamic înalt , modificarea nivelului de negru va fi rapidă, astfel încât tranziția dintre scenele luminoase și cele întunecate va fi evidentă. Pentru anumite scene, modificarea bruscă a luminozității poate crea un efect de strălucire, care poate oferi o experiență de vizionare inconfortabilă.

• Setarea **Oprire automată**

Această funcție îi permite proiectorului să se oprească automat dacă nu mai detectează niciun semnal de intrare după o perioadă de timp setată, pentru prevenirea funcționării inutile a sursei de lumină.

Pentru setarea **Oprire automată**, accesați Meniul **Complex - Sistem > Setări funcționare > Setări pornire/oprire > Oprire automată** și apăsați ◀/▶.



Modificarea acestei setări va crește consumul de energie.

Indicatoare

Lumini			Stare și descriere
POWER 	TEMP 	LAMP 	
Evenimente alimentare			
			Mod așteptare
			Pornire
			Funcționare normală
			Răcire
			Descărcare
			Sursă de lumină epuizată
Mesaj testare			
			Testare PORNITĂ
			Testare OPRITĂ
Evenimente sursă de lumină			
			Eroare sursă de lumină în cadrul funcționării normale
			Sursa de lumină nu este aprinsă
Evenimente termice			
			Eroare ventilator 1 (viteza reală a ventilatorului este diferită de viteza specificată)
			Eroare ventilator 2 (viteza reală a ventilatorului este diferită de viteza specificată)

			Eroare ventilator 3 (viteza reală a ventilatorului este diferită de viteza specificată)
			Eroare temperatură 1 (limita de temperatură a fost depășită)
			Eroare deschidere senzor de temperatură 1
			Eroare scurtcircuit senzor de temperatură 1
			Eroare conexiune IC #1 I2C termică

	 : Oprit	 : Portocaliu static  : Portocaliu intermitent	 : Verde static  : Verde intermitent	 : Roșu static  : Roșu intermitent
---	--	---	---	---

Remediarea problemelor

? Proiectorul nu pornește.

Cauză	Soluție
Cablul de alimentare nu transmite energie.	Conectați cablul de alimentare la mufa jack de alimentare c.a. de pe proiector și la priza electrică. În cazul în care priza are un întrerupător, asigurați-vă că acesta este pornit.
Încercați să porniți din nou proiectorul în timpul procesului de răcire.	Așteptați până la finalizarea procesului de răcire.

? Nu este afișată nicio imagine

Cauză	Soluție
Sursa video nu a pornit sau conexiunea nu este corectă.	Porniți sursa video și verificați conectarea corectă a cablului de semnal.
Proiectorul nu este conectat corect la dispozitivul cu semnal de intrare.	Verificați conexiunea.
Semnalul de intrare nu a fost selectat în mod corect.	Selectați semnalul de intrare corect cu ajutorul tastei SURSĂ .
Capacul este fixat pe lentile.	Îndepărtați capacul lentilelor.

? Imagine neclară

Cauză	Soluție
Lentilele de proiecție nu sunt focalizate corect.	Reglați setările de focalizare.
Proiectorul și ecranul nu sunt aliniate în mod corespunzător.	Reglați unghiul și direcția de proiecție, precum și înălțimea proiectorului, dacă este cazul.
Capacul este fixat pe lentile.	Îndepărtați capacul lentilelor.

? Telecomanda nu funcționează.

Cauză	Soluție
Bateriile sunt descărcate.	Schimbați ambele baterii cu unele noi.
Există un obstacol între telecomandă și proiector.	Îndepărtați obstacolul.
Sunteți prea departe de proiector.	Poziționați-vă la maxim 8 metri (26 de picioare) de proiector.

Specificații

Specificațiile proiecteurului W2720i



Toate specificațiile pot fi supuse modificărilor fără notificare.

Optice

Rezoluție

3840 x 2160 cu XPR
1920 x 1080 fără XPR

Sistem afișare

1-CHIP DMD

Lentile

F = 1,8 - 1,85; f = 10,55 - 13,68 mm

Interval focalizare clară

0,89 m - 2,66 m în modul lat,
1,16 m - 3,46 m în modul Tele

Sursă de lumină

LED

Raport mărire

1,3x ±3%

Electrice

Sursă de alimentare

AC 100–240 V, 6 A, 50/60 Hz (Automat)

Consum de energie

Max.: 241 W; În așteptare: 0,5 W Max.
la 100 - 240 VAC

Mecanice

Greutate

6,4 Kg ± 100 g (14,11 lbs ± 0,22 lbs)

Terminale ieșire

Difuzor

5 wați x 2

Ieșire semnal audio

Mufă jack audio PC x 1
SPDIF - optic x 1

Comandă

USB

Type-A (2.0) x 1: Cititor media/driver, descărcare
firmware (1,5 A)
Type-A (2.0) x 1: Sursă de alimentare (2,5 A)
Mini-B x 1

12V c.c. x 1: Trigger de pentru controlul ecranului

Control în serie RS-232

9 pini x 1

Receptor IR x 2

Terminale intrare

Intrare semnal video

HDMI (HDCP 2.3) x 3
HDMI x 1: Dongle Android TV

Cerințe de mediu

Temperatură de funcționare

0°C–40°C la nivelul mării

Umiditate relativă de funcționare

10%–90% (fără compensare)

Altitudine de operare

0–1499 m la 0°C–35°C
1500–3000 m la 0 °C–30 °C (cu Mod altitudine mare
pornit)

Temperatură de depozitare

-20°C–60°C la nivelul mării

Umiditate de depozitare

10%–90% RH (fără condensare)

Altitudine depozitare

30°C@ 0~12200 m deasupra nivelului mării

Reparații

Accesați site-ul web de mai jos și alegeți-vă țara
pentru a vă găsi fereastra de contact pentru service.
<http://support.benq.com/>

Transport

Se recomandă ambalajul original sau unul echivalent.

Specificațiile proiecteurului W2720



Toate specificațiile pot fi supuse modificărilor fără notificare.

Optice

Rezoluție

3840 x 2160 cu XPR
1920 x 1080 fără XPR

Sistem afișare

1-CHIP DMD

Lentile

F = 1,8 - 1,85; f = 10,55 - 13,68 mm

Interval focalizare clară

0,89 m - 2,66 m în modul lat,
1,16 m - 3,46 m în modul Tele

Sursă de lumină

LED

Raport mărire

1,3x ±3%

Electrice

Sursă de alimentare

AC 100–240 V, 6 A, 50/60 Hz (Automat)

Consum de energie

Max.: 241 W; În așteptare: 0,5 W Max.
la 100 - 240 VAC

Mecanice

Greutate

6,4 Kg ± 100 g (14,11 lbs ± 0,22 lbs)

Terminale ieșire

Difuzor

5 wați x 2

Ieșire semnal audio

Mufă jack audio PC x 1
SPDIF - optic x 1

Comandă

USB

Type-A (2.0) x 1: Cititor media/driver, descărcare
firmware (1,5 A)
Type-A (2.0) x 1: Sursă de alimentare (2,5 A)
Mini-B x 1

12V c.c. x 1: Trigger de pentru controlul ecranului

Control în serie RS-232

9 pini x 1

Receptor IR x 2

Terminale intrare

Intrare semnal video

HDMI (HDCP 2.3) x 3

Cerințe de mediu

Temperatură de funcționare

0°C–40°C la nivelul mării

Umiditate relativă de funcționare

10%–90% (fără compensare)

Altitudine de operare

0–1499 m la 0°C–35°C
1500–3000 m la 0 °C–30 °C (cu Mod altitudine mare
pornit)

Temperatură de depozitare

-20°C–60°C la nivelul mării

Umiditate de depozitare

10%–90% RH (fără condensare)

Altitudine depozitare

30°C@ 0~12200 m deasupra nivelului mării

Reparații

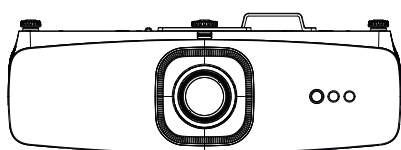
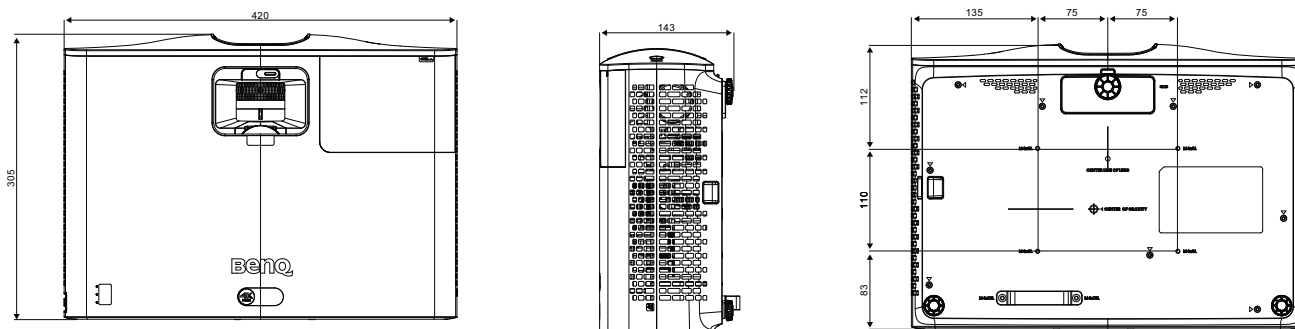
Accesați site-ul web de mai jos și alegeți-vă țara
pentru a vă găsi fereastra de contact pentru service.
<http://support.benq.com/>

Transport

Se recomandă ambalajul original sau unul echivalent.

Dimensiuni

420 (l) x 305 (L) x 143 (l) (inclusiv picioarele)



Grafic temporizare

Temporizare acceptată pentru intrarea HDMI (HDCP)

- Temporizări PC

Rezoluție	Mod	Rată de reîmprospătare (Hz)	Frecvență o. (kHz)	Ceas (MHz)	Câmp 3D secvențial	3D sus-jos	3D stânga-dreapta
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175		XXX	XXX
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40		XXX	XXX
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83			
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65		XXX	XXX
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5			

Rezoluție	Mod	Rată de reîmprospătare (Hz)	Frecvență o. (kHz)	Ceas (MHz)	Câmp 3D secvențial	3D sus-jos	3D stânga-dreapta
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60	35,82	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25		XXXX	XXXX
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5		XXX	XXX
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5		XXX	XXX
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25			
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		XXX	XXX
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		XXX	XXX
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		XXX	XXX
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		XXX	XXX
1400X1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		XXX	XXX
1600x1200	UXGA	60	75	162		XXX	
1680x1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		XXX	XXX
640x480@ 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832x624@ 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024x768@ 75 Hz	MAC19	75,02	60,241	80			
1152x870@ 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920x1080@ 60 Hz	1920X1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	XXX	XXXX	XXXX
1920x1200@ 60 Hz	1920X1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154			
1920x1080@ 120 Hz	1920X1080_120	120	135	297			
1920x1200@ 120 Hz	1920X1200_120 (Reduce Blanking)	119,909	152,404	317			
1920x1080@ 240 Hz	1920X1080_240	240	270	594			

- XXXX: Acceptă autodetectarea 3D și formatele 3D setate manual. Dacă sursa poate emite CEA861 720p/1080p și spațiul de culori este RGB cu cadru informativ 3D, atunci și funcția de detectare automată 3D va fi utilizabilă.
- XXX: Acceptă formatele 3D setate manual.
- XX: Acceptă formatele 3D setate manual (scalează conținutul 4K de la receptoare HDMI sau sisteme de scalare la 1080p).



Este posibil ca temporizatoarele prezentate mai sus să nu fie acceptate din cauza limitărilor pentru fișiere EDID și plăci video VGA. Este posibil ca unele temporizări să nu poată fi selectate.

• Temporizări video

Temporizare	Rezoluție	Frecvență o. (KHz)	Frecvență v. (Hz)	Frecvență ceas punct (MHz)	Câmp 3D secvențial	Cadru 3D	3D sus-jos	3D stânga-dreapta
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27				
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		XXXX	XXXX	XXXX
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	XXX	XXXX	XXXX	XXXX
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		XXXX	XXXX	XXXX
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				XXXX
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				XXXX
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			XXXX	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	XXX		XXXX	XXXX
1080/120p	1920x1080	135	120	297				
1080/240p	1920x1080	270	240	594				
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				
##2160/120P	3840 x 2160	270	120	1188				

- XXXX: Acceptă autodetectarea 3D și formatele 3D setate manual. Dacă sursa poate emite CEA861 720p/1080p și spațiul de culori este RGB cu cadru informativ 3D, atunci și funcția de detectare automată 3D va fi utilizabilă.
- XXX: Acceptă formatele 3D setate manual.
- XX: Acceptă formatele 3D setate manual (scalează conținutul 4K de la receptoare HDMI sau sisteme de scalare la 1080p).
- ##: 2160/120P Suportă numai HDMI 3 (downscaling ieșire la 1080p/120 Hz).

• Temporizare detaliată pentru eşantionare şi profunzimea culorilor

Format afişare (rată de reîmprospătare)	Subeşantionare cromatică	8 biţi	10 biţi	12 biţi
4K/60p (120 Hz)	4:4:4			
	4:2:2			
	4:2:0			
4K/60p (60 Hz)	4:4:4	V	V	V
	4:2:2	V	V	V
	4:2:0	V	V	V
4K/60p (50 Hz)	4:4:4	V	V	V
	4:2:2	V	V	V
	4:2:0	V	V	V
4K/30p (30 Hz)	4:4:4	V	V	V
	4:2:2	V	V	V
	4:2:0	V	V	V
4K/24p (24 Hz)	4:4:4	V	V	V
	4:2:2	V	V	V
	4:2:0	V	V	V
1080P/60p (60 Hz)	4:4:4	V	V	V
	4:2:2	V	V	V
	4:2:0			
1080P/50p (50 Hz)	4:4:4	V	V	V
	4:2:2	V	V	V
	4:2:0			
1080P/30p (30 Hz)	4:4:4	V	V	V
	4:2:2	V	V	V
	4:2:0			
1080P/24p (24 Hz)	4:4:4	V	V	V
	4:2:2	V	V	V
	4:2:0			