



Proiector digital

Manual de utilizare

Seria Home Cinema

V 1.00

Informații cu privire la garanție și drepturile de autor

Garanție limitată

BenQ garantează acest produs față de orice defecte ale materialelor folosite și ale manoperei, în condiții de utilizare și depozitare normale.

Data dovezii de achiziție va fi necesară la orice solicitare de garanție. În eventualitatea în care acest produs este găsit defect în timpul perioadei de garanție, singura obligație a BenQ și soluția exclusivă pentru dumneavoastră este înlocuirea oricăror piese defecte (manopera este inclusă). Pentru a beneficia de serviciul de garanție, anunțați imediat distribuitorul de la care ați achiziționat acest produs cu privire la orice defecte.

Important: Garanția de mai sus va deveni nulă dacă clientul nu utilizează acest produs în acord cu instrucțiunile în scris ale BenQ, în special, condițiile de umiditate a mediului, care trebuie să fie între 10% și 90%, temperatura, între 0°C și 35°C, altitudine mai mică de 4920 feet și evitarea utilizării acestui proiector într-un mediu cu mult praf. Această garanție vă oferă drepturile legale specifice și puteți avea și alte drepturi care pot diferi de la o țară la alta.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să vizitați www.BenQ.com.

Drepturi de autor

Drepturi de autor © 2025 de BenQ Corporation. Toate drepturile sunt rezervate. Nicio parte a acestei publicații nu poate fi reprodusă, transmisă, transcrisă, stocată într-un sistem de descărcare sau tradusă într-o altă limbă sau limbaj informatic, în orice formă electronică, mecanică, magnetică, optică, chimică, manuală sau de alt gen, fără acordul în scris al BenQ Corporation.

Declinarea responsabilității

BenQ Corporation nu-și asumă răspunderi sau garanții, explicite sau implicite, cu privire la conținutul prezentei și respinge orice garanție, vandabilitate sau competențe pentru orice scop particular. Mai mult, BenQ Corporation își rezervă dreptul de a revizui această publicație și de a efectua schimbări periodice ale conținutului prezentei, fără obligația de a notifica orice persoană cu privire la revizuirii sau modificări.

*DLP, Digital Micromirror Device și DMD sunt mărcile înregistrate ale Texas Instrument. Altele sunt sub influența drepturilor de autor ale companiilor sau organizațiilor respective.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress și Logo-urile HDMI sunt mărci comerciale sau mărci înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc.

BenQ ecoFACTS

BenQ s-a concentrat pe proiectarea și dezvoltarea de produse mai ecologice, ca parte a aspirației sale de a realiza idealul viziunii corporative „Bringing Enjoyment 'N Quality to Life”, cu scopul final de a realiza o societate cu emisii scăzute de carbon. În afară de satisfacerea cerințelor internaționale de reglementare și a standardelor referitoare la managementul de mediu, BenQ nu a precupețit niciun efort pentru a împinge mai departe inițiativele noastre de a încorpora proiectarea ciclului de viață în aspectele legate de selecția materialelor, fabricarea, ambalarea, transportul, utilizarea și eliminarea produselor. Eticheta BenQ ecoFACTS enumeră principalele elemente de design ecologice ale fiecărui produs, în speranța de a se asigura că consumatorii fac alegeri ecologice informate la cumpărare. Consultați site-ul Web CSR al BenQ

la <http://csr.BenQ.com/> pentru mai multe detalii despre angajamentele și realizările BenQ în materie de mediu.

Product carbon footprint (PCF)

The carbon footprint of a product is the estimated carbon emission throughout its entire life cycle. The information may be available on the package or [online](#).

The carbon footprint stated for this product is the current estimate and the actual result may be subject to change due to unforeseen conditions. This means the actual product carbon footprint may be different from the declared statement.

You may not find your product's carbon footprint as it was not available at the time the product was shipped. The information should be online once it's available.



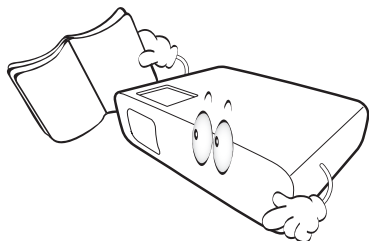
Cuprins

Informații cu privire la garanție și drepturile de autor	2
Instrucțiuni importante privind siguranța	5
Introducere	8
Conținutul ambalajului	8
Vedere de la exterior a proiecteurului	11
Terminale	12
Comenzi și funcții	13
Poziționarea proiecteurului	15
Alegerea unei locații	15
Obținerea unei dimensiuni dorite a imaginii proiectate	16
Montarea proiecteurului	17
Ajustarea poziției proiecteurului	19
Reglarea imaginii proiectate	20
Conectarea	22
Utilizarea	23
Pornirea proiecteurului	23
Configurarea dispozitivului Android TV (specific regional)	26
Utilizarea meniurilor	28
Asigurarea proiecteurului	29
Comutarea semnalului de intrare	29
Prezentarea de pe un cititor media	30
Oprirea proiecteurului	31
Utilizarea meniului	32
Meniu de bază	32
Meniu avansat	33
Întreținerea	51
Îngrijirea proiecteurului	51
Informații sursă de lumină	52
Remediarea problemelor	55
Specificații	56
Specificațiile proiecteurului	56
Dimensiuni	57
Diagrama de timp	58
Comanda RS232	61

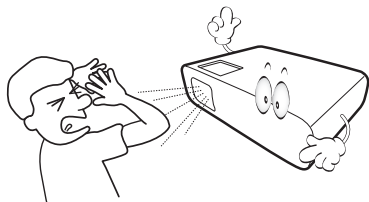
Instrucțiuni importante privind siguranța

Proiectorul dumneavoastră este realizat și testat pentru a îndeplini ultimele standarde de siguranță ale echipamentelor de tehnologia informației. Totuși, pentru a asigura siguranța în utilizare a acestui produs, este important să respectați instrucțiunile menționate în acest manual și marcate pe produs.

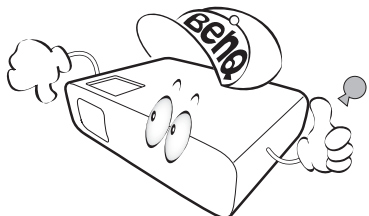
1. **Vă rugăm să citiți acest manual înainte de a utiliza proiectorul dumneavoastră.** Păstrați-l pentru consultările ulterioare.



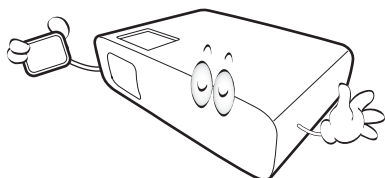
2. **Nu priviți direct în obiectivul proiectorului în timpul utilizării.** Raza intensă de lumină vă poate afecta ochii.



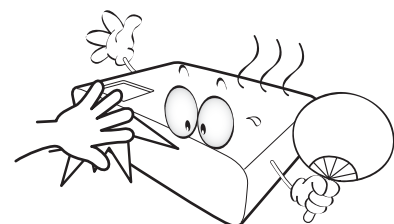
3. **Lăsați servisarea pe seama personalului calificat de service.**



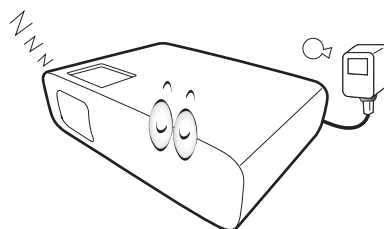
4. Deschideți întotdeauna obturatorul obiectivului (dacă este cazul) sau scoateți capacul obiectivului (dacă este cazul), când sursa de lumină a proiectorului este pornită.



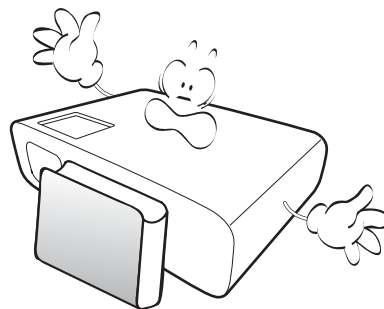
5. Sursa de lumină se încălzește foarte mult în timpul utilizării.



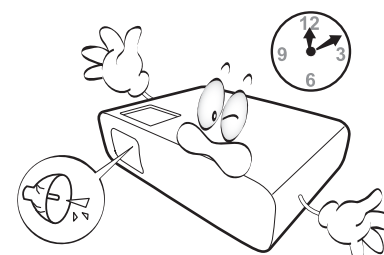
6. În anumite țări, tensiunea liniei NU este stabilă. Acest proiector este realizat pentru a funcționa în condiții de siguranță cu o tensiune a rețelei între 100 și 240 volți CA, dar poate avea erori la căderile de tensiune sau la supratensiunile tranzitorii de ± 10 volți. **În zonele unde tensiunea rețelei poate fluctua sau poate cădea, este recomandat să conectați proiectorul printr-un stabilizator de alimentare, protector de supratensiune tranzitorie sau o sursă de alimentare neîntreruptibilă (UPS).**



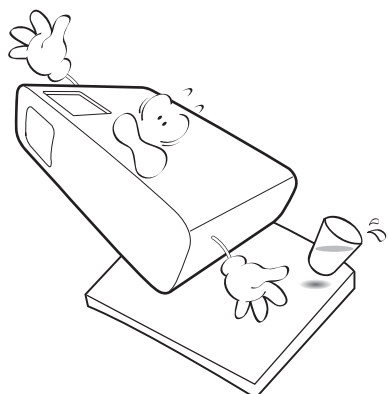
7. Nu blocați obiectivul de proiecție cu niciun obiect când proiectorul este utilizat, întrucât aceasta poate provoca încălzirea și deformarea obiectelor sau chiar producerea incendiilor. Pentru a opri temporar sursa de lumină, apăsați butonul **ECO BLANK (FĂRĂ IMAGINE ECO)**.



8. Nu utilizați surse de lumină peste durata nominală de viață.

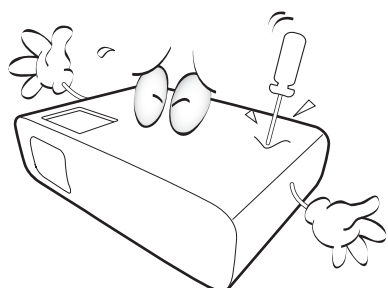


9. Nu amplasați acest produs pe un cărucior, stand sau masă instabilă. Produsul poate cădea, ceea ce duce la defectarea gravă.



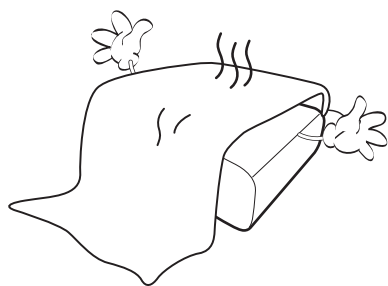
10. Nu încercați să demontați acest proiector. În interiorul său sunt tensiuni înalte care pot provoca moartea, dacă intrați în contact cu componentele sub tensiune.

În nicio situație nu trebuie să demontați sau să îndepărtați orice alte capace. Lăsați reparațiile doar în seama personalului profesionist calificat pentru service.



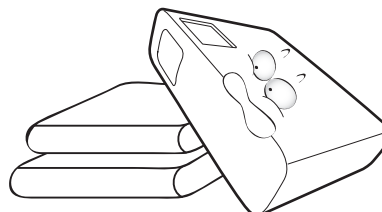
11. Nu blocați deschiderile de ventilație.

- Nu amplasați acest proiector pe o pătură, așternuturi pentru pat sau pe orice altă suprafață moale.
- Nu acoperiți acest proiector cu materiale textile sau cu orice alt obiect.
- Nu lăsați substanțe inflamabile lângă proiector.

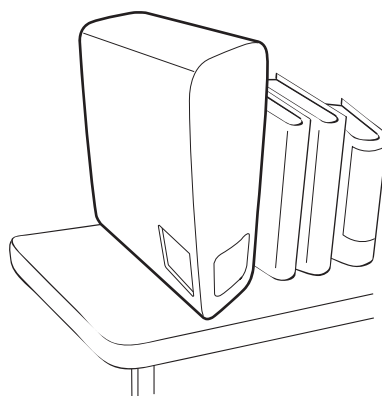


Dacă deschiderile de ventilație sunt obstrucționate, supraîncălzirea din interiorul proiectorului poate provoca incendii.

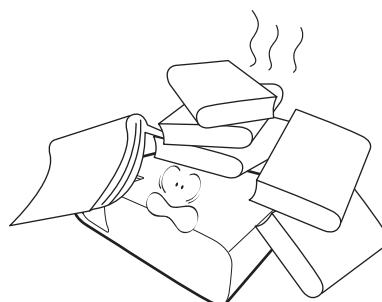
12. Amplasați întotdeauna proiectorul pe o suprafață dreaptă, orizontală în timpul utilizării.



13. Nu amplasați proiectorul vertical, sprijinit pe partea din spate. Aceasta poate duce la căderea proiectorului, provocând răniri sau rezultând în defectarea sa.

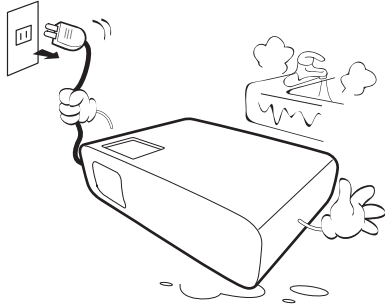


14. Nu călcați pe proiector sau amplasați obiecte grele pe el. Dincolo de posibilele defecțiuni fizice ale proiectorului, aceasta poate duce la accidente și posibile răniri.

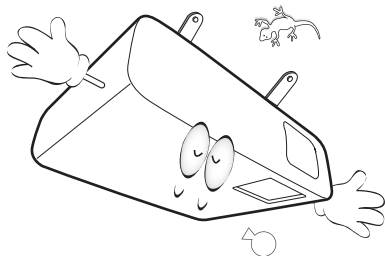


15. Când proiectorul este utilizat, puteți simți puțin aer cald degajat și un miros ușor provenind de la grilajul ventilației. Acesta este un fenomen normal, nu un defect al produsului.

16. Nu lăsați substanțe lichide lângă sau pe proiector. Lichidele scurse pe proiector pot provoca defectarea acestuia. Dacă proiectorul s-a udat, scoateți-l din priză și apălați la BenQ pentru servisarea acestuia.



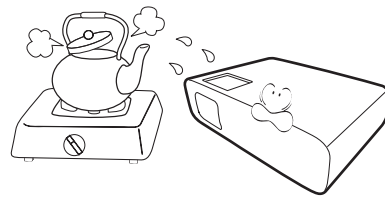
17. Acest produs poate să afișeze imagini inversate pentru instalațiile de montare pe plafon.



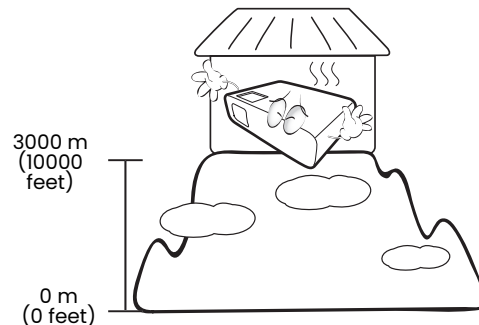
18. Acest aparat trebuie să fie împământat.

19. Nu amplasați acest proiector în oricare dintre următoarele medii.

- Locațiile unde spațiul este slab ventilat sau este închis. Lăsați o distanță de cel puțin 50 cm față de pereți și un curent liber de aer în jurul proiectorului.
- Locațiile unde temperaturile pot deveni excesiv de mari, precum în interiorul unei mașini cu toate ferestrele ridicate.
- Locațiile unde există o umiditate excesivă, praf sau fum de țigară, care pot contamina componentele optice, scurtând durata de viață a proiectorului și întunecând imaginea.



- Locațiile de lângă alarmele pentru incendiu
- Locațiile cu o temperatură ambientală de peste 40 °C/104 °F
- Locațiile unde altitudinile sunt mai mari de 3000 m (10000 feet).



Clasa de risc 2

1. Conform clasificării privind securitatea fotobiologică a surselor de lumină și a aparatelor cu surse de lumină, acest produs se încadrează în Clasa de risc 2, IEC 62471-5:2015.
2. Acest produs poate emite radiații optice potențial periculoase.
3. Nu priviți direct în sursa de lumină a proiectorului. Acest lucru poate fi dăunător pentru ochi.
4. La fel ca în cazul oricărei surse de lumină, nu priviți direct spre fascicul.



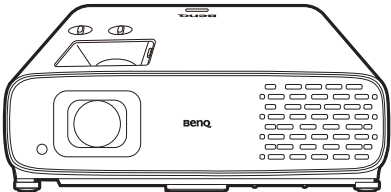
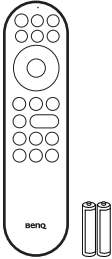
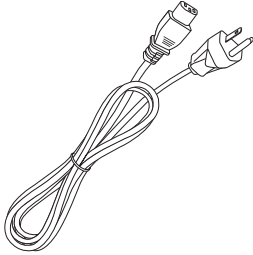
Pentru a evita deteriorarea cip-urilor DLP, nu orientați niciodată un fascicul laser de mare putere în lentilele de proiecție.

Introducere

Conținutul ambalajului

Despachetați cu grijă și verificați dacă aveți toate elementele arătate mai jos. Dacă unul dintre aceste elemente lipsește, vă rugăm să contactați magazinul de unde ați achiziționat produsul.

Accesorii standard

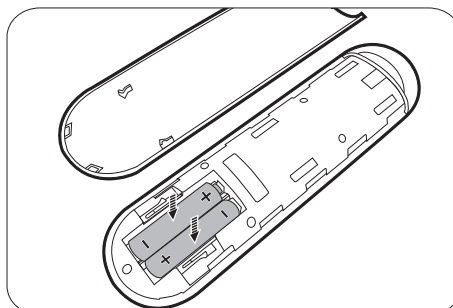
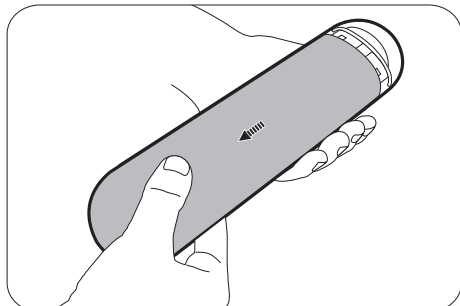
		
Proiector	Telecomandă cu baterii (Disponibilitatea bateriilor variază în funcție de regiune)	Cablu de alimentare
		
Capac pentru obiectiv (preinstalat)	Raport DE calibrare	Documente utilizator
		
Dispozitiv Android TV (disponibilitatea variază în funcție de regiune)		



- Accesoriile furnizate vor fi potrivite pentru regiunea dumneavoastră și pot fi diferite de cele ilustrate.
- *Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Vă rugăm să consultați distribuitorul dumneavoastră pentru informații detaliate.

Înlocuirea bateriilor de la telecomandă

1. Apăsați și glisați capacul bateriei, după cum este ilustrat.
2. Îndepărtați bateriile vechi (dacă este cazul) și instalați două baterii de tipul AAA. Asigurați-vă că bornele pozitive și negative sunt poziționate corect, după cum este ilustrat.
3. Glisați capacul bateriei până când este se fixează la loc, în poziție.



- Evitați lăsarea telecomenzii și a bateriilor într-un mediu cu căldură sau umiditate excesivă, precum bucătărie, baie, saună, cameră de bronzare sau într-o mașină închisă.
- Înlocuiți doar cu același tip de baterie sau cu un tip echivalent recomandat de fabricantul acesteia.
- Aruncați bateriile utilizate în acord cu instrucțiunile fabricantului și cu normele locale de mediu din regiunea dumneavoastră.
- Nu aruncați niciodată bateriile în foc. Ele pot prezenta un pericol de explozie.
- Dacă bateriile sunt goale sau dacă nu veți folosi telecomanda pentru o perioadă mare de timp, scoateți bateriile pentru a evita defectarea telecomenzii prin posibilele scurgeri ale bateriilor.

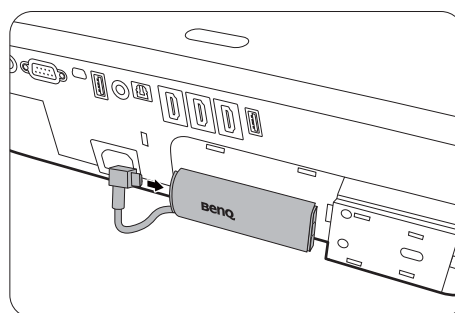
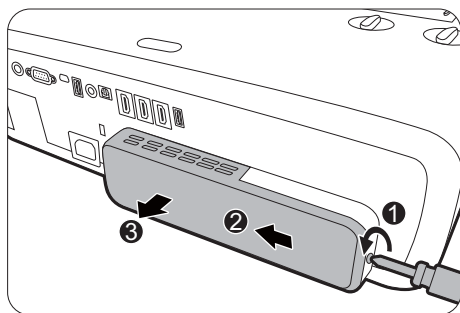
Instalarea dongle-ului Android TV (specific regional)

Pentru a instala dongle-ul, consultați instrucțiunile de mai jos. Printr-o instalare reușită, vă puteți bucura de mai multe programe de divertisment cu acest proiector.

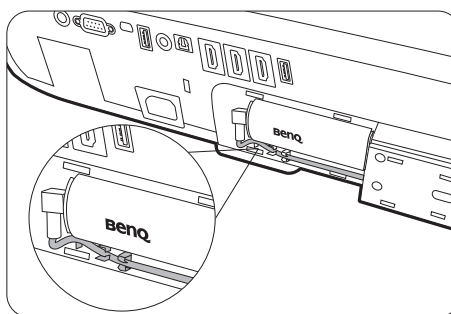
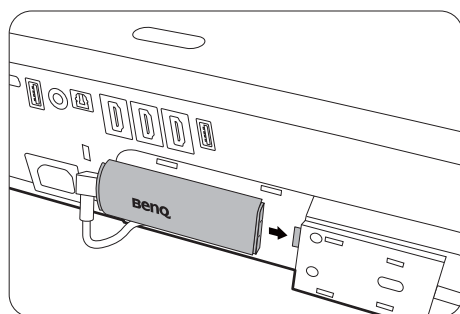


- Necesar pentru produsul furnizat cu un dongle Android TV.
- Dispozitivul de streaming furnizat variază în funcție de regiune. În unele regiuni, dongle-ul Android TV este furnizat și trebuie să faceți instalarea și configurarea în mod corespunzător înainte de utilizare.

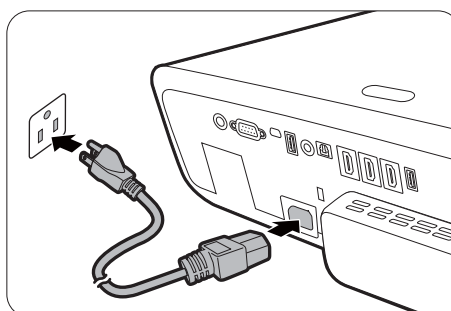
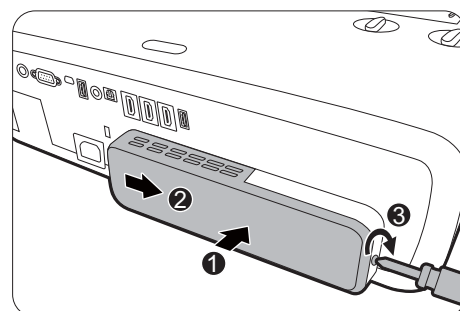
1. Asigurați-vă că proiectorul este oprit și cablul de alimentare este deconectat.
2. Slăbiți șurubul care fixează capacul ①. Glisați pentru a scoate capacul ②③.
3. Conectați cablul USB Micro B la dongle.



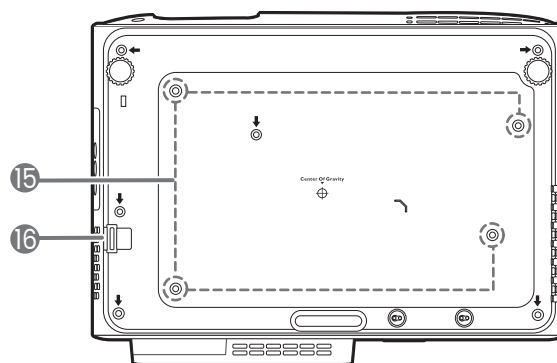
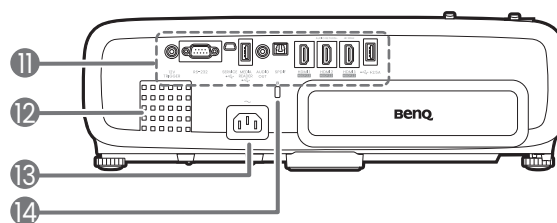
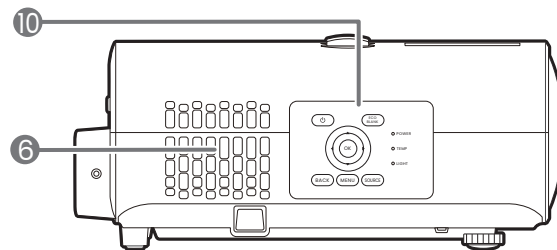
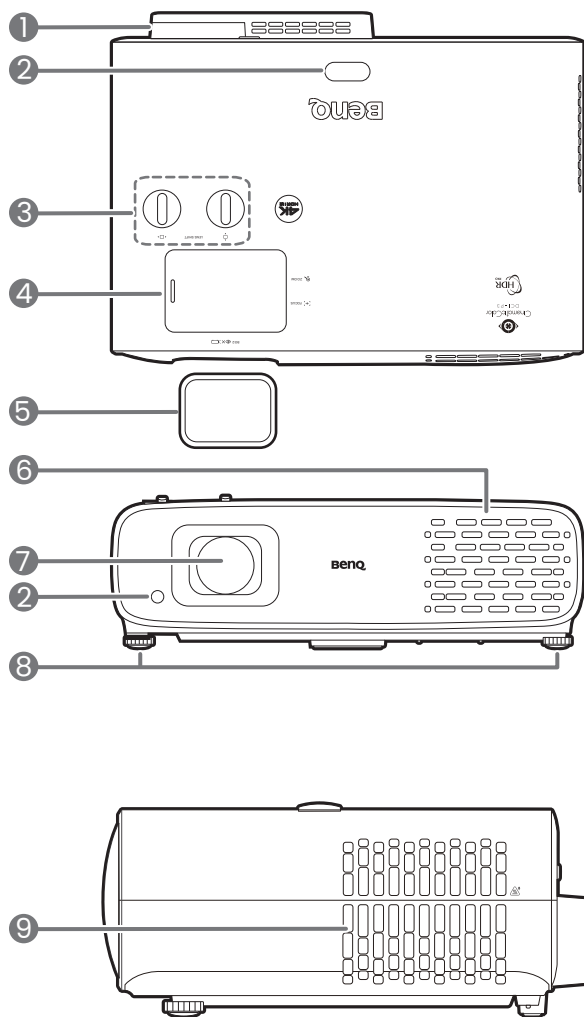
4. Conectați dongle-ul la portul HDMI* de pe proiector.
*Acest port HDMI este destinat conectării doar cu dongle-ul Android TV.
5. Montați cablul USB Micro B la loc sub dongle.



6. Puneți la loc capacul proiectorului ①② și strângeți șurubul ③.
7. Conectați cablul de alimentare la proiector și porniți-l. Apăsăți  / **SOURCE (SURSĂ)** pentru a selecta **Android TV**.



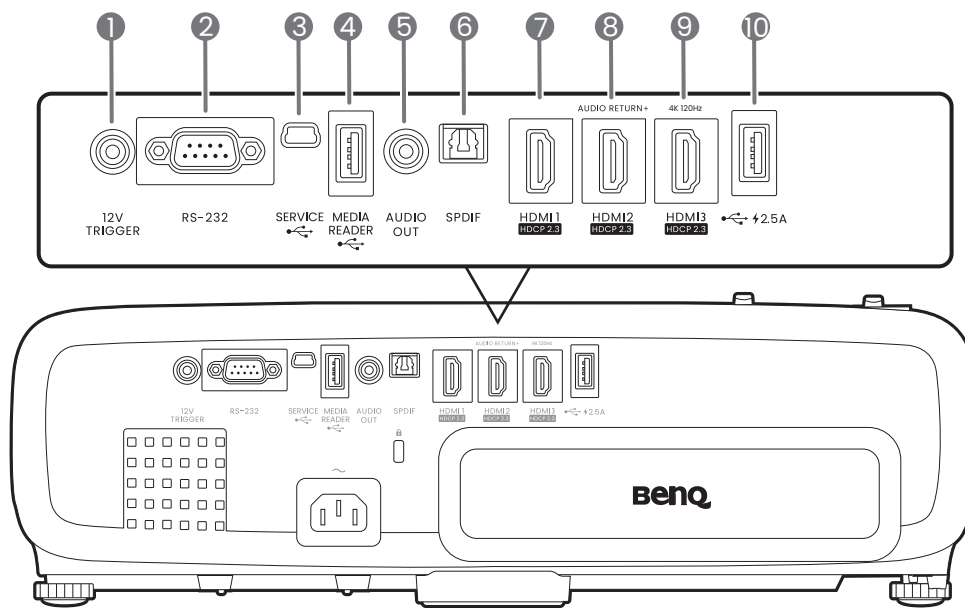
Vedere de la exterior a proiecteurului



1. Port dispozitiv Android TV
Consultați [Instalarea dongle-ului Android TV \(specific regional\) la pagina 10](#) cu privire la modul de ștergere a capacului.
2. Senzor IR pentru telecomandă
3. Butoane pentru reglarea comutării obiectivului
(◀◻▶ Stânga/Dreapta, ◻▲ Sus/Jos)
4. Capac glisant
(Inel de zoom și inel de focalizare în interior)
5. Capac pentru obiectiv
6. Ventilație (admisie aer proaspăt)
7. Obiectiv de proiecție
8. Picior reglabil

9. Ventilator (evacuare aer)
10. Panou de control extern
Consultați [Comenzi și funcții la pagina 13](#).
11. Panou conector
Consultați [Terminale la pagina 12](#).
12. Grilaj pentru difuzor
13. Mufă de alimentare CA
14. Slot pentru închiderea Kensington anti-furt
15. Găuri pentru montarea pe plafon
16. Bară securitate anti-furt

Terminale



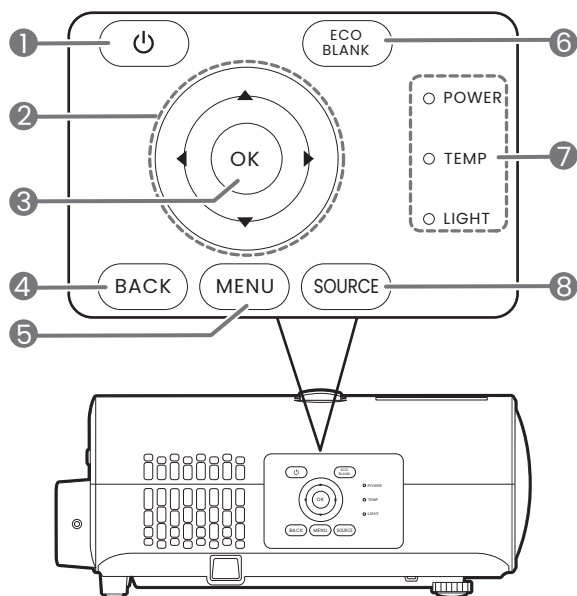
1. Ieșire terminal 12V c.c.
 - Acționează dispozitive externe precum un ecran electric sau un dispozitiv de control a luminii, etc.
 - Compatibil cu fișa de 3,5 mm cu două inele.
2. Port de control RS-232
3. Port USB Mini-B (SERVICE)
 - Pentru actualizare firmware
4. Portul USB 2.0 de tip A (CITITOR MEDIA)
 - Se conectează la o unitate flash USB pentru citirea fișierelor multimedia. Consultați [Prezentarea de pe un cititor media la pagina 30](#).
5. Mufă de ieșire audio
6. Port de ieșire Audio SPDIF
7. Port intrare HDMI 1 (Versiunea 2.1)
8. Port intrare HDMI 2 (Versiunea 2.1)
 - Acceptă Audio Return +
9. Port intrare HDMI 3 (Versiunea 2.1)
 - Acceptă 4K 120Hz
10. Port USB 2.0 Tip A
 - Acceptă o alimentare electrică de 2,5 A în starea de pornire a proiectorului

Comenzi și funcții

Proiector și telecomandă



Toate comenzile prezentate în acest document sunt disponibile pe telecomandă sau pe proiector.



1. **PORNIT/OPRIT**

Comută proiectorul între modul de așteptare și pornit.

2.

Când meniul afișat pe ecran (OSD) sau meniul ATV este activat, aceste taste sunt folosite ca săgeți direcționale pentru a selecta elementele dorite de meniu și pentru a efectua reglajele.

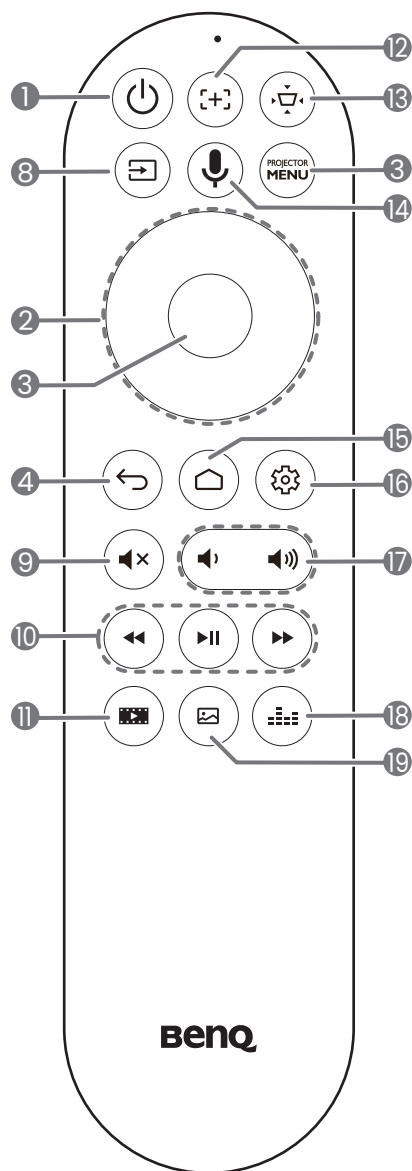
Când meniul OSD și Android TV este inactiv, poate fi lucrat numai în surse compatibile cu CEC.

3. **OK**

- Confirmă elementul selectat din Android TV sau meniul afișat pe ecran (OSD).
- Din redarea ATV, redă sau întrerupe redarea unui fișier video sau audio.

4. **BACK (ÎNAPOI)**

Revine la meniul OSD precedent, iese și salvează setările meniului.



5. **MENU (MENIU)**

Pornește/oprește meniul afișat pe ecran (OSD).

6. **ECO BLANK (FĂRĂ IMAGINE ECO)**

Este folosit pentru a ascunde imaginea ecranului.



Nu blocați obiectivul de proiecție de pe proiector, întrucât aceasta poate duce la încălzirea și deformarea obiectului care blochează sau chiar poate provoca un incendiu.

7. Indicator de stare **POWER (ALIMENTARE)/TEMP (TEMPERATURĂ)/LIGHT (LAMPĂ)**
Consultați [Indicatori la pagina 54](#).

8. **SOURCE (SURSĂ)**/ 

Afișează bara de selecție a sursei.

9. 

Comută sunetul proiecteurului în modul pornit și oprit.

10.   

Din sursa ATV, derulează înapoi, redă/se pune pe pauză, avansează fișiere multimedia.

11. 

Comută la **MOD REGIZOR**.

12. 

Apăsați pentru a deschide/închide pagina de focalizare automată.

*Nu este disponibil pentru acest model.

13. 

Afișează meniul Corecție trapez.

Consultați [Corecție trapez la pagina 21](#) pentru detalii.

14. 

Apăsați și mențineți apăsat pentru a activa asistența vocală sau căutarea vocală. Țineți această tastă și vorbiți la microfonul din partea superioară a telecomenzii în timp ce utilizați asistența vocală.

15. 

Deschide pagina inițială ATV.

16. 

De la sursa ATV, deschide meniul de setări pentru aplicația curentă.

17. 

Scade sau crește volumul proiecteurului.

18. 

Afișează meniul modului de sunet.

19. 

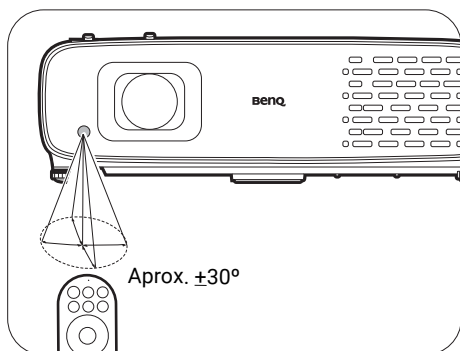
Afișează meniul modului imagine.

Distanța efectivă de funcționare a telecomenzii

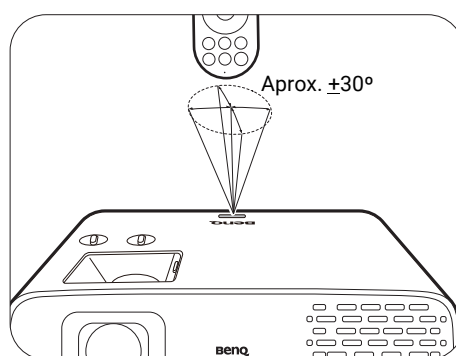
Telecomanda trebuie să fie ținută într-un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul IR al proiecteurului, pentru a funcționa corect. Distanța față de telecomandă nu trebuie să depășească 8 metri (~ 26 feet).

Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa raza infraroșie.

• Utilizarea proiecteurului din față



• Utilizarea proiecteurului din partea superioară



Poziționarea proiectorului

Alegerea unei locații

Înainte de a alege locația de instalare a proiectorului, trebuie să țineți de următorii factori:

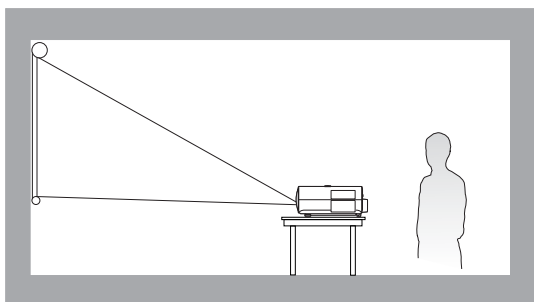
- Dimensiunea și poziția ecranului
- Locația prizei electrice
- Locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului

Dimensiunea imaginii proiectate și decalajul vertical depind de cât de departe amplasați proiectorul și de setarea de zoom pe care o alegeți. Există mai multe informații de la [Dimensiunile de proiecție la pagina 16](#) care vă poate ajuta să alegeți distanța și înălțimea exactă a proiectorului dvs.

Puteți instala proiectorul în următoarele moduri.

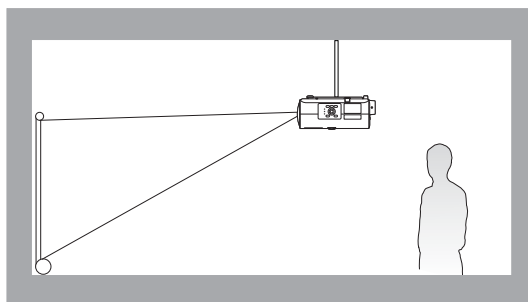
1. Față

Alegeți această locație cu proiectorul amplasat la nivel în fața ecranului. Aceasta este cea mai comună modalitate de a amplasa proiectorul pentru o montare rapidă și pentru portabilitate.



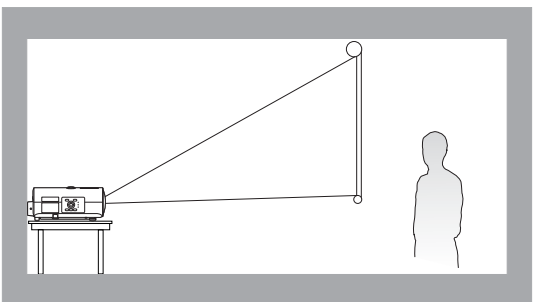
2. Tavan față

Alegeți această locație cu proiectorul suspendat invers de pe tavan în fața ecranului. Achiziționați un Kit de montare pe plafon a proiectorului BenQ de la distribuitorul dumneavoastră, pentru a putea să montați proiectorul pe plafon.



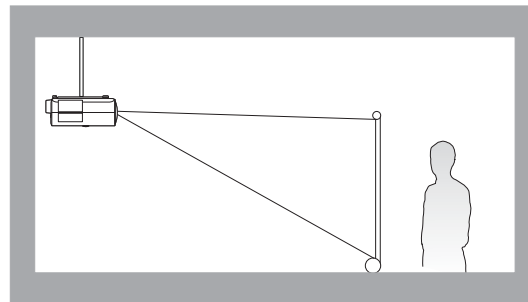
3. Spate

Alegeți această locație cu proiectorul amplasat pe masă în spatele ecranului. Țineți cont de faptul că este necesar un ecran special pentru proiecția din spate.



4. Tavan spate

Alegeți această locație cu proiectorul suspendat invers de pe tavan în spatele ecranului. Țineți cont de faptul că sunt necesare un ecran special pentru proiecția din spate și un Kit de montare pe plafon a proiectorului BenQ.



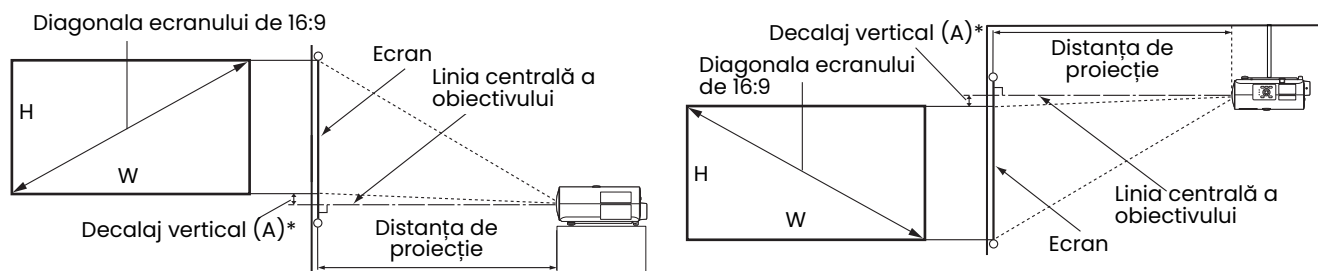
După pornirea proiectorului, acesta va selecta automat o setare adecvată pentru modul în care este instalat proiectorul. În caz contrar, mergeți la meniul **Complex - Instalare > Poziție proiector**, apăsați **OK** și apăsați **◀/▶** pentru a selecta o setare.

Obținerea unei dimensiuni dorite a imaginii proiectate

Distanța de la obiectivul proiectorului la ecran, setarea panoramei și formatul video influențează dimensiunea imaginii proiectate.

Dimensiunile de proiecție

- Raportul de aspect al ecranului este 16:9, iar raportul de aspect pentru imaginea proiectată este de 16:9



- *Valoarea decalajului vertical este distanța verticală de la marginea de jos a imaginii (când proiectorul este așezat pe o masă, diagrama din stânga) sau marginea de sus a imaginii (când proiectorul este montat pe tavan, diagrama din dreapta) la linia centrală a lentilei.
- Datorită caracteristicilor optice ale obiectivului, fiecare proiector are raportul său de decalaj vertical. Valoarea decalajului vertical devine în mod normal mai mare în timp ce distanța de proiecție crește.

Dimensiunea ecranului				Distanța față de ecran (mm)			*Decalaj vertical (A)
Diagonală		H	W	Lungime minimă	Medie	Lungime maximă	(Poziția cea mai Joasă/Înaltă a obiectivului) (mm)
inch	mm	mm	mm	(cu zoom max.)		(zoom min.)	
30	762	374	664	744	860	977	37
40	1016	498	886	999	1154	1309	50
50	1270	623	1107	1253	1447	1641	62
60	1524	747	1328	1508	1740	1973	75
80	2032	996	1771	2017	2327	2637	100
95	2413	1183	2103	2399	2767	3135	118
100	2540	1245	2214	2526	2914	3301	125
110	2794	1370	2435	2781	3207	3633	137
120	3048	1494	2657	3035	3500	3965	149
130	3302	1619	2878	3290	3794	4297	162
140	3556	1743	3099	3545	4087	4629	174
150	3810	1868	3321	3799	4380	4961	187
160	4064	1992	3542	4054	4674	5293	199
170	4318	2117	3763	4308	4967	5626	212
180	4572	2241	3985	4563	5260	5958	224
190	4826	2366	4206	4817	5554	6290	237
200	5080	2491	4428	5072	5847	6622	249
250	6350	3113	5535	6345	7314	8282	311
300	7620	3736	6641	7618	8780	9942	374

De exemplu, dacă folosiți un ecran de 120 inch, distanța recomandată de proiecție este de 3500 mm.

Dacă distanța de proiecție măsurată de dumneavoastră este de 300 cm, cea mai apropiată corespondență din coloana "Distanța față de ecran (mm)" este 2914 mm. Consultând această coloană, puteți constata că este necesar un ecran de 100" (aproximativ 2,5 m). Imaginea

proiectată va fi puțin mai înaltă/mai mică decât linia centrală a obiectivului, cu un decalaj vertical de 125 mm.



Pentru a vă optimiza calitatea proiecției, vă sugerăm să faceți proiecția consultând valorile enumerate în rândurile care nu sunt gri.



Toate măsurările sunt aproximative și pot varia față de dimensiunile reale.

BenQ vă recomandă, dacă doriți să instalați proiectorul permanent, să testați fizic dimensiunea de proiecție și distanța folosind proiectorul pe amplasament, înainte de a-l instala permanent, putând astfel să le adaptați la caracteristicile optice ale acestui proiector. Aceasta vă va ajuta să determinați poziția exactă de montare astfel încât să se potrivească locației dumneavoastră de instalare.

Montarea proiectorului

Dacă intenționați să montați dvs. proiectorul, vă recomandăm cu tărie să utilizați un kit de montare pe plafon a proiectorului BenQ și să vă asigurați că este instalat bine și în condiții de siguranță.

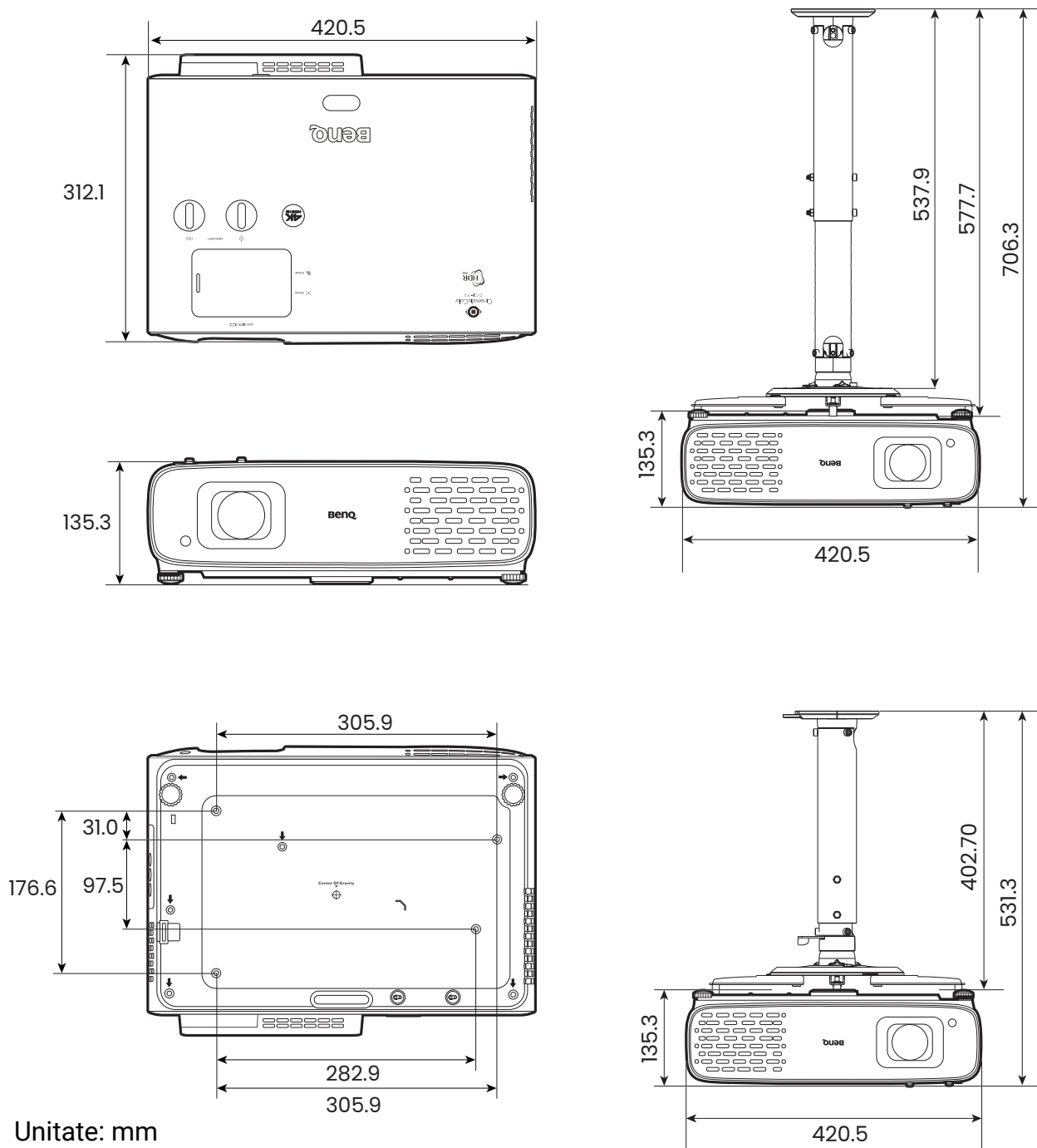
Dacă folosiți un alt kit de montare a proiectorului care nu este marca BenQ, există riscul ca proiectorul să cadă datorită prinderii improprie prin utilizarea altor dimensiuni de montare sau a șuruburilor de altă lungime.

Înainte de montarea proiectorului

- Achiziționa un kit de montare a proiectorului BenQ din același loc de unde ați achiziționat și proiectorul BenQ.
- BenQ recomandă să utilizați și un cablu de siguranță pentru a securiza atât baza suportului pentru montaj, cât și bara de securitate de pe proiector. Aceasta va juca un rol suplimentar în menținerea proiectorului, dacă montarea sa față de consolă este slăbită.
- Rugați distribuitorul dvs. să vă instaleze proiectorul. Instalarea proiectorului după cum credeți dvs. poate face ca acesta să cadă și să vă rănească.
- Luați măsurile necesare pentru a preveni căderea proiectorului, cum ar fi, de exemplu, în timpul unui cutremur.
- Garanția nu acoperă nicio deteriorare a produsului cauzată de montarea proiectorului utilizând un kit de montare a proiectorului care nu este marca BenQ.
- Țineți cont de temperatura ambientală din încăperea în care proiectorul este montat pe tavan. Dacă se utilizează un sistem de încălzire, temperatura din jurul tavanului ar putea fi mai mare decât vă așteptați.
- Citiți manualul de utilizare pentru kit-ul de montare cu privire la valoarea cuplului de strângere. Utilizarea unui cuplu de strângere mai mare decât cel recomandat poate cauza deteriorarea proiectorului și, ulterior, căderea acestuia.
- Asigurați-vă că priza de alimentare cu curent se află la o înălțime accesibilă pentru a putea opri cu ușurință proiectorul.

Diagrama pentru instalarea pe plafon/perete

Surub pentru montarea pe plafon/perete: M4
(Max L = 25 mm; Min L = 20 mm)



Unitate: mm

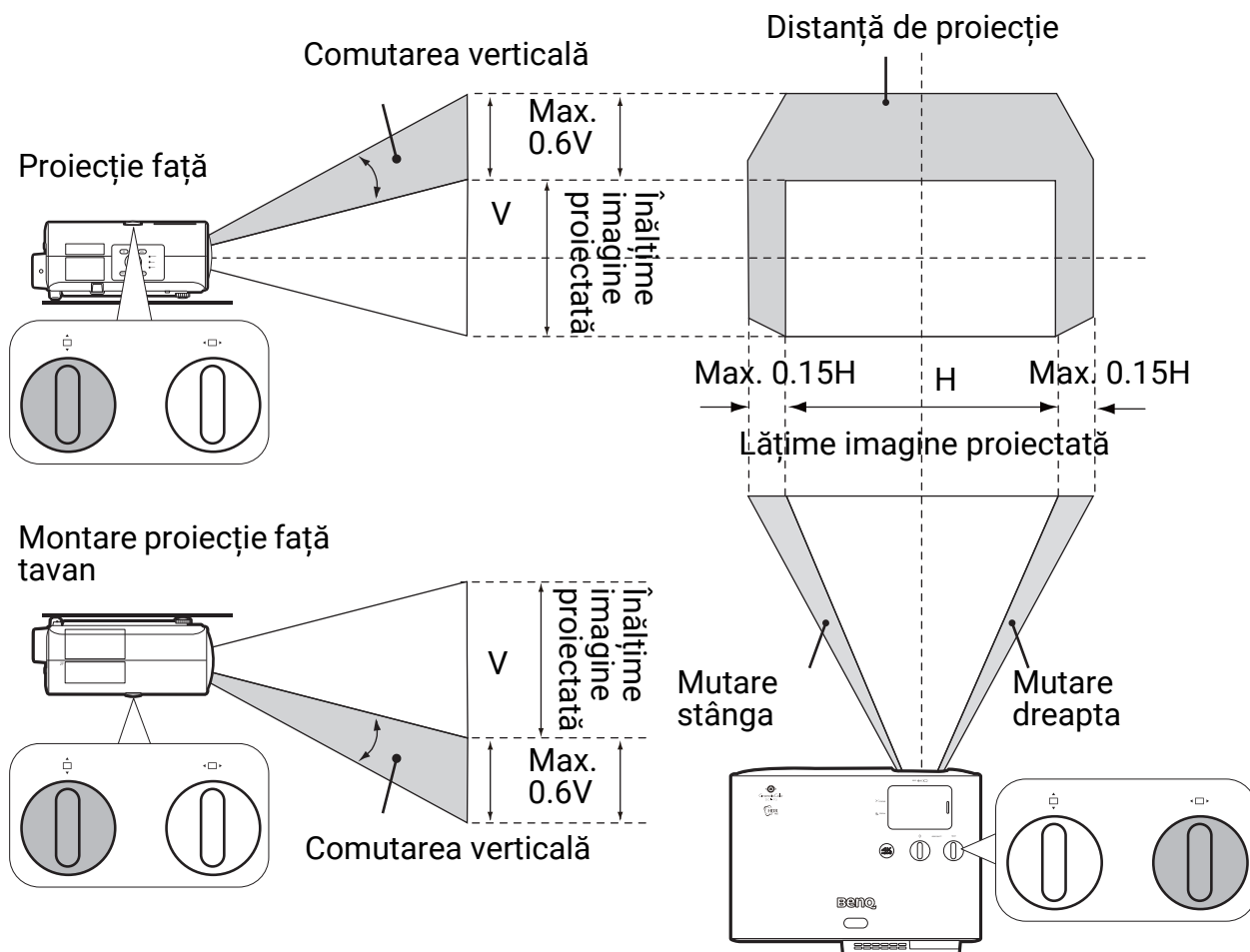
! Vă rugăm să consultați manualul de utilizare al kitului de montare sau să contactați centrul de service BenQ dacă apare vreo problemă de instalare.

Ajustarea poziției proiectorului

Comutarea obiectivului de proiecție

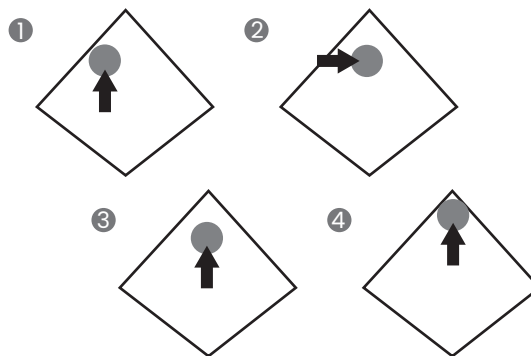
Controlul de comutare obiectiv oferă flexibilitate pentru instalarea proiectorului. Permite proiectorului să fie poziționat în centrul ecranului.

Comutarea obiectivului este exprimată ca un procent din înălțimea sau lățimea imaginii proiectate. Puteți roti butoanele de pe proiector pentru a comuta obiectivul de proiecție în intervalul permis, în funcție de poziția dorită a imaginii.



Pentru a atinge cea mai înaltă sau cea mai mică poziție de proiecție:

1. Rotiți (Sus/Jos).
2. Când simțiți că se atinge limita, rotiți spre stânga sau dreapta și rotiți din nou.
3. Repetați pasul de mai sus până găsiți poziția adecvată.



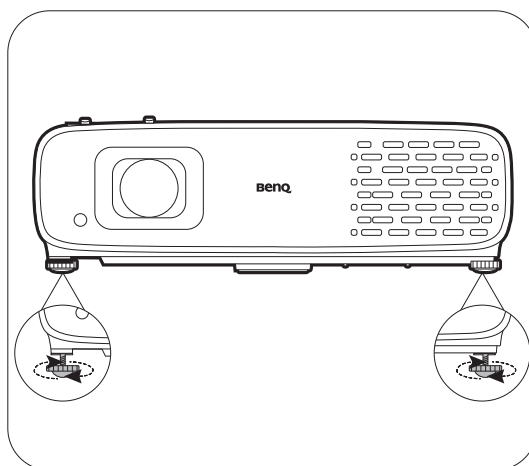
- Reglarea comutării obiectivului nu va rezulta într-o calitate precară a imaginii.
- Vă rugăm să încetați rotirea butonului de reglaj atunci când auziți un clic, acesta indicând că butonul a ajuns la limită. Rotirea excesivă a butonului poate cauza daune.

Reglarea imaginii proiectate

Reglarea unghiului de proiecție

Dacă proiectorul nu este amplasat pe o suprafață nivelată sau ecranul și proiectorul nu sunt perpendiculare unul față de celălalt, imaginea proiectată devine trapezoidală. Puteți roti piciorul de reglare pentru reglajul fin al unghiului orizontal.

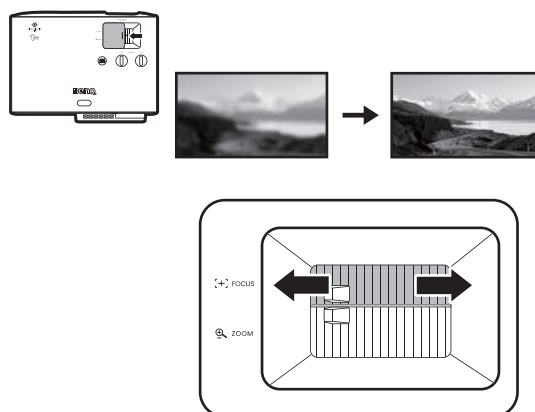
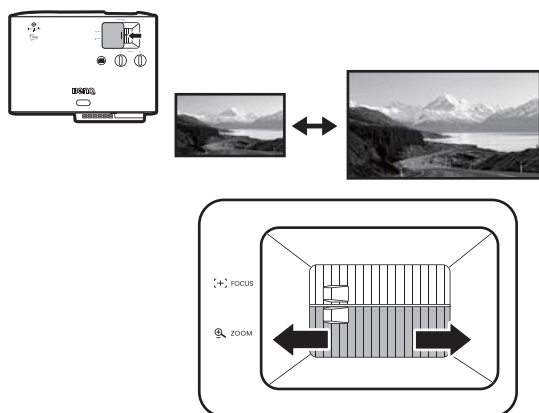
Pentru a retracta piciorul, înșurubați piciorul de reglaj în direcție inversă.



! Nu priviți direct în obiectiv în timp ce sursa de lumină este pornită. Lumina puternică de la sursa de lumină vă poate afecta ochii.

Reglarea fină a dimensiunii și clarității imaginii

1. Reglați imaginea proiectată la dimensiunea de care aveți nevoie prin folosirea inelului de zoom.
2. Accentuați imaginea prin rotirea inelului de focalizare.

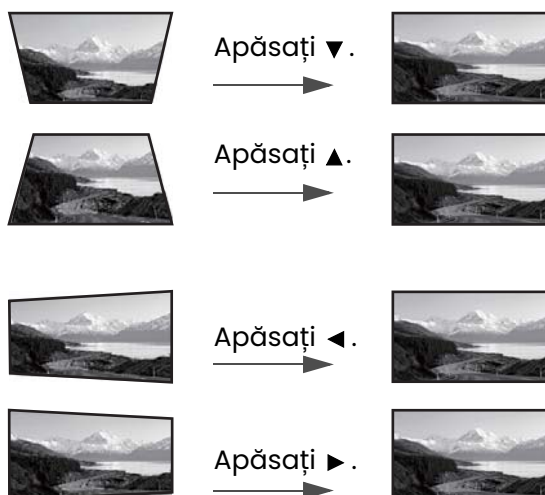
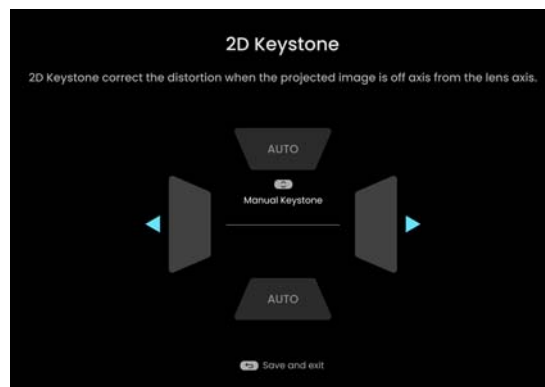


Corecție trapez

Corecția distorsiunii în trapez se referă la situația în care imaginea proiectată devine trapezoidală din cauza proiecției unghiulare.

Pentru a corecta imaginea distorsionată:

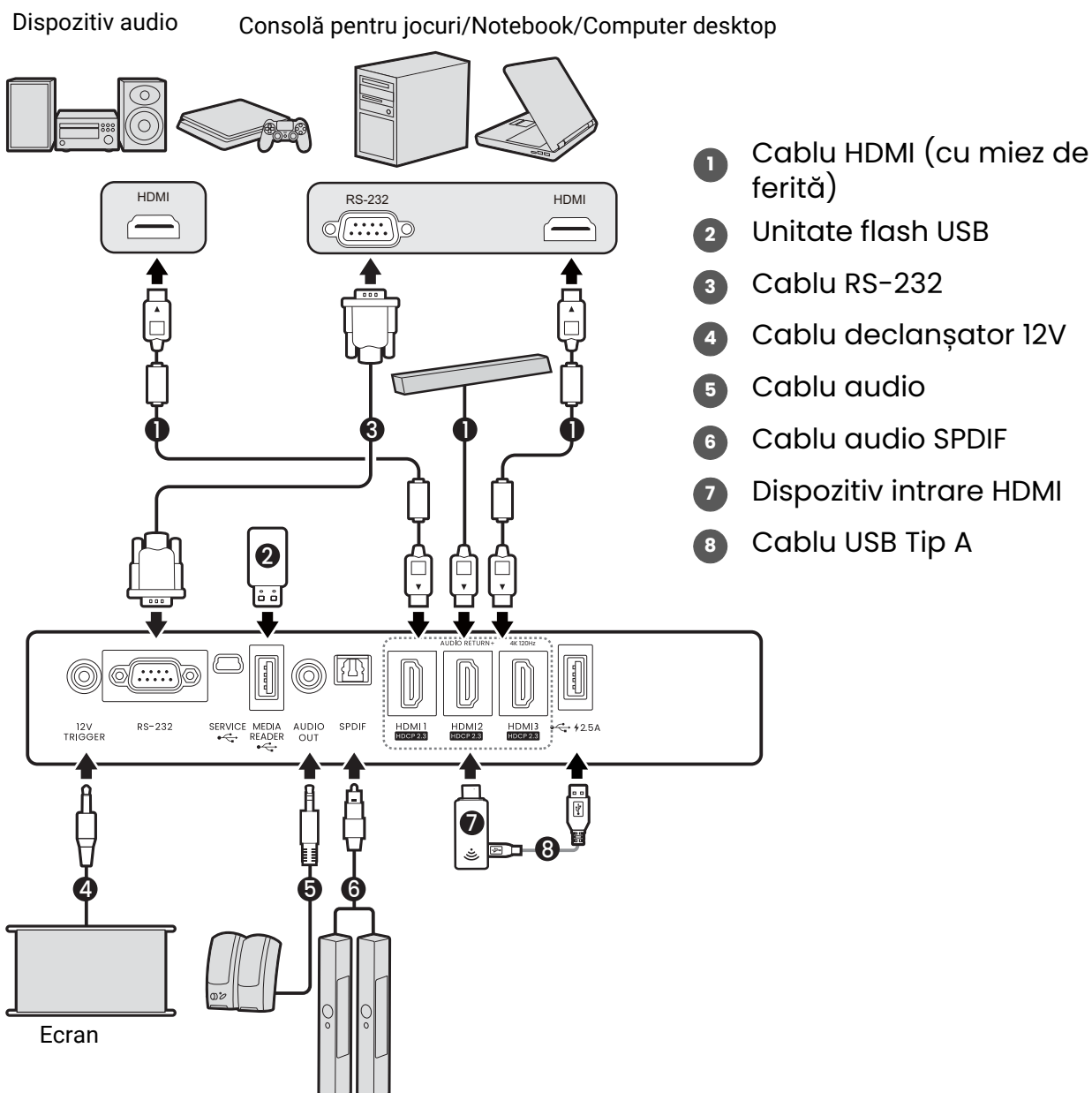
1. Apăsați  de pe telecomandă, pentru a afișa pagina de corecție **Corecție trapez 2D**.
 - Expertul de configurare în timpul configurării inițiale a proiectorului
 - Meniul de sistem **De bază**
 - Meniul **Instalare** din meniul de sistem **Complex**
2. După **Corecție trapez 2D** apare pagina de corecție:
 - Pentru corectarea trapezului în partea de sus a imaginii, utilizați ▼.
 - Pentru corectarea trapezului în partea de jos a imaginii, utilizați ▲.
 - Pentru corectarea trapezului în partea dreaptă a imaginii, utilizați ◀.
 - Pentru corectarea trapezului în partea stângă a imaginii, utilizați ▶.
 - Pentru a reinițializa valorile corecției trapez, apăsați **BACK (ÎNAPOI)**/ timp de 2 secunde.
 - Pentru a corecta automat laturile verticale ale imaginii distorsionate, apăsați **OK** timp de 2 secunde.
3. Când ați terminat, apăsați **BACK (ÎNAPOI)**/ pentru a salva modificările și ieșiți din meniu.



Conectarea

La conectarea unei surse de semnal la proiector, asigurați-vă că:

1. Ați oprit întreg echipamentul înainte de efectuarea oricărei conexiuni.
2. Folosiți cablurile corecte de semnal pentru fiecare sursă.
3. Asigurați-vă că ați introdus bine cablurile.



- La conexiunile indicate mai sus, este posibil ca anumite cabluri să nu fie incluse odată cu proiectorul (consultați [Conținutul ambalajului la pagina 8](#)). Acestea sunt disponibile la magazinele de echipamente electronice.
- Ilustrațiile de conexiune sunt doar pentru referință. Mufele de conectare din spatele proiectorului pot diferi în funcție de fiecare model.
- Multe notebook-uri nu pornesc porturile externe video când sunt conectate la un proiector. De obicei, o combinație de taste precum FN + tasta funcțională care are desenat simbolul unui monitor pornește/oprește afișarea externă. Apăsati simultan FN și tasta funcțională. Consultați documentația notebook-ului pentru a identifica combinația de taste a notebook-ului.
- Dacă imaginea video selectată nu este afișată după ce proiectorul este pornit și sursa corectă a fost selectată, verificați dacă dispozitivul Video este pornit și dacă funcționează corect. De asemenea, verificați dacă cablurile de semnal au fost conectate corect.

Utilizarea

Pornirea proiectorului

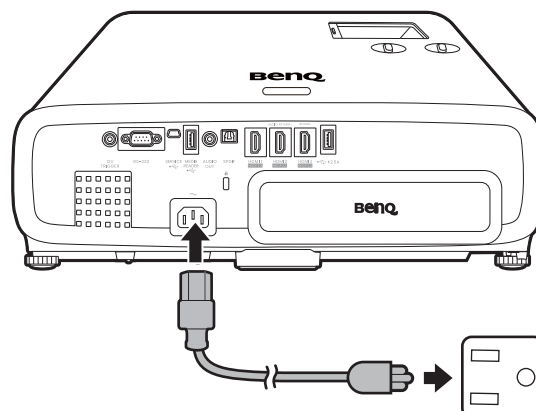
1. Conectați cablul de alimentare. Cuplați comutatorul prizei de perete (acolo unde acesta există). Indicatorul de PORNIT/OPRIT de pe proiector luminează în culoarea portocalie după conectarea la sursa de alimentare.

2. Apăsați  pe proiector sau cu telecomanda pentru a porni proiectorul. Indicatorul luminos pentru alimentare luminează verde intermitent și rămâne aprins când timp proiectorul este pornit. Procedura de pornire durează aproximativ 15 de secunde. În următorul stadiu de pornire, este proiectat un logo.

(Dacă este necesar) Rotiți inelul de focalizare pentru a regla claritatea imaginii.

3. Dacă aceasta este prima dată când porniți proiectorul, va apărea Expertul de setare pentru a vă ghida în configurarea proiectorului. Dacă deja ați făcut asta, săriți peste acest pas și treceți la pasul următor.

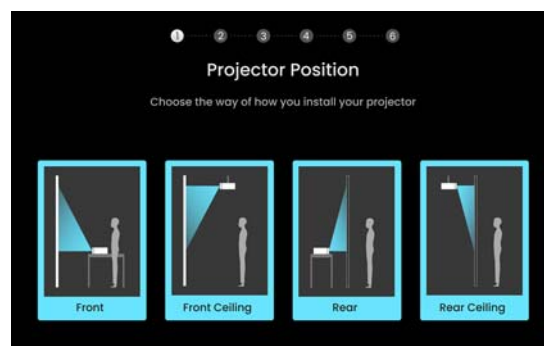
- Utilizați tastele săgeți (///) de pe proiector sau de pe telecomandă, pentru a vă deplasa prin elementele meniului.
- Utilizați **OK** pentru a confirma elementul selectat din meniu.



Pasul 1:

Specificați **Poziție proiector**.

Pentru mai multe informații despre poziția proiectorului, consultați [Alegerea unei locații la pagina 15](#).



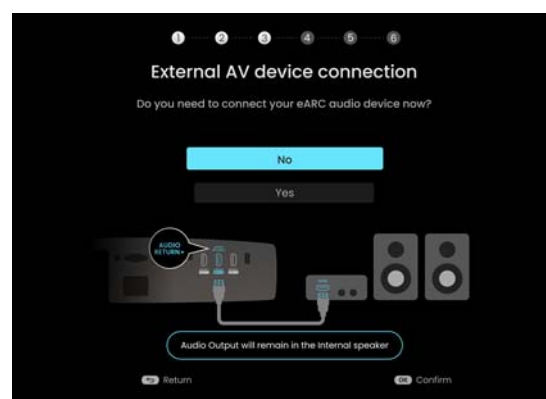
Pasul 2:

Specificați **Limba OSD**.



Pasul 3:

Confirmați dacă doriți să vă conectați la un dispozitiv eARC.



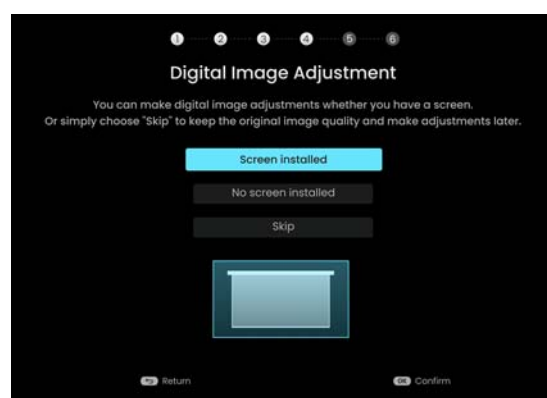
Pasul 4:

Reglați imaginea în funcție de mediul în care este instalat proiectorul.

- **Ecran instalat:** instalare mai rapidă cu reglarea imaginii digitale. Această opțiune efectuează reglajele colțului imaginii.
- **Niciun ecran instalat:** instalare mai rapidă cu reglarea imaginii digitale. Această opțiune efectuează corecția trapez 2D.
- **Omitere:** Această opțiune nu face ajustarea imaginii în acest moment.



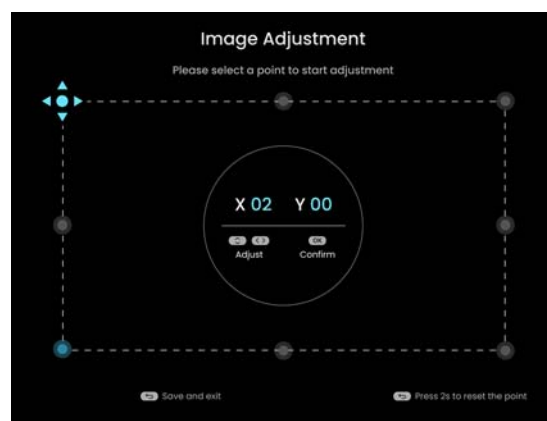
Utilizarea ajustărilor de imagine în acest pas va modifica ușor calitatea imaginii. Dacă nu doriți ca calitatea imaginii să fie modificată, selectați **Omitere**.



Pasul 4-1:

Reglați colțurile imaginii.

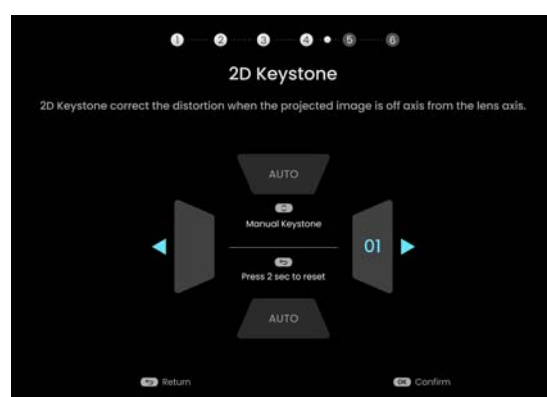
Pentru mai multe informații, consultați [Potrivire colț la pagina 45](#).



Pasul 4-2:

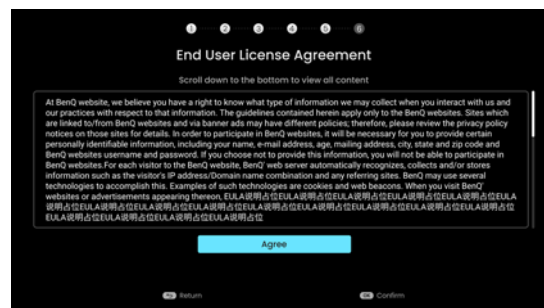
Specificați **Corecție trapez 2D** și alegeți să activați corecția deformare verticală.

Pentru mai multe informații despre corecția trapezului, consultați [Corecție trapez la pagina 21](#).



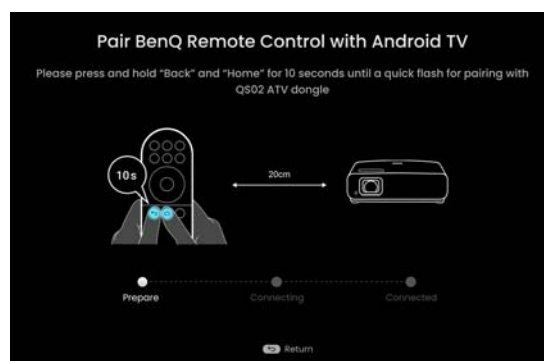
Pasul 5:

Sunt de acord cu Acordul de licență pentru utilizatorul final.



Pasul 6:

Asociați telecomanda cu dongle-ul Android TV.



4. Porniți toate echipamentele conectate.
5. Proiectorul va începe să caute semnalele de intrare. Semnalul de intrare curent care este scanat este afișat pe ecran. Dacă proiectorul nu detectează un semnal valid, mesajul „Fără semnal” va apărea până când este găsit un semnal de intrare.

De asemenea, puteți să apăsați **SOURCE (SURSĂ)**/ pentru a selecta semnalul de intrare dorit. Consultați [Comutarea semnalului de intrare la pagina 29](#).



- Vă rugăm să folosiți accesoriile originale (de ex. cablul de alimentare) furnizate pentru a evita posibilele pericole, precum electrocutarea și incendiul.
- Dacă proiectorul este încă fierbinte datorită unei activități anterioare, va porni ventilatorul de răcire pentru aproximativ 90 de secunde, înainte de a alimenta sursa de lumină.



- Capturile Expertului de setare sunt doar pentru referință și pot diferi de aspectul real.
- Dacă frecvența/rezoluția semnalului de intrare depășește domeniul de funcționare al proiectorului, veți vedea mesajul „În afara intervalului” pe un ecran gol. Vă rugăm să schimbați la un semnal de intrare care este compatibil cu rezoluția proiectorului sau să setați semnalul de intrare la o setare mai mică. Consultați [Diagrama de timp la pagina 58](#).
- În cazul în care nu este detectat semnal timp de 3 minute, proiectorul intră automat în modul de economic de funcționare.

Configurarea dispozitivului Android TV (specific regional)



- Necesari pentru produsul furnizat împreună cu dongle-ul Android TV.
- Trebuie să instalați mai întâi dongle-ul conform instrucțiunilor din [Instalarea dongle-ului Android TV \(specific regional\)](#) la pagina 10.
- Ecranele și procedurile diferă în funcție de produs. Trebuie doar să urmați instrucțiunile de pe ecran.

Înainte de a începe

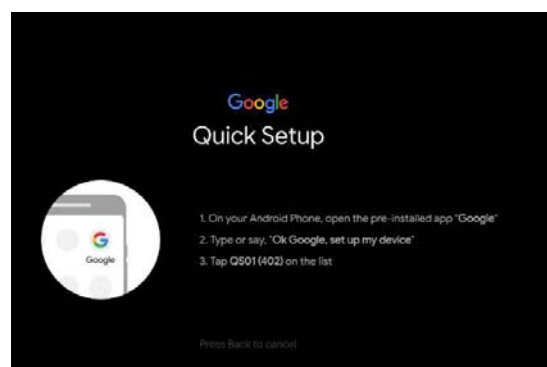
Verificați dacă aveți:

- O conexiune la internet Wi-Fi
- Un cont Google

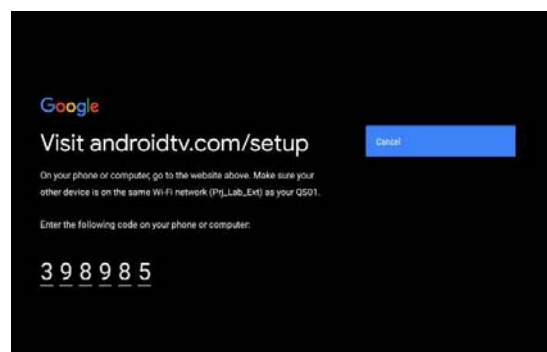
Configurarea dispozitivului

Există 3 opțiuni pentru a configura dispozitivul:

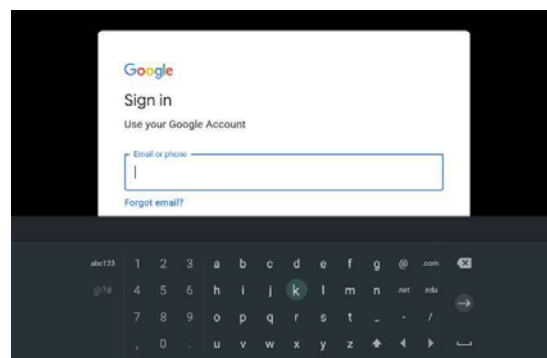
- Instalare rapidă folosind un telefon Android



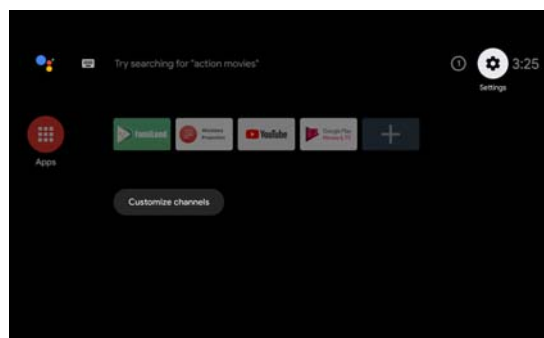
- Folosind telefonul sau computerul



- Folosind telecomanda



Afișează ecranul de pornire Android TV



- Pentru mai multe informații, vizitați <https://support.google.com/androidtv/>.
- Pentru instrucțiuni de operare suplimentare, consultați documentația de utilizare a dongle-ului Android TV.

Utilizarea meniurilor

Proiectorul este echipat cu 2 tipuri de meniu afișat pe ecran (OSD) pentru efectuarea diferitelor reglaje și setări. Meniul OSD **De bază** oferă funcții principale ale meniului, în timp ce meniul OSD **Complex** oferă funcții complete.

Pentru a accesa meniul OSD, apăsați **MENU (MENIU)**/  de pe proiector sau de pe telecomandă.

- Utilizați tastele săgeți (///) de pe proiector sau de pe telecomandă, pentru a vă deplasa prin elementele meniului.
- Utilizați **OK** de pe proiector sau telecomandă pentru a confirma elementul meniului selectat.

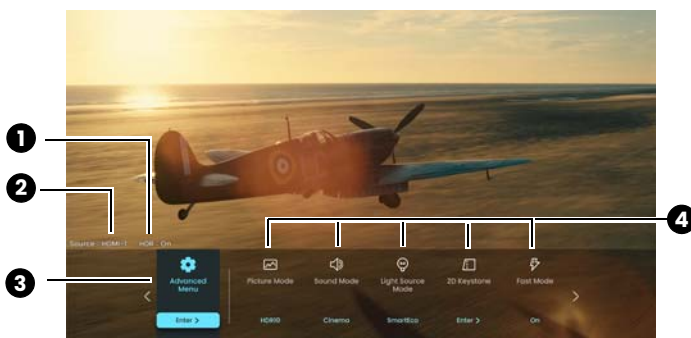
Prima dată când utilizați proiectorul (după finalizarea configurării inițiale), apăsați **MENU (MENIU)**/ , și meniul OSD **De bază** va fi afișat.

Dacă intenționați să comutați din meniul OSD **De bază** în meniul OSD **Complex** selectați **Meniu complex** și apăsați **OK**. Proiectorul dvs. va comuta la meniul OSD **Complex**.

De asemenea, dacă doriți să comutați din meniul OSD **Complex** în meniul OSD **De bază**, urmați instrucțiunile de mai jos:

1. Mergeți în **Sistem > Setări meniu > Tip meniu** și apăsați **OK**.
2. Folosiți / pentru a selecta **De bază** și apăsați **OK**. Proiectorul dvs. va comuta la meniul OSD **De bază**.

Prezentare generală a meniului OSD **De bază**.



❶ Stare **HDR**

❷ Semnalul curent de intrare

❸ Meniul **Complex**

❹ Meniuri principale

Prezentare generală a meniului OSD **Complex**.



❶ Meniul principal

❷ Semnalul curent de intrare

❸ Submeniu și stare

❹ Taste funcționale



Capturile OSD sunt doar pentru referință și pot diferi de aspectul real.

Asigurarea proiectorului

Proiectorul trebuie să fie instalat într-un loc sigur pentru a preveni furtul. În caz contrar, cumpărați un cablu de siguranță pentru a vă securiza proiectorul. Pe partea dreaptă a proiectorului se află o bară de securitate. Consultați elementul 16 de la [pagina 11](#). Introduceți un cablu de securitate prin orificiul din bara de securitate și securizați-l de un suport din apropiere sau de un corp de mobilier greu.

De asemenea, puteți să achiziționați un dispozitiv de închidere, precum închiderea Kensington, pentru a asigura proiectorul. Există un slot pentru închiderea Kensington pe partea din spate a proiectorului. Consultați elementul 14 de la [pagina 11](#). Un cablu de siguranță cu închidere Kensington are de obicei un cifru și un lacăt. Consultați documentația închiderii pentru a identifica cum trebuie să fie utilizată.

Comutarea semnalului de intrare

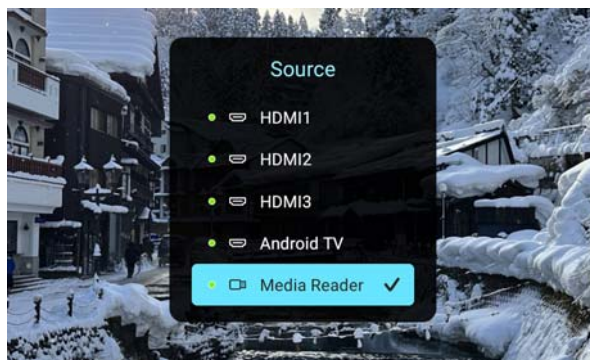
Proiectorul poate fi conectat la mai multe dispozitive în același timp. Totuși, poate afișa un singur ecran deodată. La pornire, proiectorul caută automat semnalele disponibile.

Asigurați-vă că meniul **Complex - Afișaj > Căutare aut. sursă** este **Pornit** dacă doriți ca proiectorul să caute automat semnale.

Pentru a selecta manual sursa:

1. Apăsați **SOURCE (SURSĂ)**/. Apare o bară de selecție a surselor.
2. Apăsați **▲/▼** până când semnalul dorit este selectat și apăsați **OK**.

Odată selectată, imaginea din sursa selectată vor apărea. Dacă la proiector sunt conectate mai multe echipamente, repetați pașii 1-2 pentru a căuta un alt semnal.



- Nivelul de luminozitate al imaginii proiectate se va modifica în consecință când comutați între diferite semnale de intrare.
- Pentru cel mai bun rezultat al imaginii, trebuie să selectați și să folosiți un semnal de intrare care are rezoluția nativă a proiectorului. Orice alte rezoluții vor fi scalate de proiector în funcție de setarea 'raport aspect', ceea ce poate duce la o anumită distorsiune a imaginii sau la o pierdere a calității. Consultați [Raport aspect la pagina 42](#).

Prezentarea de pe un cititor media

Portul MEDIA READER (USB) al proiectorului vă permite să răsfoiți imaginile și fișierele documentelor stocate pe o unitate flash USB conectată la proiector. Poate elimina necesitatea unui computer sursă.

Formatele de fișiere acceptate

Muzică	Video	Fotografii
• MP3 (.mp3) • MP2 (.mp2) • M4A (.m4a) • Lossless (.flac) • WAV (.wav)	• AVI (.avi) • MOV (.mov) • MPEG program stream (.mpg, .mp4) • 3GP (.3gp, .3g2) • ASF (.asf) • VOB (.vob) • DAT (.dat) • TS (.ts) • MPEG-4 (.m4v) • FLV (.flv)	• JPG/JPEG • BMP • PNG

Vizualizarea fișierelor

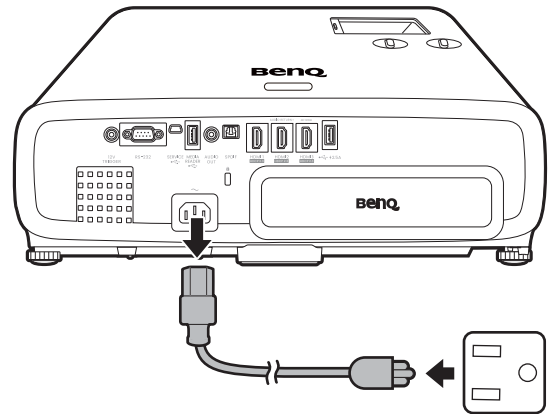
1. Conectați unitatea USB în portul **CITITOR MEDIA** din spatele proiectorului.
2. Apăsați **SOURCE (SURSĂ)**/ și selectați **Cititor media**. Proiectorul afișează conținutul paginii principale a cititorului media încorporat.
3. Apăsați ▲/▼ pentru a selecta tipul de fișier și apăsați ► pentru a intra pe dispozitivul local.
4. Selectați directorul sau fișierul pe care doriți să-l afișați și apăsați **OK**.
5. După afișarea unui fișier, apăsați **OK** pentru a apela bara de funcții. Puteți apăsa ◀/▶ pentru a selecta funcția și apăsați **OK** pentru a activa elementul selectat în bara de funcții.

Oprirea proiecteurului

1. Apăsați  și va apărea un mesaj de configurare. Dacă nu răspundeți în câteva secunde, mesajul va dispărea.
2. Apăsați  a doua oară. Indicatorul luminează intermitent portocaliu, sursa de lumină se oprește și ventilatoarele vor continua să funcționeze pentru aproximativ 15 de secunde pentru a răci proiectorul.
3. Odată ce procesul de răcire ia sfârșit, indicatorul luminos devine portocaliu stabil și ventilatoarele se opresc. Deconectați cablul de alimentare de la priza de perete.



Pentru a proteja sursa de lumină, proiectorul va înceta să răspundă la orice comandă în timpul procesului de răcire.



Utilizarea meniului

Vă rugăm să țineți cont de faptul că meniurile afișate pe ecran (OSD) pot varia în funcție de tipul de semnal selectat și tipul de model pe care îl folosiți.

Elementele de meniu sunt disponibile când proiectorul detectează cel puțin un semnal valid. Dacă nu este niciun echipament conectat la proiector sau nu este detectat niciun semnal, sunt accesibile elemente limitate de meniu.

Meniu de bază

Structură

Meniu	(Pagină ref.)	Opțiuni
Meniu complex	(48)	
Mod imagine	(34)	Luminos/Sală de cinema luminoasă/Cinema AI/Cinema/ MOD REGIZOR/3D/HDR Cinema AI/HDR10/ MOD REGIZOR (HDR)/HDR10+/ HLG/ISF Night/ISF Day/Ut.
Mod sunet	(41)	Cinema/Muz./Joc/Sporturi
Mod sursă de lumină	(40)	Normal/ECO/Dinamic scăzut/Dinamic înalt
Reglare digitală a imaginii	(45)	Corecție trapez 2D H: -30 – +30 V: -30 – +30
	(45)	Potrivire colț Stânga-sus/Dreapta-sus/ Stânga-jos/Dreapta-jos
Mască	(45)	Sus/Jos/Stânga/Dreapta/Reinițializare
Modul rapid	(36)	Oprit/Pornit/ALLM
Luminoz. HDR	(40)	-2/-1/0/1/2
Informații	(50)	Rezoluție detectată
		Mod imagine
		Mod sursă de lumină
		Format 3D
		Sistem de culoare
		Durată utilizare sursă de lumină
		Versiune firmware
		Cod serviciu
Editare		Mutare Modifică ordinea opțiunilor din meniu.
		Afișare/Ascundere Afișează sau ascunde anumite opțiuni de meniu.

Meniu avansat

1. Meniul principal: **Imagine**

Structură

Meniu		Opțiuni		
Mod imagine		Luminos/Sală de cinema luminoasă/ Cinema AI/Cinema/ MOD REGIZOR/3D/ HDR Cinema AI/HDR10/ MOD REGIZOR (HDR)/HDR10+/ HLG/ISF Night/ISF Day/Utî.		
Gestionare mod Utilizator	Încărc. setări din	Sală de cinema luminoasă/ MOD REGIZOR/ Cinema		
	Reden. mod utiliz.			
Modul rapid		Oprit/Pornit/ALLM		
Luminozitate		0–100		
Contrast		0–100		
Culoare		0–100		
Nuanță		0–100		
Claritate		0–15		
Selecție gamma		1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ		
Setări complexe culoare	Reglare temperatură culoare	Temperatură culoare	Nativ (pentru modul de imagine Luminos)	
			Normal/Rece/Cald (pentru restul modurilor de imagine)	
		Amplificare R/ Amplificare V/ Amplificare A	0–200	
		Decalaj R/ Decalaj V/ Decalaj A	0–511	
		Resetare reglare temperatură culoare		
	Adv. Reglare temperatură culoare	5%/10%/20%/ 30%/40%/50%/ 60%/70%/80%/ 90%/100%	R/G/B	0–100
		Reinițializare		
	Gestiune culoare	R/G/B/C/M/Y/F	Nuanță/Saturație/Adăugare	
		W	Amplificare R/Amplificare V/ Amplificare A	
		Reinițializare		
Gamă largă de culori		Oprit/Pornit		

Setări complexe culoare (Continuare)	CinemaMaster	Intensificare culoare	0-18
		Pixel Enhancer 4K	0-20
		Îmbunătățire mișcare 4K	Oprit/Jos/Mijloc/Sus
		Îmbunătățire contrast general	Oprit/Jos/Mijloc/Sus
		Îmbunătățire contrast local	Oprit/Jos/Mijloc/Sus
		Mapare dinamică a tonurilor	Oprit/Pornit
	Mod sursă de lumină		Normal/ECO/Dinamic scăzut/ Dinamic înalt
	Luminoz. HDR		-2/-1/0/1/2
Reducere zgomot		Oprit/Jos/Mijloc/Sus	
Reset. mod imagine curent			Reinițializare/Anulare

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Mod imagine	Proiectorul este presetat cu mai multe moduri de culoare predefinite dintre care puteți alege una care se potrivește mediului de utilizare și tipul imaginii semnalului de intrare. • Luminos Maximizează luminozitatea imaginii proiectate. Acest mod este adecvat pentru mediile unde este necesară o luminozitate suplimentară, precum utilizarea proiectorului în camerele bine luminate. • Sală de cinema luminoasă Oferind o gamă de culori REC709 de 100% la un nivel de luminozitate mai mare, acest mod este potrivit pentru redarea filmelor într-un mediu întunecat, cum ar fi sufrageria, cu o cantitate mică de lumină ambientală. • Cinema AI Optimizează automat calitatea imaginii prin ajustarea parametrilor precum saturația, luminozitatea, contrastul și modul de imagine în timp real, pe baza modificărilor conținutului proiectat. • Cinema Oferă 100% din gama de culori REC709 și cel mai profund contrast la un nivel mai scăzut de luminozitate, acest mod este potrivit pentru redarea filmelor într-un mediu complet întunecat, ca în cazul în care vă aflați într-un cinematograful comercial. • MOD REGIZOR Acest mod este cel mai potrivit pentru vizionarea de filme cu culori precise și cel mai profund contrast la un nivel de luminozitate mai scăzut în camere cu puțină lumină ambientală, ca într-un cinematograful.
	 • Atunci când acest mod este selectat, 24P True Cinema va fi setat automat în Pornit. • Dacă MOD REGIZOR este schimbat cu altele, 24P True Cinema va reveni la setarea anterioară.

- **3D**

Optimizat pentru a scoate în evidență efectele 3D la urmărirea conținuturilor 3D.



Acest mod este disponibil doar când funcția 3D este activată.

- **HDR Cinema AI**

Oferă efecte de gamă dinamică ridicată (HDR), cu contraste mai mari de luminozitate și culori pentru conținutul HDR, optimizând automat calitatea imaginii în timp real, pe baza modificărilor conținutului proiectat.

- **HDR10**

Oferă efecte de gamă dinamică ridicată (HDR), cu contraste mai mari de luminozitate și culori pentru filmele Blu-ray. După detectarea automată a metadatelor sau a informațiilor EOTF din conținutul HDR10, **/HDR10** este disponibil pentru selecție.

- **MOD REGIZOR (HDR)**

Oferă efecte de gamă dinamică ridicată (HDR), cu contraste mai mari de luminozitate și culori pentru filmele Blu-ray. După detectarea automată a metadatelor sau a informațiilor EOTF din conținutul HDR10, **/MOD REGIZOR (HDR)** este disponibil pentru selecție.

- **HDR10+**

Oferă efecte de gamă dinamică ridicată (HDR), cu contraste mai mari de luminozitate și culori pentru filmele Blu-ray. Acest mod este disponibil doar când este detectat HDR10+. Când **HDR10+** este selectat, **Luminoz. HDR** va fi gri.

- **HLG**

Asigură un efect de gamă dinamică înaltă cu un contrast mai mare al luminozității și a culorilor. **Mod imagine** va fi comutat automat la modul **HLG** când se detectează metadatele sau informațiile EOTF din conținuturile de streaming HLG.

- **ISF Day**

Este disponibil doar când modul ISF este activat.

- **ISF Night**

Este disponibil doar când modul ISF este activat.

- **Uti.**

Reapelează setările realizate pe baza modurilor de imagine disponibile. Consultați [Gestionare mod Utilizator la pagina 36](#).

Mod imagine

Gestionare mod Utilizator	Există un mod ce poate fi definit de utilizator dacă modurile disponibile de imagine nu se potrivesc nevoilor dumneavoastră. Puteți utiliza unul dintre aceste moduri de imagine (exceptând Uti.) ca punct de pornire și personalizarea setărilor. • Încărc. setări din 1. Mergeți la Imagine > Mod imagine. 2. Apăsați ◀/▶ pentru a selecta Uti. 3. Apăsați ▼ pentru a evidenția Gestionare mod Utilizator și apăsați OK. Este afișată pagina Gestionare mod Utilizator. 4. Selectați Încărc. setări din și apăsați OK. 5. Apăsați ▼/▲ pentru a selecta un mod imagine care este cel mai apropiat de nevoile dumneavoastră. 6. Apăsați OK și BACK (ÎNAPOI) pentru a reveni la meniul Imagine. 7. Apăsați ▼ pentru a selecta elementele din sub-meniu pe care doriți să le modificați și reglați valorile cu ◀/▶. Reglajele definesc modul utilizator selectat. • Reden. mod utiliz. Selectați pentru a redenumi modurile de imagine personalizate (Uti.). Numele poate avea până la 9 caractere, incluzând literele englezești (A-Z, a-z), cifrele (0-9) și spațiul (_). 1. Mergeți la Imagine > Mod imagine. 2. Apăsați ◀/▶ pentru a selecta Uti. 3. Apăsați ▼ pentru a evidenția Gestionare mod Utilizator și apăsați OK. Este afișată pagina Gestionare mod Utilizator. 4. Apăsați ▼ pentru a evidenția Reden. mod utiliz. și apăsați OK. Este afișată pagina Reden. mod utiliz. 5. Utilizați ▲/▶ / ▼/▲ și OK pentru a seta caracterele dorite. 6. Apăsați BACK (ÎNAPOI)/↶ și ▼ pentru a evidenția Comit. și apăsați OK. 7. Apăsați BACK (ÎNAPOI)/↶ pentru a salva modificările și ieșiți din meniu.
Modul rapid	Următoarele setări ale proiectorului pot minimiza timpul de răspuns dintre sursa de intrare și imaginea afișată. Vă rugăm să setați OSD-ul proiectorului și timpul de intrare în aceste condiții pentru a vă bucura de experiența de joc cu latență scăzută. • 0 pentru meniul Complex - Instalare > Corecție trapez 2D • Auto pentru meniul Complex - Afișaj > Raport aspect • 4K 60Hz sau 1080p 60Hz/120Hz/240Hz pentru sincronizarea de intrare • Modul rapid Reduce timpul de răspuns între sursa de intrare și imaginea afișată. ALLM denotă modul Auto Low-latency (Latență scăzută automată). Modul rapid poate fi activat numai pentru sincronizarea de intrare de mai jos adoptat de majoritatea jocurilor populare: • 1080p 60Hz/120Hz/240Hz • 4K 60Hz
Luminozitate	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea este mai luminoasă. Reglați acest control, astfel încât aceste zone negre ale imaginii apar ca fiind total negre și detaliul din zonele întunecate este vizibil.

Contrast	Cu cât valoarea este mai mare, cu atât contrastul este mai mare. Folosiți această setare pentru a ajusta nivelul de alb, după ce ați reglat anterior setarea Luminozitate pentru a se potrivi intrării selectate și mediului de vizionare.
Culoare	Reglează nivelul de saturație al culorii - cantitatea pentru fiecare culoare din imaginea video. Setările mai scăzute produc culori mai puțin saturate; setările la valoare minimă fac ca imaginea să fie albă sau neagră. Dacă setarea este prea ridicată, culorile de pe imagine vor fi prea puternice, ceea ce face ca imaginile să nu mai fie reale.
Nuanță	Reglează tonurile de culoare roșu și verde din imagine. Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea devine mai verde. Cu cât valoarea este mai mică, cu atât imaginea devine mai roșie.
Claritate	Reglați imaginea pentru a arăta mai clară sau mai moale. Cu cât valoarea este mai mare, cu atât imaginea devine mai detaliată.

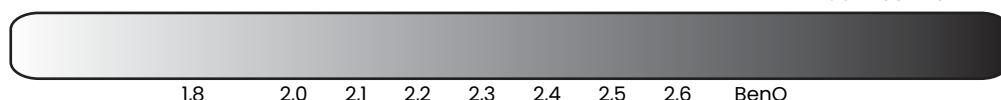
• Selecție gamma

Factorul de contrast se referă la relația dintre sursa de intrare și luminozitatea imaginii.

- **1,8/2,0/2,1/BenQ**: Selectați aceste valori în funcție de preferințele dumneavoastră.
- **2,2/2,3**: Crește luminozitatea medie a imaginii. Cel mai potrivit pentru un mediu luminat, o cameră de protocol sau o cameră de familie.
- **2,4/2,5**: Cel mai potrivit pentru vizionarea filmelor într-un mediu întunecat.
- **2,6**: Cel mai potrivit pentru vizionarea filmelor care sunt compuse din mai multe din scene întunecate.

Luminozitate înaltă
Contrast scăzut

Luminozitate scăzută
Contrast înalt



• Reglare temperatură culoare

Sunt disponibile câteva setări pentru temperatura de culoare. Setările disponibile pot varia în funcție de tipul de semnal selectat.

Când modul **Luminos** este selectat pentru **Mod imagine**, temperatura culorii trece la **Nativ** și nu poate fi schimbată.

- **Nativ**: Cu temperatura originală a culorii sursei de lumină și luminozitatea crescută, această setare este potrivită pentru mediile în care este necesară o luminozitate ridicată, cum ar fi proiectarea de imagini în camere bine iluminate.
- **Normal**: Păstrează coloritul normal al albului.
- **Rece**: Face ca imaginea să apară alb albastrui.
- **Cald**: Face ca imaginea să apară alb roșiatic.

De asemenea, puteți seta o temperatură de culoare preferată ajustând opțiunile următoare.

- **Amplificare R/Amplificare V/Amplificare A**: Reglează nivelurile de contrast ale culorilor Roșu, Verde și Albastru.
- **Decalaj R/Decalaj V/Decalaj A**: Reglează nivelurile de luminozitate ale culorilor Roșu, Verde și Albastru.

Pentru a readuce toate setările la valorile implicite din fabrică, evidențiați **Resetare reglare temperatură culoare** și apăsați **Reinițializare**.

• Adv. Reglare temperatură culoare

Folosit pentru reglaj fin **Balanță de alb** de la partea luminoasă la partea întunecată a videoclipului cu diferite niveluri de luminozitate. Aceste niveluri sunt împărțite în 11 puncte în funcție de fiecare nivel de semnal (%). Puteți regla intensitatea roșu/verde/albastru în intervalul 0~100 pentru temperatura de culoare a punctului selectat la un nivel de luminozitate diferit. Selectarea **Reinițializare** readuce toate setările din acest meniu la valorile prestabilite din fabrică.

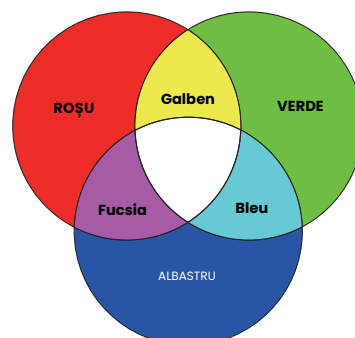
Setări complexe culoare

• Gestiune culoare

Gestiune culoare 8 seturi (RGBCMYFW) de culori pentru a fi ajustate. Când selectați fiecare culoare, puteți să reglați independent domeniul său și saturația în acord cu preferințele dumneavoastră.

Pentru a efectua reglajele, apăsați săgețile ▲/▼ pentru a evidenția o culoare independentă dintre roșu (R), verde (G), albastru (B), cian (C), magenta (M), galben (Y) sau ton carne (F) și apăsați **OK**. Următoarele elemente de meniu sunt afișate pentru alegere.

- **Nuanță:** Creșteți domeniul care include culorile constituite din proporții mai mari a două culori adiacente. Vă rugăm să consultați ilustrația pentru a vedea cum se relaționează culorile una la alta. Spre exemplu, dacă selectați Roșu și setați domeniul său la 0, doar roșul pur din imaginea proiectată va fi selectat. Creșterea domeniului său va include roșul apropiat de galben și roșul apropiat de magenta.



- **Saturație:** Ajustează valorile în funcție de preferința dvs. Fiecare reglaj efectuat se va reflecta imediat la imagine. Spre exemplu, dacă selectați Roșu și setați valoarea sa la 0, doar saturația din roșul pur va fi afectată.
- **Adăugare:** Ajustează valorile în funcție de preferința dvs. Nivelul de contrast al culorii primare selectate va fi afectat. Fiecare reglaj efectuat se va reflecta imediat la imagine.

Setări complexe culoare (Continuare)

Dacă ați selectat **Balanță de alb (W)**, puteți regla nivelurile de contrast Roșu, Verde și Albastru selectând **Amplificare R**, **Amplificare V** și **Amplificare A**.

Pentru a readuce toate setările la valorile implicite din fabrică, evidențiați **Reinițializare** și apăsați **OK**.



Saturație este cantitatea de culoare dintr-o imagine video. Setarea mai scăzută produce culori mai puțin saturate; o setare de „0” scoate complet acea culoare din imagine. Dacă saturația este prea mare, acea culoare va fi prea puternică și nerealistă.

• Gamă largă de culori

Gama de culori se referă la gama de culori care poate fi, eventual, afișată de un dispozitiv. Sunt câteva standarde pentru definirea diferențelor de niveluri de gamă de culori pentru dispozitive de afișare, cum ar fi CIE 1976, sRGB, Adobe RGB, NTSC etc. Selectarea **Pornit** permite ca modulul de filtrare a culorilor să își extindă gama de culori la DCI-P3.

Această funcție este disponibilă doar atunci când **HDR10, MOD REGIZOR (HDR)**, **HDR10+** sau **HLG** este selectat. Pe proiector, selectarea **Pornit** va aplica automat gama cea mai potrivită de culori pentru imaginea sursă.

Setări complexe culoare (Continuare)

• CinemaMaster

- **Intensificare culoare:** Vă permite să reglați fin saturația culorilor cu o mai mare flexibilitate. Acesta modulează algoritmi complecși de culoare, pentru a reproduce impecabil culori saturate, gradații fine, nuanțe intermediare și pigmenți subțili.
- **Pixel Enhancer 4K:** Este o tehnologie cu super-rezoluție care îmbunătățește radical conținutul Full HD în ceea ce privește culorile, contrastul și texturile. De asemenea, tehnologia sa de îmbunătățire a detaliului rafinează detaliile suprafeței pentru a vă oferi imagini cât mai aproape de realitate. Utilizatorii pot ajusta nivelurile de claritate și îmbunătățire a detaliului pentru o experiență vizuală optimă.
- **Îmbunătățire mișcare 4K:** Îmbunătățește textura imaginii prin mișcarea estimată/compensarea mișcării.
- **Îmbunătățire contrast general:** Analizează întregul cadru al conținutului video și îi îmbunătățește contrastul.
- **Îmbunătățire contrast local:** Împarte conținutul video în diferite „zone” și estompează părțile întunecate ale ecranului fără a afecta zonele luminoase. Acest lucru face ca contrastul să arate grozav pentru vizionarea de filme, mai ales într-un mediu întunecat.
- **Mapare dinamică a tonurilor:** Reglează dinamic parametrii de cartografiere a tonurilor pe baza standardelor de luminozitate ale diferitelor scene din imagine, asigurându-se că detaliile și culorile conținutului HDR sunt afișate optim în diferite scene.

• Mod sursă de lumină

Selectează energia electrică necesară lămpii din modurile disponibile. Consultați [Prelungirea duratei de viață a sursei de lumină la pagina 53](#).

• Luminoz. HDR

Proiectorul poate ajusta automat nivelurile de luminozitate ale imaginii conform sursei de intrare. Puteți, de asemenea, să selectați manual nivelul de luminozitate pentru a afișa imagini cu o calitate mai bună. Când valoarea este mare, imaginea devine mai luminoasă; când valoarea este mică, imaginea devine mai întunecată.

• Reducere zgomot

Reduce zgomotul electric al imaginii cauzat de diferite playere media.

Reduce toate ajustările pe care le-ați făcut pentru **Mod imagine** selectat (inclusiv modurile prestabilite, **Uti.**) la valorile setate din fabrică.

1. Apăsați **OK**. Mesajul de confirmare este afișat.
2. Folosiți **◀/▶** pentru a selecta **Reinițializare** și apăsați **OK**. Modul de imagine curent revine la setările presetate din fabrică.



Următoarele setări vor rămâne: **Mod imagine, Încărc. setări din.**

Reset. mod imagine curent

2. Meniul principal: **Audio**

Structură

Meniu	Opțiuni
Mod sunet	Cinema/Muz./Joc/Sporturi
Ieșire audio	Intern/S/PDIF/Audio Return+/Jack de 3,5 mm
Format ieșire audio	Auto/LPCM/RAW/RAW+
Fără sonor	Oprit/Pornit
Volum	0 – 20
Resetare audio	Reinițializare/Anulare

Descrieri ale funcțiilor

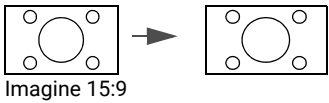
Meniu	Descrieri
Mod sunet	Această funcție utilizează tehnologia treVolo și Bongiovi DPS (Digital Power Station), care include algoritmi patentati cu 120 de puncte de calibrare care optimizează în timp real orice semnal audio pentru a adăuga profunzime, claritate, definiție, prezență și imagini stereo de câmp îmbunătățite, pentru o experiență audio mai captivantă. Sunt disponibile următoarele funcții presetate de sunet: Cinema , Muz. , Joc și Sporturi .
Ieșire audio	Selectează ieșirea audio de la difuzoarele interne sau externe. Pentru a vă bucura de acest efect de sunet digital S/PDIF , asigurați-vă că conectorul SPDIF de pe proiector este conectat la un sistem audio compatibil. Pentru a vă bucura de efectul de sunet Audio Return+ , asigurați-vă că activați funcția eARC/ARC și din soundbar. Audio Return+ acceptă ieșiri multi-audio, inclusiv 2.0, 5.1, 7.1 și Dolby Atmos către un sistem audio extern, cum ar fi soundbar.
Format ieșire audio	Următoarele formate audio sunt furnizate pentru a obține performanța audio. • LPCM: suportă ieșire audio pe 2 canale. • RAW: suportă ieșire audio pe 7,1 canale. • RAW+ suportă ieșirea audio Dolby Atmos. • Auto selectează un format de ieșire adecvat pentru sistemul audio.
Fără sonor	Selectați Pornit pentru a dezactiva temporar difuzorul intern al proiectorului. Pentru a restabili setarea audio, selectați Oprit .
Volum	Reglează nivelul de volum al difuzorului intern al proiectorului. Dacă funcția Fără sonor este activată, reglarea Volum va opri funcția Fără sonor .
Resetare audio	Toate reglările pe care le-ați făcut în meniul Audio sunt readuse la setările din fabrică.

3. Meniul principal: **Afișaj**

Structură

Meniu		Opțiuni
Raport aspect		Auto/4:3/16:9/2,4:1
Căutare aut. sursă		Oprit/Pornit
Reden. sursă		HDMI-1/HDMI-2/HDMI-3
3D	Mod 3D	Auto/Cadru secvențial/Compr. Cadre/Sus-jos/Alăturat/Oprit
	Inversare sincroniz. 3D	Dezactivare/Inversare
	Format HDMI	Auto/Limitat/Comp
Setări HDMI	Egalizator HDMI	HDMI-1/HDMI-2/HDMI-3/Android TV Auto/1-32
	HDMI EDID	HDMI-1 Îmbunătățit/Standard
		HDMI-2 Îmbunătățit/Standard
		HDMI-3 Îmbunătățit+/Îmbunătățit/Standard
		Android TV Îmbunătățit/Standard
	Control dispozitiv HDMI	Oprit/Pornit
	Pornire proiector de pe dispozitiv	Oprit/Pornit
	Oprire dispozitiv de pe proiector	Oprit/Pornit
24P True Cinema		Oprit/Pornit
Resetare afișaj		Reinițializare/Anulare

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
	Sunt disponibile mai multe opțiuni pentru setarea raportului de aspect în funcție de sursa semnalului de intrare. Această ajustare a imaginii ar putea afecta latența în Modul rapid. Vă sugerăm setarea Raport aspect la Auto pentru a vă bucura de jocuri cu latență redusă.
Raport aspect	• Auto Scalează o imagine proporțională pentru a se potrivi la rezoluția originală a proiectorului în lățimea sa orizontală sau verticală.
	• 4:3 Scalează o imagine, astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport aspect de 4:3.
	• 16:9 Scalează o imagine, astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport aspect de 16:9.
	• 2,4:1 Scalează o imagine, astfel încât să fie afișată în centrul ecranului cu un raport aspect de 2,4:1.
	 Imagine 15:9

Căutare aut. sursă	Permite proiecteurului să caute automat un semnal.
Reden. sursă	Redenumiște sursa de intrare curentă după cum doriți. Pe pagina Reden. sursă: 1. Apăsați OK pentru a afișa tastatura pe ecran. 2. Apăsați ▲/▼/◀/▶ pentru a selecta fiecare cifră/literă dorită și apăsați OK pentru a confirma fiecare intrare. 3. Repetați pasul de mai sus și când ați terminat, evidențiați Comit.. 4. Apăsați OK iar numele sursei se schimbă.
3D	Acest proiecteur suportă redarea conținutului tridimensional (3D) transferat prin intermediul dispozitivelor video compatibile 3D și a conținuturilor, precum console PlayStation (cu discuri de jocuri 3D), playere Blu-ray 3D (cu discuri Blu-ray 3D), și așa mai departe. După ce ați conectat dispozitivele video 3D la proiecteur, purtați ochelarii 3D BenQ și asigurați-vă că alimentarea este pornită, pentru a urmări conținuturile 3D. Când urmăriți conținuturi 3D: • Imaginea poate părea deplasată, cu toate acestea, aceasta nu este o disfuncționalitate a produsului. • Luați pauze adecvate atunci când vizionați conținuturi 3D. • Opriți vizionarea conținuturilor 3D, dacă simțiți fatigabilitate sau disconfort. • Păstrați o distanță de ecran de aproximativ trei ori mai mare decât înălțimea efectivă a ecranului. • Copiii și persoanele cu antecedente de hipersensibilitate la lumină, probleme cu inima, sau orice condiție medicală existentă nu ar trebui să vizioneze conținuturi 3D. • Imaginea ar putea părea roșiatică, verzuie sau albăstruie dacă nu utilizați ochelarii 3D. Totuși, nu veți observa nicio polarizare a culorii atunci când urmăriți conținuturile 3D cu ochelarii 3D. • Sursa 4K nu va fi afișată. • Mod 3D Setarea implicită este Auto, iar proiecteurul selectează automat un format 3D automat la detectarea conținutului 3D. În cazul în care proiecteurul nu poate recunoaște formatul 3D, puteți să alegeți Cadru secvențial, Compr. Cadre, Sus-jos sau Alăturat pentru acesta. Când această funcție este activată: • Nivelul de luminozitate al imaginii proiectate scade. • Mod imagine nu poate fi reglat. • Corecție trapez 2D poate fi reglat doar în grade limitate. • Inversare sincroniz. 3D Când imaginea 3D este distorsionată, activați această funcție pentru a comuta între imaginea pentru ochiul stâng și ochiul drept pentru o experiență mai confortabilă de vizionare 3D.

• **Format HDMI**

Selectează un interval de culoare RGB adecvat pentru a corecta precizia culorilor.

- **Auto:** Selectează automat un interval de culoare adecvat pentru semnalul HDMI primit.
- **Limitat:** Utilizează intervalul limitat RGB 16-235.
- **Comp:** Utilizează intervalul complet RGB 0-255.

• **Egalizator HDMI**

Setează o valoare potrivită pentru a menține calitatea imaginii HDMI în transmisia de date pe distanțe lungi.

• **HDMI EDID**

Comută între **Îmbunătățit+** pentru HDMI 2.1 EDID (compatibil cu 4K 120Hz, setare implicită), **Îmbunătățit** pentru HDMI 2.0 EDID și **Standard** pentru HDMI 1.4 EDID. Selectarea **Standard** care acceptă până la 1080p 60Hz poate rezolva probleme anormale de afișare cu unele dispozitive vechi.

• **Control dispozitiv HDMI**

La activarea acestei funcții și conectarea unui dispozitiv compatibil HDMI CEC (de exemplu, un dongle Android TV, o bară de sunet) la proiectorul dvs., telecomanda/tastatura proiectorului poate comanda meniul sau volumul dispozitivului în timpul stării de pornire a proiectorului.

• **Pornire proiector de pe dispozitiv/Oprire dispozitiv de pe proiector**

Când conectați un dispozitiv compatibil HDMI CEC la proiector cu ajutorul unui cablu HDMI, puteți seta comportamentul de pornire/oprire dintre dispozitiv și proiector.

Setări HDMI

Pornire proiector de pe dispozitiv > Pornit	Când dispozitivul conectat este pornit, proiectorul va fi, de asemenea, activat.  Modificarea acestei setări va face un consum de energie mai mare.
Oprire dispozitiv de pe proiector > Pornit	Când proiectorul este oprit, dispozitivul conectat va fi, de asemenea, închis.

24P True Cinema

Majoritatea filmelor sunt filmate la 24 de cadre pe secundă (fps). Pentru a afișa filmele conform viziunii regizorale, această funcție acceptă surse de înaltă definiție la 24 fps fără fluctuații în modul HDR pentru a păstra puritatea imaginii originale.

Resetare afișaj

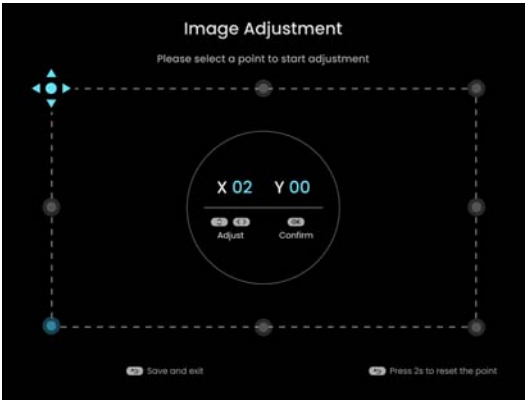
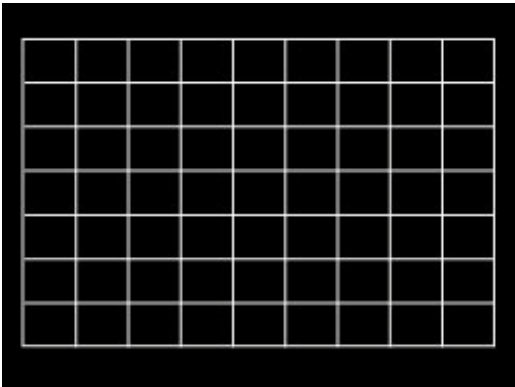
Reduce toate setările din meniul **Afișaj** principale la valorile implicite din fabrică.

4. Meniul principal: **Instalare**

Structură

Meniu	Opțiuni
Poziție proiector	Auto/Față/Tavan față/Spate/Tavan spate
Corecție trapez 2D	H: -30 – +30 V: -30 – +30
Potrivire colț	Stânga-sus/Dreapta-sus/Stânga-jos/Dreapta-jos
Mască	Sus/Jos/Stânga/Dreapta/Reinițializare
Model test	Oprit/Pornit
Mod altitudine mare	Oprit/Pornit
Trigger 12V	Oprit/Pornit
Rată transfer	9600/19200/38400/57600/115200

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Poziție proiector	Proiectorul poate fi instalat pe plafon sau în spatele ecranului sau cu una sau mai multe oglinzi. Consultați Alegerea unei locații la pagina 15 pentru detalii.
Corecție trapez 2D	Consultați Corecție trapez la pagina 21 pentru detalii. Această ajustare a imaginii ar putea afecta latența în Modul rapid . Vă sugerăm să setați valorile Corecție trapez 2D la 0 pentru a vă bucura de jocuri cu latență scăzută.
Potrivire colț	Puteți regla manual cele patru colțuri ale imaginii prin setarea valorilor orizontale și verticale. Pentru a regla colțurile imaginii: 1. Afișează pagina de corecție 2. Apăsați ▲/▼/◀/▶ pentru a selecta un colț și apăsați OK. 3. Apăsați ▲/▼ pentru a regla valorile verticale. 4. Apăsați ◀/▶ pentru a regla valorile orizontale. 
Mască	Maschează imaginea proiectată cu dungi negre. Urmăți instrucțiunile de pe ecran.
Model test	Ajustează dimensiunea imaginii și focalizarea și verifică dacă imaginea proiectată este fără distorsiuni. 

Mod altitudine mare	Noi vă recomandăm să utilizați Mod altitudine mare atunci când mediul în care vă aflați este între 1.500 m – 3.000 m deasupra nivelului mării, iar temperatura ambientală este între 0°C–30°C. Funcționarea în "Mod altitudine mare" poate cauza un nivel de zgomot de funcționare mai ridicat din cauza vitezei crescute a ventilatorului pentru a îmbunătăți răcirea și performanța generală a sistemului. Dacă folosiți proiectorul în alte condiții extreme excluzându-le pe cele de mai sus, poate afișa simptome de auto-oprire, care sunt realizate pentru a proteja proiectorul față de supraîncălzire. În asemenea cazuri, trebuie să comutați la Mod altitudine mare pentru a rezolva aceste simptome. Totuși, nu aceasta este starea în care acest proiector poate funcționa în orice condiții dure sau extreme.
	Nu utilizați Mod altitudine mare dacă altitudinea la care vă aflați este între 0 m și 1500 m și temperatura ambientală între 0°C și 35°C. Proiectul va fi răcit excesiv dacă activați acest mod în asemenea condiții.
Trigger 12V	Dacă este selectată opțiunea Pornit, proiectorul va trimite un semnal electronic de ieșire când este pornit.
Rată transfer	Selectează o rată de transfer care este identică cu cea a computerului, astfel încât puteți conecta proiectorul folosind un cablu adecvat RS-232. Această funcție este realizată pentru personalul calificat de service.

5. Meniul principal: **Sistem**

Structură

Meniu		Opțiuni
Limba		English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / తెలుగు / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
Setări fundal	Ecran inițial	BenQ/Negru/Albastru
	Tip meniu	De bază/Complex
Setări meniu	Timp afișare meniu	5 sec/10 sec/20 sec/30 sec/ Întotdeauna
	Poziție meniu	Centru/Stânga-sus/Dreapta-sus/ Dreapta-jos/Stânga-jos
	ISF	(Introducere parolă)
Calibrare culoare	Calibrare culoare autom.	Oprit/Pornit
Informații sursă de lumină	Durată utilizare sursă de lumină	
	Mod normal	
	Modul ECO	
	Mod dinamic	
	Echivalent ore lumină	
Setări funcționare	Consultați manualul pentru formula detaliată	
	Mesaj reamintire	Oprit/Pornit
	Indicator LED	Oprit/Pornit
	Setări pornire/oprire	Pornire directă Oprit/Pornit
		Oprire automată Dezactivare/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	BenQ Flux Media HDMI (ATV) Oprit/Pornit	
Actualizare firmware		Da/Nu
Setările din fabrică		Reinițializare/Anulare
Resetare sistem		Reinițializare/Anulare

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Limba	Setează limba pentru meniurile afișate pe ecran (OSD).
Setări fundal	• Ecran inițial
	Vă permite să selectați ce ecran de logo va fi afișat în timpul pornirii proiectorului.

Setări meniu	• Tip meniu Setează tipul de meniu OSD în funcție de nevoile dvs. • Timp afișare meniu Setează durata timpului în care OSD va rămâne activ după cea mai recentă apăsare de tastă. • Poziție meniu Setează poziția meniurilor afișate pe ecran (OSD). • ISF Meniul de calibrare ISF este protejat prin parolă și este accesibil numai pentru calibratori autorizați. IFS (Imaging Science Foundation - Fundația Științelor Imaginii) a dezvoltat standarde bine puse la punct, recunoscute în industrie pentru funcționarea video optimă și a implementat un program de instruire pentru ca tehnicienii și instalatorii să utilizeze aceste standarde pentru a obține calitatea optimă a imaginii de la dispozitivele de afișare video BenQ. Prin urmare, vă recomandăm ca setarea și calibrarea să fie efectuate de un tehnician de instalare autorizat ISF.  Pentru mai multe informații, vizitați www.imagingscience.com sau contactați dealerul sau distribuitorul de la care ați achiziționat proiectorul.
Calibrare culoare	• Calibrare culoare autom. Păstrează automat consistența culorilor din proiector.
Informații sursă de lumină	Această pagină de meniu afișează următoarele informații: • Durată utilizare sursă de lumină • Ore de lumină utilizate în Mod normal, Modul ECO și Mod dinamic. • Echivalent ore lumină. Pentru detalii despre modul de calcul al orelor, consultați Cunoașterea orelor de funcționare ale lămpii la pagina 52.
Setări funcționare	• Mesaj reamintire Pornește sau pornește mesajele de avertizare. • Indicator LED Puteți opri indicatoarele de avertizare cu LED. Această opțiune are rolul de a evita să fiți deranjat de lumină atunci când vizionați imaginile într-o cameră întunecată. • Setări pornire/oprire • Pornire directă: Permite pornirea automată a proiectorului, odată ce alimentarea este disponibilă prin cablul de alimentare. • Oprire automată: Permite oprirea automată a proiectorului, dacă nu este detectat niciun semnal de intrare după o perioadă prestabilită de timp, pentru a preveni risipirea duratei de viață a lămpii.  Modificarea acestei setări va face un consum de energie mai mare. • BenQ Flux Media HDMI (ATV) Activează sau dezactivează funcțiile legate de unitatea dongle Android TV, inclusiv: • memento pentru conectarea la un dongle Android TV. • mecanismul de asociere între dongle-ul Android TV și proiector după pornire.

Setările din fabrică	Readuce toate setările la valorile presetate din fabrică.  Următoarele setări vor rămâne: Poziție proiector, Corecție trapez 2D, Potrivire colț, Mod altitudine mare, Trigger 12V, Rată transfer, Informații sursă de lumină, BenQ Flux Media HDMI (ATV).
Resetare sistem	Readuce toate setările din meniul Sistem principale la valorile implicite din fabrică.  Următoarele setări vor rămâne: Informații sursă de lumină, BenQ Flux Media HDMI (ATV).

6. Meniul principal: **Informații**

Structură

Meniu	Opțiuni
Rezoluție detectată	
Sursă	
Mod imagine	
Mod sursă de lumină	
Format 3D	
Sistem de culoare	
Interval dinamic	
Durată utilizare sursă de lumină	
Versiune firmware	
Cod serviciu	

Descrieri ale funcțiilor

Meniu	Descrieri
Rezoluție detectată	Afișează sincronizarea semnalului de intrare.
Sursă	Afișează sursa curentă de semnal.
Mod imagine	Afișează modul selectat în meniul Imagine .
Mod sursă de lumină	Afișează modul utilizat pentru sursa de lumină.
Format 3D	Afișează modul curent 3D.
	 Format 3D este disponibil doar când funcția 3D este activată.
Sistem de culoare	Afișează formatul sistemului de intrare.
Interval dinamic	Afișează intervalul dinamic al imaginii, de ex. HDR10, HLG, etc.
Durată utilizare sursă de lumină	Arată numărul de ore de utilizare a lămpii.
Versiune firmware	Arată versiunea firmware a proiectorului.
Cod serviciu	Afișează numărul de serie al proiectorului.

Întreținerea

Îngrijirea proiectorului

Curățarea obiectivului

Curățați obiectivul de fiecare dată când constatați că există murdărie sau praf pe suprafața sa. Vă rugăm să vă asigurați că proiectorul este oprit și că este răcit complet, înainte de curățarea obiectivului.

- Folosiți un recipient cu aer comprimat pentru îndepărtarea prafului.
- Dacă există murdărie sau pete, folosiți hârtie pentru curățarea obiectivului sau o cârpă ușor înmuiată în lichid pentru curățare și ștergeți ușor suprafața obiectivului.
- Nu folosiți niciodată un material abraziv, curățitor alcalin/acid, praf de curățat sau solvent volatil, precum benzen, diluant sau insecticid. Folosirea unor asemenea materiale sau menținerea unei perioade prelungite de contact cu materiale din cauciuc sau vinil, poate deteriora suprafața proiectorului și materialul carcasei.

Vă rugăm să rețineți că este normal să aveți niște praf pe suprafața lentilei frontale. Dacă aveți nevoie de o lentilă frontală curată, nu îndepărtați niciodată piesele proiectorului.

Contactați distribuitorul dumneavoastră centrul de serviciu pentru clienți dacă proiectorul nu funcționează cum ar trebui.

Curățarea carcasei proiectorului

Înainte de a curăța carcasa, opriți proiectorul folosind procedura standard de oprire, așa cum este descris în [Oprirea proiectorului la pagina 31](#), și scoateți cablul de alimentare.

- Pentru a îndepărta murdăria sau praful, ștergeți carcasa cu o cârpă moale, fără scame.
- Pentru a îndepărta murdăria persistentă sau petele, înmuiați o cârpă moale în apă cu un detergent cu pH neutru. Apoi, ștergeți carcasa.



Nu folosiți niciodată ceară, alcool, benzen, diluant sau alți detergenți chimici. Acestea ar putea deteriora carcasa.

Depozitarea proiectorului

Dacă aveți nevoie să depozitați proiectorul pentru o perioadă mare de timp, vă rugăm să respectați instrucțiunile de mai jos:

- Asigurați-vă că temperatura și umiditatea locului de depozitare sunt în domeniul recomandat pentru proiector. Vă rugăm să consultați [Specificații la pagina 56](#) sau să întrebați distribuitorul dumneavoastră despre acest domeniu.
- Retractați piciorul reglabil.
- Scoateți bateriile din telecomandă.
- Împachetați proiectorul în ambalajul său original sau într-un ambalaj echivalent.

Transportarea proiectorului

Este recomandat să expediați proiectorul în ambalajul său original sau într-un ambalaj echivalent.

Informații sursă de lumină

Cunoașterea orelor de funcționare ale lămpii

Când proiectorul este în funcționare, durata (în ore) a utilizării sursei de lumină este calculată automat de cronometrul încorporat. Metoda de calculare a orei de funcționare de lumină echivalentă este după cum urmează:

1. Timpul de utilizare a luminii = $(x+y+z+a)$ ore, dacă
Timpul utilizat în modul **Normal** = x ore
Timpul utilizat în modul **ECO** = y ore
Timpul utilizat în modul **Dinamic scăzut** = z ore
Timpul utilizat în modul **Dinamic înalt** = a ore
2. Echivalent ore lumină = α ore

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ dacă}$$

X= durata de viață a sursei de lumină specificată pentru modul **Normal**

Y= durata de viață a sursei de lumină specificată pentru modul **ECO**

Z= durata de viață a sursei de lumină specificată pentru modul **Dinamic scăzut**

A= durata de viață a sursei de lumină specificată pentru modul **Dinamic înalt**

Lumina A are cea mai lungă durată de viață dintre X, Y, Z, A.



Timpul utilizat în fiecare SURSĂ mod al sursei de lumină afișat în meniul OSD:

- Timpul utilizat este acumulat și rotunjit până la un număr întreg, în **ore**.
- Atunci când este utilizat un timp de mai puțin de 1 oră, se va afișa 0 ore.



Atunci când calculați manual **Echivalent ore lumină**, va fi posibilă o deviere de la valoarea afișată în meniul OSD, deoarece sistemul proiectorului calculează timpul utilizat pentru fiecare SURSĂ mod al sursei de lumină în „Minute”, iar apoi se rotunjește până la un număr întreg în ore afișate în meniul OSD.

Pentru a obține informații sursă de lumină:

Mergeți la meniul **Complex - Sistem > Informații sursă de lumină** și apăsați **OK**. Este afișată pagina **Informații sursă de lumină**.

Puteți de asemenea să obțineți informații ore lampă din meniul **Informații**.

Prelungirea duratei de viață a sursei de lumină

Setarea **Mod sursă de lumină**

Mergeți în meniul **Complex - Imagine > Setări complexe culoare > Mod sursă de lumină** și apăsați ◀/▶ pentru a selecta o putere potrivită a sursei de lumină dintre modurile disponibile.

Setarea proiectorului în modurile **ECO**, **Dinamic scăzut** sau **Dinamic înalt** extinde durata de viață a sursei de lumină.

Mod sursă de lumină	Descrieri
Normal	Oferă luminozitate deplină a sursei de lumină.
ECO	Scade luminozitatea pentru a extinde durata de viață a sursei de lumină și scade zgomotul ventilatorului.
Dinamic scăzut	Modifică automat nivelul de negru al imaginilor proiectate pentru a spori efectul raportului de contrast. Când este setat la acest mod, modificarea nivelului de negru va avea loc fără probleme, dar va duce la modificări mai puțin evidente ale luminozității pentru tranziții rapide între scenele luminoase și cele întunecate.
Dinamic înalt	Modifică automat nivelul de negru al imaginilor proiectate pentru a spori efectul raportului de contrast. Când este setat la acest mod, schimbarea nivelului de negru va fi rapidă, astfel încât tranziția dintre scenele luminoase și cele întunecate va fi evidentă. Pentru unele scene, această schimbare bruscă a luminozității poate crea un efect de pâlpâire care poate duce la o experiență de vizionare inconfortabilă.

Setarea **Oprire automată**

Această funcție permite oprirea automată a proiectorului, dacă nu este detectat niciun semnal de intrare după o perioadă setată de timp, pentru a preveni risipirea duratei de viață a sursei de lumină.

Pentru a seta **Oprire automată**, mergeți în meniul **Complex** menu - **Sistem > Setări funcționare > Setări pornire/oprire > Oprire automată** și apăsați **OK**, ◀/▶ pentru a seta o perioadă de timp.



- Sursa de lumină (LED) poate avea o durată de viață de aproximativ 20.000-30.000 de ore și nu este nevoie să fie schimbată pe durata de viață a proiectorului. Atunci când este necesar, înlocuirea LED-ului nu poate fi efectuată de către utilizator. Vă rugăm să contactați centrul de service pentru asistență.
- Modificarea acestei setări va face un consum de energie mai mare.

Indicatori

Indicator			Stare și descriere
○ POWER	○ TEMP	○ LIGHT	
Evenimente legate de alimentare			
			Mod stare de veghe
			Se alimentează
			Funcționare normală
			Răcire normală la oprire
			Descărcare
			Durata de viață a sursei de lumină este epuizată
			Ardere PORNIT
			Ardere OPRITĂ
Evenimente sursă de lumină			
			Eroare sursă de lumină la funcționarea normală
Evenimente termice			
			Eroare ventilator 1 (viteza actuală a ventilatorului este peste viteza dorită)
			Eroare ventilator 2 (viteza actuală a ventilatorului este peste viteza dorită)
			Eroare ventilator 3 (viteza actuală a ventilatorului este peste viteza dorită)
			Temperatură eroare 1 (temperatură peste limite)
			Eroare deschidere senzor termic 1
			Eroare scurt-circuit senzor termic 1
			Termic IC #1 I2C Eroare conexiune



○: Oprit

: Portocaliu aprins

: Portocaliu intermitent

: Verde aprins

: Verde intermitent

: Roșu aprins

: Roșu intermitent

Remediarea problemelor

? Proiectorul nu pornește.

Cauză	Remediere
Nu este alimentare electrică de la cablu.	Introduceți cablul de alimentare în mufa CA a proiectorului și introduceți cablul de alimentare în priză. În cazul în care cablul de alimentare are un comutator, asigurați-vă că este cuplat.
Încercarea de a porni iar proiectorul în timpul procesului de răcire.	Așteptați până când procesul de răcire s-a încheiat.

? Fără imagine

Cauză	Remediere
Sursa video nu este pornită sau nu este conectată adecvat.	Porniți sursa video și verificați dacă cablul de semnal este conectat corect.
Proiectorul nu este conectat corect la dispozitivul semnalului de intrare.	Verificați conectarea.
Semnalul de intrare nu a fost selectat corect.	Selectați semnalul de intrare corect folosind tasta  (SOURCE (SURSĂ)).

? Imaginea este neclară

Cauză	Remediere
Obiectivul de proiecție nu este focalizat corect.	Reglați focalizarea obiectivului prin folosirea inelului de focalizare.
Proiectorul și ecranul nu sunt aliniate corect.	Reglați unghiul de proiecție și direcția, de asemenea și înălțimea proiectorului, dacă este necesar.

? Telecomanda nu funcționează.

Cauză	Remediere
Bateriile sunt fără energie.	Înlocuiți ambele baterii cu unele noi.
Este un obstacol între telecomandă și proiector.	Îndepărtați obstacolul.
Sunteți prea departe față de proiector.	Stați la o distanță de 8 metri (26 feet) față de proiector.

Specificații

Specificațiile proiecteurului



Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.

Optic

Rezoluție
3840 x 2160
Sistemul de afișare
1-CHIP DMD
Obiectiv
F = 1,8 la 2,25, f = 17,02 la 22,21 mm
Gama de focus clar
1,52 – 5,09 m @ Lățime,
1,99 – 6,64 m @ Tele
Sursă de lumină
4LED

Partea electrică

Sursa de alimentare
AC100–240V, 4,3 A, 50–60 Hz (Automat)
Consumul de energie
380 W (Max); < 0,5 W (Stare de veghe)

Partea mecanică

Greutate
6,1 Kg ± 100 g (13,45 ± 0,22 lbs)

Terminale de ieșire

Difuzor
5 wați x 1
Ieșirea semnalului audio
Audio jack 3,5 mm x 1
SPDIF x 1
HDMI-2 Audio Return+

Terminale de intrare

Digital
(Extern)
- HDMI-1 (2.1, HDCP 2.3)
- HDMI-2 (2.1, HDCP 2.3, CEC/ARC/eARC cu ieșire audio multicanal)
- HDMI-3 (2.1, HDCP 2.3)
(Intern)
- Cablu mini HDMI tată (2.0b, HDCP 2.2)

Control

12 Vc.c. x 1 (alimentare electrică 0,5 A)
Control serial pe RS-232
9 pini x 1
Receptor IR x 2
USB
(Extern)
- USB 2.0 (5V 1,5A): cititor/unitate USB
- USB 2.0 (5V 2,5A): Încărcare USB numai în starea de pornire a proiecteurului
- USB Mini B: Doar actualizare TI FW
(Intern)
- Cablu USB Micro B: pentru un dongle Android TV (sursă de alimentare, 5V/1.5A)

Cerințele de mediu

Temperatura de funcționare
0°C–40°C la nivelul mării (mod normal > 35°C @ puterea sursei de lumină Eco)
Temperatura de depozitare
-20°C–60°C la nivelul mării
Umiditatea relativă de funcționare/depozitare
10%–90% (fără condens)
Altitudinea de funcționare
0–1499 m la 0°C–35°C (Mod normal > 35°C @ puterea sursei de lumină Eco)
1500–3000 m la 0°C–30°C (Mod normal > 35°C @ puterea sursei de lumină Eco)
(cu Mod altitudine mare pornit)
Altitudine de depozitare
30 °C @ 0–12.200 m deasupra nivelului mării

Reparații

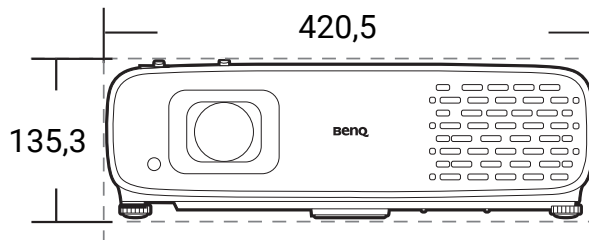
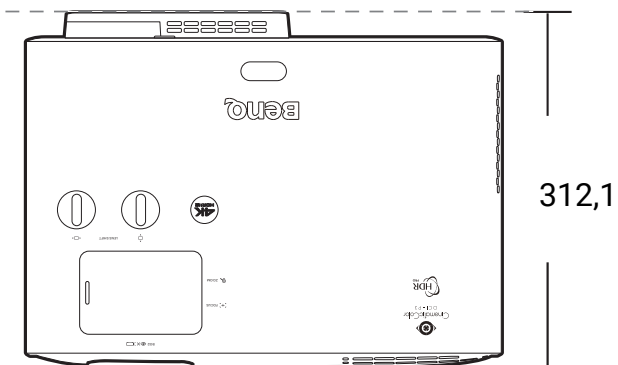
Vă rugăm să utilizați site-ul web de mai jos și să alegeți țara dvs. pentru a găsi fereastra cu numărul de contact pentru service.
<http://www.benq.com/welcome>

Transportarea

Se recomandă utilizarea ambalajului original sau a unuia echivalent.

Dimensiuni

420,5 mm (l) x 312,1 mm (L) x 135,3 mm (H)



Unitate: mm

Diagrama de timp

Sincronizare suportată pentru intrarea HDMI (HDCP)

• Sincronizări PC

Rezoluție	Mod	Rata de reîmprospătare (Hz)	Frecvență H (kHz)	Sincronizare (MHz)	Format 3D suportat		
					Cadru secvențial	Sus-jos	Alăturat
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reducere mascare)	119,854	77,425	83,000			
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reducere mascare)	119,989	97,551	115,500			
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Sincronizare Notebook BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	Sincronizare Notebook BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		▲	▲
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reducere mascare)	119,909	101,563	146,25			
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	V	▲	▲
1920 x 1200@60Hz	1920 x 1200_60 (Reducere mascare)	59,95	74,038	154			

1920 x 1080@120Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297			
1920 x 1200@120Hz	1920 x 1200_120 (Reducere mascare)	119,909	152,404	317,00			
1920 x 1080@240Hz	1920 x 1080_240	240,000	270,000	594			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Pentru modelul 4K2K	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Pentru modelul 4K2K	60	135	594			
*3840 x 2160	3840 x 2160_120 Pentru modelul 4K2K	120	270	1188			



- ▲: Acceptă detectarea automată și setarea manuală a formatului 3D.
- V: Suportă setarea manuală a formatului 3D.
- Este posibil ca timpii indicați mai sus să nu fie suportați datorită fișierului EDID și limitările plăcii video VGA. Este posibil ca anumiți timpi să nu poată fi aleși.
- *Numai portul de intrare HDMI 3 acceptă temporizarea de 3840 x 2160 la 120Hz, iar ieșirea va fi retrogradată la 1920 x 1080 la 120Hz.

• Sincronizări video

Sincronizare	Rezoluție	Frecvența orizontală (kHz)	Frecvența verticală (Hz)	Frecvență ceas (MHz)	Format 3D suportat			
					Cadru secvențial	Compr. Cadre	Sus-jos	Alăturat
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	V			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	V			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		▲	▲	▲
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	V	▲	▲	▲
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		▲	▲	▲
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				▲
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				▲
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			▲	▲
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	V		▲	▲
1080/120p	1920 x 1080	135	120	297				
1080/240P	1920 x 1080	270	240	594				
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				
*2160/120p	4096 x 2160	270	120	1188				



- ▲: Acceptă detectarea automată și setarea manuală a formatului 3D.
- V: Suportă setarea manuală a formatului 3D.
- Este posibil ca timpii indicați mai sus să nu fie suportați datorită fișierului EDID și limitările plăcii video VGA. Este posibil ca anumiți timpi să nu poată fi aleși.
- *Numai portul de intrare HDMI 3 acceptă sincronizarea 2160/120p, iar ieșirea va fi retrogradată la 1080p/120Hz.

- Sincronizare detalii suportată pentru eşantionare şi profunzimea culorii

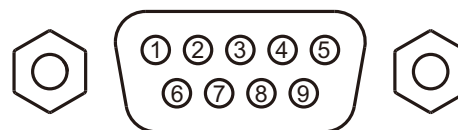
Format afişaj (rata de reîmprospătare)	Sub-eşantionare cromatică	8 biţi	10 biţi	12 biţi
4 K/60 p (60 Hz)	4:4:4	v	v	v
	4:2:2	v	v	v
	4:2:0	v	v	v
4K/50p (50 Hz)	4:4:4	v	v	v
	4:2:2	v	v	v
	4:2:0	v	v	v
4K/30p (30 Hz)	4:4:4	v	v	v
	4:2:2	v	v	v
	4:2:0	v	v	v
4K/24p (24 Hz)	4:4:4	v	v	v
	4:2:2	v	v	v
	4:2:0	v	v	v
1080P/60P (60 Hz)	4:4:4	v	v	v
	4:2:2	v	v	v
	4:2:0			
1080P/50P (50 Hz)	4:4:4	v	v	v
	4:2:2	v	v	v
	4:2:0			
1080P/30P (30 Hz)	4:4:4	v	v	v
	4:2:2	v	v	v
	4:2:0			
1080P/24P (24 Hz)	4:4:4	v	v	v
	4:2:2	v	v	v
	4:2:0			

Comanda RS232

Plasarea pinului RS232

Nr.	Seria
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Nr.	Seria
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Funcție	Tip	Utilizarea	ASCII
Pornit/Oprit	Sciere	Pornit/Oprit	<CR>*pow=on#<CR>
	Sciere	Oprire	<CR>*pow=off#<CR>
	Citire	Stare Pornit/Oprit	<CR>*pow=?#<CR>
Selectare sursă	Sciere	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Sciere	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Sciere	HDMI 3	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Sciere	HDMI 4	<CR>*sour=hdmi4#<CR>
	Sciere	Cititor USB	<CR>*sour=usbreader#<CR>
	Citire	Sursă actuală	<CR>*sour=?#<CR>
Control audio	Sciere	Sunet oprit	<CR>*mute=on#<CR>
	Sciere	Sunet pornit	<CR>*mute=off#<CR>
	Citire	Stare sunet	<CR>*mute=?#<CR>
	Sciere	Volum +	<CR>*vol=+#<CR>
	Sciere	Volum -	<CR>*vol=-#<CR>
	Sciere	Nivelul volumului pentru client	<CR>*vol=value#<CR>
	Citire	Stare volum	<CR>*vol=?#<CR>
Mod imagine	Sciere	Cinema AI	<CR>*appmod=aicine#<CR>
	Sciere	HDR Cinema AI	<CR>*appmod=hdraicine#<CR>
	Sciere	Luminos	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Sciere	Cinema luminos	<CR>*appmod=brightcine#<CR>
	Sciere	MOD FILMMAKER	<CR>*appmod=filmmaker#<CR>
	Sciere	MOD FILMMAKER HDR	<CR>*appmod=filmmakerhdr#<CR>
	Sciere	Utilizator1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Sciere	ISF zi	<CR>*appmod=isfday#<CR>
	Sciere	ISF noapte	<CR>*appmod=isfnight#<CR>
	Sciere	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Sciere	HDR10	<CR>*appmod=hdr10#<CR>
	Sciere	HLG	<CR>*appmod=hlg#<CR>
	Citire	Mod imagine	<CR>*appmod=?#<CR>
Setări imagine	Sciere	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Sciere	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Sciere	Setare Valoare contrast	<CR>*con=value#<CR>
	Citire	Parametrii contrast	<CR>*con=?#<CR>
	Sciere	Luminozitate +	<CR>*bri=+#<CR>
	Sciere	Luminozitate -	<CR>*bri=-#<CR>
	Sciere	Setare Valoare luminozitate	<CR>*bri=value#<CR>
	Citire	Parametri luminozitate	<CR>*bri=?#<CR>
	Sciere	Culoare +	<CR>*color=+#<CR>
	Sciere	Culoare -	<CR>*color=-#<CR>

Setări imagine	SCRIERE	Setare Valoare culoare	<CR>*color=value#<CR>
	CITIRE	Parametri culoare	<CR>*color=?#<CR>
	SCRIERE	Claritate +	<CR>*sharp=+#<CR>
	SCRIERE	Claritate -	<CR>*sharp=-#<CR>
	SCRIERE	Setare Valoare claritate	<CR>*sharp=value#<CR>
	CITIRE	Parametri claritate	<CR>*sharp=?#<CR>
	SCRIERE	Temperatură culoare-Culori calde	<CR>*ct=warm#<CR>
	SCRIERE	Temperatură culoare-culori normale	<CR>*ct=normal#<CR>
	SCRIERE	Temperatură culoare-culori reci	<CR>*ct=cool#<CR>
	SCRIERE	Culoare temperatură-originale lămpii	<CR>*ct=native#<CR>
	CITIRE	Stare temperatură culoare	<CR>*ct=?#<CR>
	SCRIERE	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	SCRIERE	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	SCRIERE	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	CITIRE	Stare aspect	<CR>*asp=?#<CR>
	SCRIERE	Corec. def. vert. +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	SCRIERE	Corec. def. vert. -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	SCRIERE	Setare corecție deformare verticală	<CR>*vkeystone=value#<CR>
	CITIRE	Corec. def. vert.	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	SCRIERE	Corec. def. ori. +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	SCRIERE	Corec. def. ori.-	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	SCRIERE	Setare corecție deformare orizontală	<CR>*hkeystone=value#<CR>
	CITIRE	Valoare corec. def. vert.	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	SCRIERE	Reducere zgomot	<CR>*noiserdt=value#<CR>
	CITIRE	Stare reducere zgomot	<CR>*noiserdt=?#<CR>
	SCRIERE	Resetare setări curente imagine	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
Setări funcționare	SCRIERE	Poziție proiector-Masă față	<CR>*pp=FT#<CR>
	SCRIERE	Poziție proiector-Masă spate	<CR>*pp=RE#<CR>
	SCRIERE	Poziție proiector-Tavan spate	<CR>*pp=RC#<CR>
	SCRIERE	Poziție proiector-Tavan față	<CR>*pp=FC#<CR>
	CITIRE	Stare poziție proiector	<CR>*pp=?#<CR>
	SCRIERE	Poziție meniu - centru	<CR>*menuposition=center#<CR>
	SCRIERE	Poziție meniu - stânga sus	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	SCRIERE	Poziție meniu - dreapta sus	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	SCRIERE	Poziție meniu - dreapta jos	<CR>*menuposition=br#<CR>
	SCRIERE	Poziție meniu - stânga jos	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	CITIRE	Stare Poziție meniu	<CR>*menuposition=?#<CR>
	SCRIERE	Pornire directă-pornită	<CR>*directpower=on#<CR>
	SCRIERE	Pornire directă-oprită	<CR>*directpower=off#<CR>
	CITIRE	Stare pornire directă pornită	<CR>*directpower=?#<CR>
Rată de transfer	SCRIERE	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	SCRIERE	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	SCRIERE	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	SCRIERE	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	SCRIERE	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	CITIRE	Rată de transfer curentă	<CR>*baud=?#<CR>
Control lampă	CITIRE	Lampă	<CR>*ltim=?#<CR>
	SCRIERE	Mod normal	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	SCRIERE	Mod economic	<CR>*lampm=eco#<CR>
	SCRIERE	Mod SmartEco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	CITIRE	Stare mod lampă	<CR>*lampm=?#<CR>

Diverse	Citire	Denumire model	<CR>*modelName=?#<CR>
	Citire	Versiune F/W scalare	<CR>*scalervwversion=?#<CR>
	Scriere	Mod GOL pornit	<CR>*blank=on#<CR>
	Scriere	Mod GOL oprit	<CR>*blank=off#<CR>
	Citire	Stare Mod GOL	<CR>*blank=?#<CR>
	Scriere	Meniu Pornit	<CR>*menu=on#<CR>
	Scriere	Meniu Oprit	<CR>*menu=off#<CR>
	Citire	Meniu Stare	<CR>*menu=?#<CR>
	Scriere	Sus	<CR>*up#<CR>
	Scriere	Jos	<CR>*down#<CR>
	Scriere	Dreapta	<CR>*right#<CR>
	Scriere	Stânga	<CR>*left#<CR>
	Scriere	Introducere	<CR>*enter#<CR>
	Scriere	Înapoi	<CR>*back#<CR>
	Scriere	Meniu Sursă pornit	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Scriere	Meniu Sursă oprit	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Citire	Meniu Sursă stare	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Scriere	3D Sync oprit	<CR>*3d=off#<CR>
	Scriere	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Scriere	3D Sync Sus-jos	<CR>*3d=tb#<CR>
	Scriere	3D Sync Cadru secvențial	<CR>*3d=fs#<CR>
	Scriere	3D compresie cadre	<CR>*3d=fp#<CR>
	Scriere	3D alăturat	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Scriere	Inversare 3D dezactivată	<CR>*3d=da#<CR>
	Scriere	Inversare 3D	<CR>*3d=iv#<CR>
	Citire	3D Sync stare	<CR>*3d=?#<CR>
	Citire	Numărul de serie	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Scriere	Mod altitudine mare	<CR>*highaltitude=on#<CR>
	Scriere	Mod altitudine mare oprit	<CR>*highaltitude=off#<CR>
	Citire	Stare mod altitudine mare	<CR>*highaltitude=?#<CR>